

جداسازی طیفی با استفاده از الگوریتم HYCA بهبود یافته

* فرشید خواجه راینی و حسن قاسمیان

آزمایشگاه پردازش تصویر و آنالیز اطلاعات، دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر، دانشگاه تربیت مدرس، تهران، ایران



چکیده

تصویربرداری ابرطیفی ابزاری مهم در کاربردهای سنجش از دور بهشمار می‌رود. حس‌گرهای ابرطیفی، نور منعکس شده از سطح زمین را در صدھا و یا هزاران باند طیفی اندازه‌گیری می‌کنند. در بعضی از کاربردها، بی‌درنگ نیاز به داشتن تصویر در سطح زمین داریم که لازمه این موضوع، وجود پهنهای باند زیاد بین حس‌گر و ایستگاه زمینی است. در بیشتر مواقع، پهنهای باند ارتباطی بین ماهواره و ایستگاه زمینی کاھش می‌یابد و این امر، ما را مستلزم به استفاده از یک روش فشرده‌سازی می‌کند. علاوه بر حجم بالای داده، مشکل دیگر در این تصاویر، وجود پیکسل‌های آمیخته است. تجزیه و تحلیل پیکسل‌های آمیخته یا جداسازی طیفی، تجزیه پیکسل‌های آمیخته به مجموعه‌ای از اعضای پایانی و فراوانی‌های کسری آن‌هاست. بدلیل بالابودن این حجم و به تبع آن، دشواربودن پردازش و تجزیه و تحلیل مستقیم این اطلاعات و البته قابل فشرده‌بودن این تصاویر، در سال‌های اخیر روش‌هایی تحت عنوان «حس‌گری فشرده و جداسازی» معرفی شده است. الگوریتم HYCA یکی از الگوریتم‌هایی است که با توجه به ویژگی‌های ذاتی تصاویر، سعی در فشرده‌سازی این تصاویر کرده است. یکی از ویژگی‌های بارز این الگوریتم، سعی در استفاده از اطلاعات مکانی بهمنظور بازسازی بهتر داده‌ها است. در این پژوهش، روشی مطرح شده است که علاوه بر اطلاعات مکانی، از اطلاعات طیفی (پیکسل‌های غیرهمسایه) موجود در تصاویر، آن هم به صورت بی‌درنگ استفاده کند. برای اضافه کردن اطلاعات غیر از پیکسل‌های همسایه، یک روش بخش‌بندی بی‌درنگ معرفی شده است که برای بخش‌بندی درست، میزان شباهت پیکسل‌ها در نظر گرفته می‌شود و شکل حاصله در هر بخش محدود به هیچ شکل هندسی خاصی نمی‌شود. برای ارزیابی میزان کارآیی روش پیشنهادی، در بخش نتایج از هر دو داده ابرطیفی ساختگی و واقعی استفاده شده است. علاوه بر آن، نتایج کار با یک سری روش‌های سنتی در این حوزه مقایسه شده است. نتایج بدست آمده حاکی از کارآیی بالای روش پیشنهادی در معیار NMSE تا 0.6×10^{-5} برای داده ساختگی و 5.8×10^{-5} برای داده واقعی است.

وازگان کلیدی: اطلاعات طیفی و مکانی، الگوریتم HYCA، تصاویر ابرطیفی، جداسازی طیفی، حس‌گری فشرده.

Spectral Unmixing Using Improved HYCA Algorithm

Farshid Khajeh Rayeni & Hassan Ghassemanian*

Image Processing and Information Analysis Laboratory (IPIA Lab), Faculty of Electrical and Computer Engineering, Tarbiat Modares University, Tehran, Iran.

Abstract

Hyperspectral (HS) imaging is a significant tool in remote sensing applications. HS sensors measure the reflected light from the surface of objects in hundreds or thousands of spectral bands, called HS images. Increasing the number of these bands produces huge data, which have to be transmitted to a terrestrial station for further processing. In some applications, HS images have to be sent instantly to the station requiring a high bandwidth between the sensors and the station. Most of the time, the bandwidth between the

* Corresponding author

* نویسنده عهده‌دار مکاتبات

satellite and the station is narrowed limiting the amount of data that can be transmitted, and brings the idea of Compressive Sensing (CS) into the minds. In addition to the large amount of data, in these images, mixed pixels are another issue to be considered. Despite of their high spectral resolution, their spatial resolution is low causing a mixture of spectra in each pixel, but not a pure spectrum. As a result, the analysis of mixed pixels or Spectral Unmixing (SU) technique has been introduced to decompose mixed pixels into a set of endmembers and abundance fraction maps. The endmembers are extracted from spectral signatures related to different materials, and the abundance fractions are the proportions of the endmembers in each pixel. In recent years, due to the large amount of data and consequently the difficulties of real-time signal processing, and also having the ability of image compression, methods of Compressive Sensing and Unmixing (CSU) have been introduced. Two assumptions have been considered in these methods: the finite number of elements in each pixel and the low variation of abundance fractions.

HYCA algorithm is one of the methods trying to compress these kinds of data with their inherent features. One of the sensible characteristics of this algorithm is to utilize spatial information for better reconstruction of the data. In fact, HYCA algorithm splits the data cube into non-overlapping square windows and assumes that spectral vectors are similar inside each window. In this study, a real-time method is proposed, which uses the spectral information (non-neighborhood pixels) in addition to the spatial information. The proposed structure can be divided into two parts: transmitting information into the satellites and information recovery into the stations.

In the satellites, firstly, to utilize the spectral information, a new real-time clustering method is proposed, wherein the similarity between the entire pixels is not restricted to any specific form such as square window. Figure 3 shows a segmented real HS image. It can be seen that the considering square form limits the capability of the HYCA algorithm and the similarity can be found in the both neighborhood and non-neighborhood pixels. Secondly, to utilize similarity in each cluster, different measurement matrices are used. By doing this, various samples can be achieved for each cluster and further information are extracted. On the other hand, usage of different measurement matrices may affect the system stability. As a matter of fact, generating the different measurement matrices is not simple and increases complexity into the transmitters. Therefore, it conflicts with the aim of CS theory, reducing complexity into the transmitters. As a result, in the proposed method, the number of the clusters is determined by the number of the producible measurement matrices. Figure 4 shows the schematic of the proposed structure in the satellites.

In the stations, we follow HYCA procedure in equation 8 and 9, but the different similar pixels are applied to the both equations. By doing this, we reach to the improved HYCA algorithm. Finally, the proposed structure is shown in the Table 1.

To evaluate the proposed method, both real and simulated data have been used in this article. In addition, normalized mean-square error is considered as an error criteria. For the simulated data, in constant measurement sizes, the effects of the additive noise, and for real data, the effects of measurement sizes have been investigated. Besides, the proposed method has been compared with HYCA and C-HYCA and some of the traditional CS based methods. The experimental results show the superiority of the proposed method in terms of signal to noise ratios and the measurement sizes, up to 0.6×10^{-5} in the simulated data and 5.8×10^{-5} in the real data, which makes it suitable in the real-world applications.

Keywords: Compressive Sensing (CS), HYCA algorithm, hyperspectral imaging, spatial and spectral information, spectral unmixing.

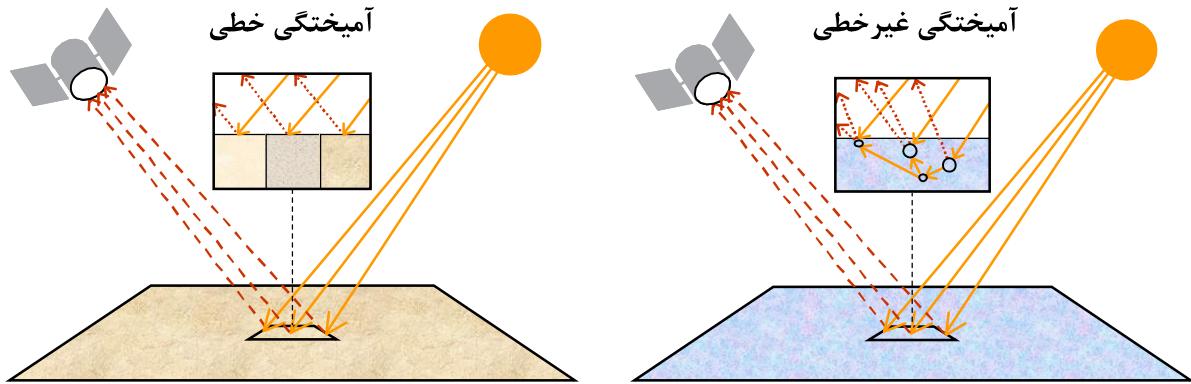
تصویربرداری ابرطیفی در بسیاری از کاربردهای مهم سنجش از دور مانند تصویربرداری نجومی قابل استفاده است [1]. بیشتر حسگرهای ابرطیفی مانند سنجنده AVIRIS محدوده طیف مرئی و نزدیک فروسرخ (VNIR) (٤٠٠ تا ٢٥٠٠ نانومتر) را پوشش می‌دهند. داده‌های جمع‌آوری شده با این حسگرهای قابل مشاهده در دو بعد مکانی و یک بعد طیفی هستند که به اصطلاح مکعب داده‌های ابرطیفی نامیده می‌شوند [2].

یکی از اثرات غالب در سنجش از دور ابرطیفی، آمیخته شدن بازتاب مواد مختلف موجود در یک پیکسل است. این مشکل هنگامی به وجود می‌آید که وضوح مکانی سنجنده ابرطیفی در مقابل اشیائی که در صحنه وجود دارند، کم است

۱- مقدمه

تصویربرداری ابرطیفی یکی از ابزارهای مهم سنجش از دور محسوب می‌شود. این نوع از تصاویر درواقع نقشه‌های مکانی از تغییرات شدت نور در تعداد زیادی باند طیفی یا طول موج هستند. به عبارت دیگر، به این تصویرها به عنوان اندازه‌گیری از طیف نور فرستاده شده یا معکس شده از هر نقطه‌ی مکانی در صحنه نیز می‌توان نگاه کرد. از آنجا که عناصر شیمیایی، امضاهای طیفی منحصر به فردی دارند، مشاهده طیف با وضوح مکانی و طیفی زیاد، اطلاعات مفیدی از ویژگی‌های مواد موجود در صحنه با دقت بسیار بیشتری از آن چه با تصاویر سه‌رنگ متداول ممکن است، فراهم می‌کند. درنتیجه

¹ Remote Sensing



شکل-۱): مدل های آمیختگی خطی و غیرخطی
(Figure-1): Linear and Nonlinear mixture models

بسیار دشوار خواهد بود (شکل (۱)) [۷].

بعضی دیگر در بحث سنجش از دور ابرطیفی زمانی پیش می آید که نیاز به داشتن تصویر ابرطیفی در سطح زمین آن هم به صورت بی درنگ پیدا می شود. حجم بالای این داده های^۷ اخذ شده توسط حسگرهای و نیاز به پردازش بی درنگ در سطح زمین، ما را ملزم به استفاده از یک روش فشرده سازی (باتلاف^۸ و یا بدون اتلاف^۹) می کند. در این حالت به دنبال راه حلی هستند که هر دو معطل پیکسل های آمیخته و حجم بالای تصویر را به طور همزمان رفع کند. از آنجا که هدف اصلی این کار، جداسازی است و فشرده سازی در واقع به عنوان یک هدف فرعی (بسته به کاربرد) در نظر گرفته می شود و تنها زمانی که نیاز به جداسازی بی درنگ تصویر ابرطیفی داشته باشیم، به سراغ فشرده سازی می رویم؛ به این دسته روش ها، «جداسازی طیفی با استفاده از فشرده سازی» اطلاق می شود.

به منظور فشرده سازی این تصاویر می توان از روش های مرسوم فشرده سازی مانند JPEG و JPEG2000 ... [۸] استفاده و آن ها را به هر باند تصویر اعمال کرد؛ اما به دلیل دو ویژگی ذاتی: همبستگی^{۱۰} زیاد داده های تصویر در دو حوزه مکان و طیف و رتبه پایین بودن^{۱۱} ماتریس مکعب داده ابرطیفی، نیاز به یک روش کارآمدتر احساس می شود [۹].

و مواد مختلفی آشکارا در پیکسل حضور دارند یا وقتی که سطح، ترکیبی از تعداد زیادی مواد مختلف است که با هم آمیخته شده اند. در این صورت هر سامانه تصویربرداری عملی تنها مخلوط به وجود آمده را مشاهده می کند. برای حل این مشکل، جداسازی طیفی^۱ [۳] به منظور تجزیه طیف اندازه گیری شده یک پیکسل به مجموعه ای از اعضای پایانی^۲ و فروانی کسری^۳ مربوطه معرفی شده است. در سال های اخیر روش های بسیاری به منظور جداسازی داده های ابرطیفی معرفی شده است که از جمله آن ها می توان به^۴ VCA و^۵ N- PPI^۶ و FINDR^۷ اشاره کرد [۶]-[۴].

بسیار متداول است که فرض می کنند بازتاب منعکس شده از مواد مختلف به صورت خطی و جمع شونده (LMM) با هم آمیخته شده اند؛ حتی برای مواردی که ممکن است، این حالت برقرار نباشد. برای موقعیت های بسیاری این فرض منطقی است و با پردازش مناسب به صورت پایدار، اعضای پایانی و درصد حضور هر یک از آنها (فروانی های کسری) را می تواند استخراج کند؛ اما مواردی نیز وجود دارد که فرآیند آمیختگی به ترکیب های غیرخطی منجر می شود. این حالت در مواردی رخ می دهد که ساختار سه بعدی در پیکسل اندازه گیری شده وجود دارد و انرژی نوری قبل از اینکه مسیر به سمت حسگر را طی کند، جهش های مختلفی را بین اشیا می پیماید. بدون دانستن جزئیات این ساختار سه بعدی، جداسازی سهم مواد مختلف در پیکسل

^۱ Spectral Unmixing

^۲ Endmembers

^۳ Abundance Fraction

^۴ Vertical Component Analysis (VCA)

^۵ Pixel Purity Index (PPI)

^۶ Linear Mixture Model (LMM)

^۷ Real Time

^۸ Lossy

^۹ Lossless

^{۱۰} Correlation

^{۱۱} Low Rank

خطی همه n_e جزء تشکیلدهنده تصویر در فراوانی مربوطه هر کدام می‌توان به دست آورده؛ درنتیجه برای هر پیکسل می‌توان نوشت:

$$x_i = \sum_{j=1}^{n_e} w_{ij} h_j + n_i \quad (1)$$

که در آن x_i شدت نور رسیده به سنجنده در باند i است، w_{ij} بازتاب ماده انتهایی زام در باند j است، h_j فراوانی کسری مربوط به ماده زام در سطح پیکسل و n_i هم نویفه اضافه شده در باند i است. با نوشتن رابطه (1) برای تمام n_p پیکسل تصویر، می‌توان شکل ماتریس این رابطه خطی را به صورت رابطه (2) به دست آورد.

$$\mathbf{X} = \mathbf{W}\mathbf{H} + \mathbf{N} \quad (2)$$

که در آن $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{n_b \times n_p}$ ماتریس داده ابرطیفی، $\mathbf{W} \in \mathbb{R}^{n_b \times n_e}$ ماتریس امضای طیفی است که از کتابخانه‌های طیفی در دسترس مانند کتابخانه^۲ ASTER^۳ و یا USGS^۴ و یا $\mathbf{H} \in \mathbb{R}^{n_e \times n_p}$ ماتریس فراوانی‌های کسری است (که مجھول فرض می‌شود) و $\mathbf{N} \in \mathbb{R}^{n_b \times n_p}$ نویفه اندازه‌گیری شده توسط سنجنده در نظر گرفته می‌شود. از نظر فیزیکی نیز، دو قید به ماتریس فراوانی‌های کسری تحمیل می‌شود. قید نامنفی بودن فراوانی‌های کسری (ANC^۵) نشان دهنده آن است که فراوانی یک ماده در پیکسل، نمی‌تواند منفی باشد. به این مفهوم که یا ماده در پیکسل حضور دارد که فراوانی آن غیر صفر است و یا حضور ندارد که فراوانی آن صفر در نظر گرفته می‌شود (رابطه^۶)؛ قید مجموع یکبودن فراوانی‌های کسری (ASC^۷) نیز بر این نکته تکیه دارد که مواد موجود در هر پیکسل، سطح پیکسل را بهطور کامل پوشش می‌دهند بنابراین مجموع مقادیر فراوانی‌های کسری برای هر پیکسل باید برابر یک باشد (رابطه^۸).

$$h_i \geq 0, \quad i = 1:n_e \quad (3)$$

$$\sum_{i=1}^{n_e} h_i = 1 \quad (4)$$

² <http://speclib.jpl.nasa.gov/>

³ <http://speclab.cr.usgs.gov>

⁴ Abundance Nonnegativity Constraint

⁵ Abundance Sum-to-one Constraint

یکی از روش‌هایی که به دلیل سرعت و دقت بالای آن، در همین اواخر در زمینه پردازش سیگنال مورد توجه قرار گرفته، حس‌گری‌فشرده (CS^۱) [10]-[12] است. این روش با استفاده از فرض تنکبودن فراوانی‌های کسری، سعی در فشرده‌سازی و پس از آن بازسازی تصویر اولیه می‌کند. با توجه به تعداد محدود عناصر تشکیلدهنده صحنه به صحیح‌بودن فرض تنکبودن می‌توان بی برد. علاوه‌بر آن در یک تصویر، بسیاری از پیکسل‌ها، فراوانی شبیه به هم دارند و می‌توان هم خود فراوانی‌ها و هم تغییرات آن‌ها را تنک در نظر گرفت [13]، [14]. یکی از الگوریتم‌هایی که به تازگی در این زمینه معرفی شده، الگوریتم HYCA [15]، [16] است که در آن سعی کرده با درنظر گرفتن اطلاعات مکانی موجود در یک تصویر به فشرده‌سازی و بازسازی تصویر ابرطیفی بپردازد. از آنجا که در این گونه تصاویر، اطلاعات طیفی راهگشای ما در خیلی از مسائل می‌توانند باشند، در این پژوهش سعی به استفاده از این اطلاعات به منظور بازسازی بهتر داده‌های ابرطیفی شده است.

در ادامه مقاله از آنجایی که برای حل مسئله پیش رو، از ترکیب دو روش جداسازی طیفی و حس‌گری‌فشرده استفاده می‌شود، در ابتدا، به معرفی مدل خطی مسئله جداسازی طیفی در بخش دو می‌پردازیم. در ادامه این بخش، نظریه حس‌گری‌فشرده را معرفی کرده و الگوریتم‌های بازسازی مورد استفاده را بیان می‌کنیم. بخش سه را به بررسی الگوریتم HYCA و فرم مقید آن (C-HYCA) و بیان روش پیشنهادی که سعی به اضافه کردن اطلاعات طیفی در آن دارد، اختصاص دادیم و سپس در بخش چهار، روش پیشنهادی با استفاده از داده‌های ابرطیفی ساختگی و واقعی مورد ارزیابی قرار می‌گیرد. بخش پنجم و ششم هم به ترتیب شامل نتیجه‌گیری و مراجع هستند.

۲- طرح مسئله حس‌گری فشرده و جداسازی

قبل از اینکه به بحث حس‌گری بپردازیم، بهتر است مروری به روابط ریاضی و قیود اضافه شده به تصویر در بحث جداسازی طیفی بپردازیم. در مدل خطی فرض بر این است که عناصر تشکیلدهنده تصویر، به صورت شطرنجی در سطح هر پیکسل پخش شده‌اند و طیف هر پیکسل را از ترکیب

¹ Compressive Sensing (CS)

³ Under-determined

⁴ Hybrid

$$\text{معادله فرو-معین}^3 \text{ زیر رو به رو هستند:}$$

$$y_{m \times 1} = \Phi_{m \times n} \cdot \Psi_{n \times n} \cdot s_{n \times 1} = A_{m \times n} \cdot s_{n \times 1} \quad (7)$$

که در حالت $n \ll m$ بی شمار جواب دارد؛ اما در اینجا شرط تنک بودن $s_{n \times 1}$ مجموعه جوابها را محدود می کند. سؤال اصلی در این است که تحت چه شرایطی جواب به اندازه کافی تنک، در محدوده جواب یکتا است و در صورت یکتا بودن چگونه می توان با داشتن بردار $y_{m \times 1}$ به بردار تنک $s_{n \times 1}$ دست یافت. در شکل (1) شمای کلی این نظریه نشان داده شده است.

۳- الگوریتم های مطرح شده

همان طور که در مقدمه پژوهش توضیح داده شد، یکی از ویژگی های منحصر به فرد تصاویر ابر طیفی، همبستگی زیاد داده های تصویر در هر دو حوزه مکان و طیف است که باعث تغییرات اندک داده ها و به عبارت دیگر تنک بودن تغییرات این تصاویر در هر دو حوزه است. از این رو CS را هم در حوزه مکان با نمونه برداری از پیکسل ها [17],[18] و هم در حوزه طیف با نمونه برداری از باندهای طیفی [19],[20] می توان اعمال کرد. علاوه بر آن نیز می توان با استفاده از روش مخلوط⁴ از اطلاعات هر دو حوزه استفاده کرد. در این پژوهش سعی بر نمونه برداری از باندهای طیفی به منظور استفاده از روش CS شده است.

۱-۳- الگوریتم های HYCA و C-HYCA

الگوریتم های HYCA و C-HYCA محدود (معروفی شده در مقالات [15],[16]), یکی از کارآمدترین الگوریتم های معروفی شده در حوزه حس گری فشرده و جداسازی هستند. این الگوریتم ها با اعمال CS در حوزه طیف، سعی در فشرده سازی تصاویر ابر طیفی در سنجنده ها و سپس بازسازی بهینه آن ها در پایگاه های زمینی دارند. از آنجایی که روش پیشنهادی بهبود یافته الگوریتم HYCA است در این قسمت به اختصار به بیان این الگوریتم می پردازیم:

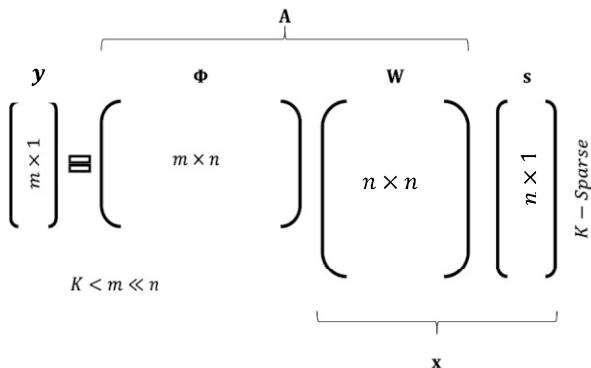
در الگوریتم HYCA، در قسمت ارسال اطلاعات در سنجنده، از ایده استفاده از اطلاعات مکانی تصویر استفاده شده است. طبق این ایده، در ابتدا مکعب داده ابر طیفی را به یک سری مربع های غیر هم پوشان به اندازه $w_s \times w_s$ تقسیم

۲-۱- نظریه حس گری فشرده

مبحث CS که ابتدا در مقالات [10]-[12] معرفی شد حاصل به کارگیری شرط تنک بودن در مساله نمونه برداری است. فرض کنید بردار $x_{n \times 1}$ یک سیگنال گسته و متناهی در زمان باشد. $x_{n \times 1}$ یک سیگنال k -تنک است اگر نمایش این سیگنال در یک حوزه متعامد یک، بیشینه k مؤلفه غیر صفر داشته باشد؛ به بیان ریاضی:

$$x_{n \times 1} = \Psi_{n \times n} \cdot s_{n \times 1} \quad (8)$$

به طوری که $\Psi_{n \times n}$ ماتریس یکانی معرف حوزه متعامد یکه و $s_{n \times 1}$ برداری با بیشینه درایه غیر صفر است.



(شکل-۲): شمای کلی نظریه حس گری فشرده

(Figure-2): Compressive Sensing theory scheme

در حس گری فشرده به دنبال این هستند که عملیات نمونه برداری به صورت غیر واقعی¹ و خطی صورت گیرد. به عبارت دیگر اگر بردار نمونه ها را با $y_{m \times 1}$ نشان داده شود:

$$y_{m \times 1} = \Phi_{m \times n} \cdot x_{n \times 1} = \Phi_{m \times n} \cdot \Psi_{n \times n} \cdot s_{n \times 1} \quad (6)$$

که ماتریس $\Phi_{m \times n}$ که به ماتریس اندازه گیری² معروف است مستقل از $s_{n \times 1}$ انتخاب شده است. در حقیقت ابعاد ماتریس اندازه گیری، نرخ فشرده سازی را مشخص می کند. اگر نمونه برداری بدون از دست رفتن اطلاعات صورت گرفته باشد، یک بردار n بعدی به یک بردار m بعدی معادل تبدیل شده است.

۲-۲- بازسازی سیگنال

برای بازسازی بردار x (یا بردار تنک s که معادل با x است) با

¹ Non-adaptive

² Measurement Matrix

که $\| \cdot \|_F$ نشان‌دهنده نرم ℓ_2 ، بالانویس (i) نمایان‌گر ماتریس مورد استفاده برای پیکسل i ام و :

$$\sum_{i=1}^{n_e} \sum_{j=1}^{n_p} \sqrt{(\mathbf{D}_{h(i,j)}(\mathbf{H}))^2 + (\mathbf{D}_{v(i,j)}(\mathbf{H}))^2} \quad (10)$$

که عملگرهای D_h و D_v به ترتیب فاصله افقی و عمودی پیکسل‌ها را از هم محاسبه می‌کند.

علاوه‌بر آن، $\mathbf{H} \in \mathbb{R}^{n_e \times n_p}$ ماتریس فراوانی‌های کسری است که به دلیل وجود تعداد عناصر محدود در هر پیکسل و تغییرات اندک در اینهای غیر صفر آن، فرض تنک‌بودن \mathbf{G} را در نظر گرفته شده است. ماتریس $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n_e}$ هم ماتریس حاصل از ضرب دو ماتریس اندازه‌گیری $\Phi \in \mathbb{R}^{m \times n_b}$ و ماتریس امضای طیفی $\mathbf{W} \in \mathbb{R}^{n_b \times n_e}$ است. ماتریس $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{m \times n_p}$ نیز ماتریس فشرده شده است که در بحث CS به دنبال بازسازی فراوانی‌های کسری از روی آن هستند.

برای حل الگوریتم HYCA که در رابطه (۸) نشان شده است، مشابه روش ارائه شده در مقاله [۲۱]، ابتدا صورت مسئله را به صورت رابطه (۱۱) که فرم آن آشناست، بازنویسی می‌شود؛ سپس با استفاده از الگوریتم^۲ ADMM^۳ تابع لاغرانژ مسئله جدید شکل داده و آن را به زیرمسئله‌های بدون قید تبدیل کرده و با محاسبه کردن روابط به روزرسانی، در هر دوره تنها یکی از متغیرها غیرثابت فرض شده و آن به روزرسانی می‌شود.

$$\begin{aligned} & \min_{\mathbf{H}, \mathbf{U}_1, \mathbf{U}_2, \mathbf{U}_3, \mathbf{U}_4} \frac{1}{2} \|\mathbf{F} - \mathbf{AU}_1\|_F^2 + l_{R+}(\mathbf{U}_2) + \\ & \quad \lambda_{TV} \|\mathbf{(U}_3, \mathbf{U}_4)\| \quad (11) \\ & \text{s.t. } \mathbf{U}_1 = \mathbf{H} \\ & \quad \mathbf{U}_2 = \mathbf{H} \\ & \quad (\mathbf{U}_3, \mathbf{U}_4) = (\mathbf{D}_h, \mathbf{D}_v)\mathbf{H} \end{aligned}$$

که در آن $\| \cdot \|_F$ نشان‌دهنده نرم فروبنیوس^۴ و تابع $l_{R+}(\mathbf{U}_2) = \sum_{i=1}^{n_e n_p} l_{R+}(h_i)$ نشان‌دهنده قید غیرمنفی بودن فراوانی‌های کسری است و زمانی که عضو \mathbf{A} ماتریس فراوانی غیرمنفی باشد، مقدار آن صفر و در غیراین صورت بی‌نهایت در نظر گرفته می‌شود.

برای الگوریتم C-HYCA معرفی شده در رابطه (۹)، نیز همانند حالت قبل شکل مسئله را به فرم رابطه (۱۲) بازنویسی می‌شود:

کرده و با فرض اینکه مواد درون پیکسل‌های داخل هر مربع، تکه‌ای هموار^۱ و بسیار شبیه به هم هستند، پیکسل‌های داخل هر مربع را در ماتریس‌های اندازه‌گیری مختلف ضرب کرده تا بتواند اطلاعات بیشتری را دل سیگنال بیرون بکشد.

در اینجا توضیح این نکته ضروری است که چرا استفاده از ماتریس‌های اندازه‌گیری مختلف در پیکسل‌های مشابه می‌تواند به بهبود عملکرد روش پیشنهادی کمک کند؟ فرض کنید در بدترین حالت ممکن در یک تصویر، دو پیکسل به‌طور کامل مشابه وجود داشته باشد؛ در صورتی که از یک ماتریس اندازه‌گیری یکسان جهت نمونه‌برداری از این دو پیکسل مشابه استفاده شود، اطلاعات یکی از نمونه‌ها دور ریخته خواهد شد؛ ولی در حالتی که از دو ماتریس متفاوت جهت نمونه‌برداری استفاده شود، خروجی دو پیکسل دو بدار متفاوت و این به مانند این است که از یک نمونه تصویر، دو نمونه استخراج شده و میزان اطلاعات در دسترس نسبت به حالت قبل دو برابر شده است. باید دقت کرد که افزایش کارآیی سامانه و دسترسی به دقت مطلوب، همیشه هزینه‌ای در پی خواهد داشت. در اینجا نیز این قضیه مستثنی نیست؛ استفاده از ماتریس‌های اندازه‌گیری مختلف جهت نمونه‌برداری از پیکسل‌های مشابه، منجر به ناپایداری سامانه ابداعی می‌تواند شود. در حقیقت از آنجایی که تولید این ماتریس‌های اندازه‌گیری (طبق شرایط بیان شده در تئوری CS) کار آسانی نیست، فرض داشتن تعداد بیشماری از این ماتریس‌ها را نمی‌توان اختیار کرد. علاوه‌بر نکته ذکر شده باید توجه کرد که افزایش تعداد این ماتریس‌ها، باعث افزایش پیچیدگی سامانه در فرستنده (سنجه‌نده) خواهد شد که این خلاف اصل نخست تئوری CS (یعنی پیچیدگی اندک در فرستنده) است. به همین منظور در روش پیشنهادی سعی شده است بین تعداد ماتریس‌های اندازه‌گیری و پیچیدگی فرستنده یک مصالحه برقرار شود؛ درواقع تعداد ماتریس‌های اندازه‌گیری بسته به دقت مورد نظر دارد. با این انتخاب، دیگر نایاب نگران پیچیدگی سامانه و مشکلات سخت‌افزاری پیش رو بود.

بعد از ارسال اطلاعات، الگوریتم HYCA در بخش بازسازی اطلاعات به حل یکی از دو تابع هزینه زیر می‌پردازد:

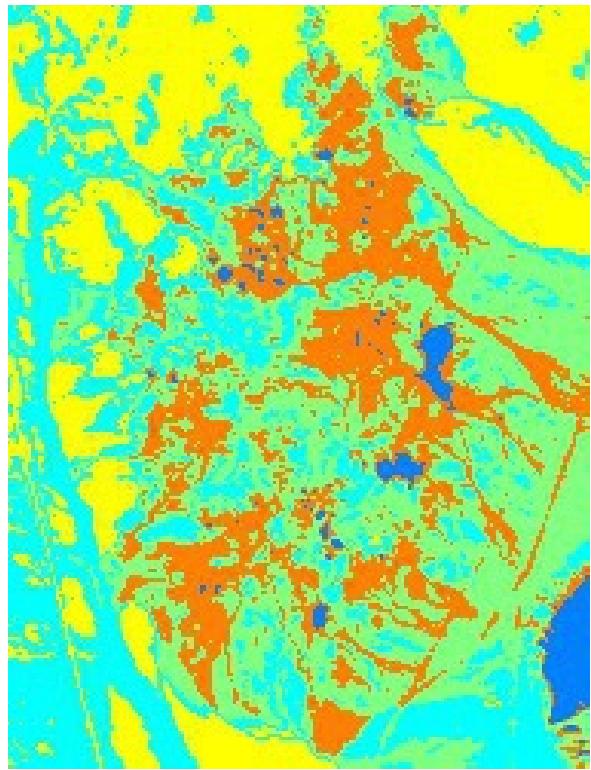
$$\text{HYCA: } \min_{\mathbf{H} \geq 0} \frac{1}{2} \|\mathbf{F}^{(i)} - \mathbf{A}^{(i)}\mathbf{H}\|^2 + \lambda_{TV} TV(\mathbf{H}) \quad (8)$$

$$\text{C-HYCA: } \min_{\mathbf{H} \geq 0} TV(\mathbf{H}) \quad \text{s.t. } \|\mathbf{F}^{(i)} - \mathbf{A}^{(i)}\mathbf{H}\| \leq \sigma \quad (9)$$

¹ Piecewise smooth

² Alternating Direction Method of Multipliers

³ Frobenius norm



(شکل-۳): بخش‌بندی داده Cuprite با استفاده از الگوریتم FCM (Figure-3) Segmented Cuprite dataset using FCM algorithm

۱-۲-۳- ارسال اطلاعات در سنجنده

در مرحله نخست باید پیکسل‌ها را با توجه به میزان شباهتشان به یکدیگر دسته‌بندی و سپس عملیات نمونه‌برداری را آغاز کرد. بهمنظور دسته‌بندی پیکسل‌های شبیه به هم، سنجنده (مطابق روند نمای نشان داده شده در شکل (۴) در ابتدا بردار طیفی پیکسل شماره یک را از صحنه مورد نظر برمی‌دارد (X_1) و آن را به عنوان نماینده دسته نخست (R_1) فرض می‌کند؛ سپس آن را با ضرب کردن در نخستین ماتریس اندازه‌گیری (Φ_1) فشرده کرده و سپس بردار فشرده شده (F_1) و شماره دسته مربوطه را ارسال می‌کند. در مرحله بعد با افزایش شمارنده پیکسل‌ها (n)، پیکسل بعدی را از صحنه برمی‌دارد؛ سپس فاصله اقلیدسی آن را به ترتیب با نماینده دسته‌ها مقایسه کرده و دسته‌ای که میزان این فاصله از THR تعريف شده، کمترین فاصله را داشته باشد، پیکسل مورد نظر را به دسته مشخص شده اختصاص می‌دهد. در اینجا برای جلوگیری از افزایش پیچیدگی (محدو دیت تعداد ماتریس‌های اندازه‌گیری) اگر تعداد عناصر دسته مربوطه (n_i) از تعداد ماتریس‌های

$$\begin{aligned} \min_{H, U_1, U_2, U_3, U_4, U_5} & \| (U_1, U_2) \| + l_{B(\sigma)}(U_3) + \\ & l_{R+}(U_4) \\ \text{s.t. } & (U_1, U_2) = (D_h, D_v)H \\ & U_3 = F - A(U_5) \\ & U_4 = H \\ & U_5 = H \end{aligned} \quad (12)$$

که در آن $(U_3)_{l_{B(\sigma)}} l_a$ نشان دهنده دایره‌ای به شعاع σ است، که اگر $\sigma \leq \|U_3\|_F$ باشد، مقدار آن صفر و گرنه مقدار بی‌نهایت برای آن فرض می‌شود. پس از حل مسئله‌های (۱۱) و (۱۲)، روابط به روزرسانی آن به دست می‌آید [15].

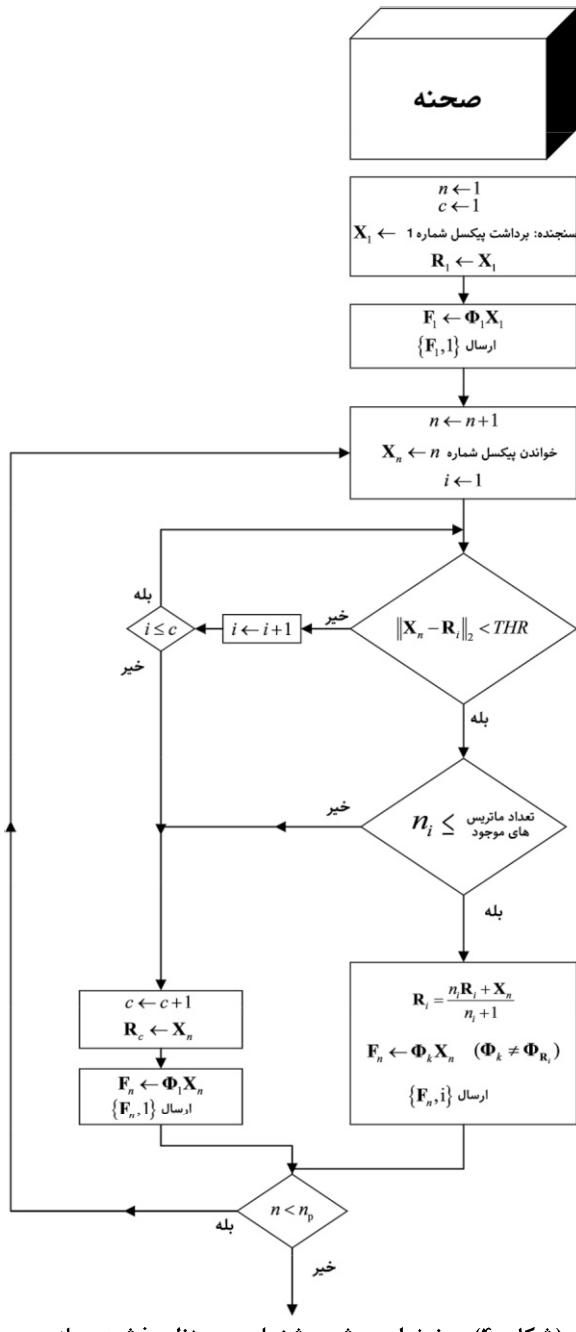
۲-۳- روش پیشنهادی

در این پژوهش به منظور بهبود عملکرد الگوریتم HYCA سعی در تکمیل این الگوریتم و استفاده از اطلاعات طیفی به منظور شناسایی دقیق‌تر پیکسل‌های مشابه و بازسازی بهتر شده است. به این منظور در ابتدا لازم است با اعمال یک الگوریتم بخش‌بندی به تصویر دریافتی، میزان شباهت پیکسل‌های سرتاسر تصویر را دانست تا با نمونه‌برداری با استفاده از ماتریس‌های اندازه‌گیری مختلف، اطلاعات لازم را استخراج کرد. از آنجا که نظریه حس‌گری فشرده، سعی در کاهش حافظه لازم جهت ذخیره‌سازی اطلاعات در سنجنده و ارسال بی‌درنگ داده‌ها دارد، نمی‌توان فرض در اختیار داشتن تصویر ورودی را اختیار کرد. پس بدین ترتیب الگوریتم‌های بخش‌بندی معمول غیر قابل استفاده می‌باشند. برای رفع این معضل، در این پژوهش سعی در ابداع روشی جهت بخش‌بندی بی‌درنگ داده‌ها شده است.

برای تأیید نواقص الگوریتم HYCA در شکل (۳)، داده Cuprite استفاده شده در مقالات با استفاده از یکی از الگوریتم‌های بخش‌بندی به پنج دسته تقسیم شده است. با مشاهده نتیجه به دست آمده به‌طور کامل به شباهت پیکسل‌های مجاور و بالهمیت‌بودن اطلاعات مکانی می‌توان پی برد؛ ولی با دقت بیشتر در تصویر پیکسل‌های دورافتاده بسیاری را می‌توان مشاهده کرد که به پیکسل‌های مجاور خود هیچ شباهتی ندارند. علاوه بر آن در بسیاری از موارد، توزیع شباهت پیکسل‌های شبیه به هم از یک شکل هندسی خاص تبعیت نمی‌کند و با تقسیم شکل به یک سری مربع، تعداد زیادی از پیکسل‌ها داخل مجموعه غیر متناسب با خود قرار می‌گیرند. از این رو تقسیم‌بندی تصویر دریافتی به یک سری مربع غیر هم‌پوشان نمی‌تواند باعث همدسته شدن پیکسل‌های مشابه شود. علاوه بر این، چنین توزیعی ساختار را



اندازه‌گیری موجود بزرگ‌تر بود، دیگر عضوی به آن اختصاص نمی‌دهد و دسته‌ای جدید تعریف و در غیر این صورت در ابتدا نماینده دسته را به روز می‌کند؛ سپس به منظور فشرده‌سازی از ماتریسی که تا به حال در آن دسته استفاده نشده است ($\Phi_{R_i} \neq \Phi_k$) استفاده می‌کند. در انتها هم اقدام به ارسال بردار فشرده‌شده و شماره دسته نام آن می‌کند. حال در صورتی که پیکسل مورد نظر به هیچ‌کدام از دسته‌ها اختصاص نداشت، آن را به عنوان نماینده دسته جدید تعریف و با همان ماتریس Φ_1 اقدام به فشرده‌سازی آن می‌کند و شمارنده تعداد دسته‌ها (c) را یکی افزایش می‌دهد. پس از دسته‌بندی هر پیکسل، به سراغ پیکسل بعدی می‌رود و عملیات لازم را برای آن انجام می‌دهد. این روند تا زمانی که همه پیکسل‌های صحنه مورد نظر دسته‌بندی نشده‌اند ادامه دارد. با این کار هم به نحوی به بخش‌بندی تصویر موردنظر پرداخته می‌شود و هم می‌توان اطلاعات را در فرمت فشرده به صورت بی‌درنگ ارسال کرد.



(Figure-4): Schematic of proposed method (real-time data compression).

۳-۲-۳- بازسازی اطلاعات در پایگاه زمینی

در قسمت بازسازی اطلاعات، باید توجه کرد که رویه کار مانند حل الگوریتم HYCA است. با این تفاوت که در حل مسائل بهینه‌سازی (روابط ۸ و ۹)، علاوه بر فرض شبیه بهم بودن پیکسل‌های مجاور، با استفاده از الگوریتم پیشنهادی شکل (۴) پیکسل‌های مشابه در سرتاسر تصویر نیز شناسایی شده و به فرض مسئله افزوده خواهد شد.

(جدول-۱): الگوریتم HYCA بهبود یافته

(Table-1): The improved HYCA algorithm

Input: Hyperspectral image matrix (\mathbf{X}).

Output: Estimated abundance fractions (\mathbf{H}).

if \mathbf{W}

Estimate number of endmembers (n_e) using **HYSIME** algorithm [22].

Estimate endmembers ($\widehat{\mathbf{W}}$) using **VCA** algorithm [23].

End

1. Use proposed method (Fig. 4) and detect similar pixels.

2. Calculate observation matrix (\mathbf{F}) according to similar pixels.

3. Solve recovery problem (equation 8 for **HYCA** or equation 9 for **C-HYCA** algorithm) according to similar pixels

۴-۴-۱- آزمایش ۱: نتایج شبیه‌سازی بر روی داده ساختگی

نخستین داده ابرطیفی مورد استفاده، ساخته شده با نرم‌افزار متلب است که از ترکیب چند امضا طیفی انتخاب شده از کتابخانه طیفی USGS ساخته شده است. این تصویر شامل مربع‌هایی 5×5 است که هر کدام پیکسل‌هایی با اندازه 10×10 را شامل می‌شوند. سطر نخست مربع‌ها شامل اعضای انتهایی سطر دوم ترکیب دو ماده پایانی و بهمین ترتیب تشکیل شده است. درنهایت تصویر به دست آمده شامل 110×110 پیکسل و 210 باند طیفی و پنج عضو انتهایی است. در شکل (۵) نقشه فراوانی این تصویر و امضاهای طیفی اضافی انتهایی آن را مشاهده می‌کنید. نویه اضافه شده به سامانه نیز، نویه گوسی جمع‌شونده با میانگین صفر با نسبت $\text{SNR}_{dB} \equiv 10 \cdot \log_{10}(E\{x_i^T x_i\}/E\{n^T n\})$ سیگنال به نویه (SNR^A) تعریف شده است. در آن x_i و n ترتیب مشاهدات و نویه مربوط به یک پیکسل است و $E\{\cdot\}$ نشان‌گر عملگرد امید ریاضی است. در جدول (۲)، متوسط میزان NMSE به دست آمده در 10 بار اجرای مختلف مونت کارلو بهزای SNR‌های مختلف در تعداد نمونه ثابت $m = 3$ آمده است. با توجه به جدول (۲) و مشاهده نتایج روش پیشنهادی به کارآیی بهتر این روش در مقایسه با HYCA می‌توان شد. البته در SNR‌های پایین بهدلیل اینکه تعیین پیکسل‌های شبیه به هم با خطاهایی روبرو می‌شود، نباید کارآیی قابل توجهی را انتظار داشت؛ ولی در حالاتی که نویه سنجدنده کم در نظر گرفته شود میزان خطای بازسازی به نسبت HYCA به شدت کاهش پیدا می‌کند. علاوه بر آن، روش پیشنهادی (مانند HYCA) در حالتی که قید غیرمنفی بودن در نظر نمی‌گیریم، نسبت به نویه، مقاومت بیشتری از خود نشان داده، ولی در SNR‌های بالا اضافه کردن قید غیرمنفی بودن، باعث بهتر شدن نتایج بازسازی می‌شود.

۴-۴-۲- آزمایش ۲: نتایج شبیه‌سازی بر روی داده واقعی

برای بررسی بهتر روش پیشنهادی، نتایج شبیه‌سازی داده ابرطیفی Cuprite (که به صورت معمول در مقالات علمی از آن استفاده می‌شود) نیز آورده شده است. این تصویر شامل 250×190 پیکسل و 224 باند طیفی (بین $40 / 2 / 5$ تا

^۸ Signal to Noise Ratio (SNR)

۴- نتایج شبیه‌سازی

برای بررسی عملکرد روش پیشنهادی نسبت به الگوریتم‌های C-HYCA و HYCA، مطابق مقالات [۱۵]، [۱۶] آن را بر روی هر دو داده ساختگی^۱ و واقعی در سه حالت زیر آزمایش کرده‌ایم:

(۱) در حالت نخست بدون درنظر گرفتن هیچ قیدی به تابع هزینه، در ابتدا به صورت تصادفی از داده‌ها نمونه‌برداری کرده ($\Phi = \text{randn}(m, n_b)$) و سپس بعد از استخراج امضاهای طیفی، از فرم معتمد یکه^۲ آنها استفاده شده است ($W^* = \text{orth}(W)$).

(۲) برای حالت بعد، بازهم بدون درنظر گرفتن هیچ قیدی برای تابع هزینه، از ماتریس $\cdot \text{rand}(m, n_e)$ ($\text{inv}(W' \cdot W)$) جهت نمونه‌برداری از داده‌ها استفاده شده است (که در آن W' نشان‌دهنده ترانهاده ماتریس امضاهای طیفی است).

(۳) به عنوان آخرین حالت، قید نامنفی بودن فروانی‌ها به تابع هزینه مورد نظر اعمال شده است. به منظور ارزیابی نیز از شاخص NMSE^۳ (رابطه ۱۳) استفاده شده است:

$$\text{NMSE} = \|\hat{H} - H\|_F^2 / \|H\|_F^2 \quad (13)$$

که در آن، H و \hat{H} به ترتیب، فروانی‌های کسری تصویر واقعی و تصویر بازسازی شده است. به منظور بررسی میزان دقت روش پیشنهادی، نتایج شبیه‌سازی الگوریتم‌های OMP^۴، StOMP^۵ و BP^۶ (که به صورت متدال از آنها در زمینه بازسازی سیگنال‌های تنک استفاده می‌شوند) بر روی هر دو داده ساختگی و واقعی آورده شده است. برای این الگوریتم‌ها، بردار فراوانی در هر پیکسل تنک فرض شده (شکل ۲) و از پارامترهای پیش‌فرض استفاده شده است.^۷

^۱ Simulated Data

^۲ Orthonormal

^۳ Normalized Mean-Squared Error

^۴ Orthogonal Matching Pursuit (OMP)

^۵ Stagewise Orthogonal Matching Pursuit (StOMP)

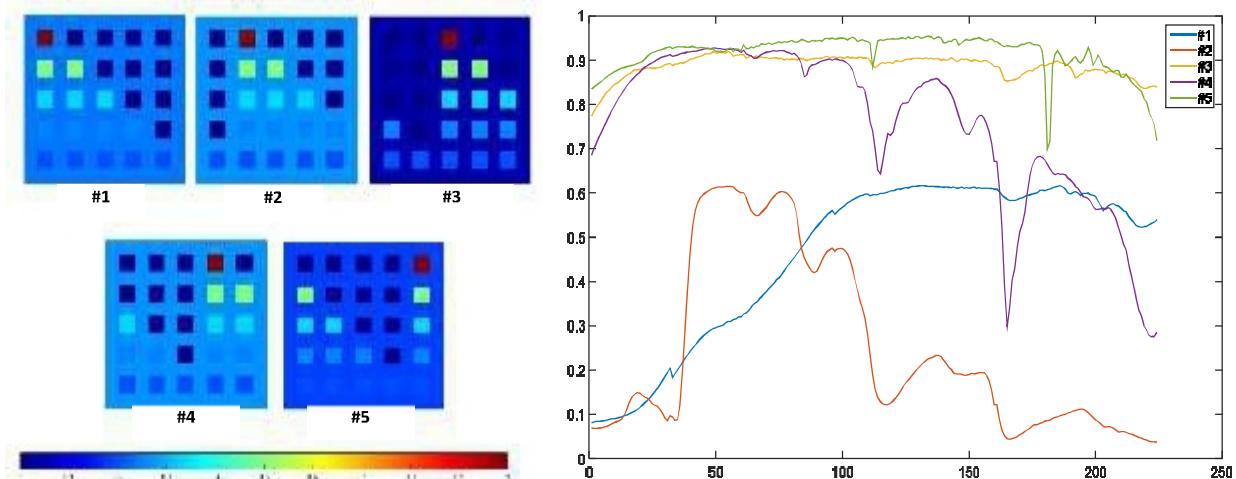
^۶ Basis Pursuit (BP)

^۷ <http://sparselab.stanford.edu/>

$$\widehat{W} = \widehat{W} + \Delta \cdot (\widehat{W} - \bar{W}) \quad (14)$$

که در آن Δ ضریب اطمینان از درست بودن ماتریس تخمین است که در این آزمایش $6 = \Delta$ در نظر گرفته شده است. \widehat{W} ماتریس تخمینی از امضاهای طیفی و \bar{W} میانگینی است که روی اعضای پایانی گرفته شده است.

میکرون با دقت مکانی ۲۰ متر در هر پیکسل) است که پس از حذف باندهای نوفه‌ای، تعداد باندهای آن به ۱۸۸ باند کاهش پیدا می‌کند. ۱۸ ماده به عنوان مواد تشکیل‌دهنده آن با استفاده از الگوریتم VCA به دست آمده است. در حالت (۳) که از یک داده واقعی استفاده شده است و سعی به اعمال قید غیرمنفی بودن بروی فراوانی‌ها داریم، باید بعد از تخمین امضاهای طیفی مواد موجود در صحنه، ماتریس آن را طبق رابطه زیر تصحیح کرد:



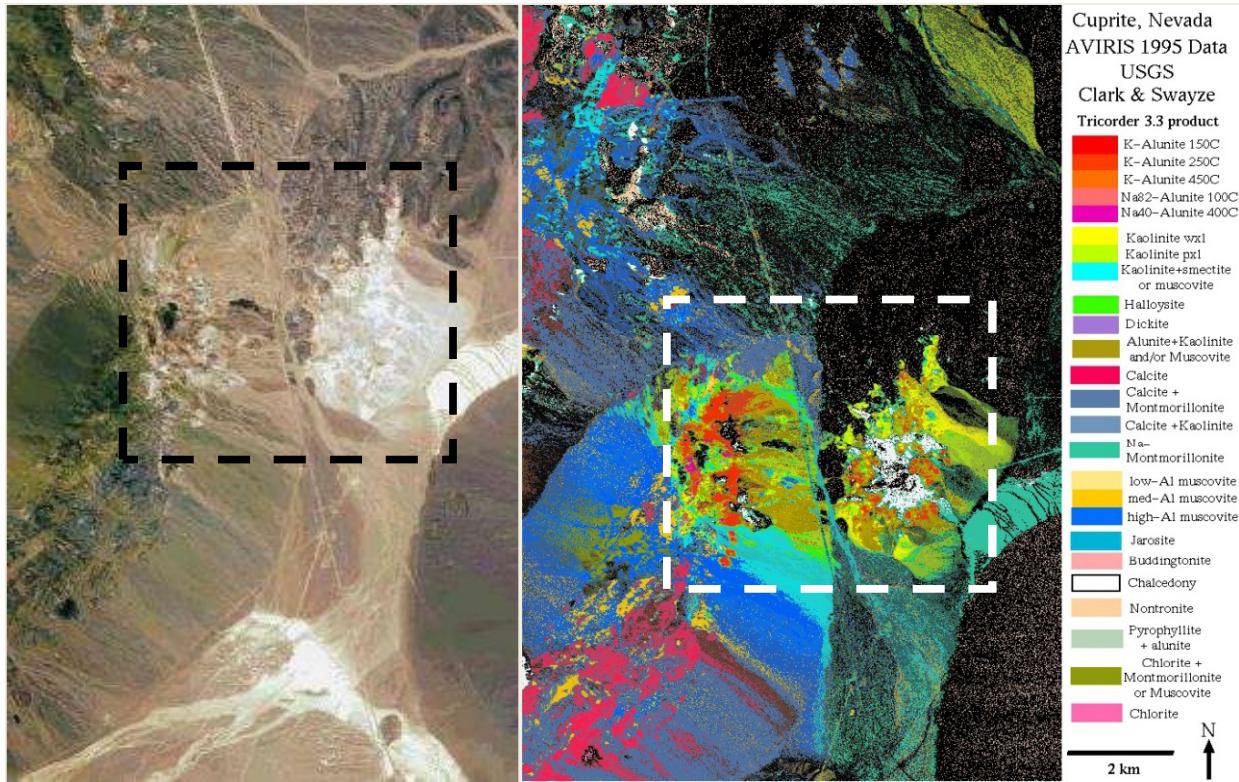
(شکل-۵): نقشه فروانی پنج ماده ساخته شده و امضاهای طیفی برداشت شده از کتابخانه طیفی USGS.

(Figure-5): True abundance maps and spectral signatures of 5 selected endmembers in USGS library.

(جدول-۲): داده ساختگی. متوسط NMSE بین داده بازسازی شده و اصلی در تعداد نمونه $m = 3$ ثابت برای SNR های مختلف بعد از ۱۰ بار اجرای مونت کارلو.

(Table-2): Simulated data. Averaged NMSE between the original and the reconstructed data set over 10 monte carlo runs, with constant samples ($m=3$) for different SNRs.

Algorithms	SNR = 30db	SNR = 50db	SNR = 70db	SNR = ∞
OMP	3065×10^{-5}	3070×10^{-5}	3070×10^{-5}	3070×10^{-5}
StOMP	1266×10^{-5}	805×10^{-5}	795×10^{-5}	795×10^{-5}
Lasso	1140×10^{-5}	670×10^{-5}	670×10^{-5}	660×10^{-5}
BP	1150×10^{-5}	680×10^{-5}	670×10^{-5}	670×10^{-5}
HYCA⁽¹⁾	82.7×10^{-5}	5.2×10^{-5}	5.2×10^{-5}	3.0×10^{-5}
HYCA⁽²⁾	4.4×10^{-5}	4.5×10^{-5}	4.0×10^{-5}	3.7×10^{-5}
HYCA⁽³⁾	210.8×10^{-5}	6.8×10^{-5}	3.3×10^{-5}	2.0×10^{-5}
Proposed HYCA⁽¹⁾	75.2×10^{-5}	0.9×10^{-5}	0.6×10^{-5}	0.6×10^{-5}
Proposed HYCA⁽²⁾	3.9×10^{-5}	3.4×10^{-5}	3.2×10^{-5}	3.2×10^{-5}
Proposed HYCA⁽³⁾	174.2×10^{-5}	3.0×10^{-5}	0.96×10^{-5}	0.5×10^{-5}
C-HYCA⁽¹⁾	227.0×10^{-5}	33.5×10^{-5}	32.4×10^{-5}	33.6×10^{-5}
C-HYCA⁽²⁾	27.3×10^{-5}	20.0×10^{-5}	13.1×10^{-5}	15.9×10^{-5}
C-HYCA⁽³⁾	72.6×10^{-5}	5.1×10^{-5}	2.9×10^{-5}	2.8×10^{-5}
Proposed C-HYCA⁽¹⁾	206.6×10^{-5}	23.8×10^{-5}	21.8×10^{-5}	21.0×10^{-5}
Proposed C-HYCA⁽²⁾	21.8×10^{-5}	14.5×10^{-5}	13.1×10^{-5}	13.2×10^{-5}
Proposed C-HYCA⁽³⁾	35.4×10^{-5}	2.8×10^{-5}	0.8×10^{-5}	0.7×10^{-5}



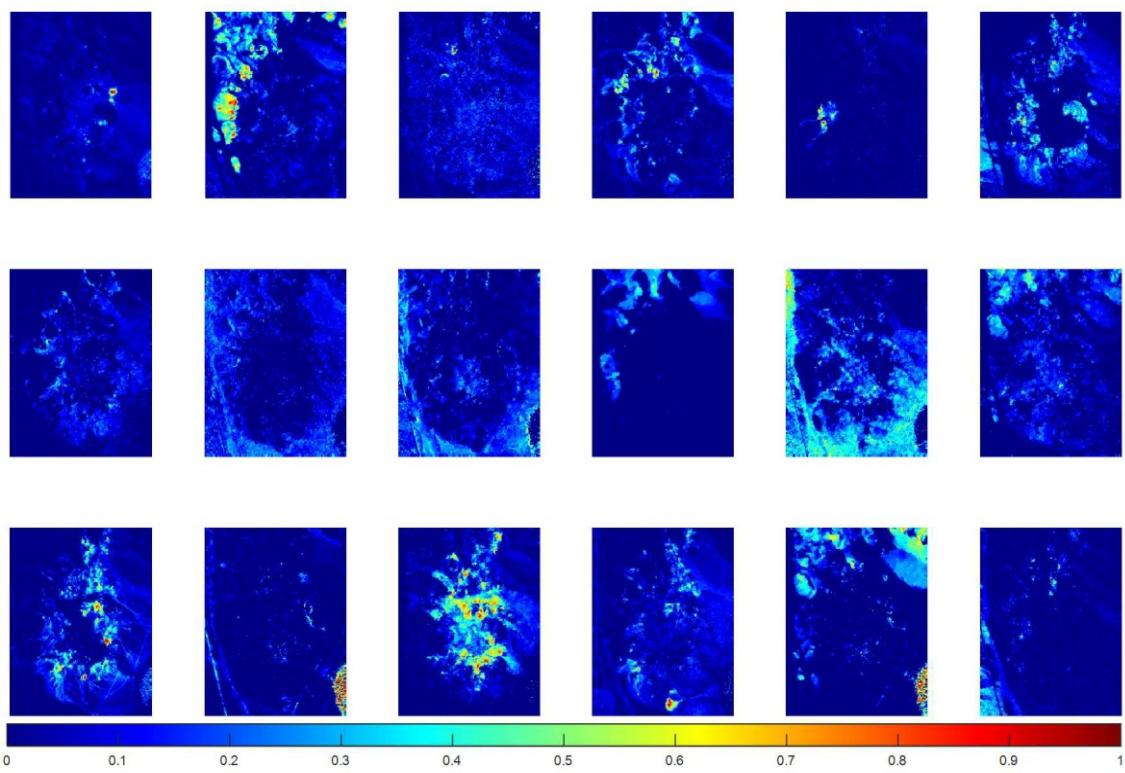
(شکل-۶): تصویر داده Cuprite گرفته شده از منطقه معدنی نوادا [۲۴]. (منطقه مشخص شده، محدوده مورد استفاده در این مقاله را نشان می دهد).

(Figure-6): Cuprite dataset in the mining district in NV [24]. (The specified region is used in this paper.)

جدول-۳: داده NMSE متوسط بین داده بازسازی شده و اصلی به ازای تعداد نمونه مختلف بعد از ۱۰ بار اجرای مونت کارلو.

(Table-3): Real data. Averaged NMSE between the original and the reconstructed data set over 10 monte carlo runs, with different samples.

Algorithms	$m = 5$	$m = 9$	$m = 13$	$m = 17$
OMP	296×10^{-5}	108×10^{-5}	92×10^{-5}	42×10^{-5}
StOMP	323×10^{-5}	167×10^{-5}	134×10^{-5}	62×10^{-5}
Lasso	210×10^{-5}	169×10^{-5}	80×10^{-5}	80×10^{-5}
BP	146×10^{-5}	60×10^{-5}	52×10^{-5}	52×10^{-5}
HYCA⁽¹⁾	981.0×10^{-5}	52.0×10^{-5}	26.0×10^{-5}	55.0×10^{-5}
HYCA⁽²⁾	3768.3×10^{-5}	2003.9×10^{-5}	1088.0×10^{-5}	345.6×10^{-5}
HYCA⁽³⁾	47.0×10^{-5}	25.0×10^{-5}	13.0×10^{-5}	11.0×10^{-5}
Proposed HYCA⁽¹⁾	717.5×10^{-5}	30.6×10^{-5}	14.4×10^{-5}	26.7×10^{-5}
Proposed HYCA⁽²⁾	1301.2×10^{-5}	651.8×10^{-5}	494.5×10^{-5}	154.0×10^{-5}
Proposed HYCA⁽³⁾	33.1×10^{-5}	14.7×10^{-5}	8.6×10^{-5}	8.1×10^{-5}
C-HYCA⁽¹⁾	240.5×10^{-5}	57.7×10^{-5}	35.4×10^{-5}	26.3×10^{-5}
C-HYCA⁽²⁾	5908.2×10^{-5}	3515.7×10^{-5}	2685.4×10^{-5}	2258.8×10^{-5}
C-HYCA⁽³⁾	38.4×10^{-5}	22.4×10^{-5}	17.4×10^{-5}	13.1×10^{-5}
Proposed C-HYCA⁽¹⁾	152.2×10^{-5}	34.1×10^{-5}	19.7×10^{-5}	18.8×10^{-5}
Proposed C-HYCA⁽²⁾	4424.0×10^{-5}	2511.2×10^{-5}	1342.7×10^{-5}	1311.6×10^{-5}
Proposed C-HYCA⁽³⁾	19.9×10^{-5}	9.1×10^{-5}	6.0×10^{-5}	5.8×10^{-5}



(شکل-۷): تصویر فراوانی ۱۸ ماده پایانی بازسازی شده داده Cuprite با روش پیشنهادی.

(Figure-7): Reconstruction image of 18 abundance fractions in Cuprite dataset by proposed method.

ابرطیفی به جستجوی پیکسل‌های مشابه پرداخته و سپس به فشرده‌سازی و ارسال بی‌درنگ آن‌ها اقدام شود. در گیرنده هم با توجه به برچسب گذاشته شده بر روی داده‌ها به بازسازی ضرایب فراوانی پرداخته می‌شود. روش پیشنهادی بر اساس این ایده که تصاویر ابرطیفی در هر حوزه طیف و مکان دارای همبستگی زیادی هستند، سعی کرده با الگوبرداری از نظریه CS، روش کارآمدی را ارائه کند.

به‌منظور بررسی میزان عملکرد روش پیشنهادی، نتایج بر روی هر دو داده ساختگی و واقعی آورده شد. این عمل، برای داده ساختگی در حالت‌های مختلف نوفه و برای داده واقعی، در تعداد مختلف نمونه‌ها انجام شد. نتایج حاکی از کارآیی بالای روش پیشنهادی حتی در تعداد اندک نمونه‌ها و در حضور نوفه دارد.

6-References

۶-مراجع

- [۱] ف. خواجه‌راینی و ح. قاسمیان، "جداسازی طیفی با استفاده از الگوریتم حریص، کنفرانس مهندسی برق، ۱۳۹۴، دوره ۲۳،" ۲۳.

- [1] F. KhajehRayeni and H. Ghasseian, "Spectral unmixing using greedy algorithm", 23th International Conference on Elelctrical Engineering (ICEE), 2015.

جدول (۳)، متوسط میزان NMSE به دست آمده در ۱۰ بار اجرای مختلف مونت‌کارلو، به ازای تعداد نمونه مختلف نشان می‌دهد. در این حالت برخلاف داده ساختگی، هم در SNR های پایین و هم در حالت‌هایی که اثر نوفه در نظر گرفته نمی‌شود، اضافه کردن قید غیرمنفی بودن بهترین نتیجه را حاصل می‌کند. یکی از تفاوت‌های اصلی بین نتایج این داده و داده ساختگی در حالت دوم رخ می‌دهد و در اینجا به دلیل عدم دسترسی به ماتریس اعضای پایانی و استفاده از تخمین آن، نتایج قابل قبولی حتی به نسبت روش‌های معمول بازسازی (OMP و ...) به دست نمی‌آید. اگر به صورت کلی به الگوریتم پیشنهادی و فرم مقید آن نگاهی بیندازیم، در حالتی که پارامترهای موردنیاز به صورت خودکار تنظیم می‌شوند (فرم مقید آن)، کارایی بهتری را نسبت به حالت غیرمقید می‌توان به دست آورد و این نتیجه منجر به کارآمدتر شدن الگوریتم پیشنهادی در قسمت بازسازی داده‌ها می‌شود.

۵-نتیجه‌گیری و پیشنهادها

در این مقاله، روشی جدید به منظور ارتقای الگوریتم HYCA معرفی شده است. در روش پیشنهادی سعی بر آن بود، ابتدا در فرستنده، با استفاده از اطلاعات طیفی موجود در تصاویر

- [14] R. Rajabi and H. Ghassemian, "Sparsity constrained graph regularized NMF for spectral unmixing of hyperspectral data," *Journal of the Indian Society of Remote Sensing*, vol. 43, pp. 269-278, 2015.
- [15] G. Martin, J. M. Bioucas-Dias, and A. Plaza, "HYCA: A new technique for hyperspectral compressive sensing," *IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing*, vol. 53, pp. 2819-2831, 2015.
- [16] G. Martin, J. B. Dias, and A. J. Plaza, "A new technique for hyperspectral compressive sensing using spectral unmixing," *SPIE Optical Engineering Applications*, vol. 8514, pp. 85140N-85140N, 2012.
- [17] C. Li, T. Sun, K. F. Kelly, and Y. Zhang, "A compressive sensing and unmixing scheme for hyperspectral data processing," *IEEE Transactions on Image Processing*, vol. 21, pp. 1200-1210, 2012.
- [18] M. Golbabaei, S. Arberet, and P. Vandergheynst, "Compressive source separation: Theory and methods for hyperspectral imaging," *IEEE Transactions on Image Processing*, vol. 22, pp. 5096-5110, 2013.
- [19] J. Liu and J. Zhang, "Spectral unmixing via compressive sensing," *IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing*, vol. 52, pp. 7099-7110, 2014.
- [20] A. Ramirez, G. R. Arce, and B. M. Sadler, "Spectral image unmixing from optimal coded-aperture compressive measurements," *IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing*, vol. 53, pp. 405-415, 2015.
- [21] M. V. Afonso, J. M. Bioucas-Dias, and M. A. Figueiredo, "An augmented Lagrangian approach to the constrained optimization formulation of imaging inverse problems," *IEEE Transactions on Image Processing*, vol. 20, pp. 681-695, 2011.
- [22] J. M. Bioucas-Dias and J. M. Nascimento, "Hyperspectral subspace identification," *IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing*, vol. 46, pp. 2435-2445, 2008.
- [23] J. M. Nascimento and J. M. Dias, "Vertex component analysis: A fast algorithm to unmix hyperspectral data," *IEEE transactions on Geoscience and Remote Sensing*, vol. 43, pp. 898-910, 2005.
- [24] R. N. Clark, G. A. Swayze, K. E. Livo, R. F. Kokaly, S. J. Sutley, J. B. Dalton, *et al.*, "Imaging spectroscopy: Earth and planetary remote sensing with the USGS Tetracorder and expert systems," *Journal of Geophysical Research: Planets*, vol. 108, 2003.
- [2] H. Ghassemian, "A review of remote sensing image fusion methods," *Information Fusion*, vol. 32, pp. 75-89, 2016.
- [3] N. Keshava and J. F. Mustard, "Spectral unmixing," *IEEE signal processing magazine*, vol. 19, pp. 44-57, 2002.
- [4] R. Rajabi and H. Ghassemian, "Spectral unmixing of hyperspectral imagery using multilayer NMF," *IEEE Geoscience and Remote Sensing Letters*, vol. 12, pp. 38-42, 2015.
- [5] H. Ghassemian and D. Landgrebe, "Multispectral image compression by an on-board scene segmentation," in *Geoscience and Remote Sensing Symposium, 2001. IGARSS'01. IEEE 2001 International*, 2001, pp. 91-93.
- [6] F. Kowkabi, H. Ghassemian, and A. Keshavarz, "Enhancing hyperspectral endmember extraction using clustering and oversegmentation-based preprocessing," *IEEE Journal of Selected Topics in Applied Earth Observations and Remote Sensing*, vol. 9, pp. 2400-2413, 2016.
- [7] M.-D. Iordache, J. M. Bioucas-Dias, and A. Plaza, "Sparse unmixing of hyperspectral data," *IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing*, vol. 49, pp. 2014-2039, 2011.
- [8] S. K., "Introduction to Data Compression," *Elsevier*, 2006.
- [9] قاسمیان حسن، حسینی سید ابوالفضل. استخراج ویژگی در تصاویر ابرطیفی به کمک برآش منحنی با توابع گویا. پردازش علائم و داده‌ها. ۱۳۹۵؛ ۱۳(۳):۱۶-۳.
- [9] H. Ghassemian and S. A. Hosseini, "Hyper-Spectral Data Feature Extraction Using Rational Function Curve Fitting," *Signal and Data Processing*, vol. 13, No 3, pp. 3-16, 2016.
- [10] E. J. Candès, J. Romberg, and T. Tao, "Robust uncertainty principles: Exact signal reconstruction from highly incomplete frequency information," *IEEE Transactions on information theory*, vol. 52, pp. 489-509, 2006.
- [11] E. J. Candes and T. Tao, "Near-optimal signal recovery from random projections: Universal encoding strategies?", *IEEE transactions on information theory*, vol. 52, pp. 5406-5425, 2006.
- [12] D. L. Donoho, "Compressed sensing," *IEEE Transactions on information theory*, vol. 52, pp. 1289-1306, 2006.
- [13] R. Rajabi and H. Ghassemian, "Hyperspectral data unmixing using GNMF method and sparseness constraint," in *Geoscience and Remote Sensing Symposium (IGARSS), 2013 IEEE International*, 2013, pp. 1450-1453.

فرشید خواجه‌راینی تحصیلات



کارشناسی خود را در رشته علوم
مهندسی مخابرات در سال ۱۳۹۲ در
دانشگاه تهران به پایان رساند. ایشان
همچنین مدرک کارشناسی ارشد خود را

در رشته مهندسی برق، مخابرات از دانشگاه تربیت مدرس در
سال ۱۳۹۴ اخذ کردند. هم‌اکنون، ایشان دانشجوی دکترای
مهندسی برق، مخابرات سیستم در دانشگاه تربیت مدرس
هستند. زمینه‌های پژوهشی ایشان آنالیز اطلاعات و پردازش
جاذسازی طیفی تصاویر، مهندسی سنجش از دور و
شبکه‌های عصبی است.

نشانی رایانame ایشان عبارت است از:

f.khajehrayeni@modares.ac.ir

محمدحسن قاسمیان یزدی تحصیلات



کارشناسی خود را در رشته مهندسی
مخابرات در سال ۱۳۵۸ در دانشکده
مخابرات ایران به پایان رساند. ایشان
مدارک کارشناسی ارشد و دکترای خود

را در رشته مخابرات از دانشگاه پردو ایالات متحده آمریکا
به ترتیب در سال‌های ۱۳۶۳ و ۱۳۶۷ اخذ کردند و پس از آن
به عنوان عضو هیأت علمی دانشگاه تربیت مدرس به تدریس و
پژوهش پرداختند. تاکنون ایشان، بیش از ۴۵۰ مقاله در
مجلات و کنفرانس‌های علمی معتبر داخلی و خارجی چاپ
کرده‌اند و به سرپرستی ایشان در طی این ۲۹ سال، بیش از
۱۱۰ دانشجوی کارشناسی ارشد و ۳۰ دانشجوی دکترا
فارغ‌التحصیل شده‌اند. در حال حاضر ایشان به عنوان استاد
گروه مخابرات در زمینه آنالیز اطلاعات و پردازش تصویر،
بازشناسی الگو، مهندسی سنجش از دور و نیز پردازش تصاویر
و سیگنال‌های پزشکی فعالیت دارند.

نشانی رایانame ایشان عبارت است از:

ghassemi@modares.ac.ir

فصلنامه

سال ۱۳۹۶ شماره ۳ پیاپی ۳۳

