

بررسی اثر تغییر تیلت آنتن بر روی عملکرد شبکه رادیویی UMTS

محسن الیاسی

کارشناس ارشد، دانشگاه آزاد اسلامی واحد نجف آباد، elyasha@yahoo.com

چکیده

در این مقاله عملکرد شبکه رادیویی UMTS در اثر تغییر تیلت آنتن ایستگاه‌های پایه بررسی می‌گردد. ابتدا روش طراحی رادیویی شبکه‌های مبتنی بر WCDMA شرح داده می‌شود و مفاهیم بعدبندی و طراحی تفصیلی بیان می‌گردد. سپس ارتباط بین تغییر تیلت آنتن بر روی پوشش رادیویی، ظرفیت شبکه و تداخل فرکانسی بررسی شده و مقدار تیلت بهینه جهت دستیابی به یک شبکه بهینه رادیویی بدست می‌آید. تمامی نتایج برای سرویس‌های مختلف با نرخ بیت‌های ۶۴ و ۱۴۴ Kbps بررسی می‌شود.

واژه‌های کلیدی

تیلت، عملکرد شبکه، پوشش، ظرفیت، بعدبندی، طراحی تفصیلی

۱- مقدمه

گرفت تا با توجه به شرایط خاص محیط‌های رادیویی و تحرک مشترکین، بهترین استفاده از منابع شبکه صورت گیرد. در مرجع [۱] استانداردهای نسل سوم به صورت کامل آورده شده و در مرجع [۲] مفاهیم شبکه UMTS و روش طراحی و بهینه‌سازی رادیویی WCDMA بیان شده و در مرجع [۳] جنبه‌های مختلف بهینه‌سازی رادیویی بررسی شده و اثر تیلت آنتن‌ها بر روی عملکرد شبکه رادیویی با دیگر روش‌ها مقایسه شده است و در مرجع [۴] کاهش عملکرد شبکه رادیویی ناشی از خطای بین طراحی و نصب واقعی تجهیزات آنتن‌ها بیان شده است. در بخش ۲ روش طراحی رادیویی مبتنی بر WCDMA توضیح داده می‌شود که شامل بعدبندی شبکه^۵ و طراحی تفصیلی^۶ می‌باشد. در بخش ۳ اثر تیلت آنتن‌ها روی عملکرد شبکه رادیویی و در راستای بهبود ظرفیت^۷ و پوشش^۸ و کاهش تداخل بررسی می‌گردد و نتایج حاصل از شبیه‌سازی جهت دستیابی به بهترین شرایط شرح داده می‌شود و در نهایت در ۴، نتایج شبیه‌سازی بیان می‌گردد.

بهره‌برداری از شبکه‌های ارتباطات سیار باعث تحول شگرفی در زمینه ارتباطات گردید و ورود اولین سیستم استاندارد و دیجیتال موبایل موسوم به نسل دوم (2G)^۱ باعث ارسال گسترده ارتباطات بر روی محیط‌های بی‌سیم گردید. شبکه‌های سلولی نسل دوم، سرویس‌های جدید و متنوعی را به مشترکین عرضه داشت که در سیستم‌های ارتباطی قبلی موجود نبود. سیستم UMTS^۲ که استاندارد اروپایی شبکه‌های نسل سوم موبایل (3G)^۳ می‌باشد با ارائه دیتا با نرخ متغیر بر روی مسیر رادیویی، مشکل سیستم‌های نسل دوم در ارائه دیتا با سرعت بالا را حل کرد و باعث شد که مشترکین بتوانند طیف وسیعی از سرویس‌های صوت و دیتا را بر روی یک مسیر رادیویی و با یک فن‌آوری پیشرفته بنام WCDMA^۴ انتقال دهند. نرخ متغیر دیتا و تنوع ترافیکی قابل انتقال بر روی مسیر رادیویی (رابط هوایی) باعث افزایش تقاضا و بالا رفتن چگالی شبکه‌ها گردید و چالش‌های جدیدی در زمینه طراحی و بهینه‌سازی رادیویی پدیدار گشت. در خلال توسعه و گسترش شبکه‌های سلولی بیشترین پیشرفت در زمینه طراحی و بهینه‌سازی شبکه رادیویی صورت

کانال مشترک گسترده شده و یک سیگنال طیف گسترده با اطلاعات زیاد تهیه و ارسال می‌گردد و در سمت دیگر با استفاده از همین کدهای یکتا، سیگنال گسترده شده بازیابی می‌شود. ایده نهفته در پس سیستم‌های طیف گسترده به این صورت است که برای انتقال یک سیگنال اطلاعاتی با پهنای باند B_S ، این سیگنال تبدیل به یک سیگنال نویزی شکل با طیف وسیع‌تری نظیر B_{SS} می‌شود. این روش به‌خاطر اینکه پهنای باند بکار رفته برای ارسال اطلاعات خیلی بیشتر از حداقل پهنای باند لازم جهت ارسال اطلاعات است به‌عنوان تکنیک طیف گسترده نامیده می‌شود. این مسأله در شکل (۱) نشان داده شده است.

اگر فرض کنیم توان سیگنال قبل از گسترده شدن با بعد از گسترده شدن یکسان باشد، در این صورت چگالی طیف توان سیگنال بعد از گسترده شدن، برابر $P_{SS} = P_S (B_{SS}/B_S)$ خواهد بود که در آن P_S چگالی طیف توان قبل از گسترده شدن است. نسبت B_{SS}/B_S بهره پردازش^{۱۱} نامیده شده و مقدار آن به‌طور معمول بین ۱۰ تا ۳۰dB می‌باشد.

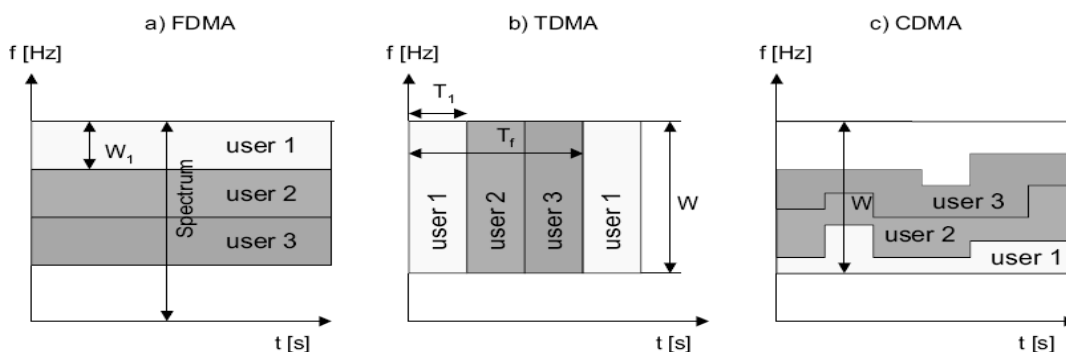
۲- طراحی رادیویی WCDMA

در این فصل روش طراحی شبکه رادیویی WCDMA و فرآیندهای مربوطه و ارتباط بین مراحل مختلف شرح داده می‌شود.

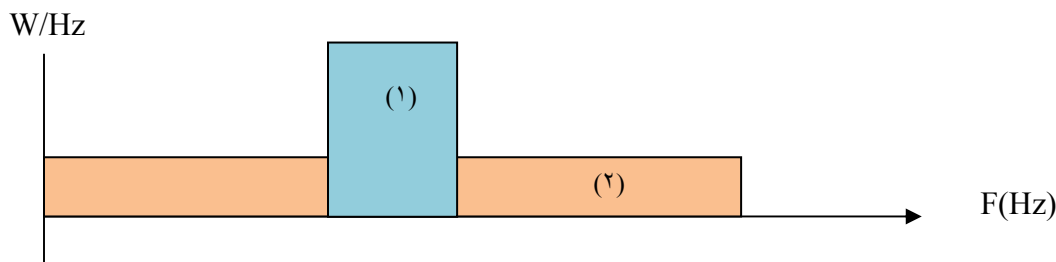
۲-۱- دسترسی چندگانه

در یک شبکه رادیویی سلولی، یک سلول به منزله یک سیستم ارتباطی با تعدادی مشترک محدود می‌باشد که مشترکین برای دریافت و ارسال اطلاعات مورد نظرشان، منابع سلول را به اشتراک می‌گذارند. منابع یک سلول همان طیف فرکانسی مورد استفاده در سلول می‌باشد و مطابق شکل (۱) روش‌های متفاوتی مانند TDMA^۹، FDMA^{۱۰} و CDMA جهت دسترسی به این طیف فرکانسی وجود دارد، به‌صورتی که مشترکین بتوانند از یک کانال مشترک اطلاعات خود را ارسال و دریافت نمایند.

در شبکه‌های UMTS از سیگنال‌های طیف گسترده و فن‌آوری WCDMA جهت شبکه دسترسی رادیویی استفاده شده است و تعداد زیادی از مشترکین، یک کانال رادیویی را به اشتراک می‌گذارند. در این روش هر مشترک با یک دنباله کد یکتا معین می‌شود و با این کدهای یکتا، اطلاعات مشترکین مختلف بر روی یک



شکل ۱- روش‌های متفاوت دسترسی چندگانه



شکل ۲- طیف توان سیگنال قبل (۱) و بعد از (۲) گسترده شدن

یکی از مسیرها بیشتر می‌باشد و همین مسأله باعث ایجاد محدودیت در پوشش و یا ظرفیت شبکه می‌گردد.

۲-۳- بعدبندی شبکه (طراحی اولیه)

بعدبندی شبکه در واقع یک ارزیابی سریع و آسان از میزان عناصر مورد نیاز در قسمت‌های شبکه دسترسی رادیویی را در اختیار قرار می‌دهد که شامل تخمین چگالی ساختار سایت‌ها در یک منطقه مورد نظر می‌باشد. مراحل مهم طراحی اولیه شامل محاسبه بودجه لینک و آنالیز پوشش، ارزیابی ظرفیت و در پایان تخمین میزان سایت‌ها و سخت‌افزار مورد نیاز می‌باشد.

به‌منظور تخمین حداکثر محدوده پوشش سلول در یک شبکه سلولی WCDMA از محاسبات بودجه لینک استفاده می‌گردد که خروجی آن میزان حداکثر افت مجاز مسیر انتشار می‌باشد که بالطبع رابطه مستقیم با حداکثر محدوده پوشش سلول دارد. در محاسبه بودجه لینک WCDMA پارامترهای زیادی مانند بهره آنتن، بهره داپورسیتی، حاشیه محو شدگی، حاشیه افت تداخل، حاشیه محوشدگی سریع، افزایش توان فرستنده و بهره HO نرم مورد توجه قرار می‌گیرد.

پس از محاسبه حداکثر افت انتشار مجاز، به‌راحتی می‌توان محدوده پوشش سلول را تخمین زد. این کار با استفاده از مدل‌های انتشار موجود امکان‌پذیر است و انتخاب نوع مدل انتشار بستگی به عواملی چون محیط انتشار، فرکانس حامل، فاصله MS تا BS و ارتفاع MS و ارتفاع آنتن دارد. مثلاً برای یک محیط شهری و ماکروسلولی با فرکانس ۱۹۵۰ MHz و ارتفاع آنتن ۲۵ متر و ارتفاع MS حدود ۱/۵ متر طبق معادله زیر، برای حداکثر افت انتشار مجاز L_p داریم:

۲-۲- روش طراحی

مطابق با شکل (۳) فرآیند طراحی شامل سه فاز مرتبط با هم می‌باشد که عبارتند از:

۱- طراحی اولیه یا بعدبندی

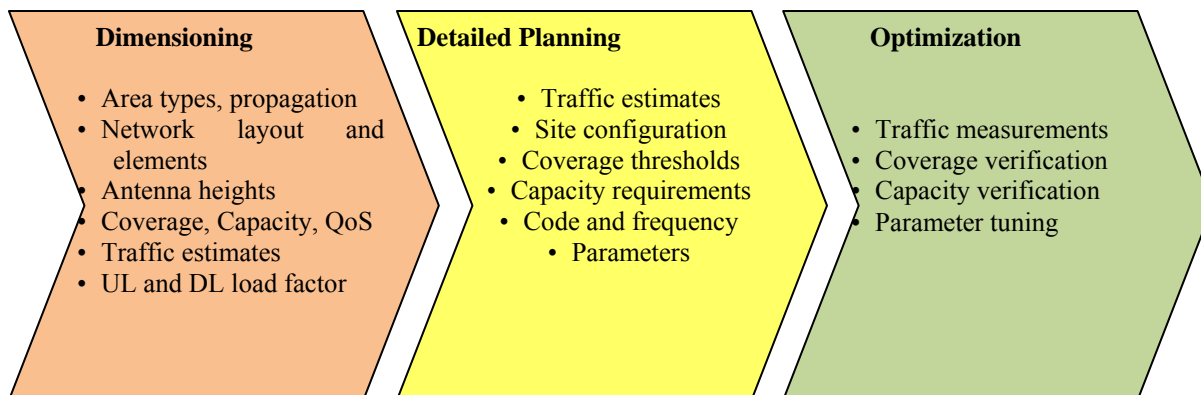
۲- طراحی تفصیلی

۳- بهینه‌سازی

یک تفاوت اساسی بین طراحی نسل دوم و نسل سوم شبکه‌های ارتباطات سیار در نوع رابط هوایی مورد استفاده می‌باشد. در WCDMA تمام مشترکین از یک فرکانس واحد برای ارتباط رادیویی استفاده می‌کنند و بالطبع تعداد مشترکین اثر مستقیم بر روی عملکرد شبکه رادیویی دارد و هرچه تعداد مشترکین بیشتر شود میزان تداخل در گیرنده‌ها افزایش می‌یابد. بنابراین برخلاف نسل دوم که فازهای طراحی رادیویی شامل دو بخش طراحی پوشش شبکه و طراحی ظرفیت شبکه بوده و به‌صورت جداگانه طراحی می‌گردید در WCDMA طراحی این دو بخش همزمان و با یک رابطه تنگاتنگ صورت می‌گیرد.

در طراحی رادیویی شبکه UMTS برخلاف نسل دوم، به‌دلیل تنوع سرویس‌های ارائه شده بحث کیفیت سرویس بسیار مورد توجه می‌باشد و برای هر سرویس یک شاخص کیفی یا QoS جداگانه تعریف می‌شود که شرایط آن باید در پایان طراحی برآورده گردد و این به آن معناست که در شبکه UMTS میزان سرویس‌ها و تنوع آنها نقشی تعیین‌کننده در چگالی و یا میزان ظرفیت سایت‌های شبکه دارد.

همانند نسل دوم بحث تخمین پوشش در هر دو مسیر UL^{12} و DL^{13} مورد محاسبه قرار می‌گیرد، با این تفاوت که در WCDMA مسیرهای UL و DL بالانس نبوده و معمولاً حجم ترافیک بر روی



شکل ۲- فرآیند طراحی رادیویی WCDMA

قابل قبولی باشد. هرچه بر تعداد MSها افزوده گردد، سطح تداخل در BS بیشتر می شود که در صورت افزایش بیش از حد مجاز، در طی محاسبات تعدادی از MSها از سرویس BS خارج می شوند و یا به BS دیگری منتقل می شوند. در پایان تعداد نهایی MSها ظرفیت شبکه را بدست می دهد و درصد نقاطی از نقشه که سطح سیگنال دریافتی در حد قابل قبول است پوشش شبکه را نشان می دهد.

حاشیه تداخل در واقع حداکثر میزان تداخلی است که گیرنده قابلیت جداسازی سیگنال اصلی از سیگنال های تداخلی را داراست و رابطه مستقیمی با بارسلول مورد نظر دارد. هرچه بار سلول و در واقع تعداد مشترکین و یا سرویس های آنها اضافه گردد، این حداکثر سطح تداخل باید بیشتر در نظر گرفته شود که بالطبع باعث کاهش محدوده پوشش سلول می گردد. این سطح تداخل به عنوان ورودی پروسه طراحی می باشد. در واقع با افزایش تعداد MSها بار BS افزایش می یابد. محاسبه بار سلول به روش زیر می باشد:

توان سیگنال دریافتی مسیر UL در BS_n از سمت MS_k باید در معادله اساسی WCDMA صدق کند:

$$\frac{W}{R_k} \cdot \left(\frac{P_k}{I_{kown} - P_k + I_{oth} + N} \right) = \frac{W}{R_k} \cdot \left(\frac{P_k}{I_{kown} - P_k + i \cdot I_{kown} + N} \right) \geq \rho_k, k = 1, \dots, k_n \quad (3)$$

در این معادله فرض می کنیم که I_{oth} با ضریب ثابت i متناسب با I_{own} می باشد.

I_{oth} توان دریافتی از MSهای متصل به بقیه BSهاست که بیانگر تداخل برون سلولی می باشد و I_{own} توان دریافتی از MSهای متصل به BS_n است که بیانگر تداخل درون سلولی می باشد، R_k نرخ بیت MS_k ، ρ_k میزان E_b/N_0 مورد نیاز سرویس مشترک، P_k توان دریافتی از MS_k ، W_k نرخ چپ WCDMA، k_n شماره MS متصل به BS_k و N توان نویز برای یک سلول خالی از مشترک می باشد.

برای بدست آوردن کل توان دریافتی در BS_n ، معادله ۳ را بر حسب P_k و برای تمام MSها به صورت معادله زیر داریم:

$$\sum_{k=1}^{k_n} P_k \cdot (1+i) = \frac{N \cdot \left[\sum_{k=1}^{K_n} \frac{1}{1 + \frac{W}{\rho_k + R_k}} \cdot (1+i) \right]}{1 + \left[\sum_{k=1}^{K_n} \frac{1}{1 + \frac{W}{\rho_k + R_k}} \cdot (1+i) \right]} \quad (4)$$

$$L_p = 138.5 + 35.7 \cdot \log_{10}(r) \quad (1)$$

که r حداکثر محدوده شعاع پوشش یک سلول می باشد و از روی آن می توان برای یک ساختار سلولی و یا شش ضلعی با تقریب بسیار خوبی جهت محاسبه مساحت پوشش یک سلول استفاده نمود.

$$S = K \cdot r^2 \quad (2)$$

که S منطقه پوشش و k یک ثابت است که بستگی به تعداد سکتورهای یک سایت دارد.

پس از تخمین حداکثر میزان پوشش یک سایت، باید ساختار سخت افزاری و منابع لازم از لحاظ تعداد کانال، سکتور و محدوده پوشش هر سلول به صورتی انتخابی گردد تا نیازمندی های ترافیکی شبکه را از لحاظ سرویس ها و تعداد مشترکین برآورده سازد. در WCDMA محدوده پوشش هر سلول ارتباط مستقیم با تعداد مشترکین آن سلول دارد و بنابراین دو مسأله پوشش و ظرفیت کاملاً وابسته اند.

۲-۴- طراحی تفصیلی

طراحی اولیه یک برآورد تقریبی در مورد تعداد سایت ها و محدوده پوشش هر سلول و در سایه یک سری فرایض اولیه بدست می دهد و بسیاری از پارامترها به صورت میانگین و یا با مقدار اولیه خاص وارد محاسبات شده اند. در عمل پارامترهایی همچون موقعیت دقیق مشترک و مشخصات سرویس مورد استفاده وجود دارند که در طراحی اولیه به صورت خیلی ساده در نظر گرفته شده اند و اثر به سزایی در مسأله پوشش و ظرفیت دارند. بنابراین لازم است به منظور تکمیل طراحی، محاسبات دقیق تری با الگوریتم ها و ابزارهای شبیه سازی صورت گیرد.

در تمام روش ها و ابزارهای شبیه سازی فاز طراحی تفصیلی به سه قسمت مقدار دهی اولیه، محاسبات مسیر UL و DL و آنالیز نهایی تقسیم می گردد. برای هر منطقه جغرافیایی تحت طراحی، یک نقشه دیجیتالی با اطلاعات توپوگرافی، ارتفاعات و ساختمان ها جهت محاسبه دقیق افت مسیر مورد نیاز است. در ضمن نحوه توزیع مشترکین بر روی نقشه با توجه به ساختار منطقه جغرافیایی و با استفاده از روش های آماری معین می شود. نقشه دیجیتالی و اطلاعات توزیع مشترکین، به عنوان مهم ترین ورودی های ابزار شبیه سازی هستند.

در این مقاله فقط محاسبات در مسیر UL مورد توجه می باشد. در محاسبات مربوط به مسیر UL از روش تکرار محاسبات و در جهت همگرایی نتایج استفاده می شود. هدف از محاسبات، اختصاص بهینه توان ارسالی به مشترکین (MSها) به صورتی می باشد که سطح سیگنال نویز و تداخل دریافتی درگیرنده ها (BSها) در حد

می‌توانیم بار سلول در مسیر UL را به صورت زیر تعریف کنیم:

$$\eta_{UL} = \sum_{k=1}^{K_n} \frac{1}{1 + \frac{W}{\rho_k + R_k}} \cdot (1 + i) \quad (5)$$

$$I_{own} = \sum_{k=1}^{K_n} P_k \quad (6)$$

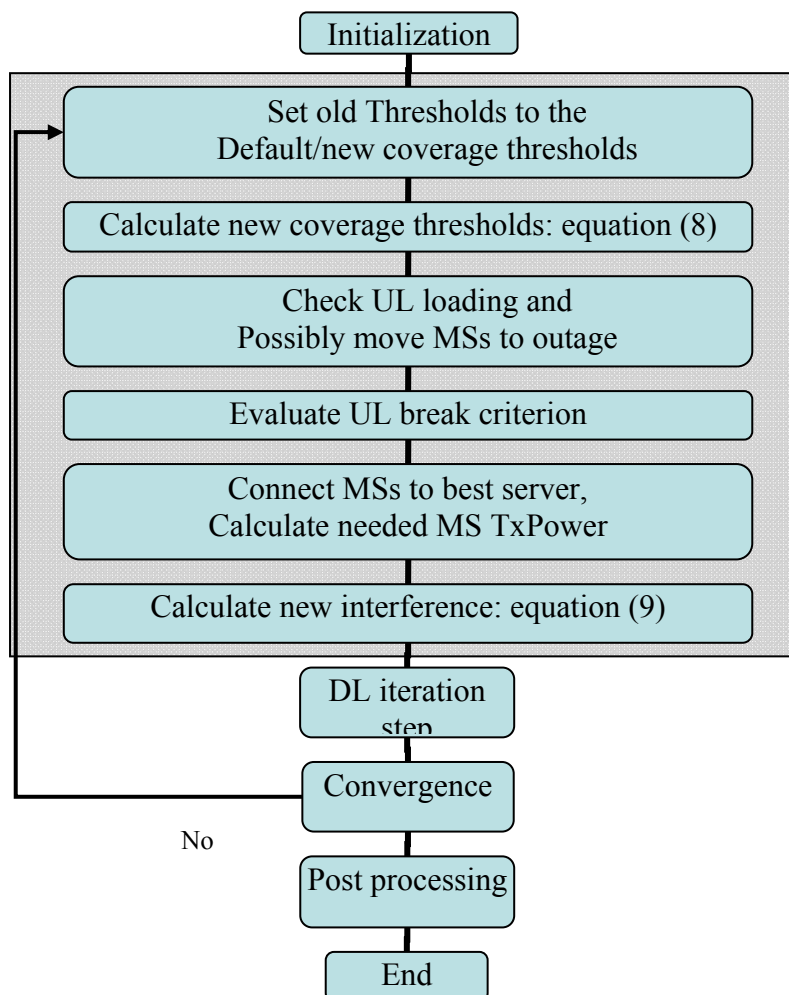
$$I_{own} + I_{oth} = \sum_k P_k \cdot (1 + i) = \frac{\eta}{\eta + 1} \cdot N \quad (7)$$

$$P_k = \frac{N}{\left(1 + \frac{W}{\rho_k \cdot R_k}\right) \cdot (1 - \eta)} \quad (8)$$

که طبق معادله ۸ η باید کوچک‌تر از ۱ باشد.
از معادله ۷ می‌توان η را از روی مقادیر تداخل بدست آورد:

$$\eta = \frac{I_{own} + I_{oth}}{I_{own} + I_{oth} + N} \quad (9)$$

در محاسبات مربوط به مسیر UL از روش تکرار محاسبات و در جهت همگرایی نتایج استفاده می‌شود و دو معادله ۸ و ۹ معادلات اصلی روش تکرار می‌باشند. تیلت آنتن اثر مستقیم روی تداخل و بالطبع روی بار سلول دارد. الگوریتم روش تکرار در مسیر UL به صورت زیر می‌باشد [۲].



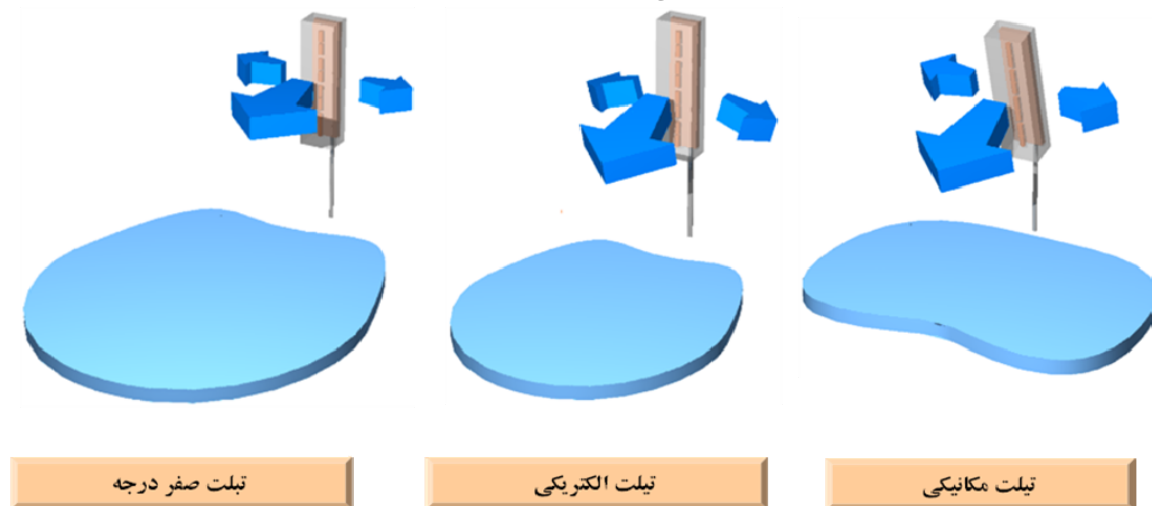
شکل ۴- الگوریتم روش تکرار در مسیر

UI

تیلت دادن به دو صورت تیلت الکتریکی و تیلت مکانیکی انجام می‌شود. تیلت مکانیکی با تنظیم فیزیکی زاویه آنتن نسبت به راستای قائم و تیلت الکتریکی با تغییر اختلاف فاز بین آرایه‌های آنتن انجام می‌شود که در هر دو صورت پترن آنتن تغییر می‌کند.

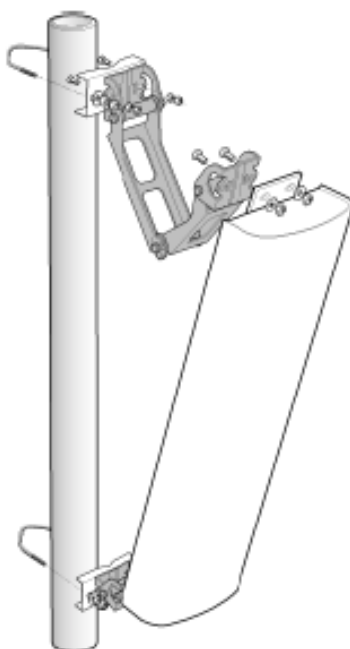
۳- استفاده بهینه از تیلت آنتن

یکی از روش‌های بهینه‌سازی شبکه رادیویی سلولی، استفاده بهینه از تیلت آنتن‌ها است. در مرجع [۲] ارتباط بین تیلت آنتن و محاسبات روش تکرار آورده شده است. تیلت آنتن یک راه مؤثر جهت هدایت توان انتشار یافته از آنتن به یک محدوده خاص از سلول می‌باشد.



شکل ۳- اثر تیلت الکتریکی و مکانیکی روی منطقه پوشش آنتن

در شکل زیر روش تنظیم تیلت مکانیکی نشان داده شده است.



شکل ۴- تنظیم تیلت مکانیکی

می‌باشد ولی با افزایش بیشتر تیلت، این مقدار رو به کاهش می‌رود که به دلیل وجود نقاطی از منطقه جغرافیایی است که پوشش آنها تحت تأثیر افزایش زیاد تیلت مناسب نیست. با افزایش تیلت احتمال پوشش سرویس‌دهی افزایش می‌یابد که نتیجه کاهش تداخل می‌باشد ولی با افزایش بیشتر تیلت، احتمال پوشش سرویس‌دهی رو به کاهش می‌رود که به دلیل وجود نقاطی از منطقه جغرافیایی است که پوشش آنها تحت تأثیر افزایش زیاد تیلت مناسب نیست.

نتایج شبیه‌سازی نشان می‌دهد که در بررسی تداخل و ظرفیت شبکه (تعداد مشترکین)، اثر تغییر تیلت بر روی نرخ بیت‌های مختلف تقریباً یکسان است ولی در بررسی احتمال پوشش نتایج نشان می‌دهد که اثر تغییر تیلت بر روی نرخ بیت‌های بالاتر بیشتر مؤثر است و بنابراین در شبکه‌هایی که تعداد مشترکین با نرخ بیت‌های بالا بیشتر است، استفاده از روش تغییر تیلت به‌عنوان یک روش بهینه‌سازی شبکه UMTS پیشنهاد می‌گردد.

۴- نتیجه‌گیری

نتایج تغییر تیلت بر روی عملکرد شبکه رادیویی در جدول ۱ و شکل‌های ۷ تا ۱۰ آورده شده است:

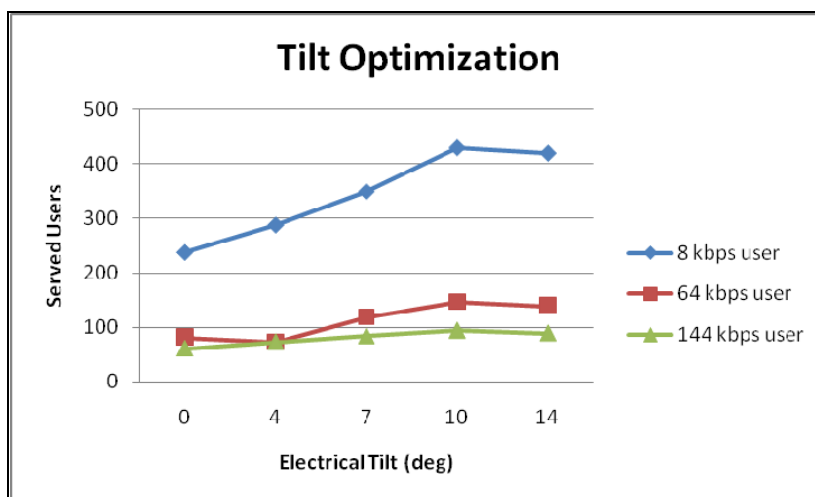
در مجموع تیلت آنتن باعث افزایش سطح سیگنال در محدوده خاصی از سلول می‌گردد و باعث کاهش تداخل در سلول‌های همسایه می‌شود. از طرف دیگر باعث بهبود پوشش و ظرفیت شبکه رادیویی WCDMA می‌گردد.

با استفاده از یک از ابزار شبیه‌سازی استاتیکی [۶] نتایج اثر تیلت بر روی عملکرد شبکه بررسی می‌گردد. منطقه جغرافیایی مورد نظر دارای مساحت $13/5 \text{ km}^2$ و شامل ۱۰ ایستگاه پایه می‌باشد که هر ایستگاه شامل ۳ سکتور با زوایای ۹۰، ۲۱۰، و ۳۳۰ درجه بوده که در مجموع دارای تعداد ۳۰ سکتور یا BS می‌باشد. ارتفاع آنتن‌ها ۵۰ متر و بالاتر از ارتفاع ساختمان‌ها می‌باشد. تعداد ۱۱۴۰ مشترک با نرخ بیت‌های ۶۴، ۸ و ۱۴۴ Kbps و حداکثر سرعت ۳ Km/s به‌صورت نا همگن^{۱۴} در سطح منطقه جغرافیایی توزیع شده است. از مدل انتشار Okumura - Hata [۵] جهت محاسبات افت مسیر استفاده شده است.

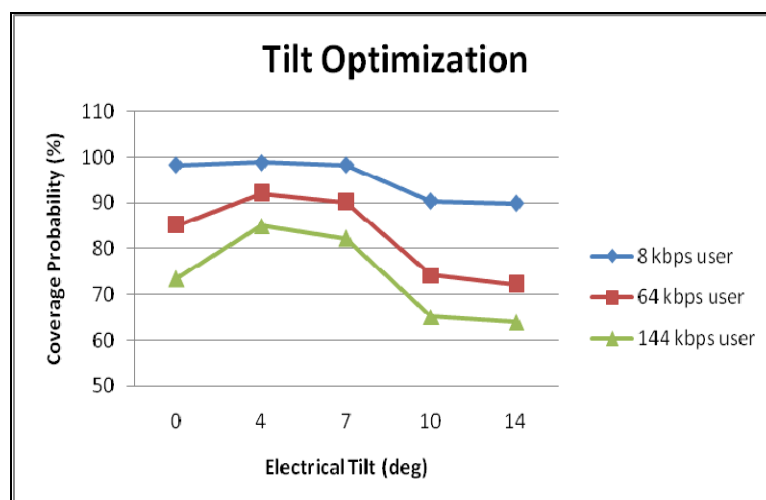
نتایج شبیه‌سازی نشان می‌دهد که زاویه تیلت بهینه بین ۷ و ۱۰ درجه می‌باشد. تداخل ناشی از BS‌های دیگر با افزایش تیلت کاهش می‌یابد و این به‌علت کاهش منطقه تحت پوشش آنتن می‌باشد که باعث کاهش تداخل آنتن‌ها بر روی یکدیگر می‌شود. با افزایش تیلت، ظرفیت شبکه یا تعداد مشترکینی که سرویس‌دهی می‌شوند، افزایش می‌یابد. این افزایش ظرفیت، ناشی از کاهش تداخل

جدول ۱- نتایج تغییر تیلت بر روی عملکرد شبکه رادیویی WCDMA

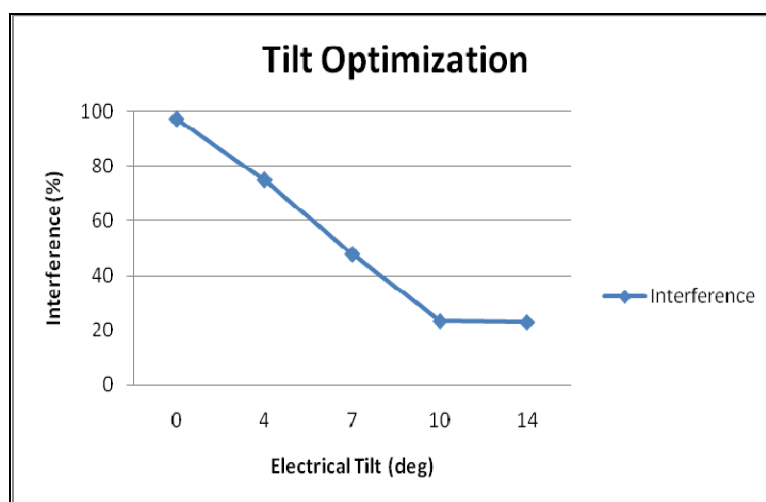
Antenna Tilt (deg)	Initial Users	Served Users				Coverage Probability (%)			Interference (%)
		All	8 kbps	64 kbps	144 kbps	8 kbps	64 kbps	144 kbps	
0	1140	381	238	82	61	98.2	85.1	73.4	97.2
4	1140	434	288	73	73	98.8	92	85	74.8
7	1140	552	349	119	84	98.3	90.1	82.14	47.8
10	1140	670	429	147	94	90.3	74.2	65.1	23.5
14	1140	648	419	140	89	89.8	72.1	63.9	23.1



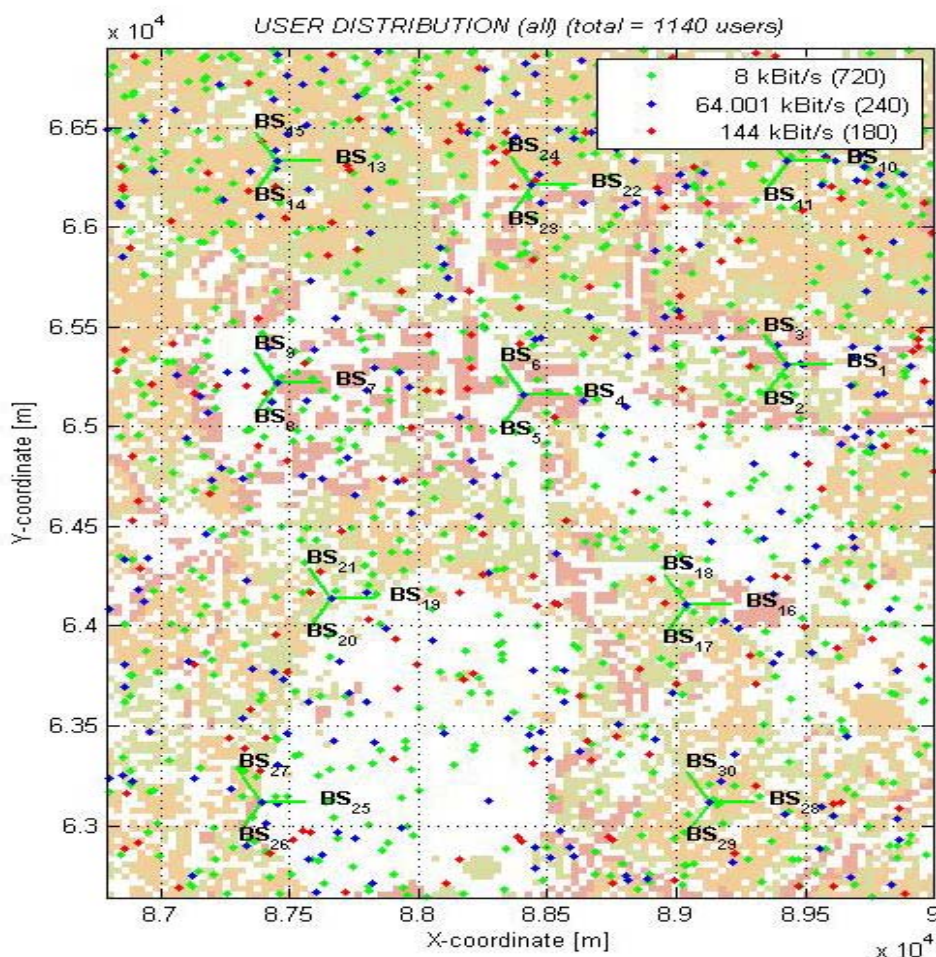
شکل ۵- اثر تغییر تیلت بر روی ظرفیت شبکه



شکل ۶- اثر تغییر تیلت بر روی پوشش شبکه



شکل ۷- اثر تغییر تیلت بر روی تداخل شبکه



شکل ۸- توزیع مشترکین و BSها

- [5] M. Hata; "Empirical Formula for Propagation Loss in Land Mobile Radio Services", IEEE Transactions on Vehicular Technology, VT-29(3), pp. 317-325, August 1980.
- [6] A. Wacker, J. Laiho, K. Sipila, M. Jasberg; "Static Simulator for studying WCDMA Radio Network Planning Issues", VTC99, Houston, Vol. 3, pp. 2436-2440.
- [7] J. Laiho, A. Wacker; "Radio Network Planning Process and Methods for WCDMA", Ann. Telecommun. 56, pp. 317-331, 2001.
- [8] M. Hata; "Empirical Formula for Propagation Loss in Land Mobile Radio Services", IEEE transactions on Vehicular Technology, Vol. VT-29, No.3, pp. 317-325, August 1980.

۵- مراجع

- [1] <http://www.3gpp.org>
- [2] J. Laiho, A. Wacker, T. Novosad; "Radio Network Planning and Optimization for UMTS", New York: John Wiley & Sons, 2006.
- [3] J. Borkowski, P. Lahdekorpi, T. Isotalo, J. Lempainen; "Optimization Aspects for Cellular Service Performance and Mobile Positioning in WCDMA Radio Networks", Vehicular Technology Conference, 2007.
- [4] E. Dinan, A. Kurochkin; "The Impacts of Antenna Azimuth and Tilt Installation Accuracy on UMTS Network Performance", Telecommunications Technical Journal, Vol. 4, No. 1, 2006.

۴- پی نوشتها

- 1- Second Generation
- 2- Universal Mobile Telecommunications System
- 3- Third Generation
- 4- Wide Code Division Multiple Access
- 5- Dimensioning
- 6- Detailed Planning
- 7- Capacity
- 8- Coverage
- 9- Time Division Multiple Access
- 10- Frequency Division Multiple Access
- 11- Processing Gain
- 12- Up Link
- 13- Down Link
- 14- heterogeneously