

شگردهای سینمایی فردوسی

سیدعلی اصغر طباطبایی نیا*

چکیده

خداوندگار حماسه با اشراف کامل بر قابلیت‌های نمایشی، در گستره بسیار وسیعی از اشتراکات و توانمندی‌های سینمایی در مسیر بیش‌بازرپذیری ذهنیت مخاطبان خود، بهره‌جسته و ادراک هنری آن‌ها را جهت رسیدن به تصاویر عینی و بصری که جوهره هنر اوست، یاری نموده است. از دیگر سو ماهیت مفاهیم عینی و ملموس حماسه باعث می‌شود تا نسبت به مفاهیم عمیق و شهودی عرفانی، قابلیت نمایشی و به همان نسبت در اقناع‌کنندگی و برانگیختن قوی‌تر بُعد عاطفی، تأثیری مستقیم داشته باشد. تصویرسازی‌های فردوسی غنای بصری و دراماتیکی خاصی دارد که در سینما نیز رد پای آن به وفور یافت و دیده می‌شود. برآیند و شواهد این مقاله نشان می‌دهد که فردوسی از ماهیت تصویری و سینمایی و ظرفیت‌های آن در بیان و تبیین احساس، عاطفه و اندیشه، آگاهی درخوری داشته و در انتقال تصویر ادبی و ذهنیت هنری خود، با استفاده از پتانسیل‌ها و ابزارهای سینمایی، فراتر از دید نمایش تئاتری و نقاشی، نسبت به زمان خود، بسیار درخشان و قابل تأمل عمل نموده است. در این جستار که با رویکرد کتابخانه‌ای و به روش تحلیلی-توصیفی فراهم شده است، ضمن معرفی تصویر و تصویرپردازی شاعر جان و خرد، استفاده خلاقانه و هنرمندانه او از شگردهای سینمایی در این داستان (نماپردازی، رنگ، حرکت، گفت و گو، شخصیت‌پردازی، روایت‌گری و پایان‌بندی مناسب) بررسی و نموده می‌شود.

کلیدواژه: شاهنامه، قابلیت سینمایی، تصویرسازی، غنای بصری

* دبیر ادبیات فارسی شهرستان مهریز یزد و دانشجوی دکتری ادبیات فارسی دانشگاه بیرجند

Tabatabaeinia_ali@yahoo.com

تاریخ پذیرش: ۹۸/۰۲/۲۴

تاریخ دریافت: ۹۷/۱۲/۲۳



مقدمه

ادبیات و سینما با وجود الزامات و امکانات بیانی خاص خود، دو نوع هنری قابل مقایسه اند و همگام با دیگر هنرها در پی آنند که با عناصر مشترک و کم و بیش تفاهم ضمنی، مخاطب خود را در درک هنر فرا روی او سهیم کند. «سینما نه تنها در طرح داستان و شگردهای روایی، با ادبیات هم خونی و هم خوانی دارد بلکه در توسل به شیوه‌های بلاغی و در عرصه‌های معانی و بیان و صناعات بدیعی، همسایه صمیمی ادبیات است. این دو سخنگو، به زبان هنر، هر کدام لهجه و تکیه‌های خاص خود را دارند، در عین این که از مفردات واژگانی و ترکیب‌های خاص مربوط به منطقه خود نیز بهره می‌برند (حسینی، ۱۳۸۸: ۵۶ و ۵۵). با این تفاوت اساسی که «در سینما، تصویر دال معنایی مدلول مفهومی است اما در ادبیات کلام دال معنایی مدلول تصویری است. تصویر ارائه شده در سینما، بدون هیچ واسطه‌ای، مادی شده مفهوم عاطفه و اندیشه است؛ حال آن که تصویر ارائه شده در ادبیات، نیازمند تصور و توانایی مخاطب در چینش و واچینش (-construction deconstruction) کلمات است» (هاشمی، ۱۳۹۰: ۲۴). آنچه در بیان خداوندگار حماسه بن‌مایه توصیف به شمار می‌آید، خلق تصاویری است که بر اساس تشابه، تطابق، اقترا، افتراق و ... بنیان نهاده شده است. حکیم فردوسی با درک عمیق از نحوه تصویرپردازی و آگاهی صحیح از توانمندی‌های ابزاری آن، قابلیت‌های شاهنامه را غنی تر و تولید و انتقال حوزه اندیشه، حکمت، جهان بینی، عواطف، احساسات رزم و بزم و ... را در ابعادی بس گسترده تر به نمایش گذاشته است.

نبردهای انفرادی نسبت به جنگ‌های مغلوبه، مسلماً کشش و جذابیت بیشتری دارد چون مرهون توصیفات دقیق تر و باریک تری است. از آن جا که سر و کار این داستان با حقایق است نه واقعیات، دارای وحدت موضوع است و در طول خود به هیچ موضوع حاشیه‌ای اشاره نمی‌کند؛ لذا ماندگاری تأثیر و بُعد القای عاطفه و احساس در آن قوی تر است. این برش از نبرد بزرگ کاموس کشانی و خاقان چین علیه ایرانیان نیز ویژگی تصویری و غنای بصری فوق العاده‌ای دارد که به راحتی می‌توان ابیات را فراتر از آن که خواند، تماشا کرد و آن‌ها را از محدوده شنوایی به گستره بینایی کشاند.



شاهنامه، داستانی است بسیار بلند با ساختار کلی داستان در داستان (episodic). «اپیزود را می‌توان از متن اصلی جدا کرد و قطعه‌ای کوتاه از آن پرداخت» (یونسی، ۱۳۸۴: ۱۴). در ساختار تودرتوی شاهنامه، هر داستان شامل یک یا چند اپیزود نیمه مستقل است و رستم و اشکبوس نیز از این قاعده مستثنی نیست.

حکیم توس در آغاز داستان نبرد خاقان و کاموس کشانی با ایران، پس از ادای خطبه در فراز و فرود روزگار، بلافاصله ستایش درخوری از رستم می‌کند. (شاید به دلیل شدت نبرد و حیاتی بودن وجود رستم). از مرگ فرود و جنگ لادن می‌گوید و از شکست سخت ایرانیان از تورانیان؛ از برکنار شدن توس و جانشینی فریبرز به سپهسالاری و بازگشتن توس به پایمردی رستم و این که باز نبرد از سر گرفته می‌شود. ترکی «بازور» نام به سحر، برف و باران بر سپاه ایران باراند و بسیاری از جمله گودرزیان و بهرام کشته شدند. سپاه ایران، علیرغم دلاوری‌های کم نظیر توس با ده فرسنگ عقب نشینی، به کوه هماون پناه بردند ولی دامنه نبرد به آن جا هم کشیده شد. ایرانیان با وجود نبود آذوقه، رشادتها نمودند ولی فراوان کشته‌ها دادند. خبر به کیخسرو رسید و او رستم را از سیستان فراخواند. پور زال بی درنگ حرکت کرد؛ زیرا کیخسرو پسر سیاوش تنها پادشاهی است که رستم او را از جان و دل او را دوست داشت و فرمانش می‌برد. رستم در دربار پس از خواستگاری فرنگیس برای فریبرز، تازه داماد را با سپاهی روانه کرد و خود با وجود شتاب فراوان، شب هنگام به رزمگاه رسید. هم تورانیان و هم ایرانیان از انبوه سپاه تازه رسیده خود به توش و توان مضاعف رسیدند. بامدادان خاقان در مهد پیل به قلبگاه آمد و کاموس و بقیه مضاف آراستند و این جا بود که:

دلیری کجا نام او اشکبوس همی بر خروشید برسان کوس

تصویر در شاهنامه

«تصویرپردازی در نوشته‌های توصیفی جایگاهی نمایان دارد؛ زیرا بدان وسیله است که نویسنده می‌تواند آنچه را که احساس می‌کند، به خواننده منتقل کند. تصویر در این مقام عبارت است از بیان تصویری یک تجربه حسی، توصیف صحنه‌های محل وقوع داستان و اشخاص و وقایع، که



همه به یاری الفاظ و ادراکات حسی صورت می‌پذیرد. این صناعات را می‌توان در مقام وسایلی در القای احساس، خاصه ارائه اشخاص و یا هوا و جو داستان نیز به کار برد» (یونسی، ۱۳۸۴: ۲۸). در این داستان، عناصر زمانه و قضا و قدر اندکی انتزاعی می‌نمایند ولی باید توجه داشت که در حماسه، سایه تقدیر و روزگار به قدری سنگین، محسوس و ملموس است که دیگر بعد انتزاعی آن کمتر فرایاد می‌آید. به هر حال صورخیال، چهره قهرمانان را ملموس و محسوس و دست‌یافتنی تصویر می‌کند. بیان فردوسی در شاهنامه تصویری و نمایشی است. «او در مورد صحنه نبرد دشمن سخن نمی‌گوید بلکه آن را به خواننده نشان می‌دهد» (شمیسا، ۱۳۷۵: ۱۰۵). در بیان فردوسی مفاهیم مجرد بسیار اندک است و «همه تصاویر او، عناصری است مادی و در حوزه ملموسات؛ و این مادی بودن دید او یکی از مهم‌ترین رمزهایی است که بیان حماسی او را تا این حد ملموس و حسی کرده است.» (شفیعی کدکنی، ۱۳۷۰: ۴۵۲). «جنبه دراماتیک توصیفات شاهنامه، چنان نیرومند است که نظیری برای آن در هیچ یک از متون داستانی فارسی، متصور نیست» (حمیدیان، ۱۳۷۲: ۴۰۱).

قدرت تصویرسازی فردوسی و ساختمان و سازه خیال او، نه تنها در محور افقی خیال بسیار پررنگ است بلکه در محور عمودی نیز اعتدال، تناسب و هماهنگی هندسی کاملاً رعایت شده است. «هریک از تصاویر طبیعت یا لحظه‌های حیات چنان در ترکیب عمومی شعر حل می‌شود که خواننده وجوه انفرادی آن را در نمی‌یابد. آگاهی او از رمز و راز تناسب تصویرها با موضوع، در رنگ حماسی این تصاویر، آشکارا جلوه می‌کند» (شفیعی کدکنی، ۱۳۷۰: ۴۴۲ و ۴۴۱). به عنوان مثال نعره اشکبوس برسان کوس است؛ چون دست به گرز آهنین می‌برد، زمین آهنین می‌شود؛ نام رستم مرگ کشانی و زمانه پتک ترگش است؛ سر هم نبرد و سرکشان را به گرد و زیر سنگ می‌آورد و....

این در حالی است که تصویری بودن شعر ویژگی برجسته شعر سبک خراسانی است که خواننده را به دیدن نه به خواندن برمی‌انگیزد و تحرک بصری خاصی را از این مسیر ایجاد می‌کند. چشم‌ها را به صید مفاهیم می‌نشانند و با افزون کردن دامنه جاذبه بصری از مسیر نمایش زوایای پنهان و فرارونهادن معادلات پوشیده، مفاهیم را از لب طاقچه عادت برمی‌دارد. در این اثر، کلمات و کلام، نقاشی و تصویرسازی زبانی و موسیقی و آهنگ در کنار هم درخشش عجیبی دارند. «او



برخلاف همروزگاراننش - که تصویر را به خاطر تصویر در شعر می‌آورند - می‌کوشد که تصویر را وسیله‌ای قرار دهد برای القای حالت‌ها و نمایش لحظه‌ها و جوانب گوناگون طبیعت و زندگی؛ به آن گونه که در متن واقع جریان دارد. از این روی مسأله تراحم تصویرها- که در شعر این دوره از بیماری‌های عمومی شعر است- در شاهنامه به هیچ روی دیده نمی‌شود» (شفیعی کدکنی، ۱۳۷۰: ۴۴۰).

در این میان نباید فراموش کرد که ظرفیت‌ها و ظرافت‌های زبان فارسی در قرن چهارم هنوز در مرحله نو بلوغی است و طبیعتاً در اکثر موارد سیطره عناصر شعری در مراحل اولیه تکامل زیبایی شناختی شاعر با وجوه مادی و زمینی و ناسوتی است و نه معنوی و آسمانی و لاهوتی و هنوز ساز و کار زبان فارسی و امکانات آن به فراخنای اندیشه‌های گسترده دامن سبک عراقی و پیچیدگی‌های ماورایی و معماًگونه سبک هندی گام نهاده است. توجه به همین محدودیت زمانی نه محدودیت اندیشه و توان شاعر، عظمت شاهکار بی‌بدیل او را روشن تر می‌نماید. ولی در عین حال «شاهنامه، اوج سینمای سیاه و سفید سبک خراسانی است» (حسینی، ۱۳۸۸: ۱۰۸).

با توجه به فراوانی ابزارهای تصویرپردازی سینمایی، در این گفتار اختصاراً به چند مورد که در این اپیزود نمود و برجستگی گسترده تری دارند، اشاره می‌کنیم و به بررسی و مقایسه عناصر تصویرساز حکیم فردوسی با عناصر بصری سینمایی و درک موفق او نسبت به این دو می‌پردازیم.

الف) صحنه‌پردازی (میزانسن)

«صحنه‌پردازی علم به کارگیری سامان یافته و منتظم عناصر معناپرداز سینما است به گونه‌ای که به تولید عاطفه و اندیشه بیانجامد» (هاشمی، ۱۳۹۰: ۳۷). در صحنه‌پردازی عوامل سینمایی در مسیر بیان کلیت منظم و رساندن مخاطب به مفهوم مورد نظر گام بر می‌دارند. صحنه آرایی شامل کوچک‌ترین حرکات چهره، نظیر حرکات لب و چشم و ... تا بزرگترین نورپردازی‌ها، دکوراسیون‌ها و عمق و بُعد، خطوط، حرکات، انتخاب حالات افراد و ... می‌شود. «این اصطلاح اشاره دارد به تأثیر درهم تنیده‌ای از وسایل صحنه، رفتار و حرکات بازیگران، رنگ و نور و ... اطلاق می‌شود که در موقعیت مکانی - زمانی به نام صحنه که اشخاص، نقش خود را در آن بازی



می‌کنند» (مستور، ۱۳۷۹: ۴۶). از آن جا که میزانشن دربرگیرنده اکثر قابلیت‌های تصویری سینماست و بُعد گسترده‌ای دارد، اکثر مواردی که به عنوان شاهد مثال ذکر می‌شود، به نوعی به میزانشن نیز مربوط می‌شوند.

در نبرد با اشکبوس نیز حکیم توس در استفاده از جزئیات و بازتاب آن‌ها، نهایت هنرمندی خود را نشان می‌دهد. به عنوان نمونه مطرح شدن جنگ افزارهای نبرد، نمود گسترده‌ای دارد. هرچند رستم در این نبرد برای تمهید جبران ننگ گریختن رهام و خریدن آبروی ایران و نیز خسته بودن رخس، پیاده و تنها و تنها با یک کمان و چند تیر به میدان می‌رود. ملزومات نبرد مطرح شده در این اپیزود عبارتند از: خود، گبر، گرز، کمان، تیر، پتک، ترگ، باره، سلیخ، شست، سوفار، شاخ گوزنان، پیکان و ... استفاده نمایشی از این وسایل و لوازم در نهایت هنرمندی توصیف شده است: نعره اشکبوس در بیت آغازین بر سان کوس است. صدای شیپور و طبل هر دو سپاه، به بازو افکندن کمان به زه، زدن چند تیر به کمر بند، کشتن اسب کشانی، زه بستن اشکبوس و تیرباران کردن رستم و اصابت تیر رستم به حریف.

در میان این تصاویر نمایشی جذّاب، زیباترین، نمایشی‌ترین و دقیق‌ترین، تیری است که در نهایت بر سینه اشکبوس جای می‌گیرد. به این نوع استفاه از شیء «پراپ» می‌گویند. «وقتی یک شیء در صحنه نقش فعالی در کنش‌های در حال حدوث می‌یابد، به آن شیء پراپ گویند» (بوردول، تامسون، ۱۳۷۷: ۱۶۱). نظایر دیگر از این دست در شاهنامه، درفش کاوه، ببر بیان رستم، درع سیاوش، خفتان سیاه افراسیاب و... است. در این نبرد، این تیر نیزه مانند که رستم آن را بر سینه اشکبوس می‌نشانند و از کمرگاه او می‌گذرانند، کاموس و خاقان چین را سخت حیران می‌کند:

«چو برگشت رستم هم اندر زمان	سواری فرستاد خاقان دمان
کزان نامور تیر بیرون کشید	همه تیر تا پُر پُر از خون کشید
همه لشکر آن تیر برداشتند	سراسر همه نیزه پنداشتند
چو خاقان بدان پُر و پیکان تیر	نگه کرد، برنادلش گشت پیر
به پیران چنین گفت کاین مرد کیست؟	ز گردان ایران ورا نام چیست؟
تو گفستی که لختی فرومایه‌اند	ز گردنکشان کمتترین پایه‌اند



کنون نیزه با تیر ایشان یکی است دل شیر در جنگشان اندکی است»

(فردوسی، ۱۳۷۴: ۱۷۹)

آنچه این نبرد را به صورتی بسیار برجسته و به یادماندنی تصویر می‌کند، آخرین صحنه است. ترسیم این صحنه در تقابل کمی و کیفی با تیراندازی اشکبوس است. کشانی رستم را آماج چندین تیر قرار می‌دهد و شاعر تنها نیم بیت (یک مصراع) به این تیراندازی اختصاص می‌دهد ولی اصابت یک تیر رستم به او در هشت بیت (شانزده مصراع) بیان می‌شود که بسیار قابل توجه است و در ادامه جداگانه بدان می‌پردازیم.

نماپردازی

نگرش فردوسی به صحنه‌های مختلف متناسب با فاصله آن هاست لذا نمای باز و بسته (پرسپکتیو) را دقیقاً رعایت نموده است. «پرسپکتیو [عمق و بعد] کیفیتی است که ابعاد و فاصله‌ها و موقعیت اجسام و افراد و مکان سه بعدی استقرار آنها را به همان صورت که در واقعیت وجود دارند، در تصویر دو بعدی مشخص می‌کند» (بصیر، ۱۳۸۲: ۶۷). در این داستان، یکسونهادن نماهای انتزاعی درونی، زوایای دید متنوع و حرکات سیال چشم، بنا به توصیفات مدام از نماهای بسته به باز و متوسط در جریان است.

ظرافت حرکت از نمای بسته و محدود (کلوزآپ) به نمای باز و گسترده (لانگ شات) در ابتدای داستان درخور توجه است:

بشد تیز رهام با خود و گبر. (نمای بسته)

همه گرد رزم اندرآمد به ابر. (نمای باز)

برآویخت رهام با اشکبوس. (نمای بسته)

برآمد ز هر دو سپه، بوق و کوس. (دو نمای باز افقی)

به گرز گران دست برد اشکبوس. (نمای بسته)

زمین آهنین شد؛ سپهر آبنوس. (دو نمای باز عمودی)



در ابیات پایانی، طبیعتاً نماها بسته اند تا تجسم و عینیت تصویر، بیشتر ملموس گردد و مخاطب داستان، خود را در همان صحنه و ناظر ماجرا ببیند. «در سینما، این جزء بدیهیات است که وقتی کنش، حسّی تر است، نماهای بسته کاربرد بیشتری می یابند» (هاشمی، ۱۳۹۰: ۵۲). نماهای بسته (کلوزآپ) نظیر: دست بردن رستم به بند کمر، توصیف سه مصرعی از یک چوبه تیر خدنگ، مالیدن کمان در دست، قراردادن سوفار در شست، خم کردن دست راست، دراز کردن دست چپ، برخاستن صدا از کمان، رسیدن سوفار به راستای گوش، انعکاس صدای بازگشت کمان به جای خود در فضا، بوسه زدن پیکان بر سرانگشت رستم، گذر کردن تیر از کمر کشانی. تعویض پی در پی نمای افقی از دست راست به چپ نیز در همین بخش در ذهن و ضمیر مخاطب، به شکل ناخودآگاه تداعی حرکت را بسی افزون می کند و به بیان اغراق آمیز حاصل از مفهوم تضاد دست راست و چپ و همکاری آن دو در مسیر کنش آتی کمک شایان می نماید.

تهمتن به بند کمر برد چنگک. (دست راست) / کمان را بمالید رستم به چنگک. (دست چپ)
به شست اندر آورد تیر خدنگک. (دست راست) / بر او راست خم کرد و چپ کرد راست. (دست راست و چپ)

چو سوفارش آمد به پهنای گوش. (دست راست) / ز شاخ گوزنان بر آمد خروش. (دست چپ)

چو بوسید پیکان سرانگشت اوی. (دست چپ)

در گفتگوها نیز شاهد رعایت دقیق این مورد هستیم. اشکبوس در نبرد با رهام در نمایی باز «همی برخوشید بر سان کوس.» و بعداً چون رستم در فاصله دوری از کشانی بود، «خروشید کای مرد رزم آزمای / هماوردت آمد مشو باز جای. ولی در فواصل نزدیک و نماهای بسته از فعل «گفت» استفاده می شود: تهمتن بر آشفته و با توس گفت: / که رهام را جام باده است جفت؛ [اشکبوس] بدو گفت خندان که نام تو چیست؟ / تن بی سرت را که خواهد گریست؟؛ تهمتن چنین داد پاسخ که نام / چه پرسى کز این پس نبینی تو کام؛ کشانی بدو گفت بی بارگی / به کشتن دهی سر به یکبارگی؛؛ تهمتن چنین داد پاسخ بدوی / که ای بیهده مرد پرخاشجوی؛ کشانی بدو گفت با تو سلیح / نبینم همی جز فسوس و مزیح؛ بدو گفت رستم که تیر و کمان / بین تا هم اکنون سر آری زمان.



نباید فراموش کرد که جبهه گیری همه این نماها و تعویض پی در پی آنها، به دنبال انتقال حسّ اغراق در بیان قدرت رستم، سرعت تیر و غافلگیر کردن اشکبوس است و علاوه بر افزایش تعلیق، اضطراب و هیجان ناظر را نیز بسیار افزون می نماید. پس از جای گرفتن تیر در سینه اشکبوس کار رستم تمام شده و همه منتظر شنیدن احسنت و آفرین ها هستند که آن هم با تغییر نمای عمودی از آسمان سرازیر می شود. چشم و دل خواننده از سینه اشکبوس (پایین) به پنج نمای بالا (سپهر قضا، قدر، فلک و ماه) تغییر و پس از سکوت ممتد و پیوسته در چندین بیت که نفس ناظر نیز در سینه حبس شده، این عقده باز می شود؛ تعلیق خاتمه می یابد و درحقیقت تأکید و مبالغه بسیار برجسته تر می شود.

بزد بر بر و سینه اشکبوس سپهر آن زمان دست او داد بوس
قضا گفت گیر و قدر گفت ده فلک گفت احسنت و مه گفت زه

نور و رنگ

مسئله در گذشته ابزارهای فنی سینمایی امروزی در نورپردازی وجود نداشت و روشنایی منحصر به خورشید و ماه و آتش و شمع و... بود. از این رو صور خیال و آرایه های ادبی، بار تبیین مفاهیم مرتبط با آن را به دوش می کشیدند. نمود و نمایش نور و رنگ در شاهنامه و این داستان نیز با کمک آرایه های ادبی به نحو برجسته ای پرورانده شده است. بیشتر رنگها با توجه به جو حماسی نبرد و رزم شاهنامه، در فضای تیره و سرد و سیاه، ظهور و نمود دارند. شاعر در جهت غنی تر جلوه دادن گره خوردگی عواطف و درونمایه، ایجاد زیبایی بصری، تقویت رابطه معنادار رنگ و پیرنگ، تأکید بر انسجام محور عمودی در راستای تخیل محور افقی، انتقال کنش پهلوانان، تقویت باورمندی مخاطب، شناساندن عوالم درونی قهرمانان و پردازش زمان و مکان و صحنه، ذهنیت ها را با جایگزینی اشیا به جای رنگ آنها به سمت و سوی مورد نظر خود هدایت می کند. «رنگ، مؤثرترین و برجسته ترین وجه تصاویر حسی و توصیفات تجسمی - بصری شاهنامه است و به طور کلی در آفرینش صور خیال و روایات توصیفی شاهنامه نقش بارزی دارد» (ضابطی جهرمی، ۱۳۷۸: ۲۲۳).



در شاهنامه برخی از اشیاء از قبیل سندروس، شنگرف، آبنوس، یاقوت، قیر، بسد، مرجان، پیروزه، لاجورد و ... برای بیان رنگ‌ها استفاده می‌شود. (رستگار فسایی، ۱۳۵۳: ۳۰). از آن جا که اندیشه شاعر در سبک خراسانی می‌زید و طبیعت مدار و واقع گراست، اشیای طبیعی و پیرامون خود را جایگزین رنگ‌ها می‌کند تا به صورت غیرمستقیم، خواننده را با رنگ آن اشیا آشنا کند و به انگیزش و هیجان دورنی او کمک نماید. «نقش رنگ با عناصر صدا و آهنگ و شتاب و حرکت در آرایش تشبیه‌ها، نقش جاذبه آفرین خود را بازی می‌کنند» (تجلیل، ۱۳۸۸: ۲۸). از دیگر سو اغراق که جزء ماهوی و اصلی حماسه است، در متن همین تشبیهات در بیان رنگ‌ها و حالات دورنی آن‌ها نیز خود را می‌نمایاند.

در بیت پنجم «زمین آهنین شد؛ سپهر آبنوس». صفات آبنوس گرانها، سنگین، سخت و سیاه است (معین، ۱۳۷۱: ۲۶). که در این جا ویژگی اخیر آن در نمای باز صحنه، خودنمایی می‌کند. (ارتباط گرد و غبار شدید آوردگاه با آبنوس در تیره و تار بودن). تاریکی و رنگ سیاه مفاهیم نفی، مرگ و نیستی، پوچی و بیهودگی، نحوست و شومی، ظلمت و اندوه را در خود نهفته دارد تا ضمن برانگیختن فکر و احساس خواننده، او را به سمت و سوی مایه و تم اصلی نبرد که علاوه بر بعد منفی، فرار اشکبوس را هم در پی دارد، هدایت کند

«سندروس» نیز صمغ سرو کوهی است که چون با روغن بزرک آمیخته شود، روغن زردرنگ مخصوص چرب کردن کمان از آن حاصل می‌شود. (همان: ۱۹۲۹) در مصراع «تنی لرزلرزان و رخ سندروس». جذائیت بصری رنگ زرد و گرم سندروس، محمل انتقال تصویر ذهنی شاعر در نمایی بسته جهت نمایش تحوّل دورنی اشکبوس (پریشانی، نگرانی و رنگ پریدگی تزلزل، عدم اطمینان، سستی و ضعف) قرار گرفته و با این تعبیر، عمیق، مادّی، نمایشی، ملموس، غیر مستقیم و دست یافتنی تر بیان شده است. برآیند حسابگرانه، گزینشی و نمادین این مقوله و لذت درک هنری آن، به تجربه بصری خواننده محوّل و موکول می‌شود و بدین گونه این ذهنیت ادبی به عینیت سینمایی و نمایشی، تغییر می‌یابد و تعبیر می‌شود.



حرکت

«عنصر اساسی درام، حرکت است. کنش امری است زمانمند و هنرمند ناگزیر برای عینی ساختن این زمانمندی باید از جابجایی مکانی بهره گیرد» (هاشمی، ۱۳۹۰: ۱۰۵) که ضمن جلب نظر خواننده، جداییت بصری را چندین برابر کند. روند حرکت برآمده از زمان و مکان اساطیری شاهنامه است. با توجه به غیرطبیعی بودن (اغراق ذاتی حماسه) حرکات نیز تابع شرایط غیرعادی است؛ لذا کمیت رخدادها کم رنگ تر و در مقابل، کیفیت آن‌ها برجسته تر است. گذر خطی زمان ضعیف و روند کیفی و حقیقی آن در تنازع با رویکرد کمی و واقعی تاریخی در ستیز قرار دارد. مسلماً صحنه‌های مختلف، حرکات مختلف و گوناگونی را می‌طلبد و خداوندگار حماسه از انواع قابلیت نمایشی حرکت به تناسب موقعیت، انتخاب واژگان پویا و باصلاط و واج آرایه‌های آگاهانه و تناسب مفاهیم درونی آن‌ها، ریتم تند حماسی، تصاویر بلاغی و صور خیال و ... برای تجسم تصاویر واژگانی خود و القای حالات روحی-روانی، بهره می‌برد ولی با این وجود «مجموعه بی شماری از زیباترین تصویرهای شعر این دوره که در شاهنامه است، به علت پراکندگی در سراسر کتاب هیچ تجلی جداگانه و بیرون از ترکیبی نداشته است» (شعار و انوری، ۱۳۷۸: ۲۹).

در کنش اولیه، خروشیدن اشکبوس و آمدن او به میدان، شتافتن رهام، درگیری و برآمدن صدای شیپور و طبل، نبرد با گرز سنگین آهنین، خستگی دست رهام و فرار او، همه این‌ها در قالب هفت بیت ترسیم شده است و به هر حال چون مترتب بر فرار رهام و ننگ ایرانیان از این کار است، باید سریع و در کمال ایجاز بیان شود. پیاده آمدن رستم در تقابل سوار بودن کشانی، و گفتگوهای نسبتاً طولانی و تحقیرکننده رستم با او، مخصوصاً دو استفهام انکاری، در پی زدودن خاطره فرار رهام از ذهنیت خواننده است. زمانی که رستم وارد کارزار می‌شود، تعلیق زمانی در چندین مورد مانند رجزخوانی‌ها و ... تا اصابت تیر به حریف، همه مرحله به مرحله حرکات نمایشی را در بر دارند. از آن جا که زمان هنری، منبسط و نمایشی است نه واقعی، کندشدن ریتم زمان، حوادث را برجسته تر جلوه می‌دهد و فرصت بیشتری برای پردازش جزئیات در اختیار شاعر و ناظر قرار می‌دهد. زیباترین صحنه داستان اصابت تیر رستم به اشکبوس است که چنانچه گفته شد، خداوندگار حماسه، به تیرزدن‌های پیاپی اشکبوس، تنها یک مصراع اختصاص داد: «به رستم بر آن گه بیارید



تیر. حتی برای کشتن اسب او چهار مصرع قائل شده ولی برای تنها یک تیر زدن رستم به او، شانزده مصرع (نسبت یک به شانزده) یا در توصیف یک تیر رستم، سه مصرع؛ تا از راه کش دادن زمان، فرصت بیشتری در اختیار مخاطب قرار دهد و از مسیر چینش جزئیات و توالی گام به گام آن‌ها احساس و عاطفه او را به سمت و سوی بایستگی شکست اشکبوس و شایستگی پیروزی رستم و در نهایت ایران در مقابل انیران، هدایت نماید و در پایان نیز برای تثبیت نظر خود، قضا و قدر را نیز با خود همداستان جلوه دهد.

در این هفت بیت، هجاهای کشیده به گونه‌ای بسیار زیبا حرکت آهسته را تقویت می‌کند. (به جز مصرع کشیده شدن کمان: خروش از خم چرخ چاچی بخاست و مصرع رها شدن کمان: ز شاخ گوزنان برآمد خروش که تراکم انرژی را در خود نهفته دارند.) در بیت سی و نهم «چو بوسید پیکان سرانگشت اوی / گذر کرد بر مهره پشت اوی.» فاصله رها شدن تیر در مصرع اول تا جای-گرفتن در سینه حریف و سر از پشت او در آوردن، کاملاً و دقیقاً حذف شده و حتی یک مصرع و واژه نیز بدان اختصاص نیافته است تا رهایش تیر و اصابت آن در کوتاه‌ترین زمان به تصویر کشیده شود و بلاغت این تصویر از راه مونتاژ دو نمای متفاوت (سرانگشت رستم و پشت اشکبوس)، به اوج خود برسد. در پایان این کش‌دار کردن آن کنش، در بیت چهل و یکم، هشت فعل و شبه جمله سیل‌آسا و پی‌درپی در اعجاب و تحسین و تقدیر رستم فرو می‌ریزد. چنانچه مشاهده می‌شود فراوانی و گوناگونی این تصاویر، نه در پی تراحم با یکدیگر است و نه هیچ کدام قصد تصاحب موقعیت به بهای اثبات جایگاه خود و خنثی کردن دیگری دارند.

گفت و گو و لحن

کارآمدترین محمل و رساترین کارکرد در بیان داستان‌های شاهنامه بر اصل گفتگو و چینش هنری آن، استوار است. گفت و گوهای نمایشی قهرمانان از چندین جنبه و جهت در خور توجه است: در معرفی و انتقال منویات درونی و حس روحی و روانی شخصیت‌ها و شناساندن آن‌ها در موقعیت‌های داستانی، ایجاد فضا سازی، ریتم، لحن و... در هر صورت گفتگوی دراماتیک و سنجیده، کشمکش‌ها را هدایت و زمینه چینی و توصیف صحنه و فضا سازی را در مسیر هدف



نویسنده به جریان می‌اندازد و موقعیت ساکن و ایستا را به سمت و سوی تنش‌های روانی مطلوب می‌کشد. هر گفتگو، کنش داستانی را گامی به جلو می‌برد. گفتگوی رستم و اشکبوس از نوع بیرونی (میان دو شخص) و نمایشی (پرسش و پاسخی که منجر به کنش آتی و پیش بردن داستان، به نقطه اوج می‌شود) است و شیوه تک‌گویی درونی در این داستان کاربرد ندارد. مبنای داستان، کنش شخصیت‌هاست. حکیم توس این کنش را با استفاده از مضمون سازی و با انسانی‌ترین عنصر یعنی گفتار، به نمایش گذاشته است. نکته قابل‌توجه این جاست که «اغلب گفتگوها و سخن‌هایی که میان قهرمانان شاهنامه، رد و بدل می‌شود، بی‌گمان افزوده‌ی قوه‌ی تداعی و خیال اوست» (شفیعی کدکنی، ۱۳۷۰: ۴۶۰).

در این جا نیز کشمکش دژمنشی اشکبوس با بهمنشی رستم، به وسیله رجزخوانی، با چینی سنجیده، گام به گام و متناسب، شخصیت آن دو را نمایش می‌دهد. تعامل گفتار دوطرفه در این داستان، غیرمستقیم، متناسب با موقعیت و دور از صراحت و دخالت راوی است و به همین دلیل مخاطب در بستر دادوستد کلامی به سمت و سوی منطقی و موردنظر او هدایت می‌شود. جدال رستم در مقابل اشکبوس، در مسیر تقویت طرح اصلی به سود رستم، سنگینی و شکوه خاصی بخشیده است.

لحن، فضاسازی روانی و کلامی در زبان است در راستای القای رسالت، اندیشه و محتوا در سریع‌ترین زمان به قصد مفاخره، تحقیر و تقیح، تریب و... «لحن طرز برخورد نویسنده نسبت به موضوع و شخصیت‌های داستان است. لحن با همه عناصر سبک یعنی زبان (واژگان و نحو) معنی‌شناسی و موسیقی سر و کار دارد» (میرصادقی، ۱۳۷۶: ۵۲۴). خداوندگار حماسه در عین محدودیت وزن متقارب با استفاده سنجیده از تجانس لفظ و وزن و مفهوم، آگاهی عمیق از قدرت مادی واژه‌ها نسبت به بُعد معنوی آن‌ها، تقدیم و تأخیر، ایجاز و اطناب، رعایت مقتضای حال و مقام و... از انواع لحن سود برده است. لحن طنزآمیز و تمسخرگونه رستم در رجزخوانی‌هایش، به پیشبرد طرح و چارچوب کلی و نیز تقویت بار معنایی گفتگوها کمک می‌کند؛ کشمکش را شدت بخشیده، و در ایجاد حس تعلیق در خواننده و حرکت در قهرمانان بسیار کارساز است. هرچند لحن



عمومی و کلی حکیم توس، حماسی است، ولی لحن طنزآمیز به صورت موضعی و گذرا در این مقطع، جوهره هنر او را از این سو نیز منعکس می‌نماید.

پس از فرار رهام، اشکبوس از طرف رستم خطاب می‌شود که «هماوردت آمد مشو باز جای.» اولین عکس‌العمل اشکبوس به تحریک رستم برانگیخته می‌شود. در باور خواننده مجسم می‌شود که حتماً اشکبوس قصد فرار داشته است و این ضعف را به اشکبوس نسبت می‌دهد. اشکبوس نام حریف را می‌پرسد و نام پدر و مادرش را غیر مستقیم می‌خواهد. «تن بی سرت را که خواهد گریست؟» رستم در کنش دوم، از این سخن علیه پهلوان کشانی بهره می‌گیرد: «مرا مادرم، نام مرگ تو کرد.» استفهام انکاری در استدلال پیاده آمدن به نبرد، کلام رستم را برهنه و ستیزه‌گر جلوه می‌دهد و در این جاست که. «گفتگو حتی بیش از عمل و کنش، نشان دهنده ویژگی‌های روحی شخصیت داستان است» (سامرست، ۱۳۵۲: ۱۱).

«پیاده ندیدی که جنگ آورد؟ سر سرکشان زیر سنگ آورد؟
به شهر تو شیر و نهنگ و پلنگ سوار اندر آیند هر سه به جنگ؟»
هم اکنون تو رای نبرده سوار پیاده بیاموزمست کارزار
در ادامه دلیل زیبایی برای پیاده آمدن اقامه می‌کند:

«پیاده مرا زان فرستاده طوس که تا اسب بستانم از اشکبوس.»
سخنان رستم، به لحاظ رعایت نکات ذوق‌مندانه فوق و ذکر شدن در بهترین موقعیت ممکن، ارزش دراماتیکی فوق‌العاده، ظرفیت ماندگاری افزون و تأثیری بسیار گسترده به این اپیزود داده است. استفهام انکاری رستم، در پاسخ‌های دندان‌شکن و تهدیدکننده، بلاغت گفتاری پنهان، رفتارهای بلیغ و سنجیده را نمایان می‌کنند. «به هر حال فردوسی از نظر رعایت بلاغت کلام و مقتضای احوال بی نظیر بوده و محاورات لطیف و ایجازهای بلیغ او در میان شاعران فارسی زبان بی مانند است» (فروزان فر، بی تا: ۴۸).

نکته ظریف این جاست که پرسش و پاسخ‌های رستم آن گونه قطعی و دندان‌شکن است که فصل الخطاب است و دیگر اجازه نمی‌دهد اشکبوس سؤالی از همان نوع را در ذهن خود پیروراند و ارائه کند. در جواب تحقیرهای پی در پی رستم و زبان‌آوری‌های اوست که حریف متحیرانه



سلاح رستم را فسوس و مزیح می‌خواند. این جاست که رستم کلام خود را کوتاه تر از گذشته بیان می‌کند؛ چون زمان عمل فرا رسیده و سخن، کارکرد معتنا بهی ندارد؛ پس با یک تیر، اسب او را سرنگون می‌کند.

قهرمان سازی (شخصیت پردازی)

«خلق عینی اشخاص تخیلی اعم از انسان، حیوان و شیء را شخصیت پردازی گویند» (میرصادقی و ذوالقدر، ۱۳۷۷: ۱۷۶). در این مسیر ویژگی‌های جسمی، روحی، اخلاقی و اجتماعی دو قهرمان در تشخیص و ادامه روند حوادث بازگو می‌شود. «شاهنامه از لحاظ دقت در ترسیم خصوصیات اشخاص، به ویژه جنبه‌های درونی، در رأس همه متون داستانی سنتی فارسی، اعم از منظوم و منثور قرار دارد» (حمیدیان، ۱۳۷۲: ۱۵). راوی با استفاده از اعمال و کنش شخصیت‌ها، در گسترش طرح روایی و پی بردن به حالات درونی شخصیت‌ها استفاده می‌کند (اخلاقی، ۱۳۷۷: ۱۸۴). این مورد از طبیعی‌ترین و مؤثرترین راه‌های شخصیت پردازی است که ذهن مخاطب را به موضوعاتی درگیر کند که خود در نظر دارد و هدف غایی و طلایی را در آن می‌جوید. نمایش و تأکید بر برتری خیر در برابر شر و بهروزی قوم ایرانی و در نهایت همه حق طلبان در این درس از زبان و کنش قهرمانان ارائه می‌شود. «آنده ژید با تأکید می‌گوید: هرگز عقیده‌ای را مگو؛ مگر از طریق شخصیت‌ها» (براهنی، ۱۳۴۸: ۲۴۵). «در هر داستان این شخصیت است که حالت پایدار نخستین را دگرگون می‌کند و مدار داستان را به وجود می‌آورد. بدون شخصیت هیچ داستانی نمی‌تواند قابل تصور باشد» (محمدی، ۱۳۷۸: ۱۷۳).

شخصیت رستم چندبعدی و جامع یعنی دربردارنده ویژگی‌های متعدّد و کارکردهایی جداگانه است. شخصیت پروتاگونیست رستم در مقابل ماهیت آنتاگونیستی اشکبوس قرار دارد. «پروتاگونیست به کاراکتری گفته می‌شود که در هر جنبش و قیامی دخالت و شرکت مؤثر داشته باشد، هر کس که با پروتاگونیست به مخالفت برخیزد، آپوننت یا آنتاگونیست نامیده می‌شود» (اگری، ۱۳۷۴: ۸۸). «نیروهای منفی مثل مانعی در مقابل نیروهای مثبت قد علم می‌کنند و نیروهای مثبت سعی می‌کنند تا بر آن‌ها غلبه کنند و جاذبه و کشش هر اثر نتیجه این برخورد و کشمکش



است» (راد، ۱۳۸۱: ۶۱). اوج شخصیت پردازی فردوسی، خلق رستم است که برترین درخشش را در شاهنامه و عوالم پهلوانی از آن خود کرده است. رستم، برترین پهلوان ایرانی، «همه چیزش غیرعادی است: پدرش، زادنش، رشدش، اسبش، سلاحش، زورش، شایستگی هایش، دلاوری هایش، خوراکش، می نوشی اش، خردش، زیرکی و کاردانی اش، صبر و استقامتش، حرکاتش، شیوه های مبارزه اش، فرزند کشتنش، ... و حتی مرگش» (حنیف، ۱۳۸۴: ۳۹). گستره درخشش تهور، متانت، چاره گری، مهارت، جان نثاری، میهن دوستی، زبان آوری و... که در وجود این ابرپهلوان تلاطم می کند، یک سوم شاهنامه را روشن نموده است. مصراع «چو بوسید پیکان سرانگشت اوی»، اشاره به محبوبیت و شخصیت برجسته رستم دارد، و در بیت بعد حتی سپهر (قضا و قدر و سرنوشت که هیبت بی مانندی در سراسر شاهنامه دارند) نیز همین عمل را تکرار می کند.

اشکبوس: «اشک»، (آشک یا ارشک) به معنی پهلوان و «بُس» یا «پُس» به معنی پسر و در مجموع پسر پهلوان. (دهخدا، ۱۳۷۷: ج ۱، ۲۷۲) یا «آشک»: پهلوان و «کبوس» یا «کبوٹ» یا «کبود»: رنگ کبود و در مجموع آشکبوس یا اشکبوس به سکون کاف به معنی پهلوان دارای جامه کبود. (کزآزی، ۱۳۷۹: ج ۱، ۱۷۸) اشکبوس کشانی، درخششی در شاهنامه ندارد و تنها در گریزاندن رهام خود را می نمایاند و البته «ی» نکره در بیت اول، کم اهمیتی، حقارت و تقلیل مقام او را تداعی می کند.

نقطه دید و روایت پردازی

شیوه روایت در این اپیزود دانای کل است. «در این شیوه راوی، شخصیت ها را از بیرون داستان رهبری می کند و در عمل حکم همه چیزدانی را دارد» (معینی، ۱۳۸۸: ۶). «از نزدیک شاهد اعمال و رفتار آنهاست. در حکم خدایی است که از گذشته و حال و آینده آگاه است و از افکار و احساسات پنهان همه شخصیت های خود باخبر است» (میرصادقی، ۱۳۷۶: ۳۹۱ و ۳۹۲). شاعر فاصله هنرمندانه خود را دقیقاً و با احتیاط کامل با قهرمانان حفظ و کنترل می کند و «شکل داستان خود را به نحوی طرح ریزی می کند تا شخصیت ها متکی به خود باشند و می کوشد جای پای خود را در



داستان محو‌کند» (همان، ۴۲۷). شخص و شخصیت رستم در این اپیزود به دو روش نموده شده است:

در توصیف مستقیم: بدون شمشیر و نیزه و گرز و... تنها کمان به زه بر بازو و چند تیر بر کمر بند دارد، پیاده، حاضر جواب، پر خاشج و ستیزه‌گر و ماهر در تیراندازی معرفی شده است. این توصیف، تصویری زنده، روشن، مستقیم، درخشان، گویا و جاندار را از او به نمایش می‌گذارد. حتی فرار رهام در تأکید بر باورمندی دلاوری رستم، و شناخت عمیق‌تر شخصیت او، تأثیری مضاعف دارد. در کنار این موارد فراموش نکنیم که لقب «تهمتن» در شاهنامه، تنها در مورد دو شخص (اسفندیار و رستم) استفاده شده است و بسامد چهارموردی این واژه، (ذکر صفت جانشین موصوف)، قدرت بلاغی بلاغی و انگیزش هیجانی فراوانی را در خود نهفته دارد و از همین رو تأثیر روانی ناخودآگاه را به خواننده منتقل می‌کند. در توصیفات ملموس و دراماتیک شاعر جسارت و تهوّر این شخصیت سمپاتیک (محوری، مثبت و مورد علاقه) را در مقابل آن چهره آنتی پاتیک (منفی، مورد تنفر و ضد قهرمان) بسیار درخشان جلوه می‌دهد. سیالیت نگاه فردوسی مخصوصاً در صحنه‌های تیرزدن به اشکبوس، مانند سیالیت دوربین فیلمبرداری این دیدگاه را به سهولت به مخاطب منتقل می‌کند به خصوص که روایت جزءنگر، عمیق و ظریف در این تصویر دیدگاه روایی او را به اول شخص نزدیک کرده است.

راهکار دیگر در معرفی شخصیت، استفاده از گفت و گو و لحن است که جداگانه به آن پرداختیم. در این میان پیشینه حضور رستم در نبردهای مختلف دیگر و شناخت کلی خواننده از چهره و منش و کردار پور زال زر است که در مقابل چهره متجاوز و اهریمنی اشکبوس، کفه‌ی قضاوت را به نفع او سنگین‌تر می‌کند.

تیراندازی رستم

در کشمکش که اساس هر درامی است، تقابل و تعارض جسمانی، عاطفی، ذهنی، اخلاقی و... قهرمان و ضد قهرمان در متن پیرنگ در پی آفرینش شخصیت‌ها به وجود می‌آید. ساده‌ترین نوع آن حالت جسمانی است که هر اندازه شدت اختلاف بالاتر باشد، طبیعتاً درگیری مرتب بر آن نیز



شدیدتر و جذاب‌تر است. در این متن تصویر کشمکش جسمانی و روانی انسان و انسان که در شاهنامه اصلی‌ترین و رایج‌ترین نوع آن دیده می‌شود، نمود دارد. از آن جا که اشکبوس منتسب به توران است و چهره‌ای انیرانی و اهریمنی دارد لذا مخاطب، شدیدترین برخورد رستم را با او انتظار می‌کشد و دیگر چون تراژدی سهراب نیست که خارخار عاطفه پدری و دو راهی‌های پی در پی تردید، جان و روح رستم را بخرشد و او را به دالان هزارتوی کشمکش عاطفی، تبعید کند بلکه شدت تخاصم و درگیری امکان هرگونه مجامله را منتفی می‌کند و در نهایت پس از رجزخوانی، گفتگو و...، تقابل فیزیکی نهایی است که نقطه پایانی بر این تضادها و تنش‌ها می‌نهد. تغییر پیوسته نقطه دید، نگاه سیال، تعدد و فراوانی تصاویر کانونی و متمرکز در هفت بیت تیراندازی از جوانب گوناگون نمود بسیار برجسته‌ای دارد:

«تهمتن به بند کمر برد چنگک / گزین کرده یک چوبه تیر خدنگک / یکی تیر الماس پیکان چو آب / نهاده بر او چار پر عقاب

کمان را بمالید رستم به چنگک / به شست اندر آورده تیر خدنگک / بر او راست خم کرد و چپ کرد راست / خروش از خم چرخ چاچی بخاست

چو سوفارش آمد به پهنای گوش / ز شاخ گوزنان برآمد خروش / چو بوسید پیکان سرانگشت اوی / گذر کرد بر مهره پشت اوی

بزد بر بر و سینه اشکبوس / سپهر آن زمان دست او داد بوس / قضا گفت گیر و قدر گفت ده / فلک گفت احسنت و مه گفت زه».

بیان این همه تصویر در آن همه نما و زاویه مختلف ولی در یک مسیر واحد، کنش را کشدار می‌کند و زمان طولانی و متراکم و میدان قضاوت را در اختیار مخاطب قرار می‌دهد تا از سیر انتظار و به تعویق انداختن نتیجه تصویر، بار عاطفی پیروزی رستم را مضاعف سازد و تشدید کند. این تعلیق که بعد از بحران و قرار گرفتن در موقعیت‌ها و تعارضات خاص، در مسیر پیچیدگی و جذابیت ماجرا پدید می‌آید، به جهت در انتظار قراردادن مخاطب و ایجاد حالت سرگشتگی، نگرانی و حیرانی کارآمد است.



در ادامه این روند نماهای بسته یا نزدیک و درشت کاملاً حالت دلواپسی و اضطراب را دامن می‌زند، حال آن که از دیگر سو، ماهیت حماسی شاهنامه، بازتاب بسیار برجسته‌ای نیز به این مهم داده است. فراموش نکنیم که حتی کنش انجام نگرفته (ضعف اشکیوس و انفعال او در مقابل رستم) نیز در به اوج رسیدن پایان داستان تأثیر فراوان دارد.

البته باید توجه داشت که همین مدیریت زمان در مورد تیراندازی در یک مصراع و چهارده مصراع، تابع این قاعده کلی است که در شاهنامه، «کمیت زمانی داستان‌ها از کیفیت دوران‌ها تبعیت می‌کند، و اهمیت حوادث، تعیین کننده این کمیت‌اند» (هاشمی، ۱۳۹۰: ۲۴۸). «عمر چندقرنه پهلوانان چون زال و رستم بیانگر جنبه کیفی زمان از جمله استمرار روح پهلوانی است» (حمیدیان، ۱۳۷۲: ۲۸). شخصیت‌های اهورایی چون رستم و زال، طول عمر و نمودی هفتصد ساله و هزارساله دارند و چهره‌های اهریمنی مانند ضحاک، هرچند در دوره‌ای هزار ساله خود را به تاریخ این سرزمین تحمیل کرده‌اند، صفحات اندکی از شاهنامه را اشغال نموده‌اند. لذا در این موارد نیز زمان روانی و کیفی بر عینی و کمی رجحان دارد.

پایان بندی

مرکز ثقل، پایانه تأکیدی و نقطه طلایی در رباعی مصراع آخر است و در قطعه در بیت پایانی و ...؛ ولی در مثنوی این امر به دلیل فرم متفاوت (عدم محدودیت ابیات) به عهده شاعر است که با هنرمندی، شعر خود را در خاطرها مانا و پویا نگه دارد و با پایان بندی غیرعادی و برجسته، مخاطب را غافلگیر کند. نه این که ریتم‌های کند، حرکت کاهلانه، تکرار نماها و ... قریحه مخاطبان را سرد و تباه و فرسوده کند. پایان بندی این داستان نیز خلاف بسیاری از دیگر داستان‌های شاهنامه، پس از رسیدن به مرحله اوج، فوراً به پایان می‌رسد و دیگر به نتیجه گیری و پردازش و نصیحت و ... نمی‌انجامد که گره‌گشایی کلامی جذابیّت ماجرا را در خود هضم کند. حتی رستم نیز شادی خود را از این پیروزی بزرگ ابراز نمی‌کند.

کشانی هم اندر زمان جان بداد چنان شد که گفتی ز مادر نژاد



در این نقطه گره گشایی، عمل و کنش فعال است نه کلام. این پایان بندی متحرک، زوایای پنهان دیگری را آشکار می کند و بر غنای بصری می افزاید. در واقع توقف تیر در سینه اشکبوس، به منزله توقف طرح داستان است و تعلیق یا تعلیق های کم رنگ و کم ارزش ذهنیت خواننده را به دنبال خود نمی کشاند.

نتیجه گیری

ادبیات و سینما در بازنمایی و روایت واقعیات مشترک دارند ولی ماهیت یکی دلالت بصری و تصویری است و دیگری دل و مدلول نوشتاری و واژگانی. هر کدام به عنوان بسترهایی مناسب و کارآمد دستمایه بیان احساسات و عواطف و اندیشه هنرمند محسوب می شود. تعامل دوسویه این دو خواهر هنری باعث شد تا هم سینما به پرنفوذترین رسانه تبدیل شود و هم ادبیات زمینه های گسترده تری برای جامعه پذیری بیابد. استفاده شایسته فردوسی از صحنه آرایی، گریز از نگاه تک منظر تئاتری، تقابل نماهای باز و بسته و خلق صحنه هایی که با رویکرد آشنای سینمایی تقارن دارد، لذت درک هنری و غنای ذهنیت تصویری او را بسی افزون می نماید.

در توصیفات شاهنامه، تنوع و گوناگونی تصویرپردازی، شیوه استادانه روایت گری، کند و تند شدن واکنش ها، تعلیق های به موقع، گفت و گوهای سنجیده و پله پله، کشمکش شخصیت ها، درهم تنیدگی تصاویر و وقایع، گزینش مناسب واژگان و آرایه های متناسب با ساخت و بافت حماسی، انتخاب نماهای دور و نزدیک و... این اثر را به شاهکاری بی بدیل و نامیرا تبدیل کرده است. همه این موارد در این گرامی نامه سترگ، در چینی منطقی و منظم تصاویری بدیع را به ذهن خواننده متبادر می کنند و از مسیر برجسته کردن زوایای فروخته و مغفول، حیرت ادبی را برمی انگیزد و میزان باورپذیری و هم ذات پنداری را افزون می نماید. بسیاری از شگردها، جلوه ها و فنون استادانه فردوسی مانند تصویرپردازی نماسازی، رنگ، حرکت، گفتگو، شخصیت، روایت و کشمکش هرچند با ابزار واژگان خلق شده اند، ولی قابلیت تصویری سینمایی را در حد بسیار تحسین برانگیزی عرضه و القا نموده اند.



کتابنامه

- اخلاقی، اکبر، تحلیل ساختاری منطق الطیر عطار، نشر فردا، چاپ اول، اصفهان، ۱۳۷۷.
- اگری، لاجوس، فن داستان و نمایشنامه نویسی، پارت، ترجمه مصطفی رحیم‌زاده، تهران، ۱۳۷۴.
- بصیر، آذر راهنمای فیلمساز جوان امیرکبیر، تهران، ۱۳۸۲.
- براهنی، رضا، قصه نویسی، انتشارات اشرفی، تهران، ۱۳۸۴.
- تجلیل، جلیل، تصاویر خیال در شاهنامه فردوسی، مؤسسه متن، تهران، ۱۳۸۸.
- حسینی، سیدحسن، مشت در نمای درشت، سروش، چاپ سوم، تهران، ۱۳۸۸.
- حمیدیان، سعید، درآمدی بر اندیشه و هنر فردوسی، نشر مرکز، چاپ اول، تهران، ۱۳۷۲.
- حنیف، محمد، قابلیت‌های نمایشی شاهنامه، تهران، سروش، چاپ اول، ۱۳۸۴.
- راد، پوپک، بوی دود سینما به زبان ساده، چشمه، چاپ اول، تهران، ۱۳۸۱.
- رستگار فسایی، منصور، تصویرآفرینی در شاهنامه فردوسی، نشر دانشگاه شیراز، چاپ اول، شیراز، ۱۳۵۳.
- سامرست، موام، دربارهٔ رمان و داستان کوتاه، جیبی، ترجمه کاوه دهگان، تهران، ۱۳۵۲.
- شعار جعفر و انوری حسن، رزم نامه رستم و اسفندیار، نشر پیوند، چاپ اول، تهران، ۱۳۷۸.
- شفیع کدکنی، محمدرضا، صورخیال در شعر فارسی، کتیبه، چاپ چهارم، تهران، ۱۳۷۰.
- شمیسا، سیروس، انواع ادبی، فردوسی، چاپ چهارم، تهران، ۱۳۷۵.
- ضابطی جهرمی، احمد، سینما و ساختار تصاویر شعری شاهنامه، نشر کتاب فرا، چاپ اول، تهران، ۱۳۷۸.
- فردوسی، حکیم ابوالقاسم، شاهنامه به کوشش سعید حمیدیان، قطره، چاپ دوم، تهران، ۱۳۷۴.
- فروزانفر، بدیع‌الزمان، سخن و سخنوران، انتشارات خوارزمی، تهران، بی‌تا.
- کزازی، میرجلال‌الدین، نامه باستان، انتشارات سمت، تهران، ۱۳۷۹.
- لغت‌نامه، علامه علی‌اکبر دهخدا، دانشگاه تهران، تهران، ۱۳۷۷.
- محمدی، محمد هادی، روش‌شناسی نقد ادبیات کودکان، سروش، چاپ اول، تهران، ۱۳۷۸.
- مستور، مصطفی، مبانی داستان کوتاه، نشر مرکز، تهران، ۱۳۷۹.



- معین، محمد، فرهنگ فارسی، انتشارات امیرکبیر، چاپ هشتم، تهران، ۱۳۷۱.
- معینی، مریم، زاویه دید در داستان، رشد آموزش زبان و ادب فارسی، دوره ۲۲، شماره ۴، ۱۳۸۸.
- میرصادقی، جمال و ذوالقدر میمنت، واژه‌نامه هنر داستان‌نویسی، کتاب مهناز، تهران، ۱۳۷۷.
-، عناصر داستان، نشر سخن، چاپ سوم، تهران، ۱۳۷۶.
- هاشمی، سیدمحسن، فردوسی و هنر سینما، نشر علم، چاپ اول، تهران، ۱۳۹۰.
- یونسی، ابراهیم، هنر داستان‌نویسی، انتشارات نگاه، چاپ هشتم، تهران، ۱۳۸۴.