



## ارائه الگوی مسیریابی ناوگان حمل و نقل بر اساس الگوریتم جهان‌های موازی (مطالعه موردی: بازارهای توزیع گوشت مرغ شهر تهران)

فرشید ریاحی درچه<sup>۱\*</sup> - امیرحسین چیدری<sup>۲</sup> - علیرضا اکبری بیات<sup>۳</sup>

تاریخ دریافت: ۱۳۹۶/۰۷/۱۰

تاریخ پذیرش: ۱۳۹۷/۰۲/۰۲

### چکیده

با گسترش رقابت در بازار امروز نیاز به کاهش هزینه‌ها در بخش‌های مختلف مانند هزینه حمل و نقل و بهبود ارائه خدمات به خصوص در زمینه کاهش زمان ارائه سرویس‌ها به شدت افزایش یافته و به موضوعی حیاتی بدل گردیده است. در این زمینه مسائل مسیریابی می‌تواند با کاهش طول مسیر و همچنین بهره بردن از حداکثر ظرفیت وسایل نقلیه کمک شایانی نماید. این مقاله سعی در ارائه الگوریتمی جهت یافتن جواب‌های مناسب برای مسئله مسیریابی وسایل نقلیه ناهمگن با چندین انبار و محدودیت در تعداد مشتریان سرویس داده شده توسط هر حمل کننده، دارد. در همین راستا پس از فرموله کردن مسئله مذکور، اقدام به حل این مسئله از دو روش الگوریتم‌های فرا اکتشافی (الگوریتم جهان‌های موازی) و الگوریتم‌های قطعی شد. در نهایت زمان اجرا و همچنین نتایج حاصل از این دو روش مورد مقایسه قرار گرفت. برای آزمون کارایی دو الگوریتم ارائه شده از داده‌های واقعی که مربوط به توزیع گوشت مرغ در بازارهای روز شهر تهران بود، استفاده شد. نتایج نشان داد جواب بهینه الگوریتم فرا اکتشافی پیشنهادی به جواب بهینه الگوریتم قطعی بسیار نزدیک بوده و قابلیت اجرایی دارد؛ بطوری که هزینه روزانه مساله مسیریابی مورد نظر به ترتیب در دو الگوریتم فرا اکتشافی و قطعی ۴۲۳۵۱/۱ و ۴۰۲۳۱/۶ بوده است و تنها ۵/۲۶ درصد اختلاف در نتایج وجود دارد. علاوه بر این با مقایسه نتایج حاصل از شرایط موجود و الگوی بهینه حمل و نقل می‌توان دریافت که هزینه‌های حمل و نقل در شرایط موجود نسبت به دو الگوریتم مسیریابی قطعی و جهان‌های موازی، به ترتیب ۲/۳ و ۲/۱۴ برابر است. در این راستا استفاده از نتایج اینگونه تحقیقات در عمل می‌تواند باعث بهبود محیط زیست و همچنین کاهش قابل توجهی در هزینه‌های حمل و نقل گردد.

واژه‌های کلیدی: تهران، جهان‌های موازی، گوشت مرغ، مسیریابی

### مقدمه

رشد اقتصادی بوده است (۱). اما از دیرباز مسائلی همچون عدم استفاده از تمام ظرفیت‌های ناوگان حمل و نقل و ناآگاهی در مورد مسیرهای بهینه توزیع موجب شده است که هزینه‌های سربار حمل و نقل بخش بزرگی از سود شرکت‌های فعال در بخش توزیع و همچنین تولید کنندگان را کاهش دهد (۲ و ۳). از این رو محققان همواره در پی یافتن راه‌حلی به منظور بهبود مسیرهای حمل و نقل و حذف این هزینه‌های اضافی بوده‌اند.

بر اساس تحقیقات صورت پذیرفته به طور متوسط ۲۰ درصد قیمت تمام شده محصولات تولیدی ایران صرف توزیع فیزیکی آن‌ها می‌شود (۴). استفاده از روش‌های بهینه‌سازی ترکیبی در این زمینه می‌تواند تغییرات چشمگیری را ایجاد نماید. به طوری که بر اساس پژوهش صورت گرفته استفاده از روش‌های کامپیوتری می‌تواند باعث کاهش ۵ تا ۲۰ درصدی در هزینه‌های حمل نقل گردد (۵). همچنین این امر می‌تواند باعث کاهش آلودگی هوا که بخش عمده آن، از وسایل نقلیه حاصل می‌گردد، شود (۶). آلودگی هوا یکی از چالش‌های

حمل و نقل از دیرباز جایگاه ویژه‌ای را در اقتصاد ایران به خود اختصاص داده است و هم‌اکنون نیز در سیستم‌های اقتصادی، تولیدی و خدماتی کشور از جایگاه ویژه‌ای برخوردار است. بر اساس آمار بانک مرکزی ایران ۱۳/۶ درصد از درآمد ملی کشور مربوط به بخش حمل و نقل و انبارداری بوده و از این میزان حدود ۹ درصد آن مربوط به بخش حمل و نقل است. همچنین طی یک دهه گذشته بخش حمل و نقل با متوسط رشد ۱۴/۵ درصدی، یکی از مهمترین مؤلفه‌های

۱ و ۲- به ترتیب دانش‌آموخته کارشناسی ارشد و استادیار اقتصاد کشاورزی، دانشکده اقتصاد و توسعه کشاورزی، دانشگاه تهران

\*- نویسنده مسئول: (Email: farshidriahi@ut.ac.ir)

۳- دانش‌آموخته کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر، دانشکده ریاضی و علوم کامپیوتر، دانشگاه امیر کبیر

الگوریتم‌های فراابتکاری، الگوریتم جهان‌های موازی اولین بار در سال ۲۰۱۴ ارائه گردید (۱۸). این الگوریتم بر مبنای نظریه‌ای در علم فیزیک به نام جهان‌های موازی بنا شده است (۱۹). الگوریتم جهان‌های موازی را می‌توان در دسته الگوریتم‌های الهام گرفته از طبیعت، مبتنی بر جمعیت و روش استفاده از حافظه، طبقه‌بندی نمود (۲۰).

از بارزترین انواع مسئله VRP، مسئله حمل کالاها با محدودیت در زمان تحویل کالاها می‌باشد. این مسئله در حمل کالاهای فاسد شنی بسیار پر کاربرد است. مهمترین موضوع در حمل کالاهای فاسد شنی نظیر محصولات پروتئینی حفظ کیفیت آن در طول مسیر بوده که علاوه بر جنبه‌های اقتصادی به لحاظ حفظ ایمنی غذایی نیز، حایز اهمیت است (۲۱). بررسی این موضوع در شهری مانند تهران با جمعیت نزدیک به ۸/۳ میلیون نفر به عنوان پرجمعیت‌ترین شهر ایران و بیست و پنجمین شهر پرجمعیت جهان، دارای اهمیت دوچندان می‌باشد (۲۲).

گوشت مرغ از جمله کالاهای فاسد شنی است که بخش مهمی از تأمین پروتئین شهروندان شهر تهران را شامل می‌گردد. در شهر تهران حدود ۱۰ درصد از توزیع فیزیکی گوشت مرغ توسط بازارهای روز (سازمان میادین میوه و تره‌بار شهرداری تهران) صورت می‌پذیرد (سازمان میادین میوه و تره‌بار شهرداری تهران، ۱۳۹۲). این توزیع از طریق ۱۴۰ بازار روز (که به وسیله دو انبار تقاضای مورد نظر خود را تأمین می‌کنند)، صورت می‌گیرد. اما مسأله‌ای که وجود دارد این است که این توزیع بصورت سنتی انجام می‌شود، در واقع هر بازار روز در اکثر مواقع، بدون اطلاع از مقدار تقاضای سایر بازارها، بصورت جداگانه تقاضای خود را تأمین می‌کند. در واقع می‌توان گفت که هیچ گونه الگوی مشخصی برای توزیع روزانه گوشت مرغ از میادین تا بازارهای عرضه روزانه وجود ندارد و این مسأله منجر به مشکلاتی از قبیل افزایش هزینه حمل و نقل، آلودگی زیست‌محیطی و غیره خواهد شد. بر این اساس در مطالعه حاضر با بررسی ساختار موجود حمل و نقل، اقدام به ارائه یک الگوی بهینه برای توزیع روزانه گوشت مرغ در بازارهای روز شهر تهران خواهد شد.

مسأله‌ای که در اکثر مطالعات پیشین قابل مشاهده است عدم استفاده از الگوهای مورد نظر در شرایط واقعی است. لذا در این مطالعه ابتدا الگوی مسیریابی بهینه شبکه توزیع گوشت مرغ طراحی و در نهایت الگوی طراحی شده بر اساس دو روش حل، با یکدیگر مقایسه می‌شود. در واقع در این پژوهش، هدف ما ارائه یک الگوریتم فرا ابتکاری جهت حل مسأله مورد نظر و مقایسه با نتایج حاصل از الگوریتم قطعی می‌باشد. بطوری که در صورت مناسب بودن الگوریتم پیشنهادی، در جهت بهبود الگوی مسیریابی گوشت مرغ در شهر تهران و برای سازمان میادین میوه و تره‌بار، بکار گرفته شود.

اصلی محیط زیست ایران و به ویژه شهرهای بزرگی مانند تهران است (۷).

یکی از مهمترین مسائل در حوزه حمل و نقل که بسیار مورد توجه قرار گرفته است مسأله مسیریابی وسیله نقلیه<sup>۱</sup> (VRP) است. VRP به مجموعه‌ای از مسائل اطلاق می‌گردد که در آن، تعدادی خودروی متمرکز در یک یا چند قرارگاه، باید به مجموعه‌ای از مشتریان که هر یک دارای تقاضای معینی هستند، مراجعه نموده و خدمتی را ارائه دهند. برای مسئله VRP الگوهای متنوعی با محدودیت‌های متفاوتی ارائه گردیده است، اما مسیریابی وسیله نقلیه با ظرفیت محدود<sup>۲</sup> (CVRP) نمونه اصلی مسأله مسیریابی وسایل نقلیه است که در آن همه مشتریان دارای محدوده تاریخ تحویل مشابه و تقاضای معین هستند (۸). در مسأله یاد شده هدف حداقل‌سازی ترکیب خطی تعداد مسیرها، طول مسیرها و یا زمان سفر است تا بدین صورت بتوان خدمات مناسب‌تر و با هزینه کمتر به مشتریان ارائه داد (۵).

مسئله کلاسیک مسیریابی وسیله نقلیه (VRP) برای نخستین بار توسط دانتزیگ و رامسر<sup>۳</sup> در سال ۱۹۵۹ فرموله شد (۹). هدف این مسأله مسیریابی بهینه ناوگان حمل و نقل همگن برای خدمت به مجموعه‌ای از مشتریان بود. به طوری که هر خودرو از یک انبار شروع و دوباره به انبار باز می‌گردد. در مسائل VRP یک پیشینه قوی وجود دارد که از آن جمله می‌توان به مطالعات کارادو و همکاران (۱۰)، لاپورته (۱۱) و تات و ویگو (۱۲) اشاره کرد. مسئله VRP دارای انواع متنوعی است که از آن جمله می‌توان به HVRP<sup>۴</sup>، FSMVRP<sup>۵</sup>، HFVRP<sup>۶</sup> و VRPTW<sup>۷</sup> و غیره اشاره کرد. در همین راستا می‌توان به مطالعات لی و همکاران (۱۳)، کارابوک (۱۴)، برایسی و همکاران (۱۵)، هاف و همکاران (۱۶) و کوک و همکاران (۱۷) نیز اشاره نمود.

هر یک از نوع مدل‌ها، برای شرایط متناسب با محدودیت‌ها و ویژگی‌های مورد نظر بکار گرفته می‌شود. بر اساس مطالعات اشاره شده می‌توان دریافت که هر الگو متناسب با پیش‌فرض‌ها و شرایط مسأله از جمله محدودیت یا عدم محدودیت تعداد وسایل نقلیه، ظرفیت وسایل نقلیه، همگنی و غیرهمگنی وسایل، محدودیت تقاضا و غیره طراحی شده‌اند. در این راستا الگوهای دارای یک ناوگان حمل و نقل با تعداد نامحدودی از وسایل نقلیه ناهمگن (FSMVRP) کاربرد گسترده‌تری داشته و بر اساس مطالعات مورد اشاره، با شرایط موجود تناسب بالاتری دارند. در راستای بررسی مسائل VRP، بر اساس

- 1- Vehicle Routing Problem
- 2- Capacitated
- 3- Dantzig and Ramser
- 4- Heterogeneous Vehicle Routing Problem
- 5- Fleet Size and Mix Vehicle Routing Problem
- 6- Heterogeneous Fleet VRP
- 7- VRP with Time Windows

مواد و روش‌ها

فرموله کردن مسئله

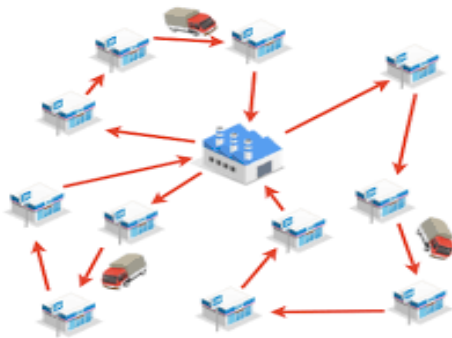
بر اساس اطلاعات دریافتی از کارشناسان مربوطه، در شبکه توزیع گوشت مرغ شهر تهران با در نظر گرفتن دو انبار توزیع گوشت مرغ و همچنین بازارهای تقاضاکننده گوشت مرغ سازمان میادین در ادامه به الگوسازی مسأله مورد نظر پرداخته می‌شود. برای این منظور مفاهیم و پیش فرض‌های زیر را در مدل در نظر گرفته می‌شود:

- میادین مرکزی توزیع همواره توانایی تأمین مرغ مورد نیاز بازارهای مختلف را داشته و هیچ کمبودی مجاز نمی‌باشد.
- مقدار تقاضای هر بازار ثابت و معین است.
- ظرفیت و هزینه وسایل نقلیه مختلف، متفاوت است. زیرا یک ناوگان حمل و نقل معمولاً دارای وسایل حمل و نقل متفاوتی است و استفاده از هر یک از آنها برای حجم مشخصی از بار توجیه پذیر است (بر اساس داده های مورد نظر دو نوع وسیله نقلیه موجود است اولی با ظرفیت ۲ تن و هزینه ثابت ۱۰۰۰۰ تومان و هزینه کیلومتر-تن ۲۸۰۰ تومان و دومی با ظرفیت ۳/۵ تن هزینه ثابت ۱۷۵۰۰ تومان و هزینه کیلومتر-تن ۴۹۰۰ تومان).

- در این مطالعه بر اساس نظر کارشناسان سازمان میادین برای عامل محدودیت زمانی (جهت حفظ کیفیت گوشت مرغ) هر بار توقف وسیله نقلیه در هر بازار به عنوان یک واحد زمانی در نظر گرفته شد. به طوری که هر وسیله نقلیه حداکثر به تعداد N بازار می‌تواند خدمت‌رسانی کند. چرا که پوشش تعداد زیاد بازار، موجب فساد میکروبی گوشت مرغ می‌گردد (بر اساس نظر کارشناسان مربوطه N برابر ۴ در نظر گرفته شده است).
- طول افق برنامه ریزی محدود و تنها برای یک دوره زمانی است.
- وسایل نقلیه قابل کرایه کردن نامحدود می‌باشد و خرابی وسایل نقلیه و یا هر گونه اتفاق پیش‌بینی نشده مجاز نیست. طراحی و تجزیه و تحلیل مدل با توجه به الزامات و پیش فرض‌های مدل و نیز ماهیت متغیرهای تصمیم، تدوین شد. مدل ریاضی مسأله از یک تابع هدف و ۹ محدودیت مستقل تشکیل شده است.

پیش از آنکه تابع هدف و محدودیت‌ها آورده شود الگوی حمل و نقل بصورت شماتیک در شکل (۱)، آورده شده است. بدین صورت که گوشت مرغ پس از آنکه وارد انبار مرکزی (محل تخلیه و بارگیری مجدد میدان بهمن یا پیروزی) شود؛ بر اساس محدودیت ظرفیت وسایل نقلیه و همچنین مقدار تقاضای هر بازار روز، بارگیری می‌شود و سپس عمل توزیع صورت می‌پذیرد. در نهایت وسیله نقلیه، دوباره به

محل دیو مرکزی باز خواهد گشت.



شکل ۱- مدل شماتیک الگوی حمل‌ونقل گوشت مرغ

Figure 1- Schematic model the transport of poultry meat

در مطالعه حاضر ما از الگوی مسیریابی با استفاده از یک ناوگان حمل و نقل با تعداد نامحدودی از وسایل نقلیه ناهمگن (FSMVVRP) استفاده نموده‌ایم. در الگوی های FSMVVRP هدف، ارائه یک حد پایین از هزینه حمل و نقل است (۲۳). علاوه بر این، مدل مسئله برای شرایط چند انباره الگوسازی شده است. در این راستا تابع هدف و محدودیت‌ها به شرح زیر است:

$$\min Z = \sum_{v=1}^f f_v \sum_{j=1}^n X_{njv} + \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{v=1}^f C_{ijv} X_{ijv}$$

$$1) X_{ijv} = 0 \quad \forall i \in R, \forall v \in VS$$

$$2) \sum_{j=1}^r X_{njv} = 1 \quad \forall v \in VS$$

$$3) \sum_{i=1}^r X_{imv} = 1 \quad \forall v \in VS$$

$$4) \sum_{v=1}^f \sum_{i=1}^r X_{ijv} = 1 \quad \forall j \in R \quad i \neq j$$

$$5) \sum_{v=1}^f \sum_{j=1}^r X_{ijv} = 1 \quad \forall i \in R \quad i \neq j$$

$$6) \sum_{i=1}^r X_{ijv} - \sum_{j=1}^r X_{ijv} = 0 \quad \forall j \in R, \forall v \in VS$$

$$7) \sum_{i=1}^r d_i \left( \sum_{j=1}^n X_{ijv} \right) \leq Cap_v \quad \forall v \in VS$$

$$8) \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n t_{ij} X_{ijv} \leq T \quad \forall v \in VS$$

$$9) X_{ijv} \in \{0, 1\}$$

تابع هدف در صدد به حداقل رساندن هزینه حمل و نقل است. محدودیت (۱) بیانگر این است که هیچ یک از وسایل نقلیه اجازه

کاهش سرعت الگوریتم می‌گردد ولی در مقابل کارایی این الگوریتم در عمل ثابت می‌کند که این افزایش زمان نسبت به بهبودی که ایجاد می‌گردد قابل چشم پوشی است. در ادامه بخش‌های مختلف این الگوریتم شرح داده می‌شود.

### جهان‌های موازی

همانگونه که پیشتر گفته شد الگوریتم جهان‌های موازی یک الگوریتم تکاملی است. الگوریتم‌های تکاملی دارای یک جمعیت هستند که حاوی مجموعه‌ای از جواب‌های مسئله است و این الگوریتم‌ها با انجام یکسری عملیات‌های تکراری بر روی این جمعیت باعث تغییر و بهبود جمعیت خود می‌گردند (۲۴).

الگوریتم جهان‌های موازی دارای مجموعه‌ای از فضاهای حافظه به نام جهان‌ها می‌باشد که هر کدام از این جهان‌ها از دیگران مستقل است و قادر به ذخیره یکی از اعضای جمعیت الگوریتم می‌باشند. تعداد جمعیت (PU) در طول اجرای آن متغیر است و حداکثر تعداد اعضای جمعیت برابر با تعداد جهان‌ها می‌باشد. الگوریتم در ابتدای اجرای خود یک جمعیت اولیه را ایجاد می‌کند و در هر مرحله سعی در گسترش و بهبود جواب‌های موجود در این جمعیت و انتخاب بهترین جواب‌ها برای ایجاد جمعیت جدید دارد.

### ایجاد جهان اولیه

اغلب الگوریتم‌های تکاملی استاندارد جمعیت اولیه خود را با استفاده از یک روش کاملاً تصادفی ایجاد می‌کنند تا به این وسیله احتمال گسترش جمعیت خود را در تمامی فضای مسئله افزایش دهند (۱۹). این امر باعث افزایش مکان‌های مورد بررسی الگوریتم می‌گردد و در نتیجه احتمال یافتن جواب مناسب را در این الگوریتم‌ها افزایش می‌دهد. ولی الگوریتم جهان‌های موازی از یک روش حریصانه برای ایجاد جمعیت اولیه استفاده می‌کند. بدین صورت که ابتدا یک مسئله بهینه‌سازی را به یک مسئله چندبخشی تبدیل می‌کند برای مثال ترتیب قرار گیری کارها در مسئله HFS<sup>۳</sup>. حال اگر هیچ یک از بخش‌ها مقداری نداشته باشد مقدار اولین بخش را کاملاً تصادفی انتخاب می‌کند و در غیر این صورت الگوریتم تمامی مقادیری که این بخش می‌تواند اختیار کند را بررسی می‌کند که اضافه نمودن هر کدام از این مقادیر به جواب فعلی چقدر باعث تغییر در جواب تا به این جای کار می‌گردد. الگوریتم مقداری را که کمترین میزان افزایش (در صورتی که هدف مسئله یافتن کمترین باشد) را داشته است انتخاب کرده و جواب جدید را می‌سازد. این امر تا انتخاب مقدار برای تمامی بخش‌های مسئله تکرار می‌شود. بررسی‌ها نشان می‌دهد که در الگوریتم PU ساخت تصادفی جواب‌های اولیه موجب کاهش بازدهی الگوریتم

ندارد بلافاصله به گره‌ای که حرکت را از آن آغاز نموده است، برگردد. محدودیت‌های (۳) و (۴) تضمین می‌کند که نقطه شروع و پایان سفر هر یک از وسایل نقلیه باید انبارهای مرکزی باشد. مجموعه محدودیت‌های (۴) و (۵) بیانگر این است که در هر دوره برنامه‌ریزی، هر یک از بازارهای محلی را فقط یک وسیله نقلیه، آن هم فقط یک بار، می‌تواند سرویس‌دهی نماید. محدودیت (۶) تضمین می‌نماید که اگر وسیله نقلیه‌ای به یک بازار وارد شده و ارایه خدمت کند، تنها باید همین وسیله نقلیه این بازار را ترک کند. محدودیت (۷) مربوط به حداکثر ظرفیت وسیله نقلیه می‌باشد. محدودیت (۸) بیانگر این است که هر وسیله نقلیه حداکثر می‌تواند به T بازار خدمت‌رسانی کند. محدودیت (۹) نیز الزام صفر و یک بودن مقدار هر متغیر  $X_{ijv}$  را تضمین می‌کند.

### تعریف علائم و نمادهای مورد استفاده در مدل

شبه‌گراف مسأله به شکل  $G=(A,N)$  تعریف شده است که N مجموعه تمامی گره‌های مسأله (بازارهای روز (R) به علاوه انبارهای مرکزی (MD)) است و به صورت  $N=R+MD$   $N=\{1,2,\dots,n\}$  تعریف شده است و A مجموعه تمامی سویه‌های ارتباط‌دهنده بین هر دو گره عضو N است. مجموعه ناوگان حمل و نقل شامل f نوع خودرو است، به شکل  $VS=\{1,2,\dots,f\}$  تعریف شده است.

$Cap_v$  ظرفیت قابل حمل توسط خودروی  $v$  و  $C_{ijv}$  هزینه حمل محصول از نقطه  $i$  به نقطه  $j$  با استفاده از خودرو  $v$  است.  $t_{ij}$  زمان سفر از گره  $i$  به گره  $j$  است و T تعداد یال (مسیر) که یک وسیله نقلیه مجاز است در آن حرکت کند.  $d_i$  مقدار تقاضای بازارها و  $f_v$  هزینه ثابت حمل و نقل هر وسیله نقلیه.

متغیر تصمیم این مدل از نوع عدد صحیح است که بیان ریاضی آن به شکل زیر می‌باشد. به طوری که اگر خودرو  $v$  عهده دار خدمت‌رسانی به گره  $i$  و سپس گره  $j$  باشد، عدد یک و در غیر این صورت صفر می‌شود.

$$x_{ijv} = \begin{cases} 1 & \text{If the vehicle } V \text{ is responsible for providing services to the node } i \text{ and then node } j \\ 0 & \text{Otherwise} \end{cases}$$

### الگوریتم جهان‌های موازی<sup>۱</sup>

اساس عملکرد الگوریتم جهان‌های موازی بر پایه ۲ اصل است. اصل اول حذف جواب‌های نامناسب و گسترش جواب‌های مناسب‌تر برای رسیدن به جواب‌های بهینه و اصل دوم استفاده از یک روش حریصانه<sup>۲</sup> برای گسترش مناسب‌تر جواب‌ها است (۲۰). هرچند استفاده از روش حریصانه در این الگوریتم نسبت به روش‌های تصادفی که معمولاً در دیگر الگوریتم‌های فرا اکتشافی استفاده می‌شود باعث

1- parallel universes  
2- Greedy Algorithm

3- Heterogeneous Fleet Size

می‌گردد.

جمعیت الگوریتم قرار می‌گیرد.

### سیاه چاله

در الگوریتم‌های تکاملی پس از ایجاد جمعیت اولیه الگوریتم، این جمعیت باید در فضای مسئله حرکت کرده و پس از یافتن بهینه‌های محلی اطراف آنها تجمع کنند و سعی در یافتن جواب‌های بهتر داشته باشند (۶). این امر در الگوریتم PU توسط تابع سیاه چاله صورت می‌پذیرد. این تابع یک جهان را که شامل یک جواب معتبر است، به عنوان ورودی دریافت می‌کند و سپس مجدداً مسئله به صورت یک مسئله چند بخشی در نظر گرفته می‌شود و سپس به صورت تصادفی مقداری که به بعضی از بخش‌ها داده شده است حذف می‌گردد و یک جواب ناقص برای مسئله ایجاد می‌گردد. حال بخش‌هایی که مقدار اختصاص داده شده به آنها حذف گردیده است مجدداً به وسیله همان الگوریتمی که برای ایجاد جواب‌های اولیه مورد استفاده قرار گرفت مقدار دهی می‌شوند و این امر باعث تغییر در جواب اولیه و ایجاد جواب جدیدی می‌گردد. هر چه بخش حذف شده از جواب اولیه بزرگتر باشد جواب ورودی این تابع از جواب خروجی آن متفاوت‌تر خواهد شد. اندازه بخش حذف شده وابسته به دو عامل اولی یک عدد تصادفی است و دومی میزان فاصله میان مقدار اولیه و مقدار فعلی پارامتر توان سیاه چاله. پارامتر توان سیاه چاله تعداد تکرارهای (iterations) مسئله را تعیین می‌کند.

### تابع انتخاب

جواب جدید حاصل از تابع سیاه چاله به همراه جواب ورودی این تابع در اختیار تابع انتخاب قرار می‌گیرد. این تابع در مورد سرنوشت این دو جواب تصمیم‌گیری می‌کند به این شکل که جواب با هزینه بهتر را درون جهان ورودی سیاه چاله ذخیره می‌کند و جواب دیگر را به احتمالی که حاصل تابع پایین است حفظ می‌کند.

$$Accept\ percent \left\{ \begin{array}{l} 100\% \quad \Delta f \leq 0 \\ 0\% \quad \frac{C(Bf)}{C(f)} < 0.9 \\ other \quad ((C(Bf)/C(f)) - 0.9) * 10 \end{array} \right.$$

C: تابع محاسبه هزینه راه حل است.

$\Delta f$ : تفاوت بین راه حل در حال حاضر و بهترین راه حل مشاهده

شده را نشان می‌دهد.

Bf: نیز بهترین راه حل مشاهده شده است.

در صورتی که الگوریتم پیشنهادی تصمیم گرفت که جواب حاصل شده با هزینه بالاتر در نتایج حفظ شود، آنگاه در صورتی که یکی از جهان‌ها خالی بود، جواب موجود درون آن ذخیره می‌شود و در غیر این صورت جواب بهینه جدید به جای بدترین جواب موجود در

### حذف راه‌حل‌های مشابه

در الگوریتم جهان‌های موازی این احتمال وجود دارد که مجموعه ای از جواب‌های مشابه تمام جمعیت الگوریتم را پر کنند و در نتیجه الگوریتم درون یک بهینه محلی به دام بیفتد. الگوریتم جهان‌های موازی برای فرار از این بهینه‌های محلی همواره جواب‌های مشابه را حذف می‌کند و تنها یکی از آنها را باقی می‌گذارد. این امر باعث افزایش سرعت الگوریتم و همچنین بهبود نتایج الگوریتم می‌گردد.

### شبه کد الگوریتم

برای درک بهتر نحوه عملکرد الگوریتم ارائه شده در این بخش شبه کد الگوریتم ارائه گردیده است:

```
Generate initial population
Set algorithm parameters
While Blackhole power > 0 do
  For i=0 to universe count do
    If i'th universe is not empty
      For j=0 to universe count / 7 do
        Call blackhole for i'th universe
        Call selection function for results of blackhole
function
      End for
    End if
    Remove similar universe
  End for
  Blackhole power update
End while
Return process results
```

Algorithm 1: The pseudo-code of the parallel universes algorithm.

لازم به ذکر است که در الگوریتم‌های قطعی که توسط الگوی ارائه شده در ابتدای این بخش بکار گرفته می‌شود، تمامی راه‌حل‌های موجود مورد ارزیابی قرار گرفته و نهایتاً مسیری که دارای کمترین هزینه باشد، انتخاب می‌گردد. در چنین شرایطی، به علت بررسی تمامی راه‌حل‌ها جواب بدست آمده از نظر زمانی ممکن است مدت زیادی به طول انجامد ولی بهترین جواب ممکن ایجاد خواهد شد. برای بررسی مدل مورد نظر داده‌ها و اطلاعات تقاضای روزانه گوشت مرغ بازارها و همچنین هزینه‌های حمل و نقل وسایل نقلیه از طریق سازمان میادین میوه و تره‌بار شهرداری تهران برای سال ۱۳۹۲ جمع‌آوری گردید. در همین راستا با توجه به میزان تقاضای روزانه بازارها طی سال ۱۳۹۲، متوسط میزان تقاضای روزانه گوشت مرغ برای هر بازار محاسبه گردید.



جدول ۱- نتایج حاصل از حداقل هزینه برای توزیع گوشت مرغ با استفاده از دو الگوریتم قطعی و جهان‌های موازی

Table 1- The results of minimum cost for distributing chicken meat using two definite algorithms and parallel universes.

نتایج الگوریتم جهان‌های موازی (هزار ریال) Results of Parallel Universe Algorithm (Thousand Rials)	نتایج الگوریتم قطعی (هزار ریال) Results of Definite Algorithm (Thousand Rials)	زمان (ثانیه) Time (s)
43114.9	96418.7	1000
42583.5	81010.3	3600
42573.1	62580.7	7200
42507.7	51258.5	14400
42351.1	40231.6	28800
42351.1	40231.6	36000

مأخذ: یافته‌های تحقیق

Source: Research findings

اکتشافی باعث نزدیک تر شدن جواب‌های الگوریتم فرا اکتشافی به جواب‌های حاصل از الگوریتم‌های قطعی می‌گردد.

همانطور که در جدول ۱ قابل مشاهده است بهترین جواب ممکن بر اساس الگوریتم‌های قطعی برابر با ۴۰۲۳۱/۶ میلیون ریال بود که پس از حدود ۳۶ هزار ثانیه این جواب حاصل گردید و در طی زمان‌های مختلف، این جواب به طور چشمگیری بهبود یافته است. در واقع از زمان ابتدای حل تا رسیدن به جواب بهینه، هزینه‌های شبکه توزیع ۵۸/۳ درصد کاهش داشته است که اختلاف بسیار زیادی است. در صورتی که از طریق الگوریتم جهان‌های موازی اگرچه جواب بهینه، با جواب بهینه روش‌های قطعی اختلاف کمی دارد ولی در همان ابتدای حل مسأله تقریباً جواب بهینه حاصل گردیده است و زمان حل طولانی‌تر تغییر چندانی در کاهش هزینه نداشته است. به طوری که اختلاف کاهش هزینه در زمان حل ۱۰۰۰ ثانیه و ۳۶۰۰۰ ثانیه حدود ۷۵۰ هزار ریال است و تنها ۱/۸ درصد هزینه‌ها بیشتر کاهش یافته است. در این راستا نتایج نهایی حاصل از بهینه‌سازی هزینه حمل‌ونقل بر اساس الگوریتم جهان‌های موازی ۵/۲۶ درصد نسبت به الگوریتم حل قطعی بیشتر است و لذا می‌توان به نتایج حاصل از این الگوریتم در تعیین مسیریابی بهینه اعتماد نمود.

در جدول ۲ و جدول ۳، الگوی بهینه مسیریابی وسایل نقلیه بر اساس متوسط تقاضای بازارها برای دو میدان مرکزی بهمین و پیروزی، جهت کاربرد وسایل نقلیه در شرایط واقعی ارائه گردیده است. لازم به ذکر است که این نتایج بر اساس الگوریتم قطعی آورده شده است. در همین راستا علت ارائه نتایج مورد نظر، ایجاد یک دید کلی بر شبکه حمل‌ونقل گوشت مرغ و نحوه توزیع بهینه روزانه آن است. بطوری که اگر سازمان میادین به دلایل مختلف نتواند مسیریابی بهینه روزانه را اجرایی نماید، آنگاه یک الگوی بهینه از نحوه توزیع بهینه گوشت، برای هر میدان و بازارهای تقاضا کننده گوشت مرغ، در دست داشته باشد.

در ادامه برای برآورد مدل طراحی شده بر اساس الگوریتم‌های قطعی از نرم افزار GAMS و بر اساس روش برنامه‌ریزی عدد صحیح مخلوط خطی (MILP<sup>۱</sup>) استفاده شد. در شرایطی که در مدل بهینه‌سازی به طور همزمان متغیرهای پیوسته و گسسته وجود داشته باشد، مدل برنامه‌ریزی را، برنامه‌ریزی عدد صحیح مخلوط (MIP) می‌نامند که فرم خطی مدل برنامه‌ریزی عدد صحیح مخلوط (MILP) به وفور در الگوهای حمل و نقل مورد استفاده قرار می‌گیرد (۲۵). جهت یافتن جواب بهینه الگوریتم فرا اکتشافی جهان‌های موازی از نرم‌افزار VisualBasic استفاده شد. همچنین ماتریس فاصله بازارها با بدست آوردن مختصات جغرافیایی بازارها و استفاده از نرم‌افزار ArcGIS محاسبه گردید.

با توجه به توضیحات ارائه شده در رابطه با الگوریتم جهان‌های موازی و همچنین مدل مورد استفاده برای یافتن جواب بهینه از طریق الگوریتم‌های قطعی، باید نتایج حاصل از الگوریتم جهان‌های موازی با نتایج حاصل از الگوریتم قطعی مورد مقایسه قرار گیرد. برای بررسی دقیق تر نتایج هر دو الگوریتم در زمان‌های اجرای متفاوت و تقریباً برابر با هم مقایسه شده است و برای حذف تاثیر متغیرهای تصادفی در الگوریتم PU این الگوریتم ۵ بار برای هر کدام از زمان‌ها اجرا گردید و میانگین این اجراها درون جدول قرار گرفته است.

## نتایج و بحث

مقایسه جواب‌های حاصل از الگوریتم فرا اکتشافی جهان‌های موازی استفاده شده و جواب به دست آمده از الگوریتم قطعی در جدول (۱) نشان‌دهنده آن است که جواب‌های نهایی ارائه شده توسط الگوریتم‌های قطعی نسبت به الگوریتم فرا اکتشافی جهان‌های موازی ارائه شده دارای برتری است و این برتری به بهای استفاده از زمان بیشتر حاصل گردیده است. اگرچه، با افزایش زمان اجرای الگوریتم فرا

1- Mix Integer Linier Programming

جدول ۲- مسیریابی بهینه پیشنهادی روزانه از میدان بهمن  
Table 2- Optimal daily routing from Bahman Square

ردیف	مسیر اول	مسیر دوم	مسیر سوم	مسیر چهارم	تقاضای هر تور (تن)	مجموع مسافت طی شده در هر تور (کیلومتر)	هزینه مسیر (ده هزار ریال)
Row	First route	Second route	Third route	Fourth route	Demand for each tour (tons)	Total distance traveled per tour (km)	The cost of each tour (ten thousand rials)
1	میدان آزادی Azadi Square	شهدای هفت چنار Hafe Chenar	نواب Navab	قلمستان Ghalamestan	2.51	15.6	94.0
2	کارون Karon	دادمان Dadman	گلها Golha	سردار جنگل Sardar Jangal	2.35	33.1	179.8
3	محبوب مجاز Mahbob Mojaz	میدان صادقیه Sadeghiyeh Square			3.33	20.2	116.2
4	بهارستان Baharestan	منیریه Moniriyeh	جمالزاده Jamalzadeh		1.15	19.2	63.7
5	اطلس Atlas	لاله Laleh	میدان معلم Moalem Square	غدیر Ghadir	1.67	21.7	70.7
6	احمد اباد مستوفی Ahmad Abad	خلیج فارس Khalij Fars	نارنج "شهرک دانشگاه" Narenj	کوثر Kousar	0.41	49.7	149.1
7	شریف Sharif	وردآورد Vardavard	ویلاشهر Vilashahr	چیتگر Chitgar	0.55	54.3	162.0
8	شهرک آزادی Shahrak Azadi	میدان تهرانسر Tehransar Square	آذر شهر Azarshahr	طوس Tous	2.62	35.3	190.6
9	جلال آل احمد Jalal Al Ahmad	کردستان Kordestan			3.42	19.8	114.6
10	شهرک قدس Shahrak Ghods	یادگار امام Yadegar Imam	بوستان Boustan	استاد نظر Ostad Nazar	3.11	32.0	174.2
11	براتلو Baratlou	شهید باکری Bakeri	المپیک Olympik	کن Kan	1.77	37.0	113.7
12	علامه Allameh	نسیم Nasim	زیبا دشت Zibadasht	بهار شمالی Bahar Shomali	2.25	40.7	216.8
13	امیرکبیر Amir Kabir	قائم Ghaem	سرو Sarv	شهدای محله جی Shohaday Jey	0.88	46.4	139.8
14	شهید باقری Bagheri	امیددژبان Omid Dezhban	یاس Yas	بنفشه Banafsheh	0.62	47.6	143.2
15	شهید طوقانی Toughani	شهدای آتش نشانی Atash Neshani	مهرگان Mehregan	میدان شهران Shahrans Square	1.30	41.3	125.7
16	خرمرودی Khoramroudi	نصر Nasr	تهرانویلا Tehranvila	طرشت Tarasht	2.46	24.6	138.0
17	شهرک بیمه Bimeh	بلوار فردوس Ferdous Blvd.	پیامبر Peyambar	جنت آباد Janat Abad	2.55	30.4	166.2
18	میدان غیبی Gheybi Square	شهید نبی پور Nabipoor	رضویه Razavyeh	خزانه Khazaneh	3.06	21.1	120.8
19	شهید باستانی پور Bastanipoor	تختی / محله ای Takhti	فردوس ۲ Ferdous2	شمشیری Shamshiri	1.02	21.3	69.5
20	دولت آباد Dolat Abad	کیانشهر Kianshahr	میدان بعثت Besat Square	جوادیه Javadieh	1.95	14.9	51.9
21	بهاران Baharan	گلزار Golsar	اکباتان Ekbatan	شهیدان حسنی Hasani	1.13	22.7	73.6
22	شقایق Shaghayegh	شهید رجایی Rajaei	شهرک ولیعصر Vali Asr	میثاق Misagh	0.45	15.0	52.1
جمع	-	-	-	-	56.40	663.7	2726.01

مأخذ: یافته‌های تحقیق.

Source: Research findings

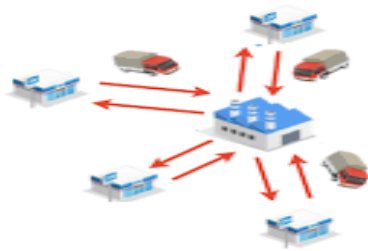
جدول ۳- مسیر یابی بهینه پیشنهادی روزانه از میدان پیروزی  
Table 3- Optimal daily routing from Victory Square

ردیف	مسیر اول	مسیر دوم	مسیر سوم	مسیر چهارم	تقاضای هر تور (تن)	مجموع مسافت طی شده در هر تور (کیلومتر)	هزینه هر تور (ده هزار ریال)
Row	First route	Second route	Third route	Fourth route	Demand for each tour (tons)	Total distance traveled per tour (km)	The cost of each tour (ten thousand rials)
1	اشراق Eshragh	گلشن Golshan	حکیمیه ۱ Hakimieh 1	حکیمیه ۲ Hakimieh 2	2.13	20	115.5
2	فجر Fajr	مسعودیه Masoudyeh	مشیریه Moshiryeh	شهدای فجر Shohaday Fajr	1.82	16.1	55.1
3	مبعث Mana'as	خاورشهر Khavarshahr	شاهد Shahed	حضرت ولیعصر "عج" ValiAsr	0.99	14.3	49.9
4	ابوذر Abouzar	کیانی Kiani	احمدیه Ahmadiyeh	شهید توکلی Tavakoli	1.28	14.5	50.7
5	آذر نجات Azar Nejat	کرمان Kerman	مجیدیه Majidyeh	کالاد Kalad	1.39	13.4	47.5
6	قره یاضی Ghare Riazi	ترنج Toranj	بلوار پروین Parvin Blvd.	قنات کوثر ghanat Kousar	1.87	19.7	65.3
7	مهر Mehr	میدان آزادگان Azadegan Square	شمیران نو New Shemiran		3.41	12.2	77.4
8	سعدی Sa'adi	هفده شهریور 17Shahrivar	توانیر Tavanir	میرداماد Mirdamad	1.28	29	91.1
9	درکه Darakeh	ولنجک Velenjak	بهرود Behroud	پیروزان Pirozan	1.49	35.7	109.9
10	شهدای محله تجریش Tajrish	امامزاده قاسم Emamzadeh Ghasem	حکمت Hekmat	جماران Jamaran	0.86	30.5	95.4
11	میدان هروی Heravi Square	شهید قندی Ghandi	بهاره Bahareh		1.99	17.4	58.6
12	ازگل Ozgol	شهرک نفت Shahrak Naft	دارآباد DarAbad	میدان لواسانی Ivasani Square	2.14	28.2	155.8
13	صدف Sadaf	شیخ بهایی Sheykh Bahaei	سهروردی Sohrevardi	شهید شیرووردی Shiroudi	1.12	27.3	86.5
14	کوهستان Kohestan	ایثار Isar	شهرک لاله Shahrak Laleh	قصر Ghasr	1.8	31.8	98.9
15	لویزان Lavizan	اختیاریه Ekhtiaryeh	قیطریه Gheytaryeh	زرگنده Zargandeh	2.45	24.9	139.5
جمع	-	-	-	-	02.26	335	1297.15

مأخذ: یافته‌های تحقیق

Source: Research findings





شکل ۲- مدل شماتیک الگوی حمل‌ونقل گوشت مرغ در شرایط موجود  
Figure 2- Schematic model the transport of poultry meat in existing condition

جدول ۴- هزینه‌های حمل‌ونقل در شرایط موجود (با فرض تأمین تقاضای مستقیم برای تمامی بازارها)

Table 4- Transportation costs under existing conditions (assuming direct demand for all markets)

جمع Total	میدان پیروزی Victory square	میدان بهمن Bahman square	محل عرضه Place of supply
141	58	83	تعداد وسایل نقلیه مورد نیاز برای حمل‌ونقل* Number of vehicles required for transportation
2753.8	937.8	1816	مجموع فاصله میدان عرضه تا هر بازار (کیلومتر) Total distance of the supply field to each market (km)
66.06	26.02	40.56	مجموع میزان تقاضا از هر میدان (تن) Total demand from each supply field (tone)
9245.43	3235.22	6010.21	مجموع هزینه حمل و نقل از هر میدان (ده هزار ریال) Total shipping cost from any supply field (ten thousand rials)

مأخذ: یافته‌های تحقیق

Source: Research findings

توجه به اینکه هر بازار تقاضای خود را مستقیم تأمین می‌کند لذا به تعداد بازارهای تقاضاکننده وسیله نقلیه نیاز است). این تعداد وسایل نقلیه در مقایسه با شرایط موجود ۳/۸۱ برابر است. همچنین در مجموع ۲۷۵۳/۸ کیلومتر مسافت باید طی شود که این مسافت ۲/۷۶ برابر الگوی مسیریابی بهینه است (از آنجاکه هر وسیله نقلیه پس از تحویل بار دوباره باید به مرکز عرضه باز گردد، این مسافت دو برابر مجموع فاصله میادین عرضه تا بازارها است). در نهایت برای تأمین ۶۶/۰۶ تن تقاضای بازارها ۹۲۴۵۴/۳ هزار ریال هزینه خواهد شد که نسبت به الگوی بهینه ۲/۳ برابر است.

در مقایسه هزینه‌های حمل و نقل در شرایط موجود و هزینه‌های الگوی بهینه حمل‌ونقل بر اساس الگوریتم جهان‌های موازی در مدت زمان حدود ۱۷ دقیقه یا ۱۰۰۰ ثانیه (۴۳۱۱۴/۹ هزار ریال) می‌توان دریافت که در این حالت نیز هزینه‌های حمل‌ونقل موجود ۲/۱۴ برابر هزینه‌های بهینه حاصل از الگوریتم جهان‌های موازی است.

بر اساس نتایج حاصل از پژوهش در صورتی که سازمان میادین میوه و تره‌بار، بازارهای تقاضاکننده گوشت مرغ را ملزم به تأمین تقاضا از طریق سامانه نکند و متفاوت از الگوی ارائه شده عمل نماید نه تنها هزینه‌های حمل و نقل افزایش خواهد یافت، بلکه هزینه‌های

نتایج الگوی بهینه حمل و نقل، از دو میدان پیروزی و بهمن حاکی از آن است که برای حمل و نقل ۶۶/۰۶ تن گوشت مرغ در مجموع نیاز به ۴۰۲۳۱/۶ هزار ریال صرف هزینه و ۹۹۸/۷ کیلومتر طی مسافت است. همچنین در مجموع نیاز به ۳۷ وسیله نقلیه می‌باشد. بر اساس مسیریابی بهینه حاصل از پژوهش، در صورتی که سازمان میادین جهت توزیع گوشت مرغ، از الگوهای مسیریابی ارائه شده استفاده نماید، می‌تواند حداقل هزینه‌های حمل و نقل روزانه را داشته باشد.

همانطور که اشاره شد، در شرایط موجود، حمل‌ونقل بصورت سنتی صورت می‌گیرد، در واقع اکثر بازارها بدون اطلاع از سایر بازارها تقاضای خود را تأمین می‌نمایند و بطور کلی هیچ‌گونه اطلاعی نسبت به نحوه توزیع روزانه آنها وجود ندارد. حال اگر فرض کنیم که در شرایط موجود تمامی بازارها تقاضای خود را بصورت جداگانه تأمین نمایند (مطابق شکل ۲)، بر اساس فاصله هر بازار تا میدان تأمین‌کننده تقاضا (بهمن یا پیروزی) و همچنین هزینه ثابت و متغیر حمل‌ونقل توسط هر وسیله نقلیه، آنگاه مجموع هزینه‌های توزیع مطابق جدول (۴)، خواهد بود.

بر اساس نتایج جدول (۴)، مشاهده می‌شود که در شرایط موجود در مجموع تعداد ۱۴۱ وسیله نقلیه مورد استفاده قرار می‌گیرد (با

شده، هزینه‌ها بر اساس هر دو الگوریتم به میزان زیادی نسبت به شرایط موجود (بیش از دو برابر) کاهش خواهد یافت. لذا با توجه به حداقل سازی مسافت‌های طی شده در الگوی مورد نظر و از طرفی آلودگی ناشی از وسایل نقلیه که یکی از مهمترین معضلات شهر تهران است، استفاده از الگوی مورد نظر می‌تواند در کاهش آلودگی‌های ناشی از وسایل نقلیه کمک شایانی نماید.

همانطور که پیش‌تر اشاره شد، مطالعات اکبری بیات و همکاران (۱۸) نشان داده است که الگوریتم جهان‌های موازی در مقایسه با سایر الگوریتم‌های فرا اکتشافی تجاری جواب‌های بهینه‌تری ارائه داده است. در این پژوهش نیز مشخص گردید که میزان اختلاف نتایج حاصل از الگوریتم‌های جهان‌های موازی و قطعی، کم و قابل چشم‌پوشی است. بر این اساس در راستای نتایج حاصل از این پژوهش پیشنهاد می‌شود که از الگوی مورد نظر در بهبود سیستم توزیع گوشت مرغ بازارهای سازمان میادین میوه و تره بار شهرداری تهران استفاده شود. همچنین الگوی مورد نظر می‌تواند در توزیع سایر محصولات پروتئینی و لبنی سازمان میادین نیز مورد استفاده قرار گیرد.

بر اساس شواهد، در صورتی که تمامی بازارها در یک سیستم جامع، تقاضای خود را اعلام نمایند، می‌توان به توزیع گوشت مرغ بصورت کارا و کم‌هزینه اقدام نمود، لذا به منظور پیاده‌سازی بهتر الگوی حمل و نقل مورد نظر ایجاد یک سامانه هوشمند، جهت ثبت و پیگیری سفارشات بازارها توصیه می‌شود.

### سپاسگزاری

با سپاس فراوان از شهرداری تهران (مرکز مطالعات و برنامه‌ریزی شهر تهران) به منظور حمایت مالی و کمک در جمع‌آوری داده‌های این تحقیق و همچنین جناب آقای دکتر دلاور (عضو هیئت علمی دانشگاه تربیت مدرس) به جهت کمک در یافتن ماتریس فاصله بازارها.

غیر مستقیم همانند آلودگی‌های زیست محیطی ناشی از وسایل نقلیه، ترافیک و غیره نیز افزایش خواهد یافت.

### نتیجه‌گیری و پیشنهادات

حمل و نقل از دیرباز جایگاه ویژه‌ای را در اقتصاد ایران داشته است. در این راستا گوشت مرغ از جمله کالاهای فسادپذیر است که بخش مهمی از تأمین پروتئین شهروندان شهر تهران را شامل می‌گردد و لذا طراحی الگوی مسیریابی آن اهمیت داشته است. در اکثر مطالعات پیشین الگوهای مورد نظر در شرایط واقعی استفاده نشده است. اما در این مطالعه ابتدا الگوی مسیریابی بهینه شبکه توزیع گوشت مرغ طراحی و در نهایت الگوی طراحی شده بر اساس دو روش حل، با یکدیگر مقایسه شد. در واقع هدف این پژوهش، ارائه یک الگوریتم فرا ابتکاری جهت حل مسأله مورد نظر و مقایسه با نتایج حاصل از الگوریتم قطعی بوده است.

نتایج حاصل از دو الگوریتم فرا اکتشافی جهان‌های موازی و الگوریتم قطعی نشان داد که اگرچه در الگوریتم قطعی جواب بهینه‌تر یا کم‌هزینه‌تری حاصل می‌شود ولی زمان آن حل نسبت به الگوریتم فرا اکتشافی جهان‌های موازی طولانی‌تر است. لازم به ذکر است که این اختلاف در هزینه‌های حمل و نقل ناشی از دو روش حل مختلف تنها حدود ۵/۳ درصد است و اختلاف هزینه‌ها از ابتدای حل تا پایان رسیدن به جواب بهینه در الگوریتم جهان‌های موازی نیز حدود ۱/۸ درصد است. بر این اساس می‌توان از اختلاف هزینه‌های بهینه ناشی از دو الگوریتم (به بهای ایجاد جواب بهینه در حداقل زمان ممکن)، چشم‌پوشی کرد. چراکه برای کاربرد چنین الگوهایی در جهان واقعی، استفاده از الگوریتم‌های فرا ابتکاری جزء لاینفک الگوسازی است. در واقع با توجه به تغییرات روزانه تقاضا، الگوی مسیریابی در هر روز متفاوت از روز قبل خواهد بود و نیاز مبرمی به سرعت حل در یافتن جواب بهینه احساس می‌شود.

با مقایسه شرایط موجود و الگوهای بهینه ناشی از دو الگوریتم جهان‌های موازی و قطعی نیز می‌توان دریافت که در الگوهای طراحی

### منابع

- 1- Iran, I.R., Central Bank of the Islamic Republic of Iran, 2016. Time series database of Central Bank of the Islamic Republic of Iran.
- 2- Beheshti Nia M.A., Feyz D., and Sadadi F. 2017. The integration of the problem of transporting vehicles with the timing of transportation and production in the supply chain, *Journal of Transportation Engineering*, 9(33): 153-182.
- 3- Kabiri K., and Mesgari M.S. 2016. Optimize the receipt and delivery of postal service between the centers by vehicles bearing capacity using meta-heuristic algorithms. *Journal of Geomatics Science and Technology*, 6(4): 173-184.
- 4- Dehbari S., Pourrousta A.R., Naderi Beni M., Ghoobadian E., and Tavakkoli Moghaddam R. 2013. Multi-Objective VRP with Stochastic Time and Fuzzy Demand under Time Windows Constraints, *Journal of Operations Research and Applications (Applied Mathematics)*, 9(4): 85-106.
- 5- Toth P., and Vigo D. eds., 2002. The vehicle routing problem. Society for Industrial and Applied Mathematics.
- 6- Yang C., McCollum D., McCarthy R., and Leighty W. 2009. Meeting an 80% reduction in greenhouse gas emissions

- from transportation by 2050: A case study in California. *Transportation Research Part D: Transport and Environment*, 14(3): 147-156.
- 7- Fallah Menshadi E., Rohi A., and Fallah Menshadi A. 2015. Analysis and examination of the measures necessary for the implementation of integrated urban transport in metropolises; Case study: Tehran city, 6(20): 83-98.
  - 8- Hoseinpour H.A., Mosadeghkhah M., and Tavakoli Moghadam R. 2009. Solving a Stochastic Multi-Depot Multi - Objective Vehicle Routing Problem by a Simulated Annealing, *Journal of Industrial Engineering* 43(1): 25-36.
  - 9- Koç Ç., Bektaş T., Jabali O., and Laporte G. 2016. Thirty years of heterogeneous vehicle routing. *European Journal of Operational Research*, 249(1):1-21.
  - 10- Cordeau J.F., Laporte G., Savelsbergh M.W., and Vigo D. 2007. Vehicle routing, *Handbooks in operations research and management science*, 14: 367-428.
  - 11- Laporte G. 2009. Fifty years of vehicle routing, *Transportation Science* 43(4): 408-416.
  - 12- Toth P., and Vigo D. eds. 2014. *Vehicle routing: problems, methods, and applications (Vol. 18)*. Siam.
  - 13- Li F., Golden B., and Wasil E. 2007. A record-to-record travel algorithm for solving the heterogeneous fleet vehicle routing problem, *Computers & Operations Research*, 34(9): 2734-2742.
  - 14- Karabuk S. 2007. Modeling and optimizing transportation decisions in a manufacturing supply chain, *Transportation Research Part E: Logistics and Transportation Review*, 43(4): 321-337.
  - 15- Bräysy O., Dullaert W., Hasle G., Mester D., and Gendreau M. 2008. An effective multirestart deterministic annealing metaheuristic for the fleet size and mix vehicle-routing problem with time windows, *Transportation Science*, 42(3): 371-386.
  - 16- Hoff A., Andersson H., Christiansen M., Hasle G., and Løkketangen A. 2010. Industrial aspects and literature survey: Fleet composition and routing, *Computers & Operations Research*, 37(12): 2041-2061.
  - 17- Koç Ç., Bektaş T., Jabali O., and Laporte G. 2015. A hybrid evolutionary algorithm for heterogeneous fleet vehicle routing problems with time windows, *Computers & Operations Research*, 64: 11-27.
  - 18- Bayat A.A. 2014. July. Parallel universes algorithm: A metaheuristic approach to solve vehicle routing problem, In *Computing, Communication and Networking Technologies (ICCCNT), 2014 International Conference on* (pp. 1-7).
  - 19- Chen C.H., and Ting C.J. 2006. An improved ant colony system algorithm for the vehicle routing problem. *Journal of the Chinese institute of industrial engineers* 23(2): 115-126.
  - 20- Navidadham M., Arbabsadeghi M., Bayat A.A., and Didehvar F. 2015. Solving generalized vehicle routing problem by parallel universes and Tabu search. 6th International Conference on Computing, Communication and Networking Technologies (ICCCNT), pp. 1-7, IEEE.
  - 21- Bravo J.J., and Vidal C.J. 2013. Freight transportation function in supply chain optimization models: A critical review of recent trends. *Expert Systems with Applications*, 40(17): 6742-6757.
  - 22- Iran, I.R. of, Statistical Centre of Iran, 2011. Statistical Centre of Iran.
  - 23- Forghani M., and Jafari A. 2013. A New Metaheuristic Algorithm for the Split Delivery Vehicle Fleet Mix Problem with Access Availability, *Journal of Commerce Research*, 66: 21-48.
  - 24- Blum C., and Roli A. 2003. Metaheuristics in combinatorial optimization: Overview and conceptual comparison, *ACM Computing Surveys (CSUR)*, 35(3): 268-308.
  - 25- Bravo J.J., and Vidal C.J. 2013. Freight transportation function in supply chain optimization models: A critical review of recent trends. *Expert Systems with Applications*, 40(17): 6742-6757.