



## بررسی محمل‌های نمادین و ساختارهای طرح‌های ورنی ایل ارسباران

زهرا ملجائی\*

فاطمه اکبری\*\*

**چکیده:** ایل ارسباران، از عشایر استان آذربایجان شرقی است که دارای ریشه مشترک با ایل شاهسون می‌باشد. ورنی از جمله هنرهای زیبا و مطرح این ایل است که بافت‌های یکرو بوده و اساس بافت آن گره پیچی است. ورنی به خاطر طرح‌ها و نقش‌های سنتی، رنگ‌بندی جالب، هماهنگی طرح و رنگ و به ویژه بافت خود، قرن‌هاست مورد توجه هنرشناسان و دوستداران هنر است و به عنوان زیراندازی اصیل با کاربردهای گوناگون زینت بخش کف سیاهچادرها، اتاقها و دیوارهاست و گاه به عنوان رواسبی و روانداز و نیز برای دوخت خورجین و چننه مورد استفاده قرار می‌گیرد. ورنی در زمره بافت‌های داری است که معمولاً روی دار عمودی بافته می‌شود. برای بافت ورنی اغلب تارهای پنبه ای و بودهای پشمی باریک استفاده می‌کنند. طرح‌های ورنی به هفت گروه طبقه‌بندی می‌شوند که عبارتند از: ۱. گول، ۲. خاناخانا، ۳. سوچاخانا، ۴. قاپرقا، ۵. یلانیلان، ۶. تلفیقی و ۷. اقتباسی. در این مقاله شناسایی و توصیف محمل‌های نمادین در ورنی ایل ارسباران مورد تحقیق و پژوهش میدانی به همراه تحلیل و توصیف و استفاده از منابع کتابخانه‌ای قرار گرفته است.

**واژگان کلیدی:** ایل ارسباران، ورنی، طرح، محمل‌های نمادین

### ◆ مقدمه

بر اساس بررسی‌های انجام شده، تولید ورنی ظرف یکصد و پنجاه سال اخیر در دشت مغان مرسوم گردیده است. به روایت افراد مطلع، محل اصلی تولید، منطقه قره باغ آذربایجان شوروی بوده که بر اثر روابط و علقه‌های فرهنگی - عشیره‌ای و ترددهایی که در دو کناره رودخانه ارس انجام پذیرفته، به تدریج تولید ورنی ابتدا در منطقه ارسباران و سپس در بین ایلات و عشایر دشت مغان رایج گردیده است. تولید ورنی عموماً در نقاط قشلاقی انجام می‌پذیرد و نقوشی که بر روی این گلیم فرش‌ها نقش می‌بندد نشانگر محیط زیست و انعکاس آن در اذهان زنان و دختران عشایر است و نمودار ذهن توانا و استعدادهای فکری آنان می‌باشد. بیشتر نقوش از اشکال حیوانات و وحوش منطقه تأثیر پذیرفته است. حیواناتی مانند: شتر، بز، مار، گوزن، آهو، عقرب و پرنده‌گانی مانند: عقاب، خروس، دم‌جنبانک، شانه به سر، سار، کلاغ، طاووس. همچنین حشراتی مانند پروانه به وفور در ورنی‌ها دیده می‌شوند.

پژوهش اخیر به صورت کتابخانه‌ای و میدانی انجام گرفته است. علاوه بر استفاده از منابع اندکی که در این

عشایر استان‌های آذربایجان شرقی و اردبیل شامل دو ایل ارسباران و ائل سون (شاهسون) است. که دارای ۹ طایفه مستقل در دوره بیلاقی و ۷ طایفه مستقل در دوره قشلاقی می‌باشد. عشایر دوره قشلاقی استان آذربایجان شرقی عمدتاً متعلق به ایل ارسباران قره داغ می‌باشند و وجه تسمیه آنان مأخوذ از نام ارسباران، سرزمینی است که در آن زندگی می‌کنند. ارسباران (قره داغ) منطقه مهم جغرافیائی در آذربایجان شرقی است که از شمال، شمال غربی و شمال شرقی به رودخانه ارس، از غرب به شهرستان‌های مرند و جلفا و از جنوب به شهرستان‌های هریس و تبریز و از شرق و جنوب شرقی به استان اردبیل محدود می‌شود. وسعت آن حدود ۹ هزار کیلومتر مربع بوده و جنگل‌های غنی ارسباران نیز در این منطقه واقع است. ایل ارسباران - قره داغ دارای ریشه قومی و تاریخی مشترکی با ایل ائل سون (شاهسون) بوده و تا دوره قاجار دارای نظام ایلی مشترک بودند. امروزه آن تعداد از طوایف را که در قسمت غرب دشت مغان (دره رود) استقرار داشته و بیلاقیات آنها عمدتاً در ارتفاعات اطراف مشکین شهر، اردبیل و قسمتی از سراب واقع است متعلق به ایل ائل سون می‌دانند.

\* نویسنده مسئول: کارشناس ارشد پژوهش هنر، عضو هیأت علمی، مربی و مدیر گروه گرافیک آموزشکده فنی حرفه‌ای سما، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد تبریز

zahra\_maljaei@yahoo.com

\*\* دکترای پژوهش هنر عضو هیأت علمی، استادیار و سرپرست دانشکده فرش دانشگاه هنر اسلامی تبریز sakbari54@gmail.com

زمینه موجود بود، نگارنده به صورت میدانی اقدام به بازدید از محل سکونت ایل کرده است و تصاویر موجود همگی توسط نگارنده عکاسی شده و مربوط به سال ۱۳۹۰-۱۳۹۱ می باشد. پس از عکاسی، موتیف ها به صورت مشخص و جدا بریده شده و با نرم افزارهای ویژه اجرا شده اند. همچنین مطالب، پس از مصاحبه و مشاوره با کارشناسان خبره اداره صنایع دستی استان آذربایجان شرقی، جمع بندی و تدوین گردیده است.

ورنی: ورنی گلیمی است فرش نما که بدون طرح و به شکل ذهنی توسط زنان و دختران عشایر ارسباران و ائلسون در استان های آذربایجان شرقی و اردبیل تولید می گردد. ورنی بافت های است تخت که بر روی دار عمودی بافته می شود. شیوه بافت آن به صورت پیچاندن نخ بود به دور یک جفت نخ تار است. بر خلاف قالی، در این نوع بافت، گره وجود ندارد و نخ های پیچانده شده به دور تارها بریده نمی شوند و در پشت بافته رها می گردند. بنابراین پشت ورنی همواره از نخ های رنگی پر شده است و ضخامت مناسبی را جهت استفاده به صورت زیرانداز ایجاد می کند. به همین دلیل ورنی زیراندازی تک رو شناخته می شود و آن را از گلیم که یک زیر انداز دو رو است متمایز می کند. تفاوت دیگر آن با گلیم در این است که گلیم از تار و پودهای رنگی تشکیل یافته است ولی در ورنی علاوه بر آن از پودهای نازک دیگری استفاده می شود که بافته را مستحکم تر می سازد (حاجبوی، ۱۳۹۰، ۳۷۱).

مواد اولیه ای که جهت تولید ورنی به کار گرفته می شود، غالباً نخ بنبای برای تار و پود نازک و نخ پشمی برای پودهای رنگی است. ولی امروزه از نخ های ابریشمی نیز در بافت ورنی به صورت های مختلف کف ابریشم و تمام ابریشم استفاده می گردد. بر خلاف گذشته رنگرزی در ایل انجام نمی گیرد. رنگ های به کار رفته عموماً رنگ های مصنوعی چینی هستند و رنگ های طبیعی به ندرت در کارگاه های بزرگ شهری، به صورت سفارشی و یا به منظور صادرات استفاده می گردد. ورنی ها از لحاظ ساختار شامل دو بخش متن و حاشیه می باشند. متن ورنی ها به طور عمده از پنج ساختار تبعیت می کند:

- ۱- تقسیم متن به قسمت های مساوی و ایجاد خانه هایی چهار گوش که درون آنها با نقش های مختلف اشغال می شود و به نام خان-خانا<sup>۱</sup> (خانه خانه) نامیده می شوند.
- ۲- تقسیم متن به فضاهای بزرگتری به نام گول<sup>۲</sup> (برکه) می باشد. فضاهای تشکیل شده به این شکل یاتاق<sup>۳</sup> (محل قرارگیری) نامیده می شود.

۳- تقسیم متن به نوارهایی که در هر نوار یک موتیف تکرار می شود. و یلان-یلان<sup>۴</sup> (یلان به معنی مار) نامیده می شود.

۴- در فضای کلی متن اجاقی قرار می گیرد که به سوخاخانا<sup>۵</sup> (اجاق یا گرمخانه) معروف است.

۵- فضای متن توسط خطوط ریتم دار مورب- انحنای دار تقسیم بندی می شود و قایر قاق<sup>۶</sup> (دنده های قفسه سینه) نام دارد. حاشیه ها معمولاً به دو حاشیه بزرگ و کوچک تقسیم می شوند که یلان و زنجیره یلان نامیده می شوند.

ویژگی های صوری ورنی از دو نظر مرتبط به هم یعنی رنگ و طرح یا فرم نقوش قابل بررسی است رنگ ورنی مثل سایر دستبافته های عشایری از تنوع و درخشانی چشمگیری برخوردار است. بیشتر رنگ های به کار رفته در این آثار فام های گرم و جلاداری مثل زرد، نارنجی، قهوه ای و به ویژه انواع قرمز تیره و روشن و رنگ های تلفیقی مثل قرمز- قهوه ای، زرد- نارنجی، بنفش- سرمه ای و گونه های تیره مایل به مشکی هستند. طراحی و گزینش نقش ها در آثار بدون نقش های چون ورنی بر مبنای ذوق سرشار و در عین حال بکر و طبیعی آفرینندگانش به وقوع می پیوندد. این نقوش به نهایت درجه چکیده نگاری و ساده سازی شده اند ولی با وجود حالت تجریدی و بیان خلاصه و اشاره ای که دارند کاملاً رسا، سالم و مشخص هستند. این نقوش اغلب به دو نوع بنمایه پرمصرف حیوانی و گیاهی و به ندرت انسانی و اشیا دلالت دارند. در برخی قسمت ها اشکال منظم و تجریدی مثل مربع ها، سه گوش ها و مستطیل ها که به هیچکدام از شاخه های یاد شده تعلق آشکار ندارند برای پرکردن فضاها و سطوح خالی، به کار گرفته می شوند. هر چند آنها نیز ممکن است در کنه خود به اشیا و عناصری از طبیعت و جهان مری اشاره داشته باشند. اشکال گیاهی به چند فرم از جمله درخت و برگ و گل محدود می شوند. درخت در این نقوش اغلب به صورت ستون فقرات، تنه، فرم سه گوش در بالا و شاخه های جدا شده در طرفین نشان داده می شود که معمولاً دارای تقارن و حالت کشیده و بلند در طراحی و رنگ آمیزی غیرمقارن و سلیقه ای است. گل در نقوش ورنی به چند شکل دیده می شود: گل ششپر، گل پنجپر، گل چهارپر. متنوع ترین، بیشترین و چشم گیرترین نقوش اغلب ورنی ها از نوع بنمایه های حیوانی است نقوش های متفاوتی برگرفته از انواع حیوانات واقعی و تخیلی، وحشی و اهلی بزرگ و کوچک در این آثار به چشم می خورد. حیواناتی مانند شیر، پلنگ، گرگ، شغال، روباه، سگ، سمور، شتر، آهو، بز، ماهی، مار، پروانه و پرندگانی مثل عقاب، لکک، تاج به سر، کبوتر، طاووس، مرغ و خروس و جوجه کلاغ، گنجشک و بلبل و انواع پرشماری از فرم های تلفیقی از حیوانات، با نقوش برگرفته از ذهنیت و تخیل آدمیان در این دستبافته ها حضور دارند. حیواناتی که بیشترشان با

### طرح خروز ۷:

برخی از حیوانات، به دلیل اهمیتی که در ایل برخوردارند به عنوان نقشی مطرح در ورنی مورد استفاده قرار می گیرند. به طوریکه آن طرح به نام حیوان مورد نظر نامگذاری می شود. خروس یکی از این حیوانات است. (تصویر شماره ۲)



تصویر شماره ۲ نام طرح: خروز

زندگی کوچندگان ارتباط مستمر دارند یا در گذری سریع از منظر نگاهشان، تصویری تأثیرگذار بر ذهن آنها نقش زده اند یا کوچندگان در قصه ها نقلی از آن شنیده اند. یکی از منابع سرشار مورد استفاده در تدوین این نقوش، توصیف های کلامی متن قصه هاست. صور خیال نهفته در قصه ها و افسانه های آذربایجان در شکل گیری خیلی از نقوش حیوانی و گاه گیاهی دست آفریده های بومی همچون ورنی تأثیر و نمود به سزایی دارد. هرکدام از نقش های غیرعینی و رمزآمیز به نوعی ریشه در توصیف های تصویری کلام قصه ها دارد. به نظر می رسد خیلی از این افسانه ها در حال فراموشی اند. درحالیکه رموز و نکته های نهفته در بطن آنها کشف و مورد استفاده قرار نگرفته اند و تنها قسمتی از آنها دستاویز خلق آثار سنتی و عشایری یا روستایی چون نقش گلیم، ورنی، قالی و به ندرت سوزن دوزی ها می شود. کلام نمادین و تصویری این افسانه ها می تواند منبع پایان ناپذیری برای خلق مجموعه های پرشمار نقاشی و موضوع تصویرسازی ها و آثار گرافیکی باشد.

### ♦ انواع طرح های ورنی

#### طرح خانایا:

در این طرح متن ورنی به خانه های مساوی چهارگوش تقسیم می شود و دو حاشیه بزرگ و کوچک متن را در بر می گیرد. خانه ها نیز با نوارهای باریکی که دارای موتیف های تکرار شونده اند، از هم جدا می گردند. تصاویر در خانه ها معمولاً یکسان می باشد ولی رنگ بندی آن می تواند متنوع باشد. این ساختار در فرش نیز به چشم می خورد مثل طرح قابایی. در نمونه نشان داده شده درون خانه ها و حاشیه ها با گل و گلدان پر شده اند. (تصویر شماره ۱)



تصویر ۱: نام طرح: خانایا

خروس نشانه غرور است و این نشانه را در رفتار و منش این حیوان به خوبی می توان دید. خروس در سراسر جهان نمادی خورشیدی است زیرا بانگ خروس طلوع خورشید را بشارت می دهد. حال و هوای کلی و رفتار و منش خروس موجب شده است که خروس را نماد پنج فضیلت بدانند؛ ۱- فضیلت عرفی، که به خاطر تاجش به او وجهه یک عالیجناب را می بخشد. ۲- فضیلت نظامی، به خاطر سیخک پاهایش. ۳- فضیلت شهامت به خاطر رفتارش در جنگ (به خصوص در مناطقی که جنگ خروسها از اهمیت ویژه ای برخوردار است). ۴- فضیلت احسان زیرا خروس غذای خود را با مرغان تقسیم می کند. ۵- فضیلت اعتماد به نفس زیرا با اطمینان، برآمدن روز را بشارت می دهد. از آنجا که خروس پیدایش خورشید را اعلام می کند پس در دفع اثرات شوم شب هم مؤثر است و اگر تصویر خروس بر سر در خانه ای ترسیم شود اثرات شوم را از آن خانه می راند. در اسلام خروس، در مقایسه با دیگر حیوانات از احترامی بی بدیل برخوردار است حضرت پیامبر (ص) می فرماید:

**خروس سپید، دوست من و دشمن منافقین است.**

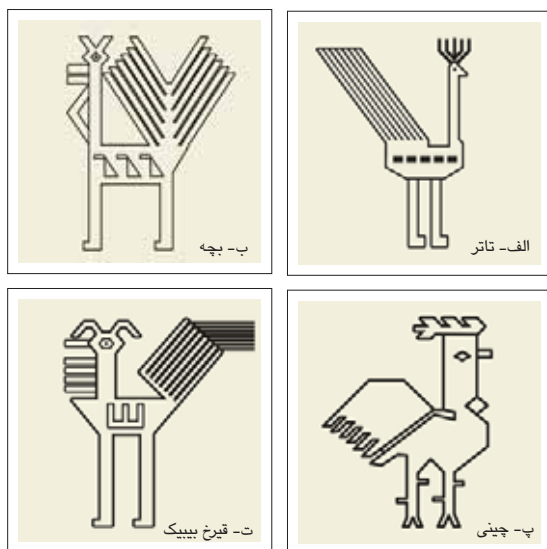
**در تحلیل رویاها مار و خروس هر دو به عنوان**

**نماد زمان تفسیر شده اند. خروس و مار نشانه ای**

**از مرحله تغییر درونی هستند (شوالیه، ۱۳۸۴، ۸۵).**



خروس به دلیل اهمیتی که در زندگی ایل دارد به شکل‌ها و نام‌های بسیار متنوعی در ورنی مورد استفاده قرار می‌گیرد. (تصویر شماره ۵).



تصویر ۵: نمونه‌هایی از خروس‌های به کار رفته در ورنی.

**طرح گول:** عنصر برکه نیز به خاطر اهمیت و ارزشی که در زندگی ایل دارد همواره بر ورنی‌ها نقش بسته است این طرح از گول (برکه) در متن و یلان (حاشیه) در دور متن تشکیل شده است در این طرح حیوانات اهلی و وحشی در داخل برکه‌ها و یا در اطراف آن پراکنده‌اند. این طرح بر اساس تعداد گول‌ها نام‌گذاری می‌شود. نمونه ارائه شده به علت وجود سه گول در متن، اوچ گول<sup>۸</sup> نامیده می‌شود. اوچ گول (سه برکه)، (تصویر شماره ۶) بش گول<sup>۹</sup> (پنج برکه)، (تصویر شماره ۸)، قوشا گول<sup>۱۰</sup> (برکه‌های متصل به هم)، (تصویر شماره ۷) از رایج‌ترین ترکیب‌بندی‌های این ساختارند.



تصویر ۶: اوچ گول

در طرح خروز، ساختار قبلی رعایت شده‌است. تفاوت این طرح با طرح قبلی در این است که درون خانه‌ها فقط از نقشمایه خروس استفاده می‌شود. نقشمایه‌هایی است که در اکثر ورنی‌ها استفاده می‌شود و از نقوش پیکاربرد به شمار می‌رود و به شکل‌ها و نام‌های مختلف در ورنی کاربرد دارد. ترتیب قرار گرفتن خروسها در ورنی به ذوق بافنده بستگی دارد و گاه به صورت ردیفی و گاه رودررو، قرینه یا نامتقارن بافته می‌شود.

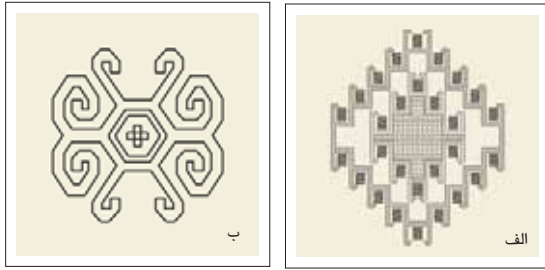
در طرح خروس، حیوانات و نقشمایه‌های دیگری نیز می‌توانند حضور داشته باشند ولی موتیف خروس به صورت برجسته و مشخصی در طرح حضور دارد (تصویر شماره ۳). گاهی در طرح‌هایی با ساختارهای دیگر نیز خروس به عنوان نقشمایه برتر به چشم می‌خورد. (تصویر شماره ۴).



تصویر ۳



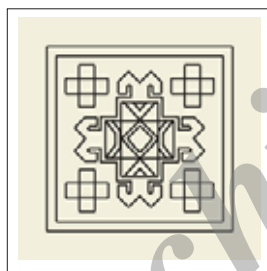
تصویر ۴



تصویر ۱۰: نمونه‌هایی از قیناق‌های بافته‌شده در ورنی

#### ♦ ب- بویونولی گول ۱۲:

به معنی برکه شاخدار است و از ساختارهای تشکیلهنده گول به شمار می‌رود که متأثر از نماد بز می‌باشد. در این برکه از ساختار شاخ جانوران استفاده می‌شود. (تصویر شماره ۱۱).

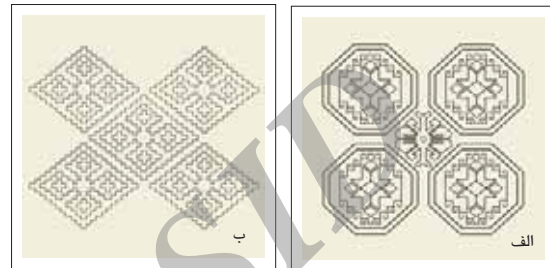


تصویر ۱۱

در ایران قدیم‌ترین تصویری که از این حیوان در آثار هنری می‌شناسیم، به اوایل دوره نوسنگی ۱۳ تعلق دارد. از اواخر این دوره نیز نقش این حیوان دیگر نه تنها به صورت واقعگرا و کامل بلکه به صورت مشبک با شاخهای قراردادی ابتدا بر روی سفالینه‌ها و سپس بر روی صخره‌های مختلف در سرتاسر ایران به وفور دیده می‌شود (رفیعفر، ۱۳۸۱، ۵۳). بز در اساطیر ایران باستان نیز یکی از نمادهای مشخص آبادانی و فراوانی و نماد آب نیز بوده است که وفور آب خود منشاء فراوانی و آبادانی است. بز از نمادهای ماه نیز می‌باشد و بر روی مهرها و ظروف دوره ساسانی به وفور نقش آن دیده می‌شود و تقریباً همیشه به عنوان نگهبان ماه در نظر گرفته شده است.



تصویر شماره ۷ قوشا گول

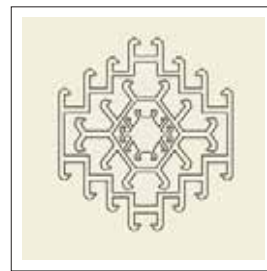


تصویر ۸ بش گول

ساختار گول‌ها نیز با یکدیگر متفاوتند و بر اساس ساختارهایشان نامگذاری شده‌اند. نمونه‌های پر کاربرد آنها عبارتند از:

#### ♦ الف- قیناقلی گول ۱۱:

به معنی برکه چنگالدار می‌باشد معروفترین و پرکاربردترین گول مورد استفاده می‌باشد. که متأثر از نماد عقاب است و از ساختار پنجه عقاب در طراحی این نوع برکه استفاده شده است. (تصویر شماره ۹).

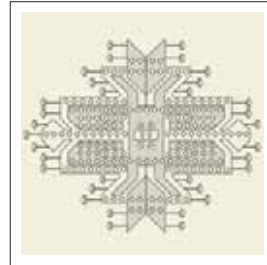


تصویر ۹

قیناق یا قره قیناق از اجزای مهم ورنی‌ها می‌باشند که در اندازه‌ها و شکل‌های مختلف، هم به عنوان گول در داخل متن و هم به عنوان ریزنقش‌ها و متن و حاشیه بافته می‌شوند. در تصویر ۱۰، نمونه‌هایی از انواع قیناق‌ها نشان داده شده است.

### ب- شمعلی گول<sup>۱۴</sup>:

هرگاه گولهایی که دارای زائدههایی که به سان شمع می‌باشند در ورنی بافته شوند، آن گول به نام برکه شمعدار نامیده می‌شود که معرف نماد روشنایی در کنار نماد آب است. (تصویر شماره ۱۲).



تصویر ۱۲: شمع لی گول

### ت- پارچا گول<sup>۱۵</sup>:

برای تنظیم ترکیب بندی متن در بعضی از موارد و بر حسب نیاز، گول‌ها نه به طور کامل، بلکه به صورت نصفه بافته می‌شوند که در این صورت پارچا گول (تک‌های از برکه) نامیده می‌شوند. (تصویر شماره ۱۳).



تصویر ۱۳: پارچا گول

### ◆ طرح قیناق

اگر در طرح‌ها، نقشمایه قیناق تسلط داشته باشد، طرح‌های بافته شده به نام طرح قیناق نامیده می‌شوند (تصویر ۱۴) که اصولاً از ساختار گول تبعیت می‌کنند و بعضاً نوع قیناق‌ها نشان‌دهنده روستای محل بافت ورنی است.



تصویر شماره ۱۴ قیناق

نقشمایه عقاب یکی از نقوش مشترک بین تمدن‌های باستانی است که به دلیل داشتن ظاهری پربلاط و فیزیکی قدرتمند با عبور از منشور رمز آمیز فرهنگ و هنر ایشان، تعبیراتی مشترک و متقارن بر جای گذاشته است.

در میان سایر پرندگان به نظر می‌رسد که هیچ پرنده‌ای به اندازه عقاب، دارای معانی سمبلیک و رمزآلود در تمدن‌های مختلفی چون ایران، یونان، مصر و... نباشد چنانکه در نظام‌های پیش از تاریخ، عقاب را موجودی ایزدی، برجسته و در خور پرستش می‌انگاشتند و در هر تمدنی دارای جایگاهی خاص می‌باشد. با این وجود معنای رمزی و نمادین آن عموماً در همه نقاط یکسان است (حدیدی، ۱۳۸۸، ۲۴).

نقش نماد عقاب یکی از معدود عناصری است که نه تنها در ایران بلکه در بسیاری تمدن‌های کهن، از زمانی که انسان قادر به ترسیم تصاویر بر روی دیوار غارها و سنگ‌ها گشت، وجود داشته و مظهری از حس قدرتطلبی و بلندپروازی ناخودآگاه جمعی بشر از روزگاران نخستین تا به امروز را آشکار می‌نماید. این نگاره همواره در تمدن‌های ایران، یونان و مصر نمادی از خدایان پادشاهان خورشید و آسمان، اقتدار، جنگاوری، تیز بینی، پیروزی و... بوده و در هر یک از آن سرزمین‌ها در صور و جایگاه‌های متفاوتی ظاهر شده است. در ایران باستان، عقاب نشان بهرام، خدای جنگ و شجاعت بود. این پرنده جذاب در دوران هخامنشی و اشکانیان، به مثابه پرنده‌ای خوشیمن بر فراز درفش‌ها و در ردیف نخستین لشکر نهاده می‌شد و دیدن آن را در آسمان نیلگون به فال نیک می‌گرفتند. بعدها و در دوران ساسانیان عقاب علاوه بر دارا بودن هویت و خصوصیات پیشین به عنوان سمبلی برای خدای مهر نیز محسوب شده و بر فراز تاج پادشاهان نشست. در تعریف خصوصیات بصری عقاب ایرانی، روی اکثر مصنوعات، با صلابت، مستقل، دارای منقاری پهن و تزئیناتی روی سینه و در حال شکار نمایان شده است. ظاهراً نقش پرندگانی چون باز و عقاب بر روی البسه دوران هخامنشی مرسوم بوده است (حدیدی، ۱۳۸۸، ۲۵). عقاب نماد آسمان و آورنده باران و سرسبزی و نماد کشاورزی است. پنجه عقاب به عنوان طلسم افزایش قدرت و شجاعت است (شیرانی، ۱۳۸۸، ۲۸).

### ◆ طرح بیقوش<sup>۱۶</sup>:

از حیوانات دیگری که جایگاه ارزشمندی در ایل دارد جغد است که طرحی با همین نام به آن اختصاص داده شده است. پرنده ای که در ایران باستان به دانایی و خوش یمنی معروف بوده است. در این طرح از نقشمایه انتزاعی جغد در متن و حاشیه استفاده شده است. (تصویر شماره ۱۵).





تصویر ۱۶: یلان-یلان

با وجود گوناگونی تعبیر و مفاهیم منسوب به مار دو گرایش عمده را در جهان و ایران نسبت به مار می توان یافت. گرایش اول که مبتنی بر تقدیس و پرستش مار است را غالباً در تمدنهای کهن نظیر ایران باستان، بین النهرین، مصر، هند، چین، یونان، روم، بومیان آمریکا و آفریقا مشاهده می کنیم. در این تمدن ها مار به عنوان خدا یا سمبلی از خدا مورد تقدیس بوده است.

گرایش دوم که در نقطه مقابل گرایش اول است در ادیانی نظیر یهودیت، مسیحیت، اسلام و زرتشت مشاهده می شود. در این ادیان مار تقدس خود را از دست می دهد و موجودی اهریمنی شمرده شده است.

اوج گرایش اول در ایران در دوره ایلامیان مشاهده می شود. پرستش این جانور که نقش مایه تمدن ایلام است از اساس دین ایلامی به شمار می آید (والتر، ۱۳۷۱: ۷۷). ایلامیان مار را دور کننده نیروهای اهریمنی (به دلیل نوع نگاه مار) و سمبل حاصلخیزی و باروری (به دلیل قابلیت پوست اندازی و تجدید حیات مار) و آب (مار به دلیل پیچ و تاب بدنش تداعی کننده پیچ و خم جریان آب نزد ایلامیان بوده است. تا جایی که مار را خدای آب های زیرزمینی و فوران کننده تلقی می کردند) می دانستند.

از سوی دیگر مار به عنوان کیتین (در باور ایلامیان خدایان صاحب قدرت اسرارآمیزی بودند که کیتین یا کیدن نام داشت و کسی که به آن بی احترامی می کرد زندگی خود را از دست می داد.) و سمبل خدای اینشوشناک (خدای شوش و هفت تپه، خدای مردگان و حیات ابدی که قدرتمندترین خدای ایلامیان بود)، مطرح بوده است.

این پرنده شب در ارتباط با ماه است و نمی تواند تاب نور خورشید را بیاورد و در این مورد با عقاب که با چشم باز خورشید را می نگرد تفاوت دارد. جغد، نماد شناخت عقلایی، یعنی دیدن نور از طریق انعکاس (نور ماه) است که مغایر است با شناخت الهامی یعنی دیدن نور مستقیم (نور خورشید). جغد، نماد دید باطنی به شمار می رود. در فرهنگ ایرانی لفظ جغد همواره با صفت دانایی به کار رفته است. در افسانه های لاتینی جغد به صورت نماد زنان زیبا در آمده است و از آنجا به صورت علامت فال نیک در هر کاری گرفته شده است (شوالیه، ۱۳۸۴: ۵۹).



تصویر ۱۵: بی قوش

#### طرح یلان یلان

آنچه به مار قدرتی نمادین می بخشد، پوست اندازی و داشتن زندگی دوباره و برگشت به طبیعت و به خاطر اینکه همواره نگرهبان گنج ها در چشمه ها و برکه ها بوده است. در این طرح فرم های حاشیه به صورت ردیف هایی در متن تکرار می شود. یلان به معنی مار می باشد و متن ورنی از مارهای رنگارنگ پر شده است. (تصویر ۱۶)

اجاق از خدای آن حمایت خواسته می‌شود و آیینهای او به جا آورده می‌شود و بر روی اجاق، تندیسکها و تصاویر مقدس گذاشته می‌شود (شوالیه، ۱۳۸۴، ۸۰).



تصویر ۱۸ سوجاخانا

#### ◆ طرح های تلفیقی

در این طرح ها معمولاً طرح‌هایی از صنایع دستی دیگر از قبیل فرش و یا طرح‌هایی از ممالک دیگر با طرح های ایل ترکیب می‌شود. یکی از انواع این گونه طرح ها، کیان می‌باشد (تصویر شماره ۱۹) که به دلیل استفاده از طرح های قفقازی به طرح شاهانه معروف شده است.



تصویر ۱۹ کیان طرح

#### ◆ طرح های اقتباسی

این طرح ها غالباً از طرح قالی اقتباس شده اند. نمونه بارز این گروه طرح چشم اذان (تصویر شماره ۲۰)، اقتباس کاملی از قالی می‌باشد و حیوانات به کار رفته در آن از حالت

زندگی مار در خاک و گورستان‌ها او را در نظر مردمان کهن موجودی حافظ خاک و هر آنچه در زیر خاک است. جلوه‌گر می‌ساخت. آنان مار را به نوعی نگهبان عالم مردگان یا پیام آور بین این دنیا و آن دنیا می‌دانستند.

این گرایش علاوه بر تمدن ایلام در دیگر تمدن های باستانی ایران نظیر جیرفت شهداد سیلک تپه یحیی لرستان تل باکون و شهر سوخته مشاهده می‌شود اعتقاد و پرستش مار در آیین مهر پرستی نیز جلوه گر می‌شود (موسوی، ۱۳۸۹، ۱۲۸).

#### ◆ طرح قابرقا

قابرقا به معنی استخوان دنده می‌باشد. دنده‌ها، دوازده جفت کمان استخوانی هستند که از عقب به زائده پهلویی مهره‌های پشت متصلند و از جلو به جز دو جفت آخر با واسطه غضروف به جناغ مربوطند (گری، ۱۳۶۶، ۱۴).

به عقیده نگارنده، قابرقا، تجلی درخت در طرح گول است. همچنین می‌تواند نمایانگر افکار صوفیانه و نمادی از جهان دوجانبه و آئینه‌وار باشد. این نقش با تغییراتی اندک و با نام های دیگر و کاربردهای متفاوتی همچون نقش دفع چشم زخم در دیگر دستبافته‌ها مشاهده می‌شود (مجیدی، ۱۳۹۰، ۲۶۶) (تصویر شماره ۱۷).



تصویر ۱۷ قابرقا

#### ◆ طرح سوجاخانا

اجاق نماد زندگی دسته جمعی، نماد خانه، وصلت زن و مرد، و نماد ارتباط میان آتش و ظرف آتش است. اجاق به صورت مرکز خورشیدی که از طریق گرما و نورش به موجودات نزدیک می‌شود. (تصویر شماره ۱۸) در ضمن محلی است که غذا بر روی آن پخته می‌شود. اجاق مرکز زندگی است. اجاق در تمام جوامع حرمت دارد و تقدیس شده است بر روی



نهایت، استخوان‌های دنده قفسه سینه، محملی برای قلب که نماد عشق به ایل، خانواده و زندگی است، در نظر گرفته شده است.

به طور کلی محمل‌های نمادین برکه، اجاق، عقاب، جغد و استخوان دنده به ترتیب عناصر نمادین آب، آتش، روز، شب و قلب را در بر می‌گیرند. خروس و مار به عنوان پرکاربردترین عناصر نمادین حیوانی در ورنی حضور دارند. اختصاص دو طرح اصلی به این دو حیوان، میزان اهمیت خروس و مار را در فرهنگ ایل مذکور به خوبی می‌نمایاند.

#### ◆ پی‌نوشت‌ها

- 1- xanaxana
- 2- GøL
- 3- jataγ
- 4- jðlan-jðlan
- 5- soΣaxana
- 6- gabðrya gab
- 7- xoruz/
- 8- utf gøl
- 9- be f gøl
- 10- gofa gøl
- 11- gejnaylð gøl
- 12- bujnuzlð gøl
- 13- Proto-Neolithic
- 14- fæmlð gøl
- 15- partfa gøl
- 16- bæjgu f

#### ◆ فهرست منابع

۱. حاجیلو، فتانه، *ورنی عاشقانه‌ای از ایل ارسباران*، همایش ملی هنر، فرهنگ، تاریخ و تولید فرش دستباف ایران و جهان، دانشگاه آزاد اسلامی واحد نجف‌آباد، اردیبهشت ۱۳۹۰.
۲. شوالیه، ژان و گربران، آلن، *فرهنگ نمادها*، سوادبه فضایی، تهران، جیحون، جلد اول، ۱۳۸۴.
۳. حدیدی، الناز، *رمزاندیشی ایرانیان باستان در خصوص نقشمایه عقاب و انعکاس آن روی برخی مصنوعات*، دوفصلنامه تخصصی هنرهای تجسمی نقشمایه، سال دوم، شماره ۳، بهار و تابستان ۸۸.
۴. شیرانی، راضیه، *رویکردی نمادین و تصویری به طلسم‌های ایرانی*، دوفصلنامه تخصصی هنرهای تجسمی نقشمایه، سال دوم، شماره ۳، بهار و تابستان ۸۸.

انتزاعی در آمده و به سمت واقع‌گرایی رفته است. و طرحی جدید محسوب می‌شود.



تصویر ۲۰ چشم‌انداز

#### ◆ نتیجه‌گیری

در ورنی‌های ایل ارسباران نمادهای مورد تقدیس ایل همراه با محمل‌های خود به طرز ماهرانه‌ای بر روی ورنی نقش بسته‌اند. آب که نقش اساسی در زندگی ایل دارد، در برکه‌هایی به شکل‌ها و طرح‌های گوناگون تجلی یافته است و در واقع برکه محملی نمادین برای عنصر مقدس آب است که مظهر آبادانی و حیات می‌باشد و معمولاً جانوران مختلف در برکه گرد هم می‌آیند. آتش که مورد تقدیس ایل می‌باشد، در محمل اجاق نمود یافته است که نمادی ازخانه و مرکز زندگی است که حیوانات مختلف را به سان یک خانواده دور هم جمع آورده است. شب و روز یا ماه و خورشید، دیگر نمادهایی هستند که در قالب دو پرنده، عقاب، نماد روز و جغد، نماد شب، دانایی و خوش‌یمنی و نماد دید باطنی محمل‌هایی برای زندگی حیوانات در روزها و شبهای ایل می‌باشد. اساس ساختاری گروه دیگر ورنی‌ها هستند. دو جانور شاخص ایل که عبارتند از خروس، نماد مردانگی و نماد زمان و مار به عنوان زندگی دوباره و نگهبان برکه و گنج و نگهبان خاک محمل‌هایی به شکل خانه‌های مربع و مستطیل جایگزین شده‌اند و در

۵. رفیعفر، جلال‌الدین، سنگ‌نگاره‌های ارسباران (سونگون)، نامه انسانشناسی، دوره اول، شماره اول، بهار و تابستان ۱۳۸۱.
۶. صمدی، مهرانگیز، ماه در ایران، از قدیم‌ترین ایام تا ظهور اسلام، تهران، شرکت انتشارات علمی فرهنگی، ۱۳۸۳.
۷. هینز، والتر، دنیای گمشده ایلام، فیروز فیروزنیا، تهران، نشر علمی فرهنگی، ۱۳۷۱.
۸. موسوی، سیده مطهره، اندیشه‌های مؤثر در طراحی مبلمان با نقشمایه مار در ایران، تهران، معماری و ساختمان، شماره ۲۵، زمستان ۱۳۸۹.
۹. گری، هنری، آناتومی گری: استخوانشناسی، فرهاد سمیعی، تهران، انتشارات شرکت سهامی چهر، ۱۳۶۶.
۱۰. مجیدی، مزگان، نقش اعتقادات و باورها در نقوش دستبافته‌های عشایری، همایش ملی هنر، فرهنگ، تاریخ و تولید فرش دستباف ایران و جهان، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد نجف آباد اردیبهشت ۱۳۹۰.

Archive of SID

