

توسعه محلی

(روستایی-شهری)

<http://jrd.sut.ac.ir>

دوره یازدهم، شماره ۱، بهار و تابستان ۱۳۹۷، ص ۱۱۵-۱۳۶ شناسه دیجیتال (DOI): 10.22059/jrd.2018.68414

برندسازی شهری برای تحقق شهر خلاق؛ ارائه نظریه‌ای داده‌بنیاد (مورد مطالعه: شهر ارومیه)

شیرزاد محمودی آذر^{*} و زهره داودپور^۲

تاریخ دریافت: ۱۳۹۷/۰۴/۱۰ - تاریخ پذیرش: ۱۳۹۷/۰۷/۱۵

چکیده:

شهرهای نام‌آور برای تثبیت جایگاه خود همواره در تلاش اند تا خود را به یکی از انگاره‌های جدید ربط دهند. یکی از این انگاره‌ها شهر خلاق است. شهرها با ملحق شدن به شبکه شهرهای خلاق در پی افزایش توان اقتصادی خود می‌باشند و برای نیل به این رشد اقتصادی به تدوین سیاست‌ها و استراتژی‌هایی دست زده‌اند که یکی از آن‌ها برندسازی شهری است، زیرا اصلی‌ترین رسالت برنده‌ینگ شهری کمک به رشد اقتصادی شهر است. هدف پژوهش حاضر ارائه مدل برندسازی شهری برای تحقق مفهوم شهر خلاق با استفاده از تئوری داده‌بنیاد و با تأکید بر شهر ارومیه است. روش گردآوری داده‌ها مصاحبه عمیق نیمه‌ساختاریافته با صاحب‌نظران بوده است. جامعه آماری شامل مدیران ارشد شهرداری، اعضای هیئت علمی گروه هنر و شهرسازی، شوراهای شهر و ... است. جهت نمونه‌گیری از طرح نمونه‌گیری هدفمند و تکیک ارجاعی زنجیره‌ای استفاده شده است. اشیاع نظری تا نمونه ۱۶ تا حدودی شکل گرفت اما روند پژوهش تا نفر ۲۱ ادامه یافت. برای تفسیر داده‌ها نیز از روش کدگذاری استفاده شده است. نتایج حاصل از کدگذاری انتخابی، شرایط علی-شرایط زمینه‌ای و شرایط مداخله‌گر مؤثر بر پذیده برندسازی شهری را نشان می‌دهند. از جمله شرایط علی مهم برندسازی شهری، ملحق شدن به شبکه شهرهای خلاق است. با ملحق شدن به این شبکه، زمینه بروز خلاقیت در میان تمام اشاره‌جامعه فراهم می‌شود و به نوعی جو با فضای خلاقیت بر جامعه حاکم می‌شود. چنین جامعه‌ای برای سرمایه‌های انسانی خلاق، جذاب می‌شود و در نتیجه سرمایه اجتماعی را در چنین جامعه‌ای بالا می‌برد. با بالا رفتن سرمایه اجتماعی، ساحت‌های سیاسی و اقتصادی و کالبدی نیز بارور می‌شوند و زمینه برای توسعه همه‌جانبه مهیا می‌شود. از آنجا که برندسازی فی نفسه هدف نیست و اهدافی نظیر پایداری اقتصادی، افزایش اعتبار و آوازه شهر، بهبود تصویر شهر و ... را در بر می‌گیرد و نیز با ذکر این نکته که ایده شهر خلاق سعی دارد کیفیاتی که تصویر ذهنی یک شهر را برای شهروندان زیباتر می‌کند، تقویت کند، می‌توانیم کسب جایگاه شهر خلاق و دستیابی به پایداری اقتصادی را معمول و حد نهایی برندسازی شهری در نظر بگیریم. پیامدهای مندرج در الگو نیز مؤید همین مطلب است.

کلیدواژه‌ها:

برندسازی شهری، تئوری داده‌بنیاد، پایداری اقتصادی، شهر خلاق.

۱. دانشجوی دکتری شهرسازی دانشگاه آزاد قزوین (نویسنده مسئول). shirzad.mahabad@gmail.com

۲. دانشیار گروه شهرسازی دانشگاه آزاد اسلامی قزوین. zdavoudpour@yahoo.com

مقاله مستخرج از رساله دکتری است.

مقدمه و بیان مسئله

شكل گرفتن شبکه جهانی شده شهر و انگیزه رقابت مرتبط با آن در سالیان گذشته، همه شهرها را از بزرگ تا کوچک بر آن داشت تا نقش و جایگاه خود را از نظر جهانی، ملی و منطقه‌ای از نو ارزیابی و بازنديشی کنند. شهرها با بازاریابی و تأمل در فرصت‌ها و تهدیدهایشان در پی افزایش قدرت جذب و مطرح کردن خودشان هستند. در این بین برای بسیاری ایده شهر خلاق به شیوه نوینی برای نگاه کردن به توسعه شهر تبدیل شده است، زیرا در اصل به سرمایه‌های شهری به شیوه‌ای متفاوت می‌نگرد و حتی عده‌ای بحث از جنبش شهر خلاق می‌کنند (شورت و یونگ^۱، ۱۳۸۶: ۱۷۳).

در همین زمینه، شهرها به منظور ماندگاری در بازار رقابتی جهان و تثبیت جایگاه خود در میان انبوی رقبا، برای ایجاد تصویر ذهنی جدید، به بازاریابی مکان و برناسازی روی آورده‌اند (متاکساس^۲، ۲۰۱۰: ۲۲۸). با برناسازی شهری، تاریخ، کیفیت محل، شیوه زندگی و فرهنگ به منظور ایجاد مزیت تبلیغ می‌شود و جایگاه شهر به عنوان محلی برای اقامات، کسب و کار و یا مقصد گردشگری تقویت می‌شود (زنکر و براون^۳، ۲۰۱۱: ۴۵) و همچنین از طریق آن، فرصت، قدرت یا نفوذ شهر در محیط رقابتی افزایش می‌یابد (ژانگ و ژیاوین^۴، ۲۰۰۹: ۸۱).

ایجاد محیطی خلاق برای موفقیت اقتصادی شهرها حیاتی است. یک شهر خلاق باید بتواند گروه‌های گوناگون اجتماعی با فرهنگ‌های متنوع را در خودپذیرا باشد، چرا که وجود یک جمعیت متنوع با ایده‌های گوناگون شانس ظهور خلاقیت را افزایش می‌دهد. لازمه این مهم، تنوع بخشیدن به فرصت‌های اشتغال و تفریح است، زیرا برای جذب سرمایه‌های انسانی و خلاق، شهرها و مناطق وابسته به آن‌ها باید دارای ویژگی‌های خاص باشند. به این ترتیب به نظر می‌رسد ایجاد یک شهر خلاق نه تنها به توسعه یا پایداری اقتصادی شهر می‌انجامد بلکه روند توسعه اقتصادی خود امری برای بسترسازی شهر خلاق است؛ اما این مهم دست یافتنی به نظر نمی‌رسد، مگر آن که برنامه‌ریزان شهری از ابتدا برای برناسازی شهر طرح و برنامه‌ای مدون در دست داشته باشند. با توجه به آنچه گفته شد، به نظر می‌رسد در دست داشتن یک راهنمای کلی به منظور تحقق شهر خلاق با تکیه بر برناسازی شهری برای دستیابی به پایداری اقتصادی شهر یک ضرورت برای برنامه‌ریزی شهری است تا با تکیه بر آن بتوان شهر را به

1. Short & Yeong

2. Metaxas

3. Zenker & Braun

4. Zhang & Xiaobin

محیطی مطلوب برای زیست و شکوفایی شهروندان بدل کرد. در حال حاضر ارومیه و دیگر شهرهای ایران فاقد تصویری منحصر به فرد و قوی می‌باشد و همین موضوع باعث شده که این شهرها نتوانند به شکل مناسبی ویژگی‌های خود را معرفی کنند. در نتیجه بخش مهمی از پتانسیل‌ها و جاذبه‌های آن‌ها ناشناخته و بدون استفاده مانده است. تصاویر ضعیف و کلیشه‌ای که با نام بسیاری از این شهرها گره خورده، مانعی در برابر آینده روش آن هاست. مسئله اصلی این پژوهش عدم وجود الگوی کاربردی معینی در زمینه برنده‌سازی شهری و پیامدهای آن است؛ لذا این پژوهش بر آن است تا با روش نظریه داده‌بندی و جمع‌آوری نظاممند داده‌های واقعی، الگویی در زمینه برنده‌سازی شهری و رابطه آن با مفهوم شهر خلاق و پایداری اقتصادی را تبیین کند.

چارچوب مفهومی

با مطالعه متون نظری درباره نظریه «شهر خلاق»^۱ متوجه می‌شویم نخستین بار این ایده به شکل کنونی و مدون در دهه ۱۹۸۰ میلادی از سوی تعداد زیادی از اقتصاددانان و نوگرایان در زمینه بازسازی شهر در سطح جهانی مطرح شد. رواج این ایده به عنوان یک استراتژی توسعه شهری تا حدودی با فرایند فراگیر تغییر اجتماعی قابل توصیف است که بیش از آنکه زودگذر باشد، ساختاری است. ماهیت این فرایندها اقتصادی (جهانی شدن، اقتصاد خدماتی)، رئوپلیتیکی (کمرنگ شدن مرزهای ملی و ظهور مناطق به عنوان موتور رشد و توسعه)، فنی (ارتباطات مخابراتی و حمل و نقل) و همچنین فرهنگی-اجتماعی (مفهوم مصرف) است.

عنوان شهر خلاق نخستین بار توسط «يونسکو» مطرح شد. اما معنایی که در آن روز مدنظر یونسکو بود، با مفهوم امروزین شهر خلاق کاملاً تفاوت دارد. یونسکو در سال ۲۰۰۲ اعلام کرد «هرچند تاکنون به آثار تاریخی و باستانی کشورها اهمیت داده‌ایم، اما از این به بعد باید به فرهنگ شهری هم توجه کرد». به این ترتیب عنوان شهر خلاق با ضوابطی خاص در یونسکو شکل گرفت و اعلام شد که شهرها در صورت تمایل برای داشتن این عنوان تقاضا دهنده‌اند تا به این ترتیب امکان سرمایه‌گذاری بین‌المللی به ویژه در صنعت جهانگردی راحت‌تر صورت پذیرد. هرچند یونسکو در این طرح به عنصر اقتصاد نیز توجه کرده بود اما هدف اصلی آن از اعطای این عناوین به شهرها، شکوفایی فرهنگ بود.

1. Creative city

درباره شهر خلاق و مناطق خلاق اولین بار دبور^۱ در سال ۱۹۶۷ مبحثی تحت عنوان (شهر تماشایی یا شهرنمایش) مطرح کرد. به باور او، این بار سرمایه انسانی شهر است که پایه ای برای تولید می گردد. شهر خلاق از ترکیب سه عنصر مکان، انسان و سرمایه‌گذاری خلاق می‌شود. هر چند این عوامل شامل کلاسترها و پارک‌های صنعتی مشابه است. اما ایده شهر خلاق بر این باور است که باید بر عنصر مکان، خارج از صنعت و به عنوان محیطی که کیفیت زندگی انسان را بالا می‌برد، توجه داشت (اسکات، ۲۰۰۶: ۵۴). شهروندان در گذشته به طبقات کارگر و سرمایه‌دار تقسیم می‌شدند، اما در قالب مفهوم شهر خلاق، به طبقات خلاق و غیر خلاق تقسیم می‌شوند. طبقه خلاق حامل دانش است و بار اقتصاد دانش محور بر شانه افرادی است که در شهرها زندگی می‌کنند و تخصص کافی دارند. در هم آمیختگی سرمایه‌گذاری، مکان و انسان‌ها، باید به نوآوری برسد؛ نوآوری در حوزه مدیریت شهری، مسائل مدنی، مسائل اقتصادی، مسائل اجتماعی و مسائل فرهنگی و هنری (قادری، ۱۳۹۱: ۷۴). از میانه دهه ۱۹۹۰ به بعد، ابتدا در بریتانیا و سپس در آمریکا، مفهوم شهر خلاق به یک پارادایم معمول و یک مدل جدید از گرایش به برنامه‌ریزی سیاست‌های شهری تبدیل شده است (ریکوایتز، ۲۰۰۹: ۴). منطق اصلی این بود که همواره پتانسیل هر منطقه بیش از آن چیزی است که در نگاه اول به نظر می‌رسد. از این منظر، باید شرایطی برای افراد مهیا شود که بتوانند برای شکوفایی فرصت‌های مختلفی از کمک به بی‌خانمان‌ها گرفته تا خلق ثروت، بیندیشند، برنامه‌ریزی کنند و دست به اقدام بزنند. جان کلام این که مردم عادی نیز می‌توانند معجزه بیافرینند و اگر هر کس تنها ۵ درصد رویاپردازتر از امروز بود، دنیا وضع دیگری داشت (آصف، ۱۳۸۷: ۴۰). در سه دهه آخر قرن بیستم با ورود به عصر پسامدرنیسم، شهر بستر مناسبی برای فعالیت‌های شرکت‌های فرامیتی و سازمان‌های جهانی و درنهایت صنایع خلاق شد و در حالی که تا پیش از آن شهر از این منظر محلی برای مبادله کالاهای کشاورزی و یا محلی برای استقرار کارخانه‌های صنعتی بود، به مولد ثروت بدل شد و از این منظر سرمایه انسانی شهر است که پایه تولید شد و مهم‌تر از آن سرمایه انسانی خلاق در پیش رو بودن شهرهای جهان در امر تولید، نقش‌آفرین شد.

نخستین کسی که اصطلاح شهر خلاق را مطرح کرد، "ریچارد فلوریدا"ست. او در سال ۲۰۰۲ اولین کتاب خود را با عنوان طبقه خلاق^۲ و پس از آن در سال ۲۰۰۵ کتابی دیگری را

1. Deboer

2. Scott

3. Reckwitz

4. Creative class

برای تقویت موضوعش منتشر کرد. "فلوریدا" در نظریه خود ثابت می‌کند اصول علم اقتصاد در کشورهای توسعه‌یافته تغییر یافته است و در آن رشد اقتصادی دیگر بر پایه مواد خام و یا رقابت شرکت‌ها و کارخانه‌ها نیست. "فلوریدا" به جای مدل رایج تولید در توسعه اقتصادی، مصرف مبتنی بر مدل توسعه اقتصادی را به عنوان اساس نظریه خود ارائه می‌دهد. مدل تولید در توسعه اقتصادی فرض می‌کند سرمایه‌گذاری در زمین و موادی که به نوبه خود خارج از یک منطقه با سود بالا فروخته می‌شود، محرك رشد اقتصادی است. در این مدل، کارگران به جای هزینه متغیر، به عنوان هزینه ثابتی در سیستم تولید مشخص می‌شوند. فلوریدا، مدلی برای مصرف ارائه می‌کند که در آن افراد جوان و کاملاً ماهر و تحصیل‌کرده‌ای را که محرك رشد اقتصادی‌اند، به بافت خلاقانه کالا و خدمات می‌افزاید. "فلوریدا" عبارت طبقه خلاق را برای توصیف افراد هوشمند و خلاقی که رشد اقتصادی را هدایت می‌کنند، ارائه می‌کند. (ویکتور^۱، ۲۰۱۳: ۲۹). در سال ۲۰۰۷ نیز "اسکات" با استفاده از ادبیاتی که ریچارد فلوریدا مطرح کرده بود، مباحثش را در ارتباط با شهرها و مناطق خلاق مطرح ساخت. نظرات او بیشتر پیرامون مباحث ذیل است:

۱. چگونه می‌توانیم مزیت‌های رقابتی و ظرفیت‌های موجود در شهرها را به سمت خلاقیت بیشتر پیش ببریم؟ آیا این امکان وجود دارد؟
۲. با دانستن و شناخت مزیت‌های رقابتی و ظرفیت‌های خلاقیت‌زا در یک شهر و یا منطقه، چگونه با استفاده از سیاست‌گذاری‌های منطقه‌ای آن را تقویت کنیم؟ (اسکات^۲، ۲۰۰۶: ۵۶).

چارچوب شکل‌گیری شهر خلاق

نمود بیرونی شهر خلاق از ترکیب و تلفیق عوامل متعددی شکل می‌گیرد که مهم‌ترین آن‌ها ارکان، اصول، زیرساخت‌ها و شانص‌ها هستند.

1. Wiktor
2. Scotte

جدول ۱. چارچوب شکل‌گیری شهر خلاق

زیرساختها	ارکان	اصول	شاخص‌ها
بسترهاي دانش	مردم	پرورش خلاقیت و پاداش برای آن	سرمایه انسانی
صنایع با فن‌آوری بالا	بنگاه‌های اقتصادی	سرمایه‌گذاری در اکوسیستم خلاق	سرمایه اجتماعی
بسترهاي اجتماعی	فضا	گسترش تنوع و کثرت	زیرساخت
هنر و فرهنگ	پیوندها و ارتباطات	شکوفایی خلاقیت	فناوری
		ارزش ریسک‌پذیری	مدارای اجتماعی
	چشم‌انداز و آوازه	اصالت‌بخشی	تنوع قومی
		سرمایه‌گذاری در ساخت و کیفیت مکان	انعطاف‌پذیری
		مسئولیت‌پذیری برای تغییر جامعه	ابتكار
		از میان برداشتن موانع خلاقیت	خطرپذیری
		تضمين حق خلاقیت	رهبری

منبع: لندri، ۲۰۰۸: ۴۹.

پیش‌شرط‌های تحقق یک شهر خلاق

از جمله ویژگی‌های عمومی هر شهر خلاق این است که مکانی جذاب برای کار کردن و زندگی شهر وندان خود (به خصوص برای نسل جوان)، مکانی جذاب برای گردشگران (صنعت توریسم) توانمند در شکوفایی بخش‌های مختلف اقتصادی (از راه به کارگیری تکنولوژی و مدیریت صحیح آن) و همچنین مرکز جذب بنگاه‌های مختلف اقتصادی نوظهور (خوش‌ها و مراکز تحقیقاتی) به‌ویژه در زمینه تکنولوژی‌های های تک باشد (ابراهیمی، ۱۳۸۷: ۵۴).

شرط اول این شهرها را می‌توان تحمل پذیرش تنوع دانست؛ به عبارتی آن‌ها محیط‌های بازی به شمار می‌روند که توانایی پذیرش گروه‌های مختلف انسانی با فرهنگ‌های مختلف را دارند. شرط دوم فراهم کردن بستر مناسبی برای بروز ایده‌های ساکنان و تبادل این ایده‌ها و در نهایت استفاده از آن‌ها برای حل مشکلات و توسعه اقتصادی، اجتماعی و شهری است. شرط سوم دسترسی شهر خلاق به استعدادها و منابع انسانی و فکری است. این اصطلاح تحت عنوان طبقه خلاق از آن یاد می‌شود. شرط چهارم دسترسی این شهرها به فناوری‌های سطح بالا و داشتن اقتصادی خلاق و استخدام افراد در این نوع صنایع است. شرط پنجم این شهرها را می‌توان قدرت و توان ویژه در مواجهه با بحران‌هایی چون فقر، بی‌خانمانی، بافت‌های فرسوده و ...دانست. شرط ششم وجود حکمرانی مطلوب در این شهرهاست؛ می‌توان سه عنصر،

1. High tech

دولت محلی، نهادهای مردمی و بخش خصوصی را در کنار هم و در تعامل با هم دید. شرط هفتم همان جایگاه ویژه فرهنگ در ابعاد مختلف شهر و نیز سیاست‌ها و برنامه‌های شهری و استفاده موثر از تمام منابع فرهنگی حتی آن‌هایی که ممکن است بی‌اهمیت جلوه داده و مورد غفلت واقع شوند مثل موسیقی محلی، غذا، لباس نمایش‌ها و بازی‌های بومی و ... (قریانی، ۱۳۹۲: ۱۵).

برند و برنده‌سازی شهری

انجمان بازاریابی امریکا، «برند» را به عنوان یک نام، واژه، اصطلاح، نماد علامت، نشان، طرح یا ترکیبی از این موارد معروفی می‌کند که معرف اختصاصی کالاها و محصولات یک گروهی از تولیدکنندگان و یا فروشنندگان است که آن کالاها و خدمات را از کالاها و یا محصولات تولیدکنندگان و یا فروشنندگان و یا رقبای دیگر متمایز می‌سازد (دینی^۱، ۱۴۰۱: ۲۰) مکان‌ها (شهرها) برخلاف محصولات یا خدمات معمولی بسته پیچیده‌ای از کالاها، خدمات، احساس و ادراک مشتریان و تمامی ترکیبات آن‌ها به شمار می‌روند (راینیستو^۲، ۱۴۰۳: ۷۸). «برند شهری» ترکیبی پیچیده از استنباط‌ها و تصورات ذهنی مخاطبان در خصوص یک شهر و شهروندان آن، فضای زندگی و فضای کسب‌وکار و جذابیت‌های گردشگری آن است (مظفری، ۱۳۹۱: ۶). برند، ساختاری چندبعدی است که مدیران به وسیله آن محصولات یا خدمات را واجد ارزش می‌کنند؛ فرایندی است که باعث می‌شود مصرف‌کنندگان به وسیله آن به این ارزش‌ها با اطمینان نگریسته و به آنها احترام بگذارند (جعفرپیشه، ۱۳۹۰: ۶۷). در تعاریف بازاریابی مفاهیم برند و برنده‌سازی یکی نیست. طبق تعریف فرهنگ لغت بازاریابی، برنده‌سازی شامل کلیه مراحل درگیر در ایجاد یک نام منحصر به فرد (برند) و حفظ آن است (استیگل و فریمن، ۱۴۰۶: ۱۴). تصویر یا تصاویر حک شده بر ذهن مردم در باب وضعیت و موقعیت یک شهر، در هر نقطه از دنیا، اغلب بر موضوعاتی همچون آب و هوا، الودگی، حمل و نقل و ترافیک، هزینه زندگی، تفریح و تسهیلات ورزشی، نظم و قانون و حیات فرهنگی آن شهر مرکز است. «برند شهری» در واقع تصویر و گفتمانی است که مؤلفه‌های فوق و همچنین، مؤلفه‌هایی فراتر از آن را در اذهان شهروندان یک شهر یا شهروندان شهرهای دیگر در سراسر دنیا بر جا می‌گذارد (دینی^۳، ۱۴۰۱: ۴۶).

1. Dinnie
2. Rainisto
3. Stigel & Frimann
4. Dinnie

«برندسازی شهری» یک راهبرد جامع و بلندمدت در کنار راهبرد توسعه شهری (CDS) و توسعه اقتصادی شهر (LED) است که از سلسله‌ای از راهبردهای به هم پیوسته و یکپارچه تشکیل شده و درنهایت موجب ارتقای اعتبار و خوش‌نامی شهر در میان سایر شهرها و افزایش توانمندی‌های رقابتی و بهبود زندگی شهروندان می‌شود (مظفری، ۱۳۹۱: ۶). برندسازی شهری رشته جدیدی است که از تلاقي چندین رشته ایجادشده (بازاريابي، سياست عمومي، ديلمامسي، گرددشگري، توسعه اقتصادي، روابط بين الملل). بنابراین اگر در مورد تعريف دقیق برنده‌سازی شهری سردرگمی به وجود آید نباید تعجب کرد (کازمیك، ۲۰۱۱: ۲۳).

شاخص‌های برنده‌سازی

شاخص آنهولت: این شاخص اولین بار توسط "سیمون آنهولت" در سال ۲۰۰۵ مطرح شد. مهم‌ترین مؤلفه‌های برنده‌سازی از نظر آنهولت عبارت‌اند از: میزان شناخته شده شهر مورد نظر در دنیا - زیبایی شهر - فرصت‌های اقتصادی و آموزشی شهر مورد نظر (واهیوریني، ۲۰۱۱: ۱۶) - میزان جذابیت شهر - سبک زندگی شهری پرشور و نشاط (کرييس، ۲۰۱۴: ۴۲) - ساکنان یک شهر. در اينجا، مهمان‌نوازی و میزان خون‌گرم بودن ساکنان شهرها و اين‌که مردم یک شهر قادر به غریبه‌ها تعصب دارند، مورد تأکيد است (غفوريان و همت‌پور، ۱۳۹۲).

و در نهایت اين‌که پيش‌شرط‌های زندگی، در یک شهر، تأثير بسزايی در ساخت برنده‌ساز شهر دارند. نحوه و روش زندگی، تهيه مسكن و احتياجات، استانداردهای خدمات عمومي نظير مدارس، بيمارستان‌ها، حمل و نقل عمومي، تسهيلات ورزشي و غيره، (خرازى آذر، ۱۳۹۱: ۱۹۳).

شاخص سافرون: اين شاخص که بيشتر برای رتبه‌بندی شهرهای اروپائی استفاده می‌شود، بيشتر به «کيفيت شناختي» و دو جنبه «ظرفيت منابع شهر» و «قدرت برنده‌سازی» توجه دارد. جنبه ظرفيت منابع شهر موارد زير را اندازه‌گيري می‌کند: گشت و گذار و جاذبه‌های گرددشگري - آشپزی و رستوران - چگونگي حمل و نقل عمومي و استفاده از آن‌ها با پاي پياده - هزينه‌های بسيار کم برای تفریح و خوش‌گذرانی - تعداد و قدرت ویژگی‌های مثبت / جذاب شهر - تصويرهای شناخته شده شهری - ارزش محاوره‌ای - شناسایي رسانه‌ای (هيلدرت، ۲۰۰۸: ۳۴).

1. Cozmiuc
2. Wahyurini
3. Chris
4. Hildreth

شاخص گردشگران: از آنجایی که صنعت گردشگری امروزه در ردیف صنعت‌های پردرآمد و همه‌گیر دنیا قرار دارد، نظر مسافران و گردشگران، به عنوان مشتریان اصلی این صنعت، می‌تواند از اهمیت ویژه‌ای در زمینه رتبه‌بندی برندها برخوردار باشد (آرپاد^۱، ۲۰۱۱، ۶۵).

تأثیرات برنده‌سازی شهری بر شهر خلاق

با مروری بر ادبیات پژوهش و با توجه به نظریات "لندری" و "فلوریدا" متوجه می‌شویم بین مؤلفه‌های برنده‌سازی شهری و شاخص‌های شهر خلاق نوعی همبستگی قوی وجود دارد و در حقیقت می‌توان آن‌ها را مکمل و تقویت‌کننده یکدیگر در نظر گرفت. "فلوریدا" ایجاد و تقویت محیطی با کیفیت برای زندگی و کار را به عنوان پیش شرط ورود طبقه خلاق به شهرها، منوط به شناخت مزیت‌های رقابتی و ظرفیت‌های خلاقیت‌زا از یک سو و تقویت سیاست‌گذاری‌های منطقه‌ای برای تحقق این مهم را از سوی دیگر مدنظر قرار داده است (فلوریدا^۲، ۲۰۰۵، ۱۸). در این زمینه برنده‌سازی به عنوان شیوه‌ای راهبردی در تلاش است به شهر هویتی رقابتی ببخشد و ظرفیت‌ها و پتانسیل‌های موجود را برای دستیابی به پایداری اقتصادی تقویت کند. از جمله تأثیرات احتمالی برنده‌سازی شهری برای ایجاد یک محیط خلاق، می‌توان به موارد زیر اشاره داشت: ابزاری برای برنامه‌ریزی و توسعه شهر؛ افزایش کیفیت زندگی ساکنان شهر؛ جذب منابع مالی جدید ورود سرمایه‌گذاران به شهر؛ تقویت تصویر و آوازه شهر و ایجاد غرور شهر وندی؛ توسعه گردشگری؛ تأثیرگذاری بر ارزش‌های محلی؛ تأثیرگذاری بر طبیعت و محیط زیست و

پیشینهٔ تجربی

کاکویچی (۲۰۱۵) در پژوهشی با عنوان «فرهنگ خلاق در شهرها (مورد مطالعه: کانازاوای ژاپن)» استراتژی طرح شهر خلاق را به کار گرفته است و از قابلیت طراحی پیشرفت‌های برای احیای صنایع سنتی استفاده کرده است.

پرات (۲۰۱۱) در پژوهشی با عنوان «تضادهای فرهنگی در شهر خلاق» به اینکه شهر خلاق باید چه ویژگی‌هایی داشته باشد، پرداخته است.

جیکوبز (۲۰۱۰) در پژوهشی با عنوان «برپایی محلات خلاق: فرصت و تهدیدهای سیاست‌های شهر خلاق در برلین» به بیان توسعه جشن کولونی در برلین به عنوان یک مثال از

1. Arpad
2 Florida

فرصت و تهدید طرح های شهر خلاق پرداخته است. شاطریان و همکاران (۱۳۹۶) در تحقیقی با عنوان «اثرات توان گردشگری در گسترش زیرساختها و ایجاد شهر خلاق» به بررسی تأثیرات پتانسیل های گردشگری در گسترش زیرساختها و شکل گیری شهر خلاق در شهر کرمانشاه پرداخته اند. فتوحی مهربانی و همکاران (۱۳۹۵) در تحقیقی با عنوان «شهر خلاق و شاخص های شهر خلاق ایرانی» به شناسایی شاخص های شهر خلاق مناسب با فرهنگ جامعه ایرانی پرداخته است. مجتبی رفیعیان و مرتضی شعبانی (۱۳۹۳) در پژوهشی با عنوان «تحلیل شاخص های خلاقیت شهری در نظام سکونتگاهی استان مازندران» به شناسایی مهم ترین شاخص های شهر خلاق، خوشبندی شهرهای استان و در ادامه به رتبه بندی میزان توسعه یافتنگی شهرها بر اساس خلاقیت پرداخته اند.

روش تحقیق

پژوهش حاضر از نظر هدف، در زمرة پژوهش های بنیادی تعریف می شود و بر حسب گردآوری اطلاعات در زمرة پژوهش های کیفی قرار می گیرد که با استفاده از روش نظریه داده بنیاد انجام گرفته است. نظریه داده بنیاد به عنوان روش پژوهش استقرایی و اکتشافی، به پژوهشگران در حوزه های موضوعی گوناگون امکان می دهد تا به جای اتکا به تئوری های موجود، خود به تدوین تئوری اقدام کنند. نظریه داده بنیاد دارای دو رویکرد گلاسر و اشتراوس است (ذکائی، ۱۳۸۱: ۵۴) که در این پژوهش از روش اشتراوس یا عینیت گرا برای تحلیل داده ها استفاده شده است، زیرا روشی نظاممند دارد.

روش اصلی گردآوری داده ها در تحقیق حاضر تکنیک مصاحبه های عمیق نیمه ساختاری یافته است که در آن محقق از قبل موضوعات و عنوانین لازم برای پوشش دادن به اطلاعات را آماده می کند ولی پرسش ها به صورت باز و کلی اند، یعنی از قبل تهیه نمی شوند و جریان مصاحبه تا حد زیادی متکی به پرسش هایی است که خود به خود در تعامل مصاحبه گر و مصاحبه شونده پیش می آیند. در نظریه داده بنیاد، تجزیه و تحلیل داده ها از طریق کدگذاری انجام می شود. در مرحله کدگذاری باز، که شامل دو فعالیت کلیدی مفهومی سازی و مقوله بندی است (اشتراوس و کورین، ۱۳۸۵: ۶۱) و بلا فاصله بعد از اولین مصاحبه انجام می شود، محقق با مراجعه به کدهای استخراج شده از مصاحبه ها و با مطالعه عمیق متن مصاحبه ها، کدهایی را که به یک مفهوم اشاره داشتند و در یک طبقه قرار می گرفتند، در یک مفهوم و سپس مفاهیم مرتبط با یک مقوله را نیز در سطحی انتزاعی تر، در یک مقوله قرار می دهد. در این تحقیق، ۳۲۱ کد اولیه استخراج شده از نکات کلیدی مصاحبه ها، به ۱۴۷ مفهوم

انتزاعی‌تر تبدیل گشته و از مقایسه و طبقه‌بندی آن‌ها ۲۶ مقوله تعیین شده است که به طور کامل در کدگذاری محوری تبیین شده‌اند. در مرحله کدگذاری محوری نیز، به منظور مرتبط کردن مقوله‌های اصلی به مقوله‌های فرعی، از الگوی پارادایمی استفاده شده است تا شرایط علی، پدیده محوری، عوامل زمینه‌ای، متغیرهای مداخله‌گر، راهبردها و پیامدها که اجزای کدگذاری محوری‌اند، مشخص شوند. سپس از طریق کدگذاری انتخابی (کدگذاری باز و محوری به پیدایش مجموعه‌ای از مقولات می‌انجامد) به پیوند دادن مقولات به یکدیگر کدگذاری انتخابی می‌گویند) (اشترووس و کوربین، ۱۳۸۵: ۱۱۸) و بر اساس الگوی ارتباط شناسایی شده بین مقوله‌ها و زیر مقوله‌ها در کدگذاری باز و محوری، مقوله‌ها به هم ارتباط داده می‌شوند و نظام نظری مربوطه ارائه خواهد شد.

جامعهٔ مورد مطالعه

جامعهٔ مورد مطالعه شامل مدیران ارشد شهرداری، اعضای هیئت علمی گروه جغرافیا، هنر و شهرسازی، شوراهای شهر و افراد دارای تجربه در حوزه مدیریت شهری است. از طرح نمونه گیری هدفمند و تکنیک ارجاعی زنجیره‌ای (گلوه برگی) استفاده شده است. به این صورت که نخست یک گروه اولیه برای مصاحبه انتخاب شده و سپس گروه‌های بعدی توسط همین گروه معرفی شده‌اند و نمونه گیری تا جایی تداوم یافته که با ادامه نمونه گیری اندیشه جدیدی به وجود نیامده و به اصطلاح پژوهش به اشباع نظری و کفایت رسیده است. لازم به ذکر است که اشباع نظری تا نمونه ۱۶ تا حدودی شکل گرفت اما روند پژوهش تا نفر ۲۱ ادامه یافت. قلمرو زمانی این پژوهش سال‌های ۱۳۹۶ و ۱۳۹۷ است. از نظر قلمرو مکانی نیز این پژوهش در شهر ارومیه انجام گرفته است.

جدول ۲. مشخصات مصاحبه‌شوندگان

تحصیلات	جنس	سن	سابقه کار	تأهل
۹ نفر کارشناسی	۱۷ نفر آقا	۱۵ نفر بین ۳۵ تا ۴۵ سال	۱۵ نفر بین ۱۰ تا ۱۳ سال	۱۹ نفر متأهل
۱۰ نفر کارشناسی ارشد	۵ نفر خانم	۶ نفر بالای ۴۵ سال	۶ نفر بالای ۱۵ سال	۲ نفر مجرد
وضعيت مصاحبه‌شوندگان		۲ نفر دکترا		

یافته‌های تحقیق

۱. کدگذاری باز

در این تحقیق، ۳۲۱ کد اولیه استخراج شده از نکات کلیدی مصاحبه‌ها، به ۱۴۷ مفهوم انتزاعی تر تبدیل گشته و از مقایسه و طبقه‌بندی آن‌ها ۲۶ مقوله تعیین شده است که به طور کامل در کدگذاری محوری تبیین شده‌اند.

۲. کد گذاری محوری

شرایط علی. شرایط علی رویدادها یا اتفاقاتی‌اند که بر پدیده تأثیر می‌گذارند و به بروز آن منجر می‌شوند. از بین مفاهیم و مقوله‌های استخراج شده در این پژوهش، ۴۵ مفهوم در ۷ مقوله جزو شرایط علی قلمداد شده‌اند که عبارتند از: جهانی شدن و رقابت اقتصادی شهرها (۸ مفهوم) - ملحق شدن به شبکه شهرهای خلاق (۷ مفهوم) - نهادینه شدن فرهنگ برنده‌سازی شهری (۵ مفهوم) - توسعه گردشگری (۷ مفهوم) - پویایی برنده‌سازی شهری (۶ مفهوم) - ارتقای جایگاه بین‌المللی شهر (۴ مفهوم) - ارتقای محیط شهری (۸ مفهوم).

پدیده محوری. پدیده، ایده و فکر محوری، حادثه، اتفاق یا واقعه‌ای است که سلسله کنش‌ها/کنش‌های متقابل به سوی آن رهنمون می‌شوند تا آن را اداره یا با آن به درستی برخورد کنند. در این پژوهش، پدیده همان برنده‌سازی شهری برای شهر ارومیه است.

شرایط زمینه‌ای. شرایط زمینه‌ای شرایطی است که راهبردها و اقدامات تحت آن، پدیده را اداره می‌کنند. از بین مفاهیم و مقوله‌های استخراج شده، ۴۲ مفهوم در ۴ مقوله جزو شرایط زمینه‌ای قلمداد می‌شوند که عبارتند از: مسائل اجتماعی شهر و شهرمندان (۹ مفهوم) - دارایی‌ها و میراث فرهنگی شهر (۸ مفهوم) - شرایط آموزشی و اقتصادی (۵ مفهوم) - پیش نیاز ها و امکانات رفاهی (۲۰ مفهوم)

شرایط مداخله‌گر. شرایط مداخله‌گر شرایط ساختاری است که به پدیده‌ای تعلق دارد و بر راهبردهای کنش/کنش متقابل تأثیر می‌گذارد. از بین مفاهیم و مقوله‌های استخراج شده، ۲۶ مفهوم در ۴ مقوله جزو شرایط مداخله‌گر قلمداد می‌شوند که عبارتند از: نهادینه شدن برنده‌سازی برای مدیریت شهری (۱۱ مفهوم) - چشم‌اندازسازی خلاقانه و قوی بواب شهر (۳ مفهوم) - خلاقیت محوری (۷ مفهوم) - نقش تسهیلگری دولت و خطمنشی گذاری عمومی (۵ مفهوم).

راهبردها. کنش‌ها و برهم کنش‌های بیانگر رفتارها، فعالیت‌ها و تعاملات هدف‌دار، در پاسخ به مقوله محوری و تحت تأثیر شرایط مداخله‌گر اتخاذ می‌شوند. در این پژوهش، ۲۶ مفهوم در ۶ مقوله به شرح جدول ذیل، جزو راهبردها قلمداد می‌شوند که عبارتند از: تشکیل تیم برنده‌سازی شهری (۱ مفهوم) - در نظر گرفتن خواسته‌های ذی‌نفعان مختلف (۶ مفهوم) -

فرهنگ‌سازی برای برنده‌سازی شهری (۴ مفهوم) - تدوین برنامه‌ریزی استراتژیک پویا برای برنده‌سازی شهر (۷ مفهوم) - تبلیغات (۵ مفهوم) - ارتقای کیفیت و کمیت محیط شهری (۳ مفهوم).

پیامدها. برخی از مقوله‌ها بیانگر نتایج و پیامدهایی‌اند که در اثر اتخاذ راهبرد حاصل می‌شوند. پیامد، نتیجه کنش/کنش متقابل است. از بین مفاهیم و مقوله‌های استخراج شده در این پژوهش، ۵۳ مفهوم در ۵ مقوله، جزو پیامدها قلمداد می‌شوند که همه ذیل پیامد اصلی و مهم شهر خلاق قرار گرفته‌اند و عبارتند از: بالا رفتن توان رقابتی شهر (۴ مفهوم) - پایداری اقتصادی (۱۸ مفهوم) - ثبت تصویر شهر و رونق گردشگری (۱۴ مفهوم) - ارتقای سرمایه اجتماعی (۱۲ مفهوم) - تحقق شهر خلاق (۵ مفهوم)

۳. کدگذاری انتخابی

شرایط علی. شهرها و مناطق شهری در زمینه‌های مختلف سرمایه‌گذاری و سرمایه‌پذیری، گردشگری، مراکز خرید، رخدادهای اجتماعی و غیره با مکان‌های دیگر رقابت می‌کنند. این امر به دلیل فشارهای ناشی از سرعت جهانی شدن تشدید شده است، به طوری که رقابت دیگر محدود به شهرهای هم‌جوار نیست، بلکه در شبکه‌ای از شهرهای جهانی اتفاق می‌افتد که ممکن است از یکدیگر بسیار دور باشند. یکی از مهم‌ترین ابزارها برای رقابت در این شبکه (شبکه شهرهای جهانی)، برنده‌سازی مؤلفه‌های شهری برای ملحق شدن به شبکه شهرهای خلاق است. در واقع، برنده‌سازی شهری راهبردی ارزشمند برای شهرهای تا به‌گونه‌ای مؤثر فرصت‌های داخلی و خارجی را مدیریت و آن‌ها را به مزیت‌های رقابتی تبدیل کند. ملحق شدن به شبکه شهرهای خلاق، باعث می‌شود شهرها موقعیت خود را در شخص‌های مربوط به شهرهای خلاق، ارتقا داده و جایگاه خود را از نو تعریف کنند که این نیز به نوبه خود موجب جذب سرمایه انسانی خلاق و مهیا کردن محیطی خلاق برای ممانعت از مهاجرت افراد بومی نخبه می‌شود. نهادینه شدن فرهنگ برنده‌سازی، از یک سو، ساری و جاری شدن ایده‌ها و نوآوری‌ها در همه سطوح جامعه و در بین ذینفعان مختلف برای حداکثر سازی انتفاع عمومی را به دنبال دارد و از سوی دیگر بر کارایی و انسجام مدیریت شهری نیز تأثیر مستقیمی دارد. با ورود به دهکده جهانی وجود پیچیدگی در اقتصاد جهانی، مفهوم برنده‌سازی عنصری حیاتی است که می‌تواند باعث جذب سرمایه‌های داخلی و بین‌المللی، جذب و حفظ شرکت‌های تولیدی و خدماتی، جذب گردشگران و بازدیدکنندگان مختلف داخلی و بین‌المللی

و ایجاد زمینه‌های فروش و بازاریابی کالاها و خدمات تولیدی محلی شود. تبدیل شهر به یک برنده مقصود گردشگری، رسالت اصلی و مهم برنده‌سازی شهری است. می‌توان گفت برنده شهر موجب ایجاد شناخت و احترام روزافزون حضور در یک مکان به عنوان ساکن، بازدیدکننده، بازرگان یا دانشجو می‌شود، در نتیجه ارتقا و تقویت جایگاه بین‌المللی شهر و اعتبار و آوازه شهر معلول برنده‌سازی شهری است و این امر مگر با تصویرسازی مجدد شهر به منظور ارتقاء محیط شهری و ایجاد انگیزه و اعتماد در مردم برای تغییر در نوع نگاه به شهر محقق نمی‌شود.

شرایط زمینه‌ای. جمعیت‌های انسانی همواره در پی فرصت‌های بهتر زندگی اعم از آموزشی، اقتصادی و ... هستند (کسب مدارک بالاتر آموزشی، ثبات اقتصادی، محیط زندگی بهتر، فرصت‌های اشتغال بیشتر و...). در این بین شهرها به عنوان کانون تمرکز این افراد، پیش‌نیازهایی دارند تا تصاویر جذاب‌تری از خود ارائه دهند و فرصت‌های بهتر و بیشتری را برای این افراد فراهم آورند. این تصویرسازی مطلوب که به طور درازمدت از سوی نظام‌های منسجمی از برنامه‌ها و اقدامات پستیبانی می‌شود، عاملی کلیدی در روی آوری سرمایه‌داران انسانی و مادی به شهرها و نیز ارتقای کیفیت شهری برای ساکنان بالقوه شهری محسوب می‌شود. نحوه و روش زندگی، تهیه مسکن و احتیاجات، استانداردهای خدمات عمومی نظری مدارس، بیمارستان‌ها، حمل و نقل عمومی، تسهیلات ورزشی و غیره، جملگی، از پیش شرط‌های زندگی در یک شهر به حساب می‌آیند که در ساخت برنده شهری شهرها نقش دارند. شهرها علاوه بر ساحت اقتصادی، به ساحت‌های اجتماعی و فرهنگی در راستای اعتبار‌آفرینی برای جلب نظر و اعتماد دیگران نیاز دارد. توجه به مسائل اجتماعی و فرهنگی (امنیت، قانونمندی، آرامش، مهمان‌نوازی و ...) جز مؤلفه‌های لاینک برنده‌سازی شهری محسوب می‌شود و تا زمانی که ساحت اجتماعی یک شهر در وضعیت مطلوبی قرار نگیرند، نمی‌توان به بهبود ساحت اقتصادی آن خوشبین بود. موقعیت جغرافیایی، عناصر تاریخی، چشم‌اندازهای طبیعی و میراث فرهنگی جزو دارایی‌های منحصر بفرد شهر محسوب می‌شوند که به شناسایی عامل موفقیت راهبردی شهر می‌انجامد. این جنبه از برنده شهری برای صنعت گردشگری و مهاجرت، بیشترین اهمیت را دارد و شهرهایی که از چنین مزیت‌های طبیعی ای بی بهره‌اند، مجبورند میکروبرندهای شهری خود را در زمینه‌های دیگری مانند اوضاع اجتماعی، فرهنگی یا اقتصادی بهبود بخشنند تا بتوانند به طور مؤثری با شهرهای دیگر از نظر جذب بازدید کننده، گردشگر، دانشجویان خواهان تحصیل، نیروی کار ماهر و سرمایه گذار رقابت کنند.

شرایط مداخله گر. برنده شهری، به خواسته مدیران برای ایجاد و حفظ اجتماع منحصر به فردی که بتواند خاطرات و ادراک خوب شهروندان را به دست آورد، برمی‌گردد. برنده شهری به تیم مدیریتی حرفه‌ای برای تشخیص رشد مداوم ارزش برنده نیاز دارد. **مدیریت شهری** نقشی کلیدی در بارورسازی برنده شهری از طریق، تقویت هم‌افزایی با همکاری نهادها و ارگان‌های شهر، شایسته سalarی، شفافیت، آموزش و ترویج و ... دارد. مدیریت شهری باید نیازهای ذینفعان مختلف را شناسایی کرده و به منظور حداکثرسازی انتفاع عمومی اقدام کند. در این بین **نقش تسهیلگری دولت** در تأمین مالی و دادن اختیار به حاکمیت محلی، امری حیاتی محسوب می‌شود زیرا زمینه‌های بروز خلاقيت در جامعه را شعله‌ور می‌سازد و **چشم‌اندازی** روشن را برای شهر رقم می‌زند. طراحی چشم‌انداز مطلوب برنده شهری با ویژگی‌های فرهنگی، جذاب، غیر سیاسی، به سامان و مطلوب از ارومیه برای حکمرانی مطلوب شهری در ارومیه الزامی است. چرا که:

- چشم‌اندازی روشن و مشخص پیش روی نخبگان فکری و سیاسی شهری و نیز شهروندان برای همراهی و همکاری در زمینه استقرار حکمرانی مطلوب شهری در ارومیه فراهم می‌کند.
- حرکتی منظم و هماهنگ برای انواع فعالیت‌های اقتصادی، اجتماعی، فرهنگی و غیره در شهر با هدف استقرار حکمرانی مطلوب شهری به جریان می‌اندازد...
- زمینه‌های اعتمادسازی، نزدیکی، مشارکت نخبگان فکری-اجرايی و شهروندان ارومیه‌ای با مدیریت شهری در برنامه‌های توسعه شهری را به منظور ارتقای آن برای شهروندان فراهم می‌کند.

راهبردها. ایجاد جذابیت شهری و تمایز برنده شهری از نظر اقتصادی، سیاسی، اجتماعی، فرهنگی، آموزشی، آب و هوا، گردشگری، رسانه‌ای-ارتباطی، تجاری، بازرگانی آرمان نهایی راهبردهای برنده‌سازی شهرهاست که به مثابه مبنای سیاست‌گذاری و برنامه‌ریزی دیگر ابعاد سیاسی، اقتصادی و اجتماعی راهبردهای کلان یک شهر عمل می‌کنند. مقبولیت و مشروعيت برنده یک شهر در اذهان گروه‌ها و طبقات مختلف شهروندان، در واقع، فرصتی است که می‌تواند در کانون راهبردهای کلان شهرها از جمله حکمرانی شهری قرار گیرد و مزايا و منافع اقتصادي، سیاسی، اجتماعی، فرهنگی، گردشگری، ارتباطی، تجاری، بازرگانی و اقتصادي را برای یک شهر به ارمغان بیاورد، بنابراین **تشکیل و سازماندهی تیمی** متشكل از مدیران، برنامه‌ریزان، نخبگان و شهروندان خلاق برای اعتمادسازی، جلب مشارکت، آموزش، توجیهه مردم و در کل **تثییت جایگاه برنده‌سازی** ضروری است. تصویر و تصور از دیگران، همواره،

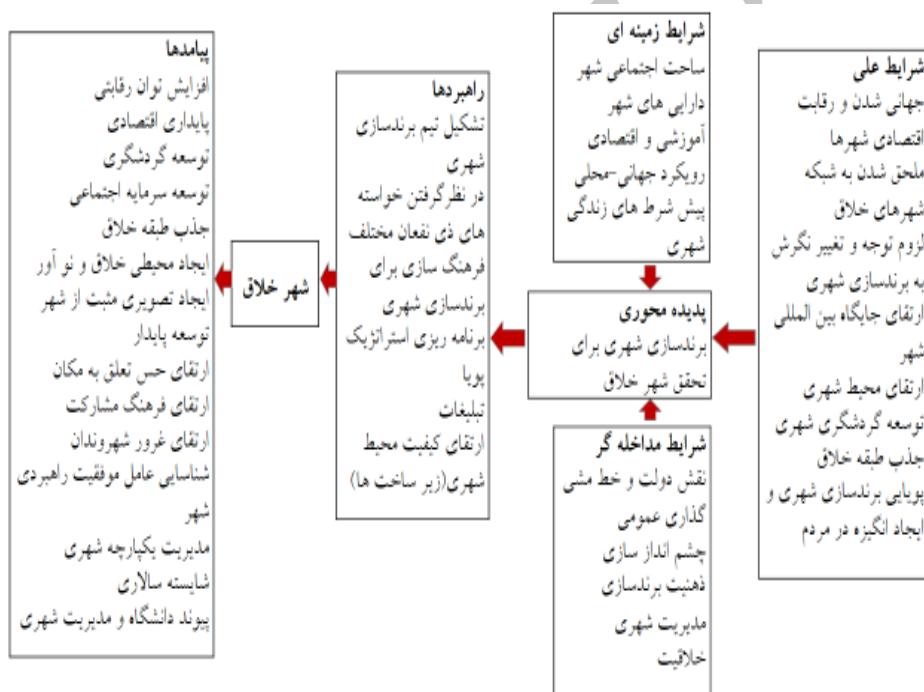
یکی از عناصر اصلی فکر و عمل بوده است. مثلاً چگونگی نگرش ملت‌ها به یکدیگر، به گونه‌ای مداوم، در تاریخ، در سرنوشت روابط صلح‌آمیز یا خصمانه بین آن‌ها مؤثر بوده است، اما آنچه دگرگون شده، توان کشورها و شهرها در شکل دادن به تصویر خود و دیگران و نیز انتقال این تصویر به دیگران است که ماهیتی متفاوت با گذشته پیدا کرده است. در جهانی که شهر وندان اکثراً از طریق روزنامه، تلویزیون، کتاب، فیلم و داستان از آن آگاهی می‌یابند، ساخته شدن معنا از طریق انگاره‌ها و تصاویر صورت می‌گیرد که اغلب از طریق رسانه‌ها منتقل می‌شود. مهم‌ترین راهبرد مؤثر که زمینه‌های تبدیل یک شهر به یک برنده مقصود را فراهم می‌کند، برنامه‌ریزی راهبردی منطبق بر برناسازی شهری است. برنامه‌ریزی راهبردی با تکیه بر فرصت‌ها و قوت‌ها برای شناسایی عامل موفقیت راهبردی شهر (SSF)^۱ و حداکثرسازی انتفاع عمومی عمل می‌کند. عامل موفقیت راهبردی که مزیتی رقابتی محسوب می‌شود، جایی است که می‌توان در آن سرمایه‌گذاری کرد و به آن منابع اختصاص داد. برای مثال، اگر پذیرفته‌ایم در صنعت گردشگری ایران، SSF شیراز تاریخ است، باید تمام راهبردها-از برناسازی گرفته تا غیره- روی آن تمرکز کنند. شاید طبیعت شهر هم خوب باشد، اما این تاریخ آن است که SSF اصلی شهر می‌شود. برناساز باید بر تاریخ این شهر تمرکز کند.

پیامدها. برناسازی موفق شهر در نهایت بازتاب خود را بر قدرت یک شهر نشان خواهد داد. قدرت یک شهر در ابعاد اجتماعی، فرهنگی، اقتصادی و سیاسی آن قابل تحلیل است. قدرت یک شهر پدیده‌ای است نرم و غیرقابل لمس که در افکار عمومی از مقایسه میان شهر و چند شهر دیگر شکل می‌گیرد. با بهبود فضای کسب و کار و تدارک شرایط جو فضای خلاقیت، زمینه‌های بروز خلاقیت برای تمام اقسام مهیا می‌شود و در نتیجه توان رقابتی شهر افزایش می‌یابد و این به نوبه خود باعث ساری و جاری شدن خیل عظیم سرمایه‌گذاری داخلی و خارجی می‌شود. اعتبار و آوازه شهر منتج از تصویرسازی مجدد شهر، از سویی به ارتقای جاگاه بین‌المللی و رونق و توسعه گردشگری و از سوی دیگر به پایداری و ثبات اقتصادی می‌انجامد. شاید بتوان مهم‌ترین بخش پیامدهای برناسازی شهری را در سرمایه اجتماعی جستجو کرد، زیرا با بالا رفتن سرمایه اجتماعی در جامعه می‌توان به بهبود بخش های اقتصادی و سیاسی، فرهنگی و ... نیز امیدوار بود. اگر تا سه قرن پیش زمین سرمایه اصلی انسان‌ها محسوب می‌شد و تا یک قرن پیش صنعت و کارخانه‌ها دارایی اصلی به شمار می‌رفتند، امروزه اطلاعات و دانستنی‌های هر فرد سرمایه و ثروت او محسوب می‌شود.

^۱. Strategic success factor

برنده‌سازی شهری با ارتقای کیفیت محیط شهری در جذب سرمایه انسانی خلاق نقشی مهمی ایفا می‌کند و به افزایش غرور شهر وندی و ارتقای حس تعلق به مکان می‌انجامد. **کسب جایگاه شهر خلاق** نهایت آرزوی هر شهر مدرنی است اما باید توجه داشت هر شهری مزیت‌های رقابتی برای تبدیل شدن به شهر خلاق را ندارد. با تصویرسازی مؤلفه‌های برنده‌سازی راه برای تحقق هر چه بیشتر شهر خلاق مهیا می‌شود. برنده‌سازی شهری با درگیر کردن ذینفعان مختلف در فرایند برنده‌سازی و رسوخ دادن فرهنگ خلاقیت در جامعه در جایگاه سازی شهر (شکل‌گیری شخصیت شهر) نقشی حیاتی دارد. مراحل تحقق مفهوم شهر خلاق با تکیه بر برنده‌سازی شهری را می‌توان اینگونه بیان کرد:

شکل ۱. مراحل تحقق مفهوم شهر خلاق



نتیجه‌گیری

با ورود به عصر جهانی شدن، شهرها بر سر جذب منابع بیشتر سرمایه و مطرح شدن در میان انبوه شهرهای نام آور همواره با دیگر شهرها در رقابت‌اند و در این بین، با ملحق شدن به شبکه شهرهای خلاق سعی در رهایی از گمنامی دارند. اما استراتژی‌های شهرها برای رقابت با دیگر شهرها متفاوت است و در این بین برنده‌سازی شهری به عنوان شیوه‌ای راهبردی و جدید سعی در متبلور کردن پتانسیل‌ها و ظرفیت‌های شهرها و ارتقای آن‌ها دارد. با مروری بر پژوهش‌های صورت گرفته در زمینه شهر خلاق و برنده‌سازی شهری متوجه می‌شویم که بیشتر این پژوهش‌ها به بررسی و شناخت شهرها از منظر شاخص‌های شهر خلاق پرداخته‌اند و راهکار عملی خاصی برای تحقق مفهوم شهر خلاق ارائه نداده‌اند. اما نتایج حاصل از کدگذاری انتخابی در این پژوهش، شرایط علی، شرایط زمینه‌ای و شرایط مداخله‌گر مؤثر بر پدیده برنده‌سازی شهری را نشان داده است. از جمله شرایط علی مهم برنده‌سازی شهری، ملحق شدن به شبکه شهرهای خلاق است. با ملحق شدن به این شبکه زمینه بروز خلاقیت در میان تمام اقتدار جامعه فراهم می‌شود و به نوعی جو یا فضای خلاقیت بر جامعه حاکم می‌شود. چنین جامعه‌ای برای سرمایه‌های انسانی خلاق، جذاب می‌شود و در نتیجه سرمایه اجتماعی در چنین جامعه‌ای بالا می‌برد. با بالا رفتن سرمایه اجتماعی، ساحت‌های سیاسی و اقتصادی و ... جامعه نیز بارور می‌شوند و زمینه برای توسعه همه جانبه مهیا می‌شود. از سوی دیگر سرمایه انسانی خلاق (طبقه خلاق فلوریدا) به محیط شهری خلاق برای بروز خلاقیت نیاز دارد و همین اراده جمعی را برای ارتقای کیفیت محیط شهری بر می‌انگیزاند. اما این مهم میسر نخواهد شد مگر اینکه شهرها راهبردهایی را برای نیل به هدف مذکور در پیش بگیرند. مهم ترین راهبردهای برنده‌سازی شهری برای تحقق مفهوم شهر خلاق عبارت اند از: ۱. مشخص کردن اهداف روش مورد انتظار از برنده شهر در اسناد و طرح‌های بالادستی (آمایش سرزمین، چشم‌انداز و طرح‌های توسعه شهری)؛ ۲. تشکیل کمیته برنده‌سازی شهری متشکل از ذینفعان مختلف شهر (شهرداری، شورای شهر، ارگان‌های مربوطه، ساکنان بومی، اصناف و اتحادیه‌ها، سرمایه‌گذاران و اعضای هیئت علمی دانشگاه‌ها)؛ ۳. تحلیل سوات شهر: شناسایی و تحلیل مؤلفه‌های سازنده هویت شهر (مالکان می‌خواهند چطور برنده درک شود) و مؤلفه‌های سازنده تصویر شهر (در واقع چطور برنده درک شده است) در راستای ارائه تصویری واضح برای شهروندان (اکنون کجا هستیم)؛ ۴. تعیین هویت مطلوب شهری، هویت توافقی و نهایی شده (می‌خواهیم کجا باشیم)؛ ۵. نهادینه کردن فرایند برنده‌سازی (برنده‌سازی به عنوان جزئی از برنامه ریزی و زندگی

شهر وندان و ذینفعان)؛ ۶. تحلیل شکاف بین هویت و تصویر شهر؛ ۷. تدوین برنامه در سطوح مختلف؛ ۸. اولویت‌بندی برنامه‌ها.^۹ اجرا.

در همین راستا بسیاری از شهرهای ما پتانسیل‌ها و ظرفیت‌های قابل توجهی برای برنده‌سازی دارند. در بحث برنده‌سازی شهری، در جستجوی خصایصی در شهرها هستیم تا بتواند باعث تمایز آن‌ها شود، باید SSF هر شهر را شناسایی کرد: یعنی عامل موفقیت راهبردی آن شهر، در مقایسه با رقبا. عامل موفقیت راهبردی (SSF)^۱، که از مباحث مدیریت راهبردی وارد بحث برنده‌سازی شده است در حقیقت مزیتی رقابتی محسوب می‌شود، جایی است که می‌توان در آن سرمایه‌گذاری کرد و به آن منابع اختصاص داد. گام بعدی این است که برنامه راهبردی طراحی و برنند بر اساس آن تهیه شود. اگر بخواهیم در ایران روی برنده‌سازی تمرکز کنیم، باید هر شهری عامل موفقیت راهبردی خود را بشناسد و از دل آن جوهره برنده را استخراج کند و بعد یک برنامه موفقیت داشته باشد که هم شهر وندان خود و هم گردشگران داخلی و خارجی را جذب کند که این امر به یک تیم متšکل از ذینفعان مختلف شهر نیاز دارد. در نهایت اینکه مدیریت شهری، همان طورکه به کالبد شهر و شهر وندان توجه می‌کند، باید به نام شهر که مهم ترین سرمایه معنوی هر شهر به شمار می‌آید، نیز توجه کند. جغرافیا، ویژگی‌های کالبدی، زیرساخت‌ها و سرمایه انسانی اگر دارایی‌های مشهود مدیریت شهری برای اداره و مدیریت یک شهر باشند، برنند و ارزش نام آن شهر در زمرة دارایی‌های نامشهود آن شهر به شمار می‌آید و بدون شک قدرت و انرژی انکارناشدنی بر میزان سرمایه‌گذاری، مهاجرت، ورود گردش‌گر و یا عرضه محصولات و سوغات آن شهر در بازارهای ملی و بین‌المللی خواهد داشت. پس، طبیعی است اگر مدیریت شهری یک شهر به دنبال جذب سرمایه‌گذار و رونق اقتصادی و همچنین، حفظ جایگاه و موقعیت فرهنگی، علمی و اجتماعی شهر و شهر وندان آن شهر باشد، ناگیر است به برنده شهر، به عنوان یک سرمایه و مؤلفه مؤثر در بازار رقابت‌های شهری در استان، کشور، منطقه و جهان، متناسب با میزان اثر آن شهر توجه کند.

این نگاه، ضمن فراهم ساختن توسعه شهر در چارچوب یک برنامه برنده‌سازی شهری مدون، هزینه‌های توسعه شهر را برای مدیریت شهری کاهش می‌دهد. وضعیت شهر برنده‌شده را می‌توان با وضعیت شهر هنگامی که تداعی خاصی در ذهن مخاطبان ایجاد نمی‌کند، کسی شهر را نمی‌شناسد و از جاذبه‌ها و مزیت‌هایش اطلاع چندانی وجود ندارد مقایسه کرد. در این شرایط، سرمایه‌گذاران نیز به علت ناآشنا بودن با شهر و فرهنگ مردم بومی اش احساس ترس

1. Strategic success factor

دارند و ریسک سرمایه‌گذاری و اختصاص سرمایه‌خود به شهر را نخواهند پذیرفت. از این منظر، برنده‌سازی شهری نه هزینه که در حقیقت سرمایه‌گذاری است. در واقع، هزینه‌ای که شهرداری‌ها با بت روند برنده‌سازی شهری انجام می‌دهند، به نوعی سرمایه‌گذاری است که عایدی‌های آن از احساس تعلق و افتخار مردم به شهرشان شروع و به رونق سفر، تجارت و سرمایه‌گذاری در آن ختم می‌شود. پس از انجام مراحل مختلف تحقیق و استفاده از اسناد مکتوب و تحقیقات میدانی مشخص شد ارومیه شهری است که قابلیت‌ها و پتانسیل‌های فراوانی در زمینه‌های مختلف به ویژه در زمینه‌های طبیعی و تاریخی دارد. ارومیه در بین کوه‌های مختلف احاطه شده است و رودخانه‌ای زیبا از درون آن می‌گذرد و این شهر به دلیل دارا بودن سابقه تاریخی فراوان آثار تاریخی زیادی در درون و اطراف شهر دارد اما متأسفانه تاکنون بهره چندانی از این قابلیت‌های طبیعی و تاریخی برای جذب گردشگر و احیای اقتصاد پایدار شهر گرفته نشده است. مهم ترین پروژه‌های شهری و منطقه‌ای باقابیت برنده‌گذاری در شهر ارومیه در رقابت با سایر شهرها به شرح زیر می‌باشد:

۱. احداث شهربازی در دهکده چی چست یا منطقه جنوسلوی ارومیه.
۲. ایجاد کافه‌های متعدد در روستای بند و استفاده از نوازنده‌گان محلی شهر (با توجه به تنوع قومی و زبانی شهر).
۳. اجرای جشن، نمایش در میدان ایالت و همچنین آمفی تئاتر روباز پارک ائلرباغی.
۴. تبدیل پیست اسکی خوشکو به یک پیست مدرن و ارائه خدمات مدرن.
۵. احداث تله‌کالیبن بین ارتفاعات جنوسلو دامنه کوه سر تا پیست اسکی خوشکو.
۶. ایجاد اسکله ماهیگیری در حاشیه دریاچه مارمیسلو.
۷. ترویج شعار و آرم شهر روی کالاهای و محصولات صادراتی شهر.
۸. برگزاری جشن‌ها و مراسم محلی به صورت سالیانه مانند جشن سالیانه انگور و....

منابع

- ابراهیمی، م. (۱۳۸۷). نشست شهر خلاق: مفاهیم، استراتژی‌ها، مطالعه موردی از شهرهای موفق و ناموفق. مرکز مطالعات و برنامه‌ریزی شهر تهران. تهران: فرهنگسرای نیاوران.
- اخوان ثالث، ش. (۱۳۸۹). امکان‌سنجی ایجاد برنامه‌شهری (مطالعه موردی منطقه ۱۲ شهری تهران). تهران: پایان‌نامه دانشگاه تهران.
- اشتری، ح.، مهدیزاد، ح. (۱۳۹۳). شهر خلاق، طبقه خلاق. تهران: تیسا.

- اشترووس، آنسلم و جولیت کوربین (۱۳۸۵). اصول روش تحقیق کیفی: نظریه مبنایی، رویه‌ها و شیوه‌ها.
- ترجمه بیوک محمدی، پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی، تهران.
- اکبری مطلق، م. (۱۳۹۲). بررسی ابعاد نظریه شهر خلاق و تأثیر آن بر توسعه شهری پایدار با تأکید بر تجربه جهانی. همايش ملی شهرسازی و توسعه شهری پایدار. بوکان.
- پورتال آمار ایران (۱۳۹۵). دسترسی در <https://www.amar.org.ir>
- خرابی آذر، رها (۱۳۹۱). ماتریس استراتژی فرهنگی کلان شهرهای جهان. همايش مدیریت استراتژیک شهر تهران، تهران، معاونت امور اجتماعی و فرهنگی شهرداری تهران.
- ذکائی، محمد سعید (۱۳۸۱). نظریه و روش در تحقیقات کیفی. فصلنامه علوم اجتماعی، دوره نهم، شماره ۱۷: ۶۹-۴۱.
- ربانی خواراسکانی، ع. (۱۳۹۰). بررسی نقش تنوع اجتماعی در ایجاد شهرهای خلاق و نوآور (مورد شهر اصفهان). جغرافیا و توسعه، ۲۱، ۱۶۰.
- رودشتی، ز. (۱۳۹۶). نظری بر توسعه اقتصاد شهری و نقش شهرداری. ماهنامه توسعه و صنعت.
- شریعتی، ا. آ. ن. (۱۳۹۴). نقش بازاریابی شهری در جذب سرمایه برای مدیریت یکپارچه شهری. نخستین کنفرانس اقتصاد شهری ایران.
- شورت، ج. ر. & یونگ، ه. ک. (۱۳۸۶). جهانی شدن و شهر. (ا. پور احمد، & ش. رستمی، Trans.). تهران: جهاد دانشگاهی.
- شیرمحمدی، شهرام، مطلبی، قاسم و شاهین حیدری (۱۳۹۴). خوانشی از جایگاه و نقش برنده‌سازی معماری بر رقابت پذیری شهری در شهرهای جهانی. فصلنامه مدیریت شهری، دوره چهاردهم، شماره ۴۰: ۲۰۶-۱۷۷.
- عبدالی درکوش، س. (۱۳۸۹). درآمدی به اقتصاد شهری. تهران: مرکز نشر دانشگاهی.
- غفوریان همت پور، لیلی (۱۳۹۲). چگونگی تدوین راهبرد برنده‌سازی شهری. روزنامه دنیای اقتصاد. شماره ۳۰۴۰.
- قریانی، ر. (۱۳۹۲). شهرهای خلاق، رویکردی فرهنگی در توسعه شهری. مطالعات جغرافیایی مناطق خشک، ۱۲، ۲۵-۱۲.
- مرکز مطالعات و برنامه‌ریزی شهر تهران. (۱۳۹۲). شهر خلاق (مبانی و شاخص‌ها). دانش شهر، ۱۹۶.
- مظفری، گ. (۱۳۹۱). برنده‌سازی و دیپلماسی شهری. نشست تخصصی برنده‌سازی شهری. (۲۳p. ۲۴ و خرداد).
- تعاونت سنجش از دور و جغرافیا. (۱۳۷۸). فرهنگ جغرافیایی شهرستان‌های کشور: شهرستان ارومیه. تهران: سازمان جغرافیایی نیروهای مسلح.
- موسسه مطالعات و پژوهش‌های بازرگانی. (۱۳۹۰). صد نکته در خصوص توسعه برنده‌سازی. وزارت صنعت، معدن و تجارت، ۸۴ (۱).

- Anholt, S. (2007). *Competitive Identity the New Brand Management for Nations, Cities and Regions*. Palgrave Macmillan, Hampshire.
- Avraham, E., & Ketter, E. (2008). *Media strategies for Marketing Places in Crisis: Improving the Image of Cities*. Oxford: Butterworth-Heinemann
- Chris, Michael (2014). *From Milan to Mecca: the world's most powerful city brands reelwd*. The Guardian. Com, Tusday 6 May.
- Cozmiuc, C. (2011). City branding- just a compilation of marketable assets? *Economy*.
- Dacline, J. (2010). A Shared Vision on City Branding in Europe. Retrieved 2016, from eurocities: <http://www.eurocities.eu>
- Dinnie, Keith (2011). *City branding: theory and cases*. published by Palgrave Macmillan.
- Florida, R. (2005). *Cities and creative class*. NewYork: Routladge.
- Henderson, V. K. (1995). Industrial development in cities. *Journal of Political Economy*.103.
- Hilderth, J. (2008). *The Saffron European City Brand Barometer*. Reveling which Cities Get the Brands They Deserve, Saffron Brand Consultants.
- Kuper, A., & Kuper, J. (1996). *The Social Science Encyclopedia*. London: Routledge.
- Landry, C. (2008). The creative city: a toolkit for urban innovators. London: Routledge.
- Landry, C., & Bianchini, F. (1994). *The Creative City: Key themes and issues*. Chicago: Comedia.
- Metaxas, T. (2010). *Place marketing, place branding and foreign direct investments: Defining their relationship in the frame of local economic development process*. Place Branding and Public Diplomacy (6), 228–243.
- Oxford Advanced Learner's Dictionary. (2000). London: Oxford University Press.
- Reckwitz, A. (2009). Die Selbstkultivierung der Stadt. Zur Transformation moderner Urbanität in der «creative city», 36(18), 2-34.
- Scott, A. (2006). *Creative cities: Conceptual issues and policy questions*. Los Angeles: University of California.
- Strauss, A; Corbin, J. (1998). *Basics of Qualitative Research: Techniques and Procedures for Developing Grounded Theory*. Thousand Oaks: Sage Publications
- UNESCO. (2007). *Creative Cities Network*. Retrieved 2017, from UNESCO: <https://en.unesco.org>
- Wahyurini, O. (2011). *The Significance of City Logo in City Branding Strategy*. In Recent Researches inEngineering Mechanics, London: Urban & Naval Transportation and Tourism.
- Winfield-Pfefferkorn, J. (2005). *The Branding of Cities: Exploring City Branding and the Importance of Brand Image*. NewYork: S.I. Newhouse School of Public Communications.
- Zenker, s., & Braun, E. (2011). *Place brand management*. Retrieved 2017, from Erasmus School of economic: <http://www.placedbrand.eu>
- Zhang, L., & Xiaobin Zhao, S. (2009). *City branding and the Olympic effect: A case study of Beijing.cities*. (26), 245-254