

ارائه یک روش ابتکاری برای حل مسئله زنجیره تامین دوستخی دوهدفه

محمدثه ربیعه^{۱*}، بیژن خیام باشی^۲، حسین رضائی دولت‌آبادی^۳ و سید مجتبی سجادی^۴

۱. دانشکده مهندسی صنایع، دانشگاه پیام نور
۲. دانشکده مهندسی صنایع، دانشگاه صنعتی مالک اشتر
۳. دانشکده علوم اداری و اقتصاد، دانشگاه اصفهان
۴. دانشکده کارآفرینی، دانشگاه تهران

(دریافت مقاله: ۱۳۹۱/۰۶/۳۱ - دریافت نسخه نهایی: ۱۳۹۲/۱۱/۱۶)

چکیده - در دنیای رقابتی عصر حاضر، مشتریان خواهان عکس العمل سریع‌تر، قابلیت اطمینان بالاتر و انعطاف‌پذیری بیشتر در تغییر نیازهایشان هستند. این فاکتورها، تولیدکنندگان و ارائه‌کنندگان خدمات را ملزم به پیداکردن راههای بهتری برای مدیریت جریان مواد در سازمان‌هایشان، جهت پیشرفت و حفظ بقای خود می‌کنند. در این مقاله به بررسی مسئله چند محدودی چند دوره‌ای در یک زنجیره تامین دو-سطхи؛ شامل چند تولیدکننده و توزیع کننده پرداخته شده است. با اهداف پیشینه‌سازی سودکل زنجیره و کیفیت محصولات، مدلی جدید برای مسئله ارائه شده است. با توجه به اینکه روش‌های بهینه‌سازی سنتی، به آسانی امکان درنظر گرفتن بیش از یک هدف در بهینه‌سازی را نمی‌دهند و در عوض روش‌های ابتکاری ابزار کاربرد بهینه‌سازی چند هدفه را به آسانی و با کارایی بالا فراهم می‌نمایند و سبب کوتاه‌تر شدن زمان رسیدن به جواب بهینه و یا نزدیک به بهینه می‌شوند، از این‌رو بهینه یاب جدیدی مبتنی بر الگوریتم تکامل تفاضلی برای حل مدل پیشنهادی ارائه شده است. در بهینه یاب طراحی شده، از مفاهیم اساسی بهینه‌سازی چند هدفه، جهت هدایت عوامل جستجوگر در فضای جستجو به سمت منطقه بهینه استفاده شده است. کارایی الگوریتم پیشنهادی با استفاده از مسائل نمونه تصادفی متعددی با نرم‌افزار LINGO مقایسه شده است. نتایج محاسباتی بیانگر عملکرد بهتر الگوریتم پیشنهادی است.

واژگان کلیدی : زنجیره تامین، بهینه‌سازی چندهدفه، مدل‌سازی ریاضی، الگوریتم تکامل تفاضلی.

*: مسئول مکاتبات، پست الکترونیکی: mohadesehrabieh@yahoo.com

Proposing a Heuristic Method for Solving Two-Stage Supply Chain with Two Objective Functions

M. Rabieh¹, B. Khayyam Bashi², H. Rezaie Dolatabadi³ and S. M. Sajjadi⁴

1. Industrial Engineering, Payam Noor University, Iran.
2. Industrial Engineering, Malek-e-Ashtar University of Technology.
3. Administrative Sciences & Economy, Isfahan University.
4. Entrepreneurship, Tehran University.

Abstract: In today's competitive world, customers want a faster response, higher reliability and greater flexibility in changing needs. These factors require manufacturers and service providers to find better ways to manage the flow of their organization, the progress and to maintain their survival. This paper investigated the problem of multi-product multi-period in a two-level supply chain, including producers and distributors. Presented problem with the purpose of maximum profit of the whole chain and production quality has been modeled. As regards traditional optimization's methods don't provide possibility of considering more than one purpose easily in optimization, Instead, heuristic methods of usage tools of multi-objective optimization provides easily with high quality also increase the speed of reaching to the optimization goal or near it. So a new multi-objective optimization tool is presented based on differential evolution algorithm and optimal Pareto concepts for solving problems. The efficiency of this algorithm is demonstrated by comparing it's numerical experiment results with those of MODE algorithm and LINGO package. Computational results indicate that the proposed algorithm has better performance.

Keywords: Supply chain, multi-objective optimization, mathematical modeling, differential evolution algorithm.

بازار تنها بهبود فرایندهای داخلی و انعطاف‌پذیری در توانایی-های شرکت کافی نیست و توزیع کنندگان محصولات نیز باید ارتباط نزدیکی با سیاست‌های توسعه بازار تولیدکننده داشته باشند. با چنین نگرش‌هایی رویکردهای زنجیره تأمین^۱ و مدیریت آن پا به عرصه وجود نهاد. تعاریف مشابهی برای مدیریت زنجیره تأمین^۲ ارائه شده که یکی از بهترین‌های آن توسط هند فیلد^۳ مطرح شده است: "شبکه‌ای است که تمام فعالیت‌های مرتبط با جریان و تبدیل کالاها از مرحله ماده خام تا کالاهای نهایی و نیز جریان اطلاعاتی مرتبط با آنها را شامل می‌شود. مواد و اطلاعات هر دو در بالا و پایین شبکه جریان دارند" [۱].

با توجه به تعاریف ذکر شده کارشناسان این عقیده را دارند که چه در بخش تولید و چه در بخش خدمات، شناسایی مشکلات زنجیره تأمین و گام نهادن در راستای حل این مشکلات یک امر ضروری است. ارتباط بهینه بین تولید و توزیع می‌تواند در کل زنجیره تأثیر زیادی داشته باشد. یکی از راهکارهایی که برای ارتباط بهینه‌تر و دقیق‌تر در زنجیره تأمین درنظر می‌گیرند مدل

۱- مقدمه

در گذشته، تنوع و تعداد کالاهای و خدمات محدودتر بوده و فاصله بین تولیدکنندگان و مصرفکنندگان مسافت کمتری داشت در نتیجه توزیع کالاهای، مسئله قابل توجهی به حساب نمی‌آمد و خردفروشان به راحتی می‌توانستند کالاهای مورد نیاز خود را تهیه کنند، ولی امروزه تولید ابوبه، افزایش تنوع کالاهای، افزایش تعداد مصرفکنندگان و فاصله میان آنها با تولیدکنندگان و توزیع کنندگان، باعث افزایش اهمیت توجه به سیستم تولید و توزیع مناسب شده است. از طرفی با افزایش رقابت بیشتر بین شرکت‌ها در بازار، تلاش آنها برای کسب موقعیت ثابت‌تر و پایدارتر به‌نحوی است که می‌توان هدف از این رقابت را متمایز شدن و پیشی‌گرفتن از دیگر رقبا دانست و این رقابت شدید در عصر حاضر مدیران شرکت‌ها و سازمان‌ها را بر آن داشته است که برای رسیدن به این هدف، خود را به علم و تکنولوژی روز مجهر نمایند. از این‌رو افزایش کارایی و کاهش هزینه‌ها دو عامل مهم برای بهدست آوردن سهم بیشتر در این رقابت است. صاحبان بسیاری از صنایع دریافتند که برای ادامه حضور در

جستجوی تصادفی شده است. از جمله این روش‌ها الگوریتم‌های فرا ابتکاری هستند که سریع‌تر و بهتر از روش‌های سنتی به جواب می‌رسند. در این گونه روش‌ها که معمولاً به علت پیچیدگی مسائل، ناتوانی و یا زمان‌بر بودن روش‌های دقیق در حل مسئله به آنها رجوع می‌کنیم، به طورکلی با یک الگوریتم جستجوی محلی، که با یک روش ابتکاری قادر است خود را از دام بهینه موضعی رها کند مواجه می‌شویم. در مقالات بسیاری، با تمرکز بر شبکه تولید و توزیع، با استفاده از الگوریتم‌های فرا ابتکاری، روش‌های حل تقریبی برای مسئله زنجیره تأمین ارائه شده است. نعیمی و همکاران یک زنجیره تأمین چند محصولی با یک تولیدکننده و یک خردۀ فروش را بررسی کرده‌اند که تقاضا برای هر محصول به وسیله قیمت و مخارج تبلیغ مشخص می‌شود؛ یک استراتژی سخت با دو سناریو را پیشنهاد می‌دهند در اولی بر یک رویکرد سنتی که در آن تولیدکننده راهنمای است مرکز شدن و در دومی اجازه دادند تا خردۀ فروش به عنوان یک عضو مسلط بر زنجیره عمل کند. چندین مثال را با الگوریتم رقابتی حل نموده‌اند تا کارایی مدل پیشنهادی را نشان بدeneند [۹].

جولای و همکاران^{۱۰} یک مدل فازی تولید-توزیع ارائه کرده‌اند و آن را با الگوریتم متاهیوریستیک حل کرده‌اند. مدل شامل یک تولیدکننده و چند نوع محصول و مرکز توزیع و خردۀ فروش است. مدل را با سه الگوریتم ژنتیک و الگوریتم بهینه‌سازی دسته ذرات و الگوریتم ژنتیک ترکیبی توسعه یافته حل کرده‌اند و نتایج را با هم مقایسه کرده و به این نتیجه رسیده‌اند که الگوریتم ژنتیک ترکیبی توسعه یافته بهتر از بقیه است [۱۰]. بیلگن^{۱۱} یک مسئله تولید و توزیع در زنجیره تأمین، شامل تخصیص محصولات در بین خطوط تولید متفاوت در کارخانجات تولید و تحویل محصولات به مراکز توزیع را ارائه می‌کند. او مدلی فازی برای بهینه‌سازی مسئله با هدف هماهنگی تضمیمات، پیشنهاد می‌کند و آن را با یک الگوریتم حل نموده است [۱۱]. پارک و همکاران^{۱۲} یک مدل برای طراحی یک زنجیره تأمین سه سطحی از تأمین‌کنندگان و مراکز توزیع و

کردن این عوامل توسط مدل‌های ریاضی و حل مدل توسط روش‌های بهینه‌یابی است تا بتواند با توجه به تابع هدفی که تعیین می‌کند کل زنجیره تأمین را بهینه سازند. مقالات مختلفی با تمرکز بر شبکه تولید و توزیع، به بررسی مدل‌سازی مسئله زنجیره تأمین پرداخته‌اند که از آن جمله می‌توان به موارد زیر اشاره کرد. گنیمی و همکاران^{۱۳} یک مدل یکپارچه تولید-توزیع برای مسئله پویای تخصیص-مکان با بهینه‌سازی سطح موجودی ارائه کرده‌اند [۲]. داس و سنگوپتا^{۱۴}، یک مدل تولید-توزیع برای شبیه‌سازی استراتژیک ارائه کرده‌اند. این مدل، یک مدل چند دوره‌ای است و با درنظر گرفتن تقاضای غیر قطعی و زمان حمل و نقل حل شده است [۳]. گروس مان و یو^{۱۵} یک مدل غیرخطی مختلط چند دوره ای را برای مسئله تولید و توزیع زنجیره تأمین به وسیله توجه به انتخاب تأمین‌کننده و مکان کارخانجات، پیشنهاد داده‌اند [۴]. ریزک و همکاران^{۱۶} یک مدل ریاضی برای حل مسئله تولید و توزیع با چندین مرحله را ارائه کرده‌اند، مدل آنها شامل چندین مرحله تولید است و به هزینه حمل و نقل بین مکان تولید و مراکز توزیع اهمیت داده می‌شود [۵]. لی و کیم^{۱۷} با درنظر گرفتن محدودیت‌های منابع مختلف، ساختار سیستم تولید و توزیع چند کارخانه‌ای، چند محصولی و چند دوره‌ای را ارائه نمودند [۶]. جایارما و پیرکول^{۱۸} یک مدل یکپارچه تولید-توزیع از نوع احتمالی ارائه دادند که تابع هدف مدل هزینه‌های ناشی از تولید و توزیع حداقل می‌نماید و محدودیت‌ها نیز مربوط به تقاضا و ظرفیت مراکز است [۷]. پویا به ارائه مدل ریاضی برنامه‌ریزی تولید و توزیع به صورت قطعی و فازی پرداخته است. این مدل به دنبال حداقل کردن هزینه‌های تولید، نگهداری و کمبود محصولات در انبارهای توزیع، هزینه‌های تولید و نگهداری قطعات، هزینه‌های خرید و نگهداری مواد خام و سایر هزینه‌های حمل و نقل می‌باشد. محدودیت‌های این مدل شامل محدودیت‌های بالاگس موجودی، ظرفیت ماشین آلات، منابع در دسترس، ظرفیت نگهداری و ظرفیت توزیع است [۸].

تغییرات عمده در زمینه بهینه‌سازی در طی سال‌های اخیر منجر به معرفی تعدادی از روش‌های غیرکلاسیک و مبتنی بر

حل بسیاری از مسائل، مستلزم بهینه‌سازی همزمان چندین هدف است که اغلب نمی‌توان در آنها، یک راه حل را به عنوان بهترین راه حل مسئله معرفی کرد. بهترین روش برای حل مسائل چند هدفه، پیشنهاد دادن مجموعه‌ای از راه حل‌های مغلوب نشده است که هر یک از آنها اهداف را در سطح قابل قبولی، برآورده می‌سازند که اصطلاحاً مجموعه بهینه پارتو^{۱۶} نامیده می‌شوند. امروزه بیشتر مسائل پیچیده نیازمند ارزیابی تعداد ابتهجه از حالت‌های ممکن برای تعیین یک جواب دقیق هستند. زمان لازم برای یافتن یک جواب دقیق اغلب بیشتر از یک طول عمر است. هیوریستیک‌ها با استفاده از روش‌های توسعه، ارزیابی‌های کمتر و ارائه جواب‌هایی در محدودیت‌های زمانی قابل قبول دارای نقشی اثربخش در حل چنین مسائل خواهند بود. پس دیگر روش‌های کلاسیک در زمان محاسباتی معقول قادر به حل بسیاری از مسائل نیستند. در همین راستا، الگوریتم‌های جستجوی ابتکاری و الگوریتم‌های تکاملی به عنوان جایگزین برای روش‌های کلاسیک به کار برده می‌شوند در واقع الگوریتم‌های هیوریستیکی برای یافتن توازنی بین یافتن حل بهینه و زمان حل، به وجود آمده‌اند و هدف اصلی آنها یافتن حل بهینه یا تقریباً بهینه در زمان قابل قبول است. از این‌رو، برای حل مدل پیشنهادی، با توجه به - داشتن متغیرهای پیوسته، الگوریتم تکامل تفاضلی توسعه داده شده است. در نهایت با توجه به نتایج حاصل از برخی مسائل نمونه حل شده، توسط الگوریتم پیشنهادی و نرمافزار لینگو به بحث و نتیجه‌گیری در این راستا پرداخته شده است.

سانختار ارائه مطالب در ادامه به این صورت خواهد بود. در بخش دوم، مدل ریاضی مسئله ارائه خواهد شد، در بخش سوم ساختار الگوریتم پیشنهادی تشریح خواهد گردید، بخش چهارم به بیان نتایج محاسباتی اختصاص یافته است و سرانجام در بخش پنجم نتیجه‌گیری ارائه شده است.

۲- مدل ریاضی

در این بخش، مدل ارائه شده برای مسئله زنجیره تأمین دو سطحی معرفی می‌شود. زنجیره تأمین شامل چندین کارخانه و

خرده‌فروشان ارائه کرده‌اند و تعیین تعداد تأمین‌کنندگان و مراکز توزیع و مینیمم کردن هزینه‌های موجودی و حمل و نقل هدف مسئله می‌باشد و نشان می‌دهند که رویکرد هیوریستیک پیشنهاد شده برای حل این مدل مؤثر است [۱۲]. لی و همکاران^{۱۷} یک مدل تخصیص ظرفیت برای یک زنجیره تأمین سه سطحی از تأمین‌کنندگان و تولیدکنندگان و مراکز توزیع ارائه کرده‌اند و هدف این مدل، بهینه‌سازی تخصیص ظرفیت است. مدل را با یک تخفیف لاگرانژ و الگوریتم هیوریستیک و هیوریستیک تجزیه براساس تخفیف لاگرانژ حل کرده‌اند. نتایج را با مقایسه کرده و به این نتیجه رسیده‌اند که الگوریتم هیوریستیک بهتر عمل می‌کند [۱۳]. لیکنتر و وندال^{۱۸} یک مدل خطی صحیح مخلوط ارائه کرده‌اند و هدف آن مینیمم کردن هزینه‌های فرایندها و حمل و نقل است نشان می‌دهند که مدل می‌تواند توسعه پیدا کند و با یک مدل صفحی ترکیب شود. مدل ارائه شده را با الگوریتم ژنتیک براساس تکنیک‌های تکامل تفاضلی حل کرده‌اند [۱۴]. امیری یک شبکه توزیع در زنجیره تأمین را طراحی کرده است. برای حل مدل LP طراحی شده از تکنیک ساده‌سازی لاگرانژی به دلیل کاهش زمان مورد نیاز در مسائل بزرگ استفاده می‌شود و با استفاده از این تکنیک، یک راه حل شدنی به عنوان کران پایین برای راه حل بهینه در طول الگوریتم به دست می‌آید [۱۵]. در جداول ۱ و ۲ مقایسه‌ای بین تحقیقات مختلف از نظر فرضیات، روش حل و ساختار زنجیره تأمین و نوع مدل و تابع هدف‌های مورد استفاده انجام شده است.

این مقاله به بررسی مسئله زنجیره تأمین شامل دو سطح تولید و توزیع در حالت چند دوره‌ای چند محصولی می‌پردازد. به منظور انجام تحلیل‌ها و رسیدن به سیاست‌های مناسب مدیریت تولید و توزیع محصولات که هدف این تحقیق است، می‌باید از تکنیک‌ها و ابزار مناسبی برای حل مسئله زنجیره تأمین مورد نظر و سپس تحلیل آن استفاده نمود. از این‌رو، یک مدل خطی صحیح مخلوط (MILP) برای تولید محصول در چندین کارخانه و ارسال آن به چندین مرکز توزیع با اهداف بیشینه‌سازی سود زنجیره و کیفیت محصولات طراحی شده‌است.

جدول ۱- مرور روش‌های حل پیشنهاد شده در متابع

نویسنده	فرضیات	روش حل	سطوح زنجیره
دانس و سنگوپتا [۳]	چند دوره‌ای، چند نوع مشتری، تولیدکننده داخلی و خارجی، تقاضا غیر- قطعی، زمان غیرقطعی	لینگو	تولید - توزیع
بیلگن [۱۱]	چند تولیدکننده، چند توزیع کننده، تعادل موجودی در مراکر توزیع اهمیت دارد، وسایل مجاز به تخلیه بار در دو مرکز توزیع هستند، درنظر گرفتن چند خط تولید در هر کارخانه و میزان تولید هر خط متفاوت است	شبیه‌سازی	تولید - توزیع
گینیمی و همکاران [۲]	چند تولیدکننده و توزیع کننده، بین کل ظرفیت ابناشته ممکن برای تولیدات در هر دوره با کل تقاضا ارتباط وجود دارد، محصولات تولید شده در نقاط مختلف شبکه توزیع انبار می‌شوند	الگوریتم تکراری	تولید - توزیع
جولای و همکاران [۱۰]	چند دوره‌ای، یک تولیدکننده، چند محصولی، چند توزیع کننده و خرده فروش و مشتری، تاریخ تحویل به وسیله توزیع کننده مشخص می‌شود، تقاضا از نوع پس افت	الگوریتم ژنتیک، الگوریتم دسته‌ذرات، الگوریتم ژنتیک توسعه یافته	تولید - توزیع - خرده‌فروش - مشتری
پارک و همکاران [۱۲]	چند تأمین‌کننده و تولیدکننده و خرده فروش، درنظر گرفتن ریسک موجودی و زمان تأخیر، هر مرکز توزیع از یک تأمین‌کننده و هر خرده فروش فقط از یک مرکز توزیع تغذیه می‌شوند، ظرفیت مراکر توزیع محدود است.	الگوریتم هیوریستیک	تأمین - توزیع - خرده‌فروش
لی و همکاران [۱۳]	چند تأمین‌کننده و تولیدکننده، چند توزیع کننده، انبار در مراکز توزیع ولی برای کارخانجات درنظر گرفته نشده است و آنها فقط مواد خام را نگه می‌دارند، زمان تأخیر ناچیز	ابتكاری، الگوریتم ابتکاری با تکنیک تخفیف لاگرانژ	تأمین - تولید - توزیع
نعمی و همکاران [۹]	چند محصولی، چند تولیدکننده و خرده‌فروش، مخارج تبلیغ بر میزان تقاضا برای هر محصول موثر است، تقاضا غیرخطی	الگوریتم رقابتی	تولید - خرده فروش
رضائی و داودی [۱۶]	چند دوره‌ای، چند تأمین‌کننده و تولیدکننده، مسائل چندین سایز، درنظر داشتن مجاز بودن و نبودن کمبود موجودی	الگوریتم ژنتیک توسعه یافته	تأمین - تولید

مراکر توزیع^{۱۷} (DCs) می‌باشد. ساختار زنجیره مربوطه در شکل دارند.

۱ آورده شده است.

• تمام محصولات در هر دوره زمانی به مراکر توزیع حمل می‌شوند.

• تقاضا قطعی واژ نوع پس افت است یعنی تقاضای برآورده

نشده که مشتری برای جیران این کمبود منتظر می‌ماند.

۱-۲ فرضیات

- چند دوره‌ای

- چند محصولی

- دو سطح شامل چند تولیدکننده و چند توزیع کننده

- مراکر توزیع بر حسب ظرفیت و هزینه نگهداری با هم تفاوت

۲-۲ نمادها

نمادهای مورد استفاده در این مقاله به شرح زیر می‌باشد

(i=1,...,I): علامت نوع محصول

جدول ۲ - تابع هدفهای مفروض در مرور متابع

نویسنده								
تابعهای هدف	دانس و سنگو پلگن [۱۱] پتا [۳]	گبنیمی و همکاران [۱۰] همکاران [۲]	جولای و همکاران [۱۰]	پارک و همکاران	لی و همکاران	نعمیمی و همکاران	رضائی و دادوی [۱۶] [۹]	
*	*	*	*	*	*	*	هزینه	
		*	*	*		*	سود	
*							سطح کیفیت	
MOMINLP	BNP	MIP	NIP	MOLP	MILAP	FMILP	MIP	نوع مدل

ch_{ikt}: هزینه نگهداری محصول i در مرکز توزیع k در پایان دوره t

co_{ikt}: هزینه عملکرد مرکز توزیع k برای محصول i در دوره t

p_{it}: قیمت محصول i در دوره t

M_{ikt}: ظرفیت نگهداری محصول i در مرکز توزیع k در دوره t

N_{jkt}: ظرفیت حمل محصول از کارخانه j به مرکز توزیع k در دوره t

D_{ikt}: تقاضا برای محصول i از طرف مرکز توزیع k در دوره t

PT_{ij}: زمان فرایند تولید هر واحد محصول i در کارخانه j

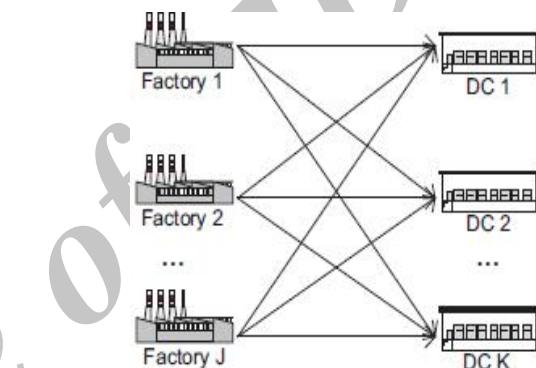
ST_{ijk}: زمان مورد نیاز برای حمل محصول i از کارخانه j به مرکز توزیع k

DT_{ikt}: زمان تحویل محصول i از مرکز توزیع k در دوره t

f_{ijt}: سطح کیفیت محصول i در کارخانه j در دوره t (منظور

میزان پیروی از نیاز مشتری، در تولید کردن محصول است)

cp_{ijt}: هزینه تولید محصول i در کارخانه j در دوره t



شکل ۱ - ساختار زنجیره تامین

j: علامت کارخانه (J=1,...,J)

t: علامت دوره زمانی (t=1,...,T)

k: علامت مرکز توزیع (k=1,...,K)

۳-۲ پارامترها

X_{ijt}: هزینه تولید محصول i در کارخانه j در دوره t

C_{ijt}: هزینه حمل محصول i از کارخانه j به مرکز توزیع k در دوره t

SC_{it}: هزینه کمبود محصول i در دوره t

c_{vij}: هزینه ثابت محصول i در کارخانه j (منظور هزینه‌هایی

است که به میزان تولید محصول بستگی ندارند مانند هزینه‌های

سفارش دهنی)

۴-۲ متغیرهای تصمیمی

X_{ijt}: مقدار محصول i که در کارخانه j در دوره t تولید می‌شود.

Y_{ijkt}: مقدار محصول i که به مرکز توزیع k از کارخانه j در دوره t تحویل داده می‌شود.

I_{ikt}: میزان موجودی محصول i در مرکز توزیع k در پایان دوره t

Z_{ij}: برابر است اگر محصول i در کارخانه j تولید شود و در غیر

کم کردن هزینه‌هایی از جمله هزینه حمل محصول به مرکز توزیع، هزینه کارخانه جهت تولید محصول، هزینه تولید محصول در کارخانه، هزینه نگهداری محصول توسط مرکز توزیع، هزینه مرکز توزیع جهت ارسال محصول و هزینه کمبود محصول از درآمد حاصل می‌شود. معادله (۲) بیانگر سطح کیفیت محصول می‌باشد. کیفیت محصول وابسته به زمان و کارخانه‌ای است که محصول در آن تولید می‌شود. سطح کیفیت در اولین دوره اجرایی را نشان می‌دهد. محدودیت ظرفیت سطح موجودی در هر دوره زمانی با استفاده از معادله (۳) ارائه شده است. معادله (۴) محدودیت زمان تحویل را تضمین می‌کند. محدودیت ظرفیت حمل به مراکز توزیع در دوره‌های زمانی با استفاده از معادله (۵) بیان شده است. معادله (۶) توازن موجودی در مراکز توزیع را نشان می‌دهد. باید مقدار محصولی که به مرکز توزیع وارد می‌شود با مقدار محصولی که از مرکز توزیع خارج می‌شود برابر باشد. توازن سطح پس افت محصول در هر دوره زمانی با استفاده از معادله (۷) نشان داده شده است. معادله (۸) ضمانت می‌کند که هیچ موجودی در کارخانجات باقی نمی‌ماند و تمام محصولات در هر دوره زمانی به مراکز توزیع حمل می‌شوند. معادله (۹) بیان می‌کند که باید مقدار محصولی که از مرکز توزیع ارسال می‌شود با مقدار محصولی که از کل کارخانجات به مرکز توزیع حمل می‌شود، برابر باشد. معادله (۱۰) بیانگر این است که اگر محصول i در کارخانه j تولید شود متغیر مربوطه یک و در غیر این صورت صفر می‌باشد. از آنجائی که حالت‌های مربوط به متغیر Z_{ij} ، بعد از تولید شدن متغیر X_{ijt} ، بررسی می‌شود اگر مقدار متغیر X_{ijt} در کل دوره زمانی مثبت باشد (یعنی محصول i در کارخانه j تولید شده است) آنگاه متغیر Z_{ij} مربوطه یک است و در غیر این صورت مقدار متغیر Z_{ij} صفر می‌باشد، معادله (۱۱) ارتباط میان متغیر Z_{ij} را با میزان تولید در هر دوره نشان می‌دهد و M یک عدد بسیار بزرگ است. متغیرها نشان‌دهنده میزان محصولی که تولید و توزیع

این صورت برابر صفر است.

U_{ikt} : مقدار محصول i که توسط مرکز توزیع k در دوره t توزیع می‌شود.

R_{ikt} : میزان تقاضای محصول i که از مرکز توزیع k در دوره t برآورده نمی‌شود.

۵-۲ مدل ریاضی

مدل ریاضی مسئله، با استفاده از معادله‌های (۱) الی (۱۲) ارائه شده است:

$$\begin{aligned} \text{MAX } Z_1 = & \sum_{t=1}^T \sum_{i=1}^I \sum_{k=1}^K p_{it} U_{ikt} - \left\{ \sum_{t=1}^T \sum_{i=1}^I \sum_{j=1}^J \sum_{k=1}^K c_{tijk} Y_{ijkt} + \right. \\ & \sum_{i=1}^I \sum_{j=1}^J c_{vij} Z_{ij} + \sum_{t=1}^T \sum_{i=1}^I \sum_{j=1}^J c_{p_{ijt}} X_{ijt} + \sum_{t=1}^T \sum_{i=1}^I \sum_{k=1}^K c_{h_{ikt}} I_{ikt} + \\ & \left. \sum_{t=1}^T \sum_{i=1}^I \sum_{k=1}^K c_{o_{ikt}} U_{ikt} + \sum_{t=1}^T \sum_{i=1}^I c_{s_{it}} \sum_{k=1}^K R_{ikt} \right\} \quad (1) \end{aligned}$$

$$\text{MAX } Z_2 = \sum_{t=1}^T \sum_{i=1}^I \sum_{j=1}^J f_{ijt} e^{tuij} X_{ijt} \quad (2)$$

$$\text{s.t.: } I_{ikt} \leq M_{ikt} \quad \forall i, k, t \quad (3)$$

$$PT_{ij} X_{ijt} + ST_{ijk} Y_{ijkt} \leq DT_{ikt} \quad \forall i, j, k, t \quad (4)$$

$$\sum_{i=1}^I Y_{ijkt} \leq N_{jkt} \quad \forall j, k, t \quad (5)$$

$$I_{ikt} = I_{ikt-1} + \sum_{j=1}^J Y_{ijkt} - U_{ikt} \quad \forall i, k, t \quad (6)$$

$$R_{ikt} = R_{ikt-1} + D_{ikt} - U_{ikt} \quad \forall i, k, t \quad (7)$$

$$\sum_{k=1}^K Y_{ijkt} = X_{ijt} \quad \forall i, j, t \quad (8)$$

$$\sum_{j=1}^J Y_{ijkt} = U_{ikt} \quad \forall i, k, t \quad (9)$$

$$Z_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{if } X_{ijt} > 0 \\ 0 & \text{if } X_{ijt} = 0 \end{cases} \quad (10)$$

$$X_{ijt} \leq M Z_{ij} \quad \forall i, j, t \quad (11)$$

$$X_{ijt}, Y_{ijkt}, U_{ikt}, R_{ikt}, I_{ikt} \geq 0 \quad \forall i, j, k, t \quad (12)$$

تابع هدف در معادله (۱)، سود زنجیره را نشان می‌دهد و از

باید تمام فضای جواب را بپوشاند. یک توزیع یکنواخت را برای انتخاب تصادفی فرض می‌کنیم. هر بردار از جمعیت، یکبار به عنوان بردار هدف مطرح می‌شود بنابراین N امکان رقابتی در یک نسل وجود دارد. سپس سه اندیس به صورت تصادفی از میان جمعیت جواب‌ها انتخاب می‌شوند تا با استفاده از اپراتور جهش و ترکیب جواب جدید ساخته شود و درنهایت با ارزیابی جواب‌ها، معلوم می‌شود که کدام جواب به نسل بعد منتقل می‌شود.

مراحل الگوریتم تکامل تفاضلی به صورت زیر شرح داده می‌شود:

۱. یک جمعیت از جواب‌ها به صورت تصادفی تولید می‌شوند.
۲. انتخاب سه اندیس از میان جمعیت به طور تصادفی از اپراتور جهش به صورت زیر اعمال می‌شود:
۳. اپراتور تغییر پذیر، $V_{i,T+1}$ بر طبق رابطه (۱۴) تولید می‌شود. $V_{i,T+1} = X_{r_1,T} + F \cdot (X_{r_2,T} - X_{r_3,T})$

است که در تکرار $T+1$ متناظر با عضو α جمعیت، توسط عملگر جهش تولید شده است. رابطه (۱۳) بیان می‌کند که α از 1 تا N تغییر می‌کند یعنی در این روش N تا جواب (بردار) اولیه داریم. α نشان‌دهنده شماره جواب‌ها است، یعنی از بین N جوابی که داریم هریکار چندمین جواب، در لیست مورد نظر می‌باشد:

$$\alpha = 1, 2, \dots, N \quad (13)$$

$$V_{i,T+1} = X_{r_1,T} + F \cdot (X_{r_2,T} - X_{r_3,T}) \quad (14)$$

$$r_1, r_2, r_3 \in \{1, 2, \dots, N\} \quad (15)$$

r_1, r_2, r_3 اندیس‌های تصادفی و صحیح می‌باشند و $F > 0$ است: $F \in [0, 1]$ (۱۶)

یک ضریب ثابت و حقیقی است تا افزایش اختلاف $X_{r_2,T} - X_{r_3,T}$ را کنترل کند. در واقع جواب‌های جدید را با اضافه کردن اختلاف بین دو بردار از جمعیت به بردار سوم تولید می‌کند. شکل ۳ یک مثال از تابع دو بعدی را برای تولید $V_{i,T+1}$ توسط اپراتور جهش نشان می‌دهد.

۴. اپراتور ترکیب به صورت زیر اعمال می‌شود:

می‌گردد، هستند لذا مقادیر کوچک‌تر از صفر برای آنها بی معنی خواهد بود. این موضوع با معادله (۱۲) تضمین می‌شود.

۳- الگوریتم تکامل تفاضلی پیشنهادی

الگوریتم فرا ابتکاری تکامل تفاضلی (DE) یک روش محاسباتی تکاملی مبتنی بر جمعیت جواب‌ها است. مانند سایر الگوریتم‌های فرا ابتکاری، الگوریتم مذکور ابزار بهینه‌سازی است که می‌تواند برای حل انواع مختلفی از مسایل بهینه‌سازی تک هدفه روی فضای پیوسته به کار گرفته شود. این الگوریتم نسخه توسعه یافته‌ای از الگوریتم ژنتیک (گلدربرگ^{۱۹}، ۱۹۸۹) برای بهینه‌سازی سریع‌تر است [۱۷]. نخستین بار مفهوم الگوریتم تکامل تفاضلی روی فضاهای پیوسته^{۲۰} توسط استرن و پرایس^{۲۱} در سال ۱۹۹۵ مطرح گردیده است. روشی آسان و قوی است که به تعداد کمی متغیرهای کنترلی نیاز دارد و با بررسی‌های زیاد ثابت شده که همگرایی سریع‌تری نسبت به دیگر روش‌ها دارد [۱۸]. مسائلی که بهینه‌سازی سراسری روی فضای پیوسته را شامل می‌شوند ویژگی‌های مشخصی از یک سیستم را توسط انتخاب سیستم پارامتر، بهینه می‌سازند؛ که برای راحتی، جواب‌های یک سیستم معمولاً به صورت یک بردار ارائه می‌شوند.

الگوریتم DE یک روش تکاملی است که از N بردار جواب D بعدی^{۲۲}، $X_{i,T}$ ، به عنوان یک جمعیت برای هر نسل^{۲۳} (تکرار) استفاده می‌کند. منظور از یک تکرار، این است که عمل موردنظر برای تمام N عضو جمعیت انجام شود. $X_{i,T}$ برداری از متغیرهای تصمیم می‌باشد که نشان‌دهنده عضو انتخابی α در جمعیت در تکرار T است. N در طول فرایند مسئله تغییر نمی‌کند و یک عدد صحیح می‌باشد. ساختار کلی الگوریتم تکامل تفاضلی در شکل ۲ ارائه شده است.

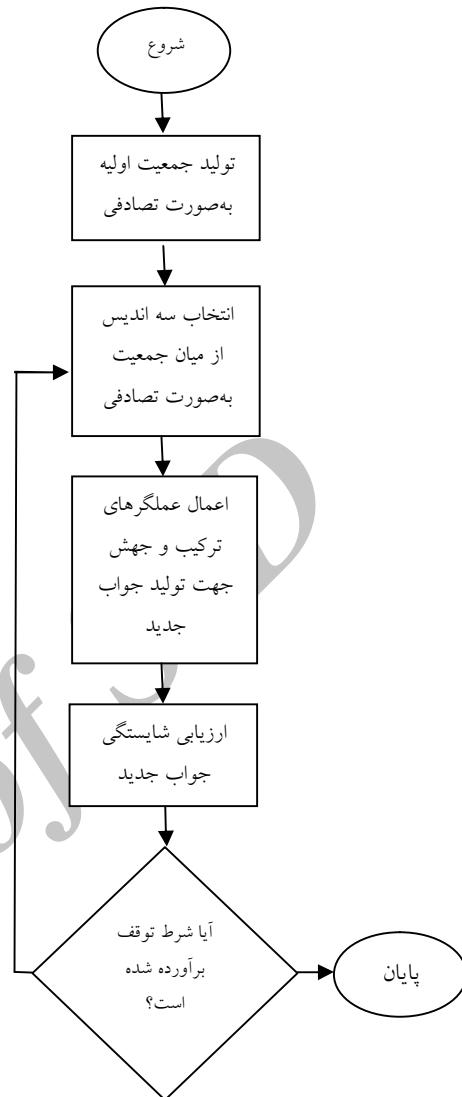
ابتدا جمعیتی از بردارها به صورت تصادفی انتخاب می‌شوند که

شاخصه j_{rand} یک عدد صحیح تصادفی است که در بازه $[1, D]$ انتخاب می‌شود و $(0,1)_{rand}$ یک توزیع یکنواخت در بازه $(0,1)$ می‌باشد. $CR \in (0,1)$ یک پارامتر کنترلی است که توسط استفاده کننده تعیین می‌شود. در ترکیب، یک بردار از مقدارهای صفر و یک به صورت تصادفی ایجاد می‌شود و با توجه به نظر تصمیم گیرنده $u_{i,T+1}$ مقادیر خود را از $V_{i,T+1}$ و یا $X_{i,T}$ می‌گیرد. مثلاً تصمیم گیرنده تعیین می‌کند که اگر در بردار تصادفی ایجاد شده، مقدار یک باشد بردار $u_{i,T+1}$ مقدار مربوطه را از $V_{i,T+1}$ بگیرد و اگر صفر باشد مقدار مربوطه خود را از $X_{i,T}$ بگیرد. یعنی بین بردار جوابی که داشته‌ایم و بردار جواب جدیدی که از اپراتور جهش بدست آورده‌ایم ترکیب صورت می‌دهیم. شکل ۴ یک مثال برای مکانسیم ترکیب برای بردار ۷ بعدی نشان می‌دهد.

۵. انتخاب جواب (ارزیابی شایستگی جواب)

برای اینکه تصمیم بگیریم که بردار $u_{i,T+1}$ عضوی از نسل بعد باشد یا خیر، ارزش بردار $u_{i,T+1}$ و $X_{i,T}$ را با هم مقایسه می‌کنیم. اگر تابع هدف به ازای بردار $u_{i,T+1}$ ارزشی بهتر از $X_{i,T}$ به دست آورده، بردار $u_{i,T+1}$ جایگزین بردار $X_{i,T}$ در نسل بعد می‌شود و در غیر این صورت بردار $X_{i,T}$ به نسل بعد می‌رود. مسئله زنجیره تامین دو سطحی تحت مفروضات مورد بررسی در این مقاله، یک مسئله دو هدفه همراه با محدودیت می‌باشد. در حالی که الگوریتم DE برای مسائل تک هدفه و بدون محدودیت است. در نتیجه در این مقاله، الگوریتم تکامل تفاضلی چند هدفه (MODE)^{۲۵} برای حل مسئله مورد نظر ارائه شده است. همان‌طور که می‌دانیم یک مسئله بهینه‌سازی چند هدفه می‌تواند در قالب بهینه‌سازی یک مجموعه از توابع هدف، معمولاً در تعارض با یکدیگر، از طریق تعیین یک بردار از متغیرهای تصمیم‌گیری تعریف شود. فرموله‌بندی چنین مسئله‌ای به صورت زیر است:

$$\begin{aligned} & \text{Minimize / Maximize } f_i(x) \quad i = 1, \dots, M \\ & \text{Subject to :} \quad \begin{cases} g_j(x) = 0 & j = 1, \dots, N \\ h_k(x) \leq 0 & k = 1, \dots, K \end{cases} \quad (20) \end{aligned}$$



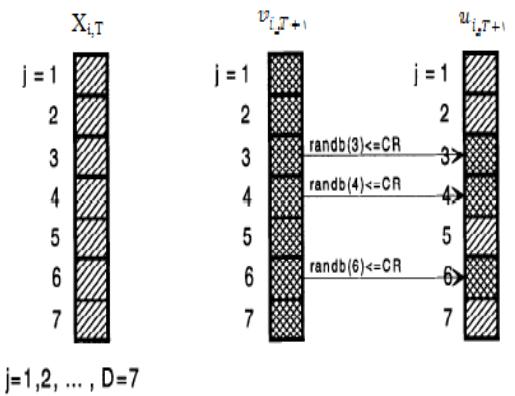
شکل ۲ - ساختار الگوریتم تکامل تفاضلی

برای افزایش تنوع^{۲۴} در جواب‌ها، ترکیب به صورت زیر شرح داده می‌شود. $u_{i,T+1}$ نشان‌دهنده جواب جدیدی است که در تکرار $T+1$ متناظر با عضو i از جمعیت، توسط عملگر ترکیب تولید شده است:

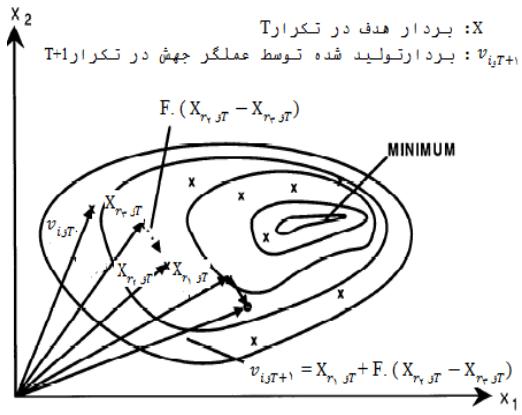
$$u_{i,T+1} = (u_{1i,T+1}, u_{2i,T+1}, \dots, u_{Di,T+1}) \quad (17)$$

$$u_{ji,T+1} = \begin{cases} V_{ji,T+1} & \text{if } \text{rand}_j(0,1) \leq CR \text{ or } j = j_{rand} \\ X_{ji,T} & \text{otherwise} \end{cases} \quad (18)$$

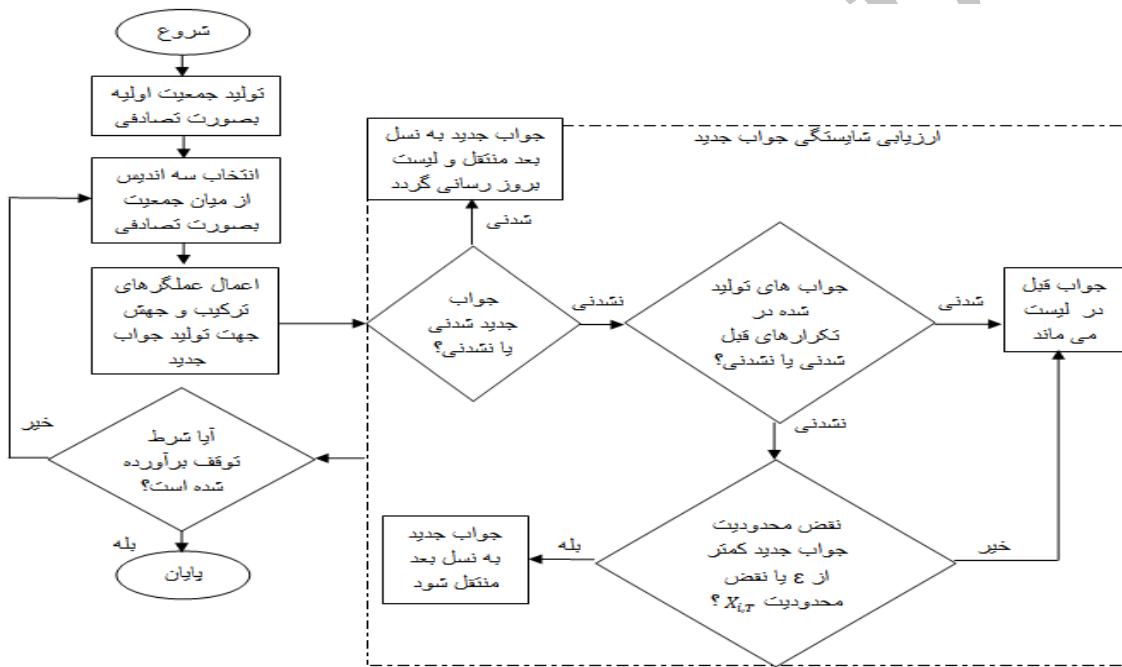
$$J = 1, 2, \dots, D \quad (19)$$



شکل ۴- مثال از فرایند ترکیب برای ۷ بعدی



شکل ۳- یک نمونه دو بعدی برای اپراتور جهش



شکل ۵- ساختار الگوریتم تکامل تفاضلی پیشنهادی

تفاضل از یک مقدار از پیش تعیین شده مثل اپسیلون^{۲۷} تعریف می‌کنیم. این تفاضل با توجه به $0 \leq h(X)$ که در رابطه (۲۰) است، باید منفی باشد مثلاً محدودیت $X_{ijt} = \sum_{k=1}^k Y_{ijk}$ به صورت $0 < X_{ijt} - \epsilon$ تعریف می‌کنیم. این نشان دهنده این است که حداقل اختلاف بین $\sum_{k=1}^k Y_{ijk}$ و X_{ijt} باید از ϵ کمتر باشد تا به جواب برسیم. پس تفاضل محدودیت از ϵ ، باید عددی منفی به دست آید. اگر حاصل عددی مثبت باشد، میزان تفاوت تفاضل محدودیت از ϵ با صفر را نقض محدودیت گویند. جمع این نقض‌ها را مجموع نشدی‌ها می‌نامند.

با توجه به معادلات (۱) الی (۱۲) مسئله زنجیره تامین، یک مسئله خطی صحیح مختلط^{۲۸} است که در آن متغیرهای تصمیم به دو دسته متغیرهای پیوسته ($X_{ijt}, Y_{ijk}, R_{ikt}, I_{ikt}$) و متغیر صفر و یک (Z_{ij}) قابل تفکیک هستند و اکثر محدودیت‌ها به حالت تساوی می‌باشد. از آنجایی که دشواری حل مسئله مذکور ناشی از تساوی بودن اکثر محدودیت‌ها است و در فضای پیوسته، هیچ وقت تساوی بین دو متغیر اتفاق نمی‌افتد چون در فضای پیوسته حاصل به صورت صفر مطلق نیست؛ بنابراین، محدودیت‌هایی که رابطه تساوی دارند را به صورت

X_{ijt}	Y_{ijkt}	I_{ikt}	U_{ikt}	R_{ikt}
X_{111}	X_{112}	X_{121}	X_{122}	X_{211}
X_{212}	X_{221}	X_{222}		

شکل ۶- نمونه‌ای از نحوه نمایش جواب

مقاله یک جواب به صورت یک بردار متشکل از متغیرهای مسئله تعریف می‌شود. در مسئله موردنظر متغیرهای پیوسته عبارت‌اند از:

X_{ijt} ، Y_{ijkt} ، U_{ikt} ، I_{ikt}

جواب به صورت برداری متشکل از متغیرهای بالا به ترتیب از چپ به راست تعریف می‌شود. هر متغیر به تعداد ضرب اندیس‌های خود، متغیر دارد. مثلاً متغیر X_{ijt} ، به تعداد $i \times j \times t$ متغیر دارد. پس هر متغیر بالا خود شامل $i \times j \times t$ متغیر است. اگر به طور مثال $i=2$ ، $j=2$ و $t=2$ باشند در جواب مسئله، متغیر X_{ijt} شامل ۸ متغیر می‌باشد. نمونه‌ای از نحوه نمایش بردار جواب در شکل ۶ ارائه شده است.

متغیر Z_{ij} جدا از این پنج متغیر تعریف می‌شود به این صورت که یک جواب برداری از پنج متغیر بالا است و حالت‌های مربوط به متغیر Z_{ij} بعد از تولیدشدن متغیر X_{ijt} ، بررسی می‌شوند. اگر مقدار متغیر X_{ijt} در کل دوره زمانی مثبت باشد آنگاه متغیر Z_{ij} مربوطه یک است و در غیر این صورت مقدار متغیر Z_{ij} صفر می‌باشد. زیرا زمانی که مقدار متغیر X_{ijt} مثبت باشد، نشان‌دهنده این است که محصول ۱ در کارخانه j تولید شده است و در غیر این صورت، بدان معنی است که محصول ۱ در کارخانه j تولید نشده است.

۲. تولید جمعیت اولیه

به‌طور کلی کیفیت جواب‌های آغازین، بر عملکرد الگوریتم‌های فرا ابتکاری تأثیر بسزایی دارد. بنابراین، طراحی روشی مؤثر برای تولید جواب‌های اولیه از اهمیت بالایی برخوردار است. از این‌رو، در الگوریتم پیشنهادی، برای تولید جمعیت اولیه (به تعداد N) روش تصادفی طراحی شده است که با توجه به اینکه همه متغیرهای

ساختار کلی الگوریتم پیشنهادی در شکل ۵ ارائه شده است. همان‌گونه که در شکل نشان داده شده است، ساختار پیشنهادی مبتنی بر الگوریتم تکامل تفاضلی، طراحی شده است. مطابق با شکل ۵، الگوریتم پیشنهادی با دو ابتکار، مشکل تک هدفه و بدون محدودیت بودن الگوریتم DE حل نموده است. با در نظر گرفتن حالت‌های مختلف برای جواب جدید به دست آمده، از نظر اینکه جواب جدید شدنی است یا خیر؟ و جواب‌های به دست آمده در تکرارهای قبلی شدنی بوده‌اند یا خیر؟ مشکل بدون محدودیت بودن الگوریتم DE، برای مسئله موردنظر برطرف شد. با بهروزرسانی ^{۲۸} لیست‌های جواب، توسط روش رتبه‌بندی نامغلوب ^{۲۹} مشکل تک هدفه بودن این الگوریتم برطرف می‌شود و میزان بهبود در کیفیت جواب‌ها افزایش می‌یابد. در راه حل پیشنهادی با درنظر گرفتن لیست‌های متناظر برای هر عضو از جمعیت و رتبه‌بندی کردن آنها، جواب‌های خوب حفظ می‌شود و زمینه برای یافتن جواب‌های با کیفیت بالا فراهم می‌آید.

۳-۱ تعریف روش رتبه‌بندی نامغلوب

در روش رتبه‌بندی نامغلوب اعضای جامعه براساس درجه نامغلوب بودن رتبه‌بندی می‌شوند. ابتدا تمام اعضای نامغلوب جامعه شناسایی شده و علامت گذاری می‌شوند. این اعضا در صدر فهرست قرار گرفته و رتبه یک به آنها داده می‌شود. سپس این اعضا کنار گذاشته شده و اعضای نامغلوب بعدی شناسایی شده و رتبه ۲ می‌گیرند. این روند همچنان ادامه می‌یابد تا تمام جامعه رتبه‌بندی شوند در اینجا رتبه هر عضو ملاک انتخاب خواهد بود ^[۱۷].

مراحل الگوریتم پیشنهادی به صورت زیر می‌باشد:

۱. نحوه نمایش جمعیت جواب

یکی از مهم‌ترین تصمیماتی که در زمان طراحی یک الگوریتم فرا ابتکاری می‌باشد اتخاذ شود، نحوه نمایش جواب‌ها ^{۳۰} و نیز چگونگی برقراری ارتباطی مؤثر، یکتا و قابل شناسایی میان جواب‌ها و فضای جستجوی مورد بررسی است. در این

جواب جدید تولید می‌شود.

۴. محاسبه مقادیر شایستگی

به طور معمول، در الگوریتم‌های فرا ابتکاری هر جواب در هر مرحله با استفاده ازتابع شایستگی ارزیابی و مقدار شایستگی آن محاسبه می‌شود. در این مقاله نیز مانند سایر مسایل چند هدفه از توابع هدف مسئله که توسط رابطه (۱) و (۲) بیان شده‌اند، به عنوان توابع شایستگی استفاده می‌شود.

بر حسب اینکه جواب جدید تولید شده در تکرار $T+1$ متناظر با عضو Λ جمعیت یعنی بردار $u_{i,T+1}$ شدنی یا نشدنی باشد برای مسئله تولید و توزیع، ممکن است چهار حالت پیش آید:

۱. جواب جدید $(u_{i,T+1})$ شدنی باشد ولی کلیه جواب‌های تولید شده در تکرارهای 1 تا T متناظر با عضو Λ جمعیت نشدنی باشند، در این حالت $u_{i,T+1}$ جایگزین جواب $X_{i,T}$ در نسل بعد شده و وارد لیست جواب‌های شدنی متناظر با عضو Λ (S_i) می‌شود. بدیهی است که چون تاکنون جواب شدنی به دست نیامده، این لیست خالی بوده و اکنون با یک جواب پر می‌شود. سپس با استفاده از روش رتبه‌بندی نامغلوب، جواب‌ها را از نظر نامغلوب بودن، رتبه‌بندی نموده و آنها را که رتبه یک پیدا کرده‌اند (که همان جواب‌های شدنی نامغلوب برتر، متناظر با عضو Λ هستند)، را نگه داشته و بقیه را حذف می‌کنیم. با این کار لیست S_i به روزرسانی می‌شود. چون به جواب شدنی رسیده‌ایم، جواب حاضر $(u_{i,T+1})$ را به یک لیست دیگر، که مجموعه جواب‌های شدنی نامغلوب (ND) را در بردارد نیز اضافه می‌کنیم. سپس در پایان هر تکرار، از روش رتبه‌بندی نامغلوب استفاده می‌کنیم. سپس در لیست ND پیدا کند. با این کار لیست ND به روزرسانی می‌شود. بدیهی است که این لیست در بردارنده بهترین جواب‌ها در تکرار آخر خواهد بود.

۲. جواب جدید $(u_{i,T+1})$ نشدنی باشد و کلیه جواب‌های تولید شده در تکرارهای 1 تا T متناظر با عضو Λ جمعیت نشدنی باشند. در این حالت اگر مقدار مجموع نشدنی‌های $u_{i,T+1}$ از یک مقدار از پیش تعریف شده‌ای

مسئله مورد نظر از نوع کالا هستند و همه آنها به جز Z_{ij} مثبت می‌باشند، و هم‌چنین با توجه به اینکه پارامتر تقاضا به صورت توزیع یکنواخت بین 1 تا 10 در نظر گرفته شده، با سعی و خطأ به این نتیجه می‌توان رسید که باید مقادیر متغیرها به طور تصادفی بین صفر و حداکثر $(1/10)$ (تقاضا) تولید شوند. این بدان معنی است که 10% حداکثر تقاضا می‌شود، حداکثر مقداری که متغیر به خود می‌گیرد.

۳. تولید یک جواب جدید

همان‌طور که بیان شد، به تعداد N جواب اولیه به صورت تصادفی تولید می‌کنیم. هر یک از این جواب‌های اولیه را، به لیست متناظر با آن جواب منتقل می‌کنیم. بنابراین به تعداد N عدد لیست وجود خواهد داشت. در هر تکرار، برای هر یک از جواب‌ها، سه اندیس r_1 , r_2 و r_3 را با توزیع یکنواخت گستته بین 1 تا N به صورت تصادفی انتخاب می‌کنیم. سپس برای هر یک از اندیس‌ها، به لیست جواب ممکن متناظر با آن اندیس رجوع می‌کنیم. بردار جوابی که در لیست متناظر وجود دارد را برای تشکیل جواب جدید، توسط عملگر جهش استفاده می‌کنیم.

با توجه به رابطه (۱۶)، هر بردار F را عددی مثبت بین صفر تا یک در نظر و الگوریتم اجرا شد. اعدادی مثل $0/1$ و $0/2$ و $0/3$ در نظر گرفته شد ولی مشاهده شد که با در نظر گرفتن $F=0/5$ مسئله مورد نظر بهتر و سریع‌تر به جواب می‌رسد. بردار $V_{i,T+1}$ از اپراتور جهش به صورتی که در الگوریتم DE توضیح داده شد، به دست می‌آید.

بردار $u_{i,T+1}$ را به شیوه اپراتور ترکیب، در الگوریتم DE ساخته و برای آن از توزیع برنولی استفاده می‌کنیم. به این صورت که CR برابر $0/5$ فرض می‌شود یعنی با احتمال $0/5$ بردار $u_{i,T+1}$ مقدار متغیر خود را از بردار $V_{i,T+1}$ می‌گیرد و با احتمال $0/5$ هم مقدار متغیر خود را از بردار $X_{i,T}$ می‌گیرد. با بررسی‌های متعدد این نتیجه حاصل شد که با احتمال $0/5$ سرعت همگرایی به جواب سریع‌تر و بهتر می‌شود. بدین ترتیب با استفاده از عملگر جهش و بعد از آن عملگر ترکیب یک

نامغلوب، در پایان تکرار آخر خواهد بود. پس در پایان از بین جواب‌های شدنی، لبه نامغلوب را تشکیل می‌دهیم. اینها جواب‌های شدنی هستند که هیچ کدام بر دیگری غالب نیستند و جواب‌های نهایی و بهینه ما را تشکیل می‌دهند.

۴- نتایج محاسباتی

با استفاده از مسائل نمونه تصادفی متعدد، عملکرد الگوریتم پیشنهادی برای مسائل با ابعاد کوچک در مقایسه با نرم‌افزار LINGO که به صورت قطعی به حل مسائل می‌پردازد، ارزیابی می‌شود. ماهیت الگوریتم حل مسئله، رسیدن به بهترین جواب در یک زمان قابل قبول می‌باشد. از اینروی، پارامتر زمان و مقدار جواب بهینه به عنوان عامل اصلی مقایسه و نتیجه‌گیری مطرح خواهد بود. با توجه به پیچیدگی حل مدل زنجیره تامین دو سطحی دو هدفه به خصوص در ابعاد بزرگ، محاسبه مقدار بهینه بسیار مشکل است. بنابراین جواب‌های الگوریتم پیشنهادی (MODE) با یک حد نزدیک به بهینه که توسط نرم‌افزار LINGO حاصل شده، مقایسه می‌گردد.

الگوریتم تکامل تفاضلی چندهدفه، در محیط MATLAB 7.11 برنامه نویسی شده است. پردازشگر اجرا کننده الگوریتم پیشنهادی و مدل ریاضی LINGO10 یک کامپیوتر با مشخصات $2/30$ گیگا هرتز و 4 گیگا بایت رم می‌باشد.

۱-۴ روش تولید مسائل تصادفی

مسائل نمونه در سه گروه با ابعاد کوچک، متوسط و بزرگ به صورت تصادفی ایجاد شده‌اند. نحوه انتخاب ابعاد مسائل انتخابی با توجه به تأثیر چهار پارامتر تعداد نوع محصول، کارخانجات تولیدی، مراکز توزیع و دوره زمانی، پیچیده خواهد بود. با این حال جهت مقایسه‌های هدفمندتر، 12 مسئله با ابعاد کوچک، متوسط و بزرگ، که به نوبت تغییرات دو پارامتر را نشان می‌دهد تعیین شده که در جدول 3 ابعاد مسائل ارائه شده است. اطلاعات لازم برای تولید مسائل نمونه در جدول 4 ارائه شده است. در این مقاله، برای هر یک از پارامترهای مسئله مقادیر تصادفی با توزیع یکنواخت

مثل اپسیلون کمتر باشد، به دلیل کوچکی تفاوت، از آن چشم پوشی می‌کنیم و $u_{i,T+1}$ را در لیست S_i قرار می‌دهیم تا این فاصله و شکاف هر بار کمتر شود و بتوانیم از این شکاف خارج شویم. در غیر این صورت اگر جمع مقادیر نشدنی‌های $u_{i,T+1}$ کمتر از جمع مقادیر نشدنی‌های جواب $X_{i,T}$ باشد، با توجه به اینکه می‌دانیم هر جوابی که جمع نشدنی‌های آن کمتر باشد به شدنی بودن، نزدیکتر است، $u_{i,T+1}$ را جایگزین جواب $X_{i,T}$ در نسل بعد نموده و وارد لیست S_i می‌کنیم. در غیر این صورت از $u_{i,T+1}$ به دست آمده، صرف نظر کرده و به یافتن جواب جدید مربوط به عضو $i+1$ ام جمعیت می‌پردازیم.

۳. اگر جواب جدید ($u_{i,T+1}$) شدنی باشد و قبل از تکرار T نیز به جواب شدنی طی تکرارهای 1 تا $T-1$ متناظر با عضو $i+1$ جمعیت رسیده باشیم، آنگاه $u_{i,T+1}$ را جایگزین جواب $X_{i,T}$ در نسل بعد می‌کنیم و به لیست S_i و لیست ND اضافه می‌کنیم. سپس با استفاده از روش رتبه‌بندی نامغلوب، لیست S_i را برای تکرار بعد و لیست ND را در پایان هر تکرار، به روز رسانی می‌کنیم.

۴. اگر جواب جدید ($u_{i,T+1}$) نشدنی باشد و قبل از تکرار T نیز به جواب شدنی طی تکرارهای 1 تا $T-1$ متناظر با عضو $i+1$ جمعیت رسیده باشیم، از $u_{i,T+1}$ صرف نظر می‌کنیم (چون این جواب نشدنی است و قبل از جواب شدنی رسیده‌ایم)، سپس به یافتن جواب جدید مربوط به عضو $i+1$ ام جمعیت می‌پردازیم. پس هر وقت که به جواب شدنی رسیدیم باید دو لیست را به روز رسانی کنیم. یکی لیست S_i هر بار که جواب شدنی جدید به آن وارد شد و دیگری لیست ND که آن را در پایان هر تکرار، به روز رسانی می‌کنیم.

۵. انتخاب جواب

در پایان هر تکرار، لیست ND را با استفاده از روش رتبه‌بندی نامغلوب به روز رسانی می‌کنیم. با این کار در پایان هر تکرار، جواب‌های شدنی نامغلوب برتر را در دست داریم. بدیهی است که این لیست در بردارنده بهترین جواب‌های شدنی

جدول ۳- روش تولید مسائل تصادفی

شماره مسئله ($i \times j \times k \times t$)	بعد مسئله بزرگ	شماره مسئله ($i \times j \times k \times t$)	بعد مسئله متوسط	شماره مسئله ($i \times j \times k \times t$)	بعد مسئله کوچک
۳×۳×۳×۳	۹	۲×۴×۲×۲	۵	۲×۲×۲×۲	۱
۴×۳×۴×۳	۱۰	۲×۲×۳×۳	۶	۲×۲×۳×۲	۲
۳×۳×۴×۴	۱۱	۲×۲×۲×۴	۷	۲×۲×۲×۳	۳
۳×۴×۳×۴	۱۲	۲×۳×۲×۳	۸	۳×۲×۲×۲	۴

جدول ۴- نحوه تولید پارامترهای مسائل نمونه

نام پارامتر	مقدار پارامتر	نام پارامتر	مقدار پارامتر	نام پارامتر
μ_{ij}	$U[-1,1]$	N_{jkt}, M_{ikt}	$10+U[1,10]$	
$c_{p_{ijt}}, C_{t_{jkt}}, p_{it}, c_{v_{ij}}, S_{T_{ijk}}$ $P_{T_{ij}}, D_{ikt}, e_{s_{ivf\;ijt}}, c_{o_{ikt}}, ch_{ikt}$	$U[100,200]$	DT_{ikt}	$U[1,10]$	

جدول ۵- میانگین مقدار تابع هدف و زمان محاسباتی حل مسائل نمونه تصادفی با ابعاد کوچک

شماره مسئله	LINGO	تابع هدف اول	تابع هدف دوم	زمان (ثانیه)	میانگین تابع هدف اول	میانگین تابع هدف دوم	زمان (ثانیه)	MODE
۱	. ۱۱۴/۳۸	۴	-۳۰۴/۶۹	۶۶/۱۰				۱۰
۲	. ۷۳۲/۹۰	۵	-۵۳۶/۳۰	۲۵۳/۹۳				۱۳/۰۶
۳	. ۳۳۹/۲۹	۹	-۵۳۱/۸۸	۱۱۲/۶۱				۱۲/۶۸
۴	. ۲۶۱/۸۸	۱۲	-۴۹۷/۳۴	۲۰۲/۴۶				۱۴/۴۰

لينگو، به عنوان داده وارد نموديم.

۴ مفروضات و پارامترهای الگوریتم ها

برای تنظیم الگوریتم، آزمایش های زیادی با مجموعه مقادیر مختلف پارامترها انجام گرفته است که در پایان با استفاده از مجموعه مقادیر زیر بهترین نتایج حاصل شده است:

در الگوریتم تکامل تفاضلی پیشنهادی اندازه جمعیت و تعداد تکرارها برای مسائل نمونه کوچک به ترتیب برابر با ۵۰ و ۲۰۰ و برای مسائل نمونه متوسط به ترتیب برابر با ۸۰ و ۵۰۰ و برای مسائل نمونه بزرگ به ترتیب برابر با ۱۰۰ و ۹۰۰ قرار داده شده است. سایر پارامترها همانند CR و آستانه و F برای تمام مسائل

بين ۱ تا ۱۰ تعیین شده، به جز برای پارامتر ظرفیت حمل و ظرفیت نگهداری که مقادیر را به صورت توزیع یکنواخت [۱،۱۰+] درنظر گرفته و نیز برای پارامتر زمان تحويل توزیع یکنواخت [۱۰۰،۲۰۰] و همچنین برای پارامتر سطح کیفیت اولیه توزیع یکنواخت [۱۱-۱۱+] مدنظر قرار گرفته شده است. همان طور که توضیح داده شد الگوریتم مقدار پارامترها به صورت تصادفی تولید می کند. برای اینکه جواب الگوریتم پیشنهادی با نرم افزار لينگو بتواند قابل مقایسه باشد، برای حل هر یک از مسائل بالا، ابتدا مسئله را با الگوریتم حل نموده و سپس مقادیر تصادفی که الگوریتم برای مقادیر پارامترها در نظر گرفته بود را به عنوان داده برای حل مسئله مورد نظر توسط

جدول ۶- میانگین مقدار تابع هدف و زمان محاسباتی حل مسایل نمونه تصادفی با ابعاد متوسط

شماره مسئله	MODE		LINGO		زمان (ثانیه)	
	میانگین تابع هدف دوام	میانگین تابع هدف اول	تابع هدف دوم	تابع هدف اول		
۵	۵۴/۸۵	۲۵۸/۵۰	-۵۶۳/۰۹	۷۰	۳۰۴/۶	۰
۶	۵۸/۹۵	۴۱۳/۹۱	-۶۴۹/۴۲	۹۷	۲۸۱/۱۶	۰
۷	۹۶/۱۷	۳۳۶/۵۸	-۶۰۸/۷۱	۱۲۵	۲۱۹/۴۱	۰
۸	۱۰۷/۱۴	۲۹۱/۸۴	-۷۲۷/۵۸	۲۴۳	۳۱۳/۷۸	۰

جدول ۷- میانگین مقدار تابع هدف و زمان محاسباتی حل مسایل نمونه تصادفی با ابعاد بزرگ

شماره مسئله	MODE		LINGO		زمان (ثانیه)
	میانگین تابع هدف دوام	میانگین تابع هدف اول	تابع هدف دوام	تابع هدف اول	
۹	۶۸۰/۷۱	۷۹۷/۴۵	-۹۷۱/۸۴	>۷۲۰۰	-
۱۰	۶۲۰/۶۳	۱۳۲۹/۹۲	-۱۸۷۸/۵۶	-	-
۱۱	۸۶۹/۹۴	۹۸۸/۴۱	-۲۰۳۶/۰۶	-	-
۱۲	۵۸۳/۰۸	۳۱۰۹/۳۹	-۲۴۱۴/۴۳	-	-

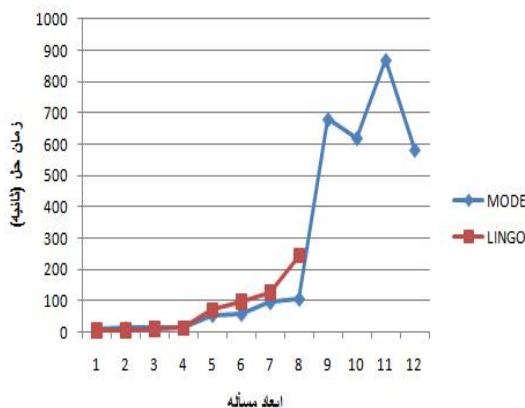
هر مسئله می‌یابد.

شکل ۶ مقایسه میان مقدار تابع هدف دوم در الگوریتم پیشنهادی با لینگو را نشان می‌دهد. همان‌طور که مشاهده می‌شود با افزایش ابعاد مسئله ، مقدار تابع هدف نیز روند صعودی داشته است. مقایسه میان زمان‌های محاسباتی صرف شده توسط الگوریتم پیشنهادی و لینگو در حل مسایل با ابعاد کوچک، متوسط و بزرگ در شکل ۷ نمایش داده شده است. معادله (۲۱) بیانگر فاصله حل به دست آمده از الگوریتم MODE و حل بهینه است، که به عنوان معیار کارایی مورد استفاده قرار گرفته است. این معیار نشان‌دهنده میزان اعتبار الگوریتم توسعه داده شده است. برای محاسبه معیار، از متوسط مقدار تابع هدف در اجرای الگوریتم استفاده شده است. در این رابطه منظور از تابع هدف برای LINGO و متوسط تابع هدف برای الگوریتم پیشنهادی، تابع اول و هم تابع دوم LINGO است. بدین صورت که هریار که تابع اول را برای LINGO درنظر می‌گیریم، متوسط همان تابع اول را برای الگوریتم

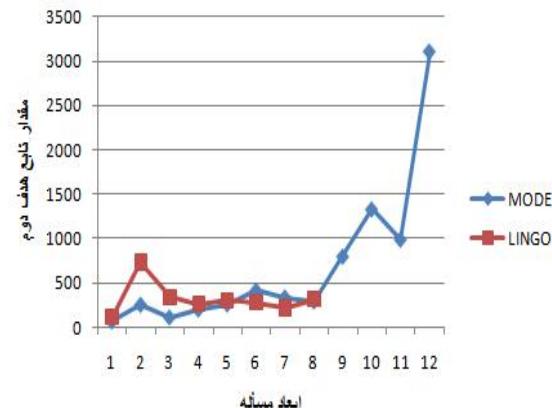
به ترتیب ۰/۵، ۰/۱ و ۰/۰ درنظر گرفته شده است. از آستانه برای تعریف کردن صفر در فضای پیوسته استفاده شده؛ زیرا در فضای پیوسته صفر مطلق وجود ندارد و تعریف نمودن آستانه ۰/۱، به این معنی است که اگر قدر مطلق مقادیر متغیرها کمتر از ۰/۱ باشد مقدار متغیر صفر درنظر گرفته شود.

۴- نتایج عددی

به منظور آزمون کارایی الگوریتم پیشنهادی، نتایج حاصل از اجرای آن در مسائل تولید شده با نتایج حل دقیق به دست آمده از نرم‌افزار LINGO10 مقایسه شده‌اند. نتایج حاصل از این آزمایشات و حل دقیق به دست آمده در جداول ۵ و ۶ و ۷ نمایش داده شده‌اند. در این جداول، میانگین مقدار تابع هدف اول و دوم به دست آمده و زمان‌های محاسباتی صرف شده توسط الگوریتم پیشنهادی و LINGO برای حل هر مسئله، و درصد خطای ارائه شده است. متوسط مقدار تابع هدف برای الگوریتم پیشنهادی بیان می‌گردد زیرا الگوریتم، چندین جواب بهینه پارتو را برای



شکل ۷- مقایسه زمان حل LINGO و MODE



شکل ۶- مقایسه تابع هدف دوم جواب‌های به دست آمده از LINGO و MODE

پیشنهادی درنظر می‌گیریم و به همین ترتیب برای تابع هدف دوم:

$$\% \text{ error} = \frac{\text{مقدار تابع هدف LINGO} - \text{متوسط مقدار تابع هدف MODE}}{\text{مقدار تابع هدف LINGO}} \times 100 \quad (21)$$

به مراکز توزیع حمل می‌شوند. همچنین فرض شده است تقاضاً قطعی و از نوع پس افت باشد یعنی تقاضای برآورده نشده که مشتری برای جبران این کمبود متظر می‌ماند.

حل بسیاری از مسائل، مستلزم بهینه‌سازی همزمان چندین هدف است که اغلب نمی‌توان در آنها، یک راه حل را به عنوان بهترین راه حل مسئله معرفی کرد. بهترین روش برای حل مسائل چند هدفی، پیشنهاد دادن مجموعه‌ای از راه‌حل‌های مغلوب نشده است که هر یک از آنها اهداف را در سطح قابل قبولی، برآورده می‌سازند. امروزه با بزرگ شدن مسائل و اهمیت یافتن سرعت رسیدن به پاسخ، دیگر روش‌های کلاسیک در زمان محاسباتی معقول قادر به حل بسیاری از مسائل نیستند. در همین راستا، الگوریتم‌های جستجوی ابتکاری و الگوریتم‌های تکاملی به عنوان جایگزینی برای روش‌های کلاسیک به کار برده می‌شوند. در واقع الگوریتم‌های هیوریستیکی برای یافتن تعادلی بین یافتن حل بهینه و زمان حل، به وجود آمداند و هدف اصلی آنها یافتن حل بهینه یا تقریباً بهینه در زمان قابل قبول است. از این‌رو، برای حل مدل پیشنهادی، الگوریتم تکامل تفاضلی توسعه داده شده است. کارایی الگوریتم پیشنهادی با استفاده از مسائل نمونه متعددی که به صورت تصادفی ایجاد شده‌اند با نرم‌افزار LINGO مقایسه شده است. نتایج عددی بیانگر عملکرد بهتر الگوریتم پیشنهادی است.

به عنوان تحقیقات آتی می‌توان تقاضای محصول را احتمالی

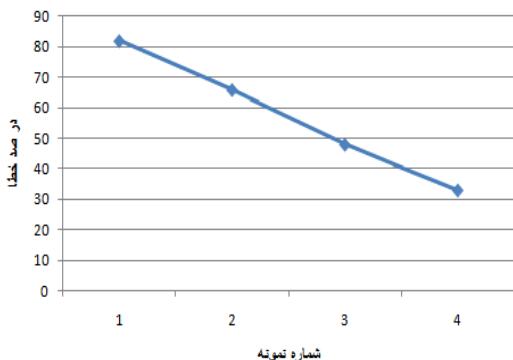
در جدول ۸ برای مسئله شماره ۱ (حالت $2^{*}2^{*}2^{*}2$) با جمعیت اولیه ۳۰، تعداد تکرارهای مختلف درنظر گرفته شده است. همان‌طور که شکل ۸ و ۹ نشان می‌دهند اختلاف بین مقدار تابع هدف در الگوریتم و لینگو با افزایش تعداد تکرارها رو به کاهش است و این کارا بودن الگوریتم را نشان می‌دهد. در محاسبات مدل چون مقدار تابع اول همواره صفر شده، میزان خطأ و فاصله حل به دست آمده از الگوریتم پیشنهادی و حل بهینه (LINGO) را فقط برای تابع دوم محاسبه نمودیم.

۵- نتیجه‌گیری

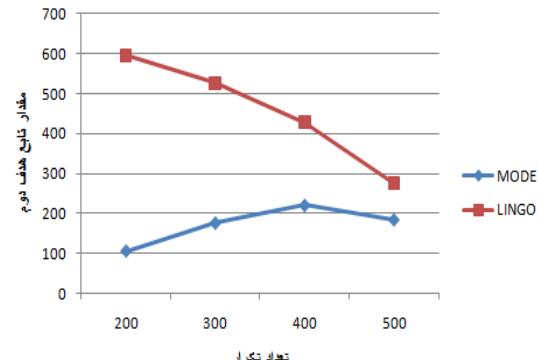
این مقاله به بررسی مسئله زنجیره تامین شامل دو سطح تولید و توزیع در حالت چند دوره‌ای چند محصولی و با اهداف بیشینه‌سازی سود زنجیره و کیفیت محصولات پرداخته است. یک مدل ریاضی با متغیرهای صحیح و پیوسته برای تولید محصول در چندین کارخانه و ارسال آن به چندین مرکز توزیع طراحی شده است. مراکز توزیع بر حسب ظرفیت و هزینه نگهداری با هم تفاوت دارند. تمام محصولات در هر دوره زمانی

جدول ۸- مقایسه مقدار تابع هدف دوم در تکرارهای مختلف

درصد خطأ	LINGO مقدار تابع هدف دوم	MODE میانگین تابع هدف دوم	تعداد تکرار
% ۸۲	۵۹۶/۱۸	۱۰۴/۷۱	۲۰۰
% ۶۶	۵۲۶/۲۰	۱۷۶/۰۵	۳۰۰
% ۴۸	۴۲۸/۲۳	۲۲۰/۸۷	۴۰۰
% ۳۳	۲۷۵/۳۸	۱۸۴/۱۸	۵۰۰



شکل ۹- خطای الگوریتم پیشنهادی



شکل ۸- مقایسه MODE و LINGO در تکرارهای مختلف

تعیین این الگوریتم استفاده شد را می‌توان در الگوریتم ابتکاری دیگری مثل الگوریتم دسته ذرات اعمال نمود تا الگوریتم چند هدفه دیگری برای حل مسئله توسعه داده شود.

درنظر گرفت تا به مسئله دنیای واقعی نزدیک‌تر شود. هم‌چنان حل مسئله مورد نظر می‌تواند با روش‌های دیگر اعم از دقیق، ابتکاری و فرا ابتکاری مدنظر قرار گیرد و یا متداول‌لوژی که در

واژه نامه

- 1. supply chain
- 2. supply chain management(SCM)
- 3. Hand Field
- 4. Gebennini et al.
- 5. Das and Sengupta
- 6. Grossmann and You
- 7. Rizk et al.
- 8. Lee and Kim
- 9. Jayaraman and Pirkul
- 10. Jolai et al.
- 11. Bilgen
- 12. Park et al.
- 13. Li et al.
- 14. Lieckens and Vandaele
- 15. mixed integer linear program(MILP)
- 16. Pareto-optimal set
- 17. distribution centers
- 18. differential evolution
- 19. Goldberg
- 20. continuous spaces
- 21. Storm and Price
- 22. dimensional
- 23. iteration
- 24. diversity
- 25. multi-objective differential evolution
- 26. mixed integer linear program(MILP)
- 27. epsilon
- 28. update
- 29. non-dominated sorting
- 30. solution representation

مراجع

- 1. Hand Field, R.B., and Nichols, R., "Introduction to Supply Chain Management", New Jersey, Prentice Hall, pp.1-3, 1999.
- 2. Gebennini, E., Gamberini, R., and Manzini, R., "An Integrated Production-Distribution Model for the Dynamic Location and Allocation Problem with Safety Stock Optimization", *International Journal of Production Economics*, Vol. 122, pp. 286-304, 2009.
- 3. Das, K., and Sengupta, S., "A Hierarchical Process Industry Production–Distribution Planning Model",

- International Journal of Production Economics*, Vol. 117, pp. 402-419, 2009.
- 4. You, F., and Grossmann, I. E., "Design of Responsive Supply Chain Under Demand Uncertainty", *Computers & Chemical Engineering*, Vol. 32 (12), pp. 3090–3111, 2008.
 - 5. Rizk, N., Martel, A., and D'Amours, S., "Multi-item Dynamic Production-Distribution Planning in Process Industries with Divergent Finishing Stages", *Computers & Operations Research*, Vol. 33, pp. 3600–3623, 2006.
 - 6. Lee, Y.H., and Kim, S. H., "Production-Distribution Planning in Supply Chain Considering Capacity Constraints", *Computer and Industrial Engineering*, Vol. 43, pp. 169-190, 2002.
 - 7. Jayaraman,V., and Pirkul, H., "Planning and Coordination of Production and Distribution Facilities for Multiple Commodities", *European Journal of Operation Research*, Vol. 133, pp. 394-408, 2001.
۸. پویاع.. "طراحی مدل ریاضی برنامه‌ریزی تولید و توزیع شرکت آزمایش"، پایان‌نامه کارشناسی ارشد، تهران، دانشگاه تربیت مدرس .۱۳۸۳
- 9. Naimi Sadigh, A., Mozafari, M., and Karimi, B., "Manufacturer–Retailer Supply Chain Coordination: A Bi-Level Programming Approach", *Advances in Engineering Software*, Vol. 45, pp. 144–152, 2012.
 - 10. Jolai, F., Razmi, J., and Rostami, N. K. M., "A Fuzzy Goal Programming and Meta Heuristic Algorithms for Solving Integrated Production–Distribution Planning Problem", Springer, Original Paper, 2010.
 - 11. Bilgen, B., "Application of Fuzzy Mathematical Programming Approach to the Production Allocation and Distribution Supply Chain Network Problem", *Expert Systems with Applications*, Vol. 37, pp. 4488–4495, 2010.
 - 12. Park, S., Lee, T., and Sung, C., "A Three-Level Supply Chain Network Design Model with Risk-Pooling and Lead Times", *Transportation Research Part E*, Vol. 46, pp. 563–581, 2010.
 - 13. Li, H., Hendry, L., and Teunter, R., "A Strategic Capacity Allocation Model for a Complex Supply Chain: Formulation and Solution Approach Comparison", *International Journal of Production Economics*, Vol. 121, pp. 505–518, 2009.
 - 14. Lieckens, K., and Vandaele, N., "Reverse Logistics Network Design with Stochastic Lead Times", *Computers & Operations Research*, Vol. 34, pp. 395–416, 2007.
 - 15. Amiri, A., "Designing a Distribution Network in a Supply Chain System: Formulation and Efficient Solution Procedure", *European Journal of Operational Research*, Vol. 171, pp. 567–576, 2006.
 - 16. Rezaei, J., and Davoodi, M., "Multi-Objective Models for Lot-Sizing with Supplier Selection", *International Journal of Production Economics*, Vol. 130, pp. 77–86, 2011.
 - 17. Goldberg, D. E., *Genetic Algorithms in Search, Optimization and Machine Learning*, Addison-Wesley, 1989.
 - 18. Price, K., and Storn, R. "Differential Evolution-A Simple and Efficient Adaptive Scheme for Global Optimization Over Continuous Spaces", Berkeley, CA, Tech. Rep. TR-95-012, 1995.