

رهنگ نی رهیافت

فصلنامه علمی تخصصی

سال اول - شماره اول - بهار ۱۳۹۷

از روایت نقره تا درب الکترونیک:

نگاهی به پذیرش و بکارگیری یکپارچه فناوری‌های نوین در عرصه گردشگری

محمدعلی سرلک^۱

مجید ضماهنه^۲

فاطمه تولایی^۳

چکیده

آنچه فضای عصر حاضر را با اعصار گذشته متمایز می‌نماید، راهبردهای بکارگیری فناوری در راستای خدمت‌رسانی به خواسته‌های بشر است. فناوری در جهت پاسخگویی به جنبه‌های مختلف نیازهای بشری، مزایا و چالش‌هایی را با خود به همراه می‌آورد که ضرورت دارد به آن‌ها پرداخته شود. در این میان، دستاوردهای فناوری برای عرصه گردشگری مورد توجه است. در این پژوهش که در یکی از مراکز مهم گردشگری مذهبی- فرهنگی در شیراز انجام خواهد گرفت این موضوع بررسی می‌گردد. جامعه آماری را کاربران فناوری اعم از زائرین و کارمندان تشکیل خواهد داد. انتظار می‌رود که انتظارات عملکردی، نفوذ اجتماعی، و شرایط تسهیل‌کننده بر نیت رفتاری افراد و بکارگیری سیستم‌های نوین اثرگذار باشد. هم‌چنین این پژوهش از مطالعات نوین در معرفی مدل یکپارچه پذیرش و بکارگیری فناوری در عرصه گردشگری می‌باشد.

واژگان کلیدی: حرم مطهر حضرت شاه‌چراغ^(۴)، گردشگری، تئوری یکپارچه پذیرش فناوری

^۱ استاد تمام دانشگاه پیام‌نور، گروه مدیریت، تهران، ایران Sarlak1@yahoo.com

^۲ دانشیار دانشگاه پیام‌نور، گروه مدیریت، تهران، ایران Zamaheni@yahoo.com

^۳ دانشجوی کارشناسی ارشد دانشگاه پیام‌نور، گروه مدیریت، تهران، ایران f_tavallaei@yahoo.com

مقدمه

آیا فناوری به تنها بی میتواند موجب رشد و ارتقا سطح کیفی خدمات و رضایت مندی مخاطبین گردد؟ بر کسی پوشیده نیست که عدم بکارگیری فناوری‌های نوین در دنیای امروز و در پی آن عدم پیدایش استانداردهای مشخص جهت الگوهای جدید زندگی و تطابق با آن‌ها، می‌تواند موجب پیامدهایی باشد که راحتی، امنیت و آسایش را برای افراد در سطوح مختلف زندگی و کار به مخاطره اندازد. اما تصور آنکه، این کالبد بی جان، به تنها بی تواند موجب ارتقا خدمات و تولیدات گردد، در نهایت با شکست روبرو خواهد شد. آنگونه که ونکتنشاو و بال لا (۲۰۰۸) بیان می‌کنند، مجموعه‌های بسیاری علی‌رغم دستیابی به تکنولوژی‌های نوین و سرمایه‌گذاری‌های کلان در این حوزه، موفق به ارتقا خود نشده‌اند که دلیل آن پذیرش فناوری در سطح پایین می‌باشد. مطالعات نشان می‌دهد که این بررسی‌ها دامنه گسترده‌ای در زمینه‌های گوناگون نظیر مجموعه‌های آموزشی (راکا، چیو، ۲۰۱۱، مارتینز، پینو، ۲۰۰۶)، پزشکی (چیو، و ایسنیج، ۲۰۱۰، هیلماریام، ۲۰۱۰، فیتر، ۲۰۱۰)، رسانه (کورتیس، ۲۰۱۰)، دولت الکترونیک (الشافی، یشو و مورفی، ۲۰۰۷، الشافی، ویراکودی، ۲۰۰۹، الصحی، ۲۰۱۱)، سوکی و راماپا، ۲۰۱۰، ساهو و گوپتا، ۲۰۰۷، هانک، ۲۰۰۷، چان، ۲۰۱۰، ویراکودی، ۲۰۰۹)، و مجموعه‌های بزرگ (باهلک و بک، ۲۰۰۹) را در بر می‌گیرد. با ورود تکنولوژی و تغییر سبک الگوی زندگی در بسیاری موارد، عدم تطابق با فناوری‌های روز می‌تواند عدم رضایتمندی، سرعت و کیفیت پایین ارایه خدمات، در دسترس نبودن، و تحمیل هزینه به مجموعه‌ها و مخاطبین آن‌ها گردد. از سوی دیگر همانطور که گفته شد، عدم پذیرش فناوری علی‌رغم وجود آن، می‌تواند موجب شکست و از دست‌رفتن سرمایه گردد. لذا در رابطه با این موضوع، مدل‌های فراوانی پیرامون مبحث پذیرش فناوری‌های نوین وجود دارد و پژوهشگران بی‌شماری در تحقیقات خود به آنها پرداخته‌اند. اما همانطور که بیان شد، این پژوهش‌ها بیشتر در زمینه‌های صنعتی، پزشکی، دولت الکترونیک و آموزش بوده‌اند و در مراکز فرهنگی و گردشگری و مذهبی کمتر دیده می‌شوند. لذا این پژوهش برآن است تا به معروفی مدل‌های پذیرش فناوری و پس از آن بررسی پذیرش و بکارگیری فناوری در بستری فرهنگی، مذهبی و گردشگری بپردازد. نتایج این مطالعه می‌تواند مورد استفاده مدیران و خطمسی گذاران مجموعه‌های عمومی علی‌الخصوص گردشگری، فرهنگی و مذهبی قرار گیرد و با توجه به دید جدیدی که به مدیران مجموعه در امر پذیرش فناوری‌های نوین می‌دهد، آن‌ها را در سیاست‌گذاری‌های مجموعه یاری داده و موجب بهبود عملکرد و ارتقا سطح بهره‌وری در بکارگیری فناوری‌های نوین می‌شود.

۱- گردشگری و فناوری

خواسته گردشگران در دنیای امروز، سرعت، دقت، کاهش هزینه و رضایت از دسترسی به اطلاعات است. فناوری این امکان را فراهم می‌آورد تا گردشگران بتوانند راحتی و رضایت مندی بیشتری را در این زمینه

بدست آوردن. اما به راستی فناوری چه دستاوردهایی برای گردشگری قرن ۲۱ پدید آورده است؟ وانگ و همکاران، در تحقیق خود که در سال (۲۰۱۶) انجام گرفته است، به وجود وبسایت جاذبه‌های گردشگری، اپلیکیشن موبایل، وایفای رایگان، دسترسی به اطلاعات آنلاین، پاسخگویی سریع، صفحه الکترونیکی، خدمات پیام‌رسان کوتاه و پیام‌های چندرسانه‌ای، سیستم راهنمای هوشمند، نقشه گردشگری مجازی، سیستم‌های ورودی الکترونیکی (درب ورودی الکترونیکی)، محیط هوشمند، نظارت هوشمند بر جریان گردشگری، کنترل ازدحام، پیش‌بینی جریان گردشگری، برنامه‌ریزی هوشمند وسایل حمل و نقل، تدابیر حفاظتی و امنیتی در ازدحام جمعیت، تجربه مجازی گردشگری و اجتماع مجازی گردشگری و غیره پرداخته‌اند. دامنه گسترده بکارگیری فناوری در عرصه گردشگری با توجه به آنچه وانگ بیان می‌کند، نشان از اهمیت پرداختن به این موضوع می‌باشد.

۲- معرفی مدل‌های پذیرش فناوری

مدل‌های پذیرش فناوری در سطوح و ابعاد مختلفی تعریف شده‌اند، اما با توجه به زمینه فرهنگی، مذهبی، و گردشگری این مطالعه، و نقش بسیار مهم عوامل انسانی، با استفاده از مدل یکپارچه پذیرش و بکارگیری فناوری (UTAUT)، به ارزیابی پذیرش فناوری در بعد فردی خواهد پرداخت. غلامی اول، علیرضا، (۱۳۹۰)، در پژوهش خود به مدل‌های پذیرش پرداخته است که به برخی از مهم ترین آن‌ها در ادامه به طور خلاصه اشاره می‌گردد:

۳- مدل پذیرش فناوری^۱

فرد دیویس در سال ۱۹۸۶، با معرفی مدل پذیرش فناوری، بیان داشت که چگونه نگرش‌ها و باورها به کاربرد اشیا می‌تواند منجر به رفتار گردد. علاوه بر آن، او هنجارهای ذهنی را نیز که ناشی از باورهای هنجاری و انگیزش برای همراهی با آن می‌باشد، بر رفتار واقعی انسان موثر می‌دانست. در نهایت دیویس مدل خود را بر اساس عوامل فایده ادراک شده، و راحتی ادراک شده از سوی کاربر، تنظیم کرد.

۴- تئوری نهادی^۲

تئوری نهادی، تاکید دارد که محیط‌های نهادی اهمیت کلیدی بر شکل‌دهی ساختار مجموعه‌ها دارند. هم‌چنین بیان می‌دارد که تصمیمات سازمانی تنها بر اساس کارایی نیستند و عوامل فرهنگی، اجتماعی و مشروعیت بخشی را نیز شامل می‌شوند. نهادها توسط فرهنگ، و ساختار در سطوح مختلف فعالیت دارند (اویلوفا، مارتین، ۲۰۱۱).

¹ Technology Acceptance Model

² Institutional Theory

۵- مدل نشر نوآوری^۱

این مدل در سال ۱۹۸۳ توسط راجرز و در رشته علوم انسانی معرفی گردید. مزیت نسبی (درجه‌ای که به نظر می‌رسد یک اختراع یا یک ابتکار شرایط فعلی را بهبود بخشد)، سازگاری (استقامت یک تکنولوژی در رابطه با اعمال اجتماعی و هنجارهای استفاده کننده از آن، پیچیدگی (میزان آسان بودن در زمینه یادگیری و استفاده)، اختیار (وجود فرصتی برای آزمون پیش از استفاده از تکنولوژی)، مشخص بودن (فواید، و اهداف)، از جمله مواردی است که راجرز در مدل خود به آن می‌پردازد. پنداشت، میدان دید، توانایی اثبات تنبیح، و رقابت‌پذیری موارد دیگری می‌باشند که بعدها توسط سایر اندیشمندان به مدل پایه راجرز اضافه گردیدند.

۶- مدل محیط، فناوری، سازمان^۲

مدل محیط، فناوری، سازمان یا به اختصار TOE در سال (۱۹۹۰) توسط تورناتزکی و فلشر گسترش یافت تا آن‌دسته از ابعاد مجموعه‌ها را که می‌تواند در پذیرش فناوری و پیاده‌سازی آن تأثیرگذار است، بررسی کند. ابعاد زمینه‌ای شامل محیط، فناوری و سازمان می‌باشد. ابعاد فناوری بر این موضوع تاکید می‌کند که زیرساختار چگونه می‌تواند بر فرآیند پذیرش تاثیر بگذارد. ابعاد سازمانی نیز بر نگرش‌های سازمانی که تسهیل‌کننده جریان نوآوری‌ها هستند تاکید دارد که شامل حوزه «سایز و بزرگی مجموعه»، ویژگی‌های مدیریتی، کیفیت منابع انسانی، تصمیم‌گیری و مکانیزم ارتباطات می‌باشد. زمینه‌های محیطی بازتابی از حضور رقبا، تامین کنندگان، مخاطبین و ارباب رجوع، دولت و اجتماع است. ساختار مدل TOE بر این فرض است که فرآیند پذیرش درون مجموعه‌ها مطابق با سازگاری‌های درونی و بروزی آن‌ها می‌باشد. این مدل که در حوزه‌های مختلفی مورد بررسی قرار گرفته است توانایی بسیاری در بررسی فاکتورهای پذیرش دارد.

۷- مدل شناختی- اجتماعی^۳

مدل شناخت اجتماعی که بیانگر رفتارهای فردی می‌باشد، توسط باندورا معرفی گشته و بیانگر این موضوع است که فرآیندهای شناختی افراد، محیط و رفتارهای آنان روابطی سه گانه با یکدیگر دارند. با توجه به اینکه سیستم‌های فن آوری توسط افراد مورد استفاده قرار می‌گیرند و افراد نیز تحت تاثیر سه عامل فوق از خود واکنش‌های رفتاری نشان می‌دهند، لذا مدل شناختی- اجتماعی نیز می‌تواند در پذیرش تکنولوژی‌های نوین، نتایج مهمی را نشان دهد.

¹ Diffusion of Innovation

² Technology-Environment-Organization (TOE)

³ Socio-Cognitive Model

۸- مدل یکپارچه پذیرش و بکارگیری فناوری^۱

مدل یکپارچه پذیرش و بکارگیری فناوری که در سال (۲۰۰۳) توسط ونکنتاش پایه‌گذاری شد، که به نوعی جمع‌بندی از مدل‌های پیشین می‌باشد و در آن متغیرهایی نظری پیش‌بینی عملکرد، تلاش مورد انتظار، نفوذ اجتماعی، شرایط تسهیل کننده، و تاثیری که این عوامل بر ثبات رفتاری و بکارگیری فناوری دارند بررسی می‌گردد. هم‌چنین از متغیرهای تعديل کننده جنس، سن، تجربه و اختیار در این مدل استفاده می‌گردد که در بستر گردشگری فرهنگی، این متغیرها در کنار متغیر سواد استفاده از فناوری، می‌تواند بسیار تعیین کننده باشد. این مدل بعنوان چارچوبی مرجع، رویکردی جامع و با نگاهی که به تحولات جهانی در دنیای امروز دارد و با گردآوری مجموعه‌ای از متغیرها از مدل‌های پیشین، شرایط بهتری را برای توضیح پذیرش فناوری فراهم می‌آورد. هم‌چنین از آنجا که UTAUT در محیط‌های متفاوتی مورد بررسی قرار گرفته است، می‌توان انتظار داشت که کاربرد آن در این پژوهش نتایج قابل قبولی را ارائه دهد، علی‌الخصوص آنکه ونکنتاش خود گزارش می‌دهد که در اغلب موارد، حدود ۷۰٪ از نتایج مطابق با واقعیت بوده است (ونکنتاش و همکاران، ۲۰۰۳). هم‌چنین می‌توان ادعا کرد که بررسی این پژوهش در یک محیط واقعی، پژوهشگران را قادر می‌سازد تا مقصود واقعی کاربران در استفاده از سیستم‌ها را درک کنند و تاثیرهای کلیدی بر میزان پذیرش آن‌ها در زمینه‌های مختلف را دریابند (ویلیام، دیوید، ۲۰۱۵)، از آنجا که بیشتر پژوهش‌های صورت گرفته پیرامون مدل UTAUT، در زمینه‌های تجاری، مدیریتی، سیستم‌های اطلاعات، و به طور محدودتری در خبرنگاری، روانشناسی، تحصیلات، پژوهشکی (ویلیام و همکاران، ۲۰۱۵)، منابع انسانی (اخهارت، لامر، و بیتلز، ۲۰۰۹)، یادگیری مجازی (وان راج، شپرز، ۲۰۰۸، وانگ وو، ۲۰۰۹)، شبکه اجتماعی سازمانی (کورتیس، ۲۰۱۰، سیکر، ونکاتش، گرایین، ۲۰۰۹)، تجارت الکترونیک (سوستانون پاییون، پرسون، ۲۰۰۶، ویمر، ریگان، ۲۰۰۵)، بوده است، نیاز به گسترش زمینه‌های مورد استفاده از این مدل دیده می‌شود. این پژوهش این فرصت را فراهم می‌آورد تا در بستری جدید و منطبق با گردشگری به بررسی این مدل پرداخته شود. همین‌طور اینکه، در دنیای امروز، گردشگران به دنبال کاهش هزینه‌ها، دسترسی آنلайн و راحت، دریافت اطلاعات به راحتی و در کمترین زمان ممکن می‌باشند که بکارگیری فناوری‌های نوین، این امکان را برای آنها فراهم می‌آورد (کیم، کیم، شین، ۲۰۰۹). از طرفی در مطالعات گذشته پیرامون موضوع گردشگری، بیشتر به ارزیابی وبسایتها و محتواهای بازاریابی وبسایتها اشاره کردند که گردشگری پرداخته شده است، در نتیجه این نیاز دیده می‌شود که پژوهش‌هایی پیرامون عقاید و باورهای افراد که می‌تواند تاثیرگذار باشد نیز بررسی شود (لاو و همکاران، ۲۰۱۰، بای، هو، ژانگ، ۲۰۰۶، ژگ، استینز، فری، سورفی، ۲۰۰۲، شودمیدیت، سیرا، پیتروتی، ۲۰۰۸).

¹ Unified Theory of Acceptance and Use (UTAUT)

ونکتاش (۲۰۰۳)، بیان می‌کند که انتظارات عملکردی درجه‌ای از باورهای فرد نسبت به بکارگیری سیستم‌های یاری‌کننده چهت ارتقا سطح عملکرد وی می‌باشد. اثر اجتماعی، درجه‌ای از پنداشت فرد مبتنی بر آن است که چقدر افراد مهم تصور می‌کند که بکارگیری یک سیستم حائز اهمیت است. شرایط تسهیل کننده، میزانی که فرد باور دارد که زیرساخت‌های فنی و سازمانی موجود، می‌تواند حامی بکارگیری از سیستم باشد. مدل UTAUT بیان می‌کند که شرایط تسهیل کننده تاثیر مستقیم بر بکارگیری فناوری دارد، چراکه درگیری فرد با سیستم را در بستر گردشگری بطور مستقیم اندازه‌گیری می‌کند (اوی، اوی، بوهالیس، ۲۰۱۰). نیت رفتاری، شاخص اصلی بکارگیری موثر از سیستم‌های اطلاعاتی می‌باشد، بنابراین می‌توان انتظار داشت که این متغیر، متغیرهای انگیزشی موثر بر رفتار را بدست می‌آورد (آجزن، ۱۹۹۱).

۹- آرامگاه مطهر حضرت شاه‌چراغ^(۴)

آرامگاه حضرت شاه‌چراغ^(۴)، یکی از مکان‌های پریازدید در ایران و متعلق به حضرت سید امیر احمد^(۴) ملقب به شاه‌چراغ، فرزند بزرگوار امام موسی کاظم^(۴) می‌باشد. این مکان که بیشتر بواسطه مذهبی شناخته شده است، دارای جاذبه‌های گردشگری گوناگون و فراوانی می‌باشد که می‌تواند مورد توجه قرارگیرد، از جمله موزه، آرامگاه مشاهیر و فرهیختگان گوناگون، معماری بی‌نظیر در ساختمان بنا، و کتابخانه. همچنین بدلیل موقعیت جغرافیای خاص و قرار داشتن در بافت تاریخی و تجاری شهر، تزدیک بودن به دیگر مناطق مذهبی و گردشگری نظری آرامگاه سید تاج الدین غریب، آرامگاه سید علاء الدین حسین، آرامگاه سید میر محمد، و هم چنین مسجد، بازار و حمام وکیل، مسجد مشیر، مسجد نصیر الملک، مسجد جامع، مسجد بغدادی، مسجد امام، مدرسه خان، و بازار (وبسایت شاه‌چراغ^(۴)، ۲۰۱۷)، موقعیت گردشگری خاصی را از ابعاد مختلف مذهبی، تاریخی، فرهنگی، و اقتصادی بوجود آورده و این مکان را به یکی از پرجاذبه‌ترین مناطق گردشگری ایران تبدیل کرده است. بدلیل اهمیت این آرامگاه از زوایای گوناگون نظری جاذبه‌های مذهبی، تاریخی، گردشگری، و فرهنگی و نقش عوامل انسانی اعم از کارکنان و زائرین در پیاده‌سازی فناوری و تسهیل امور، در کشوری با زمینه‌های اجتماعی، امنیتی و سیاسی تعیین کننده و مهم بکارگیری مدل UTAUT در این زمینه می‌تواند نقش تعیین کننده و متمایز کننده‌ای داشته باشد.

۱۰- نتیجه گیری و پیشنهادات

با ورود به دنیای دیجیتال، و نفوذ فناوری بر تمامی ابعاد زندگی انسان‌ها، باید این نکته را در نظر داشت که غافل ماندن از تکنولوژی، علاوه بر از دستدادن مزایایی که با خود به همراه می‌آورده، ممکن است موجب تهدیداتی جبران‌ناپذیر گردد. در کشور ایران، مطالعات متفاوتی در مورد ورود فناوری‌های نوین به

مباحث بانکداری الکترونیک، آموزش الکترونیک، سلامت، لاجستیک، صنعت، شهر هوشمند، انرژی و غیره پرداخته شده است اما در حوزه گردشگری این مبحث کمرنگ‌تر است، مگر محدود پژوهش‌هایی مرتبط با بازاریابی از طریق وبسایت‌های گردشگری. لذا با توجه به موقعیت خاص جغرافیایی، گردشگری، امنیتی و مذهبی کشور ایران، این نیاز به شدت دیده می‌شود که در این زمینه تحقیقاتی صورت گیرد. در میان مدل‌های معرفی شده در این پژوهش، مدل UTAUT از جدیدترین مدل‌های پذیرش فناوری در دنیا می‌باشد که می‌تواند دیدی چندبعدی نسبت به پیچیدگی مبحث پذیرش فناوری با توجه به متغیرهای جمعیت‌شناسخی ارائه دهد. علی‌رغم مناسب بودن مدل، باز هم این نیاز دیده می‌شود تا پژوهشگران آتی با توجه به بستر فرهنگی کشور مدلی را طراحی کنند که بتواند شرایط خاص و ویژه گردشگری ایران را بازتاب دهد. هم‌چنین بدلیل وجود مراکز مذهبی مهم در کشورمان، نبود تحقیقات کافی پیرامون پیوند مجازی‌سازی و فرهنگ مختص به این مراکز به خوبی نمایان است. لذا پیشنهاد می‌گردد پژوهشگران آتی با تحقیقات کیفی به بررسی این عوامل و طراحی مدل‌های بومی بپردازند.

منابع

1. غلامی اول، علیرضا. (۱۳۹۰). ارزیابی مدارس هوشمند شهر تهران با استفاده از مدل پذیرش تکنولوژی (TAM) و ارایه راهکار، پایان نامه.
2. Al-Shafi, S. and Weerakkody, V. (2010) , “Factors affecting e-government adoption in the state of Qatar”, European and Mediterranean Conference on Information Systems, Abu Dhabi, 12-13 April.
3. Ajzen, I. (1991). The theory of planned behavior. *Organizational Behavior and Human Decision Processes*, 50, 179e211.
4. Al Awadhi, S. and Morris, A. (2008) , “The use of the UTAUT model in the adoption of e-government services in Kuwait”, Proceedings of the 41st Hawaii International Conference on System Sciences, Hawaii, January.
5. Al-Sobhi, F. , Weerakkody, V. and El-Haddadeh, R. (2011) , “The roles of intermediaries in e-government adoption: the case of Saudi-Arabia”, tGov Workshop, London.
6. Bandura, A. (2001). Social cognitive theory: An agentic perspective. *Annual review of psychology*, 52 (1), 1-26.
7. Bai, B. , Hu, C. , & Jang, S. -C. (2006). Examining e-relationship marketing feat
8. Chan, F. K. Y. , Thong, J. Y. L. , Venkatesh, V. , Brown, S. A. , Hu, P. J. -H. and Tam, K. Y. (2010) , “Modeling citizen satisfaction with mandatory adoption of an e-government technology”, *Journal of The Association for Information Systems*, Vol. 11 No. 10, pp. 519-549.
9. Chiu, T. M. L. and Eysenbach, G. (2010) , “Stages of use: consideration, initiation, utilization, and outcomes of an internet-mediated intervention”, *BMC Medical Informatics and Decision Making*, Vol. 10 No. 73, pp. 1-11.
10. Curtis, L. , Edwards, C. , Fraser, K. L. , Gudelsky, S. , Holmquist, J. , Thornton, K. and Sweetser, K. D. (2010) , “Adoption of social media for public relations by non-profit organizations”, *Public Relations Review*, Vol. 36 No. 1, pp. 90-92.

11. Eckhardt, A. , Laumer, S. , & Weitzel, T. (2009). Who influences whom? Analyzing workplace referents' social influence on its adoption and non-adoption. *Journal of Information Technology*, 24 (1) , 11e24
12. Fitterer, R. , Rohner, P. , Mettler, T. and Winter, R. (2010) , "A taxonomy for multi-perspective ex-ante evaluation of the value of complementary health information systems – applying the unified theory of acceptance and use of technology", *Proceedings of the 43rd Hawaii International Conference on System Sciences*, pp. 1-10.
13. Hailemariam, G. , Negash, S. and Musa, P. F. (2010) , "In search of insights from community of practice and use of telemedicine in low income countries: the case of Ethiopia", *AMCIS Proceedings*, Vol. 276, pp. 1-11.
14. Hung, Y. H. , Wang, Y. S. and Chou, S. C. T. (2007) , "User acceptance of e-government services", *Pacific Asia Conference on Information Systems*, Natl Sun Yat-Sen University, Kaohsiung, Auckland, 4-6 July.
15. Kim, H. -B. , Kim, T. , & Shin, S. W. (2009). Modeling roles of subjective norms and eTrust in customers' acceptance of airline B2C eCommerce websites. *Tourism Management*, 30 (2) , 266e277
16. Law, R. , Qi, S. , & Buhalis, D. (2010). Progress in tourism management: a review of website evaluation in tourism research. *Tourism Management*, 31 (3) , 297e313
17. Oliveira, T. , & Martins, M. F. (2011). Literature review of information technology adoption models at firm level. *The electronic journal information systems evaluation*, 14 (1) , 110-121.
18. Pahlke, I. and Beck, R. (2009) , "Assimilation of enterprise mashup systems – the impact on changes in work processes", *DIGIT Proceedings*, Lancaster, 3-7 September.
19. Pynoo, B. , Devolder, P. , Tondeur, J. , van Braak, J. , Duyck, W. and Duyck, P. (2011) , "Predicting secondary school teachers' acceptance and use of a digital learning environment: a cross sectional study", *Computers in Human Behavior*, Vol. 27 No. 1, pp. 568-575
20. Roca, J. C. , Chiu, C. M. , & Martínez, F. J. (2006). Understanding e-learning continuance intention: An extension of the Technology Acceptance Model. *International Journal of human-computer studies*, 64 (8) , 683-696.
21. Sahu, G. P. and Gupta, M. P. (2007) , "Users' acceptance of e-government: a study of Indian central excise", *International Journal of Electronic Government*, Vol. 3 No. 3, pp. 1-21.
22. San Martín, H. , & Herrero, Á. (2012). Influence of the user's psychological factors on the online purchase intention in rural tourism: Integrating innovativeness to the UTAUT framework. *Tourism Management*, 33 (2) , 341-350.
23. ShaheCheargh Website, Date Accessed: 2017-06-15, URLs: en.shahecheragh.ir/default.aspx
24. Schegg, R. , Steiner, T. , Frey, S. , & Murphy, J. (2002). Benchmarks of web site design and marketing by Swiss hotels. *Information Technology & Tourism*, 5 (1) , 73e89
25. Suki, N. M. and Ramayah, T. (2010) , "User acceptance of the e-government services in Malaysia: structural equation modelling approach", *Interdisciplinary Journal of Information, Knowledge, and Management*, Vol. 5 No. 1, pp. 395-413.
26. Sutanonpaiboon, J. , & Pearson, A. M. (2006). E-commerce adoption: perceptions of managers/owners of small and medium-sized enterprises (SMEs) in Thailand. *Journal of Internet Commerce*, 5 (3) , 53e82.
27. Sykes, T. A. , Venkatesh, V. , & Gosain, S. (2009). Model of acceptance with peer support: a social network perspective to understand employees' system use. *MIS Quarterly*, 33 (2) , 371e393
28. Schmidt, S. , Sierra, A. , & Pizzutti, C. (2008). The characteristics of hotel websites and their implications for website effectiveness. *International Journal of Hospitality Management*, 27, 504e516.
29. Tornatzky, L. G. , & Fleischer, M. (1990). The processes of technological innovation. Lexington,

MA: Lexington Books.

30. Venkatesh, V. , Morris, M. G. , Davis, G. B. and Davis, F. D. (2003) , “User acceptance of information technology: toward a unified view”, MIS Quarterly, Vol. 27 No. 3, pp. 425-478
31. Venkatesh, V. , & Bala, H. (2008). Technology acceptance model 3 and a research agenda on interventions. Decision sciences, 39 (2) , 273-315.
32. Van Raaij, E. M. , & Schepers, J. J. L. (2008). The acceptance and use of a virtual learning environment in China. Computers & Education, 50 (3) , 838e852.
33. Weerakkody, V. , Al-Shafi, S. , Irani, Z. and Lee, H. (2009) , “G-government adoption in Qatar: an investigation of the citizens' perspective”, DIGIT Proceedings, 3-7 September.
34. Williams, M. D. , Rana, N. P. , & Dwivedi, Y. K. (2015). The unified theory of acceptance and use of technology (UTAUT): a literature review. Journal of Enterprise Information Management, 28 (3) , 443-488.
35. Wymer, S. A. , & Regan, E. A. (2005). Factors influencing e-commerce adoption and use by small and medium businesses. Electronic Markets, 15 (4) , 438e453
36. Wang, X. , Li, X. R. , Zhen, F. , & Zhang, J. (2016). How smart is your tourist attraction?: Measuring tourist preferences of smart tourism attractions via a FCEM-AHP and IPA approach. Tourism Management, 54, 309-320.
37. Yao, Y. R. and Murphy, L. (2007) , “Remote electronic voting systems: an exploration of voters' perceptions and intention to use”, European Journal of Information Systems, Vol. 16 No. 2, pp. 106-120.