

مجله‌ی بوستان ادب دانشگاه شیراز  
سال دوم، شماره‌ی چهارم، زمستان ۱۳۸۹، پیاپی ۶  
(مجله علوم اجتماعی و انسانی سابق)

## ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنه‌ی نصرالله منشی

دکتر سیداحمد پارسا\*

لاله صلواتی\*\*  
دانشگاه کردستان

### چکیده

هدف پژوهش حاضر، بررسی «ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنه‌ی نصرالله منشی» بر اساس الگوی ولادیمیر پراپ (۱۸۹۵ - ۱۹۷۰ م.). است. تعیین ساختار حکایت‌های کلیله و دمنه، شناخت بهتر ساختار حکایت‌های هندی، درک بهتر ساختار کلیله و دمنه و تشخیص ساختار حکایت‌های هندی از ایرانی، از اهداف پژوهش حاضر محسوب می‌شود. اهمیت نثر کلیله و دمنه‌ی نصرالله منشی، نقش آن در پیدایش و روند نثر فتنی، تقلیدهای فراوان از این اثر و مواردی از این دست، از دلایل انتخاب این اثر به شمار می‌رود.

روش پژوهش، توصیفی است و نتایج بر اساس تکنیک تحلیل محتوا، به شیوه‌ی کتابخانه‌ای و بر اساس روش پراپ، تجزیه و تحلیل شده است. نتیجه، بیان‌گر این است که پنجاه و هفت حکایت این اثر، دارای سی و چهار خویشکاری و صد حرکت است و سادگی یا پیچیده بودن حکایت‌ها به ترکیب حرکت‌ها بستگی دارد. همچنین بررسی‌ها نشان می‌دهد که ساختار دو حکایت اصلی باب «بازجست کار دمنه» و «زاده و مهمان او» با حکایت‌های دیگر متفاوت است. با توجه به نبودن این

\* دانشیار زبان و ادبیات فارسی dr.ahmadparsa@gmail.com

\*\* دانشجوی کارشناسی ارشد زبان و ادبیات فارسی laleh.salavati@gmail.com. (نویسنده‌ی مسئول)

تاریخ پذیرش مقاله: ۸۸/۱۲/۱

۸۹/۹/۱۷

حکایت‌ها در پیچه‌تتره و تفاوت ساختاری آن‌ها با کلیله و دمنه، به نظر می‌رسد این داستان‌ها در ایران، به ترجمه‌ی کتاب افزوده شده‌اند.

واژه‌های کلیدی: ۱. ریخت‌شناسی، ۲. ساختار، ۳. حکایت، ۴. کلیله و دمنه، ۵. خویشکاری، ۶. حرکت، ۷. نمودگار، ۸. پرآپ.

#### ۱. بیان مسأله

پژوهش‌گران درباره‌ی ارزش و اهمیت کتاب کلیله و دمنه، نثر آن، نقش این اثر در پیدایش و روند نشر فنی، تقليدهای فراوان از آن و مواردی از این دست، به گستردگی سخن گفته‌اند؛ اما بررسی ساختار حکایت‌های این اثر، سادگی یا پیچیدگی آن‌ها، چگونگی تشخیص حکایت‌های اصلی از الحاقی، از راه به دست آوردن تفاوت‌های ساختاری آن‌ها، امری است که تاکنون از نظر مغفول مانده است. روشی که در چنین موردی می‌تواند راه‌گشا باشد، روش «ساختارگرایی» است. از جمله مزایای این روش آن است که تنها به تحلیل می‌پردازد و ارزیابی کننده نیست و ضمن رده معنی آشکار، در صدد جدا کردن برخی از ژرف‌ساخته‌های درون اثر است (ایگلتون، ۱۳۸۰: ۱۳۲؛ زیرا ساختارگرایان به دنبال بررسی روابط اجزای یک متن هستند و عناصر را جداگانه و خارج از متن، در نظر نمی‌گیرند. به عبارت دیگر، در بررسی ساختاری، عناصر به خودی خود اعتبار ندارند بلکه روابط میان آن‌هاست که ماهیتشان را مشخص می‌کند و به یک متن شکل و انسجام می‌بخشد. از طرف دیگر، با بررسی‌های ساختاری می‌توان به تفاوت‌های موجود میان آثار به ظاهر یکسان پی‌برد. همچنین ساختارشناسی راهی است برای یافتن تغییراتی که به مرور زمان در یک اثر ایجاد شده است؛ زیرا « فقط در سطح ساختارهای است که می‌توان تحول ادبی را توصیف کرد. آگاهی از ساختارها، نه فقط مانع آگاهی از تغییرها نمی‌شود، بلکه تنها راهی است که برای آگاهی از تغییرها در اختیار داریم.» (تودروف، ۱۳۸۲: ۱۰۶)

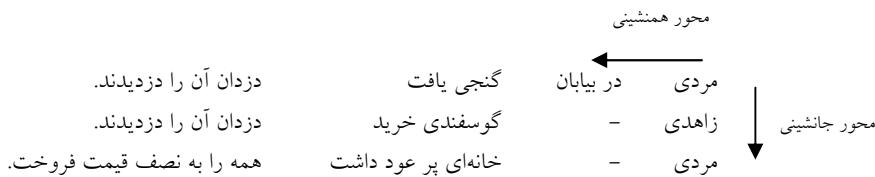
پرآپ با استفاده از این روش، با بررسی صد قصه‌ی پریان متوجه شد همه‌ی آن‌ها دارای ساختاری یکسان هستند و در آن‌ها، تنها سی و یک عنصر ثابت یا «خویشکاری» وجود دارد که بر اساس نظمی خاص در پی هم می‌آیند. وی توانست با این کار، تحولی عظیم در زمینه‌ی بررسی و طبقه‌بندی قصه‌ها به وجود آورد. مثال‌های زیر می‌تواند تا حدودی، روشن‌گر روش او باشد:

## ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنهی نصرالله منشی

۴۹

۱. تزار، عقابی به قهرمان قصه می‌دهد و عقاب قهرمان را به سرزمینی دیگر می‌برد.
۲. پیرمردی به سوچنکو اسبی می‌دهد. اسب سوچنکو را به سرزمینی دیگر می‌برد.
۳. ساحرهای به ایوان قایقی کوچک می‌دهد. قایق ایوان را به سرزمینی دیگر می‌برد.
۴. شاهزاده خانمی به ایوان یک انگشت‌تر می‌دهد. جوانانی از میان انگشت‌تر ظاهر می‌شوند و ایوان را به سرزمینی دیگر می‌برند.» (پرآپ، ۱۳۶۸: ۵۰)

بررسی‌ها نشان می‌دهد بسیاری از حکایت‌های کلیله و دمنه نیز از ساختاری یکسان برخوردارند؛ داستان‌های زیر نمونه‌ای از این موارد است:



همه‌ی این حکایت‌ها نیز در محور «همنشینی»، عناصری ثابت دارند؛ اما در محور «جانشینی» با هم متفاوت هستند؛ به عبارت دیگر، در همه‌ی این حکایت‌ها، کسی چیزی یا شیئی دارد، سپس آن را از دست می‌دهد، درحالی که افراد و اشیا، متفاوت هستند.

در پیوند با این پدیده، پژوهش حاضر به بررسی ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنه‌ی نصرالله منشی می‌پردازد و می‌کوشد آن‌ها را براساس الگوی ولا دیمیر پرآپ در ریخت‌شناسی قصه‌های پریان، بررسی نماید؛ زیرا کلیله و دمنه‌ی نصرالله منشی - با توجه به ویژگی‌های خاص آن و نقشی که در پیدایش و روند نشر فنی داشته است - همواره مورد توجه اهل ادب واقع شده است؛ به گونه‌ای که از زمان تألیف آن تا کنون، آثاری فراوان به تقلید از آن نوشته شده و مستقیم یا غیرمستقیم، از آن تأثیر پذیرفته‌اند.

## ۲. اهداف و پرسش‌های پژوهش

## ۲.۱. اهداف پژوهش

تعیین ساختار حکایت‌های کلیله و دمنه‌ی ترجمه‌ی نصرالله منشی براساس الگوی ولا دیمیر پرآپ در ریخت‌شناسی قصه‌های پریان، شناخت بهتر ساختار حکایت‌های هندی، شناخت بهتر ساختار حکایت‌های کلیله و دمنه و کمک به شناخت متون داستانی

دیگر، از طریق میزان تعمیم‌پذیری نتایج این پژوهش به آنها، از اهداف پژوهش حاضر محسوب می‌شود.

## ۲. پرسش‌های پژوهش

این پژوهش، در پیوند با اهداف تعیین شده، می‌کوشد به پرسش‌های زیر پاسخ دهد:

۱. کلیله و دمنه‌ی نصرالله منشی بر اساس نظریه‌ی پراپ در ریخت‌شناسی قصه‌های پریان، دارای چه ساختاری است؟

۲. شناخت ساختار حکایت‌های کلیله و دمنه، چه کمکی به تشخیص حکایت‌های اصلی این اثر از حکایت‌های الحاقی خواهد کرد؟

## ۳. پیشینه‌ی پژوهش

زمینه‌ی پژوهش ولادیمیر پراپ از زمینه‌های کاری دیگر ساختارگرایان سرشناس جهان، چون «رولان بارت»، «لوی استراوس»، «تزوتان تودوروف» و «رمان یاکوبسن» به طور کامل متمایز است. برای مثال، استراوس بیشتر زمینه‌ی پژوهش خود را، ازدواج، توتمیسم، ساختارهای ابتدایی خویشاوندی و علم الاساطیر قرار داده و شاید درخشنانترین کار او درباره‌ی علم اساطیر باشد (شمیسا، ۱۳۷۸: ۱۸۲)؛ در حالی که کار پراپ، مطالعه‌ی ساختارگرایانه‌ی حکایت‌های فولکلوری روسی بود و کتاب ریخت‌شناسی قصه‌های پریان را نیز که در همین پیوند تألیف کرده بود، توجه محافل غرب را به خود جلب کرد. این شیوه به زودی مورد استفاده‌ی دیگر پژوهش‌گران جهان نیز قرار گرفت که از این میان، می‌توان به ریخت‌شناسی قصه‌های عامیانه‌ی بومیان شمال آمریکا اثر «آلن دانس»، فولکلورشنناس و استاد دانشگاه برکلی کالیفرنیا، اشاره کرد. (نقل از بدراهی، ۱۳۶۸: بیست و هشت)

در حوزه‌ی ادب پارسی نیز «اولریش مارزلف» در کتاب طبقه‌بندي قصه‌های ایرانی (۱۳۷۶)، شخصیت‌های ثابت قصه‌های ایرانی را به روش ساختارگرایان بررسی کرده است. «کریستف بالایی» و «میشل کوبی پرس» در کتاب سرچشمه‌های داستان کوتاه فارسی (۱۳۷۸) به دنبال یافتن ساختار داستان‌های فارسی بوده‌اند. «تقوی» (۱۳۷۶) در کتابی تحت عنوان حکایت‌های حیوانات در ادب فارسی، کوشیده است ساختار کلی

## — ٥١ — ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنهی نصرالله منشی

حکایت‌های حیوانات را نشان دهد. «خراسانی» (١٣٨٣) نیز در مقاله‌ای، با استفاده از الگوی پرآپ در ریخت‌شناسی قصه‌های پریان، به بررسی ریخت‌شناسی قصه‌های کتاب هزار و یک شب پرداخته است.

«پروینی» و «ناظمیان» (١٣٨٧)، ده داستان را از کلیله و دمنه، ترجمه‌ی ابن مقفع، با هدف ارزیابی کارایی و قابلیت الگوی پرآپ در تحلیل ریخت‌شناسی این قصه‌ها، تحلیل و بررسی کردند و به این نتیجه رسیده‌اند که الگوی پرآپ قابلیت تحلیل ریخت‌شناسانه‌ی «فابل» را دارد. بنابراین به رغم پژوهش‌های ارزنده‌ای که درباره‌ی این کتاب صورت گرفته، تاکنون پژوهشی باشسته، درباره‌ی ریخت‌شناسی همه‌ی قصه‌های این اثر، انجام نشده است. پژوهش حاضر، کوششی در جهت پر کردن این خلاً محسوب می‌شود.

### ۴. روش پژوهش

جامعه‌ی آماری این پژوهش، حکایت‌های کتاب کلیله و دمنهی نصرالله منشی بر اساس تصحیح «مجتبی مینوی تهرانی» است و دلیل آن، اعتبار این تصحیح نسبت به تصحیح‌های دیگر، از جمله تصحیح «عبدالعظیم قریب» است. در این پژوهش، با توجه به استقراری تام، از نمونه‌گیری صرف‌نظر شد. روش پژوهش، توصیفی است و داده‌ها با استفاده از تکنیک تحلیل محتوا، به شیوه‌ی کتابخانه‌ای گردآوری گردید؛ به گونه‌ای که پس از انتخاب موضوع و فیش‌برداری، تمامی پنجاه و هفت حکایت کلیله و دمنه بر اساس الگوی پرآپ در ریخت‌شناسی قصه‌های پریان، بررسی شد و پس از تعیین خویشکاری‌ها، «حرکت‌ها» و «نمودگارهای» حکایت‌ها، برای تفہیم بیش‌تر، از جدول‌ها نیز استفاده شد. به گونه‌ای که عناصر موجود در هر حکایت، با شماره مشخص شد. پس از آن، در جدولی براساس این شماره‌گذاری، نام و نشانه‌های عناصر آمده و خویشکاری‌ها در ستونی دیگر با علامت «ستاره» مشخص شده است. ستون دیگر جدول، به بررسی وضعیت «تعادل» حکایت‌ها اختصاص دارد. در قسمت بعدی جدول، «شخصیت‌های» هر حکایت، معروفی و پس از آن، شکل حرکت‌ها و سیر آن‌ها نشان داده شده است.

باید یادآور شد که حرکت، جزو عنصر حکایت محسوب نمی‌شود، بلکه تحولاتی است که در طی حکایت، ممکن است رخ دهد؛ به عبارت دیگر، «وقتی متنی را تجزیه و تحلیل می‌کنیم، پیش از هر چیز باید تعداد حرکت‌هایی را که قصه از آن تشکیل شده است، معین سازیم.... جدا کردن یک حرکت همیشه کار ساده‌ای نیست؛ اما همیشه درستی و دقّت کامل دارد.» (پرآپ، ۱۳۸۶: ۱۸۴) به همین دلیل برای بررسی یک حکایت، ابتدا باید با تعیین حرکت‌های آن، حدود حکایت‌ها را تعیین و سپس آن را از سایر جنبه‌ها بررسی کرد. مسلماً بدون آگاهی از توزیع حرکت‌ها نمی‌توان یک قصه را به اجزای سازنده‌ی آن تجزیه کرد. به ویژه نباید فراموش کرد که سبک اسلیمی (حکایت در حکایت) تعیین علمی حد و مرز این حکایت‌ها را اندکی دشوار می‌سازد. علاوه بر این، مبنای تشخیص سادگی یا پیچیدگی یک حکایت نیز تنها از راه بررسی علمی حرکت‌های آن امکان‌پذیر است. به قول پرآپ حرکت، بسط و تحول در قصه است. (همان)

در این پژوهش خط‌های ممتد، نشان‌دهنده‌ی سیر حرکت‌هاست و نقطه‌چین‌ها گواه این هستند که حرکت به پایان نرسیده و ادامه‌ی آن در بخشی دیگر از حکایت، قرار دارد. آن حرکت‌هایی که پایانی مشترک دارند نیز با علامت «آکلاد» نشان داده شده‌اند. مطلب بعدی، نمودگارهای هر حکایت است که در جدول بررسی شده است. پس از تعیین عناصر، نمودگار، حرکت و مواردی این چنینی در هر حکایت، به تحلیل داده‌های به دست آمده پرداخته شده است.

یکی از عناصری که بررسی شده، «صحنه‌ی آغازین» و انواع آن است. این عنصر، خویشکاری نیست؛ اما یکی از عناصر مهم حکایت است. انجام خویشکاری‌ها را شخصیت‌های مختلف بر عهده دارند. هرچند خویشکاری‌ها عنصر اصلی در بررسی‌های ساختاری هستند، در نظر گرفتن شخصیت‌ها نیز برای دقّت در تحلیل حکایت‌ها اهمیّت دارد.

تفاوت ساختار دو حکایت اصلی باب «بازجست کار دمنه» و «زاهد و مهمان او» با دیگر حکایت‌ها موجب شد که پژوهندگان به مقایسه‌ی حکایت‌های کلیه و دمنه با ترجمه‌ی عربی آن از «ابن مففع» و اصل هندی این حکایت‌ها (پنچه‌تتره) نیز پردازند که در تجزیه و تحلیل، به آن اشاره خواهد شد. در این مقاله برای جلوگیری از اطاله‌ی

## ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنه نصرالله منشی ۵۳

کلام، به بررسی ساختار نه حکایت از پنجاه و هفت حکایت کلیله و دمنه به عنوان نمونه، اشاره می‌شود.

### ۵. حرکت

به دلیل اهمیت نقش حرکت در حکایت‌ها، لازم است ابتدا حرکت‌ها در حکایت‌ها مورد بررسی قرار گیرند؛ زیرا «حرکت‌ها» مسیر رخدادهای حکایت و تغییراتی را که ممکن است در آن ایجاد شود، نشان می‌دهند. هر حرکت با اتفاق یا شرارتی آغاز و سرانجام به یکی از خویشکاری‌های پایانی، مانند شکست، پیروزی، حل مسأله و مسایلی از این دست، ختم می‌شود. از طرف دیگر، حرکت‌ها با تعادل حکایت‌ها نیز در پیوند هستند؛ زیرا تعادل حکایت‌ها با رخدادن اتفاق یا مشکلی به هم می‌خورد که در ادامه‌ی حکایت، ممکن است دوباره تعادل اوئیه برقرار شود یا به همان صورت، حکایت به پایان برسد و این به هم خوردن تعادل، می‌تواند نقطه‌ی آغازی برای حرکتی دیگر باشد.

### ۱. راه‌های ترکیب حکایت‌ها

پنجاه و هفت حکایت کلیله و دمنه، شامل صد حرکت است. ترکیب حکایت‌ها براساس این حرکت‌ها به صورت‌های مختلف به کار رفته است. برخی ساده و برخی از آن‌ها پیچیده و درهم تنیده است که تشخیص آن‌ها نیاز به دقّتی بیش‌تر دارد. حکایت‌های کلیله و دمنه، دارای یک تا پنج حرکت هستند. بیش‌ترین بسامد، مربوط به حکایت‌های ساده‌ی یک حرکتی است. حکایت‌هایی با حرکت‌های پیچیده نیز وجود دارد که در جای خود به آن‌ها اشاره خواهد شد. ترکیب حکایت‌ها به صورت‌های زیر دیده می‌شود:

۱. حکایت‌های یک حرکتی: سی و یک حکایت کلیله و دمنه به این شکل است.

پایان شروع ۱.

۲. حکایت‌های دو حرکتی: شانزده حکایت به این شیوه با هم ترکیب شده‌اند که این حکایت‌ها به چند دسته تقسیم می‌شوند:

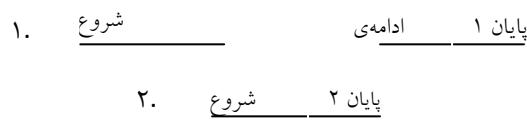
الف) حرکت دوم، بعد از پایان حرکت اول می‌آید:

۱. شروع پایان

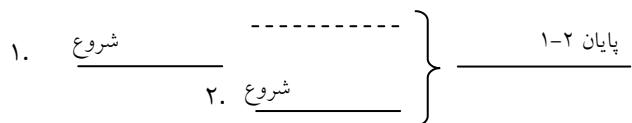
۲. شروع پایان ۲

٥٤ ————— مجله‌ی بوستان ادب / سال ۲، شماره‌ی ۴، زمستان ۸۹

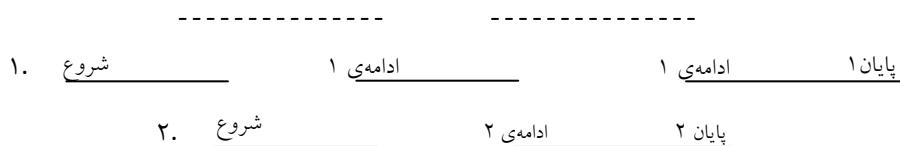
ب) پیش از پایان حرکت اول، آغاز و پایان حرکت دوم، بعد ادامه و پایان حرکت اول آمده است:



ج - حکایت‌هایی که پایانی مشترک دارند:

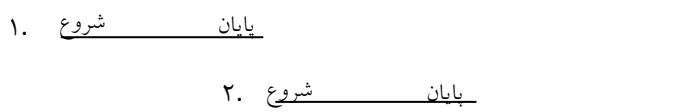


د) حکایت‌هایی که پیش از پایان حرکت اول، حرکت دوم آغاز خواهد شد و پس از آن دوباره ادامه‌ی حرکت اول می‌آید؛ سپس ادامه و پایان حرکت دوم، بعد ادامه و پایان حرکت اول خواهد آمد. این حرکت از حرکت‌های پیچیده است:

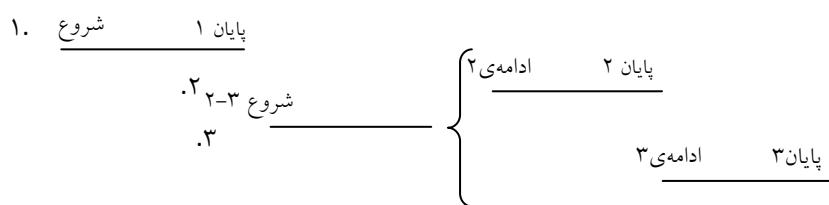


۳. حکایت‌های سه حرکتی: پنج حکایت به این روش با هم ترکیب شده‌اند.

الف) حکایت‌هایی که حرکت اول به پایان می‌رسد؛ سپس حرکت دوم، شروع می‌شود و بعد از پایان حرکت دوم، سومین حرکت آغاز می‌گردد:



ب) بعد از پایان حرکت اول، حرکت دوم و سوم با شروعی مشترک آغاز خواهد شد؛ سپس ادامه‌ی حرکت دوم و پایان آن می‌آید و در نهایت، حرکت سوم به پایان می‌رسد:



ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنهی نصرالله منشی

55

ج) با پایان حرکت اول، حرکت دوم شروع و پیش از پایان حرکت دوم، حرکت سوم آغاز می‌شود و به پایان می‌رسد؛ سپس ادامه و پایان حرکت دوم می‌آید:

پایان ۱. شروع ۱۰.

-----  
شروع ۲. ادامه‌ی ۲ پایان ۲-----  
شروع ۳. پایان ۳-----

د) قبل از پایان حرکت اول، شروع حرکت دوم می‌آید و پس از آن، ادامه‌ی حرکت اول؛ بعد، شروع و پایان حرکت سوم خواهد آمد؛ سپس ادامه‌ی حرکت دوم و پایان آن و در آخر، پایان حرکت اول می‌آید:

-----  
شروع ۱. ادامه‌ی ۱ پایان ۱ ادامه‌ی ۱-----  
شروع ۲. ادامه‌ی ۲ پایان ۲ ادامه‌ی ۲-----  
شروع ۳. پایان ۳-----

۴. حکایت‌های چهار حرکتی: سه حکایت به این شیوه آمده است که همه‌ی آن‌ها از یک شکل، پیروی می‌کنند؛ به گونه‌ای که بعد از پایان هر حرکت، حرکت بعدی آغاز می‌شود:

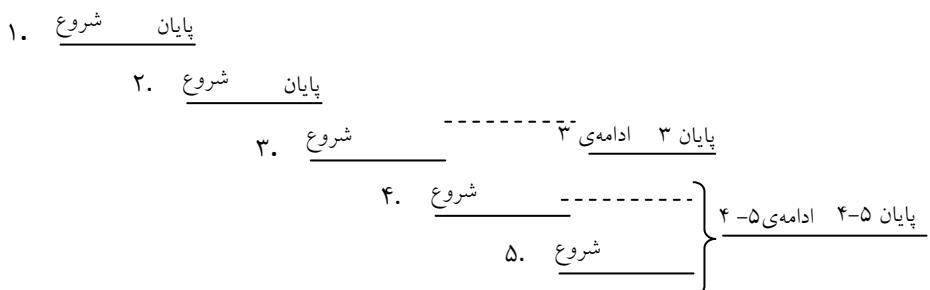
پایان ۱. شروع ۱-----

پایان ۲. شروع ۲-----

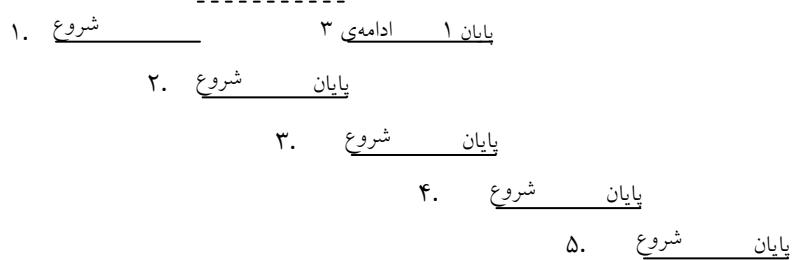
پایان ۳. شروع ۳-----

پایان ۴. شروع ۴-----

۵. حکایت‌های پنج حرکتی: دو حکایت طولانی به این شکل با هم ترکیب شده‌اند:  
 الف) پس از تمام شدن حرکت اول، شروع و پایان حرکت دوم خواهد آمد؛ سپس آغاز حرکت سوم می‌آید که پیش از پایان حرکت سوم، حرکت چهارم شروع می‌شود؛ بعد، ادامه و پایان حرکت سوم و قبل از پایان حرکت چهارم، آغاز حرکت پنجم و پایان مشترک حرکت چهارم و پنجم می‌آید. این حکایت از حکایت‌های بسیار پیچیده است:



ب) حرکت دوم پیش از پایان حرکت اول آمده است؛ بعد ادامه و پایان حرکت اول؛ سپس هر کدام از حرکت‌های سوم، چهارم و پنجم، یکی پس از دیگری می‌آید:



به نظر می‌رسد کثرت بسامد حکایت‌های یک حرکتی (۳۱ حکایت)؛ یعنی، ۰/۲۸ ۰/۵۴ حکایت‌ها، بیان‌گر تمایل سازندگان به سادگی این حکایت‌ها بوده است.

## ۶. عناصر حکایت‌ها

حکایت‌ها از اجزایی ساخته می‌شوند که برخی از آن‌ها مهم هستند و در پیش‌برد جریان حکایت، نقشی اساسی دارند و برخی دیگر از عناصر، اهمیتی کم‌تر دارند و گاهی ممکن است حذف یا چهار تغییر شوند. این اجزا را عناصر حکایت می‌نامند که به دو دسته‌ی ثابت و متغیر تقسیم می‌شوند.

### ۶.۱. عناصر ثابت

عناصر ثابت، عناصری هستند که پیوسته در حکایت وجود دارند و تغییر نمی‌کنند. در واقع، این‌ها همان اجزایی هستند که ساختارگرایان به منظور یافتن آن‌ها، به تحلیل ساختاری یک اثر می‌پردازند و آن‌ها را خویشکاری می‌نامند.

#### ۶. ۲. عناصر متغیر

عناصر متغیر همان‌گونه که از نامشان پیداست، عناصری هستند که در حکایت تغییر می‌کنند و امکان حذف آن‌ها از حکایت وجود دارد. این عناصر به صورت‌های مختلف در حکایت‌ها ظاهر و سبب تنوع حکایت‌ها می‌شوند. این عناصر، حکایت‌ها را در ظاهر متفاوت می‌کنند؛ به نحوی که خواننده تصوّر می‌کند با حکایتی جدید رو به روست، در حالی که ساخت حکایت‌ها یکی است. از این عناصر، می‌توان به شخصیّت، نام و صفات آن‌ها و مواردی این چنینی، اشاره کرد.

#### ۶. ۳. عناصر کمکی

عناصر کمکی، عناصری هستند که در حکایت‌ها به شکل‌های مختلف ظاهر می‌شوند و خویشکاری‌ها را به هم پیوند می‌دهند. ممکن است همه‌ی خویشکاری‌ها در یک مسیر قرار نداشته باشند که در این صورت، عناصر کمکی برای ایجاد ارتباط منطقی آن‌ها با هم، به عنوان رابطی ظاهر می‌شوند و خویشکاری‌ها را به هم پیوند می‌دهند. پرآپ این عناصر کمکی را پیونددهنده می‌نامد. «پیونددهنگان اغلب اوقات از رویدادهایی تشکیل شده است که بیان می‌دارد چگونه شخص «الف» پی‌می‌برد که شخص «ب» چه کار کرده است؟ لازم است وی بداند تا بتواند دست به اقدام بزند؛ به سخن کلّی‌تر، این‌ها برای استقرار رابطه‌ی مستقیم، میان شخصیّت قصه یا یک شخصیّت و یک شئ در قصه، در جایی که مقتضیات قصه فقط رابطه‌ای غیرمستقیم را اجازه می‌دهد، به کار می‌روند.»<sup>۱</sup> (پرآپ، ۱۳۷۱: ۵۸)

#### ۷. خویشکاری

خویشکاری‌ها<sup>۲</sup> همان اجزای سازنده‌ی حکایت‌ها هستند که جریان حکایت بر عهده‌ی آن‌هاست. «خویشکاری، یعنی عمل شخصیّتی از اشخاص قصه که از نقطه‌نظر اهمیّتی که در جریان عملیات قصه دارد، تعریف می‌شود.» (پرآپ، ۱۳۶۸: ۵۳) خویشکاری، عملی است که شخصیّت‌ها انجام می‌دهند. «خویشکاری‌های اشخاص قصه، عناصر ثابت و پایدار را در یک قصه تشکیل می‌دهند و از این‌که چه کسی آن‌ها را انجام می‌دهد و چگونه انجام می‌پذیرند، مستقلند. آن‌ها سازه‌های بنیادی یک قصه هستند.»

(پرآپ، ۱۳۶۸: ۵۳) بر اساس نظر پرآپ، خویشکاری‌ها به دو دسته تقسیم می‌شوند: خویشکاری‌های اصلی و فرعی.

#### ۷. ۱. محل قرارگیری خویشکاری‌های اصلی

محل قرارگیری خویشکاری‌های اصلی در حکایت‌ها مشخص است و اغلب، آغاز و انجام حرکت‌ها با آن‌هاست.

#### ۷. ۲. محل قرارگیری خویشکاری‌های فرعی

خویشکاری‌های فرعی<sup>۳</sup> ممکن است در جاهای مختلف حکایت بیایند. به دلیل مشخص نبودن محل قرارگیری و فراوانی و تنوع آن‌ها، بررسی این گروه از خویشکاری‌ها دشوارتر است و نمی‌توان آن‌ها را در تعیین ساختار نهایی یک اثر، در نظر گرفت. این گروه از خویشکاری‌ها در این پژوهش (در جدول ساختار حکایت‌ها و نمودگار آن‌ها) با حروف کوچک، نشان داده شده است تا تشخیص آن‌ها از خویشکاری‌های اصلی، راحت‌تر باشد.

#### ۷. ۳. جدول بسامد خویشکاری‌های اصلی و فرعی

از سی و چهار خویشکاری<sup>۴</sup> موجود در کلیله و دمنهی نصرالله منشی، بیست و هشت خویشکاری، اصلی و هفت خویشکاری، فرعی است. خویشکاری‌های «نهی»، نقض و قبول نهی، خبردهی، خبرگیری، فریب‌کاری، فریب‌خوردن و غیبت، فرعی و بقیه‌ی خویشکاری‌ها اصلی هستند. خویشکاری نهی، صد و هفتاد بار، خویشکاری‌های «تعییر شکل» و «نخستین خویشکاری بخشندۀ» هر کدام دو بار در کل حکایت‌ها آمده‌است که به ترتیب، بیشترین و کمترین بسامد خویشکاری‌ها را دارند. در جدول زیر، علاوه بر بسامد بیست و هشت خویشکاری اصلی، بسامد خویشکاری‌های فرعی نیز ذکر شده است.

## ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنهی نصرالله منشی ۵۹

جدول شماره ۱: بسامد خویشکاری‌های اصلی و فرعی حکایت‌ها

ردیف	خویشکاری	مثال	نام حکایت
۱	نهی	زاغ از مرغان دیگر خواست بوم را امیر خویش کنند.	مرغان که می‌خواستند بوم را امیر خویش کنند.
۲	قبول نهی	مرغان قبول کردند.	مرغان که می‌خواستند بوم را امیر خویش کنند
۳	خبردهی	کبکانجیر گفت: گربه‌ای عابد، نزدیک آب زندگی می‌کند.	کبکانجیر و خرگوش و گربه‌ی روزهدار
۴	خبرگیری	شگال علت ناراحتی شیر را پرسید.	تیرانداز و ماده شیر
۵	شرارت	کارگران گنج را با خود برده بودند.	مردی که گنجی یافت.
۶	عمل فهرمان	ماهی خودش را به مردن زد و با پشت، به روی آب آمد.	سه ماهی که در آب گیری بودند.
۷	فریب خوردن	پادشاه غوکان موافقت کرد و بر پشت مار نشست.	مار پیر و ملک غوکان
۸	شکست	در زدن، گوسفند را برند.	Zahedi که گوسفندی خریده بود.
۹	نقض نهی	شیر نسبت به شگال بدین بن شد.	شیر و شغال
۱۰	فریبکاری	با ظاهري دوستانه، از زاهد خواست کنار او باشد.	Zahedi که پادشاهی او را کسوتی داد.
۱۱	عزیمت	پیروز زمانی که ماه همه جا را روشن کرده بود، به آن‌جا رفت.	ملک پیلان و خرگوش
۱۲	غیبت	روزی نقاش برای انجام کاری رفت.	زن بازگان و نقاش و غلام او
۱۳	رهایی	گریه فرار کرد و موش در سوراخ رفت.	گریه و موش
۱۴	بازگشت	زاهد بازگشت.	زاهد و راسو
۱۵	کمک	مردم به دنبال زاغ رفتد.	زاغی که بر بالای درختی خانه داشت.
۱۶	مصيبت	کیسه‌ی پول آن‌جا نبود.	دو شریک، یکی زرنگ و دیگری ساده‌لوح
۱۷	مجازات	به دمنه آب غذا ندادند تا مرد.	بازجست کار دمنه
۱۸	کمیود یا نیاز	شیر گرفته و روباه و خر است که پیدا نمی‌شود.	شیر گرفته و روباه و خر
۱۹	پیروزی	غوک با کمک راسو، مار را کشت.	غوکی در جوار ماری می‌زیست.
۲۰	کارسازی مصيبت یا نیاز	زن کنجد را به بازار برد و آن را عوض کرد.	داستان زن و کنجد بخته کرده
۲۱	راهنمایی	بلار به لباس اشاره کرد.	پادشاه و برهمنان
۲۲	رویداد ربطدهنده	شاه به وزیر گفت: تابیری بیندیش و این کار را شروع کن.	بوف و زاغ
۲۳	کار دشوار	به شاهزاده گفتند: با توکل خودت برای ما کاری کن.	شاهزاده و یاران او
۲۴	حل مسأله	فیل تعظیم کرد و قول داد دیگر به آن‌جا نیاید.	ملک پیلان و خرگوش
۲۵	عامل فریب	بوزنگان کرم شبتابی را دیدند.	دو بطّ و باخمی دوست آنان

۲۶	رسایی	دمنه رسوایش.	۱۰	شیر و گاو
۲۷	پاداش	مرد زمین را شکافت و گنج را برداشت.	۹	مردی که جفته طوطی خرید و آزاد کرد.
۲۸	مقابله‌ی آغازین	طیطوی نر تصمیم گرفت از وکیل دریا انتقام بگیرد.	۷	طیطوی و وکیل دریا
۲۹	کشمکش	خرچنگ محکم گلوی ماهی خوار را فسرده.	۶	ماهی خوار و خرچنگ
۳۰	تعقیب	صیاد به دنبال آهو رفت.	۶	دوستی کبوتر و زاغ و موش و باخه و آهو
۳۱	بازشناسی	مار او را شناخت.	۵	زرگر و سیاح
۳۲	رسیدن به ناشناختگی	کارданاه به پیشه‌ای رفت و درخت انجیری را برای زندگی، برگزید.	۴	بوزینه و باخه
۳۳	اذاعای بی‌پایه	مذموعی گفت: درست کردن دارو کار من است.	۳	طیب حافظ و مدعی جاهل
۳۴	نخستین خویشکاری بخشنده	زاهد از او پرسید از کجا آمده و به کجا می‌رود؟	۲	زاهد و مهمان او
۳۵	تغییر شکل	دختر موش شد.	۲	زاهد و بچه موشی که دختری شد.

به نظر می‌رسد بسامد بالای خویشکاری نهی، بیان‌گر افروزی نقش عناصر سلطه‌گر و افروزی خویشکاری پذیرش نهی، بیان‌گر سلطه‌پذیری جامعه‌ی هند در زمان نگارش این کتاب باشد؛ مسئله‌ای که بررسی آن مربوط به حیطه‌ی پژوهش‌های جامعه‌شناسی از مقوله‌ی این پژوهش خارج است. به نظر می‌رسد بسامد بالای خویشکاری‌های خبرگیری و خبردهی نیز در ارتباط با همین مسئله، قابل بررسی باشد.

## ۸. شخصیت‌ها

شخصیت‌ها از عناصر متغیر حکایت هستند که به شکل‌های مختلف در حکایت‌ها ظاهر می‌شوند و انجام دهنده‌ی اعمال موجود در حکایت و یا در معرض وقوع حوادث هستند. «اشخاص داستان، عامل یا معمول رخدادها هستند؛ یعنی آنان یا اعمال را انجام می‌دهند و یا رخدادها برایشان پیش می‌آید و به هر جهت، معنای خود را از نسبتی که با آنان دارند به دست می‌آورند. از سوی دیگر، بدون وقایع، داستان و شخصیت داستانی، موجودیت نمی‌یابد. بنابراین همواره باید به رابطه‌ی دو جانبه و تنگاتنگ شخصیت و طرح داستان، توجه داشت.» (اخلاقی، ۱۳۷۷: ۱۶۸)

یکی از انواع شخصیت‌های قصه، «شخصیت تمثیلی» است که از «شخصیت‌های جانشین‌شونده محسوب می‌شود؛ به این معنا که شخصیت یا شخصیت‌هایی جانشین

## ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنهی نصرالله منشی ۶۱

فکر، خلق و خو، خصلت و صفتی می‌شوند.» (میرصادقی، ۱۳۸۵: ۱۰۴) در حکایت‌های کلیله و دمنه نیز از این نوع شخصیت‌ها وجود دارد. همچنین در نگاهی کلی می‌توان جنس شخصیت‌های کلیله و دمنه را به چهار دسته تقسیم کرد: انسانی، حیوانی، عناصر طبیعی (باد، کوه، ابر و آفتاب) و ماورایی (اژدها، دیو و سیمرغ). در حکایت‌های کلیله و دمنه، یازده شخصیت انجام‌دهنده‌ی خویشکاری‌ها هستند که در جدول زیر نام و بسامد هریک از آن‌ها آمده است:

جدول شماره ۲: بسامد شخصیت‌های حکایت‌ها

شماره	شخصیت‌ها	بسامد
۱	قهرمان	۷۸
۲	شریر	۷۷
۳	یاری‌گر قهرمان	۳۶
۴	قریانی	۳۶
۵	گسیل‌دارنده	۲۱
۶	یاری‌گر قربانی	۱۲
۷	بخشنده	۹
۸	یاری‌گر شریر	۸
۹	قهرمان دروغین	۷
۱۰	یاری‌گر یاریگر	۵
۱۱	یاری‌گر قهرمان دروغین	۲

## ۹. نمودگار

نمودگارها،<sup>۵</sup> نشان‌دهنده‌ی خویشکاری‌های موجود در حکایت‌ها هستند؛ به عبارت دیگر، «نمودگار آن چیزی است که در متن، با حروف مشخص شده است و در زیر این سرعنوان‌ها، انسان می‌تواند مواد حقیقی قصه را بگذارد. این، ترتیب عمودی خویشکاری‌ها را به وجود می‌آورد.» (پرآپ، ۱۳۷۱: ۱۲۰) نمودگارها به دو صورت در این پژوهش به کار رفته‌اند: نمودگارهای کلی که در آن، همه‌ی خویشکاری‌های اصلی و فرعی، ذکر شده؛ اما در نمودگار نهایی فقط خویشکاری‌های اصلی که جایگاهی مشخص دارند و می‌توان از طریق آن، ساختار نهایی یک متن را تعیین کرد، آمده است.

### ۱۰. انگیزش

«انگیزش»، دلایل و انگیزه‌های مختلف شخصیت‌های قصه برای انجام کارهاست و به نظر پرآپ، «جزو ناپایدارترین و بی‌ثبات‌ترین عناصر قصه هستند». (پرآپ، ۱۳۶۸: ۱۵۵)

### ۱۱. صحنه‌ی آغازین

با بررسی ساختار حکایت‌ها بر اساس الگوی پرآپ در ریخت‌شناسی قصه‌های پریان، مشخص شد که در همه‌ی حکایت‌های کلیه و دمنه، هفت گونه «صحنه‌ی آغازین» وجود دارد. برخی از آن‌ها نشان می‌دهد که یکی از شخصیت‌ها دارای مالکیتی است؛ مانند: (خانه‌ی پر عود، جواهر، لباس گران‌بها، زن زیبا، گوسفند، گاو، مرغ و دختر)؛ برخی دیگر، صحنه‌هایی است که در آن شخصیت‌ها معرفی می‌شوند و توضیحی درباره‌ی آن‌ها و یا خبری از قصد انجام یا رخدادن شرارت، مصیبت، یا اتفاقی داده می‌شود و گاهی خواست و هدف قهرمان را بیان می‌کنند یا درباره‌ی مکانی توضیح می‌دهند؛ برخی دیگر نیز به تغییر مکان شخصیت اشاره دارد و یا قهرمان، شیئی (استخوان یا گنج) را پیدا می‌کند.

جدول شماره ۳: بسامد انواع صحنه‌ی آغازین

شماره	صحنه‌ی آغازین	بسامد
۱	معرفی شخصیت‌ها و توضیحی درباره‌ی آن‌ها	۲۶
۲	از قصد انجام یا رخدادن شرارت، مصیبت یا اتفاقی، خبر داده می‌شود.	۱۱
۳	یکی از شخصیت‌ها دارای مالکیتی است. (خانه‌ی پر عود، جواهر، لباس گران‌بها، زن زیبا، گوسفند، گاو، مرغ، دختر)	۱۰
۴	خواست و هدف قهرمان را بیان می‌کند.	۳
۵	درباره‌ی مکانی توضیح می‌دهد.	۳
۶	به تغییر مکان یکی از شخصیت‌ها اشاره دارد.	۲
۷	قهرمان شیئی (استخوان، گنج) را پیدا می‌کند.	۲

### ۱۲. تجزیه و تحلیل ساختاری حکایت‌ها

در پژوهش حاضر، تمامی حکایت‌های کلیه و دمنه مورد بررسی قرار گرفته و نتایج ارائه شده، بر اساس داده‌های کل این اثر است؛ اما از آن‌جا که آوردن ساختار تمامی این حکایت‌ها موجب اطاله‌ی کلام خواهد شد، در این قسمت، برای نمونه، تجزیه و تحلیل

## ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنهی نصرالله منشی ۶۳

ساختار نه حکایت ارائه می‌گردد. دلیل اصلی انتخاب این حکایت‌ها، کوتاه بودن آن‌ها بوده است که از میان حکایت‌های دیگر، به صورت تصادفی انتخاب شده‌اند. از طرف دیگر، انتخاب دو حکایت اصلی باب «بازجست کار دمنه» و باب « Zahed و مهمان او» نیز از میان این نه حکایت، به دلیل تفاوت ساختاری آن‌ها با سایر حکایت‌ها بود تا خواننده با مقایسه‌ی آن‌ها بتواند الحاقی بودن آن‌ها را دریابد.

### ۱۲. ۱. باب بروزیه‌ی طبیب، حکایت «مردی که یک خانه پر عود داشت»

#### ساختار حکایت

۱. مردی خانه‌ای پر از عود داشت؛ ۲. می‌خواست آن‌ها را بفروشد؛ ۳. با خود اندیشید، اگر وزن کند و در تعیین قیمت احتیاط، طول می‌کشد؛ ۴. همه را به نصف قیمت فروخت. (منشی، ۱۳۷۷: ۴۶)

شماره	نشانه	عناصر	شماره	نشانه	خوبشکاری	عنصر	شماره	نشانه	خوبشکاری
A	۱	وضعیت آغازین	۲	W <sup>۴</sup>		عنصر	۱		
C <sup>۱</sup>	۳	عمل قهرمان	*	M <sup>۱۳</sup>	۴	خوبشکاری			شماره
۱ تا ۳ تعادل اولیه ۴ به هم خوردن تعادل									
قهرمان: مرد								شخصیت‌ها	
حرکت حکایت								حرکت	
نمودگار									
1- W <sup>۲</sup> C <sup>۱</sup> M <sup>۱۳</sup>									

### ۱۲. ۲. حکایت «روباهی که در بیشه‌ای طبلی دید»

#### ساختار حکایت

۱. روباهی در بیشه‌ای رفت؛ ۲. آن‌جا پهلوی درختی طبلی دید. هرگاه باد می‌وزید، شاخه‌ی درخت به طبل می‌خورد و صدایی ترسناک به گوش روباه می‌رسید؛ ۳. روباه فکر کرد فرآخور صدای آن، می‌تواند گوشت زیادی هم داشته باشد؛ ۴. آن را پاره کرد. ۵. دید چرمی بیش نیست. (همان، ۱۳۷۷: ۷۰)

خویشکاری	عناصر	نشانه	شماره	خویشکاری	عناصر	نشانه	شماره
*	عامل فریب	O	۲		وضعیت آغازین	A	۱
*	فریب خوردن	g <sup>2</sup>	۴		انگیزش	Z	۳
				*	شکست	M <sup>6</sup>	۵
۵ به هم خوردن تعادل							۱ تا ۴ تعادل اولیه
قهرمان: رویاه							شخصیت‌ها
1. <sup>a</sup> _____	M <sup>6</sup>				یک حرکتی		حرکت حکایت
1- O g <sup>2</sup> M <sup>6</sup>							نمودگار

## ۱۲. ۳. حکایت «طیپوی و وکیل دریا»

## ساختار حکایت

۱. یک جفت طیپوی در ساحلی بودند؛ ۲. چون زمان تخم‌گذاری فرارسید؛ ماده از نر خواست جایی برای این بیابند؛ ۳. نر قبول نکرد و ساحل را مناسب دانست؛ ۴. ماده، نر را از این کار برحدتر داشت؛ ۵. او از نر خواست جای مطمئنی بیابد؛ ۶. نر قبول نکرد؛ ۷. ماده تخم‌گذاری کرد. وکیل دریا بچه‌ها را با خود برد؛ ۸. ماده از نر خواست فکری بکند؛ ۹. نر تصمیم گرفت از وکیل دریا انتقام بگیرد؛ ۱۰. نر به سراغ دیگر مرغان رفت و رئیس هر نوع را گردآورد؛ ۱۱. ماجرا را به آنان گفت؛ ۱۲. مرغان همگی نزد سیمرغ رفتند و واقعه را برای او شرح دادند؛ ۱۳. سیمرغ وارد عمل شد و همه‌ی مرغان برای انتقام‌گیری رفتند؛ ۱۴. وکیل دریا بچه‌ها را بازگرداند. (همان، ۱۳۷۷: ۱۱۰)

خویشکاری	عناصر	نشانه	شماره	خویشکاری	عناصر	نشانه	شماره
*	درخواست	h <sup>6</sup>	۲		وضعیت آغازین	A	۱
*	نهی	h <sup>1</sup>	۴	*	نپذیرفتن درخواست	d <sup>۵</sup>	۳
*	نقض نهی	d <sup>1</sup>	۶	*	امر	h <sup>4</sup>	۵
*	امر	h <sup>4</sup>	۸	*	شرط	H <sup>۱</sup>	۷
*	عزیمت	↑	۱۰	*	مقابله‌ی آغارین	I	۹
*	خبردهی	f <sup>4</sup>	۱۲	*	خبردهی	f <sup>4</sup>	۱۱
*	پیروزی	L <sup>8</sup>	۱۴	*	تدارک و دریافت	B <sup>۱</sup>	۱۳
۷ تا ۱۳ به هم خوردن تعادل							۱ تا ۶ تعادل اولیه
قهرمان: طیپوی نر باریگر قهرمان: سیمرغ و رئیس هر گروه از مرغان شریعه: وکیل دریا							شخصیت‌ها
1. <sup>a</sup> _____	L <sup>8</sup>				یک حرکتی		حرکت حکایت
1- h <sup>6</sup> d <sup>۵</sup> h <sup>1</sup> h <sup>4</sup> d <sup>1</sup> H <sup>۱</sup> h <sup>4</sup> I ↑ f <sup>4</sup> f <sup>4</sup> B <sup>۱</sup> L <sup>8</sup>							نمودگار

## ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنهی نصرالله منشی ۶۵

۱۲. ۴. حکایت «غوکی در جوار ماری می‌زیست»  
ساختار حکایت

۱. غوکی در جوار ماری، زندگی می‌کرد؛ ۲. هرگاه غوک بچه می‌آورد، مار آنها را می‌خورد؛ ۳. غوک با پنج پایکی دوست بود؛ ۴. نزد او رفت و خواست چاره‌ای بیندیشد؛ ۵. پنج پایک گفت: جز با حیله نمی‌توان بر دشمن پیروز شد. او گفت: فلانجا راسویی زندگی می‌کند. سپس از غوک خواست چند ماهی بگیرد، بکشد و از سوراخ راسو تا لانه‌ی مار بگذارد. پنج پایک گفت: راسو یکی یکی ماهیان را می‌خورد و به مار می‌رسد و او را می‌کشد؛ ۶. غوک همین کار را کرد؛ (۷) ۸. راسو دوباره به دنبال ماهی به همان‌جا رفت؛ ۹. چون ماهی پیدا نکرد، ۱۰. غوک و بچه‌هایش را خورد. (همان، (۱۳۷۷: ۱۱۸)

عناصر	خویشکاری	عناصر	خویشکاری	عناصر	خویشکاری	عناصر	خویشکاری
*	شرارت	H⁴	۲			A	۱
*	کمک طلبیدن	V¹	۴			دوستی	۲
*	قبول راهنمایی	e¹¹	۶	*		راهنمایی	۳
*	شرارت	H¹⁰	۸	*		پیروزی	۵
*	شکست	M³	۱۰			انگیزش	۷
۱ تا ۵ عدم تعادل ۶ تا ۷ برقاری تعادل ۸ تا ۱۰ به هم خوردن تعادل							
شخصیت‌ها							
حرکت ۱ قهرمان: غوک مار: پنج پایک و راسو حرکت ۲ قهرمان: غوک مار: شریر							
دو حرکتی							
.1	a	L⁵				حرکت حکایت	
.2		H¹⁰	M²				
نمودگار							
1-H⁴ V¹ J¹ e¹¹ L³ 2-M¹⁰ H²							

۱۲. ۵. حکایت «صیاد و آهو و خوک و گرگ»  
ساختار حکایت

۱. روزی صیادی به شکار رفت و آهویی شکار کرد و به سوی خانه رفت؛ ۲. در راه خوکی به او حمله کرد؛ ۳. مرد تیری به خوک زد و خوک هم او را زخمی کرد؛ ۴. مرد و خوک هر دو مردند؛ ۵. گرگی گرسنه آن‌جا رسید و مرد، آهو و خوک را دید؛ ۶. با خود گفت: بهتر است آنان را برای بعد نگه دارم و امروز را با خوردن زه کمان، بگذرانم؛ ۷. گرگ مشغول خوردن زه شد؛ ۸. گوش‌های کمان جهید و به گردن او افتاد و مرد. (همان، ۱۳۷۷: ۱۷۲)

عنصر	نام	عنصر	نام	عنصر	نام	عنصر	نام
*	شرارت	H <sup>17</sup>	۲	*	وضعیت آغازین	A	۱
*	شکست	M <sup>8</sup>	۴	*	کشمکش	K <sup>1</sup>	۳
	انگیزش	z	۶	*	عامل فریب	O	۵
*	شکست	M <sup>2</sup>	۸	*	فریب خوردن	g <sup>2</sup>	۷
۱ تعادل اولیه ۲ تا ۴ به هم خوردن تعادل ۵ تا ۶ تعادل مجدد ۷ تا ۸ به هم خوردن تعادل							
شخصیت‌ها							
قهرمان: صیاد شریر: خوک							
حرکت حکایت							
1. a M <sup>8</sup> دو حرکتی							
2. o M <sup>2</sup>							
نمودگار							
1- H <sup>17</sup> K <sup>1</sup> M <sup>8</sup> 2- O g <sup>2</sup> M <sup>2</sup>							

## ۱۲. حکایت « Zahedi که گوسفندی خریده بود »

## ساختار حکایت

۱. زاهدی، گوسفندی برای قربانی، خرید؛ ۲. در راه، دزدان او را دیدند؛ ۳. با هم پیمان بستند که او را فریب دهند و گوسفند را بگیرند؛ ۴. یکی از آنان به زاهد گفت: این سگ را کجا می‌بری؟ دیگری گفت: قصد شکار داری که سگ در دست گرفته‌ای؟ سومی گفت: زاهدان با سگ بازی نمی‌کنند؛ ۵. زاهد شک به دلش راه یافت و خود را سرزنش کرد. با خود گفت: شاید فروشنده جادوگر بوده است؛ ۶. گوسفند را گذاشت؛ ۷. زاهد رفت؛ ۸. دزدان گوسفند را بردند. (همان، ۱۳۷۷: ۲۱۱)

عنصر	نام	عنصر	نام	عنصر	نام	عنصر	نام	عنصر	نام
شروعی برای خوشکاری	&	n <sup>1</sup>	۲	*	وضعیت آغازین	a	۱		
*	فریبکاری	g <sup>5</sup>	۴	*	شرارت	H <sup>19</sup>	۳		
*	همدستی	M <sup>1</sup>	۶	*	فریب خوردن	g <sup>3</sup>	۵		
*	شکست		۸	*	غیبت	i <sup>6</sup>	۷		
۱ تعادل اولیه ۲ تا ۸ به هم خوردن تعادل									
شخصیت‌ها									
قهرمان: زاهد شریر: دزدان									
حرکت حکایت									
1. a M <sup>1</sup> یک حرکتی									
نمودگار									
1- H <sup>19</sup> n <sup>1</sup> g <sup>5</sup> i <sup>6</sup> M <sup>1</sup>									

ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنه نصرالله منشی ۶۷

۱۲. ۷. حکایت «زاغی که آرزوی روش کبک داشت»  
ساختار حکایت

۱. زاغی، کبکی را دید؛ ۲. از راه رفتن کبک خوشش آمد؛ ۳. آرزو داشت آن را بیاموزد.  
۴. تلاش کرد؛ ۵. اما نیاموخت و راه رفتن خود را فراموش کرد. (همان، ۱۳۷۷: ۳۴۴)

شماره	نشانه	عناصر	خویشکاری	شماره	نشانه	عناصر	خویشکاری	خواص
۱	a	وضعیت آغازین	و	۲	z	انگیزش	z	خویشکاری
۳	W <sup>4</sup>	نیاز	*	۴	C'	عمل قهرمان	*	عنصر
۵	M <sup>۰</sup>	شکست	*					خویشکاری
۱ تا ۴ تعادل اوئیه								۵ به هم خوردن تعادل
فهرمان: زاغ								شخصیت‌ها
یک حرکتی								حرکت حکایت
نمودگار								
1. a M <sup>۶</sup>								
1- W <sup>4</sup> C <sup>7</sup> M <sup>۶</sup>								

۱۲. ۸. حکایت اصلی «باب بازجست کار دمنه»  
ساختار حکایت

۱. شیر از کشتن گاو پشیمان شد؛ ۲. شبی پلنگ نزد شیر بود، هنگام بازگشت، از کنار خانه‌ی کلیله و دمنه گذشت؛ ۳. کلیله درباره‌ی کاری که دمنه کرده بود با او حرف می‌زد که پلنگ شنید؛ ۴. کلیله او را سرزنش کرد و از او خواست ترکش کند. دمنه نیز از او خواست به شادی پردازد؛ زیرا دشمن از بین رفته است؛ ۵. پلنگ که ماجرا را شنید، نزد مادر شیر رفت و با او پیمان بست که آنچه می‌گوید، مخفی بماند؛ ۶. مادر شیر قبول کرد؛ ۷. بعد، پلنگ ماجرا را تعریف کرد؛ ۸. روز بعد، مادر شیر، نزد شیر رفت و علت غمگینی او را پرسید؛ ۹. شیر به کشتن شنزبه اشاره کرد؛ ۱۰. مادر شیر گفت: نفس تو گواهی می‌دهد که شنزبه بی‌گناه بوده است. اگر فکر می‌کردم، می‌فهمیدی بی‌گناه است. من هرچه فکر می‌کنم، او را بی‌گناه می‌بینم؛ ۱۱. شیر گفت: می‌خواهم موضوع را روشن کنم، اگرچه دیگر فایده‌ای ندارد؛ ۱۲. به مادرش گفت: اگر چیزی می‌دانی، بگو؛ ۱۳. مادر جواب داد: شنیده‌ام، اما نمی‌توانم بگویم؛ چون قول داده‌ام؛ ۱۴. شیر گفت: در این باره بیندیش و هرچه لازم است، بکن؛ ۱۵. مادر شیر عیب آشکار کردن راز را بیان کرد و شیر سخن او را تأیید کرد؛ ۱۶. از او خواست بدون گفتن نام آن

شخص، به فرد خطاکار اشاره کند؛<sup>۱۷</sup> مادر شیر در میان کلامش، به دمنه اشاره کرد؛<sup>۱۸</sup> شیر متوجه شد؛<sup>۱۹</sup> لشکر را احضار کرد. مادرش را هم خبر کرد تا بیاید. دستور داد، دمنه را بیاورند؛<sup>۲۰</sup> دمنه چون اوضاع را دید، از نزدیکانش پرسید: اتفاقی افتاده است؟ مادر شیر گفت: شرارت تو شیر را این‌گونه کرده و خیانت تو آشکار شده است. دمنه گفت: همه می‌دانند که من با گاو دشمنی ندارم، فقط بر خود واجب می‌دانستم که شیر را نصیحتی کنم. شیر گفت: باید او را به قاضی سپرد. دمنه گفت: چه کسی از شیر بهتر می‌تواند قضاوت کند. من مطمئن اگر تحقیق کنند، بی‌گناهی من ثابت می‌شود. امیدوارم شاه شخصی عادل را مأمور این کار کند. یکی از حاضران گفت: این سخنانی که می‌گوید، به نفع پادشاه نیست؛ او می‌خواهد بلا را از خود دور کند. دمنه گفت: هر کسی برای خودش تلاش می‌کند. مادر شیر نیز با او سخن گفت و به این که هنوز می‌خواهد با مکر و حیله خود را نجات دهد، اشاره کرد. دمنه باز برای نجات خود سخنانی گفت؛<sup>۲۱</sup> از پادشاه خواست در کار او عجله نکند؛<sup>۲۲</sup> مادر شیر ترسید که شیر، دوباره فریب بخورد؛<sup>۲۳</sup> به شیر گفت: خاموشی، نشان تصدیق است؛<sup>۲۴</sup> شیر دستور داد، دمنه را بینند و به قاضی بسپارند؛<sup>۲۵</sup> او را زندانی کردند؛<sup>۲۶</sup> مادر شیر بازگشت و به او گفت: برای من ثابت شده است که دمنه دروغ‌گوست. او از شیر خواست، زودتر دمنه را بکشد؛<sup>۲۷</sup> شیر گفت: نمی‌خواهم عجله کنم. تا بررسی نشود، او را نمی‌کشم؛<sup>۲۸</sup> کلیله پنهانی به دیدار دمنه به زندان رفت و با دیدن او، گریه کرد؛<sup>۲۹</sup> کلیله گفت: به حرف من گوش نکردی. دمنه گفت: همیشه حق را می‌گفتی ولی طمع نگذاشت به حرفت گوش کنم. می‌دانم گناه کارم. می‌ترسم به دلیل ارتباط با من، تو نیز متهم شوی؛<sup>۳۰</sup> اگر تو رازم را بگویی، کارم تمام است؛<sup>۳۱</sup> کلیله گفت: تو چاره‌ای نداری؛<sup>۳۲</sup> بهتر است به گناهت اعتراف کنی، چون مجازات می‌شوی؛<sup>۳۳</sup> دمنه گفت: در این باره فکر می‌کنم و با مشورت با تو، کار را انجام می‌دهم؛<sup>۳۴</sup> کلیله برگشت، ناراحت و رنجور، دراز کشید و مُرد؛<sup>۳۵</sup> حیوانی با دمنه زندانی بود. او سخن کلیله و دمنه را شنید؛<sup>۳۶</sup> به خاطر سپرد و چیزی نگفت؛<sup>۳۷</sup> روز بعد مادر شیر از شیر خواست که دمنه را بکشد؛<sup>۳۸</sup> شیر به قاضیان دستور داد که زودتر کار دمنه را انجام دهند؛<sup>۳۹</sup> قاضیان جمع شدند و گفتند: هر کس درباره‌ی این موضوع چیزی می‌داند، بگوید؛<sup>۴۰</sup> همه ساكت بودند؛<sup>۴۱</sup> دمنه گفت: من بی‌گناهی و سخنانی برای اثبات

## ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنه نصرالله منشی

۶۹

بی‌گناهی خود گفت؛ ۴۲. یکی از حاضران گفت: از ظاهرش پیداست که مجرم است و درباره‌ی چگونگی تشخیص گناه‌کار از طریق ظاهر، صحبت کرد. دمنه در پاسخ به این شخص و توجیه آنان، سخن گفت. حاضران ساكت شدند؛ ۴۳. قاضی دستور داد او را به زندان ببرند؛ (۴۴). ۴۵. دوست کلیله، روزبه، رفت و خبر مرگ کلیله را به دمنه داد؛ ۴۶. دمنه ناراحت شد و گریه کرد؛ ۴۷. دمنه به او پیشنهاد برادری داد؛ ۴۸. روزبه قبول کرد؛ ۴۹. آن‌ها با هم پیمان بستند؛ ۵۰. دمنه، روزبه را از گنجی که متعلق به او و کلیله بود، آگاه کرد؛ ۵۱. از او خواست که آن را بیاورد؛ ۵۲. روزبه رفت و آن را آورد؛ ۵۳. دمنه سهم خود را برداشت و سهم کلیله را به او داد؛ ۵۴. از او خواست، نزد شیر برود و هر چه درباره‌ی دمنه می‌گویند، به دمنه بگوید؛ ۵۵. روزبه تا زمان مرگ دمنه، همین کار را کرد؛ ۵۶. روز بعد، رئیس قاضیان نزد شاه رفت و گزارش کارها را به او داد. شیر آن را گرفت و قاضی را برگرداند؛ ۵۷. شیر مادر را فراخواند؛ ۵۸. مادر شیر از خواندن آن مضطرب شد، بعد از گفت و گو با شیر گفت: پادشاه نمی‌تواند میان راست و دروغ تفاوت قایل شود. در این فرصتی که به دمنه می‌دهید، او فتنه‌انگیزی می‌کند و شما در کارش ناتوان می‌شوید. سپس با ناراحتی برخاست و رفت؛ ۵۹. روز بعد دمنه را بیرون آوردن و همه آمدند؛ ۶۰. دوباره از مردم خواستند شهادت بدھند؛ ۶۱. اما کسی حرفى نزد؛ ۶۲. قاضی گفت: هرچند همه ساكتند، می‌دانند که تو گناهکاری. پس اعتراف کن تا نجات پیدا کنی؛ ۶۳. دمنه گفت: قاضی نباید بر پایه‌ی حدس و گمان، حکم بدهد. او حرف قاضی را قبول نکرد؛ ۶۴. قاضی گزارش کار را برای شیر فرستاد؛ ۶۵. شیر آن را به مادرش نشان داد. مادرش گفت: تلاش من فایده‌ای نداشت. امروز دمنه قصد کشتن پادشاه را دارد؛ ۶۶. شیر از مادرش خواست که هرچه می‌داند، بگوید؛ ۶۷. مادر شیر گفت: این کار، دشوار است و نمی‌توانم راز کسی را فاش کنم. از آن‌کس می‌پرسم، اگر اجازه داد، می‌گوییم؛ ۶۸. مادر شیر رفت و پلنگ را صدای زد؛ ۶۹. گفت: بر تو واجب است که شهادت بدھی؛ ۷۰. پلنگ قبول کرد؛ ۷۱. او ماجرا را برای شیر تعریف کرد؛ ۷۲. با شنیدن این خبر، حیوانی که در زندان بود، کسی فرستاد و گفت: من هم شاهدم؛ ۷۳. شیر دستور داد او را بیاورند؛ (۷۴). ۷۵. او ماجرا را تعریف کرد؛ ۷۶. شیر دستور داد دمنه را بکشند؛ (۷۷). ۷۸. به دمنه آب و غذا ندادند تا مُرد. (همان، ۱۳۷۷: ۱۲۷)

شماره	نشانه	عناصر	نشانه	عناظر	شماره	حویشکاری
۱	A	وضعیت آغازین	۲	عبور از جایی	۷	عبور از
۳	y/s	شنبیدن-رسوایی	۴	گفت و گو	۷	خبرگیری
۵	h <sup>1</sup>	نهی	۶	قبول نهی	e <sup>1</sup>	
۷	f <sup>3</sup>	رازگویی	۸	*	m <sup>2</sup>	گفت و گو
۹	f <sup>1</sup>	خبردهی	۱۰	*	y	قبلو نهی
۱۱	z	انگیزش	۱۲	*	h <sup>4</sup>	امر
۱۳	d <sup>2</sup>	نقض امر	۱۴	*	h <sup>4</sup>	امر
۱۵	Y	گفت و گو	۱۶	*	h <sup>4</sup>	امر
۱۷	e <sup>2</sup>	قبول امر	۱۸	*	y	شنبیدن
۱۹	Y	فراخوانی	۲۰	*	y	گفت و گو
۲۱	h <sup>3</sup>	درخواست	۲۲	*	z	انگیزش
۲۳	h <sup>2</sup>	پند دادن	۲۴	*	h'	فرمان
۲۵	e <sup>6</sup>	انجام فرمان	۲۶	*	h <sup>b</sup>	درخواست
۲۷	d <sup>5</sup>	پذیرفتن درخواست	۲۸	*	y	ناراحتی
۲۹	Y	گفت و گو	۳۰	*	h <sup>3</sup>	درخواست
۳۱	d <sup>5</sup>	پذیرفتن درخواست	۳۲	*	h <sup>5</sup>	پیشنهاد
۳۳	e <sup>4</sup>	قبول پیشنهاد	۳۴	*	i <sup>5</sup>	غیبت
۳۵	Y	شنبیدن	۳۶	*	y	پنهان کاری
۳۷	h <sup>b</sup>	درخواست	۳۸	*	h'	فرمان
۳۹	e <sup>6</sup>	انجام فرمان	۴۰	*	y	سکوت
۴۱	Y	گفت و گو	۴۲	*	y	گفت و گو
۴۳	h'	فرمان	۴۴	*	e <sup>6</sup>	انجام فرمان
۴۵	f <sup>4</sup>	خبردهی	۴۶	*	y	ناراحتی
۴۷	h <sup>5</sup>	پیشنهاد	۴۸	*	e <sup>4</sup>	قبول پیشنهاد
۴۹	Y	پیمان بستن	۵۰	*	f <sup>3</sup>	رازگویی
۵۱	h <sup>b</sup>	درخواست	۵۲	*	e'	قبول درخواست
۵۳	Y	تقسیم کردن	۵۴	*	h <sup>b</sup>	درخواست
۵۵	e'	قبول درخواست	۵۶	*	f <sup>4</sup>	خبردهی
۵۷	Y	فراخوانی	۵۸	*	y	گفت و گو
۵۹	Y	مجلس	۶۰	*	h <sup>4</sup>	امر
۶۱	d <sup>2</sup>	نقض امر	۶۲	*	h <sup>4</sup>	امر
۶۳	d <sup>2</sup>	نقض امر	۶۴	*	f <sup>4</sup>	خبردهی
۶۵	Y	گفت و گو	۶۶	*	h <sup>4</sup>	امر
۶۷	e <sup>3</sup>	قبول امر با شرط	۶۸	*	y	فراخوانی

## ریختشناسی حکایت‌های کلیله و دمنهی نصرالله منشی

۷۱

*	قبول امر	$e^2$	۷۰	*	امر	$h^4$	۶۹
*	خبردهی	$f^4$	۷۲	*	رازگویی	$f^3$	۷۱
*	انجام فرمان	$e^6$	۷۴	*	فرمان	$h'$	۷۳
*	فرمان	$h'$	۷۶	*	رازگویی	$f^3$	۷۵
*	مجازات	$T^1$	۷۸	*	انجام فرمان	$e^6$	۷۷
۱ تا ۷۰ عدم تعادل ۷۸ تا ۷۱ برقراری تعادل							
شخصیت‌ها حرکت ۱- قهرمان: شیر شریب: دمنه یاری گر شریب: کلیله یاری گر قهرمان: پلنگ و مادر شیر حرکت ۲- قهرمان: شیر شریب: دمنه یاری گر شریب: روزبه یاری گر قهرمان: پلنگ، حیوانی که با دمنه زندانی بود و مادر شیر							
حرکت ۱. $a$ $d^5$ $h^6$ $e^6$ $f^4$ $T^1$ ۲. $h^3$ $i^5$ $f^4$ $e^7$ -----							
نمودگار ۱- $S h^1 e^1 f^3 m^2 f^1 h^4 d^2 h^4 h^4 e^2 h^3 h^2 h^7 e^6 h^6 d^5 h^6 h^7 e^6 h^7 e^6 f^4 h^4$ $d^2 h^4 d^2 f^4 h^4 e^3 h^4 e^2 f^3 f^4 h^7 e^6 f^3 h^7 e^6 T^1$ ۲- $h^3 d^5 h^5 e^4 i^5 f^4 h^5 e^4 f^3 h^6 e^7 h^6 e^7$							

## ۱۲. ۹. حکایت اصلی «باب زاهد و مهمان او»

## ساختمار حکایت

۱. در ولایت کنوج مردی مصلح و پرهیزکار بود؛ ۲. روزی مسافری به اتاق او رفت؛ ۳. زاهد از او پرسید که از کجا آمده و به کجا می‌رود؟ ۴. مهمان گفت: بر حال عاشقان تنها از روی ظاهر، بدون توجه به باطنشان، نمی‌توانی پی ببری؛ ۵. زاهد و مهمان میوه می‌خوردند و صحبت می‌کردند. میوه‌ای لذیذ است، در شهر ما هم انواع میوه وجود دارد. زاهد هم جواب داد؛ ۶. زاهد عربی خوب می‌دانست. مهمان خواست که به او یاد بدهد؛ ۷. زاهد قبول کرد؛ ۸. مهمان شروع به یادگیری کرد؛ ۹. زاهد گفت: کار سختی است و هر کس، زبان خود را رها کند و زبانی دیگر بیاموزد، به نتیجه نمی‌رسد؛ ۱۰. مهمان گفت: باید کسب هنر و فضایل کرد؛ ۱۱. زاهد گفت: من آنچه لازم بود، گفتم. می‌ترسم روزی پشیمان شوی. کار تو بیهوده است، هر کس را برای کاری ساخته‌اند. (همان، ۱۳۷۷: ۳۴۰)

شماره	نشانه	عناصر	خویشکاری	شماره	نشانه	عناصر	خویشکاری	شماره	خویشکاری
۱	A	وضعیت آغازین		۲	y	آمدن فهرمان	*		*
۳	D E <sup>2</sup>	نخستین خویشکاری بخشنه		۴	f <sup>1</sup>	خبردهی	*		*
۵	Y	گفت و گو		۶	h <sup>6</sup>	درخواست			
۷	e'	قبول درخواست		۸	C'	عمل فهرمان	*		
۹	h <sup>2</sup>	پند دادن		۱۰	d <sup>1</sup>	نقض نهی	*		*
۱۱	h <sup>2</sup>	نهی					*		
۱ تا ۸ تعادل اولیه ۹ تا ۱۱ به هم خوردن تعادل									
شخصیت‌ها									
قهرمان: مسافر بخشندۀ زاهد									
۱. a h <sup>2</sup> یک حرکت حکایت									
1- DE <sup>2</sup> f <sup>1</sup> h <sup>6</sup> C <sup>7</sup> h <sup>2</sup> d <sup>1</sup> h <sup>2</sup> نمودگار									

## ۱۰. ۱۰. بررسی ساختار نه حکایت انتخاب شده

بررسی این نه حکایت نشان می‌دهد که از میان این حکایت‌ها هفت حکایت، بسیار به هم شبیه هستند. چهار حرکت این حکایت‌ها با شرارت، دو بار با نیاز و یک بار با عامل فریب، شروع می‌شود. در حکایت‌هایی که شریر وجود ندارد، عامل فریب، قهرمان را دچار مشکل می‌کند. این حکایت‌ها نیز جزو آن دسته از حکایت‌هایی هستند که در آن‌ها شرارت دیده می‌شود. در سه حرکت، خویشکاری میانی وجود ندارد و چهار حرکت، خویشکاری‌های میانی دارند. خویشکاری‌های میانی در پیوند با رفع مشکل یا نیاز موجود در حکایت به کار رفته‌اند. پس از ایجاد مشکل، قهرمان یا تصمیم دارد به مقابله پردازد یا با شریر مبارزه می‌کند یا از یاری‌گر، تقاضای کمک می‌کند و یا کاری برای رفع مشکل انجام می‌دهد. در حرکت‌هایی که یاری‌گر وجود دارد، قهرمان را کمک یا او را راهنمایی می‌کند. در یک حرکت نیز عزیمت پس از تصمیم قهرمان برای مقابله با شریر انجام گرفته است. شریران مرتكب شرارت‌هایی مختلف علیه قهرمان می‌شوند که تنها در دو حرکت، پیروزی با قهرمان حکایت است و در سایر حرکت‌ها، او شکست می‌خورد.

دو حکایت اصلی باب «بازجست کار دمنه» و «زاهد و مهمان او»، با توجه به خویشکاری‌های آن‌ها، با دیگر حکایت‌ها متفاوت هستند. حرکت اول حکایت بازجست کار دمنه با خویشکاری رسوایی شروع و به مجازات شریر ختم می‌شود.

## ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنهی نصرالله منشی ۷۳

حرکت بعدی آن، از خویشکاری‌های فرعی تشکیل شده است. در آغاز حرکت، درخواستی مطرح می‌شود و با قبول درخواستی دیگر، پایان می‌پذیرد. نمودار حکایت‌های این حکایت نشان می‌دهد که از پیچیده‌ترین حرکت‌های حکایت‌های کلیله و دمنه از نظر ترکیب حرکت‌هاست. حکایت زاهد و مهمان او نیز با نخستین خویشکاری بخشندۀ، آغاز و به عمل قهرمان، ختم می‌شود. در جدول زیر نمودگار حکایت‌های بررسی شده، نشان داده شده است.

جدول شماره ۴: نمودگار نهایی حکایت‌ها

حکایت	تعداد حرکت‌های حکایت	آغاز حرکت				پایان حرکت
۱	۱	W <sup>2</sup>	C <sup>۱</sup>			M <sup>۱۳</sup>
۲	۱	O				M <sup>۶</sup>
۳	۱	H <sup>۱</sup>	I	▲	B <sup>۱</sup>	L <sup>۸</sup>
۴	۱	H <sup>۴</sup>	V <sup>۱</sup>		J <sup>۱</sup>	L <sup>۵</sup>
	۲	H <sup>۱۰</sup>				M <sup>۲</sup>
۵	۱	H <sup>۱۷</sup>	K <sup>۱</sup>			M <sup>۸</sup>
	۲	O				M <sup>۲</sup>
۶	۱	H <sup>۱۹</sup>				M <sup>۱</sup>
۷	۱	W <sup>۴</sup>	C'			M <sup>۶</sup>
۸	۱	S				T <sup>۱</sup>
	۲	h <sup>۳</sup>				e <sup>۷</sup>
۹	۱	DE <sup>۲</sup>				C'

## ۱۳. نتیجه‌گیری

کلیله و دمنهی نصرالله منشی، پانزده باب و پنجاه و هفت حکایت دارد که چهارده حکایت آن اصلی و چهل و سه حکایت آن فرعی است به شیوه‌ی اسلیمی، بر اساس موضوع و متناسب با آن، استادانه در متن کتاب جای گرفته‌اند. برخی از این حکایت‌ها کوتاه و برخی دیگر بلند و پیچیده هستند.

در این اثر، هفت گونه صحنه‌ی آغازین، سی و چهار خویشکاری و صد حرکت وجود دارد که به شکل‌های مختلف، با هم ترکیب می‌شوند و حکایت‌هایی ساده یا پیچیده را پدید می‌آورند. حکایت‌های یک، دو، سه، چهار و پنج حرکتی، در این اثر

دیده می‌شود. سی و سه حکایت، یک حرکتی هستند که بیشترین تعداد را به خود اختصاص داده‌اند. چهارده حکایت، دو حرکتی است که این حرکت‌ها به چهار نوع تقسیم می‌شوند. سه حرکتی‌ها نیز چهار نوعند و پنج حکایت کلیله و دمنه، این‌گونه با هم ترکیب شده است: سه حکایت، چهار حرکتی و دو حکایت، پنج حرکتی است که پنج حرکتی‌ها نیز خود دو نوعند. این امر بیان‌گر توجه سازندگان این حکایت‌ها به سادگی ساختار آن‌ها بوده است؛ از این رو، به نظر می‌رسد توجه آنان به گونه‌ای، به پیام و بن‌مایه‌ی این حکایت‌ها بوده است، نه شکل ظاهری آن‌ها. در واقع به نظر می‌رسد داستان وسیله‌ای برای بیان مقاصد آنان به شمار می‌رفته است. بسامد اندک حکایت‌های چهار حرکتی (سه حکایت) و پنج حرکتی (دو حکایت) که به ترتیب  $0/5/26$  و  $0/3/5$  از کل حکایت‌ها را به خود اختصاص داده‌اند، مؤید این مطلب است. حکایت‌های کلیله و دمنه‌ی نصرالله منشی، بر اساس این‌که چه خویشکاری‌هایی آغازگر حرکت‌های آن باشد، به چهار دسته‌ی زیر تقسیم می‌شوند:

الف) حرکت‌هایی که با شرارت آغاز می‌شود (شرارت، شصت بار آغازگر حرکت است).

ب) حرکت‌هایی که با کمبود یا نیاز، آغاز می‌شود (چهارده بار آغاز حرکت با این خویشکاری است).

ج) حرکت‌هایی که با کار دشوار آغاز می‌شود (این خویشکاری هفتبار آغازگر حرکت است).

د) حرکت‌هایی که با مصیبت آغاز می‌شوند ( المصیبت، هفت بار آغازگر حرکت است).

بررسی نمودگار نهایی حکایت‌ها نشان می‌دهد، سی و سه حکایت کلیله و دمنه از نمودگاری ساده پیروی می‌کنند؛ به بیان دیگر، این حکایت‌ها با شرارت، کمبود، نیاز، مصیبت و یا کاری دشوار، آغاز و به خویشکاری‌های پایانی، مانند پیروزی، شکست، کارسازی مصیبت یا نیاز و یا حل مسئله، ختم می‌شوند. بیست و دو حکایت نیز تابع همین نمودگارند، با این تفاوت که گاه در میان آغاز و پایان آن‌ها، خویشکاری‌های دیگر نیز دیده می‌شود، این مسئله، در تغییر ساختار حکایت‌ها تأثیری ندارد. گرچه در ساختارگرایی، تحلیل مذکور نیست اما به نظر می‌رسد بسامد بالای حرکت‌هایی که با شرارت آغاز می‌شوند؛ به گونه‌ای بیان‌گر وجود این مسئله در جامعه‌ی هند آن روزگار بوده است، مطلبی که خود، تحلیل جامعه‌شناسانه‌ی جداگانه‌ای می‌طلبد و از موضوع این بحث خارج است.

دو حکایت اصلی باب «بازجست کار دمنه» و « Zahed و مهمان او» از نمودگاری ساده پیروی می‌کنند؛ اما تفاوت خویشکاری‌های این دو حکایت با دیگر حکایت‌ها، حاکی از ساختار متفاوت آن‌ها با دیگر حکایت‌ها است. (ر. ک. جدول شماره<sup>۴</sup>) تفاوت الگوی ساختاری این دو حکایت با دیگر حکایت‌های کلیله و دمنه و نبود آن‌ها در پنچه‌ترره، این احتمال را پیش می‌آورد که بروزیه‌ی طبیب یا ابن مقفع، آن‌ها را به متن اصلی افزوده باشند. باید یادآور شد پیش از این، «محمد جعفر محجوب» (۱۳۴۹: ۱۲۱-۱۲۲) و «دوبلو» (۱۳۸۲: ۴۱-۴۲) با استفاده از شیوه‌های دیگری، از جمله نحوه‌ی داستان‌پردازی و مطالب مطرح شده در این داستان‌ها، در هندی بودن این حکایت‌ها اظهار تردید کرده بودند. بررسی ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنه در پژوهش حاضر، نظر ایشان را درباره‌ی الحقیقی بودن این باب‌ها تأیید می‌کند؛ با این تفاوت که حکایت‌های فرعی باب بازجست دمنه، برخلاف نظر دوبلو، ساختاری هندی دارند و تنها حکایت اصلی آن دارای ساختاری متفاوت است. البته به دلیل موجود نبودن متن پہلوی این اثر، نمی‌توان درباره‌ی این که بروزیه‌ی طبیب یا ابن مقفع، کدام‌یک، این دو حکایت را به متن کلیله و دمنه افزوده‌اند، به صراحت اظهارنظر نکرد. از طرف دیگر، به درستی روشن نیست که آیا این حکایت‌ها ایرانی هستند یا خیر؛ زیرا این مسأله تنها با بررسی و تعیین ساختار حکایت‌های ایرانی و حکایت‌های دیگر سرزمین‌ها امکان‌پذیر است و این کار نیز مستلزم پژوهش‌های دیگری است که جز با انجام آن‌ها، نمی‌توان درباره‌ی نتیجه‌ی نهایی اظهار نظر کرد.

حکایت‌های کلیله و دمنه از یک الگوی ساختاری پیروی می‌کنند و دارای ساختاری واحد هستند. از طرف دیگر، هرگاه براساس شیوه‌ی دیگر ساختارگرایان و با توجه به اصل تقابل‌های دوگانه، به بررسی کلیله و دمنه پردازیم، درمی‌یابیم که تقابل خوبی و بدی یا خیر و شر، در بیش‌تر حکایت‌های آن به چشم می‌خورد؛ به گونه‌ای که حکایت‌های این اثر به شیوه‌ای هنرمندانه و ظاهری آراسته و زیبا، در پیوند با برخورد این دو نیرو و سرانجام‌های گوناگون این تقابل، خلق شده‌اند.

تعیین ساختار حکایت‌های کلیله و دمنه، در واقع پاسخ به پرسش اول این پژوهش است. از آن‌جا که شیوه‌ی داستان‌پردازی کلیله و دمنه، شیوه‌ی اسلامی هندی یا داستان در داستان است، با شناخت ساختار حکایت‌ها، حرکت‌های موجود در هر حکایت،

محدوده‌ی حکایت‌های تودرتور را به راحتی می‌توان از هم جدا کرد. همچنین شناخت خویشکاری‌های هر حکایت و ویژگی‌های حکایت‌های هندی و ایرانی، به ما کمک می‌کند حکایت‌هایی را که در اصل اثر وجود داشته است، از حکایت‌های افزوده شده، تشخیص دهیم؛ این موارد نیز پاسخی به پرسش دوم پژوهش است.

### یادداشت‌ها

۱. در واقع خویشکاری‌های نقض و قبول، نهی یک خویشکاری هستند؛ اما در این پژوهش، علامت‌های جداگانه‌ای برای هرکدام در نظر گرفته شده است.
۲. پیونددهنده‌گان با (رویداد ربط‌دهنده) که یک خویشکاری است، متفاوتند. در این پژوهش، پیونددهنده‌گان با علامت (y) مشخص شده‌اند.
۳. خویشکاری‌های فرعی مانند: نهی و غیبت و امثال آن، به دلیل فراوانی و متغیر بودن محل قرارگیری آن‌ها، در تعیین نهایی ساختار حکایت‌ها، در نظر گرفته نمی‌شوند. این خویشکاری‌ها با حروف کوچک لاتین نشان داده شده‌اند.
۴. نشانه‌ی خویشکاری‌ها در این پژوهش قراردادی و با نشانه‌های پرآپ در ریخت‌شناسی پریان، متفاوت است.
۵. همه‌ی خویشکاری‌های اصلی و فرعی در نمودگاری که در جدول‌ها آمده، ذکر شده است؛ اما در نمودگار نهایی این نه حکایت (جدول شماره‌ی ۴)، فقط خویشکاری‌های اصلی دیده می‌شود و تعیین ساختار نهایی کلیله و دمنه، براساس آن انجام شده است.

### فهرست منابع

- اخلاقی، اکبر. (۱۳۷۷). *تحلیل ساختاری منطق‌الطیب*. اصفهان: فردا.
- اسکولز، رابت. (۱۳۷۹). درآمدی بر ساختارگرایی در ادبیات. ترجمه‌ی فرزانه طاهری، تهران: آگه.
- ایگلتون، تری. (۱۳۸۰). پیش درآمدی بر نظریه‌ی ادبی. ویراست دوم، ترجمه‌ی عباس مخبر، تهران: مرکز.
- بالایی، کریستف و کوپی‌پرس، میشل. (۱۳۷۸). *سرچشمه‌های داستان کوتاه فارسی*. ترجمه‌ی احمد کریمی‌حکّاک، تهران: معین و انجمن ایران‌شناسی فرانسه در ایران.

ریخت‌شناسی حکایت‌های کلیله و دمنه نصرالله منشی ۷۷

پرآپ، ولادیمیر. (۱۳۶۸). ریخت‌شناسی قصه‌های پریان. ترجمه‌ی فریدون بدره‌ای، تهران: توس.

پرآپ، ولادیمیر. (۱۳۷۱). ریشه‌های تاریخی قصه‌های پریان: بررسی ساختاری و تاریخی قصه‌های پریان. ترجمه‌ی فریدون بدره‌ای، تهران: توس.

پروینی، خلیل و ناظمیان، هومن. (۱۳۸۷). «الگوی ساختارگرایی ولادیمیر پرآپ و کاربردهای آن در روایت شناسی». دو فصلنامه‌ی علمی – پژوهشی پژوهش زبان و ادبیات فارسی. شماره ۱۱، پاییز و زمستان.

تعوی، محمد. (۱۳۷۶). حکایت‌های حیوانات در ادب فارسی: بررسی حکایت‌های حیوانات (فابل‌ها) تا قرن دهم. تهران: روزنه.

تودوروฟ، تزوتن. (۱۳۸۲). بوطیقای ساختارگرا. ترجمه‌ی محمد نبوی، تهران: آگه. خراسانی، محبوبه. (۱۳۸۳). «ریخت‌شناسی هزار و یک شب». فصلنامه‌ی پژوهش‌های ادبی، شماره ۶.

دوبلوا، فرانسو. (۱۳۸۲). بزرویه‌ی طبیب و منشأ کلیله و دمنه. ترجمه‌ی صادق سجادی، تهران: طهوری.

سلدن، رامان و ویدسون، پیتر. (۱۳۸۴). راهنمای نظریه‌های ادبی معاصر. ترجمه‌ی عباس مخبر، تهران: طرح نو.

شمیسا، سیروس. (۱۳۷۸). نقد ادبی. تهران: فردوس. مارزلف، اولریش. (۱۳۷۶). طبقه‌بندی قصه‌های ایرانی. ترجمه‌ی کیکاووس جهان‌داری، تهران: سروش.

محجوب، محمد جعفر. (۱۳۷۶). درباره‌ی کلیله و دمنه. (تاریخچه‌ی ترجمه‌ها و دو باب ترجمه نشده). تهران: خوارزمی.

مشنی، نصرالله. (۱۳۷۷). کلیله و دمنه. تصحیح و توضیح مجتبی مینوی تهرانی، تهران: امیرکبیر.

میرصادقی، جمال و میرصادقی (ذوالقدر)، میمنت. (۱۳۷۷). واژه‌نامه‌ی هنر داستان‌نویسی: فرهنگ تخصصی اصطلاحات ادبیات داستانی. تهران: مهناز. میرصادقی، جمال. (۱۳۸۵). عناصر داستان. تهران: سخن.