

بررسی کارایی روش‌های شبیه‌سازی یک‌بعدی، شبه‌دو بعدی و یک بعدی-دو بعدی سیلاب برای رودخانه‌های جاری در دشت‌های سیلابی (مطالعه موردی: رودخانه دز)

سیده مریم موسوی^{۱*}، سید محمود کاشفی‌پور^۲ و مهدی قمشی^۳

^۱ - نویسنده مسئول، دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی رودخانه، دانشگاه شهید چمران اهواز.

^۲ - استاد گروه سازه‌های آبی، دانشکده مهندسی علوم آب، دانشگاه شهید چمران اهواز.

^۳ - استاد گروه سازه‌های آبی، دانشکده مهندسی علوم آب، دانشگاه شهید چمران اهواز.

تاریخ پذیرش: ۹۴/۲/۲۹

تاریخ دریافت: ۹۳/۱۰/۷

چکیده

امروزه مدیریت سیلاب به منظور کاهش خسارت جانی و مالی ناشی از آن از حائز اهمیت‌ترین مباحث در علم مهندسی رودخانه می‌باشد. مدل‌های هیدرودینامیکی متعدد یک، دو، سه بعدی و کوپل در زمینه شبیه‌سازی هیدرولیکی سیل در دنیا توسعه یافته‌اند. مدل‌های یک‌بعدی به زمان محاسباتی محدودی نیاز دارند و فقط امکان بررسی پارامترهای جریان در کانال رودخانه را در اختیار کاربر قرار می‌دهند. این مدل‌ها جزئیاتی از پخش سیلاب و تغییرات جریان میان کانال رودخانه و سیلاب‌دشت‌ها را ارائه نمی‌دهند. دشت‌های پیرامون رودخانه دز در استان خوزستان (محدوده مطالعاتی) وسیع و کم‌ارتفاع هستند. به دلیل پست بودن سیلاب‌دشت‌ها نسبت به کانال رودخانه، هنگام خروج سیلاب از مقطع رودخانه، دو جریان با عمق و سرعت متفاوت، در کانال رودخانه و سیلاب‌دشت‌ها ایجاد می‌گردد. در این مقاله سه شیوه شبیه‌سازی سیلاب، شامل مدل‌سازی یک‌بعدی با مقاطع موجود، مدل شبه دو بعدی MIKE 11 با استفاده از قابلیت LINK CHANNELS و مدل یک‌بعدی-دو بعدی MIKE FLOOD بررسی شده‌اند. نتایج نشان می‌داد که مدل شبه دو بعدی با وجود زمان اجرای بسیار کوتاه‌تر نسبت به مدل کوپل، دقت قابل قبولی در ارزیابی دبی، عمق جریان، شبیه‌سازی روند پخش و کاهش حجم سیلاب دارد، که با واقعیت ذخیره شدن بخشی از سیلاب در سیلاب‌دشت‌ها انطباق دارد و قادر است مشخصات جریان را در کانال اصلی رودخانه و سیلاب‌دشت‌ها به تفکیک ارائه دهد. در حالی که برای مدل یک‌بعدی با مقاطع موجود، امکان شبیه‌سازی پخش، تخفیف دبی و کاهش حجم سیلاب در اثر پخش وجود ندارد. این مدل پارامترهای هیدرولیکی جریان را به طور متوسط در کل مقطع ارائه می‌دهد. همچنین روندیابی سیلاب در این مدل قابل بررسی نیست.

کلید واژه‌ها: MIKE 11، سیلاب، کانال ارتباطی، مدل شبه دو بعدی، MIKE FLOOD.

Evaluating the 1D, Quasi 2D and 1D-2D Flood Modeling Efficiency for Rivers with Floodplains (Case Study: Dez River)

S. M. Mousavi^{1*}, S. M. Kashefipour² and M. Ghomeshi³

^{1*} - M. Sc. Student of River Engineering, Shahid Chamran University of Ahvaz, Iran.

² - Professor, Faculty of Water Sciences Engineering, Shahid Chamran University of Ahvaz, Iran.

³ - Professor, Faculty of Water Sciences Engineering, Shahid Chamran University of Ahvaz, Iran.

Received: 28 December 2014

Accepted: 19 May 2015

Abstract

Today, flood management is one of the most important topics in river engineering due to reducing the fatality and damages caused by it. Several hydrodynamic models including 1D, 2D, 3D and couple hydraulic models have been developed in the world. One dimensional models have a short computation time and only compute the hydraulic parameters of main river channel. They provide no

details about inflow or overbank flow and flow changing between river and floodplains. Dez river in Khuzestan province (Case study) is surrounded by wide low elevation plains. Since the elevation of floodplains is lower than the main channel, when overbank flow occurs, two flows with different velocities and depths should be considered in the main channel and floodplains. In the present study three different modeling including: 1D simulation using existing cross sections, quasi 2D simulation using LINK CHANNELS, 1D-2D modeling with MIKE FLOOD, were investigated. The results indicate the quasi 2D model, despite of the limited computational time than 1D-2D model, has an acceptable accuracy in predicting discharge, water level, inflow and overbank flow simulation and reduction in inundation volume, which is compatible with the fact of inundation volume storing in the floodplains and it can separately compute hydraulic parameters of main river and floodplains. In contrast, there is no possibility for 1D model with the original cross sections to simulate overbank flow, discharge and flood volume reduction. It provides the average of hydraulic parameters throughout the whole cross sections. Moreover, flood routing is impossible to be investigated in this model.

Keywords: MIKE 11, Flood, LINK CHANNELS, Quasi 2D Model, MIKE FLOOD.

پارامترهای هیدرولیکی کانال رودخانه را در اختیار کاربر قرار می‌دهند. در حالی که مدل‌های دو بعدی امکان بررسی تغییرات سطح آب میان کانال اصلی و سیلاب‌دشت‌ها و جریان دوبعدی در سیلاب‌دشت‌ها را فراهم می‌سازند.

موسوی و بوکویلون^۲ (۲۰۰۹) نشان دادند که یکی از مهم‌ترین محاسن مدل‌های یک بعدی در مقایسه با مدل‌های دو و سه بعدی، ساده‌تر بودن معادله‌های حاکم بر آن‌ها (به علت صرف نظر کردن از برخی بخش‌های معادله‌ها با توجه به شرایط فیزیکی توجیه کننده حاکم)، گره‌های محاسباتی کمتر و در نتیجه حجم محاسبات پایین‌تر، کوتاه‌تر بودن زمان اجرا و تحلیل آسان نتایج آن‌ها است. در مقابل، مدل‌های یک بعدی پارامترهای هیدرولیکی مانند سرعت، عمق جریان، عرض سطح آب و ... را به صورت متوسط در مقطع محاسبه می‌کنند و اطلاعاتی از جزئیات جریان در سیلاب‌دشت‌ها ارائه نمی‌دهند. همچنین مسیرهای جریان باید از قبل برای آن‌ها مشخص باشد. در حالی که مدل‌های دو بعدی، سه بعدی یا کوپل جزئیات جریان در سیلاب‌دشت‌ها (عمق، سرعت و...) را بدون نیاز به تعریف مسیرهای جریان ارائه می‌دهند، ولی به دلیل شبکه محاسباتی سنگین به زمان اجرای بیشتری نیاز دارند.

مطالعات انجام شده نشان می‌دهد که مدل‌های شبه‌دو بعدی^۳ گزینه مناسبی میان مدل‌های یک و دو بعدی هستند که به خصوص برای رودخانه‌های طولانی، زمان و حجم محاسبات کمتر و دقت قابل قبولی دارند.

مقدمه

سیلاب پدیده‌ای است طبیعی که مانند هر بلای طبیعی دیگری دارای آثار تخریبی غیرقابل اجتناب است. امروزه مدیریت سیلاب به منظور کاهش خسارت‌های جانی و مالی ناشی از آن از حائز اهمیت‌ترین مباحث در مهندسی رودخانه می‌باشد. به طور کلی هدف از پیش‌بینی سیلاب اطلاع از چگونگی جریان، حجم، شدت، تداوم، مکان و مساحت آب‌گرفتگی، تعیین ظرفیت بستر اصلی رودخانه و دشت سیلابی اطراف آن، تغییرات احتمالی در ظرفیت ذخیره و در نهایت زمان وقوع سیلاب‌ها است. تعیین این پارامترها اهمیت ویژه‌ای در طراحی و نگهداری تأسیسات آبی و برنامه‌ریزی و آماده‌سازی برای به حداقل رساندن خسارت جانی و مالی و آسیب‌های زیست‌محیطی ناشی از آن دارد (موسوی، ۱۳۷۵).

دشت سیلابی به اراضی مجاور یا حاشیه رودخانه‌ها و دریاچه‌ها گفته می‌شود که در شرایط عادی خشک و عاری از جریان آب بوده و در مواقع سیلابی مستغرق می‌شود. از سویی دشت‌های سیلابی را می‌توان نوار نسبتاً همواری در مجاور رودخانه دانست که از رسوبات حمل شده توسط رودخانه تشکیل شده و به طور منظم در زمان طغیان زیر آب می‌رود (بی‌نام، ۱۳۸۶).

مدل‌های متعددی در زمینه پیش‌بینی سیل در دنیا توسعه یافته است که از نقطه نظر پیچیدگی و سهولت به کارگیری، به درجات متعددی تقسیم شده‌اند. در این زمینه مدل‌های هیدرودینامیکی متعدد یک، دو، سه بعدی و کوپل در زمینه شبیه‌سازی هیدرولیکی سیل توسعه یافته‌اند.

হারدی و همکاران^۱ (۱۹۹۹) نشان دادند که مدل‌های یک بعدی به زمان محاسباتی محدودی نیاز دارند ولی تنها امکان بررسی

2- Moussa and Bocquillon

3- Quasi 2-D

1- Hardy et al.

متفاوت می‌شود، ولی همچنان تفاوت مساحت سیل‌گیر محاسبه شده به‌وسیله این نرم‌افزارها بین ۰ تا ۱۰ درصد باقی می‌ماند.

مطالعه قلی‌نژاد و ظهیری (۱۳۹۱) نشان می‌دهد که در شرایط عادی که عمق جریان از لبه مقطع اصلی کمتر می‌باشد، محاسبه‌ی دبی جریان، ساده بوده و از رابطه‌ی مانینگ و با توجه به هندسه‌ی رودخانه و ضریب زبری آن به دست می‌آید اما محاسبه‌ی دبی جریان در شرایط سیلابی که جریان وارد دشت‌های سیلابی می‌شود، کار ساده‌ای نیست. مهم‌ترین بخش غیر قابل اطمینان در تحلیل رودخانه‌ها، دقت پیش‌بینی ظرفیت حمل دبی کانال با دشت سیلابی می‌باشد. در دشت‌های سیلابی با عمق کم، شعاع هیدرولیکی، به‌طور ناگهانی افزایش می‌یابد و اگر دبی برای یک کانال منفرد تخمین زده شود، مطمئناً با خطا همراه خواهد بود. به همین دلیل استفاده از روابط مرسوم در تعیین پارامترهای هیدرولیکی جریان مانند مانینگ، سزی، دارسی-وایسباخ باعث خطا در محاسبات می‌شود. محاسبه درست دبی جریان برای مدیریت بهتر دشت‌های سیلابی، ایجاد سیستم‌های هشدار سیل، ایجاد سدهای تأخیری، طراحی، نگهداری و بهره‌برداری از رودخانه، پیش‌بینی سیل و تراز سطح آب از اهمیت بسیاری برخوردار است. یکی از روش‌های مناسب برای تخمین درست دبی جریان در رودخانه‌ها، برآورد توزیع عرضی سرعت می‌باشد که در این مطالعه از یک مدل بسیار ساده یک‌بعدی و مدل ریاضی شبه‌دو بعدی برای محاسبه توزیع عرضی سرعت در رودخانه استفاده شده است و با توجه به آن دبی کل جریان در مقاطع محاسبه می‌شود.

فیاضی و همکاران (۱۳۸۸) دقت دو نرم‌افزار MIKE FLOOD و MIKE11 را در پهنه بندی سیلاب در محدوده ای از رودخانه کشکان بررسی نمودند. نتایج این بررسی نشان می‌دهد که در رودخانه های کم عرض و جاری در دره‌های V شکل تفاوتی در نتایج شبیه‌سازی بین این دو مدل وجود ندارد، ولی در مناطق دشتی تفاوت بسیاری بین این دو شبیه‌سازی وجود دارد و به منظور حصول اطمینان از صحت شبیه‌سازی و ارزش نتایج حاصله بایستی از مدل یک‌بعدی - دو بعدی MIKE FLOOD استفاده گردد.

ویلمز و همکاران^{۱۲} (۲۰۰۲) از مدل شبه‌دو بعدی MIKE11 را برای تعیین پهنه‌های سیلابی رودخانه دندر در بلژیک به کار بردند. از نتایج مطالعه آن‌ها می‌توان به موارد زیر اشاره کرد: پاسخ‌های دقیق‌تر تراز سطح آب و پهنه سیلاب محاسبه شده در سیلاب‌دشت‌ها، نیاز به دقت بالای تراز لبه مقاطع کانال اصلی به خصوص در مقطعی که تراز جریان از کرانه مقطع فراتر می‌رود، دارد که این امر ضرورت انجام نقشه‌برداری دقیق را ایجاب می‌نماید، تعریف رودخانه‌های مجازی به صورت مستقیم و کم قوس (به دلیل تقاطع کم‌تر مقاطع عرضی) مناسب‌تر است و تعریف مقاطع عرضی سیلاب‌دشت‌ها باید

مدل‌های شبه‌دو بعدی روش‌هایی از شبیه‌سازی هیدرولیکی جریان هستند که سیلاب‌دشت‌ها را به صورت حجم‌های ذخیره یا به صورت شبکه‌ای از شاخه‌های یک بعدی جریان که با استفاده از سازه‌های ارتباطی (خاکریز، سرریز و...) به کانال اصلی متصل شده‌اند، شبیه‌سازی می‌کنند و یا جریان در کانال اصلی را به صورت یک‌بعدی (با حل یک‌بعدی معادله‌های کامل سنت ونانت^۱) و جریان در سیلاب‌دشت‌ها را با استفاده از روابط دو بعدی جریان‌های سطحی^۲ مدل می‌کنند (رونگ و اولسن^۳، ۲۰۰۲؛ ورمر و همکاران^۴، ۲۰۰۵).

ویلاژن و همکاران^۵ (۲۰۱۳) دو روش شبیه‌سازی شبه‌دو بعدی شامل: روش سلول‌های سیلاب^۶ (FC) و روش شاخه‌های مجازی^۷ (FRB) را برای بازه‌ای به طول پنج کیلومتر از رودخانه دندر^۸ در بلژیک را مورد بررسی قرار دادند. در روش سلول‌های سیلاب، سیلاب‌دشت‌ها به صورت حجم‌های ذخیره و در روش شاخه‌های مجازی، سیلاب‌دشت‌ها به صورت شبکه‌ای از شاخه‌های مجازی که به رودخانه متصل شده‌اند، مدل می‌شوند. آن‌ها در مطالعه خود برای شبیه‌سازی با روش سلول‌های سیلاب، از مدل InfoWorks-RS و برای روش شاخه‌های مجازی، از مدل‌های InfoWorks-RS، MIKE 11 و HEC-RAS استفاده کردند. نتایج تحقیق آن‌ها قابلیت روش‌های شبه‌دو بعدی در مدل‌سازی سیلاب‌دشت‌ها را به عنوان حد میانه مدل‌های یک و دو بعدی تأیید می‌کند. اگرچه هر سه مدل از حل معادله‌های سنت ونانت استفاده می‌کنند، ولی به دلیل شبیه‌سازی متفاوت سیلاب‌دشت و تفاوت در سازه‌های هیدرولیکی عبور دهنده جریان به سیلاب‌دشت‌ها، تفاوت‌هایی در نتایج آن‌ها با هم دیده شده است و با این وجود به طور کلی نتایجی نزدیک به هم داشتند.

رایت و همکاران^۹ (۲۰۰۸) رودخانه سورن^{۱۰} در انگلستان را با مدل شبه دو بعدی MIKE 11 با قابلیت کانال‌های ارتباطی و مدل دو بعدی LISFLOOD-FP شبیه‌سازی کردند و دبی پیک محاسبه شده توسط هر دو مدل را با تفاوتی قابل قبول، مشابه یافتند.

توتجا و شیخ (۲۰۰۹) سه مدل MIKE 21، MIKE FLOOD و MIKE 11 (با استفاده از کانال‌های ارتباطی) را برای شرایط سیلابی رودخانه موری^{۱۱} در استرالیا شبیه‌سازی کردند. مطالعه آن‌ها نشان می‌دهد که با افزایش دبی، نتایج سه مدل اندکی

- 1- Saint. Venant equations
- 2- shallow water flow equations
- 3 - Rungø and Olsen
- 4- Wermer *et al.*
- 5-Villazón *et al.*
- 6- Flood Cells
- 7- Fictitious River Branches
- 8- Dender
- 9- Wright *et al.*
- 10- Severn
- 11- Murray

موسوی و همکاران: بررسی کارایی روش های شبیه سازی یک بعدی، شبه دو بعدی و ...

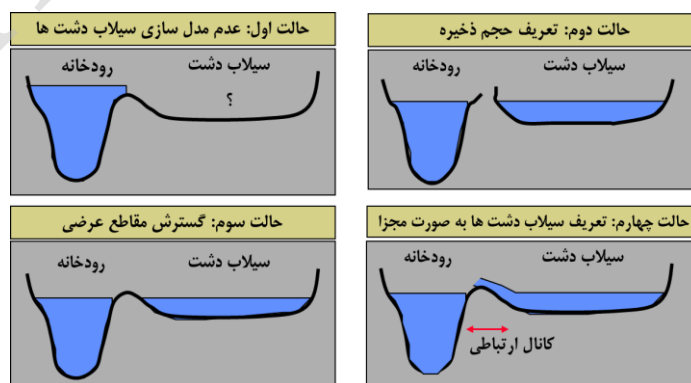
به طور متوسط در کل مقطع عرضی شده محاسبه و به دست می آید. همان طور که پیشتر اشاره شد در رودخانه های جاری در سیلاب دشت های وسیع و کم ارتفاع، بخش اعظم سیلاب خارج شده از رودخانه در زمان اوج سیلاب، بلافاصله به رودخانه اصلی بازمی گردد و بازگشت سیلاب به رودخانه اصلی نیازمند گذشت زمان است. این به معنی کاهش حجم سیلاب منتقل شده به پایین دست و در نتیجه کاهش رقوم سطح آب و نهایتاً کاهش ارتفاع سازه های حفاظتی پایین دست می باشد، که این رویکرد قادر به شبیه سازی این پدیده نیست. مدل سازی رودخانه اصلی و سیلاب دشت ها به صورت مجزا و اتصال آن ها با استفاده از کانال های ارتباطی (LINK-CHANNELS): در این رویکرد سیلاب دشت های پیرامون رودخانه اصلی به عنوان دو رودخانه مجازی در دو طرف رودخانه اصلی به مدل معرفی می شوند و رودخانه اصلی و مجازی (که معرف سیلاب دشت است) با استفاده از کانال های ارتباطی به یکدیگر متصل می شوند. تا زمانی که تراز سطح آب در رودخانه اصلی به تراز بالای دست معرفی شده برای کانال ارتباطی نرسیده باشد، دبی رودخانه مجازی صفر است، اما به محض رسیدن تراز آب در رودخانه اصلی به تراز بالای دست کانال اصلی بخشی از سیلاب وارد رودخانه مجازی می شود. از آنجایی که معادله های حاکم بر رودخانه اصلی و مجازی یکسان هستند، مدل برای رودخانه اصلی و مجازی به صورت مجزا با حل معادله های پیوستگی و اندازه حرکت جریان یک بعدی غیرماندگار، سرعت، تراز سطح آب و سایر پارامترهای هیدرولیکی رودخانه اصلی و مجازی را محاسبه می کند. بنابراین در این رویکرد زمان رسیدن اوج سیلاب به پایین دست در رودخانه اصلی و مجازی بسته به سرعت جریان در آن ها متفاوت است که این موضوع تطابق بهتری با واقعیت دارد. چرا که در واقعیت هم سرعت جریان در رودخانه اصلی چندین برابر سرعت در سیلاب دشت است. بنابراین این رویکرد تقریباً تمامی ایرادهای سه رویکرد قبلی را رفع می کند. این چهار حالت در شکل (۱) نمایش داده شده اند (بی نام، ۲۰۰۷b).

با ابعاد و موقعیت مناسب که ارزیابی مناسبی از محدوده سیل گیر ارائه دهد، انجام گیرد.

در مطالعه حاضر، سه حالت شبیه سازی هیدرولیک سیلاب شامل: مدل سازی با مقاطع موجود (برداشت شده)، مدل سازی شبه دو بعدی با استفاده از قابلیت LINK CHANNEL (کانال های ارتباطی) در مدل MIKE 11 و مدل سازی با استفاده از مدل یک بعدی - دو بعدی MIKE FLOOD بررسی شده است و دقت و کیفیت مدل های یک بعدی، شبه دو بعدی و یک بعدی - دو بعدی مذکور در انجام شبیه سازی و ارائه نتایج مورد بحث و مطالعه قرار گرفته تا در انتها بتوان مناسب ترین گزینه ها را برای شبیه سازی شرایط سیلابی رودخانه های جاری در اراضی پست و دشت ها مشخص نمود.

مواد روش ها

به طور کلی در شبیه سازی یک بعدی جریان سیلابی با استفاده از بسته نرم افزاری MIKE 11 که در این تحقیق استفاده شده است، چهار حالت مختلف شبیه سازی در اختیار کاربر قرار می گیرد: عدم مدل سازی سیلاب دشت ها، مدل سازی سیلاب دشت ها به صورت حجم ذخیره: در این روش به وسیله نقشه های توپوگرافی و بر اساس ترازهای مختلف آب در مقطع اصلی رودخانه، سطح آب گرفتگی سیلاب دشت ها بین دو مقطع متوالی محاسبه و به عنوان حجم ذخیره به مدل معرفی می شود. با این کار مدل حجم سیلاب ورودی به سیلاب دشت ها را بر اساس تراز سطح آب در رودخانه اصلی محاسبه می گردد. در این حالت تنها تأثیر پخش سیلاب در رودخانه اصلی مشخص می شود و امکان تعیین عمق و سرعت آب در سیلاب دشت وجود ندارد. مدل سازی سیلاب دشت ها با استفاده از گسترش مقاطع: در این رویکرد رودخانه اصلی و سیلاب دشت های آن به صورت یک جا و با عرض کردن مقاطع به مدل معرفی می شوند. در این حالت امکان ارائه سرعت و عمق جریان به صورت مجزا در رودخانه اصلی و سیلاب دشت ها وجود ندارد و سرعت و عمق جریان



شکل ۱- شبیه سازی یک بعدی سیلاب در MIKE 11

مبانی مدل یک بعدی MIKE 11

این بسته نرم افزاری توسط انستیتو هیدرولیک دانمارک تهیه شده و قادر به شبیه سازی یک بعدی جریان، انتقال رسوب و کیفیت آب در شرایط جریان ناپایدار در رودخانه ها، مصب ها و شبکه های آبیاری می باشد. این برنامه از روش تفاضل محدود برای حل یک بعدی معادله های حاکم جریان، انتقال رسوب و کیفیت آب استفاده می کند. مدل هیدرودینامیکی در واقع عنصر زیربنایی تمام سیستم مذکور است و پایه ای برای سایر زیرمدل های موجود در برنامه نظیر پخش و انتشار، کیفیت آب و حمل رسوبات می باشد (بی نام، ۲۰۰۷b).

مبانی مدل یک بعدی-دو بعدی MIKE FLOOD

مدل MIKE FLOOD یک مدل ترکیبی است که با ارتباط دو مدل MIKE 11 و MIKE 21 قادر به شبیه سازی جریان های ترکیبی داخل رودخانه و سیلاب دشت ها به صورت کاملاً هیدرودینامیکی می باشد. این مدل در واقع ترکیبی از مدل یک بعدی MIKE 11 و مدل دو بعدی MIKE 21 است و در گروه مدل های یک بعدی-دو بعدی قرار می گیرد. در این مدل ارتباط بین دو زیر مدل به لحاظ هیدرودینامیک صرفاً به صورت چشمه های جریان در معادله پیوستگی هر یک از دو مدل برقرار می باشد. بدین ترتیب در مدل یک سری از نقاط شبکه مدل یک بعدی به یک سری از نقاط شبکه در مدل دو بعدی وابسته می شود، در این شرایط در صورتی که تراز آب در هر یک از مدل ها بر دیگری غلبه نماید، ظرفیت تبادل جریان بین دو مدل ایجاد می شود. حال این جریان متناسب با نوع ارتباط در نظر گرفته شده به صورت یک چشمه به مدل گیرنده ارسال و به صورت چاه از مدل فرستنده کسر می شود. لازم به ذکر است میزان این تبادل با استفاده از روش های متنوع در نظر گرفته شده در مدل قابل اصلاح می باشد. در رابطه با بررسی چگونگی عملکرد مدل MIKE FLOOD می توان گفت به لحاظ محاسباتی با توجه به استفاده مستقیم از مدل دو بعدی MIKE 21 و مدل یک بعدی MIKE 11 این مدل کلیه قابلیت های محاسباتی حاکم بر هر دوی این مدل ها را دارا است و می تواند در مطالعات سیلاب، طوفان های دریایی، زهکشی شهری، شکست سد، طراحی هیدرولیکی سازه ها و مصب ها مورد استفاده قرار بگیرد. لازم به ذکر است که MIKE 21 معادله های پیوستگی و مومنوم را به صورت غیریکنواخت دو بعدی (معادله های ناویر استوکس) شبیه سازی و حل می کند (بی نام، ۲۰۰۷a).

معرفی قابلیت MIKE 11 در شبیه سازی شبه دو بعدی با استفاده از کانال های ارتباطی (LINK CHANNEL)

یکی از ویژگی های MIKE 11 امکان انجام یک شبیه سازی شبه دو بعدی با استفاده از کانال های ارتباطی است. این بدان معنی است که در محیط یک بعدی MIKE 11 می توان از قابلیت استفاده نمود که جریان خارج شده از مقطع اصلی رودخانه را با استفاده از یک سازه ارتباطی وارد سیلاب دشت پیرامون کند. اتفاقی که در روند شبیه سازی معمول در MIKE 11 و سایر مدل های یک بعدی به ازای سیلاب های بزرگ بروز می کند، عدم توانایی مدل در مرز پخش قرار دادن کرانه های مقطع اصلی است. به عبارت دیگر جریان به طور یکنواخت از کف مقطع بالا می آید و تا سیلاب دشت ها را هم فرا می گیرد؛ حال آن که ممکن است جریان در مقطع اصلی هنوز به تراز لبه کانال رودخانه نرسیده باشد. این وضعیت در رودخانه های جاری در دشت ها رخ می دهد. معرفی کانال های ارتباطی امکان تصحیح این مشکل را به کاربر می دهد و این امر به این ترتیب انجام می گیرد که دو رودخانه مجازی به ازای سیلاب دشت های پیرامون رودخانه به مدل معرفی می شود. سپس در گره هایی که تراز سطح آب از تراز لبه مقطع بالاتر می رود، یک کانال ارتباطی از کانال اصلی رودخانه به رودخانه مجازی معرف سیلاب دشت، معرفی می گردد. کانال ارتباطی یک شاخه کوتاه برای اتصال سیلاب دشت به رودخانه است. آن ها در شبیه سازی سیلاب در سیلاب دشت ها نقش مهمی ایفا می کنند و مناسب برای مدل سازی رودخانه های شریانی یا وجود خاکریز در لبه مقاطع کانال رودخانه هستند. چندین انشعاب و خاکریز می توانند در یک کانال ارتباطی خلاصه شوند و در نتیجه اندازه مدل کوچک تر می شود. کانال های ارتباطی در واقع عملکردی مشابه یک کالورت آزاد دارند و روابط کالورت ها در مورد آن ها حاکم است و پارامترهای تراز کف در بالادست و پایین دست سازه، ضریب زبری و ضریب افت انرژی می توانند برای این اتصال تعریف شوند. شکل مقطع کالورت توسط یک جدول عمق-عرض برای لینک مشخص می شود. یک کانال ارتباطی نیازی به مقطع عرضی در بالادست و پایین دست بازه خود ندارد و تنها سه نقطه محاسباتی (دو نقطه h و یک نقطه Q در بین آن دو) دارد. از کانال های ارتباطی تنها می توان در حالت شبیه سازی هیدرودینامیک استفاده نمود و در حالت شبیه سازی انتقال رسوب و پخش-انتقال باید از تعریف کانال های ارتباطی اجتناب کرد. رابطه انرژی حاکم بر کانال های ارتباطی به شرح زیر است:

$$\left(h_1 + \frac{v_1^2}{2g} \right) - \left(h_2 + \frac{v_2^2}{2g} \right) = \frac{Q^2}{2g} \left(\frac{\zeta_{s1}}{A_{s1}^2} + \frac{\zeta_f + \zeta_b}{A_{save}^2} + \frac{\zeta_{s2}}{A_{s2}^2} \right) \quad (1)$$

موسوی و همکاران: بررسی کارایی روش های شبیه سازی یک بعدی، شبه دو بعدی و ...

پایین دست شهرستان مذکور، به محل سدانحرافی دزفول می رسد. پس از آن رودخانه دز به طرف جنوب ادامه مسیر داده و شاخه بالارود را تقریباً ۲۴ کیلومتر پایین تر از سدتنظیمی دزفول دریافت می نماید. از این پس جریان رودخانه دز در جهت جنوب می باشد. در محل بند قیر رودخانه دز به شاخه اصلی کارون ملحق می گردد.

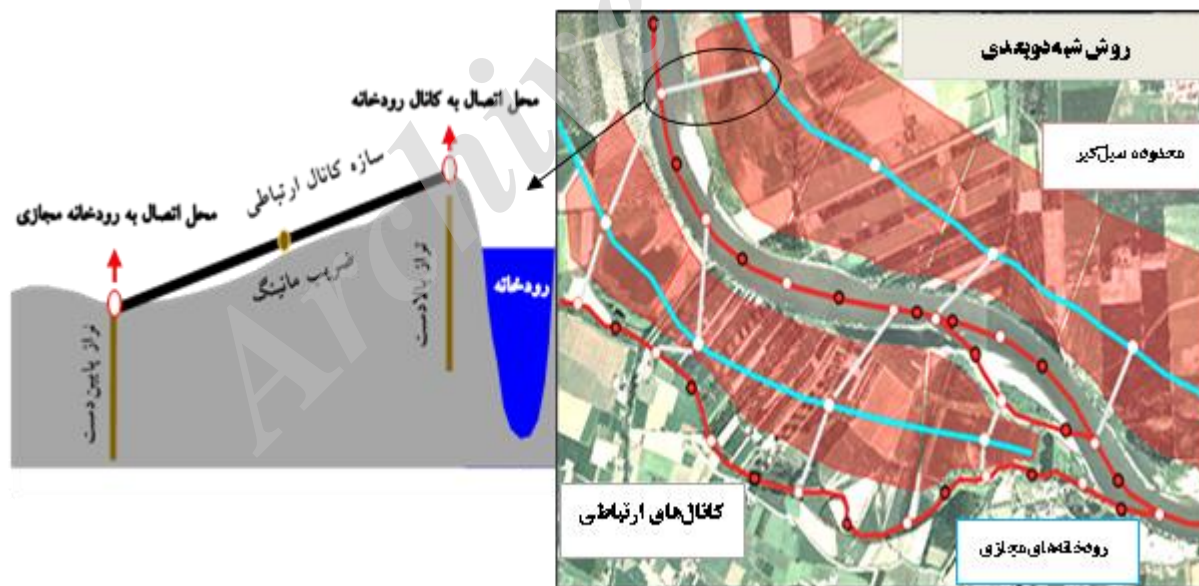
پوشش گیاهی رودخانه دز در ارتفاعات پایینی حوضه آبریز کم و در سرشاخه ها و ارتفاعات بیشتر می باشد. توپوگرافی این رودخانه تا حوالی سد تنظیمی دز، کوهستانی و مسیر آن پر پیچ و خم با شیب تند است. پس از سدتنظیمی دز، رودخانه وارد بستر جلگه ای و پست می شود، به نحوی که در بخش عمده ای از مسیر، شیب سیلاب دشت های هر دو سمت رودخانه منفی است. بدین معنی که تراز لبه مقاطع از سیلاب دشت بالاتر است. محدوده مطالعاتی این تحقیق شامل حد فاصل ایستگاه هیدرومتری دزفول به مختصات (۳۵۸۷۵۶۱، ۲۵۵۶۱۷) تا نزدیکی بند قیر به مختصات (۲۹۸۸۲۰، ۳۵۰۳۳۱۳) و به طول تقریبی ۱۹۵ کیلومتر است.

موقعیت قرارگیری ایستگاه های هیدرومتری در طول مسیر بازه مطالعاتی، به ترتیب برابر ایستگاه دزفول، حرمه و بامدژ می باشد.

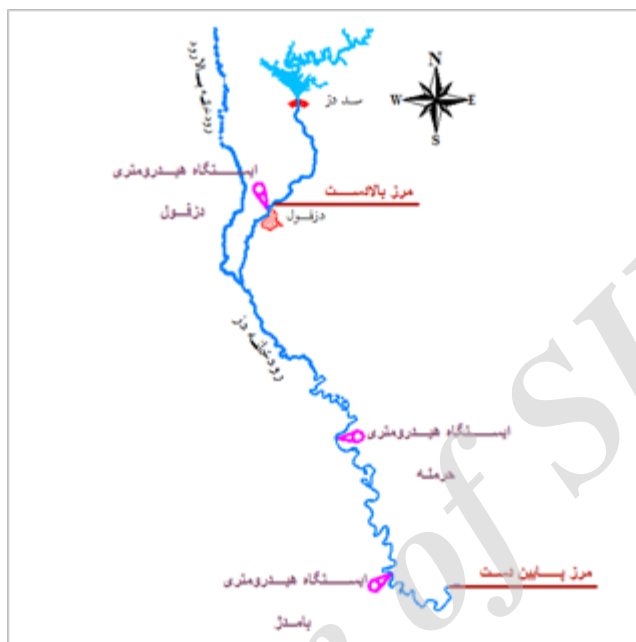
که در آن، h_1 : عمق جریان ورودی، h_2 : عمق جریان خروجی، V_1 : سرعت جریان ورودی، V_2 : سرعت جریان خروجی، A_{s1} : سطح مقطع کالورت در ورودی آن، A_{s2} : سطح مقطع کالورت در خروجی، A_{save} : متوسط سطح مقطع کالورت در طول آن، K_{s1} : ضریب افت انرژی ورودی (افت انقباضی)، K_{s2} : ضریب افت انرژی خروجی (افت انبساطی)، K_f : افت اصطکاکی و K_b : بیانگر افت ناشی از وجود خم و انحراف، آسیب دیدگی کالورت و رسوبات و خاشاک به جا مانده در آن است (بی نام، ۲۰۰۷ و c d). در شکل (۲) یک کانال ارتباطی و پارامترهای طراحی آن به صورت شماتیک نشان داده شده است.

محدوده مطالعاتی

حوضه آبریز رودخانه دز در ایران، واقع در ارتفاعات زاگرس میانی و محدود به مختصات جغرافیائی ۱۷° و ۳۱° تا ۱۵' و ۳۴° عرض شمالی و ۱۷' و ۴۸° تا ۲۰' و ۵۰° طول شرقی است. این رودخانه پس از خروج از سد دز، مسیر خود را در منطقه کوهستانی ادامه داده و در مناطق کوهپایه ای به سد تنظیمی دزفول می رسد. آنگاه رودخانه دز به طرف شهرستان دزفول ادامه مسیر داده و در



شکل ۲- نمایش شماتیک مدل سازی شبه دو بعدی سیلاب با استفاده از کانال های ارتباطی و پارامترهای آن



شکل ۳- موقعیت ایستگاه‌های هیدرومتری و مرزهای بالادست و پایین دست مدل

مقاطع با استفاده از نقشه‌های رقومی شده (DEM) با مقیاس ۱:۲۰۰۰ و ۱:۲۵۰۰۰ با استفاده از امکانات نرم‌افزار GIS با فاصله ۵۰۰ متر از یکدیگر، استخراج و با استفاده از اطلاعات توپوگرافی DEM تبدیل به داده‌های سه بعدی (دارای X,Y,Z) شدند.

برای ساخت توپوگرافی بستر مورد نیاز در مدل MIKE FLOOD، اطلاعات توپوگرافی محدوده از محیط GIS فراخوانده شد و به فرمت مناسب برای توپوگرافی بستر تبدیل گردید. هر چه دقت این توپوگرافی بستر بالاتر باشد، شبیه‌سازی هیدرودینامیکی MIKE 21 و در نتیجه تخمین عمق در آن دقیق‌تر خواهد بود.

واسنجی مدل ریاضی

برای انجام واسنجی مدل هیدرودینامیکی لازم است از اطلاعات یک سیلاب شاخص ثبت شده در ایستگاه‌های هیدرومتری استفاده گردد. به منظور با توجه به داده‌های سیلاب موجود، در مرزهای بالادست بازه یعنی در ایستگاه هیدرومتری دزفول و در محل الحاق شاخه بالارود، هیدروگراف بدست آمده از سیل ماه‌های بهمن و اسفند سال ۱۳۸۴ اختصاص داده شد. سپس در محل ایستگاه‌های

روش انجام تحقیق

در این مطالعه سه حالت شبیه‌سازی یک‌بعدی، شبه دو بعدی و یک‌بعدی-دو بعدی به ترتیب زیر برای رودخانه دز بررسی شده است:

شبیه‌سازی شماره یک: مدل‌سازی یک‌بعدی با استفاده از مقاطع برداشت شده و مدل یک‌بعدی MIKE 11.

شبیه‌سازی شماره دو: مدل‌سازی شبه دو بعدی هیدرولیکی سیلاب بوسیله مدل ریاضی MIKE11 و با استفاده از قابلیت کانال‌های ارتباطی (LINK CHANNELS) و مقاطع اصلی رودخانه.

شبیه‌سازی شماره سه: مدل‌سازی یک‌بعدی-دو بعدی سیلاب با استفاده از مدل ریاضی MIKE FLOOD.

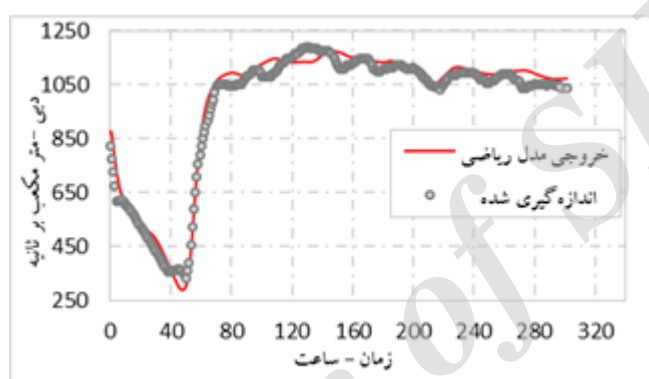
تعداد ۴۰۹ مقطع عرضی در بازه مورد مطالعه موجود است. برای انجام مدل‌سازی با استفاده از کانال‌های ارتباطی ابتدا باید دو رودخانه مجازی در دو سمت کانال اصلی رودخانه (معرف سیلاب‌دشت‌ها) تعریف کرد و بر روی آن‌ها مقاطع لازم را پیاده کرد. برای این منظور با استفاده از نرم‌افزار GIS دو رودخانه مجازی مورد نظر تعریف شده و

1- Digital Elevatin Model

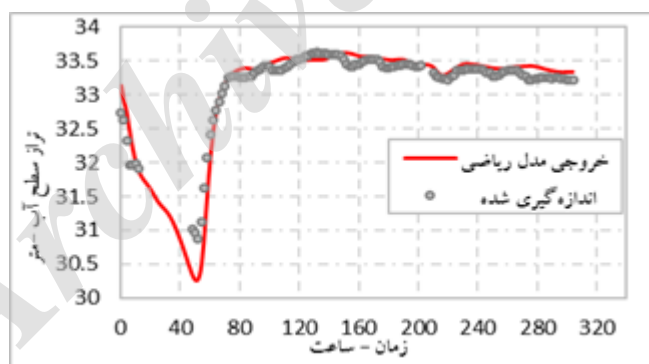
موسوی و همکاران: بررسی کارایی روش‌های شبیه‌سازی یک‌بعدی، شبه‌دو بعدی و ...

بر اساس نتایج واسنجی، مقادیر زبری برای بازه ایستگاه دزفول تا ناحیه خمات (از مقطع شماره پنج تا مقطع صد و هشتاد و هفت) برابر 0.045 ، از پایین دست خمات تا کمی پایین دست ایستگاه حرمله (از مقطع صد و هشتاد و هشت تا دوپست و پنجاه) برابر 0.04 ، از بعد از مقطع دوپست و پنجاه تا مقطع شماره دوپست و شصت و شش برابر 0.045 ، از بعد آن تا مقطع سیصد و بیست و پنج برابر 0.035 و پس از آن تا انتهای مسیر مقدار زبری برابر 0.033 تعیین شد. نتایج واسنجی انجام شده در ایستگاه‌های حرمله و بامدژ در شکل‌های (۴) تا (۶) نشان داده شده است.

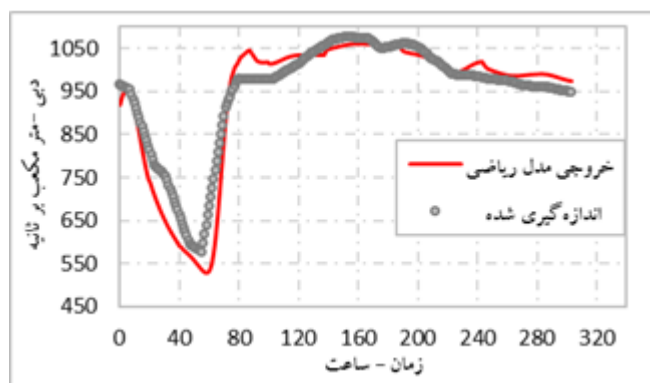
هیدرومتری حرمله و بامدژ نتایج مدل با مقادیر اندازه‌گیری شده مقایسه و مقادیر ضریب مانینگ با انجام واسنجی تعیین شد. لازم به توضیح است که در آمار اخذ شده از سازمان آب و برق خوزستان، مقادیر دبی سیل سال ۱۳۸۴ برای هر دو ایستگاه حرمله و بامدژ ثبت شده است. اما تنها برای ایستگاه حرمله داده‌های رقوم سطح آب اندازه‌گیری شده موجود است. بنابراین برای ایستگاه حرمله واسنجی با استفاده از مقادیر دبی و رقوم سطح آب و برای ایستگاه بامدژ با مقادیر دبی ثبت شده صورت پذیرفت. موقعیت ایستگاه‌های هیدرومتری و مرزهای بالادست و پایین‌دست مدل در شکل (۳) نشان داده شده است.



شکل ۴- مقایسه دبی اندازه‌گیری شده و خروجی مدل ریاضی شبه‌دو بعدی در ایستگاه حرمله



شکل ۵- مقایسه تراز سطح آب اندازه‌گیری شده و خروجی مدل ریاضی شبه‌دو بعدی در ایستگاه حرمله



شکل ۶- مقایسه دبی اندازه گیری شده و خروجی مدل ریاضی شبه دویبعدی در ایستگاه بامدژ

جدول ۱- خطاهای محاسبه شده برای واسنجی مدل در محل ایستگاه حرمه

مجموع مربع خطاها	متوسط مطلق خطاها	اختلاف نسبت به خط ۴۵ درجه	ضریب تبیین	
۳۴/۷۶	۲/۹۶	۱/۰۲	۰/۹۹	دبی
۰/۱۸	۱/۴۰	۱/۰۰	۰/۹۳	تراز سطح آب

جدول ۲- خطاهای محاسبه شده برای واسنجی مدل در محل ایستگاه بامدژ

مجموع مربع خطاها	متوسط مطلق خطاها	اختلاف نسبت به خط ۴۵ درجه	ضریب تبیین	
۴۳/۰۶	۳/۴۱	۱/۰۰	۰/۹۲	دبی

$$RMSE = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (x_{ip} - x_{im})^2}{n}} \quad (2)$$

$$R^2 = \frac{\left(\sum_{i=1}^n x_{ip} \cdot x_{im}\right)^2}{\sum_{i=1}^n x_{ip}^2 \cdot \sum_{i=1}^n x_{im}^2} \quad (3)$$

$$x_{ip} = \alpha \cdot x_{im} \rightarrow \alpha = \frac{x_{ip}}{x_{im}} \quad (4)$$

$$\%Error = \frac{\sum_{i=1}^n |x_{ip} - x_{im}|}{\sum_{i=1}^n x_{im}} \quad (5)$$

به منظور ارزیابی واسنجی انجام شده در ایستگاههای حرمه و بامدژ، در جدولهای (۱) و (۲) مقادیر خطاهای آماری مجموع مربع خطاها (RMSE)، ضریب تبیین (R²)، اختلاف نسبت به خط ۴۵ درجه (α) و متوسط مطلق خطاها (ERROR) نمایش داده شده است:

- 1- Root Mean Square Error
- 2 - Coefficient Of Determination
- 3- Average Absolute Error

موسوی و همکاران: بررسی کارایی روش‌های شبیه‌سازی یک‌بعدی، شبه‌دو بعدی و ...

برای شرط مرزی بالادست از دبی ثابت ۳۰۰۰ متر مکعب بر ثانیه برای رودخانه دز و ۱۰۰ مترمکعب بر ثانیه برای شاخه بالارود استفاده شده. برای مرز پایین دست نیز از دبی - اشل محاسبه شده توسط نرم افزار با استفاده از رابطه مانینگ و اطلاعات مقطع در محل مورد نظر، استفاده شده. با توجه به فاصله چندین کیلومتری مرز پایین دست از ایستگاه‌های هیدرومتری، تأثیر این مرز در نتایج و پروفیل سطح آب عملاً از بین می‌رود.

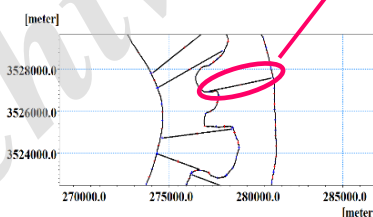
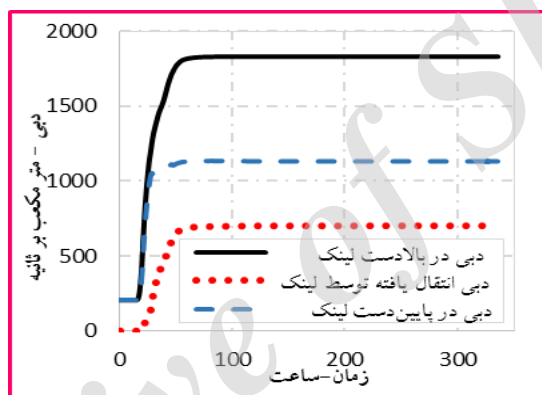
برای نشان دادن پیوستگی مدل LINK CHANNELS، در شکل (۷) مقدار دبی قبل از کانال ارتباطی، بعد از آن و مقدار دبی انتقال یافته توسط اتصال نشان داده شده است.

که در این روابط، x_{ip} : داده مدل‌سازی شده، x_{ip} : داده اندازه گیری شده و n : تعداد داده‌ها است.

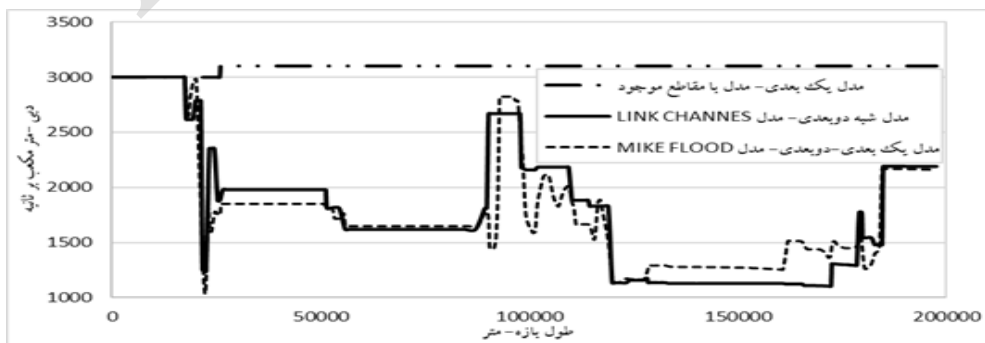
نتایج جدول‌های (۱) و (۲) نشان می‌دهد که با استفاده از زبری‌های به دست آمده و با توجه به کیفیت اطلاعات موجود، مدل ریاضی انطباق خوبی با واقعیت دارد. همچنین نزدیک بودن مقادیر ضریب تبیین و اختلاف نسبت به خط ۴۵ درجه به عدد یک مؤید دقت خوب شبیه‌سازی انجام شده است.

نتایج و بحث

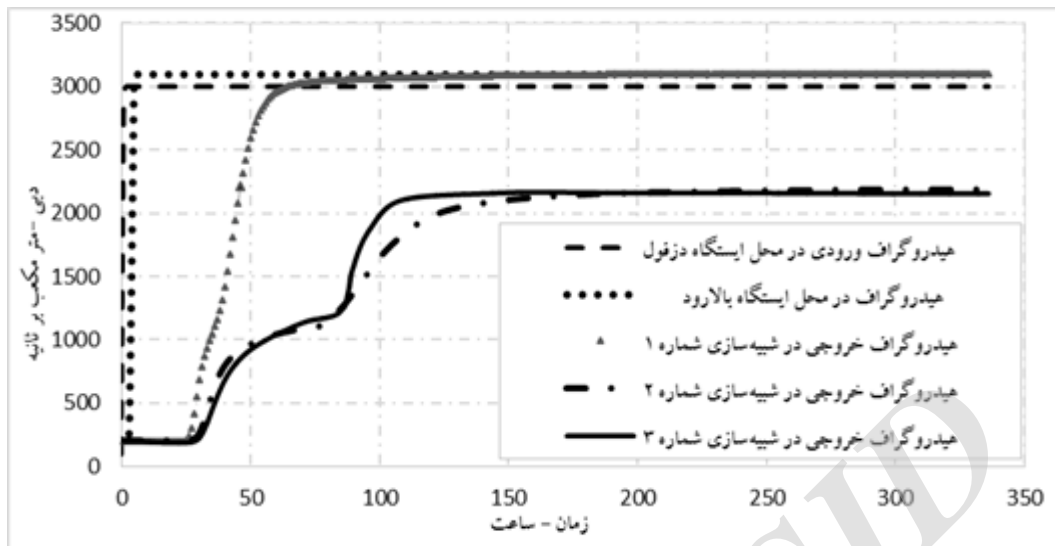
در مطالعه حاضر به منظور بررسی کارایی مدل شبه‌دو بعدی (مدل MIKE همراه با قابلیت LINK CHANNEL) در رودخانه دز،



شکل ۷- نمونه نمایش پیوستگی مدل شبه‌دو بعدی در محل LINK CHANNELS در شرایط بی ثابت



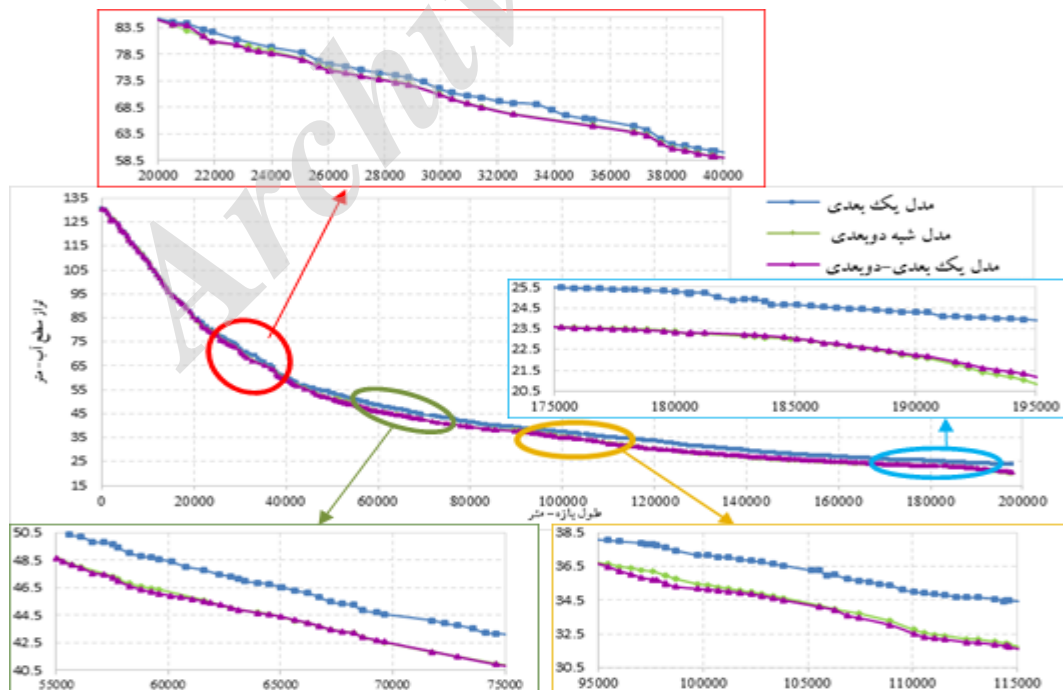
شکل ۸- تغییرات دبی بیشینه در طول رودخانه به ازای سه شبیه‌سازی اجرا شده در شرایط دبی ثابت



شکل ۹- هیدروگراف خروجی مدل‌ها در کیلومتر ۱۸۷/۵۲۸ (پایین دست رودخانه) به ازای دبی ثابت

در شکل (۸) روند تغییرات دبی در طول مسیر رودخانه به ازای سه شبیه‌سازی بررسی شده نمایش داده شده است. همچنین در شکل (۹) هیدروگراف‌های ورودی در شرایط مرزی مدل‌ها و هیدروگراف خروجی در پایین‌دست بازه مطالعاتی به ازای شبیه‌سازی‌های انجام شده نمایش داده شده است.

همان‌طور که در شکل (۷) مشخص است، مقدار دبی در کانال اصلی رودخانه و در بالادست کانال ارتباطی برابر ۱۸۳۰ متر مکعب بر ثانیه است. این مقدار در پایین‌دست کانال ارتباطی برابر ۱۱۳۳ متر مکعب بر ثانیه و مقدار دبی انتقال یافته توسط اتصال برابر ۶۹۷ متر مکعب بر ثانیه است که به خوبی برقرار بودن پیوستگی را در این سازه‌های ارتباطی نشان می‌دهد.



شکل ۱۰- تغییرات تراز سطح آب در طول رودخانه به ازای چهار سناریو در شرایط دبی ثابت

موسوی و همکاران: بررسی کارایی روش های شبیه سازی یک بعدی، شبه دو بعدی و ...

جدول ۳- تغییرات دبی (مترمکعب بر ثانیه) و حجم سیلاب (میلیون متر مکعب) در سه شبیه سازی اجرا شده در دبی ثابت

شبیه سازی شماره یک		شبیه سازی شماره دو		شبیه سازی شماره سه		کیلومتر-متر
دبی	حجم	دبی	حجم	دبی	حجم	
۳۰۰۰	۳۶۲۳	۳۰۰۰	۳۶۲۳	۳۰۰۰	۳۶۲۳	۱۹۹/۶۴
۳۱۰۰	۳۷۰۴	۱۹۷۹	۲۳۶۶	۱۸۵۰	۲۲۱۱	۲۷۴۸۹/۹
۳۱۰۰	۳۶۵۶	۱۶۲۱	۱۹۱۱	۱۶۴۸	۱۹۴۱	۵۵۹۱۵/۴
۳۱۰۰	۳۵۴۴	۲۱۸۳	۲۴۴۷	۱۹۵۱	۲۱۹۲	۱۰۸۱۶۵
۳۱۰۰	۳۴۱۸	۱۱۳۰	۱۲۵۶	۱۲۶۷	۱۳۷۶	۱۵۵۱۳۴
۳۱۰۰	۳۳۶۷	۱۱۰۷	۱۲۱۴	۱۴۱۷	۱۴۹۴	۱۷۰۸۷۱
۳۱۰۰	۳۳۰۴	۲۱۹۰	۲۰۹۸	۲۱۶۷	۲۱۲۴	۱۸۷۵۲۸
۳۱۰۰	۳۲۷۳	۲۱۹۰	۲۰۸۴	۲۱۶۱	۲۱۰۹	۱۹۵۴۳۵

می شود. در این حالت تمام دبی جریان در کانال رودخانه جریان خواهد داشت و منجر به افزایش غیر واقعی تراز سطح آب می گردد. این مورد با واقعیت در تناقض است؛ چرا که در این حالت باید جریان از کانال رودخانه خارج و در سیلاب دشت ها جریان یابد.

در شبیه سازی با استفاده از مدل یک بعدی-دو بعدی، گره های مربوط به مقاطع عرضی از مدل یک بعدی به خانه های مدل دو بعدی مرتبط می شوند و وقتی جریان در هر کدام بر دیگری غلبه نماید، ظرفیت تبادل میان آن ها برقرار می گردد. این جریان متناسب با نوع ارتباط در نظر گرفته شده به صورت یک چشمه به مدل گیرنده ارسال و به صورت چاه از مدل فرستنده کسر می شود. در نتیجه در هنگام رسیدن تراز آب به لبه مقطع کانال رودخانه، بخشی از دبی جریان که مقدار آن متناسب با دبی-اشل سازه ارتباطی مدل یک بعدی و دو بعدی است، وارد سیلاب دشت می گردد. در این حالت دبی کانال رودخانه و در نتیجه تراز سطح آب کاهش می یابد و بخشی از حجم سیلاب در سیلاب دشت ها ذخیره می گردد. این حالت انطباق مناسبی با روند پخش سیلاب در طبیعت و تخفیف دبی ناشی از پخش دارد. در مدل شبه دو بعدی روندی مشابه مدل یک بعدی-دو بعدی وجود دارد؛ با این تفاوت که مدل شبه دو بعدی به طور کامل در محیط یک بعدی MIKE 11 شبیه سازی می شود و برای ارتباط کانال اصلی و کانال های مجازی (معرف سیلاب دشت ها)، از یک مجموعه از کانال های ارتباطی استفاده شده است و در آن ها متناسب با دبی-اشل کانال ارتباطی، بخشی از دبی جریان وارد رودخانه مجازی می شود. بنابراین دبی و تراز سطح آب در طول کانال رودخانه در نتیجه این تبادل جریان کاهش می یابد.

مقادیر متوسط مطلق خطاها و مجموع مربع خطاها برای تراز سطح آب مدل یک بعدی نسبت به مدل یک بعدی-دو بعدی به ترتیب برابر ۴/۰۳ و ۴/۲۶ درصد و برای مدل شبه دو بعدی نسبت به یک بعدی-دو بعدی برابر ۱/۶۵ و ۱/۸۲ درصد تعیین شده است که مؤید دقت مناسب شبیه سازی مدل LINK CHANNELS در مقایسه

(مطابق شکل ۸)، مدل سازی یک بعدی با مقاطع اصلی به دلیل عدم مدل سازی پخش سیلاب و خروج جریان از کانال رودخانه، عملاً تغییرات دبی در طول رودخانه را ثابت محاسبه می کند. در حالی که مدل شبه دو بعدی LINK CHANNELS با لحاظ نمودن پخش سیلاب و خروج و ورود جریان به کانال رودخانه، به طور کلی از الگوی تغییرات دبی به دست آمده از مدل MIKE FLOOD تبعیت می کند و دقت قابل قبولی در محاسبه ارائه می دهد. نزدیکی نتایج محاسبات مدل شبه دو بعدی به نتایج مدل یک بعدی-دو بعدی، بر قابلیت آن برای شبیه سازی سیلاب برای رودخانه های جاری در دشت ها صحه می گذارد؛ چرا که در نواحی کوهستانی و مرتفع به دلیل بلند بودن دو طرف مقاطع و V شکل بودن آن ها، پخش سیلاب اتفاق نمی افتد و نتایج هر سه حالت بالا بسیار نزدیک به هم به دست می آید. مطابق شکل (۹) هیدروگراف های محاسبه شده توسط مدل MIKE FLOOD و مدل LINK CHANNELS در پایین دست بازه، تطابق خوبی با یکدیگر دارند و نتایج بسیار نزدیکی در محاسبه دبی و زمان رسیدن سیلاب به پایین دست ارائه می دهند. در شکل (۱۰) تغییرات ترازهای سطح آب محاسبه شده توسط

سه شبیه سازی بررسی شده نشان داده شده است. بنابر شکل (۱۰)، مقایسه نتایج رقوم سطح آب محاسبه شده، نزدیکی نتایج مدل شبه دو بعدی به مدل یک بعدی-دو بعدی و دقت خوب این مدل در شبیه سازی انجام شده را نشان می دهد در حالی که شبیه سازی یک بعدی (مدل با مقاطع اصلی) ترازهای سطح آب را بسیار بالا و دور از واقعیت شرایط سیلابی رویداده در رودخانه نشان می دهد. همچنین باید توجه داشت که در این شبیه سازی امکان ارائه پاسخ های مناسب در مورد تخفیف اوج سیلاب و کاهش حجم آن وجود ندارد.

در شبیه سازی با استفاده از مدل یک بعدی، در شرایط سیلابی که تراز جریان به کرانه های مقاطع می رسد، برای ادامه اجرا و متوقف نشدن آن، کرانه های کانال رودخانه به صورت عمودی ادامه داده

در مورد سازه‌ها و ساختارهای مؤثر بر عبور جریان را مورد تأیید قرار دادند.

مدل شبه‌دوبعدی LINK CHANNELS به دلیل قابلیت آن در شبیه‌سازی ورود و خروج جریان به کانال رودخانه، نزدیک‌ترین پاسخ‌ها را به مدل یک‌بعدی-دوبعدی MIKE FLOOD در محاسبه اوج سیلاب، تغییرات حجم آن و تراز سطح آب برای رودخانه‌های جاری در دشت‌ها ارائه می‌دهد. در دبی‌های بالا اختلافاتی در نتایج دیده می‌شود، ولی به طور کلی انطباق مناسبی با یکدیگر دارند. در حالی که در مدل با مقاطع اصلی، به دلیل عدم مدل‌سازی پخش سیلاب، امکان ارائه پاسخ‌های مناسب در مورد تأثیرات پخش سیلاب وجود ندارد.

در مدل شبه‌دوبعدی ضرورت دقت بالای ترازهای لبه مقاطع، به منظور شبیه‌سازی دقیق‌تر عبور جریان از آن و تعریف رودخانه‌های مجازی در مسیرهای مستقیم و کم‌قوس‌تر به نحوی که محدوده سیل‌گیر را پوشش دهد، از دیگر نتایج به دست آمده در این تحقیق بود که با مطالعه انجام شده توسط رایت و همکاران (۲۰۰۸) همخوانی دارد.

پیاده کردن و اجرای مدل MIKE FLOOD زمان‌بر است. اجرا و رفع خطاهای اجرایی آن نیاز به صرف وقت فراوان و مهارت و تجربه کاربر دارد. ساخت مدل شبه‌دوبعدی نیز نسبتاً زمان‌بر بوده، ولی اجرای آن مشابه سایر مدل‌های یک‌بعدی آسان‌تر است. زمان اجرای کوتاه مدل‌سازی یک بعدی و شبه‌دوبعدی (در حدود چند دقیقه) در مقایسه با زمان بسیار طولانی اجرای مدل کوپل (چندین ساعت) از دیگر نتایج به دست آمده است که امکان دستیابی به پاسخ‌های مناسب با استفاده از مدل شبه‌دوبعدی را در زمان کوتاه‌تر در مقایسه با مدل کوپل، فراهم می‌سازد. موسی و بوکویلون (۲۰۰۹) و همچنین هاردی و همکاران (۱۹۹۹) نیز در تحقیقات خود بر اهمیت زمان کوتاه شبیه‌سازی‌های انجام شده توسط مدل‌های یک‌بعدی و شبه‌دو بعدی در مقایسه با مدل‌های دو بعدی و کوپل تأکید دارند.

با مدل MIKE FLOOD است. در ادامه در جدول (۳) تفاوت سه حالت شبیه‌سازی شده در برآورد حجم سیلاب نشان داده شده است. همان‌طور که پیش از این گفته شد، جدول (۴) نیز نشان می‌دهد که مدل‌های شبه‌دوبعدی و MIKE FLOOD، دبی و حجم سیلاب را با دقت خوبی نزدیک به هم ارزیابی کرده‌اند. مقدار خطای مدل شبه‌دوبعدی نسبت به مدل یک‌بعدی-دوبعدی در برآورد دبی برابر ۵/۷۴ درصد و در تعیین حجم برابر ۵/۲۲ درصد به دست آمده است. در حالی که مدل‌سازی یک‌بعدی با مقاطع موجود، تغییرات پیک سیلاب را نشان نمی‌دهد و کاهش و افزایش حجم سیلاب در اثر پخش و بازگشت جریان به رودخانه را لحاظ نمی‌کند و تنها روندیابی انجام شده در طول مسیر رودخانه را نشان می‌دهد. بنابراین می‌توان نتیجه گرفت که مدل شبه‌دوبعدی با وجود زمان اجرای کوتاه (مشابه مدل‌سازی یک‌بعدی) بهترین و نزدیک‌ترین نتایج را در ارزیابی شبیه‌سازی سیلاب و الگوی تغییرات آن به مدل یک‌بعدی-دوبعدی دارد.

نتیجه‌گیری

نتایج این تحقیق قابلیت روش‌های شبه‌دوبعدی در مدل‌سازی سیلاب‌دشت‌ها به عنوان حد میانه مدل‌های یک و دوبعدی تأیید می‌کند. به دلیل شبیه‌سازی متفاوت سیلاب‌دشت‌ها، روش حل عددی متفاوت و تفاوت در سازه‌های عبور دهنده جریان به سیلاب‌دشت‌ها در مدل‌های شبه‌دوبعدی و کوپل، تفاوت‌هایی در نتایج آن‌ها با هم دیده شده است و با این وجود به طور کلی نتایجی نزدیک به هم داشتند. ویلازن و همکاران (۲۰۱۳) نیز در مطالعه خود دو روش شبیه‌سازی شبه‌دوبعدی شامل سلول‌های سیلاب و روش شاخه‌های مجازی، قابلیت روش‌های شبه‌دوبعدی در مدل‌سازی جریان سیلابی و اهمیت روش حل و فرضیه‌های در نظر گرفته شده

منابع

- ۱- بی‌نام. ۱۳۸۶. راهنمای روش‌های محاسبه آب‌شستگی موضعی. نشریه شماره ۳۱۸ الف، سازمان مدیریت و برنامه‌ریزی کشور.
- ۲- فیاضی، م.، باقری، ع.، صدقی، ح.، کیهان، ک. و ک. کاوه. ۱۳۸۸. مطالعه پهنه بندی سیلاب با استفاده از مدل‌های ریاضی یک بعدی و دو بعدی (MIKE FLOOD & 11). هشتمین سمینار بین المللی مهندسی رودخانه، دانشگاه شهید چمران اهواز.
- ۳- قلی نژاد، ج. و ع. ظهیری. ۱۳۹۱. بررسی کارایی مدل‌های یک بعدی و شبه‌دوبعدی در تعیین دبی جریان رودخانه‌های سیلابی. نهمین کنگره بین المللی مهندسی عمران، دانشگاه صنعتی اصفهان.
- ۴- مسلمی، ع.ر. ۱۳۷۵. آشنایی با بلاهای طبیعی و شرایط غیرمترقبه و اقدامات امدادی. انتشارات معاونت ترویج و مشارکت مردمی وزارت جهادسازندگی سابق.

موسوی و همکاران: بررسی کارایی روش‌های شبیه‌سازی یک‌بعدی، شبه‌دو‌بعدی و ...

- 5-Anonymous. 2007a. Mike Flood 1D-2D Modeling. User Manual.
- 6- Anonymous. 2007b. Mike 11 A Modeling System for Rivers and Channels, Short Introduction Tutorial.
- 7- Anonymous. 2007c. Mike 11 A Modeling System for Rivers and Channels. Reference Manual.
- 8- Anonymous. 2007d. Mike 11 A Modeling System for Rivers and Channels. User Manual.
- 9- Hardy, R. J., Bates, P. D. and M. G. Anderson. 1999. The importance of spatial resolution in hydraulic models for floodplain environments. *Journal of Hydrology*, 216: 124–136.
- 10- Moussa, R. and Cl. Bocquillon. 2009. On the use of the diffusive wave for modelling extreme flood events with overbank flow in the floodplain. *Journal of Hydrology*, 374: 116–135.
- 11- Rungø, M. and K. W. Olsen. 2003. Combined 1- and 2- dimensional flood modeling. Proceeding 4th Iranian Hydraulic Conference, Shiraz, Iran.
- 12- Tuteja, N. K. and M. Shaikh. 2009. Hydraulic modelling of the spatio-temporal flood inundation patterns of the Koondrook Perricoota Forest. 18 th World IMACS / MODSIM Congress, Cairns, Australia.
- 13- Villazón, M. F., Timbe, L. and P. Willems. 2013. Comparative analysis of 1-D river flow models applied in a quasi 2-D approach for floodplain inundation prediction. *MASKANA*, 4(1): 107-126.
- 14- Wermer, M., Blazkova, S. and J. Petr. 2005. Spatially distributed observations in constraining inundation modelling uncertainties. *Hydrological Processes*, 19: 3081-3096.
- 15- Willems, P., Vaes, G., Popa, D., Timbe, L. and J. Berlamont. 2002. Quasi 2D river flood modelling, In: *River Flow*. 2002, D. Bousmar and Y. Zech (ed.), Swets & Zeitlinger, Lisse. 2: 1253-1259.
- 16- Wright, N. G., Villanueva, I., Bates, P. D., Mason, D. C., Wilson, M. D., Pender, G. and S. Neelz. 2008. Case study of the use of remotely sensed data for modeling flood inundation on the river Severn, U.K. *Journal of Hydraulic Engineering*, 134(5): 533-540.