

## بهینه یابی سطح مقطع و توپولوژی سازه‌های خرپایی توسط روش اصلاحی جستجوی چند منظوره

وحید رضا کلات جاری<sup>۱</sup> و محمد حسین طالب پور<sup>۲</sup>

<sup>۱</sup> استادیار سازه - دانشکده عمران و معماری - دانشگاه صنعتی شاهرود

<sup>۲</sup> دانشجوی دکترا سازه - دانشکده عمران و معماری - دانشگاه صنعتی شاهرود

(تاریخ دریافت روایت اصلاح شده ۱۳۸۹/۱۲/۲۲، تاریخ تصویب ۱۳۹۰/۰۲/۱۸)

### چکیده

روش بهینه یابی براساس الگوریتم ژنتیک (GA) از جمله موثرترین و کارآمدترین روش‌های بهینه یابی است. اما کندی فرآیند بهینه یابی از طریق GA جهت نیل به نقطه بهینه و عدم شناخت دقیق پارامترها و روابط حاکم بر GA، از قبیل تعداد نسل‌ها، نرخ پیوند، نرخ جهش، چگونگی فرآیند انتخاب و... سبب می‌شود تا در برخی موارد GA بهینه محلی را بیابد و در آن متوقف شود. در این مقاله سعی شده است تا با ارائه روشی نوین، بهینه یابی سطح مقطع و توپولوژی سازه‌های خرپایی به نحوی انجام شود که مشکلات فوق الذکر تا حد امکان برطرف شود. برای این منظور از روش جستجوی چند منظوره با یک سیستم کامل و زیربخش‌های متفاوت تحت عنوان جزیره، استفاده شده است. در هر جزیره عملگرهای پارامترهای متفاوت، به طور جداگانه به کار گرفته می‌شود. در ادامه پس از طی چند نسل مشخص، براساس نرخ مهاجرت، بهترین اعضای هر جزیره بطور تناوبی به جزیره دیگر منتقل شده و جایگزین اعضایی با شایستگی کم می‌شود. سپس بر اساس روش‌های پیشنهادی مطروحه، فرآیند GA براساس نتایج و روش‌های مناسب دنبال می‌شود تا بهینه عمومی با کمترین وابستگی به پارامترهای GA بدست آید. در خاتمه با طرح و ارائه چند مثال مطرح، نتایج مورد بررسی قرار گرفته است.

**واژه‌های کلیدی:** بهینه یابی، الگوریتم ژنتیک، سازه‌های خرپایی، توپولوژی، جزیره

### ۱- مقدمه

ایده الگوریتم تکاملی نخستین بار توسط ریچنبرگ در سال ۱۹۶۰ مطرح گردید. تحقیق وی در مورد استراتژی‌های تکاملی بود [۱]. بعد از نظریه وی توسط محققان زیادی مورد بررسی قرار گرفت تا منجر به طرح الگوریتم ژنتیک شد. الگوریتم‌های ژنتیک در حقیقت، روش جستجوی کامپیوتری بر پایه الگوریتم‌های بهینه سازی و بر اساس ساختار ژن‌ها و کروموزوم‌ها است که توسط جان هولند در سال ۱۹۷۵ در دانشگاه میشیگان مطرح شد [۲] و پس از وی توسط جمعی از دانشجویانش مثل گلدبرگ و آن آریور توسعه یافت. این الگوریتم امروزه به دلیل کاربرد فراوان، از جایگاه ویژه‌ای در میان روش‌های بهینه سازی برخوردار است. در مهندسی سازه وظیفه سیستم‌های سازه تحمل بارهای مؤثر و معمولاً انتقال نیرو به تکیه گاهها است. این سیستم‌ها، علاوه بر آن که باید ایمن و کارآباشند، در عین حال بایستی از کمترین هزینه و یا به عبارت دیگر از کمترین مصرف مصالح برخوردار باشند. در این راستا طرح بهینه سازه‌های اسکلتی همچون خرپاها به چهار دسته عمده تقسیم می‌شود:

۱- بهینه یابی مقطع که در بزرگ‌ترینده تعیین سطح مقطع بهینه اعضا می‌باشد.

۲- بهینه یابی شکل یا هندسه که در آن مختصات بهینه گرهی به ازای توپولوژی ثابت (همبندی ثابت) اعضا تعیین می‌شود.

- ۳- بهینه یابی توپولوژی که مشتمل بر تعیین بهترین آرایش اعضا در فضای مفروض مختصات گرهی است.
- ۴- بهینه یابی پیکربندی که در بزرگ‌ترینده سه مورد قبل بصورت توأم می‌باشد.
- در بهینه یابی مقطع، طرح بهینه به ازای کمترین مقدار سطح مقطع با مختصات ثابت گرهی (هندسه ثابت) و همبندی ثابت اعضا (توپولوژی ثابت) انجام می‌پذیرد. (گلدبرگ و سمتانی [۳][۱۹۸۶])، معمولاً در مسائل کاربردی مهندسی از مقاطع استاندارد موجود در بازار استفاده می‌شود. در این راستا بهینه یابی مقاطع منفصل، با اتخاذ اعضا از لیست پروفیلهای موجود، توسعه و گسترش یافت. (راجیو و کریشنامورتی [۴][۱۹۹۲]، کاوه و کلات جاری [۵][۲۰۰۲]). در بهینه یابی شکل یا هندسه، مختصات گرهی خرپا جهت طراحی بهینه بررسی می‌شود. (کاوه و کلات جاری [۶][۲۰۰۴]). این مهم در اغلب مقالات الگوریتم ژنتیک، بصورت توأم با سطح مقطع بهینه مورد بررسی قرار می‌گیرد. به عبارت دیگر در این گونه مسائل، هدف یافتن طرح بهینه سطح مقطع اعضا به همراه مختصات گرهی بهینه است.
- در بهینه یابی توپولوژی، همبندی بهینه اعضا تعیین می‌گردد. (رینگرتز [۷][۱۹۸۵] و کرج [۸][۱۹۸۹])، بهینه یابی توپولوژی، امروزه در اکثر مقالات علمی، همزمان با بهینه یابی سطح مقطع انجام می‌گیرد. این مطلب با فرض ثابت بودن هندسه سازه انجام می‌پذیرد.

سطح مقطع هر عضو یا مجموعه‌ای منتخب از اعضای خرپا است که از S (مجموعه پروفیل‌های موجود) انتخاب می‌شود. Nos نیز تعداد مقاطع بهینه است که باستی یافته شود. قید G1 پایداری خرپای بهینه را بررسی می‌نماید. در این راستا با استفاده از رابطه (۶) درجه نامعینی استاتیکی خرپا قبل از شروع عملیات تحلیل سازه مشخص می‌شود.

$$ID = Ne + R - NDN \times J \quad (6)$$

در رابطه فوق ID درجه نامعینی استاتیکی سازه، J تعداد گره‌های سازه، R تعداد واکنشهای تکیه گاهی یا درجات آزادی غیرفعال و NDN تعداد درجات آزادی هر گره است.

برای بررسی ناپایداری داخلی در روند بهینه یابی از طریق GA از ماتریس سختی سازه استفاده می‌شود. یک سازه پایدار از نقطه نظر کنیمیاتیکی، دارای ماتریس سختی متقارن و معین مثبت است.

قيود G2 و G3 میزان نقض قید تنش را برحسب نوع نیروی موجود، ارزیابی می‌نماید. در روابط (۳) و (۴)، g<sub>ii</sub> میزان نقض قید تنش کششی اعضای خرپا، Net تعداد اعضای کششی خرپا به ازای توپولوژی موجود، σ<sub>IT</sub> تنش کششی عضو نام، σ<sub>all(Ten)</sub> تنش مجاز کششی، σ<sub>C</sub> میزان نقض قید تنش فشاری اعضای خرپا، Nec تعداد اعضای فشاری خرپا به ازای توپولوژی موجود، σ<sub>all(Com)</sub> تنش مجاز فشاری است. قید G4 میزان نقض قید تغییرمکان را بررسی می‌نماید. در این رابطه، g<sub>i</sub> مقدار نقض قید تغییر مکان گره‌های فعال خرپا، Δ<sub>i</sub> مقدار تغییرمکان درجه آزادی نام، Δ<sub>i</sub><sup>all</sup> مقدار تغییرمکان مجاز درجه آزادی نام و Ndof تعداد درجات آزادی فعال گره‌های خرپا می‌باشد.

## ۱-۲- سازه مبنا در بهینه یابی مقاطع و توپولوژی خرپاها

در بهینه یابی توپولوژی خرپاها، بطور مرسوم از سازه مبنا با موقعیت ثابت نتائج گرهی استفاده می‌شود. اعضای توپولوژی بهینه بصورت زیرمجموعه‌ای از اعضای سازه مبنا انتخاب می‌شود. انتخاب یک سازه مبنای مناسب، عموماً یکی از مشکلات بهینه یابی مقاطع و توپولوژی از طریق GA می‌باشد؛ یک سازه مبنای بسیار پر عرضو، احتمال کسب بهینه محلی را افزایش می‌دهد. زیرا با افزایش بیش از حد متغیرهای طراحی، تعداد زیرشته‌ها و در نتیجه طول کروموزوم افزایش می‌یابد. این امر سبب رشد فراینده حجم عملیات عددی شده و بالطبع سرعت همگرایی کاهش و احتمال کسب بهینه محلی افزایش می‌یابد. از سوی دیگر انتخاب یک سازه مبنای بسیار کم عضو نیز مقبول نمی‌باشد زیرا امکان وجود بهینه مطلق در آرایش متروکه کم می‌گردد. در مقالات گوناگون، سازه‌های مبنا مختلفی

در این مقاله، با کمک روش‌های الگوریتم ژنتیک، شبیه نوینی جهت بهینه یابی توپولوژی و سطح مقطع سازه‌های خرپایی ارائه شده است. روش‌های کلاسیک، برای این منظور، نیازمند ریاضیات خاصی می‌باشند؛ اما این مهم از طریق الگوریتم‌های ژنتیک به راحتی قابل دست یابی است. اشخاصی چون گریرسون و همکاران [۹]، حاجلا و همکاران [۱۰]؛ راجان [۱۱]؛ اوزاکی [۱۲]؛ راجیو و کریشنامورتی [۱۳]؛ واکوئز [۱۴]؛ چای و همکاران [۱۵]؛ کاوه و همکاران [۱۶]؛ کاوه و همکاران [۱۷]؛ چنگ و همکاران [۱۸]؛ سیسوک و همکاران [۱۹]؛ تانگ و همکاران [۲۰]؛ سیسوک و همکاران [۲۱]؛ رحامی و همکاران [۲۲]؛ چنگ و همکاران [۲۳]؛ ددی و همکاران [۲۴]؛ ... این مطلب را با کمک روش‌های پیشنهادی خود در زمینه GA، جهت بهینه یابی توپولوژی و سطح مقطع سازه‌های خرپایی به اثبات رسانیده اند.

## ۲- فرمولبندی مسئله بهینه یابی مقاطع و توپولوژی خرپاها براساس GA

فرمولبندی مسئله بهینه یابی مقاطع و توپولوژی سازه‌های خرپایی براساس الگوریتم ژنتیک بشرح زیر تعریف می‌شود:

بردار سطح مقطع اعضا، A به نحوی تعیین شود که تابع هدف وزن F(A) کمینه شود:

$$F(A) = \sum_{i=1}^{Ne} (\rho_i \ell_i a_i) \quad (1)$$

$$[A] = [a_1, a_2, \dots, a_{Nos}]^T ; \quad a_i \in S ; \quad i = 1, \dots, Nos \quad (2)$$

معمولًا جهت کمینه سازی تابع F(A) قیود زیر در نظر گرفته می‌شود:

خرپا از نظر هندسی پایدار باشد

$$G1 = \begin{cases} g_1(A) = 0 & \text{if } \frac{\sigma_{IT}}{\sigma_{all(Ten)}} - 1 \leq 0 ; \quad i = 1, \dots, Net \end{cases} \quad (3)$$

$$G2 = \begin{cases} g_2(A) = \frac{\sigma_{IT}}{\sigma_{all(Ten)}} - 1 & \text{if } \frac{\sigma_{IT}}{\sigma_{all(Ten)}} - 1 > 0 ; \quad i = 1, \dots, Net \end{cases} \quad (4)$$

$$G3 = \begin{cases} g_3(A) = 0 & \text{if } \left| \frac{\sigma_C}{\sigma_{all(Com)}} \right| - 1 \leq 0 ; \quad i = 1, \dots, Nec \\ g_3(A) = \left| \frac{\sigma_C}{\sigma_{all(Com)}} \right| - 1 & \text{if } \left| \frac{\sigma_C}{\sigma_{all(Com)}} \right| - 1 > 0 ; \quad i = 1, \dots, Nec \end{cases} \quad (5)$$

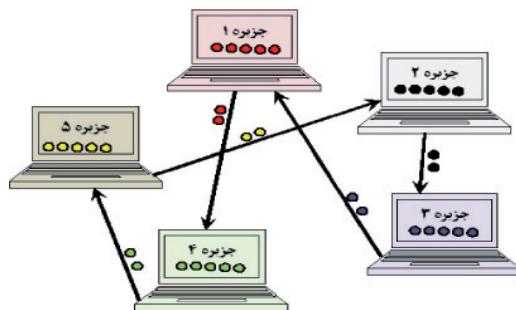
$$G4 = \begin{cases} g_{14}(A) = 0 & \text{if } \left| \frac{\Delta_i}{\Delta_i^{all}} \right| - 1 \leq 0 ; \quad i = 1, \dots, Ndof \\ g_{14}(A) = \left| \frac{\Delta_i}{\Delta_i^{all}} \right| - 1 & \text{if } \left| \frac{\Delta_i}{\Delta_i^{all}} \right| - 1 > 0 ; \quad i = 1, \dots, Ndof \end{cases} \quad (6)$$

در روابط (۱) و (۲) Ne تعداد اعضای خرپا، ℓ<sub>i</sub> طول هر عضو و ρ<sub>i</sub> جرم مخصوص مصالح هر عضو از خرپا است که در اغلب اوقات برای تمامی اعضا یکسان فرض می‌شود. a<sub>i</sub>

نهایت جواب های مناسب تعیین می شود. در ادامه روش های اصلاحی جستجوی چند منظوره (M.S.M) به تفصیل مورد بحث قرار گرفته است.

### ۱-۳- حالت اول روش جستجوی چند منظوره (M.S.M.1)

در این حالت یک جمعیت بزرگ به تعدادی زیر جمعیت کوچکتر (جزیره) تقسیم می شود و روش های گوناگون بهینه یابی مبتنی بر GA با عملگرها و پارامترهای متفاوت، به کار گرفته می شود. بهترین اعضای هر جزیره پس از طی چند نسل مشخص، بطور تناوبی به جزایر دیگر منتقل می شود. به عنوان راهکار دیگر می توان، همانند شکل ۱ ایده پردازش های موازی به نحوی که عملیات هر جزیره توسط یک رایانه انجام شود، استفاده نمود.



شکل ۱ ایده پردازش موازی روش اصلاحی جستجوی چندمنظوره

در فرآیند انتقال دو پارامتر بشرط زیر تعریف می شود:

- ۱- وقفه مهاجرت<sup>۱</sup>: بیانگر تعداد نسلها بین هر انتقال است.
- ۲- نرخ مهاجرت<sup>۲</sup>: بیانگر درصد اعضای منتخب برای انتقال از هر جزیره در زمان انتقال است.

در فرآیند مهاجرت هر کدام از زیر جمعیت ها دارای یک مقصد تصادفی می باشند و این مقصدها به طور تصادفی در هر دوره تناوب مهاجرت مشخص می شوند. عملگر مهاجرت، درصدی از بهترین های یک زیر جمعیت را به جزیره دیگری می فرستد، که شامل محیط و اعضايی با ساختار متفاوت است. پس از فرآیند مهاجرت، الگوریتم ژنتیک جمعیت های مهاجر را با باقیمانده اعضای جمعیت ترکیب می کند و به سوی حصول جمعیتی با شایستگی بالاتر گام بر می دارد. در M.S.M.1 به سبب وجود مکانیزم مهاجرت، جواب ها در خلال فرآیند کاوش از تنوع خاصی برخوردارند. چراکه به دلیل خصوصیات مجازی فضای هر جزیره، از تمامی روش های معتبر و کارآمد معرفی شده توسعه محققین بهره گرفته می شود به این ترتیب هر مسئله بهینه یابی در یک لحظه با چندین روش، بررسی و فضای طراحی کاوش می شود و در ادامه بهترین نتایج، بین دیگر جزایر به اشتراک گذاشته و اعضای جدیدی در اختیار هر جزیره جهت پرورش قرار می گیرد. این خصوصیات بطور

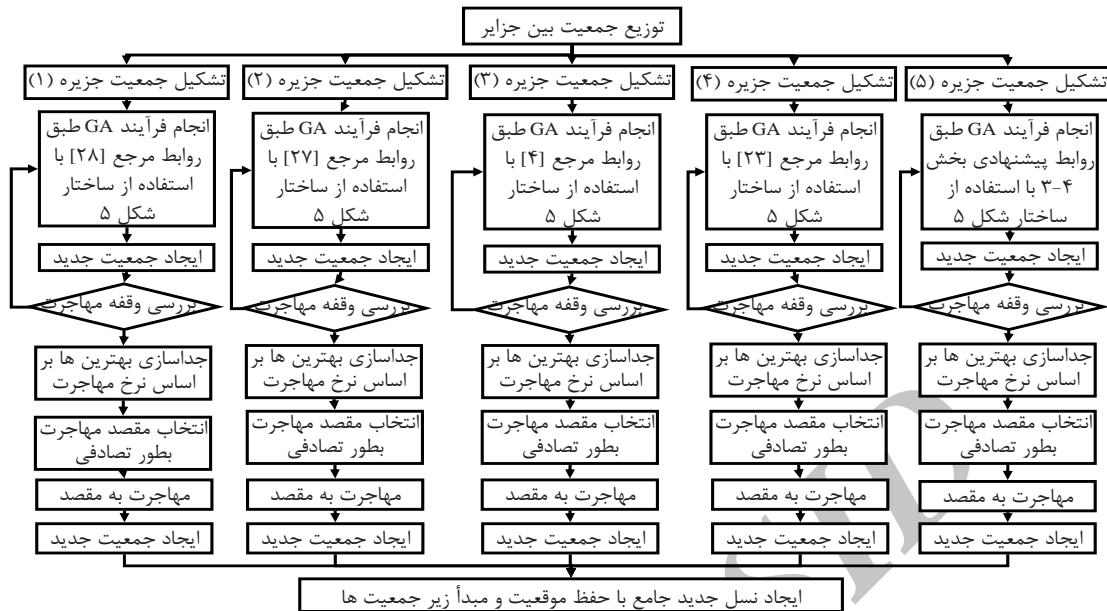
ارائه شده است که هریک با محاسن و معایبی همراه می باشد. شرسدا و همکارانش [۲۵]، مطالعات وسیعی در زمینه سازه مینا انجام داده اند. در این مقاله با استفاده از مطالب مراجع [۱۷]، [۱۸] و تحقیقات مشاهده شد که گراف ستاره ای یکی از بهترین حالات ممکن برای سازه مینا در بهینه یابی مقاطع و توبولوژی سازه های خربایی است. گرافی که در آن هر گره فقط به گره های اطراف خود متصل شود، گراف ستاره ای نامیده می شود.

### ۳- روش های پیشنهادی

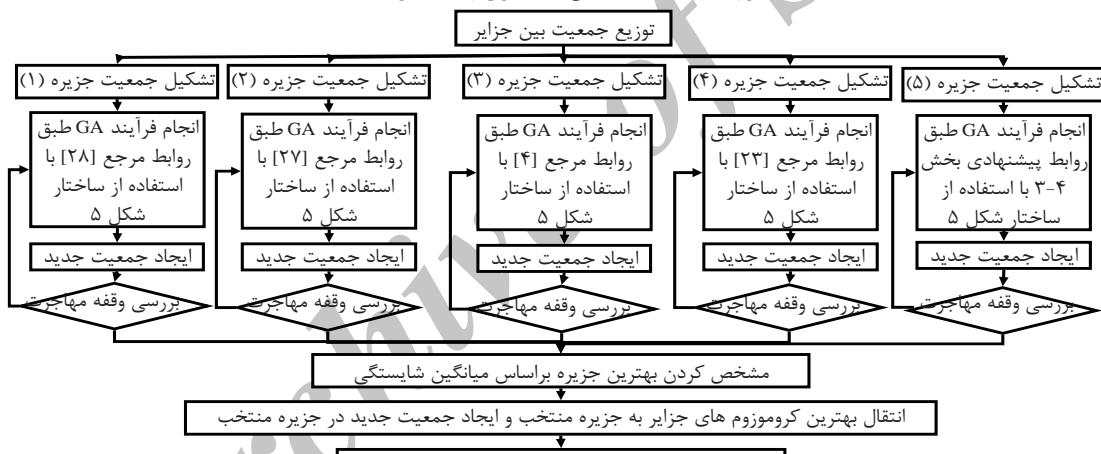
الگوریتم ژنتیک یک روش جستجوی است که با کمک نقاط مختلف، فضای طراحی را کاوش می نماید. بنابراین نیاز به تعداد دفعات تکرار بسیار زیاد جهت رسیدن به جواب بهینه دارد. از سوی دیگر عدم شناخت درست پارامترها و روابط حاکم بر GA از قبیل تعداد اعضای جمعیت، تعداد نسل ها، نرخ عملگرهای GA همچون پیوند و جهش، نوع تابع جرمیه و مقادیر ثابت های دخیل در آن، نوع تابع شایستگی و چگونگی فرآیند انتخاب سبب می شود تا در برخی مواقع GA، بهینه محلی را بدست آورد.

امروزه با پیشرفت رایانه ها در زمینه نرم افزار و سخت افزار، مشکل سرعت عملیات بهینه یابی از طریق GA، تا حدودی حل شده است؛ اما تنظیم پارامترها و شناسایی صحیح روابط حاکم بر GA، از جمله مشکلات دنیای امروز الگوریتم های ژنتیک می باشد. افراد مختلفی با بیان روش های گوناگون سعی در حل این مشکل نموده اند.

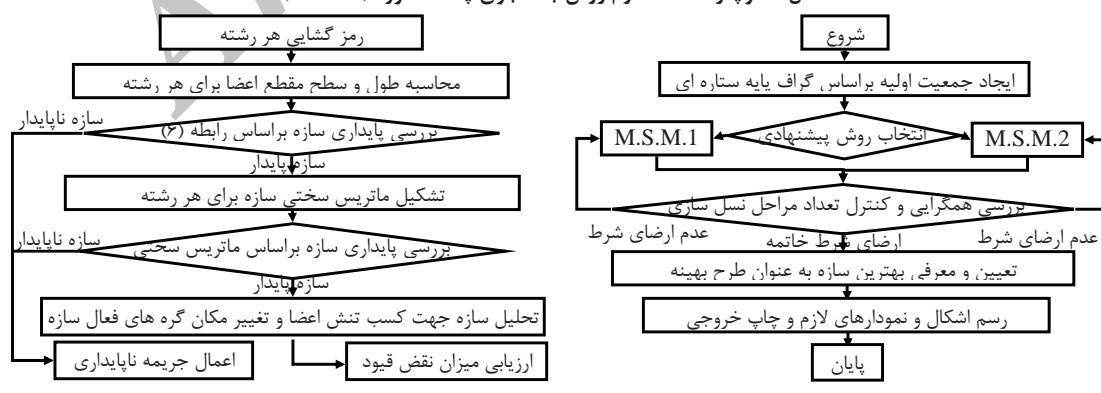
در این مقاله روش جستجوی چند منظوره جهت بهینه یابی مقاطع و توبولوژی سازه های خربایی اصلاح شده است. ویژگی منحصر بفرد این الگوریتم، کاهش تأثیر پارامترهای GA و افزایش سرعت عملیات بهینه یابی است. در الگوریتم پیشنهادی یا به عبارت دیگر، روش جستجوی چند منظوره<sup>۱</sup> اصلاحی (M.S.M)، جمعیت GA به بخش های مختلف (جزایر مختلف) تقسیم می شود. هر جزیره دارای روش بهینه یابی مبتنی بر GA مجزا می باشد. این طریقه عمل سبب می شود جواب ها از تنوع خوبی برخوردار شوند. در پایان جند نسل سازی معین، براساس ایده ارائه شده در مرجع [۲۶] و با استفاده از وقفه مهاجرت و نرخ مهاجرت بهترین ها بین جزایر جابجا می شوند. با تکرار این روند نهایتاً، الگوریتم به جواب های مناسب دست می یابد. به عنوان راه حل دیگر می توان میانگین شایستگی هر جزیره را محاسبه و بهترین جزیره را مشخص نمود. سپس روابط حاکم بر جزیره برتر در کل سیستم حاکم می شود. در مسایلی که به دلیل زیاد بودن تعداد متغیرهای طراحی و بزرگ بودن فضای کاوش، تأثیر پارامترهای GA نقش اساسی ایفا می نماید، مدل پیشنهادی به طور مؤثر فضای طراحی را مورد کاوش و در



شکل ۲ فلوچارت حالت اول روش جستجوی چند منظوره (M.S.M.1)



شکل ۳ فلوچارت حالت دوم (وش، جستجو، چند منظوره) (M.S.M.2)



شکل ۵ بخشی از مراحل بهینه یابی مقاطع و توبولوزی خرپاها  
براساس GA

### ۱-۴-۳ تابع پنالتی

در جزیره ۵، فرآیند بهینه یابی با استفاده از تابع پنالتی پویا بشرح زیر صورت پذیرفته است:

$$\begin{aligned} f_{\text{penalty}} &= F(A) \cdot K \cdot C_g & (V) \\ C_g &= \sum_{q=1}^{n_{\text{lc}}} \max [0, g_{iq}(A)] \\ K &= k_j \times \ln(j+1) ; \quad j = 1, \dots, nk \end{aligned}$$

در روابط فوق  $(A)$  مشخصه میزان نقض برای هر عضو از جمعیت می‌باشد. متغیر  $C_g$  نشانگر جمع کل نقض‌های صورت گرفته توسط سازه در پاسخ به کلیه وضعیت‌های بارگذاری به تعداد  $n_{\text{lc}}$  است.  $K$  ثابت تابع پنالتی پویا،  $k$  مقدار ثابت مربوط به هر بازه مهاجرت به تعداد کل  $nk$  و  $j$  شمارنده مربوط به هر وقفه مهاجرت می‌باشد. ملاحظه می‌شود توسط تعریف  $K$  پویا خاصیت صعودی جریمه به عمل آمد. دلیل استفاده از عبارت  $\ln[j+1]$  در رابطه  $K$  این است که در آغاز، ضرایب جریمه کوچکی به طرح‌های سبک ناقص اختصاص یابد و به این ترتیب از نخبه گرایی ممانعت به عمل آید. با افزایش مقدار، مقدار  $K$  افزایش یافته و در نتیجه طرح‌های ناقص بیشتر جریمه شده و بتدریج از جمعیت کنار گذاشته می‌شوند. حسن دیگر بهره گیری از تعریف ثابت تابع پنالتی پویا،  $K$ ، این است که هر گونه ابهامی در مورد اتخاذ مقدار مناسب آن مرتفع خواهد شد. تابع شایستگی در این جزیره براساس مرجع [۴] بشرح زیر تعریف شده است:

$$\begin{aligned} \bar{F}(A) &= [\phi_{\max}(A) + \phi_{\min}(A)] - \phi(A) & (\text{A}) \\ \phi(A) &= F(A) + f_{\text{penalty}} \end{aligned}$$

در رابطه فوق  $\bar{F}(A)$  و  $\phi(A)$  به ترتیب مقادیر شایستگی و تابع هدف اصلاح شده در هر کروموزوم،  $\phi_{\max}(A)$  و  $\phi_{\min}(A)$  به ترتیب حداقل و حداقل مقدار تابع هدف اصلاح شده در جمعیت جاری می‌باشد.

### ۱-۴-۴ فرآیند انتخاب

در روش پیشنهادی فرآیند انتخاب، نحوه کار بدین ترتیب است که اعضای هر جمعیت براساس شایستگی به ترتیب نزولی مرتب می‌شوند. سپس در جمعیت بعدی به تعداد  $n_{\text{lc}}-2n_1$  کروموزوم اول کپی می‌شود. (باشرط  $n_1$ ) تعداد متغیرهای طراحی سطح مقطع می‌باشد.  $n_1$  عضو دیگر با افزودن و کسر عدد یک به هر یک از زیر رشته‌های کروموزوم اول بطور جداگانه و اعمال تغییرات در تنها دو بیت سمت راست هر زیر رشته بدست می‌آید. تغییرات در

دسته جمعی سبب کاهش تأثیر پارامترها و روابط حاکم بر عملیات GA می‌شود و سرعت همگرایی الگوریتم را افزایش می‌دهد. M.S.M.1 بصورت الگوریتم در شکل ۲ نشان داده شده است.

همان طور که در الگوریتم فوق مشاهده می‌شود در ابتدا جمعیت کلی بین جزایر تقسیم می‌شود؛ سپس هر جزیره متناسب با روش انتخاب و عملگرهای مربوط به خود، متناسب با مرجع مربوطه، زیر جمعیت‌ها را پرورش می‌دهند. این فرآیند تا لحظه وقفه مهاجرت ادامه می‌یابد. پس از آن اعضای خوب بر اساس نرخ مهاجرت انتخاب و به یکی از جزایر (بطور تصادفی) انتقال داده می‌شوند. پس از آن همگی زیر جمعیت‌ها با حفظ موقعیت جزیره‌ای خود جمعیت کلی را تشکیل می‌دهند.

### ۲-۳ حالت دوم روش جستجوی چندمنظوره (M.S.M.2)

در این حالت یک جمعیت بزرگ به تعدادی زیر جمعیت کوچکتر تقسیم شده و به هر جزیره یک روش متفاوت GA اختصاص می‌یابد. در ادامه بهترین جزیره براساس میانگین شایستگی مشخص و بهترین اعضای سایر جزایر به جزیره منتخب مهاجرت می‌نماید. در نهایت ادامه فرآیند نسل سازی بر اساس قوانین حاکم بر جزیره منتخب انجام می‌شود.

در M.S.M.2 نیز نخست هر مسئله بهینه یابی با چندین روش، بررسی و فضای طراحی کاوش می‌شود. در ادامه بهترین نتایج، در جزیره منتخب گردآوری و فرآیند نسل سازی براساس روش منتخب ادامه می‌یابد. این خصوصیت نیز سرعت فرآیند بهینه یابی را افزایش می‌دهد. الگوریتم این حالت در شکل ۳ نشان داده شده است.

### ۳-۳ کلیات الگوریتم پیشنهادی

در بخش‌های ۱-۳ و ۲-۳ روش M.S.M در دو حالت مختلف ارائه و مورد بحث قرار گرفت. آهنگ ثابت و پایدار این روش‌ها سبب می‌شود تا الگوریتم از گسترش و پرورش اعضای بی ارزش جلوگیری و به ترویج اعضای بهتر در فضای رزتیک پرداخته شود. به این ترتیب به نحو مؤثرتر به سمت جواب بهینه سراسری حرکت نماید. فلوچارت کلیات و بخش ساختاری بهینه یابی مقاطع و توبولوژی خرپاها در اشکال ۴ و ۵ نشان داده شده است.

### ۴-۳ نحوه بهینه یابی در جزیره ۵

در این مقاله بهینه یابی جزیره ۵ براساس روش‌های پیشنهادی نویسنده‌گان انجام شده است. در ادامه تابع جریمه، فرآیند انتخاب و اپراتورهای پیوند و جهش پیشنهادی تشریح شده است.

آن برابر صفر منظور می‌شود و روند بهینه یابی تا پایان بازه دوم از تعداد کل نسل سازی ادامه می‌یابد. پس از آن نرخ جهش دو بیت سمت سمت چپ برابر صفر منظور شده و این روند تا آخرین بیت زیررشته سطح مقطع ادامه می‌یابد. لازم به ذکر است که نرخ احتمال جهش برای بیت‌های باقی مانده در هر بازه به صورت نزولی بر طبق رابطه (۱۰) انجام می‌شود.

$$(10) P_m = P_m^{Max} - (P_m^{Max} - P_m^{Min}) \frac{t}{T}$$

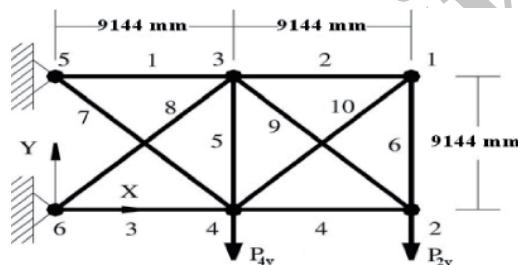
در رابطه فوق  $P_m$  مقدار نرخ جهش در هر بازه،  $P_m^{Max}$  و  $P_m^{Min}$  به ترتیب حداکثر و حداقل مقدار نرخ جهش در فرآیند بهینه یابی (براساس ورودی کاربر)،  $t$  شماره بازه حاضر و  $T$  تعداد کل بازه‌ها است.

#### ۴- مثال‌های عددی

در ادامه جهت بررسی توانمندی الگوریتم اصلاحی جستجوی چند منظوره، مثال‌های متدال در مقالات علمی مورد ارزیابی قرار گرفته است. در بررسی‌های به عمل آمده سعی شده است تا شرایط یکسان جهت مقایسه برقرار شود.

#### ۱- خرپای مستوی شش گرهی

در اولین مثال به ارزیابی خرپای مستوی شش گرهی توسط M.S.M پرداخته شده است. این مثال الگوی بسیاری از الگوریتم‌های مطرح در مقالات بهینه سازی است. تابع هدف در این مثال بر طبق رابطه (۱) منظور شده است. شکل ۷ خرپای موردنظر را نمایش می‌دهد.



شکل ۷ خرپای مستوی شش گرهی

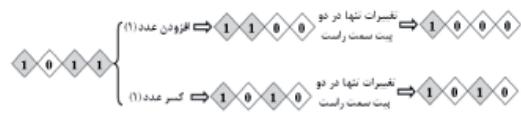
نیرویی برابر در راستای Y به گره‌های ۲ و ۴ وارد می‌شود و برای کلیه اعضای خرپا E و  $\rho$  بترتیب برابر و در نظر گرفته شده است. از سوی دیگر مجموعه‌های لیست مقاطع {S} بشرح زیر مورد استفاده قرار گرفته است.

$$a_i \in S_2 = \left\{ 0.645_{Cm^2}, 3.226_{Cm^2} * I (I=1,2,\dots,76), 25684_{Cm^2}, 25806_{Cm^2} \right\}; i=1,\dots,10$$

$$a_i \in S_1 = \left\{ \begin{array}{l} 10.45, 11.61, 15.35, 16.90, 18.58, 19.94, 20.19, 21.81 \\ 23.42, 24.77, 24.97, 26.97, 28.97, 30.97, 32.06, 33.03 \\ 37.03, 46.58, 51.42, 74.19, 87.1.89, .68, 91.61, 100.0 \\ 103.23, 121.29, 128.39, 141.94, 147.74, 170.97 \\ 193.55, 216.13 \end{array} \right\} (Cm^2); i=1,\dots,10$$

در اکثر مقالات جواب بهینه به ازای مجموعه مقاطع S بدست آمده است. ولی با توجه به اینکه هر قدر تعداد

دو بیت سمت راست هر زیر رشته سبب ایجاد تغییرات جزئی در سطح مقطع کروموزوم اول با بیشترین شایستگی می‌شود. شکل ۶ فرآیند مطروحه را نشان می‌دهد.



شکل ۶ روش پیشنهادی انتخاب در جزیره ۵

#### ۴-۳-۳ اپراتور پیوند

پس از تکمیل فرآیند انتخاب، نوبت به اعمال اپراتور پیوند جهت تولید جمعیت فرزندان می‌رسد. از آنچاکه با تکمیل فرآیند نسل سازی، بیت‌های هر رشته از جمعیت، به سمت رشته‌ای معادل با طرح بهینه حرکت می‌نمایند، می‌توان به کمک اپراتور پیوند به تولید فرزندان شایسته تر پرداخت. برای این منظور در جزیره ۵، فرآیند پیوند با الهام از پیوند یکنواخت و اندکی تغییرات به شرح زیر اجرا شده است. برای این منظور ابتدا رشته‌های والدین براساس نرخ پیوند انتخاب می‌شوند. سپس رشته‌ای بنام ماسک، مشکل از بیت‌های دودویی به اندازه طول هر رشته، بطور تصادفی تولید می‌شود. در گام بعدی برای هر بیت عددی تصادفی تولید و با مقدار حاصل از رابطه (۹) مقایسه می‌شود. در صورتی که عدد تصادفی تولید شده از مقدار رابطه (۹) بیشتر باشد، بیت‌های فرزندان براساس الگوی ماسک انتخاب می‌شوند. یعنی در صورتی که در ماسک مقدار بیت هم ارز برابر یک باشد، بیت رشته فرزند، از والد اول و در غیر این صورت از والد دوم انتخاب می‌شود. اما در حالی که عدد تصادفی تولیدی از مقدار رابطه (۹) کمتر باشد بیت رشته‌های فرزندان از والد شایسته تر انتخاب می‌شوند.

$$P_{C2} = P_{C2}^{Min} + (P_{C2}^{Max} - P_{C2}^{Min}) \frac{t}{T} \quad (9)$$

در رابطه فوق  $P_{C2}$  مقدار نرخ پیوند ثانویه در هر نسل برای هر بیت،  $P_{C2}^{Max}$  و  $P_{C2}^{Min}$  به ترتیب حداکثر و حداقل مقدار نرخ پیوند ثانویه در فرآیند بهینه یابی (براساس ورودی کاربر)،  $t$  شماره نسل حاضر و  $T$  تعداد کل نسل سازی‌ها است.

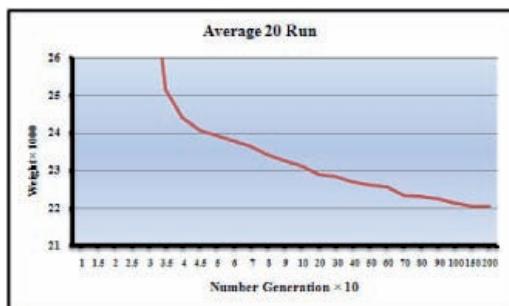
#### ۴-۳-۴ اپراتور جهش

در مقاله حاضر برای اعمال اپراتور جهش نیز از یک شیوه پویا استفاده شده است. بدین منظور در ابتدا تعداد کل نسل سازی‌ها به تعداد بیت‌های زیررشته متغیر طراحی سطح مقطع تقسیم می‌شود. سپس اپراتور جهش معمول بر روی تمامی بیت‌های هر کروموزوم اعمال می‌شود. پس از انجام این کار در اولین بازه، نخستین بیت سمت چپ هر زیررشته سطح مقطع، تثبیت شده و نرخ احتمال جهش برای

جدول ۱ نتایج طرح بهینه‌خربا، منتخب از لیست مقاطع S1

سطح مقطع اضلاع Cm <sup>2</sup>										وزن N	طرح بهینه
A10	A 9	A8	A 7	A6	A 5	A 4	A 3	A 2	A1		
--	141.94	--	100.0	--	193.55	46.58	141.94	128.39	--	22058	[11]
--	141.94	--	100.0	--	193.55	46.58	141.94	128.39	--	22058	[18]
--	141.94	--	100.0	--	193.55	46.58	141.94	128.39	--	22058	[19]
--	141.94	--	100.0	--	193.55	46.58	141.94	128.39	--	22058	[29]
--	141.94	--	100.0	--	193.55	46.58	141.94	128.39	--	22058	M.S.M.1
--	141.94	--	100.0	--	193.55	46.58	141.94	128.39	--	22058	M.S.M.2

حال در ادامه از مقاطع لیست  $S_1$  جهت کسب توبولوژی بهینه استفاده شده است. بدین ترتیب توبولوژی بهینه‌ای مشابه شکل ۸ و بشرح جدول ۲ حاصل می‌گردد. شکل ۱۰ میانگین سیر همگرایی الگوریتم جستجوی چند منظوره را در ۲۰ بار اجرای متوالی نمایش می‌دهد.



شکل ۱۰ سیر همگرایی الگوریتم جستجوی چند منظوره برای خربای مستوی شش گرهی منتخب از لیست S2

همانگونه که در جدول ۲ مشاهده می‌شود، روش اصلاحی جستجوی چند منظوره توانسته است نسبت به مراجع دیگر، طرح بهینه با وزن کمتری را ارائه دهد. همچنین با توجه به شکل ۱۰ ملاحظه می‌شود که بازی ۲۰ بار اجرای متوالی، طرحی بهینه با حساسیت پایین نسبت به پارامترهای متعدد GA حاصل شده است.

## ۴- شبکه‌های متعدد خربای مستوی

در اشکال ۱۱، ۱۲ و ۱۳ شبکه‌های فولادی  $2 \times 3$ ،  $2 \times 2$  و  $5 \times 5$  تحت اثر بار  $P=200$  KN نمایش داده شده است. این مثال از مراجع [۱۳] و [۱۸] انتخاب شده است.

هدف حداقل کردن حجم سازه به ازای فقط قید تنش مجاز کششی و فشاری  $\sigma_{max} = 400$  MPa است. مقاطع از لیست S بشرح زیر انتخاب می‌شود:

$$a_i \in S = \{0.01_{Cm^2}, 20.0_{Cm^2}, 40.0_{Cm^2}, 60.0_{Cm^2}, 80.0_{Cm^2}\}; i=1, \dots, 20$$

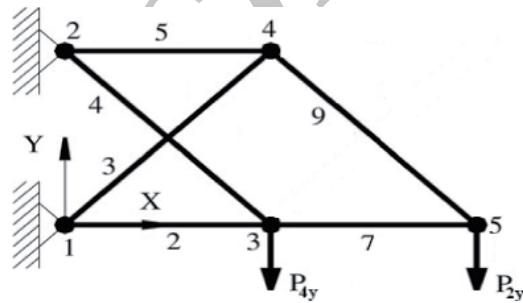
مرجع [۱۳] اعضاًی با سطح مقطع  $C_m$  را حذف ۰.۰۱  $C_m$  شده فرض می‌نماید. لذا قید تنش را برای آنها اعمال نمی‌کند و به جای آن، قید تغییر مکان گرهی را با اعمال یک کرانه فوقانی مجازی در نظر می‌گیرد. به این ترتیب از تمایل اعضا جهت کسب سطح مقطع  $C_m$  در روند بهینه‌یابی

عناصر مجموعه مقاطع (Nos) بیشتر باشد، روند بهینه‌یابی بواسطه افزایش طول کروموزوم و بالطبع کاهش سرعت همگرایی، کندر می‌شود، لذا از مجموعه  $S_1$  جهت نمایش قدرت الگوریتم جستجوی چند منظوره (M.S.M) استفاده شده است. در این مسئله هدف، حداقل کردن وزن خربا و یافتن توبولوژی بهینه تحت قیود زیر است:

$$\sigma_{all}(Ten) = \sigma_{all}(Com) = \pm 17240 \frac{N}{Cm^2}$$

$$\& \Delta_{all}^Y = 5.08 \frac{Cm}{Cm}$$

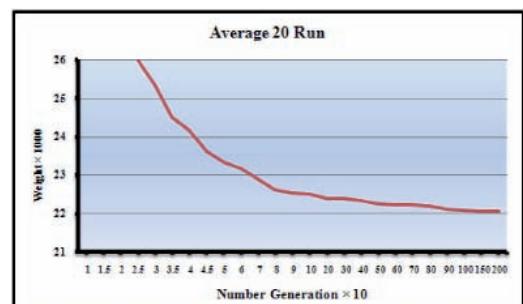
پس از محاسبات الگوریتم پیشنهادی شکل ۸ را به عنوان توبولوژی بهینه خربای مستوی شش گرهی ارائه می‌دهد. لازم به ذکر است که شماره گذاری اعضا به واسطه استفاده از گراف ستاره‌ای تغییر می‌کند.



شکل ۸ توبولوژی بهینه برای خربای مستوی شش گرهی

در جدول ۱ نتایج طرح بهینه به ازای مجموعه مقاطع  $S_1$  توسط الگوریتم جستجوی چند منظوره ارائه و با مراجع نامبرده مقایسه شده است.

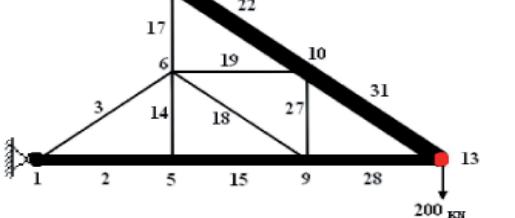
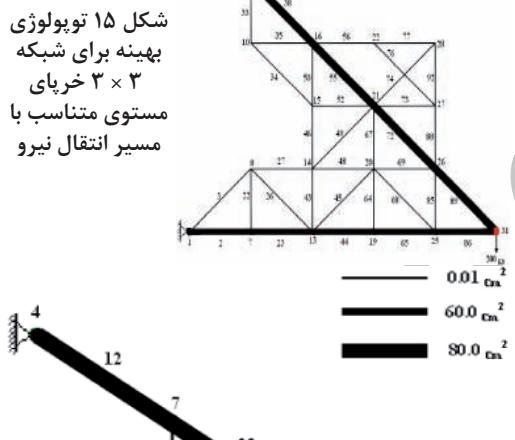
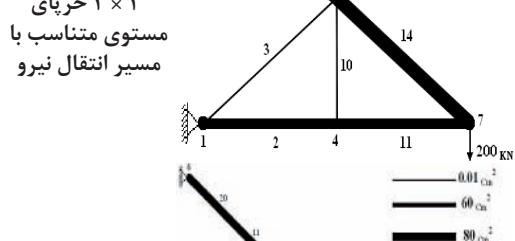
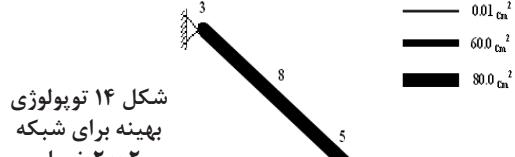
همان طور که مشاهده می‌شود؛ نتایج به ازای مقادیر مجموعه  $S_1$  با نتایج دیگر مراجع یکسان است. در شکل ۹ سیر همگرایی ۲۰ بار اجرای متوالی M.S.M به ازای تغییر در مقادیر پارامترهای جزایر نشان داده شده است. همانگونه که مشاهده می‌شود، این روش دارای حساسیت شدیدی نسبت به تغییر در مقادیر پارامترها نیست.



شکل ۹ سیر همگرایی الگوریتم جستجوی چند منظوره برای خربای مستوی شش گرهی منتخب از لیست S1

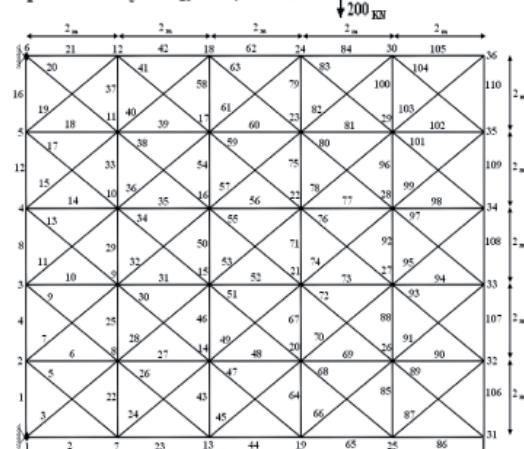
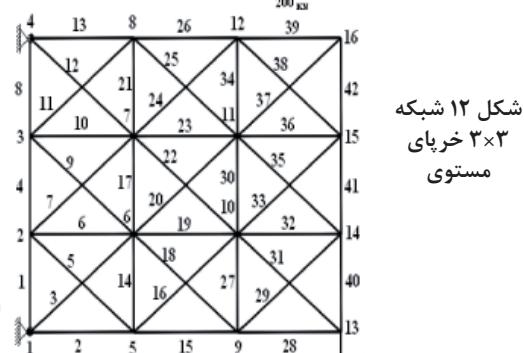
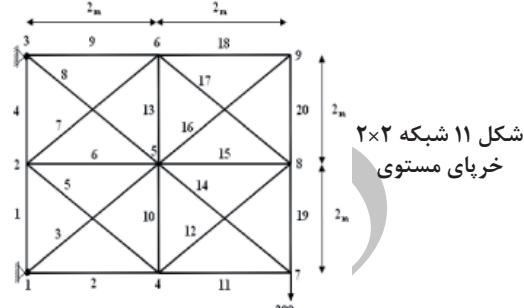
جدول ۲ نتایج طرح بهینه خرپا، منتخب از لیست مقاطع S2

سطح مقطع اعضا $\text{Cm}^2$										وزن N	طرح بهینه
A <sub>10</sub>	A <sub>9</sub>	A <sub>8</sub>	A <sub>7</sub>	A <sub>6</sub>	A <sub>5</sub>	A <sub>4</sub>	A <sub>3</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>1</sub>		
--	135.48	--	100.0	--	187.1	38.71	135.48	154.84	--	21825	[18]
--	135.48	--	100.0	--	187.1	38.71	132.26	154.84	--	21711.9	M.S.M.1
--	135.48	--	100.0	--	187.1	38.71	135.48	154.84	--	21825	M.S.M.2



است. افزایش طول کروموزوم سبب افزایش حجم محاسبات عددی و بالطبع سبب کاهش سرعت همگرایی در روند بهینه یابی می‌شود.

الگوریتم مطروحه اشکال ۱۴، ۱۵ و ۱۶ را به عنوان طرح بهینه معرفی می‌نماید. در صورتی که ارتباط شکل توپولوژی بهینه با مسیرهای بحرانی انتقال نیرو مورد توجه



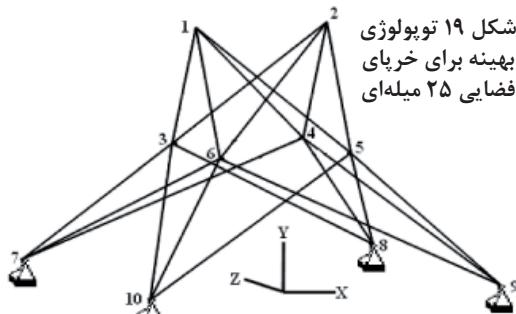
جلوگیری می‌نماید. در این مقاله برای تمامی اعضای حاضر در هر سازه پایدار، بدون هر گونه فرض جانبی، قید تنش در نظر گرفته شده و تنها اعضایی با مقدار بیت توپولوژیکی صفر از سازه حذف می‌شوند. لذا طول هر کروموزوم مناسب با مقدار NOS و تعداد اعضای خرپا برای شبکه  $2 \times 2$  برابر ۸، شبکه  $3 \times 3$  برابر ۱۶۸ و شبکه  $5 \times 5$  برابر ۴۴۰ بیت

جدول ۴ تنש های مجاز کششی و فشاری و گروه بندی اعضا

تنش مجاز کششی	تنش مجاز فشاری	شماره گره دو انتهای اعضا هر گروه	نیزه
27590	24204	1-2	1
27590	7994	1-4, 2-3, 1-5, 2-6	2
27590	11936	2-5, 2-4, 1-3, 1-6	3
27590	24204	3-6, 4-5	4
27590	24204	3-4, 5-6	5
27590	4662	3-10, 6-7, 4-9, 5-8	6
27590	4662	3-8, 4-7, 6-9, 5-10	7
27590	7664	3-7, 4-8, 5-9, 6-10	8

$$a_i \in S = \left\{ \begin{array}{l} 0.774, 1.255, 2.142, 3.348, 4.065, 4.632, 6.542, 7.742 \\ 9.032, 10.839, 12.671, 14.581, 21.483, 34.839, 44.516 \\ 52.903, 60.258, 65.226 \end{array} \right\} (Cm^2); i=1, \dots, 8$$

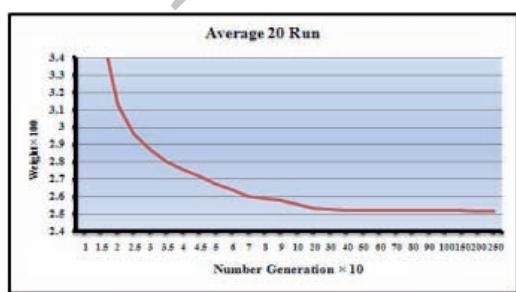
شکل ۱۹ طرح بهینه و جدول ۶ نتایج حاصل را به همراه نتایج سایر مراجع جهت مقایسه نشان داده شده است.



جدول ۶ نتایج طرح بهینه خرپای فضایی ۲۵ میله‌ای

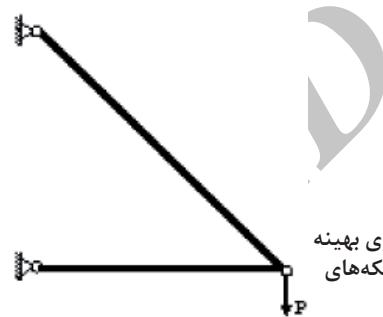
سطح مقطع گروه های اعضا								وزن	نتایج	طرح بهینه
A <sub>8</sub>	A <sub>7</sub>	A <sub>6</sub>	A <sub>5</sub>	A <sub>4</sub>	A <sub>3</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>1</sub>			
21.483	12.671	3.348	0	0	21.483	12.671	0	2733.5	[16]	
14.581	12.671	6.542	--	--	21.483	10.839	--	2517.24	[18]	
14.581	12.671	6.542	--	--	21.483	10.839	--	2517.24	[19]	
14.581	14.581	6.542	0	0	21.483	12.671	0	2750	Sun et al	
14.581	12.671	6.542	--	--	21.483	10.839	--	2517.24	M.S.M	

شکل ۲۰ سیر همگرایی میانگین ۲۰ بار اجرای الگوریتم حاضر برای خرپای ۲۵ میله‌ای نمایش می‌دهد.



شکل ۲۰ سیر همگرایی خرپای فضایی ۲۵ میله‌ای

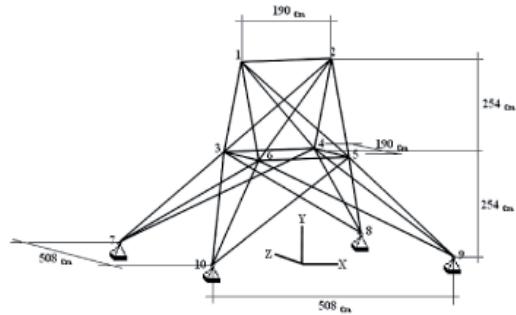
قرار گیرید؛ توبولوژی حاصل کاملاً منطبق بر مسیرهای بحرانی انتقال بار است. از سوی دیگر سطح مقطع اعضا توبولوژی بهینه نیز منطبق بر مسیرهای انتقال نیرو است. این مطلب با فرض تناسب خطوط سطح مقطع اعضا در شکل ۱۴، ۱۵ و ۱۶ قابل مشاهده است. در جدول ۳ نتایج طرح بهینه حاصل از الگوریتم مطروحه نشان داده شده است. در صورتیکه اعضا با سطح مقطع کوچک  $C_m^3$  حذف و مفصل های بین اعضا باقیمانده برای حفظ پایداری سازه نیز حذف شوند؛ شکل ۱۷ حاصل می شود که دقیقاً منطبق بر مسیرهای اصلی انتقال بار به تکیه گاهها است.



شکل ۱۷ توبولوژی بهینه اصلاح شده شبکه های منتعامد

#### ۴-۳ خرپای فضایی ۲۵ میله‌ای

در این مثال به بررسی خرپای فضایی ۲۵ میله‌ای مطابق شکل ۱۸ پرداخته می‌شود. لازم به ذکر است در این مثال جهت مقایسه نتایج با منابع، از گراف پایه ستاره‌ای برای توبولوژی پایه استفاده نشده است و به جای آن از همبندی خرپای مفروض، به عنوان توبولوژی پایه استفاده شده است.



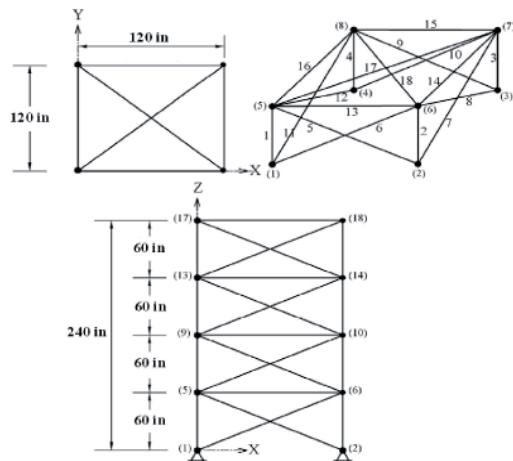
شکل ۱۸ خرپای فضایی ۲۵ میله‌ای

تمامی اعضا این خرپا دارای  $E=68.97 GPa$  و  $\rho=27126.4 N/m^3$  می‌باشند. جدول ۴ گروه بندی اعضا خرپای مذکور و تنش های مجاز کششی و فشاری هر گروه را نشان می‌دهد. تغییرمکان مجاز گرههای ۱ و ۲ در جهات X و Z برابر فرض شده است. بارهای مؤثر بر سازه نیز در جدول ۵ نمایش داده شده است.

لیست پروفیل های موجود S بشرح زیر می‌باشد.

جدول ۳ نتایج سطح مقطع و توپولوژی بهینه شبکه‌های متعامد

سطح مقطع اعضا و شماره اعضای توپولوژی بهینه			m <sup>3</sup> حجم	مرجع	شبکه متعامد
80.0 Cm <sup>2</sup>	60.0 Cm <sup>2</sup>	0.01 Cm <sup>2</sup>			
8 , 14	2 , 11	3 , 9 , 12 , 15 , 16 , 17 , 18 , 19	0.06927	[18]	2 × 2
8 , 14	2 , 11	3 , 10	0.06925966	(M.S.M)	
8 , 12 , 22	2 , 15 , 28	4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 13, 14, 18, 20, 21, 26, 27, 33, 34, 35, 36, 37, 39, 40, 41	0.10393	[18]	3 × 3
8 , 12 , 22	2 , 15 , 28	3 , 14 , 17 , 18 , 19 , 27	0.1038959	(M.S.M)	
20, 38, 55, 72, 89	2, 23, 44, 65, 86	3, 22, 26, 27, 33, 34, 35, 43, 45, 46, 48, 49, 50, 52, 56, 64, 67, 68, 69, 73, 74, 76, 77, 85, 88, 92	1.73194	(M.S.M)	5 × 5



شکل ۲۱- خرپای فضایی ۷۲ میله‌ای

جدول ۷- بارگذاری مؤثر بر خرپای فضایی ۷۲ میله‌ای

Z	Y	X	شماره	وضعیت
	نیرو در جهت	نیرو در جهت	نیرو در جهت	
-5.0	5.0	5.0	17	1
0	0	0	18	
0	0	0	19	
0	0	0	20	
-5.0	0	0	17	2
-5.0	0	0	18	
-5.0	0	0	19	
-5.0	0	0	20	

جستجوی چند منظوره با بهره گیری از شیوه جستجوی موازی در فضای طراحی بنحویکه روش‌های بهینه یابی دیگر محققین دیگر و نیز روش‌های پیشنهادی نویسنده‌گان دیگر محققین دیگر، ضمن افزایش سرعت عملیات بهینه یابی، احتمال کسب بهینه سراسری را افزایش می‌دهد. این ویژگی‌ها با تأمل در نتایج مثال‌های عددی و نمودارهای ارائه شده، قابل بررسی است.

جدول ۵ بارگذاری مؤثر بر خرپای فضایی ۲۵ میله‌ای

Z نیرو در جهت P <sub>Z</sub> (KN)	Y نیرو در جهت P <sub>Y</sub> (KN)	X نیرو در جهت P <sub>X</sub> (KN)	نیرو در جهت P <sub>X</sub> (KN)	شماره گره	وضعیت بارگذاری
44.5	-22.25	4.45	1	1	
44.5	-22.25	0	2		
0	0	2.225	3		
0	0	2.225	6		
89	-22.25	0	1	2	
-89	-22.25	0	2		

#### ۴- خرپای فضایی ۷۲ میله‌ای

در ادامه به بهینه یابی خرپای فضایی ۷۲ میله‌ای مطابق شکل ۲۱ پرداخته شده است. هدف در این مسئله بهینه یابی وزن سازه براساس رابطه (۱) می‌باشد.

برای خرپای حاضر، E و  $\rho$  به ترتیب برابر ۰.۱ lb/in<sup>3</sup> و 10000 ksi در نظر گرفته شده است. محدوده تنش برای اعضای خرپا برابر  $\pm 25$  ksi و حداقل تغییرمکان گرهی برابر  $\pm 0.25$  in فرض شده است. ۷۲ عضو خرپای فضایی در ۱۶ گروه دسته بندی می‌شوند. در جدول ۷ مقادیر بارهای مؤثر بر سازه قابل مشاهده است.

فرآیند بهینه یابی در دو حالت مجزا، به ازای مجموعه مقاطع متفاوت صورت می‌گیرد. در حالت اول، لیست مجموعه مقاطع بشرط زیر می‌باشد:

$$\alpha_i X S_i = \{0.1 \text{ in}^2 G I | i=1, 2, \dots, 32\}; i=1, \dots, 16$$

در حالت دوم لیست مجموعه مقاطع بشرط جدول ۸ است. نتایج حاصل براساس روش M.S.M و دیگر مراجع در جدول ۹ برای هر دو لیست مقاطع قابل مشاهده است.

#### ۵- بررسی نتایج روش‌های اصلاحی جستجوی چندمنظوره

همان طور که پیشتر بیان شد، روش‌های اصلاحی

جدول ۸ لیست مقاطع موجود برای خرپای فضایی ۷۲ میله‌ای

شماره	mm <sup>2</sup>														
1	0.111	9	0.602	17	1.563	25	2.880	33	3.840	41	4.970	49	11.500	57	19.900
2	0.141	10	0.766	18	1.620	26	2.930	34	3.870	42	5.120	50	13.500	58	22.000
3	0.196	11	0.785	19	1.800	27	3.090	35	3.880	43	5.740	51	13.900	59	22.900
4	0.250	12	0.994	20	1.990	28	1.130	36	4.180	44	7.220	52	14.200	60	24.500
5	0.307	13	1.000	21	2.130	29	3.380	37	4.220	45	7.970	53	15.500	61	26.500
6	0.391	14	1.228	22	2.380	30	3.470	38	4.490	46	8.530	54	16.000	62	28.000
7	0.442	15	1.266	23	2.620	31	3.550	39	4.590	47	9.300	55	16.900	63	30.000
8	0.563	16	1.457	24	2.630	32	3.630	40	4.800	48	10.850	56	18.800	64	33.500

جدول ۹ نتایج طرح بهینه خرپای فضایی ۷۲ میله‌ای

اعضا	شماره	به ازای مجموعه مقاطع S <sub>1</sub>							به ازای مجموعه مقاطع S <sub>2</sub>						
		[30]	[31]	[32]	[32]	[32]	[33]	M.S.M	[30]	[32]	[32]	[32]	[33]	[34]	M.S.M
A <sub>1</sub> -A <sub>4</sub>	1	1.5	1.9	2.6	3.0	2.1	1.9	1.9	0.196	7.220	4.490	4.970	1.800	1.990	1.990
A <sub>5</sub> -A <sub>12</sub>	2	0.7	0.5	1.5	1.4	0.6	0.5	0.5	0.602	1.800	1.457	1.228	0.442	0.442	0.602
A <sub>13</sub> -A <sub>16</sub>	3	0.1	0.1	0.3	0.2	0.1	0.1	0.1	0.307	1.130	0.111	0.111	0.141	0.111	0.111
A <sub>17</sub> -A <sub>18</sub>	4	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.766	0.196	0.111	0.111	0.111	0.111	0.111
A <sub>19</sub> -A <sub>22</sub>	5	1.3	1.4	2.1	2.7	1.4	1.3	1.4	0.391	3.090	2.620	2.880	1.228	0.994	1.266
A <sub>23</sub> -A <sub>30</sub>	6	0.5	0.6	1.5	1.9	0.5	0.5	0.5	0.391	0.785	1.130	1.457	0.563	0.563	0.442
A <sub>31</sub> -A <sub>34</sub>	7	0.2	0.1	0.6	0.7	0.1	0.1	0.1	0.141	0.563	0.196	0.141	0.111	0.111	0.111
A <sub>35</sub> -A <sub>36</sub>	8	0.1	0.1	0.3	0.8	0.1	0.1	0.1	0.111	0.785	0.111	0.111	0.111	0.111	0.111
A <sub>37</sub> -A <sub>40</sub>	9	0.5	0.6	2.2	1.4	0.5	0.6	0.5	1.800	3.090	1.266	1.563	0.563	0.563	0.442
A <sub>41</sub> -A <sub>48</sub>	10	0.5	0.5	1.9	1.2	0.5	0.5	0.5	0.602	1.228	1.457	1.228	0.563	0.563	0.602
A <sub>49</sub> -A <sub>52</sub>	11	0.1	0.1	0.2	0.8	0.1	0.1	0.1	0.141	0.111	0.111	0.111	0.111	0.111	0.111
A <sub>53</sub> -A <sub>54</sub>	12	0.2	0.1	0.9	0.1	0.1	0.1	0.1	0.307	0.563	0.111	0.196	0.250	0.111	0.111
A <sub>55</sub> -A <sub>58</sub>	13	0.2	0.2	0.4	0.4	0.2	0.2	0.2	1.563	1.990	0.442	0.391	0.196	0.196	0.196
A <sub>59</sub> -A <sub>66</sub>	14	0.5	0.5	1.9	1.9	0.5	0.6	0.6	0.766	1.620	1.457	1.457	0.563	0.563	0.563
A <sub>67</sub> -A <sub>70</sub>	15	0.5	0.4	0.7	0.9	0.3	0.4	0.4	0.141	1.563	1.228	0.766	0.442	0.442	0.391
A <sub>71</sub> -A <sub>72</sub>	16	0.7	0.6	1.6	1.3	0.7	0.6	0.6	0.111	1.266	1.457	1.563	0.563	0.766	0.442
(lb) وزن (b)		400.66	387.94	1089.88	1069.79	388.94	385.54	385.542	427.203	1209.48	941.82	933.09	393.380	393.05	391.607

گیرد. بنابراین بطور نسبی از اجراهای متواالی با مقادیر مختلف پارامترهای GA بی نیاز می‌شود. این مطلب با دقت در نمودارهای سیر همگرایی برای مثالهای مطرّح، قابل بررسی است. در این نمودارها، سیر همگرایی ۲۰ بار اجرای متواالی روش اصلاحی جستجوی چندمنظوره نشان داده شده است که مبین وابستگی کمترین روش نسبت به پارامترهای GA است. همچنانی استفاده از فرآیند انتقال براساس پارامترهای مهاجرت سبب می‌شود تا اعضای شایسته جایگزین اعضای نالائق در طی عملیات بهینه یابی شوند. این مسئله سبب می‌شود تا بهترین‌ها در روند بهینه یابی حفظ شده و میزان شایستگی به صورت صعودی در طی عملیات بهینه یابی افزایش یابد. مزیت دیگر روش‌های اصلاحی جستجوی چندمنظوره، شیوه‌های پیشنهادی برای بهینه یابی در جزیره منظوره، با تعريف تابع پتانسیلی پویا، متناسب با وقفه (۵) می‌باشد. با تعريف تابع پتانسیلی پویا، متناسب با وقفه مهاجرت، اعضای با شایستگی پایین از عملیات بهینه یابی

به عبارت دیگر می‌توان اظهار نمود که روش‌های اصلاحی جستجوی چند منظوره به سبب استفاده از فضای کاوش کوچکتر در هر جزیره سریعتر همگرا شده و این مسئله سبب همگرایی سریعتر کل فرآیند بهینه یابی می‌شود. از سوی دیگر استفاده از فرآیند انتقال که براساس پارامترهای مهاجرت صورت می‌گیرد، احتمال گرفتاری در بهینه محلی را به سبب ایجاد تنوع در کیفیت اعضای جزایر، کاهش می‌دهد. به بیان دیگر ساختار کلی جمعیت هر جزیره پس از مهاجرت تغییر کرده و احتمال همگرایی زوردرس و کسب بهینه محلی کاهش می‌یابد.

از دیگر مزایای روش‌های اصلاحی جستجوی چند منظوره، تفاوت در شیوه بهینه یابی هر جزیره بر اساس روش‌های مختلف مبتنی بر GA و کاوش فضای طراحی بطور همزمان است. این مسئله سبب می‌شود تا مسئله بهینه یابی با چندین روش و پارامترهای مختلف مورد بررسی قرار

پیشنهادی (M.S.M)، جواب‌های الگوریتم مطروحه، از تنوع زیادی برخوردار است و فضای طراحی با طیف بیشتری مورد کاوش قرار می‌گیرد. دلیل این امر استفاده از روش‌های متفاوت پیشنهاد شده در GA توسط محققین متعدد در هر جزیره است. به این ترتیب فضای طراحی با شیوه‌های مختلف بطور هوشمند جستجو و شناس قرار گرفتن در بهینه محلی کاهش می‌یابد.

- \* در الگوریتم‌های متداول GA به دلیل تأثیر پارامترها و روابط حاکم بر الگوریتم، در برخی موقع بهینه نسبی حاصل می‌شود. گاهماً محققان برای اجتناب از این نتیجه فرآیند آزمون و خطا را برای مقادیر پارامترها اتخاذ می‌کنند. روش پیشنهادی (M.S.M) به سبب بی نیازی نسبی به پارامترها و روابط حاکم بر GA از اجراهای متوالی جهت نیل به نقطه کمینه سراسری مبربی بوده و با آهنگی ثابت و مطمئن به سمت نقطه کمینه سراسری حرکت می‌نماید.
- \* از آنجاکه در حالت اول الگوریتم پیشنهادی، بهترین اعضای هر جزیره در مرحله مهاجرت به جزایر دیگر فرستاده می‌شوند و یا در حالت دوم بهترین اعضا به جزیره منتخب فرستاده و جایگزین اعضایی با شایستگی کم می‌شوند، سرعت همگرایی بالا و میزان رشد میانگین شایستگی جمعیت افزایش می‌یابد.

حذف می‌شوند. از سوی دیگر تابع پنالتی پیشنهادی در جزیره (۵)، هر گونه ابهام در مورد مقدار ثابت تابع پنالتی را رفع می‌کند. زیراکه مقدار ثابت پنالتی بتدریج در هر وقته مهاجرت افزایش می‌یابد. شیوه فرآیند انتخاب پیشنهادی نیز به گسترش اعضایی با شایستگی بالا کمک کرده و احتمال حضور اعضای نالائق را با احتمالی منطقی کاهش می‌دهد. به بیان دیگر این شیوه ضمن اتخاذ شانس حضور برای تمامی اعضاء، به ترویج بیشتر اعضای شایسته تر اقدام می‌نماید. تولید اعضای شایسته در این جزیره با استعانت از اپراتورهای ادغام و جهش پیشنهادی تکمیل می‌شود. این اپراتورها براساس شیوه‌های پیشنهادی، به ترویج فرزندانی شایسته تر از والدین پرداخته و بدین سان میانگین شایستگی هر نسل از عملیات بهینه پایی نسبت به نسل پیشین، افزایش می‌یابد.

## ۶- نتیجه گیری

\* توسط الگوریتم پیشنهادی جستجوی چندمنظوره (M.S.M)، سرعت همگرایی رشد چشمگیری می‌یابد. دلیل این امر تقسیم جمعیت اصلی به زیرجمعیت‌های کوچکتر به نام جزیره است. هر جزیره مسئول پرورش اعضای خود است و به دلیل کوچکی اعضای جمعیت، سرعت همگرایی رشد فزاینده‌ای می‌یابد.

\* با استفاده از شیوه توزیع جزیره‌ای در الگوریتم

## مراجع

- 1 - Haupt, R. L. and Haupt, E. (2004). *Practical Genetic Algorithms*. 2<sup>th</sup>. Ed. John Wiley and Sons, New York.
- 2 - Sivanandam, S. N. and Deepa, S. N. (2008). *Introduction to Genetic Algorithms*. Springer-Berlin Heidelberg New York, ISBN 978-3-540-73189-4,
- 3 - Goldberg, D. E. and Samtani, M. P. (1986). "Engineering Optimization via Genetic Algorithm." *Proc, 9<sup>th</sup>. Conf. Elec. Computations*. PP. 471-482.
- 4 - Rajeev, S. and Krishnamoorthy, C. S. (1992). "Discrete Optimization of Structures Using Genetic Algorithms." ASCE, *J. Struct Eng.*, Vol. 118, No. 5, PP. 1233-1250.
- 5 - Kaveh, A. and Kalatjari, V. (2002). "Genetic Algorithm for Discrete-Sizing Optimal Design of Trusses Using the Force Method." *Int J Numer Meth Eng.*, Vol. 55, PP. 55-72.
- 6 - Kaveh, A. and Kalatjari, V. (2004). "Size/Geometry Optimization of Trusses by the Force Method and Genetic Algorithm." *Z Angew Math Mech.*, Vol. 84, No. 3, PP. 347-357.
- 7 - Ringertz, U. T. (1985). "On topology optimization of trusses." *Eng Opt.*, Vol. 9, PP. 209-218.
- 8 - Kirsch, U. (1989). "Optimal topologies of truss structures." *Comp Meth Appl Mech Eng.*, Vol. 72, PP. 15-28.
- 9 - Grierson, D. E. and Pak, W. H. (1993). "Optimal sizing, geometrical and topological design using genetic algorithm." *Struct Opt.*, Vol. 6, PP. 151-159.
- 10 - Hajela, P. and Lee, E. (1995). "Genetic Algorithms in Truss Topological Optimization." *Int J Sol Struct.*, Vol. 32, No. 22, PP. 3341-3357.
- 11 - Rajan, S. D. (1995). "Sizing, Shape, and Topology Optimization of Trusses Genetic Algorithms." ASCE, *J Struct Eng.*, Vol. 121, No. 10, PP. 1480-1487.
- 12 - Ohsaki, M. (1995). "Genetic Algorithms for topology optimization of trusses." *Comput. Struct.*, Vol. 57, PP.219-225.

- 13 - Ohsaki, M. (2001). "Random search method based on exact reanalysis for topology optimization of trusses with discrete cross-sectional areas." *Comput. Struct.*, Vol. 79, PP. 673-679.
- 14 - Rajeev, S. and Krishnamoorthy, C. S. (1997). "Genetic Algorithms-based methodology for design optimization of trusses." *ASCE, J Struct Eng.*, Vol. 23, PP. 250-358.
- 15 - Vázquez-Espí, M. (1998). "Discussion on reference (14)." *ASCE, J Struct Eng.*, PP. 979-981.
- 16 - Chai, S., Shi, L. S. and Sun, H. C. (1999). "An application of relative difference quotient algorithm to topology optimization of truss structures with discrete variables." *Struct Opt.*, Vol. 18, PP. 48-55.
- 17 - Kaveh, A., Sabaghian, M. and Kalatjari, V. (1999). "Optimal topology of trusses using the graph theory." *Proc., 1<sup>th</sup> Conf Iran Society Civ Eng.*, PP. 185-192.
- 18 - Kaveh, A. and Kalatjari, V. (2003). "Topology Optimization of trusses using genetic algorithm, force method and graph theory." *Int J Numer Meth Eng.*, Vol. 58, No. 3, PP. 771-791.
- 19 - Kaveh, A. and Shahrouzi, M. (2006). "Simultaneous topology and size optimization of structures by genetic algorithm using minimal length chromosome." *Eng Comp Int J Com-Aid Eng Soft.*, Vol. 23, No. 6, PP. 644-674.
- 20 - Tang, W., Tong, L. and GU, Y. (2005). "Improved genetic algorithm for design optimization of truss structures with sizing, shape and topology variables." *Int J Numer Meth Eng.*, Vol. 62, PP. 737-1762.
- 21 - Šešok, D. and Belevičius, R. (2007). "Use of Genetic Algorithms in topology optimization of truss structures." *ISSN 1392-1207. MECHANICA.*, Vol. 2, No. 64.
- 22 - Rahami, H., Kaveh, A. and Gholipour, Y. (2008). "Sizing, geometry and topology optimization of trusses via force method and genetic algorithm." *Eng. Struct.*, Vol. 30, No. 9, PP. 2360-2369.
- 23 - Cheng, J. (2010). "Optimum design of steel truss arch bridges using a hybrid genetic algorithm." *J Cons Steel Res.*, Vol. 66, PP. 1011-1017.
- 24 - Dede, T., Bekiroğlu, S and Ayvaz, Y. (2010). "Weight Minimization of trusses with genetic algorithm." *Appl Soft Comput.*
- 25 - Shrestha, S. M. and Ghaboussi, J. (1998). "Evolution of optimum structural shapes using genetic algorithm." *ASCE, J Struct Eng.*, Vol. 124, No. 11.
- 26 - Tanimura, Y., Hiroyasu, T. and Miki, M. (2001). "Discussion on Distributed Genetic Algorithms for Designing Truss Structures." *Proc., 5<sup>th</sup> Int Conf Exhibi Perf Computing Asia-Pacific Reg Queensland Australia.*,
- 27 - Camp, C. (1998). "Optimized Design Of Two-Dimensional Structures Using A Genetic Algorithm." *J Struct Eng.*, Vol. 124, PP.551-559.
- 28 - Yang, J. and Soh, C. K. (1997). "Structural Optimization by Genetic Algorithms with Tournament Selection." *ASCE, J Computing Civ Eng.*, Vol. 11, No. 3, PP. 195-200.
- 29 - Nanakorn, P. and Meesomklin, K. (2001). "An adaptive Penalty function in genetic algorithms for structural design optimization." *Comput Struct.*, Vol. 79, PP. 2527-2539.
- 30 - Wu, SJ. and Chow, PT. (1995). "Steady-state genetic algorithm for discrete optimization of trusses." *Comput Struct.*, Vol. 56, PP. 979-991.
- 31 - Lee, KS., Gemm, ZW., Lee, SH. and Bae, KW. (2005). "The harmony search heuristic algorithm for discrete structural optimization." *Eng Opt.*, Vol. 37, PP. 663-684.
- 32 - Li, LJ., Huang, ZB. and Liu, F. (2009). "A heuristic particle swarm optimization method for truss structures with discrete variables." *Comput Struct.*, Vol. 87, PP. 435-443.
- 33 - Kaveh, A. and Talatahari, S. (2009). "A particle swarm ant colony optimization for truss structures with discrete variables." *J Cons Steel Res.*, Vol. 65, PP. 1558-1568.
- 34 - Kaveh, A. and Talatahari, S. (2010). "A charged system search with a fly to boundary method for discrete optimum design of truss structures." *Asian J Civil Eng.*, Vol. 11, PP. 277-293.

#### واژه‌های انگلیسی به ترتیب استفاده در متن

- 1- Multi Search Method
- 2- Migration Interval
- 3- Migration Rate