

مناسبات بینامتنی میان جغرافیای فرهنگی و ادبیات دراماتیک با نگاهی ویژه به موضوع خشونت در تی اس تیز سنکا

سعید یزدانی

تاریخ دریافت مقاله: ۱۳۹۷/۰۷/۲۱

تاریخ پذیرش نهایی: ۱۳۹۷/۰۹/۰۵

مناسبات بینامتنی میان جغرافیای فرهنگی و
ادبیات دراماتیک با نگاهی ویژه به موضوع
خسونت در تی اس تیز سنکا

سعید یزدانی

استادیار، واحد بوشهر، دانشگاه آزاد اسلامی، بوشهر

چکیده

جغرافیای فرهنگی، آنچنان که امروزه مورد توجه متفکرین قرار گرفته است، بسیار وسیع تر از آن محدوده‌ای است که در یک شاخه از جغرافیای انسانی قرار بگیرد. نظریه پردازان جغرافیای فرهنگی امروزه با مسائل پیچیده اما مهمی درباره فرایندهای اجتماعی از قبیل هویت، ساختار تفاوت فرهنگی، تابعیت و تعلق داشتن روبه‌رو هستند. این فرایندها همچنین درک ما از زیرمجموعه‌های جغرافیایی مانند فضا و مکان، زمین و محیط، و درنهایت، عمومی و خصوصی را به چالش می‌کشند. آنچه در این مقاله بررسی می‌شود مناسبات بینامتنی میان جغرافیای فرهنگی و ادبیات دراماتیک با نگاهی ویژه به خشونت حاکم بر آثار سنکا به خصوص تراژدی *تی‌اس تیز* است. فرضیه تحقیق این است که با بررسی جغرافیای انسانی و محیط اطراف نویسنده و شخصیت‌ها می‌توان یک رابطه نسبی میان آن‌ها به وجود آورد. براساس این فرضیه، می‌توان به این موضوع اشاره کرد که محیط‌های طبیعی انسان از لحاظ رفتار اجتماعی قادرند فرهنگ‌های مشابهی تولید کنند. این پژوهش به یک پرسش اصلی پاسخ می‌دهد: چگونه جغرافیای فرهنگی بر مضمون خشونت در *تئاتر*، بخصوص تراژدی *تی‌اس تیز* سنکا، تاثیر گذاشته است؟ یافته‌ها بر این موضوع دلالت می‌کند که آثار سنکا، بخصوص تراژدی *تی‌اس تیز*، بازتابی از فرهنگ مردم روم معاصر او بوده است و بین خشونت و جغرافیای فرهنگی در نمایشنامه «*تی‌اس تیز*» (سنکا) در روم باستان ارتباط مستقیم وجود دارد.

واژگان کلیدی: جغرافیای فرهنگی، خشونت، سنکا، *تی‌اس تیز*، ادبیات دراماتیک.

جغرافیای فرهنگی با مواردی مانند تصورات و اعتقادات ما در دنیای طبیعی که دائم در حال تغییر است و با نظریه‌های سیاسی و اقتصادی درباره طرز حکومت کردن بر مردم ارتباط دارد. در حقیقت، جغرافیای فرهنگی از طریق تعاملش با نظریه فرهنگی و اجتماعی، تغییر شکل داده و در راستای توسعه آن، مفاهیم کلیدی بسیاری در حیطه جغرافیا و دیگر موارد را تحت تأثیر قرار داده است. تنوع موجود در جغرافیای فرهنگی، تعریف آن را با مشکل مواجه کرده است. در کل، جغرافیای فرهنگی به مواردی مانند توزیع مکان‌ها و دلیل وجود آن‌ها، روش‌های زندگی، معنای چیزها در دنیای طبیعی و در نهایت مفهوم قدرت اشاره می‌کند. جغرافیای فرهنگی به این مسئله می‌پردازد که چگونه گروه‌های اجتماعی با سرزمین خودشان تعامل دارند و چگونه مردم جو حاکم بر زندگی خود را درک می‌کنند؛ به این منظور، جغرافیای فرهنگی سعی دارد عملکردهای خلاقانه افراد در جامعه و روش‌های اعمال هویت‌های فردی، حس تعلق داشتن، لذت بردن و متفاوت بودن آن‌ها را جست‌وجو کند.

برای درک جغرافیای فرهنگی، ابتدا باید در مورد معنی واژه فرهنگ به توافق رسید. متفکرین علوم انسانی و اجتماعی تعاریف متعددی که گاه بسیار کلی و در مواردی خیلی باریک‌بینانه است، پیشنهاد کرده‌اند. البته، حتی در درون یک علم واحد نیز تمامی اندیشمندان در یک تعریف مشترک توافق ندارند. با توجه به هدف و منظور ما، در اینجا فرهنگ به عنوان نحوه زندگی یک گروه از انسان‌ها تعریف شده است. مشابهت در زبان و کلام، رفتار، ایدئولوژی، معیشت، فن‌آوری و نظام ارزشی، انسان‌ها را در قالب یک فرهنگ گرد هم می‌آورد. فرهنگ با نظام ارتباطی باورهای اکتسابی، ادراکات و انگیزه‌هایی که در خدمت تکمیل و هدایت گرایش و یا رفتارهای فطری انسان عمل می‌کنند، مرتبط است. بدین ترتیب، جغرافیای فرهنگی، مطالعه تغییرات فضایی گروه‌های فرهنگی و عملکرد فضایی جامعه را پوشش می‌دهد. بعضی از نظریه‌پردازان اعتقاد دارند جغرافیای فرهنگی انگیزه اصلی خود را از دست داده و به دنبال یک راهکار سیاسی دیگری است (میشل، ۲۰۰۰: ۵۱).^۱ از نظر تعدادی دیگر از نظریه‌پردازان، جغرافیای فرهنگی، در زمانی که به موارد اجتماعی می‌پردازد از ارتباط با جغرافیای انسانی دور مانده است (هامنت، ۲۰۰۳: ۳).^۲ بعضی دیگر از این نظریه‌پردازان نگران این موضوع هستند که فشارهای جغرافیای اجتماعی و فرهنگی، مواردی مانند جغرافیای مادی را که دنیای اجتماعی را تحت تأثیر قرار داده است نادیده گرفته است (آندرسون و تولیا - کلی، ۲۰۰۴)^۳، درحالی‌که روش‌های پرداختن به جغرافیای فرهنگی در سرتاسر دنیا با یکدیگر تفاوت دارند (ساندبرگ، ۲۰۰۵).^۴ جغرافیای فرهنگی بر توصیف و تجزیه و تحلیل نحوه تفاوت و یکسانی در زبان، مذهب، اقتصاد، حکومت و دیگر پدیده‌های فرهنگی از مکانی به مکان دیگر تکیه دارد. نظر به اینکه فرهنگ‌ها توسط گروه‌های انسانی تشکیل می‌شوند، از این رو جغرافیای فرهنگی نیز الزاما انسان‌ها را به صورت تجمعی مدنظر قرار می‌دهد. از سوی دیگر، هرگز نباید مرتکب چنین فرض اشتباهی شد که افراد به تنهایی از نظر فرهنگی بدون قدرت بوده یا غیرمهم هستند. از طرف دیگر، تأثیرات بینامتنیت صرفاً به تأثیر دو متن بر روی یکدیگر محدود نمی‌شود بلکه می‌تواند به تأثیر فرهنگ جغرافیای معاصر شاعر و یا نویسنده و اثرش نیز اشاره کند. ژولیا کریستوا^۵ اولین نظریه‌پردازی است که اصطلاح بینامتنیت را به ادبیات معرفی کرد. او و رولان بارت^۶ بر این عقیده اتفاق نظر داشتند که هیچ متنی مستقل از متن اصلی پیش از خود وجود ندارد. تری ایگلتون معتقد است که هیچ اثر ادبی به مقاصد مؤلف آن محدود نمی‌شود، بلکه با رفتن اثر از یک بافت تاریخی و فرهنگی به بافتی دیگر ممکن است معانی جدیدی از آن

استنباط شود که نویسنده یا مخاطبان معاصر هرگز آن را پیش‌بینی نکرده‌اند (دادور، ۱۳۹۰: ۱۳). نظریه‌پردازانی مانند یان کات^۷ معتقدند که درام باید روابط جدید را نشان دهد نه داستان‌های جدید. به نظر او تراژدی‌نویسان عصر رنسانس با روابط جدید بین انسان‌ها و ایزدان در قصه‌ها از طریق روایات موجود در جامعه و فرهنگ خود آشنا بودند. کات به تحلیل تراژدی‌نویسان معاصر از فرهنگ و تاریخ مردم می‌پردازد. او بر این نکته تأکید دارد که هر اثری برای درنوردیدن مرزهای زمانی باید معاصر زمان خود باشد. به عبارتی نویسنده باید جوهر فرهنگی و تاریخی معاصر خودش را در اثرش به تصویر بکشد (کات، ۱۳۷۷).

پیشینه تحقیق

جغرافیای فرهنگی بیش از آنکه به محیط زیست انسان معطوف باشد تکیه بر فرهنگ انسان دارد. در اینجا فرهنگ به عنوان نحوه زندگی یک گروه از انسان‌ها تعریف شده است. مشابهت در زبان و کلام، رفتار، ایدئولوژی، معیشت، فن آوری و نظام ارزشی، انسان‌ها را در قالب یک فرهنگ گرد هم می‌آورد.

تری جردن در کتاب **مقدمه‌ای بر جغرافیای فرهنگی** اعلام می‌کند که جغرافیای فرهنگی یکی از شاخه‌های علم جغرافیا است که از لحاظ تاریخی ریشه در تمدن یونان باستان و تمدن اسلامی دارد. از نظر جردن، فرهنگ «با نظام ارتباطی باورهای اکتسابی ادراکات و انگیزه‌هایی که در خدمت تکمیل و هدایت غرایز و یا رفتارهای فطری انسان عمل می‌کنند مرتبط است» (جردن، ۱۳۸۰: ۱۰).^۸ جغرافیای فرهنگی کلاسیک برای درک دلیل دگرگونی‌های موجود در مؤلفه‌های فرهنگی، ویژگی‌های رفتاری مانند خشم، عملکرد نظام‌های سیاسی و بسیاری از ساختارهای دیگر بر محور تمایزگذاری جغرافیایی عمل می‌کرد و مختصات جغرافیایی نظیر درجه گرما و سرما، میزان بارش، قرارگرفتن در پستی یا بلندی و غیره را دلایلی برای درک و تفسیر تفاوت‌های موجود در میان خود و دیگری می‌دید. متخصصان جغرافیای فرهنگی در دوران معاصر تلاش می‌کنند تفسیرهای خود در باب چرایی توزیع فضایی مؤلفه‌های فرهنگی را به دور از پیش‌داوری‌های نژادپرستانه و ایدئولوژیک انجام دهند.

کتاب **دایره المعارف بین‌المللی علوم اجتماعی: جغرافیای فرهنگی** نوشته‌ی دیوید لیز سیلز و ترجمه علی احمدی (۱۳۹۵) به شناخت رابطه متقابل جغرافیا و فرهنگ به عنوان دو موضوع مهم و پایه در علم جغرافیا می‌پردازد. از نظر سیلز جغرافیای فرهنگی دانشی است که ارتباط و تعامل دو حوزه فرهنگ و جغرافیا و تأثیرات متقابل آن دو را مورد پژوهش و بررسی قرار می‌دهد. بنابراین روابط و مناسبات متقابل محیط و فرهنگ گروه‌های انسانی، از مباحث جغرافیای فرهنگی است. گرچه تاکنون به دلیل گستردگی و تنوع موضوعات فرهنگی تعریف واحدی از جغرافیای فرهنگی ارائه نشده است.

علی احمدی در مقاله‌ای با نام «هژمونی فرهنگ بر جغرافیا» که در فصلنامه نقد کتاب **علوم اجتماعی** در سال ۱۳۹۶ به چاپ رسیده است به نقد کتاب **اصول و مبانی جغرافیای فرهنگی ایران** و رابطه بین انسان و محیط اطرافش می‌پردازد.

دیوید آتکینسون، پیتر جکسون و نیل واشبورن در مقدمه مجموعه‌ای از مقالات تحت عنوان **جغرافیای فرهنگی: فرهنگ مفاهیم کلیدی**، به جغرافیای فرهنگی و مواردی مانند «روش‌های زندگی، سیستم‌های معنی و قدرت» اشاره می‌کنند (آتکینسون، ۲۰۰۵: ۷).

از طرفی سیدری - تولیا در مقاله خود (۲۰۰۴)^۹ به ارتباط بین تراژدی تی‌اس‌تیز و جامعه و فرهنگ معاصر سنکا اشاره می‌کند و عنصر خشونت را یکی از مضامین مهم این تراژدی

می‌داند. مقاله‌ی «زندگی هماهنگ با طبیعت از نظر سه فیلسوف رواقی؛ سنکا، اپیکتتوس و مارکوس اورلیوس» که در تابستان ۱۳۹۵ توسط محمد جواد اسماعیلی در مجله تاریخ فلسفه به چاپ رسید به پیوند بین نظم میان انسان و نظم طبیعت و جامعه، همان‌طور که در فلسفه رواقی در نظر گرفته شده است، می‌پردازد؛ این موضوع می‌تواند توجیهی برای هدف سنکا از ایجاد ارتباط بین تراژدی‌هایش و فرهنگ جامعه‌ی معاصر خودش باشد.

روش تحقیق

به منظور گردآوری مطالب مهم و قابل تأمل برای نگارش این مقاله، نگارنده از روش توصیفی - تحلیلی استفاده کرده است. ابتدا به مبحث جغرافیای فرهنگی و نظریه‌های موجود درباره این موضوع اشاره شده و به دنبال آن نگاهی اجمالی به ادبیات روم و تاثیر جغرافیای فرهنگی انداخته شده است. در نهایت یکی از تراژدی‌های سنکا تحت عنوان *تی‌اس تیز* تجزیه و تحلیل شده است و مضمون خشونت و تاثیر فرهنگ معاصر سنکا در این اثر مورد بررسی قرار گرفته است. برای نگارش این مقاله، نگارنده از کتب، مقالات و نمایشنامه‌ی مرتبط استفاده کرده است. مطالب موجود در این تحقیق بر اساس نظریه‌پردازانی مانند ژولیا کریستوا، تری جردن، یان کات و هامنت جمع‌آوری شده و مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفته‌اند.

بحث و بررسی

خشونت

خشونت را می‌توان به عبارتی تهدید کردن دیگران و آسیب‌رساندن جسمانی به دیگران تعریف کرد. اما برخی، این پدیده را به محرومیت اجتماعی نیز گسترش می‌دهند. به هر حال آنچه از این واژه استنباط می‌شود، «استفاده از زور و رفتاری تهاجمی علیه دیگران است که می‌تواند با آسیب جسمانی توأم باشد یا اینکه به تهدید محدود گردد» (زکریایی، ۱۳۷۹: ۳۱۶). والتر بورکرت^۱، ریشه‌ی اسطوره را در قربانی و ریشه‌ی قربانی را در ستیزه‌جویی می‌داند، اما قربانی را به قربانی کردن انسان محدود نمی‌کند و ریشه‌ی خود قربانی کردن را در شکار می‌بیند که نمود آغازین ستیزه‌جویی به حساب می‌آید. علاوه بر این، کارکرد اسطوره برای بورکرت پنهان کردن واقعیت قربانی نیست، بلکه برعکس نگهداری آن است تا آثار روانی و اجتماعی آن را حفظ کند. سرانجام بورکرت اسطوره‌ها را نه تنها به آیین‌های قربانی، که مانند هریسن، به آیین‌های تشرف نیز مربوط می‌کند. این‌جا اسطوره در خدمت همان کارکرد اجتماعی کردن است. آیین برای بورکرت انگار رفتار است. در نظر وی آیین، آداب و رسوم نیست که در شکار واقعی برگزار شود، بلکه به نمایش درآوردن شکار است. کارکرد، دیگر کارکرد تضمین غذا نیست، چنان که فریزر می‌گوید، چرا که آیین واقعی تنها پس از آنکه مزرعه‌داری به عنوان منبع عمده‌ی غذا جانشین شکار شد، به وجود آمد؛ شکار، کارکرد اساسی‌اش را ده هزار سالی پیش با پیدا شدن کشاورزی از دست داد. اما آیین شکار چنان دارای اهمیت شده بود که رهاکردنش امکان نداشت. طبیعت همگانی شکار واقعی و شکار آیینی پس از آن، برای فرونشاندن اشتیاق ستیزه‌جویی انسان و اضطراب میراثی او به کار می‌رفت و در عین حال پیوند میان شرکت‌کنندگان را استحکام می‌بخشد. خشونت پدیده‌ای است که در فرآیند اجتماعی شدن آموخته می‌شود زیرا اشکال آن در جای جای جامعه وجود دارد و استفاده از آن در روابط اجتماعی مختلف امری مرسوم و معمول و طبیعی تلقی می‌شود. خشونت اجتماعی پدیده‌ای نیست که بتوان به تمام زوایای پنهان و آشکار آن پرداخت (مرادی، ۱۳۸۱).

مناسبات بینامتنی
میان جغرافیای
فرهنگی
و ادبیات
دراماتیک با
نگاهی ویژه
به موضوع
خشونت در
تی‌اس تیز سنکا

برای درک مفهوم خشونت لازم است به مفهوم «مدارا» که متضاد آن است، توجه کنیم. «مدارا» به معنای تحمل، شکیبایی و بردباری است و بر این موضوع دلالت دارد که آنچه برای خود می‌خواهیم، برای دیگران نیز بخواهیم و در مواجه شدن با دیگران با آن‌ها با تحمل و مهربانی و احترام رفتار کنیم و جای کافی برای دیگران، عقاید و نظرات آن‌ها و شیوه‌های زندگی آن‌ها داشته باشیم. خشونت را همچنین می‌توان در نمادهای جسمانی رفتار نیز تشخیص داد. گاهی نگاه آدمی می‌تواند خشونت‌آمیز باشد و یا شکلی که چهره‌ای در عکس‌العمل نسبت به حرفی یا عملی از دیگران به خود می‌گیرد، ممکن است از خشونت حکایت کند، یا حتی در گفتار و یا لحن سخن کسی خشونت نهفته باشد. بنابراین خشونت ابعاد وسیعی در رفتار آدمی پیدا می‌کند و صرفاً به برخورد فیزیکی محدود نمی‌گردد.

تمدن روم یکی از تمدن‌های تداعی‌کننده خشونت در دوران باستان است. رومی‌ها مردمانی بودند که در بیشتر زمینه‌ها به خصوص ادبیات و اساطیر تحت تأثیر تمدن یونان باستان بوده‌اند؛ به همین دلیل برای شناخت روم، ناچار به بررسی اوضاع یونان هستیم. آنچه در یونان بیش از سایر موارد می‌توان بدان اشاره نمود، این است که این تمدن در ساماندهی علم و تئوریزه کردن تفکر سیاسی، اجتماعی، جایگاه انکارناپذیری دارد. از طرفی رومی‌ها را عقل‌گرا می‌خواندند به همین خاطر پذیرش فلسفه رواقی که بیشتر دربردارنده اخلاق است در بین این مردمان رواج یافت. این مسئله در آثار سنکا به وفور دیده می‌شود.

جغرافیای فرهنگی روم

رمز موفقیت رومیان در دوام حکومت این بود که در جنگ با شرقی‌ها تجربه نظامی آموختند و از یونانیان نه علم و فلسفه، بلکه معماری و مجسمه‌سازی و ایجاد نهادهای مدنی را یاد گرفتند. رومی‌ها در ساخت جامعه و نظام سیاسی خود آنچه می‌توانستند، بی‌ادعا، از دیگران گرفتند، به طوری که می‌توان گفت امپراطوری از یک فرهنگ اصیل بومی برخوردار نبود. این تأثیرپذیری بیشتر از یونان بود. به طوری که می‌توان ادعا کرد اگر آتن مکتب یونان را ساخت، یونان نیز مکتب روم را بنا کرد. همانگونه که اسکندر به جایگزین آتن شد، روم نیز جای اسکندر به گرفت. رومی‌ها در پایان دوره تسلط سیاسی خود، تمدن یونانی را در لفافه‌ای از اعتقادات مسیحی و خوی جنگ‌آوری ژرمنی به اروپای قرون وسطی واگذار کردند. به همین دلیل برخی از مورخین غربی مثل هگل و توین بی‌قائل شدن به تمدن یونانی، رومی هستند، تمدنی که زیر بنای تمدن رنسانس و اروپای نوین را بنا کرد. برخلاف یونانیان که مردمی خودخواه و مغرور بودند و می‌خواستند همه مردم جهان را پیرو تفکرات خود کنند. رومی‌ها تمدنی منعطف و گشاده رو داشتند و به هر جا که قدم می‌گذاشتند، رنگ همان فرهنگ و تمدن را به خود می‌گرفتند و این رمز موفقیت، دوام و کامیابی آنان بود. یونان سیاست را به وجود آورد، ولی از فن سیاست عملی و دیپلماسی بی‌بهره بود، درحالی‌که رومی‌ها سیاست‌بازی و دیپلماسی را با مهارت اجرا می‌کردند. ارکان امپراطوری روم که عامل ماندگاری و گسترش این امپراطوری به مدت دو هزار سال شد، عبارت بود از به‌کارگیری فن جنگ و جهانگشایی، حکومت و دیپلماسی و خلق قانون و بوروکراسی (بیگدلی، ۱۳۸۷: ۱۳۳). ویل دورانت^{۱۱} در کتاب **تاریخ تمدن** بخش سوم **قیصر و مسیح**، دولت روم را در فن حکمرانی بی‌رقیب می‌داند و اعتقاد دارد که دولت روم مرتکب جنایات سیاسی زیادی شده است و دولتی خودخواه است که در ظاهر دموکراتیک، اما در حقیقت مروج خشونت در جامعه بوده است. از نظر او روم پایه‌های خود را بر اساس یک «الیگارشی خودپرست» و

تاریک‌اندیش بنا نهاده است؛ دوران‌ت به تناقصی واضح در رفتار دولت روم اشاره می‌کند و اعلام می‌دارد دولت روم «یک دموکراسی از آزاد مردان به وجود آورد و سپس با فساد و خشونت آن را از میان برد؛ ... بعضی جاها را، در شرق و در غرب، تبدیل به ویرانه‌ای تهی از جمعیت کرد و نام این کار را صلح نهاد» (دوران‌ت، ۱۳۷۶: ۷۸۲).

در دهه ۱۹۳۰، جبرگرایی طبیعی محبوبیت خود را در میان جغرافی‌دانان فرهنگی از دست داد و مکتب اختیار جای آن را گرفت. پیروان این مکتب تأثیرات محیط طبیعی را انکار نمی‌کنند، بلکه نقش و جای پای طبیعت را در بسیاری از جنبه‌های فرهنگ تشخیص داده‌اند. از سوی دیگر، پیروان این اندیشه تأکید دارند که اهمیت میراث فرهنگی در رفتار انسانی حداقل به اندازه اهمیت محیط طبیعی است. بنابر نظر اختیارگرایان، انسان‌ها سازندگان اصلی فرهنگ هستند. به اعتقاد آن‌ها محیط طبیعی راه‌های متعددی برای گسترش فرهنگ‌ها در اختیار می‌گذارد. چگونگی استفاده انسان از محیط و نحوه استقرار وی در مکان، بستگی به انتخاب او از میان امکانات محیط طبیعی دارد. انتخاب انسان توسط میراث فرهنگی او هدایت می‌شود. بدین ترتیب اختیارگرایان، محیط‌های طبیعی را به عنوان عرضه‌کننده فرصت‌ها و محدودیت‌ها در نظر می‌گیرند و انسان‌ها از میان این فرصت‌ها و محدودیت‌ها به منظور رفع نیازهای خود انتخاب می‌کنند. به‌طور خلاصه، ویژگی‌های محلی فرهنگ و اقتصاد نتیجه تصمیمات فرهنگی است که با توجه به امکانات عرضه شده توسط محیط طبیعی گرفته می‌شود. تبلور این نگرش به نحو زیبایی خود را در مفهوم «سازش فرهنگی» نشان داده است. منظور از این اصطلاح، سازش غیرژنتیکی و درازمدت انسان‌ها از طریق فرهنگشان با محیط طبیعی و تأثیرات آن است. این تطابق و سازش از فرهنگی به فرهنگ دیگر متفاوت است و نمایانگر اهمیت فرهنگ در پیدایش الگوهای فضایی است.

با گذر زمان، سطح تکنولوژی و فرهنگ یک جامعه بالاتر می‌رود و امکانات بیشتر می‌شوند. بدین ترتیب، جوامع پیشرفته صنعتی تسلط بیشتری به محیط‌های طبیعی اطراف خود دارند. در جوامع پیشرفته نیز، مانند دوران قبل از پیشرفت صنعتی، کمیت زندگی بشر به شدت تحت تأثیر محیط طبیعی بویژه اقلیم قرار دارد. بشر بر طبیعت، کنترلی شگفت‌آور دارد. تغییرات آب و هوایی بسیار مطلوب که از مشخصات قرن بیستم است حاکی از حضور تفکرات اختیارگرایی در این مقطع زمانی است. دوری جستن از فلسفه جبرگرایی طبیعی منجر به تمجید و تأکید زیاد بر فلسفه اختیار شده است.

تا آنجا که به تأثیر محیط اجتماعی بر پیشرفت تئاتر مرتبط است، با پیشرفت تکنولوژی و صنعت، مضامین نمایشنامه‌ها نیز تغییر کردند. مضامین خشونت، انتقام و دیگر مضامین مرتبط با تئاتر کلاسیک جای خود را به مضامینی در ارتباط با پیشرفت صنعت و تکنولوژی و تأثیر آن بر زندگی مردم جامعه دادند؛ مضامینی مانند فقر، اختلافات طبقاتی و دیگر معضلات اجتماعی که انسان مدرن با آن‌ها درگیر است. برای مثال می‌توان به نمایشنامه‌نویسانی مانند جان آیزورن، ایسن، وایلد، شاو، ویلیامز، میلر و پینتر اشاره کرد. این نمایشنامه‌نویسان به جای نشان دادن کشمکش‌های فیزیکی بر روی صحنه، که در تراژدی‌های کلاسیک وجود داشتند، به مشکلاتی اشاره می‌کنند که آن‌ها در جامعه و محیط اجتماعی معاصر خود مشاهده می‌کنند. تفاوت بین تراژدی‌های باستانی و مدرن را می‌توان به شرح زیر بیان کرد:

اگر بپذیریم تراژدی نمایشی در باب قربانی شدن انسان بوده و در تراژدی‌های کلاسیک، نئوکلاسیک و رمانتیک، این قربانیان از زبندگان و نخبگان جامعه بوده‌اند، آیا نمی‌توانیم این را نیز بپذیریم که قربانیان عصر حاضر عمدتاً از طبقه متوسط و فرودستان جامعه برخوردارند و

مناسبات بینامتنی
میان جغرافیای
فرهنگی
و ادبیات
دراماتیک با
نگاهی ویژه
به موضوع
خشونت در
تئاتر سنی

تراژدی نوگرا می‌تواند سرنوشت آن‌ها را بر صحنه‌ی تئاتر به نمایش بگذارد؟... تراژدی‌نویسان نوگرای، یکبار دیگر این سؤال را از خود کرده‌اند که در عصر حاضر این مذبحه‌ها کدامند و قربانگاه کجاست و چه چیزهایی آن‌ها را به قربانگاه کشیده است؟ (ناظر زاده کرمانی، ۱۳۶۹: ۱۱۸)۲.

در تئاتر کلاسیک نویسندگان کوشیده‌اند بین آیین‌های مذهبی بزرگ جهانشمول و گونه‌های دراماتیک که بدون استثنا یونانی هستند، توازنی ایجاد کنند. این آیین‌ها و گونه‌های دراماتیک در ابتدا به صورت نمایشنامه‌هایی برای خواندن و نه برای دیدن در نظر گرفته شده‌اند اما با گذشت زمان بیشتر ویژگی دراماتیک به خود گرفته و به قصد نمایش بر روی صحنه نوشته شده‌اند. حالات مختلف تئاتر، در تمدن‌های بسیار دور از هم از لحاظ زمان و مکان رخ می‌دهند. زمانی که تئاتر به نقطه اوج خود می‌رسد، آیین نیایشی افول می‌کند ولی با آنکه منسوخ می‌شود، درام‌نویسان و بازیگران و صحنه‌پردازان از قیود آن کاملاً رها نمی‌شوند و حتی می‌توان از اعتقادات خرافی سخن گفت. آیین‌های مقدس و پیامدهای آن از قبیل: تدارک طولانی، تمرین‌های دوره‌ای، ترکیب هنرها یا اختلاط گونه‌های نمایشی، تناوب آواز و مکالمه، همخوانی و تکخوانی، ملودرام و غیره همه همبستگی تئاتر با مراسم آیین‌های نمایشی را به تصویر می‌کشند.

اشاره کردن به این موضوع که تئاتر یونانی از تحول برخی نیایش‌های مذهبی پیدا شده است، بدین معنی هم هست که این نیایش‌ها دارای عناصر شبه تئاتری بوده‌اند. بنابراین ما در طرح مسئله روابط متقابل تئاتر و مذهب، از خود نمی‌پرسیم که تئاتر از کجا می‌آید بلکه می‌پرسیم که آیا برخی فنون و بعضی رفتار و کردار پذیرفته شده در مذهب عهد عتیق، شباهت‌های انکارناپذیری با فنون و شیوه‌های رفتاری تئاتر از خود بروز نمی‌دهند؟ در واقع اینکه این فنون یا شیوه‌ها منجر به تئاتر شده‌اند یا نه، اهمیت چندانی ندارد؛ آنچه مهم است شباهت‌ها و توازی‌هایی است که می‌توان بدین ترتیب تشخیص داد و بیشتر از این لحاظ پرمعنی هستند که با یک توالی و تناسل مستقیم بیگانه‌اند.

اگرچه تراژدی‌های یونانی درباره ایزدان و اساطیر بود و با مسائل انسانی و اجتماعی معاصر نمایشنامه‌نویسان یونانی مربوط می‌شد، و نظر به اینکه تراژدی از ابتدا ریشه در مذهب داشت، پس به مرور زمان به صورت « امر مستقل درآمد و ریخت و درونمایه و نیز نحوه اجرای آن، مورد توجه تراژدی‌نویسان، اجراکنندگان و تماشاگران قرار گرفت. بدین ترتیب به صورت پدیده‌ی مستقلی درآمد و تدریجاً مایه‌ی فکر و فرهنگ و فلسفه یونانی گردید» (ناظرزاده کرمانی، ۱۳۶۹: ۱۰۱).

تراژدی رومی نیز مانند تراژدی یونانی، ریشه در مذهب مردم روم معاصر نمایشنامه‌نویس دارد. تعدادی از آن‌ها مضامینی مشترک با تراژدی‌های یونان دارند که نمایشنامه‌های سنکا در این دسته از نمایشنامه‌ها قرار می‌گیرند. دسته دیگر از تراژدی‌های رومی دارای مضامینی مرتبط با جامعه روم و حکام وقت روم هستند. در حقیقت تراژدی رومی به عنوان تراژدی سنکایی شناخته می‌شود.

با رشد علوم در قرن نوزدهم میلادی، یکی از مقوله‌هایی که مورد بررسی فعالان اجتماعی قرار گرفت، رفتار انسانی بود و بر این موضوع تاکید داشتند که شخصیت انسان در تعاملش با محیط اقتصادی، اجتماعی و فیزیکی او خلاصه می‌شود. با ظهور رئالیسم و ناتورالیسم در قرن نوزدهم و بیست در اروپا و آمریکا، تئاتر متحول شده و نویسندگانی مانند امیل زولا بر این واقعیت تاکید داشتند که تئاتر ناتورالیستی به جای تمرکز بر حالت درونی شخصیت‌ها به

نمایش محیط طبیعی بیرونی بپردازد که این مقوله در تئاتر استریندبرگ و آنتوان وجود دارد. با گذر زمان در نیمه قرن بیستم تعامل بازیگران صحنه با تماشاچیان نیز افزایش یافت طوری که در تئاتر مدرن فاصله بین بازیگر و تماشاچی به حداقل رسیده است. تئاتر مدرن به دنبال صداقت و راستی آزمایشی در نوشتن و همچنین در نمایش بر روی صحنه بود. در تئاتر مدرن از بازیگران انتظار می رود تماشاچی ها را به تدریج نادیده گرفته و طوری رفتار کنند که گویی صحنه تئاتر جایی مانند منزل خودشان به حساب می آید؛ این نوع تئاتر مدرن را می توان در تئاتر آرتو جست وجود کرد.

سنکا و اندیشه رواقی^{۱۳}

سنکا حدود ۴ سال قبل از میلاد می زیسته است. او فیلسوفی رواقی، نمایشنامه نویس، طنزپرداز، معلم و بعد مشاور نرون امپراطور روم بود. وی با محور قراردادن مسئله اخلاق در تمامی نمایشنامه ها و نوشته هایش، اخلاق را تشریح می کند که در این مقاله به سرگذشت تی اس تیز و برادرش آتریوس از خاندان تان تالوس می پردازیم؛ آن ها با هم بزرگ شدند، اما به جای عشق ورزیدن به یکدیگر، همیشه در همه چیز رقیب بودند. این تراژدی علاوه بر محوری اخلاقی، بر پایه خشونت نیز بنا شده است.

سنکا از پیشروان اندیشه رواقی در روم به حساب می آید. فلسفه رواقی در حدود قرن سوم پیش از میلاد توسط فیلسوفی یونانی به نام زنون^{۱۴} پایه گذاری شده است و بر اخلاق تاکید فراوان دارد و اصولاً می توان آن را یک فلسفه اخلاقی نامید. رواقیون انسان را به انجام وظیفه عاقلانه دعوت می کنند و هدف را رسیدن به نظم درونی، تکامل فردی در سایه زندگی اجتماعی و رفتار خوب با دیگر افراد می داند. البته فلسفه رواقی در ابتدا چنین تاکید سنگینی بر اخلاق نداشته است، بلکه در زمانی که این فلسفه در روم ادامه و تداوم می یابد بر مسائل اخلاقی آن به صورت عمده افزوده می شود. به قول برتراند راسل^{۱۵}:

فیلسوفی مادی بود که نظریاتش بیشتر از ترکیب عقاید کلیبان و «هراکلیتوس» پدید می آمد، ولی رفته رفته با درآمیختن عقاید افلاطونی با نظریات خود، ماده را رها کرد تا جایی که کمتر اثری از مادیات در نظریات او برجای نماند... بیشتر تکیه او بر اخلاق و آن قسمت از الهیات که بیشتر جنبه اخلاقی دارد قرار می گیرد. در مورد رواقیان قدیم، کار ما از این حیث دشوار است که از آثارشان بیش از چند قطعه معدود باقی نمانده است (ناظرزاده کرمانی، ۱۳۶۹: ۱۷۴).

فلسفه رواقی بر اخلاق تاکید می کند و به صبر، متانت، بی تجملی و از همه مهم تر عشق و مهربانی تاکید دارد. به نظر رواقیون فضیلت اخلاقی بزرگ ترین صفت انسانی است. سنکا هرچند به عنوان یک تن رواقی به صورت رسمی از ثروت و مکتب بیزار بود، در عمل از دارایی فراوان برخوردار بود. او به خوبی به فرهنگ روم معاصر خود و خشونت حاکم بر جامعه آگاه بود زیرا از همان زمانی که نرون او را از تبعید فراخواند، سنکا جایگاه خود را به عنوان معلم نرون تثبیت کرد و حتی تا حدی عقاید خودش را نیز بر نرون تحمیل می کرد. ویل دورانت به این رویکرد سنکایی می پردازد:

در این ده سال، به منظور بهبود اخلاق نرون و منظوره های دیگر، (سنکا) آثاری فراهم آورد که برخی نمودارهای پسندیده فلسفه رواقی را در آن ها منعکس ساخت؛ در خشم، در اختصار حیات، در آرامش روان، در رحم، در زندگی خوش، در پایداری دانشمند، در سود، در باب الوهیت؛ این رسالات رسمی قدرت سنکا را به حد کمال نشان نمی دهد. این رساله ها نیز، مانند

مناسبات بینامتنی
میان جغرافیای
فرهنگی
و ادبیات
دراماتیک با
نگاهی ویژه
به موضوع
خشونت در
تی اس تیز سنکا

نمایشنامه‌های او، با نور مضمون می‌درخشند (ویل دورانت، ۱۳۷۶: ۳۵۶).

سنکا سعی می‌کرد از فلسفه رواقی خود برای اعمال نفوذ بر نرون استفاده کند. او نویسنده‌ای اخلاق‌گرا بود و به رفتار بشر انعکاس کائناتی می‌داد. از نظر او هر عمل انسانی در جهان آثاری به جای می‌گذارد و گناهان و اعمال زشت بزرگ، چنان هولناکند که کائنات را به لرزه درمی‌آورند. **تی‌اس‌تیز**، یک تراژدی اخلاقی به‌شمار می‌آید که در آن، باورها، نگرش‌ها، فلسفه‌ها و آرمان‌های سنکا گنجانده شده‌اند و به عبارتی، تمام عناصر موجود در این تراژدی در خدمت ارزش‌ها و اندیشه‌های نویسنده به‌کار گرفته شده‌اند.

تی‌اس‌تیز، یکی از شخصیت‌های اصلی تراژدی سنکا، قانون خانواده را شکسته و به همسر برادر خود تجاوز کرده و متعاقباً مرتکب گناه بزرگی شده است، زیرا تقدس خانواده را که مبتنی بر عفت زن است، لکه‌دار کرده است. شکستن قانون، خود جنایت و جنایت، گناه است و چنانکه دیده می‌شود زاینده جنایت و گناهان دیگر؛ و این سلسله شوم را پایانی نیست مگر آنکه قانون به مداخله و میانجیگری آید. قانون مقدس‌ترین کلمه و بزرگ‌ترین اصل زندگی بشری است و باید ناشی از عدالت باشد؛ و عدالت ضابطه و قسط است و معنای آن سنجیدن همه جانبه و ژرف هر واقعه و قرارداد آن در جایی متناسب با نتیجه آن؛ و شکستن قانون به معنای قرار گرفتن واقعه‌ای در جایی خارج از محلی است که پس از سنجش همه جانبه، ژرفا و پهنایی به آن واقعه تخصیص داده شده. **تی‌اس‌تیز** از حدود و مرز خود خارج می‌شود و به عملی دست می‌زند که از حد او فراتر می‌رود و این گناه بزرگی است و همان طور که گفته شد گناه موجب جنایت می‌گردد و جنایت خود جنایت می‌زاید و این سلسله ادامه می‌یابد مگر آنکه قانون به وساطت آید. اما در تراژدی **تی‌اس‌تیز** هرگز پای قانون به میان نمی‌آید و این خود فاجعه بزرگی است.

در **تی‌اس‌تیز** چند بن مایه، چون چند رشته زنجیر، به هدفی واحد اشاره می‌کنند. این اندیشه‌ها در جریان نمایش به هم نیرو رسانده سرانجام درهدفی مشترک متحد می‌شوند. اولین اندیشه این است که گناه به جنایت منجر می‌گردد. **تی‌اس‌تیز** با همبستگی با همسر برادر خود، پاکدامنی جنسی خود و همسر برادرش را مخدوش می‌کند. اما این گناه بی‌کیفر نمی‌ماند و او به سختی تغاص آن را پس می‌دهد. به نظر سنکا، گناهان انسان در همین جا نیز به کیفر می‌رسند و انسان با ارتکاب گناه، روح خود را آلوده می‌کند. به هر حال، پس از ارتکاب این جنایت، **تی‌اس‌تیز** به سرنوشت تلخ و دردناکی دچار می‌شود.

خشونت سنکایی

مردم معاصر سنکا به ماوراءالطبیعه اعتقاد خاصی داشتند و این در حالی بود که سنکا در آثارش بر عناصر ملودرام و احساسات تاکید داشت و از عواملی چون خون و خشونت در کارهایش استفاده می‌کرد. سنکا بر این نکته تاکید دارد که دست انسان معاصرش به خون همونعانش آلوده است و به این نتیجه می‌رسد که « فلسفه با شکست مواجه شده است » (سیدری - تولیا، ۲۰۰۴: ۱۷۵). تراژدی **تی‌اس‌تیز** سنکا شکلی از درام است که در ارتباط با تمایل مردم معاصر سنکا به ماوراءالطبیعه است و بازتابی از موقعیت سیاسی زمانه اوست؛ ذهن حکام وقت آن زمان آکنده از خشونت بوده است. سنکا با خلق آتریوس فراتر از صرفاً توصیف یک حاکم مستبد قدم برمی‌دارد و قصد دارد با آن، به‌عنوان واکنشی نسبت به سیستم سیاسی، اجتماعی و فرهنگی مردم معاصر خودش پردازد. او در کارش از مضمون‌های متفاوتی مانند جاه‌طلبی اشباع‌نشده، تشنگی برای انتقامی که فراتر از احساسات عادی انسانی است، بقای

یک حاکم در جوّی از بی‌اعتمادی، جنایت، خشونت و توطئه، بی‌تفاوتی نسبت به عدالت، نامهربانی و پذیرش منفعلانه ایمان استفاده می‌کند (۱۸۰).

یکی از موضوعاتی که بر استفاده‌ی سنکا از خشونت دلالت می‌کند تاثیر گناه پدران بر پسران است. سنکا در نمایشنامه *تی‌اس‌تیز* بر این فکر اخلاقی تاکید می‌کند که از گناه، گناه و از جنایت، جنایت زاده می‌شود. در اسطوره‌ها آمده است که تان تالوس به سبب نفرت از ایزدان، پسر خود به‌لویز را در دیگی جوشانده و در یک مهمانی این غذای عجیب را به ایزدان خورانده است! از آن زمان خانواده تان تالوس، نسل در نسل مرتکب جنایت و گناه می‌گردند. این یک فکر یونانی بوده است که گناه پدر به پسر ارث می‌رسد. به همین دلیل نوادگان تان تالوس در روی زمین جنایات مشابهی مرتکب می‌شوند. با نگاهی به ریشه‌ها و شاخه‌های دودمان تان تالوس و خواندن سرنوشت اعضای این خاندان درمی‌یابیم که همگی آن‌ها، گناهکار و بی‌گناه، درمی‌غلتنند و نه تنها برای خود، بلکه برای خویشاوند و شهروندان سرزمین خود فاجعه می‌آفرینند. سنکا در این دوران خونین، داوطلبان امپراطوری را دیده است که برای کسب قدرت و مقام، گناهان کبیره‌ای نظیر مادرکشی، پدرکشی، پسرکشی، دوست‌کشی و غیره مرتکب شده‌اند. طنز تلخ در اینجاست که هیچ‌کدام از سرنوشت دیگری عبرت نمی‌گرفتند و این دور و تسلسل گناه و جنایت در میان امپراطوران رومی ادامه می‌یافته است.

سنکا به منظور برجسته‌تر نشانه دادن مضمون خشونت در آثارش به فلسفه رواقی روی می‌آورد. در فلسفه اخلاقی رواقیون، خشم، گناه کبیره است. از نظر سنکا، انسان وقتی برده خشم شود به شخصی وحشی مبدل می‌گردد و از هیچ جنایتی فروگذار نمی‌کند. خشم، اخلاق و تقوای انسانی را ختنی و محو کرده و او را کاملاً مسخ درنده‌خویی طبیعت خود می‌کند. در نمایشنامه *تی‌اس‌تیز*، آتریوس خشمگین، سه پسر برادرش را فجیعانه به قتل می‌رساند. این صحنه می‌تواند یک اندیشه رواقی را تداعی کند که زشتی این حرکت انسانی را نشان می‌دهد. این عقیده در پایان صحنه دوم، پرده چهارم *تی‌اس‌تیز* آشکار می‌شود. این جنایت آنچنان خشونت بار است که حتی تاریکی غیرطبیعی نیز ظاهر می‌گردد که «ستارگان پدیدار نمی‌شوند و در سراسر آسمان اخگری نمی‌ماند و ماه بر آسمان گذر نمی‌کند که ظلمت را بشکند. ما چه می‌دانیم که این تاریکی از کجا است؟ پس بیایید دعا کنیم که نام آن تنها شب باشد» (ناظرزاده کرمانی، ۱۳۶۹: ۲۹۵). این اثر سنکایی، اثری اخلاقی از نویسنده‌ای رواقی است و معنا و مفهوم و شخصیت‌های آن به درستی شناخته نمی‌شود مگر آنکه خواننده و یا تماشاگر از موضع‌گیری اخلاقی رواقیون و سنکا فهم متناسبی داشته‌باشد. باوجود نام نمایشنامه، به نظر من شخصیت اصلی و موضوع محوری *تی‌اس‌تیز* نیست، بلکه آتریوس شاه است. *تی‌اس‌تیز* بیشتر به یک قربانی شباهت دارد، نهایت اینکه قربانی بی‌گناه نیست و در قربانی‌شدن خویش نیز شرکت دارد. در تراژدی *تی‌اس‌تیز* مردم از حکام خود متنفر هستند و آرامش صرفاً از طریق قدرت برتر کاخ امپراطوری به‌دست می‌آید. این وضعیت برای آتریوس که قصد حکمفرمایی دارد کاملاً مناسب است. او قصد ندارد عشق مردم را برای خودش جلب کند؛ او تنها از طریق نفرت مردم زیردست خود به اهدافش می‌رسد. آتریوس چیزی بیشتر از اعمال ترس بر مردم می‌خواهد. او اعلام می‌کند: «بگذار که یک حاکم ظالم زیردستان خود را بکشد؛ در امپراطوری من، مردم آرزوی مردن دارند» (ناظرزاده کرمانی، ۱۳۶۹: ۱۵۸). از نظر سنکا فضیلت اخلاقی، از ویژگی‌های مهم انسانیت است. فضیلت اخلاقی به دو طریق به‌دست می‌آید: نخست کنترل رذایل شیطانی از جمله خشم، قدرت‌طلبی، قساوت و دوم از راه توسعه و تکمیل سجایای اخلاقی آسمانی چون رضا و شفقت.

مناسبات بینامتنی
میان جغرافیای
فرهنگی
و ادبیات
دراماتیک با
نگاهی ویژه
به موضوع
خشونت در
تی‌اس‌تیز سنکا

بی‌رحمی‌هایی که در تراژدی‌های سنکا نشان داده شده است تا حدی می‌تواند در مغایرت با اعتقادات رواقیون نیز باشد. با این وجود در تراژدی *تی‌اس‌تیز* این بی‌رحمی‌ها بدون هیچ‌گونه توجیحی نشان داده شده‌اند و این درد فناپذیر و ترس از مرگ، سنکا را تشویق می‌کند که به شرح وقایع وحشتناک در اثرش بپردازد. «در حقیقت، تراژدی *تی‌اس‌تیز* یک نمایشنامه کاملاً رواقی به حساب می‌آید که به عواطف انسانی می‌پردازد. عصبانیت، جاه‌طلبی بیش از حد، انتخاب غیرقابل تحمل بین پادشاهی سیاسی و پادشاهی ذهن در این تراژدی هنوز ارتباطی با مرگ پیدا نکرده‌اند» (هرینگتون، ۱۹۶۶: ۴۶۰).^{۱۶} تی‌اس‌تیز در مقابل برادرش که او نیز به نوبه خود یک ضدقهرمان ضعیف‌تر به حساب می‌آید قرار می‌گیرد. با وجود اینکه هر دوی آن‌ها وجهه ضد قهرمان را دارند اما تماشاچی بیشتر با شخصیت *تی‌اس‌تیز* احساس همدردی می‌کند. سنکا به عنوان یک رواقی سعی کرده است تمام ویژگی‌های فلسفه رواقی را در این تراژدی لحاظ کند و بدین ترتیب قهرمان اصلی را به صورت ضدقهرمان درآورده و مبتکر نوعی اندیشه خلف در شخصیت‌پردازی در تئاتر گشته است.

در تراژدی *تی‌اس‌تیز*، قصر سلطنتی تان تالوس نماد قدرت به حساب می‌آید. این قصر به عنوان ساختاری تهاجمی عمل می‌کند که نه تنها مردم تحت سلطه خود بلکه دنیای طبیعی اطراف خود را نیز به چالش می‌کشاند. این تصویر از قصر ارتباطی مستقیم با روحیه دیکتاتوری ساکنین درون آن دارد. تی‌اس‌تیز بر روی فرومایگی مردم شهر تاکید دارد و آن شهر را نه تنها از لحاظ جغرافیایی پست می‌داند بلکه آن را متواضع و مبهم در نظر می‌گیرد. قدرت ساکن قصر به خود قصر انتقال داده شده است و قصر دیگر بر مردم تسلط ندارد بلکه بر آن‌ها فشار وارد کرده و خودش را بر آن‌ها تحمیل می‌کند. یک جنگ داخلی بین مردم و حکومت در جریان است اما این مردم هستند که تحت فشار هستند و حاکم ساکن در قصر دائم در حال تهدید کردن مردم است. قصر به عنوان تجسم آشکار اراده ظالمانه حاکم وقت می‌تواند صرفاً نماد وحشت، خشونت و تفرغ مردم نسبت به آن حاکم باشد. این ارتباط بین مردم و حاکم وقت با آنچه در یکی از آثار سنکا تحت عنوان *هرکول* دیده می‌شود مشابه است که در آن تریئوس قصر تاریک دیس را اعلام می‌کند: بخش اعظمی از تاریکی حاضر در قصر به صاحب آن برمی‌گردد که تمام چیزهای ترسناک از چهره او می‌ترسند (فیبر، ۲۰۰۷: ۱۷). در قصر آتریوس نفرت و خشم ساکن آن به‌طور آشکار توسط خود او توصیف می‌شود: «ای کاش این کاخ پدری بر سرم ویران می‌شد، به شرطی که می‌دانستم *تی‌اس‌تیز* هم زیر همین آوار مدفون شده است!...» (ناظرزاده کرمانی، ۱۳۶۹: ۲۵۸).

طبیعت نیز از خشم و خشونت حکام امپراطوری روم در امان نبوده است، این موضوع را می‌توان در توصیف تی‌اس‌تیز درباره تقابل بین طبیعت و قصر امپراطور مشاهده کرد. طبیعت در حالت اساسی‌اش برای ثروتمندان رومی جذاب نبود. پلینی بزرگ غارت کردن سرزمین‌ها و دریا توسط ثروتمندان صرفاً جهت ارضای نفس خودشان را محکوم کرد. آن‌ها از شکل دادن دوباره به طبیعت به عنوان ابزاری برای ارضای حرص و طمع خود استفاده می‌کردند تا بتوانند به نوعی کره خاکی را شکنجه داده و از آن انتقام بگیرند (بیگان، ۱۹۹۶: ۱۸). یک عامل بالقوه‌ای برای خشونت تابوشکنانه وجود دارد که از زمان شروع سلسله تان تالوس در قصر وجود داشته است. بی‌رحمی‌هایی که در این نمایشنامه نشان داده شده است به بی‌رحمی برگرفته از قربانی شدن فرزند تان تالوس به دست پدرش برای الهه‌ها، تجاوز تی‌اس‌تیز به دختر خودش، به قتل رسیدن تی‌اس‌تیز توسط آگامنون و غیره برمی‌گردد (فیبر، ۲۰۰۷: ۴۳۶).

جغرافیای فرهنگی و تی‌اس تیز سنکا

اگرچه تی‌اس تیز افسانه‌ای یونانی است اما هدف سنکا بیشتر افشا کردن جنایات و خشونت حاکم در قصر نرون، روم و فرهنگ معاصر خود بوده است. در واقع سنکا می‌خواهد خشم و خشونت زشتی را که در طبع بشر نیز حلول می‌کند نشان دهد؛ به همین منظور او شخصیت آتریوس را از اسطوره‌های یونانی برمی‌گزیند. آتریوس مظهر خصایص شیطانی است و مانند برادرش، او هم یک ضد قهرمان به حساب می‌آید. اگرچه هر دو برادر بی‌رحم هستند ولی تماشاگر بیشتر با تی‌اس تیز همدردی می‌کند. سنکا، تمام ویژگی‌های مورد نظر فلسفه رواقی را به تی‌اس تیز نسبت می‌دهد و بدین ترتیب قهرمان اصلی را به صورت ضد قهرمان نشان می‌دهد و مبتکر نوعی برهان خلف در شخصیت‌پردازی نمایشی می‌گردد. از نظر سنکا، آتریوس یک ضدقهرمان است که تمام مفاهیم ضداخلاقی رواقیون را در خود متمرکز کرده و هنگامی که به حرکت درمی‌آید، جهنمی هولناک درست می‌کند. آتریوس چیزی فراتر از مرگ برای تی‌اس تیز طلب می‌کند. او از قبل نقشه‌ای وحشتناک برای مثله کردن کودکان تی‌اس تیز و خوراندن جسد آن‌ها به او سر میز شام کشیده است.

بنابراین سنکا زمانه خودش را به تصویر می‌کشد؛ زمانی که شوراهای مردمی ساکت مانده بودند و اعضای سنا صرفاً تفکرات خودشان را بر مردم تحمیل می‌کردند. زمانی که امپراطورها به دنبال منافع خود بودند و سعی داشتند ذهن مردم را طوری مشغول سازند که نتوانند درباره مسائل جاری سیاسی روم فکر کرده و نظر دهند. این امپراطورها راهی برای حکومت کردن بر مردم پیدا کرده بودند و از خشونت به عنوان ابزاری برای اعمال قدرت خود استفاده می‌کردند. پیرنگ این تراژدی بازتابی از فضای حاکم بر امپراطوری روم است. آن اسطوره خشن باستانی اشاره‌ای به وسوسه برای قدرت را تداعی می‌کرد، برای توجیه قدرت خشونت‌آمیزی که روح حاکم ظالم وقت را تسخیر می‌کرد. سنکا پا را فراتر از شرح زندگی یک دیکتاتور می‌گذارد و به فرهنگ حاکم بر جامعه خودش اشاره می‌کند. او در تراژدی‌اش به نکاتی مانند جاه‌طلبی بیش از اندازه و حس انتقام‌جویی می‌پردازد که فراتر از حدود احساسات قوی انسانی بود؛ او همچنین به نکاتی مانند بقای یک حاکم در محیطی فاقد اعتماد، ریا، جنایت، خشونت، توطئه، بی‌تفاوتی نسبت به تقدیر و سرنوشت، تجاوز به حقوق شهروندی، فقدان عذوفت و پذیرش منفعلانه ایمان اشاره می‌کند. بنابراین، تراژدی تی‌اس تیز خشنودی انگیزه برای خشونت و خودتخریبی انسان را نشان می‌دهد.

در مقدمه تراژدی، حضور شیطان و تاریکی حس می‌شود که دنباله‌ی عمل وحشتناک آدم‌خواری است که توسط تان تالوس انجام می‌شد. نفرینی که بر حکومت نرون اعمال شده است نشان‌دهنده این موضوع است که خشونت موجود در حکومت نرون یک پدیده‌ی جداگانه نیست بلکه بخشی از تعداد زیادی از پدیده‌های دیگر است که حکم میراثی برای خاندان نرون و جانشینان او را دارد. میل برای خشونت از نسلی به نسل دیگر انتقال داده می‌شود و با بزرگ‌تر شدن خانواده او بیشتر می‌شود. اسطوره قهرمانان، واقعیتی فاقد زمان را نشان می‌دهد که گذشته را به حال مرتبط می‌سازد. آتریوس از مرگ نمی‌ترسد و در کل منفعل و شرور است و دیدگاهی منفعلانه نسبت به بردگان حاضر در شهر دارد که او خودش را نماینده آن‌ها می‌داند. مردم شهر به دلیل ترس از رهبران‌شان به آن‌ها وفادار هستند نه به دلیل صداقتشان.

سنکا اعتقاد دارد که هیچ انسان عاقلی نمی‌تواند عملی انجام دهد مگر اینکه تحت تأثیر یک واقعه قرار گرفته و انگیزه‌ای برای انجام دادن آن داشته‌باشد. سنکا یک واقعیت ذاتی را

مناسبات بینامتنی
میان جغرافیای
فرهنگی
و ادبیات
دراماتیک با
نگاهی ویژه
به موضوع
خشونت در
تی‌اس تیز سنکا

آشکار می‌سازد، واقعیتی که پشت پدیده‌ها پنهان شده است. او از طریق غرور آتریوس و گناه تی‌اس‌تیز پیغام سیاسی خود را به مردم خودش و جوامع دیگر می‌رساند. او سعی دارد تاریکی‌ها و گناهان موجود در حاکمیت نرون را افشا سازد. اینکه سنکا نزدیک به دو هزار سال پیش متوجه چنین عامل و جایگاهی در نمایش شده، شگفت‌آور و تحسین‌انگیز است. اهمیت دیگر فضا و حالت‌سازی سنکا، استادی او در شناخت اجرا و ترکیب عناصر و القای کلی آن است. سنکا چند جزء و عنصر مهم را در کنار هم دسته کرده و از مجموع آن‌ها فضایی ترکیب می‌کند که روی هم رفته به کابوسی در دوزخ شباهت دارد.

گناه، جنایت، قتل، آدم‌خواری، ابلیسک، سوگناله‌های همسرایان و درنهایت کلام پر آشوب پیک، همه اجزاء و عناصری هستند که به کمک آن فضا و حالت مسلط بر نمایش ترکیب و ساخته شده است. این کاخ امپراطور روم است که در ظاهر مجلل است اما درون خود جهنمی از پلیدی پنهان کرده است. این تضاد ظاهری در کاخ امپراطور روم، مهر تاییدی است بر قدرت خلاقانه سنکا. کاخ آتریوس که به کاخ نرون شباهت دارد، زیباترین کاخی است که بشر برای امپراطوری که او را زاده آسمان می‌پندارد ساخته است. «بربام این کاخ درختکاری شده و دارای خزینه و گرمابه‌های فضایی است. سقف آن با عاج مرصع شده و از ایوان آن خانه‌های کلوخ نشینان در چشم‌انداز بوده به طوری که شاید امپراطور با دیدن تفاوت خانه خود با خانه مسکینان بیش از پیش به جایگاه خودش پی می‌برده است!» (ناظرزاده کرمانی، ۱۳۶۹: ۲۲۹)

سنکا این کاخ رومی را به آن‌چنان جهنمی تبدیل می‌کند که شیطان از آن می‌گریزد. او تماشاگر را در «دل دنیای گناه و جنایت می‌نشانند تا با ایجاد خوف و رقت او را بیدار کند. آنگاه اگر تماشاگر، شعور و عاطفه و یا عقل دلی داشته‌باشد از دوزخ گناه و جنایت به سرعت می‌گریزد و آرمان‌های خود را در کاخ امپراطوری و آرزوهای پست و هولناک نمی‌گنجانند» (همان، ۲۳۰).

نتیجه گیری

پژوهشگر در این مقاله سعی کرده است به تاثیر بینامتنی میان جغرافیای فرهنگی روم و تراژدی *تی اس تیز سنکا* و خشونت حاکم بر جامعه و این تراژدی بپردازد. در پاسخ به پرسش اصلی مطرح شده در این تحقیق: چگونه جغرافیای فرهنگی بر مضمون خشونت در تئاتر، بخصوص تراژدی *تی اس تیز سنکا*، تاثیر گذاشته است؟ پژوهشگر به وجود ویژگی های مشترک فرهنگی، به خصوص در یونان و روم، و تمرکز بر روی بازتاب وقایع و مضامین حاکم بر تراژدی سنکایی در جامعه و فرهنگ معاصر نمایشنامه نویسی پرداخته است. همان طوری که در این مقاله اشاره شد، هدف اصلی سنکا از نوشتن این تراژدی، واکنش به سیستم سیاسی، اجتماعی، فرهنگی مردم معاصر خودش بوده است. او از کارش برای نشان دادن مضامین متفاوتی مانند جاه طلبی، انتقام جویی، بقای یک حاکم در جوی از بی اعتمادی، خشونت، جنایت، بی تفاوتی نسبت به عدالت و خوبی ها، نامهربانی ها و پذیرش منفعلانه ایمان در جامعه معاصر خودش استفاده می کند. در اینجا به منظور مشخص کردن این ارتباط بین نظریه جغرافیای فرهنگی و تبلور آن در نمایشنامه *تی اس تیز سنکا*، می توان به این مضامین اشاره کرد که در جدول زیر نشان داده شده است:

ردیف	جغرافیای فرهنگی	موضوع	تی اس تیز سنکا
۱	فضای حاکم بر امپراطوری روم	خشونت	پیرنگ تراژدی <i>تی اس تیز سنکا</i> تبلور جاه طلبی بیش از اندازه و حس انتقام جویی، ریا، جنایت، خشونت، توطئه، بی تفاوتی نسبت به تقدیر و سرنوشت، تجاوز به حقوق شهروندی، نبود عذوفت، و پذیرش منفعلانه ایمان است
۲	حکام روم معاصر سنکا	گناه	آتریوس در واکنش به گناه برادر و انتقام از او دست به گناهایی به مراتب سهمگین تر می زند.
۳	تاکید رواقیون رومی بر اخلاق	فلسفه رواقی	نسبت دادن تمام ویژگی های مورد نظر فلسفه رواقی به <i>تی اس تیز سنکا</i> و تبدیل او به یک ضدقهرمان
۴	ظاهر کاخ نرون	فضا	کاخ آتریوس در ظاهر مجلل است اما درون خود جهنمی از پلیدی پنهان کرده است.
۵	خویشاوندکشی در بین امپراطوران روم	گناه موروثی	جنایت فجیعانه کشتن سه فرزند برادر توسط آتریوس

مناسبات بینامتنی
میان جغرافیای
فرهنگی
و ادبیات
دراماتیک با
نگاهی ویژه
به موضوع
خشونت در
تی اس تیز سنکا

با نوشتن *تی اس تیز سنکا* در واقع سنکا می خواهد عواقب شوم و شیطانی را که در طبع بشر نیز حلول می کند نشان دهد و قویا به دفاع از سجایای اخلاقی آسمانی بپردازد؛ به این منظور، او شخصیت آتریوس، که مظهر خصایص شیطانی است را از اسطوره های یونانی برمیگزیند. با خلق شخصیت آتریوس، سنکا قادر به نشان دادن خصایص شیطانی بعضی از حکام روم معاصر خود و همچنین انعکاس فرهنگ حاکم بر جامعه معاصر خود در تراژدی هایش بوده است. در نهایت می توان به این نتیجه رسید که تئاتر مدرن که با پیشرفت تکنولوژی همراه بوده است، مانند تئاتر کلاسیک، می تواند متأثر از محیط اجتماعی زمان خود باشد.

منابع

- بیگدلی، علی. (۱۳۸۷) **تاریخ یونان و روم**، دانشگاه پیام نور، تهران
- پولتی، ژرژ. (۱۳۸۰) **سی و شش وضعیت نمایشی**، سید جمال آل احمد و عباس بیاتی، انتشارات سروش، تهران
- جردن، تری. (۱۳۸۰) **مقدمه‌ای بر جغرافیای فرهنگی**، لستر راونتری، سیمین تولایی و محمد سلیمانی، پژوهشگاه فرهنگ و هنر، تهران
- زکریایی، محمدعلی. (۱۳۷۹) **ریشه‌های نمایش در آیین‌های ایران باستان**، اهورا، تهران
- دورانت، ویل. (۱۳۷۶) **تاریخ تمدن: قیصر و مسیح**، حمید عنایت، پرویز داریوش، علی اصغر سروش، انتشارات علمی فرهنگی، تهران
- کات، یان. (۱۳۷۷) **تفسیری بر تراژدی‌های یونان باستان**، داود دانشور و منصور براهیمی، انتشارات سمت، تهران
- ناظرزاده کرمانی، فرهاد. (۱۳۶۹) **ادبیات نمایشی در روم**، انتشارات برگ، تهران
- احمدی علی. **هژمونی فرهنگ بر جغرافیا، فصلنامه نقد کتاب علوم اجتماعی**، ۱۳۹۶؛ ۴ (۱۳): ۶۷-۸۰
- اسماعیلی، محمدجواد. (۱۳۹۵) **زندگی هماهنگ با طبیعت از نظر سه فیلسوف رواقی؛ سنکا، اپیکتتوس و مارکوس اورلیوس، تاریخ فلسفه، دوره هفتم (شماره ۱)**، ۱۵۵-۱۸۸
- دادور، المیرا. (۱۳۹۰) **داستان داش آکل: پاسخی به بینامتنی و افق انتظار. ادبیات تطبیقی: ویژه نامه فرهنگستان**، دوره دوم (شماره اول)، ۹-۲۲
- مرادی، بهروز. (۱۳۸۰) **جامعه‌شناسی خشونت: مناقشات اجتماعی**، روزنامه همشهری، تهران: ص ۱۱.
- Atkinson David, Jackson Peter, Sibly David, and Neil Washbourne. (2005). *Cultural Geography: A Critical Dictionary of Key Concepts*. New York: I.B.Tauris & Co Ltd
- Anderson, B. and Tolia-Kelly, D. (2004). Matter (s) in Social and Cultural Geography. *Geoforum*, (35) 6. 669-674
- Beagon, Mary. (1996). Nature and Views of Her Landscapes in Pliny the Elder. **Human Landscapes in Classical Antiquity**, edited by Graham Shiply and John Salmon. London, Routledge
- Faber, Riemer A. (2007). The Description of the Palace in Senecan Thyestes 641-82 and the Literary Unity of the Play. *Mnemosyne*, (4) 60.427-442
- Hamnett, Chris. 2003. Contemporary Human Geography: fiddling while Rome burns? *Geoforum*, (34). 1: 1-3
- Herington, J. (1966). Senecan Tragedy, *Arion* (5) 4. 422-71
- Mitchell, Don. (2000). **Cultural Geography: A Critical Introduction**. Oxford, Blackwell
- Sideri-Tolia, Aristea. (2004). Seneca's Thyestes: Myth and Perspective. *Veleia*, (21). 175-182
- Sundberg, Juanita. (2005). Looking for the critical geographer, or why bodies and geographies matter to the emergence of critical geographies of Latin America *Geoforum*, (36) 1. 17-28

- 1- Seneca's *Thyestes*
- 2- Terry Jordan
- 3- Seneca's *Thyestes*: Myth and Perspective
- 4- Don Mitchell
- 5- Chris Hamnet
- 6- Anderson, B. and Tolia-Kelly, D
- 7- Juanita Sundberg
- 8- Julia Kristeva
- 9- Ronald Barthes
- 10- Jan Kott
- 11- *Walter* Burkert
- 12- Will Durant
- ۱۳- تمام ارجاعات به متن تراژدی *تی اس تیز* از کتاب استاد بزرگوار، جناب آقای دکتر ناظرزاده با نام *ادبیات نمایشی در رم* (۱۳۶۹) است.
- 14- Stoicism
- 15- Zeno of Citium
- 16- Bertrand Russell
- 17- Faber, Riemer
- 18- Beagon, Mary
- 19- Herington

مناسبات بینامتنی
میان جغرافیای
فرهنگی
و ادبیات
دراماتیک با
نگاهی ویژه
به موضوع
خشونت در
تی اس تیز سنکا

