

یادگیری توالی حرکتی صریح در بیماران مبتلا به MS

از نوع Relapse–Remission

ناهید ظهیری^۱، *ایرج عبدالله^۲، سیدمسعود نبوی^۳، امیرمسعود عرب^۴



چکیده

هدف: بررسی یادگیری حرکتی صریح در بیماران مبتلا به MS از نوع Relapse–remission و مقایسه آن با افراد سالم، هدف این تحقیق است.

روش بررسی: برای بررسی یادگیری حرکتی صریح، از وظیفه‌ای حرکتی استفاده شد که با استفاده از نرم‌افزار اجرا می‌شد. ۱۵ بیمار مبتلا به RRMS و ۱۵ فرد سالم که با گروه بیمار همسان شده بودند، در این تحقیق شرکت کردند. وظیفه حرکتی بدین صورت بود که ۴ مریع با رنگ‌های مختلف روی صفحه نمایش رایانه ظاهر می‌شد و داوطلب می‌باشد به محض مشاهده هر مریع، کلید مربوطه آن را فشار می‌داد و ۴۸ ساعت بعد، از افراد آزمون یادآوری گرفته می‌شد. آزمون روز اول، شامل ۸ بلوک و آزمون یادآوری شامل ۲ بلوک منظم بود. قبل از آزمون، توضیحات لازم درخصوص الگوی بلوک‌ها به فرد داده می‌شد. زمان اجرای آزمایش، بلوک‌های تحقیق به عنوان متغیر وابسته اندازه گیری شده و با استفاده از آزمون‌های K-S و تی زوج شده و تی مستقل تحلیل شدند.

یافته‌ها: انجام بلوک‌های تحقیق در بیماران به صورت معنی‌داری کندر از افراد سالم بود ($P<0.05$). اختلاف زمانی بلوک دهم در مقایسه با بلوک اول در هر دو گروه معنی‌دار بود

($P<0.05$) و یادگیری حرکتی صریح در افراد سالم بیشتر از افراد بیمار بود ($P<0.05$). نتیجه گیری: اگرچه گروه بیمار وظیفه حرکتی را کندر از گروه سالم انجام دادند، یادگیری حرکتی صریح در این گروه نیز وجود داشت؛ اما میزان یادگیری حرکتی صریح در بیماران، در مقایسه با گروه سالم همسان خود کمتر بود.

کلیدواژه‌ها: زمان و اکنش، ماتیپل اسکلروزیس، مهارت حرکتی، یادگیری صریح

۱- کارشناس ارشد فیزیوتراپی، دانشگاه علوم بهزیستی و توانبخشی، تهران، ایران

۲- دکترا فیزیوتراپی، استادیار دانشگاه علوم بهزیستی و توانبخشی، تهران، ایران

۳- متخصص مغز و اعصاب و فلوشیپ MS، دانشیار دانشگاه شاهد، تهران، ایران

۴- دکترا فیزیوتراپی، دانشیار دانشگاه علوم بهزیستی و توانبخشی، تهران، ایران

دریافت مقاله: ۹۱/۰۴/۰۹
پذیرش مقاله: ۹۲/۰۳/۲۹

* آدرس نویسنده مسئول:
تهران، اوین، بلوار دانشجو، دانشگاه علوم بهزیستی و توانبخشی، گروه فیزیوتراپی.

* تلفن: +۹۸ (۲۱) ۲۲۱۸۰۰۳۹
* رایانه‌ام: abdollahi@uswr.ac.ir

* این مقاله برگرفته از پایان‌نامه دانشجویی می‌باشد.





مقدمه

استفاده کرد که پارامترهای یادگیری مثل زمان واکنش را به صورت غیرمستقیم اندازه بگیرند. استفاده از وظیفه حرکتی واکنشی متواالی (SRT)^(۴) از روش‌های رایج در بررسی و ارزیابی یادگیری است(۴). این نوع وظایف حرکتی دارای دو جزء حرکتی و شناختی هستند؛ به این صورت که چند ردیف محرك در مقابل فرد قرار می‌گیرد و از او خواسته می‌شود به محض فعال شدن محرك به آن پاسخ دهد و این کار به صورت متواالی و به تعداد مشخص تکرار شده و مجموع زمان تعداد مشخصی از این حرکات، در حین انجام دادن تکلیف اندازه گیری می‌شود(۵، ۱۱). کم شدن زمان انجام وظیفه حرکتی به مرور زمان، نشان‌دهنده بهبود عملکرد است و اگر این بهبود عملکرد دارای ثبات نسبی باشد، براساس تعريف، مؤید یادگیری حرکتی است(۵).

MS عوارض مختلفی برای بیمار به دنبال دارد که وظایف حرکتی بیمار را دچار اختلال کرده و استقلال وی را به خطر می‌اندازد؛ ولی، آیا اختلالات ایجاد شده در قدرت عضلات، اسپاستی سیتی و... صرفاً جنبه کنترل حرکتی دارد یا جنبه‌های ادرارکی و یادگیری حرکتی بیمار نیز که در انجام عملکرد نقش بسزایی دارد، با مشکل روبروست؟ آیا قابلیت یادگیری حرکتی صریح در بیماران مبتلا به MS وجود دارد؟ آیا بین فرایند یادگیری حرکتی صریح در بیماران مبتلا به MS و افراد سالم تفاوتی وجود دارد؟

Tomassini و همکاران در سال ۲۰۱۱، برای بررسی اینکه آیا افراد مبتلا به MS قابلیت یادگیری مهارت‌های حرکتی را دارند یا خیر، مطالعه‌ای انجام دادند. نتایج نشان داد که پتانسیل برای یادگیری مهارت حرکتی، حتی در بیمارانی که دچار ناتوانی شده‌اند نیز حفظ می‌شود(۶). در این خصوص، Bonzano و همکاران در سال ۲۰۱۱، مطالعه‌ای درباره بیماران مبتلا به MS انجام دادند. نتایج نشان داد که افراد مبتلا به MS می‌توانند زمان واکنش را در طول یادگیری صریح، در یک توالی سکانسی تکراری کم کنند(۷).

در این زمینه، تحقیقات کمی درباره بیماران MS انجام شده است و در تحقیقات بیان‌شده، یا یادگیری به صورت کلی و بدون درنظر گرفتن نوع یادگیری (صریح و تلویحی) بررسی شده است یا نوع وظیفه حرکتی استفاده شده با تحقیق حاضر متفاوت بوده است. نکته دیگر اینکه در تحقیقات مشابه، انواع مختلف بیماران MS به صورت کلی درنظر گرفته شده و به صورت ویژه، به بررسی نوع خاصی پرداخته نشده است. در واقع، ویژگی دیگر این مطالعه در نظر گرفتن نوع بیماری است. از آنجاکه ممکن است انواع مختلف بیماران MS، به صورت متفاوتی نسبت به یکدیگر عمل

مالتیپل اسکلروزیس (MS) شایع‌ترین بیماری دژنراتیو دستگاه عصبی مرکزی در افراد جوان بالغ است. بیشترین سن درگیری برای این بیماری ۲۰-۴۰ سال و به نسبت ۲ به ۱، در زنان ذکر شده است(۲، ۱). در سراسر دنیا ۲/۵ میلیون نفر و در امریکا تقریباً ۳ میلیون و ۵۰۰ هزار نفر به این بیماری مبتلا هستند که هر هفته ۳۰۰ فرد جدید مبتلا به این بیماری، در این کشور شناخته می‌شوند(۳، ۲). با توجه به تقسیم‌بندی انجام شده براساس شیوع این بیماری، ایران جزو مناطق کم خطر محسوب می‌شود؛ اما نتایج مطالعات انجام شده در این زمینه، با این تقسیم‌بندی که ایران در منطقه با شیوع پایین قرار دارد، مغایرت داشته و نشان داد شیوع این بیماری در ایران بیشتر از آن است که تصور می‌شود(۴، ۵). همچنین، شروع بیماری در سنین جوانی باعث ایجاد معلولیت طولانی مدت و بروز مشکلات روحی و روانی چشمگیری برای خود بیمار و خانواده وی می‌شود که این نکات، توجه بیشتر به این بیماران و ارائه روش‌های درمانی و تکنیک‌های توانبخشی مناسب در راستای کاهش ناتوانی و بهبود کیفیت زندگی آن‌ها را ضروری می‌کند. به طور کلی، مفید بودن توانبخشی جسمی^۱ برای بیماران MS، مقبول همگان است. دامنه وسیعی از دیدگاه‌های فیزیوتراپی از راهبردهای‌های بسیار قدیمی تر گرفته تا تکنیک‌های جدیدتر، همه بر «یادگیری» و «تمرین» مهارت‌های حرکتی عملکردی^۲ تأکید کرده‌اند(۱)؛ اما اینکه بیمار نمی‌تواند مهارت‌های حرکتی را به نحو مناسبی انجام دهد، به عوامل متعددی بستگی دارد که در این خصوص بحث یادگیری و بهویژه یادگیری حرکتی، اهمیت بسیاری دارد(۷، ۸). یادگیری حرکتی چیزی فراتر از فرایند حرکت است و علاوه بر خود حرکت، شامل فرایندهای حسی و شناختی و ادرارکی نیز بوده و در واقع، فرایندی ادرارکی شناختی^۳ به شمار می‌آید(۲). یکی از اشکال مهم یادگیری حرکتی، یادگیری صریح است که در آن به یادگیرنده، درباره هدف و نحوه انجام وظیفه حرکتی، توضیحات لازم داده می‌شود. در واقع، یا شرایط انجام دادن یک عمل به فرد توضیح داده می‌شود یا اینکه خود او متوجه آن‌ها می‌شود. در هر دو حالت، فرد با این نوع یادگیری، عمل مدنظر را آگاهانه انجام می‌دهد؛ لذا مستلزم هوشیاری و تمرکز و عکس العمل مناسب است(۳).

اعتقاد بر این است که شبکه عصبی کنترل کننده یادگیری صریح شامل کورتکس تمپورال، هیپوکمپ، تalamوس و کورتکس فرونتوپاریتال کنترل است(۱۱-۱۳). یادگیری فرایندی نیست که بتوان آن را به صورت مستقیم ارزیابی کرد؛ پس باید از روش‌هایی



به وسیله نرم افزار ثبت شده و قابلیت گسترش یافتن در هر یک از نرم افزارهای داده پرداز را برای اجرای آزمون های مربوط وجود دارد. نحوه اجرای تست بدین صورت بود که افراد مقابل رایانه قرار گرفته و از آنها خواسته می شد به مخصوص مشاهده مربع ها، کلید مربوط به آن رنگ را فشار دهند تا مربع بعدی ظاهر شود. در ابتدای تست، به فرد توضیح کاملی درباره نحوه ظاهر شدن مربع ها در سکانس های منظم و چگونگی بلوک ها داده می شد و فرد، با داشتن اطلاعات آگاهانه تست را انجام می داد. این تست در این مرحله، شامل ۸ بلوک بود که الگوی بلوک های ۳، ۶، ۷ تصادفی بود و بقیه بلوک ها الگوی منظمی (آبی، زرد، قرمز، آبی، سبز، زرد، آبی، قرمز، زرد، سبز) داشتند و بین بلوک ها یک دقیقه استراحت داده می شد. این روش، روشی کلاسیک برای ارزیابی یادگیری است. در این روش، هدف از ایجاد بلوک های تصادفی قراردادن افراد در موقعیت پیش بینی نشده و سخت تر کردن فرایند یادگیری است.

به فاصله ۴۸ ساعت از آزمون اول، مرحله دوم تست به منظور تعیین ثبات نسبی قابلیت به دست آمده انجام شد. این آزمون شامل دو بلوک منظم بود. هدف از این مرحله این بود که مشخص شود آیا یادگیری به معنای واقعی خودش که تغییرات نسبتاً پایدار در عملکرد حرکتی است، اتفاق افتاده یا خیر. با توجه به اینکه در اجرای آزمون، اندازه گیری دستی وجود نداشت و اندازه گیری زمان بلوک‌ها بسیار دقیق و با نرم‌افزار انجام می‌شد، درواقع، خطای اندازه گیری به صفر می‌رسید و نیازی به آزمون تکرار پذیری مطلق و نسبی نبود. درنهایت، داده‌ها به وسیله آزمون‌های آماری K-S و تی مستقل و تی زوج شده تحلیل شدند.

یافته‌ها

شاخص‌های تمايل مرکزی و پراکندگی متغيرهای تحقيق و نتایج آزمون-S برای انطباق یافته‌ها با توزیع نرمال در جدول ۱ آورده شده است. مقدار P در آزمون-S در تمام موارد، بالاتر از ۰/۰۵ بوده که نشانه انطباق یافته‌های تحقيق با توزیع نظری نرمال است. در جدول ۲ مقادیر میانگین، انحراف معیار، اختلاف میانگین، مقدار آماره تی، میزان احتمال P در آزمون آماری تی مستقل برای متغيرهای تحقيق بین دو گروه سالم و بیمار آورده شده است. همان‌طور که جدول نشان می‌دهد، زمان انجام بلوک‌ها بین دو گروه دارای اختلاف معنی داری است؛ بدین معنی که گروه بیمار در انجام دادن وظیفه حرکتی به صورت معنی داری کندتر از افراد سالم همسان خود عمل کرده است.

کنند، بیماران مطالعه شده در این تحقیق، همه از نوع Relapse (RR) در نظر گرفته شدند. این نوع از بیماری با دوره هایی از عود و فروکش هما را دارد. در واقع، بین دوره های حمله، یا بیمار بهبود کامل پیدا می کند یا از پیشرفت بیماری کاسته شده و علائم بیمار تخفیف می یابد (۲۰، ۱۹). هدف اصلی طرح حاضر، بررسی یادگیری حرکتی سکانسی صریح در بیماران مبتلا به RRMS و مقایسه آن با افراد سالم همسان آن ها بوده است.

روشنیز

این تحقیق به صورت تحلیلی مورد شاهدی و به نوعی، کارآزمایی بالینی اجرا شد. تعداد نمونه‌ها در این تحقیق، در مجموع ۳۰ نفر، شامل ۱۵ بیمار مبتلا به MS از نوع Relapse-Remission (میانگین سن: ۴۹/۵ ± ۷/۲۸، میانگین مدت زمان بیماری: ۵۱/۶۷ ماه) و ۱۵ فرد سالم (میانگین سن: ۷/۲۸ ± ۴/۵ ماه) بود که از نظر سسن و جنس و میزان تحصیلات با گروه بیمار همسان بودند و به روش نمونه‌گیری از نوع غیراحتمالی ساده انتخاب شدند. معیار انتخاب نمونه‌ها شامل بیمار مبتلا به MS از نوع RR به تشخیص پیزشک متخصص مغز و اعصاب، داشتن حداقل تحصیلات در حد خواندن و نوشتمن، مسلط بودن به زبان فارسی و غالب بودن دستی راست بود. معیارهای حذف نمونه‌ها نیز شامل این‌ها بود: وجود اختلال حافظه‌ای شدید (نمره کمتر از ۲۱ براساس آزمون MMSE)، قراردادشتن بیماران در دوره حمله بیماری، ابتلا به بیماری‌های عصب‌شناختی یا روان‌شناختی دیگر از قبیل دمانس، مغزی یا آلزایمر، مشکلات از قبیل ترومور توجّهی، دیسمتری، مشکلات مخچه‌ای و افسردگی شدید، مشکلات شدید بینایی و شنوایی، مصرف داروهایی که شناخت را شدیداً تحت تأثیر قرار benzodiazepine، neuroleptic، opioid و دهد از قبیل benzodiazepine، neuroleptic، opioid و داروهای نارکوتیک، محدودیت حرکتی مفاصل اندام فوقانی، سپاسیتی سیئة بیشتر از ۲ طبق Modified Ashworth Scale. با توجه به نوع وظيفة حرکتی، از نرم افزار CMT استفاده شد. در این نرم افزار، مربعی در مرکز مانیتور رایانه قرار گرفته است که قابلیت تبدیل شدن به ۴ رنگ سبز، آبی، زرد و قرمز را دارد و برای هر یک از رنگ‌ها، کلیدی روی صفحه کلید رایانه درنظر گرفته شده است که با فشار دادن کلید مربوط به هر رنگ، مربع بعدی ظاهر می‌شود و تا زمانی که کلید صحیح فشار داده نشود، مربع بعدی ظاهر نمی‌شود. در این نرم افزار، ظاهر شدن ۱۰ مربع، سکانس و تکرار ۱۰ سکانس پیاپی که مجموعاً ۱۰۰ مربع می‌شود، بلوک نامیده می‌شود. زمان تحقق هر یک از بلوک‌ها به عنوان متغیر اصلی



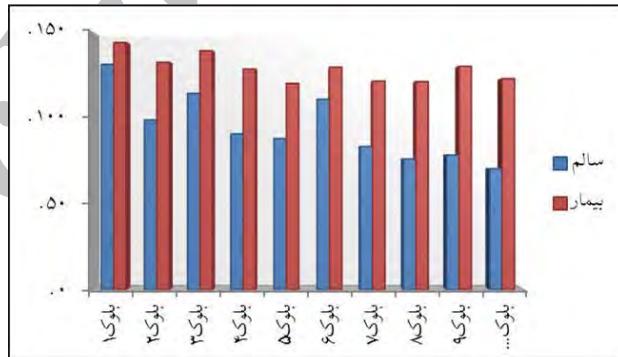
جدول ۱. شاخص‌های تعامل مرکزی و پراکندگی متغیرهای تحقیق و نتایج آزمون K-S در گروه سالم

متغیر	میانگین	انحراف معیار	حداقل	حداکثر	مقدار احتمال در آزمون K-S	توزیع
سن	۲۷/۰۷	۵/۳۹۱	۲۰	۴۲	.۰/۱۰	نرمال
بلوک ۱	۱۳۰/۹۳	۲۶/۲۵۶	۱۰۰	۱۸۸	.۰/۶۲	نرمال
بلوک ۲	۹۸/۶۰	۲۵/۶۵۱	۶۲	۱۳۳	.۰/۸۱	نرمال
بلوک ۳	۱۱۴/۰۰	۱۶/۶۹۵	۹۴	۱۳۷	.۰/۴۷	نرمال
بلوک ۴	۹۰/۵۳	۳۰/۰۴۷	۴۳	۱۳۷	.۰/۹۷	نرمال
بلوک ۵	۸۷/۸۷	۲۷/۰۸۲	۳۹	۱۳۴	.۰/۹۶	نرمال
بلوک ۶	۱۱۰/۶۰	۱۴/۹۴۷	۹۲	۱۴۱	.۹۳/۰	نرمال
بلوک ۷	۸۳/۲۰	۳۲/۸۵۷	۴۱	۱۴۹	.۸۸/۰	نرمال
بلوک ۸	۷۵/۹۳	۲۶/۴۴۳	۴۰	۱۳۰	.۸۴/۰	نرمال
بلوک ۹	۷۸/۲۷	۲۱/۱۸۴	۴۱	۱۱۰	.۹۵/۰	نرمال
بلوک ۱۰	۷۰/۴۰	۲۲/۸۶۹	۳۵	۱۱۲	.۹۹/۰	نرمال

جدول ۲. نتایج آزمون آماری تی مستقل برای متغیرهای تحقیق بین دو گروه سالم و بیمار

متغیر	میانگین	انحراف معیار	میانگین	انحراف معیار	گروه سالم	اختلاف	مقدار احتمال	آماره تی	گروه بیمار
بلوک ۱	۵۳/۱۴۳	۷۵/۳۴	۹۳/۱۳۰	۲۵/۲۶	۶/۱۲	۱۲/۱	.۰/۲۷		
بلوک ۲	۱۳/۱۳۲	۷۰/۳۰	۶۰/۹۸	۶۵/۲۵	۵۳/۳۳	۲۴/۳	.۰/۰۰۱		
بلوک ۳	۸۰/۱۳۸	۳۳/۲۱	۱۱۴	۶۹/۱۶	۲۸/۲۴	۴۵/۳	.۰/۰۰۱		
بلوک ۴	۷۰/۱۲۸	۴۶/۳۵	۵۳/۹۰	۴/۳۰	۵۳/۳۷	۱۲/۳	.۰/۰۰۱		
بلوک ۵	۸۰/۱۱۹	۹۰/۳۶	۸۷/۸۷	۸/۲۷	۹۳/۳۱	۷۴/۲	.۰/۰۰۱		
بلوک ۶	۲۰/۱۲۹	۶۶/۲۲	۶۰/۱۱۰	۹۴/۱۴	۶۰/۱۸	۶۵/۲	.۰/۰۰۱		
بلوک ۷	۲۰/۱۲۱	۵۸/۲۹	۲۰/۸۳	۸۵/۳۲	۳۸	۳۲/۳	.۰/۰۰۱		
بلوک ۸	۹۳/۱۲۰	۴۰/۲۹	۹۳/۷۵	۴۴/۲۶	۴۵	۴۰/۴	.۰/۰۰۱		
بلوک ۹	۷۳/۱۲۹	۸۰/۲۹	۲۷۷/۷۸	۱۸/۲۱	۴۶/۵۱	۴۳/۵	.۰/۰۰۱		
بلوک ۱۰	۵۳/۱۲۲	۷۵/۲۸	۴۰/۷۰	۷۵/۲۸	۱۳/۵۲	۴۹/۵	.۰/۰۰۱		

نمودار ۱، روند زمانی انجام بلوک‌ها را در دو گروه سالم و بیمار بلوک‌ها به جز در بلوک‌های ۳، ۶، ۷ (بلوک‌های تصادفی)، در هر دو نشان می‌دهد. همان‌طور که مشخص است، روند زمانی انجام گروه روبه‌کاهش است.



نمودار ۱. زمان انجام بلوک‌های تحقیق در دو گروه سالم و بیمار

برای بررسی یادگیری (اختلاف زمانی بلوک اول و دهم) در دو گروه سالم و بیمار از آزمون تی زوج شده^۱ استفاده گردید و نتایج در جدول ۳ درج شد. همان‌طور که جدول نشان می‌دهد این پارامتر در هر دو گروه، از لحاظ آماری معنی‌دار است.

جدول ۳. نتایج آزمون آماری تی زوج شده برای اختلاف زمانی بین بلوک اول و دهم در دو گروه سالم و بیمار

گروه	متغیر	میانگین	مقدار احتمال
سالم	بلوک ۱	۹۳/۱۳۰	<۰/۰۰۱
	بلوک ۱۰	۴۰/۷۰	<۰/۰۰۱
بیمار	بلوک ۱	۵۳/۱۴۳	<۰/۰۰۱
	بلوک ۱۰	۵۳/۱۲۲	<۰/۰۰۱



جدول ۴. نتایج آزمون آماری تی مستقل برای اختلاف زمانی بین بلوک اول و دهم بین گروه سالم و بیمار

متغير	گروه	میانگین	اختلاف میانگین	مقدار احتمال
B1 و B10 اختلاف	بیمار سالم	۲۱ ۵۳/۶۰	۵۳/۳۹	< ۰/۰۰۱

تشان دهنده وجود یادگیری حرکتی در افراد سالم است؛ اگرچه میزان آن در گروههای سنی مختلف دارای تفاوت هایی است (۲۴، ۲۵، ۱۶). جمع بندی تحقیقات مختلف در افراد سالم نشان می دهد که نواحی متعددی از سیستم عصبی مرکزی، در طی شروع و ادامه یادگیری حرکتی نقش دارند. در مراحل اولیه یادگیری Prefrontal حرکتی، به صورت آزمون و خطاب، فعالیت نواحی به ویژه بخش خلفی خارجی آن افزایش می یابد. نقش این نواحی بیشتر مربوط به اطلاعات صریح است. تحقیقات به کمک fMRI تشان می دهد که در حالت یادگیری حرکتی تلویحی، الگوی فعالیت دستگاه عصبی شامل یک مدار حرکتی متشكل از کورتکس یادگیری lat premotor و SMA نیمکره چپ و کورتکس حرکتی اولیه و همچنین، یک مدار حرکتی در برگیرنده عقده های قاعده ای نیمکره راست است (۲۶). Curren و Keele با مطالعه شماری از جوانان، ثابت کردند اطلاعات آگاهانه باعث ارتقای یادگیری افراد جوان می شود (۲۷). در مطالعه ای که Peretti و همکاران انجام داده اند، این موضوع نشان داده شده که قابلیت افراد جوان در کسب مهارت های شناختی بالا بوده و این افراد می توانند، به خوبی، از اطلاعات آگاهانه در انجام دادن تکلیف حرکتی استفاده کرده و یادگیری خود را ارتقا دهند (۲۸). این محققان عنوان کردند که استفاده از راهبردهای پردازش شده یادگیری سکانسی را افزایش می دهد و این قابلیت در افراد جوان بهتر است. در واقع، این افراد می توانند از راهبردهای بهتری برای یادآوری سکانس ها استفاده کنند (۲۹) که این نتایج با مطالعه ما که در آن افراد گروه کنترل را افراد جوان تشکیل می دانند، مطابقت دارد.

پیجھ

نتایج نشان داد که بیماران در مقایسه با گروه سالم، بلوک های تحقیق را با اختلاف معنی داری کندر از گروه سالم انجام دادند. در مطالعاتی که در این زمینه انجام شده نیز با وجود متفاوت بودن وظیفه های حرکتی و جنبه های دینامیکی متفاوت، کندری حرکات در بیماران، در مقایسه با گروه سالم معنی دار بوده است. به طور کلی، عوامل متعددی ممکن است باعث کندری پاسخ در بیماران مبتلا به MS شوند^(۸). از جمله می توان به کندری حرکتی، تقاضی ادرارکی، تقاضی توجهی و تقاضی شناختی شامل اختلال در سرعت پردازش اطلاعات و اختلالات حافظه ای اشاره کرد. تکلیف SRT از جمله تکلیف هایی است که به عامل توجه نیاز دارد تا پاسخ سریع را در طول اجرای تست تحیریک کند. در اینکه فرایند توجه در این بیماران با نقص مواجه است، اتفاق نظر وجود دارد^(۸): اما با وجود مطالعات فراوان، هنوز ماهیت اختلال توجهی نامعلوم باقی مانده است. براساس مروری بر مطالعاتی که براساس حافظه انجام شده، عنوان شده است که بعضی مشکلات حافظه ممکن است ثانویه به نقص توجهی باشد^(۹). گروهی از محققان از تست هایی که به وسیله نقص حرکتی تأثیر نمی پذیرد، نظیر تست شناوبی PASRT که سرعت پردازش اطلاعات و توجه را ارزیابی می کند، برای سنجش زمان واکنش استفاده کردند. براساس نتایج، بیماران MS در این تکلیف، ضعیفتر از گروه کنترل عمل کردند و زمان واکنش آنان کندر بود. آنها این نقص، را ناشی از نقص در حافظه فعال^۱ دانستند^(۱۰).

نتایج تحقیق نشان داد که جز در بلوک سوم و ششم که بلوک های تصادفی هستند و در آن ها افزایش نسبی زمان وجود دارد، زمان انجام بلوک های تحقیق در هر دو گروه سالم و بیمار به مرور کاهش می یابد. این نتیجه مؤید یادگیری حرکتی در داوطلبان است. بلوک های تصادفی، بلوک هایی است که افراد هیچ گونه اطلاعاتی درباره نحوه ظهور آن ها نداشتند؛ پس افزایش زمان در این بلوک ها، خود، نشان دهنده روند صحیح ایجاد یادگیری در بلوک های منظم بوده که فرد اطلاعات لازم را درخصوص این بلوک ها داشته است. از طرف دیگر، افزایش نسبی زمان در این بلوک ها، نشان دهنده این است که فقط عوامل حرکتی، سبب طولانی ترشید زمان واکنش نبوده و عوامل مربوط به یادگیری، نقش مهمی در این باره ایفا می کنند.

درباره وجود یادگیری حرکتی صریح و تلویحی در افراد سالم، تحقیقات متعددی، در دوهای، سنه مختلف انجام شده است که



بیمار و سالم از لحاظ میزان تحصیلات نیز همسان شده بودند.

نتیجه‌گیری

با توجه به نتایج بدست آمده از این تحقیق، بیماران مبتلا به MS از نوع RR، اگرچه حرکت را در مجموع کندر از افراد سالم انجام می‌دهند، استعداد یادگیری حرکتی صریح دارند، با این تفاوت که میزان یادگیری صریح آن‌ها در مقایسه با گروه سالم همسان خود کمتر است.

تشکر و قدردانی

گروه تحقیق، از اساتید گروه فیزیوتراپی دانشگاه علوم بهزیستی و توانبخشی، جناب آقای دکتر سنجری و تمام داوطلبانی که در این پژوهش همکاری کردند، سپاسگزاری می‌کند.

آسیب‌های پاتولوژیک در هر دو SLF و CC در بیماران مبتلا به MS ثابت شده است (۱۸). همچنین، نقص مشاهده شده در یادگیری این بیماران احتمالاً به علت کندی پردازش اطلاعات و ظرفیت حافظه فعال باشد که دچار نقص شده و زمانی که تقاضا بیشتر از حد ظرفیت به آن وارد شود، با مشکل مواجه می‌شود (۱۸). می‌توان گفت در حالت یادگیری صریح، اطلاعات آگاهانه با ایجاد نیاز به توجه بیشتر و پردازش‌های ذهنی هم‌زمان برای انجام دادن وظیفه حرکتی، باعث افزایش تقاضا روی حافظه فعال شده و از آنجاکه ظرفیت این حافظه در بیماران مبتلا به MS دچار نقص است، پردازش‌ها به خوبی حمایت نمی‌شوند (۳۰).

گفتنی است در مقایسه بین گروه سالم و بیمار، نقش متغیر سن متفاوت بود؛ چراکه برای ازبین بردن اثر احتمالی آن بر نتایج، بین گروه سالم و بیمار همسان‌سازی صورت گرفته بود. همچنین گروه

منابع

- 1-Gutierrez GM, Chow JW, Tillman MD, McCoy SC, Castellano V, White LJ. Resistance training improves gait kinematics in persons with multiple sclerosis. Archives of physical medicine and rehabilitation. 2005;86(9):1824-9.
- 2-Giannini MJ, Bergmark B, Kreshover S, Elias E, Plummer C, O'Keefe E. Understanding suicide and disability through three major disabling conditions: Intellectual disability, spinal cord injury, and multiple sclerosis. Disability and health journal. 2010;3(2):74-8.
- 3-DeBolt LS, McCubbin JA. The effects of home-based resistance exercise on balance, power, and mobility in adults with multiple sclerosis1. Archives of physical medicine and rehabilitation. 2004;85(2):290-7.
- 4-Saadatnia M, Etemadifar M, Maghzi AH. Multiple sclerosis in Isfahan, Iran. International Review of Neurobiology. 2007;79:357-75.
- 5-Abedini M, Habibi Saravi R, Zarvani A, Farahmand M. Epidemiologic study of multiple sclerosis in Mazandaran, Iran, 2007. Mazandaran University of Medical Sciences. 2008;18(66):82-7.
- 6-Solari A, Filippini G, Gasco P, Colla L, Salmaggi A, La Mantia L, et al. Physical rehabilitation has a positive effect on disability in multiple sclerosis patients. neurology. 1999;52:57-62.
- 7-Hendricks HT, van Limbeek J, Geurts AC, Zwarts MJ. Motor recovery after stroke: a systematic review of the literature. Archives of physical medicine and rehabilitation. 2002;83(11):1629-37.
- 8-Weir R. Rehabilitation of cerebrovascular disorder (stroke): early discharge and support. New Zealand Health Technology Assessment. 1999;2(1):1-53.
- 9-Hodges NJ, Franks IM. Learning as a function of coordination bias: building upon pre-practice behaviours. Human movement science. 2002;21(2):231-58.
- 10-Russeler J, Kuhlicke D, Munte TF. Human error monitoring during implicit and explicit learning of a sensorimotor sequence. Neuroscience research. 2003;47(2):233-40.
- 11-Pohl PS, McDowd JM, Filion DL, Richards LG, Stiers W. Implicit learning of a perceptual-motor skill after stroke. Physical therapy. 2001;81(11):1780-9.
- 12-Honda M, Deiber MP, Ibanez V, Pascual-Leone A, Zhuang P, Hallett M. Dynamic cortical involvement in implicit and explicit motor sequence learning. A PET study. Brain. 1998;121(11):2159-73.
- 13-Rose M, Haider H, Weiller C, Buchel C. The Role of Medial Temporal Lobe Structures in Implicit Learning:: An Event-Related fMRI Study. Neuron. 2002;36(6):1221-31.
- 14-Lee D. Learning of spatial and temporal patterns in sequential hand movements. Cognitive brain research. 2000;9(1):35-9.
- 15-Nissen MJ, Bullemer P. Attentional requirements of learning: Evidence from performance measures. Cognitive psychology. 1987;19(1):1-32.
- 16-Mattar AAG, Gribble PL. Motor learning by observing. Neuron. 2005;46(1):153-60.
- 17-Tomassini V, Johansen-Berg H, Leonardi L, Paixao L, Jbabdi S, Palace J, et al. Preservation of motor skill learning in patients with multiple sclerosis. Multiple Sclerosis. 2011;17(1):103-15.
- 18-Bonanzo L, Tacchino A, Roccatagliata L, Sormani M, Mancardi G, Bove M. Impairment in explicit visuomotor sequence learning is related to loss of microstructural integrity of the corpus callosum in Multiple Sclerosis patients with minimal disability. NeuroImage. 2011;57:495-501.
- 19-Lublin FD, Reingold SC. Defining the clinical course of multiple sclerosis. neurology. 1996;46(4):907-11.
- 20-Kremenckitzky M. Primary progressive MS. Intern MSJ. 2003;10:89-95.
- 21-Stoquart-ElSankari S, Bottin C, Roussel-Pieronne M, Godefroy O. Motor and cognitive slowing in multiple sclerosis: An attentional deficit? Clinical neurology and neurosurgery. 2010;112(3):226-32.
- 22-McCarthy M, Beaumont J, Thompson R, Peacock S. Modality-specific aspects of sustained and divided attentional performance in multiple sclerosis. Archives of clinical neuropsychology. 2005;20(6):705-18.
- 23-Calabrese P. Neuropsychology of multiple sclerosis. Journal of neurology. 2006;253:10-5.
- 24-Vinter A, Perruchet P. Implicit motor learning through observational training in adults and children. Memory & cognition. 2002;30(2):256-61.
- 25-Orrell AJ, Eves FF, Masters RSW. Motor learning of a dynamic balancing task after stroke: implicit implications for stroke rehabilitation. Physical therapy. 2006;86(3):369-80.
- 26-Halsband U, Lange RK. Motor learning in man: a review of functional and clinical studies. Journal of physiology, Paris. 2006;99(4-6):414-24.
- 27-Curran T, Keele SW. Attentional and nonattentional forms of sequence learning. Journal of Experimental Psychology: Learning, Memory, and Cognition. 1993;19(1):189-202.
- 28-Peretti CS, Danion JM, Gierski F, Grangé D. Cognitive skill learning and aging: a component process analysis. Archives of clinical neuropsychology. 2002;17(5):445-59.
- 29-Gagnon S, Bédard MJ, Turcotte J. The effect of old age on supra-span learning of visuo-spatial sequences under incidental and intentional encoding instructions. Brain and cognition. 2005;59(3):225-35.
- 30-D'Esposito M, Onishi K, Thompson H, Robinson K, Armstrong C, Grossman M. Working memory impairments in multiple sclerosis: Evidence from a dual-task paradigm. Neuropsychology. 1996;10(1):51-6.

Explicit Motor Sequence Learning in Relapse-Remission MS Patients •

Zahiri N. (M.Sc.)¹, *Abollahi I. (Ph.D.)², Nabavi SM. (M.D.)³, Arab AM. (Ph.D.)⁴

Receive date: 24/11/2012
Accept date: 19/06/2013

1-M.Sc. student of physiotherapy,
University of Social Welfare and
Rehabilitation Sciences, Tehran, Iran
2-Ph.D. of physiotherapy, Assistant
Professor, University of Social
Welfare and Rehabilitation Sciences,
Tehran, Iran
3-Neurologist; fellowship of MS,
Associate professor of shahed
University, Tehran, Iran
4-Ph.D. of physiotherapy, Associate
Professor, University of Social
Welfare and Rehabilitation Sciences,
Tehran, Iran

***Correspondent Author Address:**
Physiotherapy Department,
University of Social Welfare and
Rehabilitation Sciences, Evin,
Tehran, Iran.

*Tel: +98 (21) 22180039

*E-mail: irajabdollahi@hotmail.com

• This article resulted from student's
thesis.

Abstract

Objective: The purpose of this study was studying of explicit motor learning in Relapse-Remission (RR) MS patients and compare with healthy subject.

Material & Methods: A serial reaction time task by using software was applied for studying explicit motor learning in 15 RRMS patients and 15 matched healthy subjects. In this task four squares with different colors appeared on the computer screen and the subjects were asked to press 1 of 4 keys corresponding to the appropriately colored square immediately after observing it. In the first day subjects practiced 8 motor blocks with a retention test consisted of 2 patterned blocks, 48 hours later. Before test, the subjects were told the order of random and patterned blocks, and then RT values were calculated for each block and K-S test, paired T test and independent-samples t-test were used to analyse the measured blocks times.

Result: The patient groups performed this task slower than healthy groups ($P<0.05$). Blocks time difference between the first block and tenth block, were significant in both groups ($P<0.05$). But Explicit motor learning in healthy subjects was higher than patient groups ($P<0.05$).

Conclusion: although patient groups performed this task slower than healthy subjects, there was motor learning in RRMS patient but this explicit motor learning was less than healthy matched subjects.

Keywords: Multiple sclerosis, Explicit learning, Reaction time,
Motor skill