

بهبود کیفیت خدمات در شبکه‌های حسگر بی‌سیم با استفاده از مسیریابی چندگانه

مرجان رادی^۱، بهنام دزفولی^۲، محمدعلی نعمت‌بخش^۳

۱- دانشجوی کارشناسی ارشد، دانشکده کامپیوتر، دانشگاه آزاد اسلامی واحد نجف آباد، radi@iaun.ac.ir

۲- دانشجوی کارشناسی ارشد، دانشکده کامپیوتر، دانشگاه آزاد اسلامی واحد نجف آباد، dezfouli@iaun.ac.ir

۳- دانشیار، دانشکده کامپیوتر، دانشگاه اصفهان، nematbakhsh@eng.ui.ac.ir

چکیده

از آنجا که در بسیاری از کاربردهای شبکه‌های حسگر بی‌سیم نیازمند تضمین پارامترهای کیفی انتها به انتهای معینی می‌باشیم، حمایت از کیفیت خدمات در این شبکه‌ها از اهمیت ویژه‌ای برخوردار است. به همین دلیل در سال‌های اخیر تکنیک‌های مسیریابی چندگانه به‌عنوان روشی برای حمایت از کیفیت خدمات در شبکه‌های حسگر بی‌سیم مورد توجه قرار گرفته است. تکنیک‌های مسیریابی چندگانه با ایجاد چندین مسیر بین نودهای منبع و مقصد معیارهایی از قبیل قابلیت اطمینان، میزان توان مصرفی، تأخیر، گذردهی و پهنای باند را بهبود می‌بخشند. در این مقاله ابتدا چالش‌های موجود در حمایت از کیفیت خدمات در شبکه‌های حسگر بی‌سیم را بیان کرده و سپس مزایای استفاده از روش‌های مسیریابی چندگانه را شرح می‌دهیم. همچنین عناصر تشکیل‌دهنده‌ی یک پروتکل مسیریابی چندگانه را معرفی خواهیم کرد. در ادامه تعدادی از پروتکل‌های مسیریابی طراحی شده برای شبکه‌های حسگر بی‌سیم را براساس کاربردشان طبقه‌بندی نموده و طراحی آن‌ها را بررسی می‌کنیم. در پایان نیز برخی از راهبردهای مورد استفاده در شبیه‌سازی شبکه‌های حسگر بی‌سیم را ارائه می‌کنیم.

واژه‌های کلیدی

شبکه‌های حسگر بی‌سیم، کیفیت خدمات، مسیریابی چندگانه، قابلیت اطمینان.

۱- مقدمه

(مانند میزان تأخیر، میزان قابلیت اطمینان، میزان پهنای باند لازم و غیره) می‌باشند، ضروری است پروتکل‌هایی طراحی شوند که با توجه به مشکلات اشی از ویژگی‌های منحصر به فرد شبکه‌های حسگر بی‌سیم (مانند توان و پهنای باند محدود، ارتباطات غیر قابل اعتماد، آسیب‌پذیری نودهای، و غیره)، نیازمندی‌های مربوط به کیفیت خدمات^۲ (QoS)، را در این شبکه‌ها در نظر بگیرند [۴، ۵، ۶ و ۷]. پروتکل‌های مسیریابی مختلفی تاکنون برای شبکه‌های حسگر بی‌سیم طراحی شده است [۸، ۹ و ۱۰]. بسیاری از این پروتکل‌ها برای انتقال داده‌ها، تنها از یک مسیر بهینه استفاده می‌کنند. این

پیشرفت‌های اخیر در ساخت مدارهای مجتمع با اندازه‌های کوچک از یک سو و توسعه فناوری ارتباطات بی‌سیم از سوی دیگر زمینه‌ساز طراحی شبکه‌های حسگر بی‌سیم^۱ می‌باشد. با توجه به الگوی جدید جمع‌آوری اطلاعات توسط شبکه‌های حسگر بی‌سیم این شبکه‌ها در زمینه‌های مختلف از قبیل مراقبت‌های پزشکی، کنترل محیط، گزارش بلایای طبیعی، سیستم‌های نظامی، سیستم‌های امنیتی، سیستم‌های نظارت و کنترل ترافیک کاربرد دارند [۱، ۲، ۳]. از آنجا که کاربردهای مختلف در شبکه‌های حسگر بی‌سیم نیازمند برآورده‌سازی پارامترهای کیفی متفاوتی

۲- چالش‌های موجود در حمایت از کیفیت خدمات در

شبکه‌های حسگر بی‌سیم

روش‌های بسیاری برای حمایت از کیفیت خدمات در شبکه‌های سیمی پیشنهاد شده است، اما هیچ‌کدام از این روش‌ها را نمی‌توان به‌طور مستقیم در شبکه‌های حسگر بی‌سیم بکار برد. بنابراین ضمن حمایت از کیفیت خدمات در این شبکه‌ها با چالش‌های فراوانی به شرح زیر روبرو هستیم [۱۴ و ۱۵]:

۱- ترافیک نامتعادل: در بسیاری از کاربردهای شبکه‌های حسگر بی‌سیم، ترافیک موجود در شبکه از طرف تعداد زیادی نود حسگر به سمت تعداد کمی از نودهای مقصد جریان می‌یابد. بنابراین پروتکل‌های طراحی شده باید توزیع نامتعادل ترافیک را در نظر بگیرند.

۲- افزونگی در داده‌های جمع‌آوری شده: داده‌های جمع‌آوری شده توسط نودهای حسگر دارای افزونگی فراوانی هستند. اگرچه افزونگی موجود در داده‌های جمع‌آوری شده قابلیت اطمینان داده‌ها را افزایش می‌دهد اما به همین نسبت میزان توان مصرفی را نیز به شدت بالا می‌برد. برای حل این مشکل روش‌های متنوعی در رابطه با جمع‌آوری داده‌ها^۴ پیشنهاد شده است. اما استفاده از این تکنیک‌ها موجب ایجاد تأخیر در ارسال داده‌ها می‌شود.

۳- پویا بودن شبکه: خرابی نودها، خرابی لینک‌های ارتباطی و حرکت نودها، موجب تغییرات مداوم در توپولوژی شبکه می‌شود. همین امر باعث می‌شود حمایت از کیفیت خدمات در شبکه‌های حسگر بی‌سیم به راحتی امکان‌پذیر نباشد.

۴- خطاهای مربوط به کانال‌های بی‌سیم: خطاهای مربوط به کانال‌های بی‌سیم در شبکه‌های حسگر بی‌سیم موجب گم‌شدن بسته‌های ارسالی می‌شود. با وجود طرح‌های موجود جهت کدکردن کانال، مکانیزم‌هایی جهت ایجاد قابلیت اطمینان در سطح لایه انتقال لازم است. بنابراین الگوریتم‌های جدیدی جهت تشخیص و کنترل ازدحام^۵ در این شبکه‌ها مورد نیاز می‌باشد.

۵- وجود انواع مختلف ترافیک: وجود نودهای حسگر ناهمگن نیز چالش‌هایی را در حمایت از کیفیت خدمات در شبکه‌های حسگر بی‌سیم ایجاد می‌کند. ممکن است در برخی از کاربردها نیازمند انواع مختلفی از نودهای حسگر برای نظارت بر حرارت، فشار و رطوبت محیط باشیم. در این شرایط، نرخ دریافت اطلاعات از محیط متفاوت بوده، حمایت از کیفیت خدمات با مشکل مواجه می‌شود.

۶- توسعه‌پذیری: یک شبکه حسگر بی‌سیم شامل هزاران نود حسگر است. بنابراین نباید هنگام افزایش تعداد نودها کیفیت خدمات کاهش یابد.

مسیر براساس معیارهایی نظیر جهت انتقال داده‌ها، فاصله تا نود مقصد، و سطح انرژی باقی‌مانده در هر نود، تعیین می‌شود. در این دسته از پروتکل‌ها هنگامی که یک مسیر اصلی بین نودهای منبع و مقصد شناسایی شد داده‌ها از طریق مسیر شناسایی شده ارسال می‌شوند. اما استفاده‌ی مداوم از یک مسیر باعث می‌شود انرژی نودهای موجود در آن مسیر سریع‌تر از سایر نودهای شبکه مصرف شود و در مدت کوتاهی دسترسی به نودهایی که در همسایگی نودهای مسیر اصلی قرار گرفته‌اند امکان‌پذیر نباشد. به این ترتیب شبکه به چند بخش مجزا تفکیک شده و از آن پس کارایی لازم را نخواهد داشت. در ضمن با توجه به پایین بودن قابلیت اطمینان کانال‌های بی‌سیم، استفاده از یک مسیر منجر به کاهش قابلیت اطمینان در ارسال داده‌ها خواهد شد. بنابراین با توجه به موارد ذکر شده، پروتکل‌های مسیریابی تک‌مسیری کارایی لازم را در شبکه‌های حسگر بی‌سیم نخواهند داشت.

گروهی از پروتکل‌های مسیریابی به‌نام مسیریابی چندگانه^۳، کلاسی از الگوریتم‌های مسیریابی را معرفی می‌کنند که به هر نود منبع اجازه می‌دهند برای ارسال داده‌ها چندین مسیر مختلف را به سمت نود مقصد شناسایی کند. با استفاده از این تکنیک می‌توان ترافیک شبکه را با توجه به کیفیت هر مسیر، روی چندین مسیر تقسیم نمود. به این ترتیب از منابع سیستم به بهترین نحو استفاده شده و کیفیت خدمات لازم برای هر کاربرد نیز فراهم می‌شود. مسیریابی چندگانه برای اهداف متفاوتی (نظیر افزایش پهنای باند، کاهش تأخیر، کاهش ازدحام در شبکه، تحمل‌پذیری در مقابل خرابی‌ها و بهبود قابلیت اطمینان) در شبکه‌های مختلف بکار گرفته شده است [۱۱، ۱۲ و ۱۳]. اما محدودیت‌های موجود در شبکه‌های حسگر بی‌سیم نیازمندی‌های جدیدی را در استفاده از این تکنیک‌ها مطرح می‌کند.

ادامه‌ی این مقاله به این صورت سازمان‌دهی شده است. در بخش ۲ به بررسی چالش‌هایی می‌پردازیم که در حمایت از کیفیت خدمات در شبکه‌های حسگر بی‌سیم با آن‌ها مواجه هستیم. در بخش ۳ در مورد پروتکل‌های مسیریابی چندگانه صحبت شده و مزایای حاصل از روش‌های مسیریابی چندگانه را تحلیل می‌کنیم. سپس عناصر تشکیل دهنده‌ی یک پروتکل مسیریابی چندگانه را معرفی خواهیم کرد. در بخش ۴ تعدادی از پروتکل‌های مسیریابی چندگانه ارائه شده برای شبکه‌های حسگر بی‌سیم و بی‌سیم موردی را براساس کاربرد آن‌ها طبقه‌بندی نموده و طراحی آن‌ها را شرح خواهیم داد. در بخش ۵ تعدادی از ابزارهای شبیه‌سازی شبکه‌های حسگر بی‌سیم را معرفی نموده و در ادامه‌ی آن به معرفی معیارهای ارزیابی عملکرد شبکه و پارامترهای شبیه‌سازی می‌پردازیم.

تنها از یک مسیر برای انتقال داده‌ها استفاده می‌کنند و در صورت خرابی مسیر اصلی، داده‌ها از طریق مسیر پشتیبان ارسال می‌شوند. احتمال گم شدن داده‌ها در اثر خرابی مسیر کاهش می‌یابد.

۳-۱-۲- توزیع متعادل بار

باتوجه به کاربردهای شبکه‌های حسگر بی‌سیم، انتظار می‌رود یک شبکه در درازمدت به عملیات خود ادامه دهد. بنابراین با توجه به منابع انرژی محدود در هر نود، تمرکز اصلی پروتکل‌های مسیریابی چندگانه بر روی جنبه‌های توزیع متعادل بار می‌باشد. طرح‌های مسیریابی متعارف، همواره از مجموعه نودهای خاصی برای ارسال بسته‌ها به سمت نود مقصد استفاده می‌کنند. در این گونه موارد، انرژی نودهایی که پیوسته در حال ارسال داده‌ها به نود مقصد هستند سریع‌تر از انرژی سایر نودها مورد استفاده قرار می‌گیرد. بنابراین نودهای موجود در همسایگی نودهای مسیر بهینه، پس از گذشت مدت کوتاهی قابل دسترسی نیستند. اگر انرژی مصرفی در تمامی نودهای موجود در شبکه یکسان باشد میانگین زمان خرابی هر نود افزایش یافته، بنابراین طول عمر شبکه افزایش می‌یابد. در نتیجه با توجه به این که پروتکل‌های مسیریابی چندگانه ترافیک شبکه را براساس انرژی باقی‌مانده در هر نود بین نودهای موجود در شبکه تقسیم می‌کنند، می‌توان از این تکنیک برای استفاده یکسان از انرژی موجود در تمامی نودهای شبکه استفاده کرد.

۳-۱-۳- افزایش پهنای باند

با تقسیم داده‌های ارسالی مربوط به یک مقصد به چندین جریان داده‌ای با مسیرهای متفاوت، پهنای باند لازم فراهم می‌شود. این روش زمانی سودمند است که یک نود دارای چندین لینک با پهنای باند پایین بوده اما نیازمند پهنای باندی فراتر از پهنای باند هر کدام از لینک‌هایش باشد. ضمن اینکه با ایجاد پهنای باند بیشتر، تأخیر آنها به انتها نیز به‌طور قابل توجهی کاهش خواهد یافت.

این امر در شبکه‌های سیمی که در آن‌ها مسیرهای مختلف کاملاً مجزا هستند به‌وضوح قابل مشاهده است. اما در شبکه‌های حسگر بی‌سیم وجود کانال‌های بی‌سیم اشتراکی دستیابی به این هدف را مشکل می‌سازد. هنگامی که نودهای موجود در شبکه، یک کانال بی‌سیم را به اشتراک می‌گذارند و از پروتکل‌های دسترسی به رسانه برای هماهنگی دسترسی به کانال اشتراکی استفاده می‌کنند، فعالیت‌های ارتباطی بین لینک‌های مختلف، مستقل از هم نیستند. مثلاً در شکل (۱) هنگامی که نود E بسته‌ای را برای نود F ارسال می‌کند تمامی نودهای موجود در همسایگی این دو نود باید ارسال و دریافت خود را قطع کنند تا نود F بسته ارسالی نود E را به‌درستی دریافت کند. بنابراین در شبکه‌هایی که از یک کانال اشتراکی

۷- محدودیت‌های منبعی: محدودیت‌های منبعی موجود در شبکه‌های حسگر بی‌سیم شامل محدودیت‌های موجود در میزان انرژی، پهنای باند، حافظه، اندازه بافر، توانایی پردازشی و قدرت انتقال می‌باشد. در این میان، توان مصرفی اهمیت فوق‌العاده‌ای دارد. در بسیاری از کاربردها (نظیر کنترل مرزهای یک کشور)، لازم است که شبکه حسگر بی‌سیم ماه‌ها بدون حمایت‌های اضافی از نظر توان مصرفی به فعالیت خود ادامه دهد. بنابراین در شبکه‌های حسگر بی‌سیم باید نیازمندی‌های مربوط به حمایت از کیفیت خدمات با کمترین توان مصرفی برآورده شود. همچنین به‌علت محدودیت‌های موجود در سایر منابع یک نود پروتکل‌های استفاده شده در این شبکه‌ها باید کمترین میزان سربار را در برقراری ارتباطات داشته باشند و تنها بخشی از میزان حافظه فعال موجود را استفاده کنند. ۸- لینک‌های نامطمئن: شبکه‌های حسگر بی‌سیم دارای لینک‌های ضعیفی هستند که به‌طور وسیعی تحت تأثیر عوامل محیطی قرار دارند. بنابراین، تأخیرهای ارتباطی و میزان قابلیت اطمینان، غیرقابل پیش‌بینی می‌باشند.

۳- مسیریابی چندگانه

مسیریابی چندگانه برای اهداف مدیریتی و کنترلی متنوع در شبکه‌های مختلف بکار گرفته شده است. با استفاده از پروتکل‌های مسیریابی چندگانه می‌توان مشکلات ناشی از تغییرات مداوم در توپولوژی و لینک‌های نامطمئن را حل کرد. اما میزان بهبود پارامترهای کیفیت خدمات، وابسته به توانایی پروتکل مسیریابی چندگانه در شناسایی مسیرهای مجزا می‌باشد. در این بخش به بیان مزایای حاصل از روش‌های مسیریابی چندگانه می‌پردازیم و در ادامه‌ی آن مروری بر عناصر اصلی این پروتکل‌ها خواهیم داشت.

۳-۱-۱- مزایای روش‌های مسیریابی چندگانه

۳-۱-۱-۱- بهبود قابلیت اطمینان و تحمل‌پذیری در مقابل خرابی

از آنجاکه توپولوژی شبکه‌های حسگر بی‌سیم مدام در حال تغییر است و تداخل امواج رادیویی نیز باعث گم‌شدن تعداد زیادی از بسته‌ها می‌شود، تضمین قابلیت اطمینان در این شبکه‌ها بسیار مشکل است. گروهی از پروتکل‌های مسیریابی چندگانه، قابلیت اطمینان و تحمل‌پذیری در مقابل خرابی‌ها را با ارسال چندین کپی از داده‌ها بر روی چندین مسیر مجزا بهبود می‌بخشند. اگرچه این روش توان مصرفی را افزایش می‌دهد، اما در هنگام خرابی لینک‌ها احتمال گم‌شدن داده‌ها کاهش می‌یابد. برای حل این مشکل روش‌های مختلفی در جهت کاهش سربار حاصل از ارسال داده‌ها ارائه شده است [۱۶ و ۱۷]. دسته‌ی دیگری از پروتکل‌ها در هر لحظه

مربوط به شناسایی مسیر جدید هنگام خرابی مسیر فعال، که تأخیر نوع دوم به مراتب طولانی تر از تأخیر نوع اول می باشد زیرا خود شامل سه نوع تأخیر است: (۱) زمان طی شده از حرکت بسته از نود منبع تا زمانی که بسته به لینک خراب در مسیر می رسد، (۲) مدت زمان لازم برای تشخیص خرابی لینک توسط یکی از نودهای موجود در مسیر، (۳) مدت زمان لازم برای ارسال پیام خطا به نود منبع توسط نودی که خرابی لینک را تشخیص داده است.

تأخیرهای بیان شده را می توان با استفاده از الگوریتم های مسیریابی چندگانه کاهش داد. به این صورت که اگر هر نود چندین مسیر به سمت مقصد داشته باشد هنگام خراب شدن مسیر فعال، می تواند سریعاً داده ها را به وسیله ی مسیر دیگری ارسال کند. بنابراین علاوه بر این که تأخیرها را کاهش می دهد از گم شدن بسته ها نیز تا حد امکان جلوگیری خواهد شد.

۳-۲- عناصر تشکیل دهنده یک پروتکل مسیریابی چندگانه

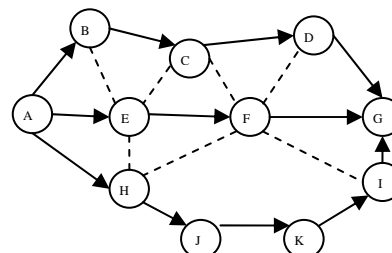
سه عنصر تشکیل دهنده یک پروتکل مسیریابی چندگانه عبارتند از: شناسایی مسیرها، توزیع ترافیک و نگهداری مسیرها.

۳-۲-۱- شناسایی مسیرها

در مرحله شناسایی مسیرها، مسیرهای فعال بین هر جفت نود منبع و مقصد شناسایی می شوند. هر پروتکل معیارهای متفاوتی را برای تعیین مجموعه ای از مسیرهای فعال، استفاده می کند. یکی از معیارهای عمومی موجود جهت انتخاب مسیرها، میزان مجزا بودن مسیرها از یکدیگر است. انواع مسیرهای مجزا عبارتند از: لینک مجزا، نود مجزا، و مجزای جزئی. در شکل (۲) انواع مختلف مسیرهای مجزا نشان داده شده است. مجموعه ای از مسیرهای نود مجزا دارای هیچ گونه نود مشترکی به جز نود منبع و مقصد نمی باشند. همچنین مسیرهای لینک مجزا، دارای هیچ گونه لینک مشترکی نیستند، اما ممکن است تعدادی نود مشترک را شامل شوند. در حالی که مسیرهای مجزای جزئی می توانند دارای تعدادی لینک یا نود مشترک باشند. مسیرهای نود مجزا، مجزا بودن تمامی لینک های موجود در مسیرها را تضمین می کنند.

بنابراین هنگامی که یک نود میانی در مسیرهای نود مجزا خراب شود، تنها مسیری که شامل آن نود می باشد از کار می افتد در حالی که اگر یک نود میانی در مسیرهای لینک مجزا خراب شود ممکن است مجموعه ای از مسیرهای موجود را غیرفعال نماید. خرابی هر لینک در مسیرهای نود مجزا و یا لینک مجزا تنها فعالیت یک مسیر از چندین مسیر فعال را با مشکل مواجه می کند.

استفاده می شود، مسیرهای نود مجزا عدم وابستگی مسیرها به یکدیگر را تضمین نمی کنند. این مشکل در شبکه های بی سیم توزیع مسیرها^۱ نامیده می شود [۱۸ و ۱۹].



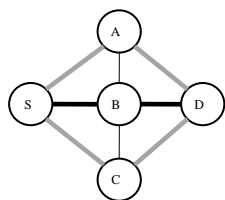
شکل ۱- مسئله ی توزیع مسیرها در شبکه های بی سیم تک کانالی

توزیع مسیرها زمانی به وجود می آید که مسیرها نزدیک یکدیگر قرار گرفته باشند. الگوریتم های مسیریابی چندگانه ای که هنگام انتخاب مسیرها میزان تداخلات^۲ رادیویی بین آن ها را در نظر نمی گیرند بهینه سازی ناچیزی را نسبت به الگوریتم های تک مسیری ارائه می دهند [۲۰].

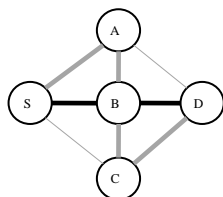
نویسندگان در [۲۱] این مشکل را با تعریف فاکتور وابستگی^۳ تا حدودی حل نموده اند. در این روش، فاکتور وابستگی دو مسیر نود مجزا براساس تعداد لینک های متصل کننده دو مسیر تعریف می شود. به این ترتیب، پروتکل مسیریابی چندگانه مسیریابی را انتخاب می کند که فاکتور وابستگی کمتری داشته باشند. همین امر احتمال تداخل داده های در حال انتقال روی مسیرهای مختلف را کاهش می دهد. نویسندگان در [۲۲، ۲۳، ۲۴، ۲۵] توزیع مسیرها را به وسیله ایجاد تغییراتی در لایه اتصال داده و یا لایه فیزیکی (مانند استفاده از چندین کانال مختلف برای انتقال داده ها و یا آنتن های جهت دار) کاهش داده اند.

۳-۱-۴- کاهش تأخیر

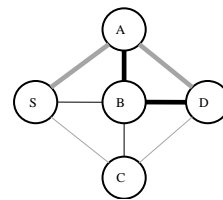
نتایج شبیه سازی بسیاری از پروتکل های مسیریابی چندگانه، کاهش تأخیر و افزایش گذردهی^۴ قابل توجهی را نشان داده اند. اگر شبکه های حسگر بی سیم از الگوریتم های مسیریابی تک مسیری برای انتقال داده ها استفاده کنند، در صورت خرابی مسیر اصلی، فرآیند شناسایی مسیر، مجدداً راه اندازی خواهد شد. همین امر باعث ایجاد تأخیر در انتقال داده ها می شود، زیرا پروتکل های مسیریابی عندالمطالبه^۵ در شبکه های حسگر بی سیم علاوه بر تأخیرهای انتقال، انتشار و صف شامل دو نوع تأخیر دیگر نیز می باشند: (۱) تأخیر مربوط به شناسایی مسیر بین نود منبع و مقصد، (۲) تأخیر



الف



ب



ج

شکل ۲- مسیرهای SAD, SBD, SCD در شکل الف مسیره‌ی نود مجزا می‌باشند زیرا دارای لینک یا نود مسیری نمی‌باشند. مسیره‌های SABCD, SBD در شکل ب مسیره‌های لینک مجزا می‌باشند زیرا شامل نود مشترک B می‌باشند. و مسیره‌های SAD, SABD در شکل ج مسیره‌های مجزای جزئی می‌باشند زیرا شامل نود مشترک B و لینک مشترک SA می‌باشند.

۳-۲-۲- توزیع ترافیک

تکنیک‌های مختلفی جهت تخصیص ترافیک به مسیره‌های فعال در پروتکل‌های مسیریابی چندگانه وجود دارد. یک پروتکل مسیریابی چندگانه ممکن است ترافیک موجود در شبکه را تنها از طریق یک مسیر یا بهترین معیارها ارسال نماید و سایر مسیره‌های شناسایی شده را به‌عنوان مسیره‌های پشتیبان استفاده کند، یا از آن‌ها هم‌زمان برای ارسال داده‌ها استفاده نماید. معیارهای عمومی انتخاب مسیر عبارتند از: تعداد پرش‌ها^{۱۱} تا مقصد، قابلیت اطمینان مسیر، انرژی موجود در مسیر، میزان مجزا بودن مسیره‌ها، پهنای باند موجود، میزان توزیع مسیره‌ها، یا ترکیبی از چندین معیار فوق. وقتی هدف اصلی طراحی پروتکل مسیریابی چندگانه، بهبود کیفیت خدمات باشد، مسیره‌هایی انتخاب می‌شوند که در آن‌ها، ترکیب معیارهای موجود، نیازمندی‌های کیفی موردنظر را برآورده می‌سازد.

۳-۲-۳- نگهداری مسیره‌ها

ممکن است مسیره‌های شناسایی شده، به مرور به‌علت خرابی نوده‌ها، خرابی لینک‌ها یا حرکت نوده‌ها، خراب شوند. فرآیند نگهداری مسیره‌ها عبارت است از شناسایی مجدد چندین مسیر پس از خرابی مسیره‌های اولیه. این عملیات بعد از خرابی هر مسیر و یا پس از خرابی تمام مسیره‌های فعال شروع می‌شود. بسیاری از پروتکل‌های مسیریابی چندگانه از الگوریتم‌های مسیریابی پویا جهت کنترل و ثبوت معیارهای کیفیت خدمات در مسیره‌های فعال استفاده می‌کنند.

۴- مسیریابی چندگانه در شبکه‌های حسگر بی‌سیم و

بی‌سیم موردی

تاکنون، پروتکل‌های مسیریابی چندگانه زیادی با اهداف مختلف برای شبکه‌های حسگر بی‌سیم و بی‌سیم موردی ارائه شده است. در این بخش تعدادی از آن‌ها را بر اساس کاربردشان مرور خواهیم کرد.

۴-۱- قابلیت اطمینان و تحمل‌پذیری در مقابل خرابی

نویسندگان در [۲۶] پروتکل مسیریابی چندگانه‌ای را با هدف افزایش تحمل‌پذیری شبکه‌های حسگر بی‌سیم در مقابل خرابی‌ها، ارائه داده‌اند. در این پروتکل تلاش می‌شود مسیره‌های مجزای جزئی شناسایی شوند. به‌عنوان مثال، مسیری که تفاوت آن با مسیر اصلی تنها در یک نود باشد نیز یک مسیر پشتیبان است. این الگوریتم براساس الگوریتم Directed Diffusion [۲۷] طراحی شده است و از دو نوع پیام تأکیدی^{۱۲} و تکنیک‌های محلی برای ساخت مسیره‌های مجزای جزئی استفاده می‌کند.

طرز کار این الگوریتم به‌این‌صورت است که نود منبع ابتدا پیام تأکیدی مربوط به مسیر اصلی را برای یکی از بهترین همسایگان خود ارسال می‌کند. مثلاً در شکل (۳)، نود منبع (S)، این پیام را به نود A می‌فرستد. ضمناً پیام تأکیدی مربوط به مسیر پشتیبان ثانویه را نیز به همسایه بعدی خود که نسبت به همسایه قرار گرفته بر روی مسیر اصلی، اولویت پایین‌تری دارد ارسال می‌کند. مثلاً در شکل (۳)، نود منبع (S) این پیام را به نود E می‌فرستد. نوده‌های میانی هنگام دریافت پیام تأکیدی مربوط به مسیر اصلی، آن را به بهترین همسایه بعدی خود به سمت مقصد مورد نظر ارسال می‌کنند. بنا بر این مسیر پیموده شده توسط پیام تأکیدی مربوط به مسیر اصلی، مسیر اصلی بین نود منبع و نود مقصد را تشکیل می‌دهد. در کنار ارسال پیام تأکیدی مربوط به مسیر اصلی، هر نود بر روی مسیر اصلی، مانند نود B نیز پیام تأکیدی مربوط به مسیر پشتیبان را به همسایه بعدی خود که نسبت به همسایه قرار گرفته بر روی مسیر اصلی اولویت پایین‌تری دارد ارسال می‌کند. به‌عنوان مثال، در شکل (۳) نود B پیام تأکیدی مربوط به مسیر پشتیبان را به نود G می‌فرستد. هنگامی که پیام تأکیدی مربوط به مسیر پشتیبان توسط نودی که بر روی مسیر اصلی قرار نگرفته است دریافت شود، آن را به بهترین همسایه بعدی خود به‌سمت مقصد ارسال می‌کند؛

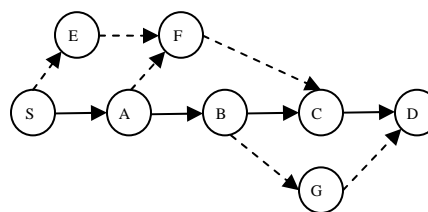
مجزا و نود مجزایی را شناسایی کند. تمامی جدول های مسیریابی در AOMDV برای حمایت از مسیریابی چندگانه شامل لیستی از چندین مسیر برای هر مقصد می باشند. تمام مسیرهای مربوط به یک مقصد دارای شماره توالی یکسانی هستند. این پروتکل برای جلوگیری از ایجاد چرخه در شبکه و نیز اطمینان از مجزا بودن مسیرها، دو مقدار فاصله تا نود منبع و آخرین پرش را برای هر مسیر ذخیره می کند. مقدار فیلد داده ای مربوط به فاصله تا نود منبع تا زمانی که یک مسیر برای شماره توالی بالاتری دریافت نشده باشد بدون تغییر باقی خواهد ماند. هر نود برای اطمینان از لینک مجزا بودن مسیرهای موجود در جدول مسیریابی، پیام درخواست مسیری را که دارای پرش بعدی مشابه و یا آخرین پرش مشابه با یکی از مسیرهای موجود در جدول مسیریابی باشد را حذف می کند. مشاهده می شود تا زمانی که تمامی نودها به این قانون پایبند باشند تمامی مسیرها با شماره توالی یکسان لینک مجزا خواهند بود.

MP-DSR [۳۲] پروتکل مسیریابی چندگانه با هدف افزایش قابلیت اطمینان است. این پروتکل قابلیت اطمینان را به صورت احتمال انتقال موفقیت آمیز بین دو نود در دوره زمانی t_0 تا t_1 بیان می کند:

$$P(t) = 1 - \prod_{k \in K} (1 - p(k, t))$$

K مجموعه ای از مسیرهای نود مجزا بین منبع و مقصد می باشد. $P(k, t)$ قابلیت اطمینان مسیر k ام را مشخص می کند. میزان قابلیت اطمینان هر مسیر با ضرب میزان فعال بودن لینک های موجود در مسیر k ام محاسبه می شود. به عبارت دیگر $P(t)$ احتمال سالم بودن حداقل یک مسیر بین نود منبع و مقصد در دوره زمانی t را بیان می کند. این پروتکل ابتدا تعداد مسیرهای لازم (m_0) جهت برآورده سازی میزان قابلیت اطمینان مورد نیاز هر کاربرد را محاسبه می کند. فرآیند مسیریابی توسط نود منبع، با ارسال m_0 کپی از پیام درخواست مسیر به m_0 همسایه از نود منبع شروع می شود. هنگامی که یک نود میانی پیام درخواست مسیری را دریافت کرد بررسی می کند که آیا میزان قابلیت اطمینان محاسبه شده تا این لحظه، میزان قابلیت اطمینان مورد نظر را برآورده می سازد؟ در این شرایط، m_0 کپی آن را به همسایگان خود ارسال می کند و در غیر این صورت پیام دریافتی را از بین می برد. هنگامی که نود مقصد تمامی پیام های درخواست مسیر را دریافت نمود، تعدادی از مسیرهای نود مجزا، که میزان قابلیت اطمینان لازم را برآورده می سازند، انتخاب می کند. این پروتکل به طور دوره ای قابلیت اطمینان انتها به انتها را کنترل می کند تا از کیفیت مسیرهای فعال مطمئن شود. هنگامی که قابلیت اطمینان موجود قابل قبول نباشد و یا تمامی مسیرها تا مقصد خراب شده باشند فرآیند شناسایی مسیرهای جدید مجدداً آغاز می شود.

در حالی که اگر این پیام توسط نودی که بر روی مسیر اصلی قرار گرفته است دریافت شود، نود دریافت کننده ی پیام، انتشار پیام دریافتی را متوقف خواهد کرد. بنابراین پیام تأکیدی مربوط به یک مسیر پشتیبان که توسط یکی از نودهای مسیر اصلی ارسال شده است، مسیر پشتیبانی در اطراف نود بعدی که بر روی مسیر اصلی قرار گرفته ایجاد می کند. این مسیر پشتیبان در نهایت بعد از چند مرحله، به مسیر اصلی پیوند می خورد. ساختار مسیرهای شناسایی شده با استفاده از تکنیک بیان شده شبیه شکل (۳) می باشد.



شکل ۳- مسیرهای مجزای جزئی

هدف اصلی پروتکل طراحی شده در [۲۸] افزایش قابلیت اطمینان و تحمل پذیری در مقابل خرابی ها در شبکه های حسگر بی سیم است. این پروتکل مسیرهای نود مجزایی را بین جفت نودهای منبع و مقصد شناسایی می کند. فرآیند مسیریابی با ایجاد درختی توسط نود منبع در دو فاز مجزا انجام می شود. به این صورت که در فاز اول، درختی که ریشه آن نود منبع می باشد ایجاد شده و هر نود در شبکه با پیمایش این درخت مسیری را به سمت نود مقصد شناسایی می کند. تعداد مسیرهای مجزایی که در این فاز شناسایی می شوند برابر با تعداد شاخه های اصلی درخت می باشد. در فاز دوم، هر نود از طریق همسایگان خود که متعلق به شاخه های دیگری از درخت می باشند مسیرهای مجزای بیشتری را به سمت نود مقصد شناسایی می کند. این مسیرهای اضافه برای افزایش قابلیت اطمینان و تحمل پذیری در مقابل خرابی ها هنگام ارسال داده ها استفاده می شوند.

هدف از طراحی پروتکل H-SPREAD [۲۹] افزایش امنیت و قابلیت اطمینان هنگام ارسال داده ها در شبکه های حسگر بی سیم می باشد. این پروتکل نسخه ی توسعه یافته ای از پروتکل ارائه شده در [۲۹] است. در این پروتکل، پیام m به وسیله طرح تسهیم راز آستانه ای به چندین بخش S_1, S_2, \dots تقسیم شده و سپس از طریق چندین مسیر مجزا به سمت نود مقصد ارسال می شود. به دلیل ویژگی خاص طرح تسهیم راز آستانه ای^۳، حتی اگر تعدادی از مسیرها، نودها و یا بخش های کوچکتر پیام خراب شوند پیام اصلی باز هم با استفاده از بخش های سالم باقی مانده قابل بازیابی می باشد. AOMDV [۳۰] نسخه ی چندمسیری از الگوریتم مسیریابی AODV [۳۱] می باشد. این پروتکل سعی می کند مسیرهای لینک

۴-۲- کاهش تأخیر

کرده‌اند. الگوریتم توزیع بار ارائه شده، به نود منبع امکان می‌دهد که ترافیک موجود را براساس میزان انرژی و طول هر مسیر توزیع نماید. این پروتکل جهت شناسایی مسیرهای نود مجزای موجود از سه فاز مجزا تشکیل شده است. در فاز اول نوعی پیام کنترلی در شبکه منتشر می‌شود. با انتشار این پیام در شبکه، هر نود از وضعیت نودهای موجود در همسایگی خود مطلع شده، نودهای مقصد و کمترین فاصله ممکن تا هر کدام از آن‌ها را نیز شناسایی خواهد کرد. فاز دوم زمانی شروع می‌شود که تعدادی از نودهای حسگر رخدادی را شناسایی نموده و قصد ارسال داده‌های جمع آوری شده به نود مقصد را دارند. در این فاز مسیرهای نود مجزایی بین هر جفت نود منبع و مقصد شناسایی شده، پس از شناسایی مسیرهای موجود، نود منبع نرخ داده‌ای مناسبی را به هر مسیر، براساس هزینه‌ی آن مسیر، انتساب می‌کند. فاز سوم بعد از فاز شناسایی مسیرها، برای انتقال داده‌ها به نود مقصد و نگهداری از مسیرهای شناسایی شده، شروع می‌شود. چون ممکن است نرخ داده‌ی اولیه که به هر مسیر نسبت داده شده مناسب نباشد یا به‌مرور زمان میزان انرژی موجود در هر مسیر به‌طور قابل توجهی کاهش یابد، هنگام ارسال داده‌ها در هر مسیر، مقادیر کنترلی دیگری برای کنترل میزان انرژی موجود در مسیرهای فعال نیز انتقال می‌یابد. هنگامی که نود مقصد با توجه به این اطلاعات مطلع شد که هزینه مسیر اصلی از میزان معینی بیشتر شده نرخ داده نسبت داده شده به هر مسیر را براساس شرایط جاری مسیرها مجدداً تغییر می‌دهد. نود منبع میزان تأخیر بین بسته‌های دریافتی خود را برای اطلاع از خرابی مسیرها، کنترل می‌کند. هنگامی که تأخیر یک مسیر بیش از حد معینی شد نود منبع احتمال می‌دهد که مسیر خراب شده باشد. بنابراین نرخ داده‌ای نسبت داده شده به هر مسیر را براساس شرایط جاری مسیرهای فعال موجود مجدداً تنظیم می‌کند. همچنین هنگامی که تنها دو مسیر فعال یا کمتر باقی مانده باشد نود مقصد پیامی را جهت شروع مجدد فاز شناسایی مسیرهای جدید به نود منبع ارسال می‌کند.

نویسندگان در [۳۷] پروتکل ارائه شده در [۲۸] را جهت توزیع متعادل ترافیک شبکه روی مسیرهای شناسایی شده توسعه داده‌اند. این پروتکل با تولید اطلاعات بیشتری به هر مسیر وزن خاصی اختصاص داده و براساس آن قابلیت انتقال میزان داده هر مسیر را مشخص می‌کند. در این روش جهت انتساب وزن‌ها به هر مسیر و توزیع ترافیک از روش توزیع بار عمومی ارائه شده در [۳۸] با کمی تغییرات جزئی استفاده شده است.

پروتکل Interference Minimized Multipath Routing (I2MR) [۳۹]، با هدف افزایش گذردهی شبکه توسط توزیع بار بین چند مسیر مجزا که میزان تزویج کمتری دارند طراحی شده است.

پروتکل مسیریابی چندگانه ارائه شده در [۳۳] براساس پروتکل AOMDV می‌باشد. این الگوریتم از مکانیزم‌های پروتکل AOMDV برای یافتن مسیرهای نود مجزا استفاده می‌کند. با این تفاوت که اگر برای یک مقصد معین مسیری در جدول مسیریابی باشد، مسیر بعدی برای آن مقصد را در صورتی به جدول مسیریابی اضافه می‌کند که: (۱) شماره توالی مربوط به آن پیام بزرگ‌تر یا مساوی با شماره توالی مسیر موجود در جدول مسیریابی باشد، (۲) اولین پرش در آن با تمامی مسیرهای موجود در جدول مسیریابی برای مقصد مورد نظر متفاوت باشد، (۳) تعداد پرش یکسانی با مسیر موجود در جدول مسیریابی داشته باشد.

هنگامی که پیام درخواست مسیری با تعداد پرش کمتری توسط یکی از نودهای میانی دریافت شد تمام مسیرهای موجود در جدول مسیریابی پاک شده و مسیر جدید به جدول اضافه می‌شود. اگر پیام درخواست مسیر تکراری که تمام شرایط مربوط به نود مجزا بودن مسیرها را دارد توسط یکی از نودهای میانی دریافت شود، در صورتی که از نظر تعداد پرش‌ها نیز بهینه باشد آنگاه به جدول مسیریابی اضافه می‌شود. این پروتکل جهت توزیع ترافیک، از اطلاعات لایه دسترسی به رسانه برای کاهش تأخیر در ارسال داده‌ها استفاده می‌کند. در این الگوریتم، هنگام ارسال داده‌ها، هر نود بسته دریافتی را به نودی از جدول مسیریابی می‌دهد که زمان کمتری تا بیدار شدنش باقی مانده باشد و به این ترتیب تأخیر موجود در انتقال داده‌ها را کاهش می‌دهد.

نویسندگان در [۳۴] نسخه‌ی بهبود یافته‌ای از الگوریتم مسیریابی چندگانه SMR [۳۵] را با نام Split Equal-cast Multipath Routing (SEMR) ارائه داده‌اند. در این مقاله معیار مسیریابی جدیدی تحت عنوان میزان ازدحام موجود در هر مسیر ارائه شده است. در ابتدا نود منبع مسیری را انتخاب می‌کند که حجم داده‌ی کمتری از طریق آن انتقال یابد. سپس مسیر دوم را طوری انتخاب می‌کند که تعداد نود مشترک کمتری با مسیر اول داشته باشد. با استفاده از این معیار، مسیرهایی انتخاب می‌شوند که حجم داده‌ی کمتری از طریق آن‌ها انتقال می‌یابد. بنابراین از وقوع ازدحام در شبکه جلوگیری شده، تأخیر ارسال داده‌ها نیز کاهش می‌یابد.

۴-۳- کاهش میزان انرژی مصرفی در شبکه

نویسندگان در [۳۶]، پروتکل مسیریابی چندگانه توزیع‌شده‌ای، را برای انتخاب چندین مسیر نود مجزا بین هر جفت نود منبع و مقصد ارائه داده‌اند. به‌علاوه، الگوریتم توزیع باری نیز برای توزیع ترافیک روی مسیرهای شناسایی شده در فاز شناسایی مسیرها ارائه

از اطلاعات محلی ندارند. این امر به نود مقصد اجازه می دهد که پیام های درخواست مسیر بیشتری را دریافت کند، که می تواند از بین آن ها دو مسیر مجزا را که دارای نودها یا لینک های مشترک کمتری باشند، انتخاب نماید. اما این روش سربرار فرآیند شناسایی مسیر را افزایش می دهد. در این پروتکل، نود مقصد، مسیری را که از طریق آن اولین پیام درخواست مسیر را دریافت نموده به عنوان مسیری با کمترین میزان تأخیر انتخاب می کند و مسیر دیگری که تعداد نود یا لینک مشترک کمتری با مسیر اول دارد را به عنوان دومین مسیر انتخاب می کند. هنگامی که یک مسیر در حال استفاده خراب شود، تمامی مسیرهای موجود در جدول مسیریابی که دارای نود مشترکی با مسیر خراب شده می باشند بدون توجه به نود مقصدشان حذف می شوند. اگر سایر مسیرها قابل استفاده باشند، فرایند مسیریابی جدیدی می تواند برای یافتن مسیرهای جایگزین همان لحظه شروع شود یا تا زمان خراب شدن مسیر دوم به تأخیر افتد. نتایج شبیه سازی نشان می دهند که پروتکل SMR از لحاظ میزان تأخیر و بسته های گم شده کارآمدتر از پروتکل DSR می باشد، ضمن این که اگر فرآیند جستجوی مسیر جدید بعد از خرابی هر دو مسیر شروع شود، سربرار کنترلی کمتری تحمیل خواهد شد. در جدول (۱) پروتکل های مسیریابی چندگانه بیان شده با یکدیگر مقایسه شده اند.

۵- شبیه سازی و ارزیابی شبکه

۵-۱- ابزارهای شبیه سازی

ابزارهایی که در مدل سازی و شبیه سازی شبکه های حسگر بی سیم به کار می روند دارای محدوده وسیعی می باشند. این ابزارها می توانند نرم افزارهای تحلیلی مثل Mathematica و Matlab باشند و یا نرم افزارهای شبیه سازی خاصی باشند که بر جنبه های خاصی از شبکه تأکید دارند. در میان ابزارهایی که استفاده متداول تری دارند، سه دسته اصلی را می توان برشمرد. این تقسیم بندی در جدول (۲) نشان داده شده است.

اکثر شبیه سازی هایی که به شبیه سازی سیستم عامل می پردازند (مانند TOSSIM و PTOSSIM) تنها مخصوص شبیه سازی عملیات سیستم عامل خاصی (TinyOS) هستند و نمی توان آن ها را برای شبیه سازی سایر سیستم عامل ها به کار گرفت. همچنین شبیه سازی های دستورالعمل بخاطر فراهم کردن جزئیات سطح پایین زمان بندی و توان مصرفی، دارای سرعت پایینی هستند. اما در مقایسه با شبیه سازی های سطح سیستم عامل و شبیه سازی های سطح دستورالعمل، شبیه سازی های شبکه و شبیه سازی های سیستم های

همچنین هنگام انتقال هم زمان داده ها روی مسیرهای مختلف، از یک روش کنترل ازدحام جهت افزایش گذردهی شبکه استفاده می شود. همان طور که قبلاً ذکر شد ویژگی های خاص کانال های بی سیم باعث می شوند مزایای حاصل از توزیع متعادل بار در شبکه های بی سیم قابل توجه نباشند. بنابراین برای داشتن توزیع بار مؤثر در شبکه های بی سیم، به دلیل تداخلات رادیویی موجود هنگام ارسال هم زمان داده ها روی مسیرهایی که از نظر فیزیکی به هم نزدیک هستند، داشتن مسیرهای نود مجزا به تنهایی کافی نمی باشد. در این پروتکل جهت مدل سازی تداخلات رادیویی در شبکه های بی سیم تک کانالی از گراف تداخل^{۱۴} استفاده شده است. این گراف مشخص می کند کدام گروه از لینک های شبکه با یکدیگر در تداخل بوده و نمی توانند هم زمان برای انتقال داده ها استفاده شوند. بدین وسیله معیار جدیدی به نام میزان تداخل کلی^{۱۵} (TICF) برای مجموعه ای از مسیرهای نود مجزا بدست می آید. ایده اصلی این پروتکل این است که بعد از شناسایی اولین مسیر، ناحیه تداخلی آن و مسیرهای بعدی به گونه ای انتخاب می شوند که در این ناحیه قرار نگیرند. هنگام انتقال هم زمان داده ها بر روی مسیرهای شناسایی شده الگوریتم کنترل ازدحام استفاده شده در این پروتکل میزان داده قابل انتقال از طریق هر مسیر را به طور پویا به گونه ای تنظیم می کند که هر مسیر بیشترین مقدار داده ممکن را انتقال دهد.

در [۴۰] تکنیک مسیریابی چندگانه ای جهت مصرف بهینه انرژی در شبکه های حسگر بی سیم ارائه شده است. هدف اصلی طراحی این پروتکل افزایش طول عمر شبکه با توزیع ترافیک بر روی تعداد زیادی از نودهای شبکه می باشد. در این پروتکل ترافیک شبکه بر روی نودهای موجود در مسیرهای مختلف بین هر جفت نود منبع و مقصد با توجه به میزان انرژی باقی مانده در آن ها و قدرت سیگنال دریافتی توسط آن ها تقسیم می شود. در نتیجه ترافیک بیشتری به مسیرهای کمتر استفاده شده اختصاص می یابد و به مسیرهایی که بیشتر اند میزان ترافیک کمتری اختصاص خواهد یافت. در این پروتکل، فاز شناسایی مجدد مسیرهای جدید زمانی شروع می شود که تعداد مسیرهای فعال بین هر جفت نود منبع و مقصد کمتر یا مساوی دو مسیر باشد. در غیر این صورت با خرابی یک مسیر، ترافیک شبکه بین مسیرهای فعال موجود مجدداً توزیع می شود.

Split Multipath Routing [۳۵]، نسخه ی چندمسیری از پروتکل مسیریابی DSR [۴۱] است. در این پروتکل هر نود منبع، هم زمان از دو مسیر مجزا برای ارسال بسته ها در شبکه استفاده می کند. در پروتکل SMR پیام هایی که توسط نودهای منبع برای درخواست مسیر ارسال شده اند تنها توسط نود مقصد پاسخ داده می شوند. در حالی که نودهای میانی اجازه ی چنین کاری را با استفاده

حسگر بی سیم را مدل کند باید به ساخت مدلی از کانال، افت سیگنال، خطای بیت ها و سایر موارد بپردازد. برای سهولت این امر، می توان از INET Framework و یا Mobility Framework استفاده نمود. این کتابخانه ها به توسعه قابلیت های OMNeT++ در زمینه شبیه سازی شبکه های ثابت و متحرک کمک می کنند. اگرچه Mobility Framework برای شبیه سازی شبکه های موردی معرفی شد، اما دارای قابلیت هایی در زمینه مدل سازی لایه های شبکه های بی سیم می باشد که می تواند برای مدل سازی شبکه های حسگر بی سیم نیز بکار گرفته شود.

گسسته-پیشامد دارای کاربرد وسیع تری می باشند. این ابزارها به ویژه برای شبیه سازی و ارزیابی پروتکل های مسیریابی کاربرد دارند. اما این ابزارها برخلاف ابزارهای شبیه سازی سیستم عاملی هیچ گونه مدل سازی در مورد محیط اطراف نودها، محاسبات درونی نودها، کانال ارتباطات بی سیم و توان مصرفی نودها در نظر نمی گیرند و تنها جنبه های اولیه تبادل پیام در این گونه سیستم ها را شبیه سازی می کنند. برای مثال نرم افزار OMNeT++ مفاهیمی از قبیل نودهای تشکیل دهنده شبکه، وقایعی که نودها دریافت و ارسال می کنند، و ابزارهایی برای جمع آوری اطلاعات و آمار نودهای در حال کارکرد شبکه را فراهم می کند. کاربری که می خواهد یک شبکه

جدول ۱- طبقه بندی تعدادی از الگوریتم های مسیریابی چندگانه

نوع کاربرد	نحوه نگهداری مسیرها	نحوه توزیع ترافیک	انتخاب گر مسیرها	تعداد مسیرها	نوع مسیرها	پروتکل مسیریابی چندگانه
تحمل پذیری در مقابل خرابی ها	پس از خرابی آخرین مسیر	یک مسیر	نودهای میانی	N	مجزای جزئی	Braided Multi-Path Routing [26]
تحمل پذیری در مقابل خرابی ها	خرابی آخرین مسیر	یک مسیر	نودهای میانی و نود مقصد	N	لینک مجزا (قابل توسعه به نود مجزا)	AOMDV [30]
بهبود قابلیت اطمینان	زمانی که قابلیت اطمینان مورد نظر برآورده نشود.	-	نود مقصد	N	نود مجزا	MP-DSR [32]
تحمل پذیری در مقابل خرابی ها	پس از خرابی آخرین مسیر	یک مسیر	نودهای میانی	N	نود مجزا	N-to-1 Multi Path Routing [28]
بهبود قابلیت اطمینان و امنیت	پس از خرابی آخرین مسیر	چندین مسیر	نودهای میانی	N	نود مجزا	H-SPREAD [29]
کاهش تأخیر	پس از خرابی آخرین مسیر	چندین مسیر	نود مقصد	N	نود مجزا	[33]
کاهش تأخیر و ازدحام	پس از خرابی یکی از مسیرها	چند مسیر	نود مقصد	۲ (قابل توسعه)	نود مجزا	SEMR [34]
کاهش میزان انرژی مصرفی	پس از خرابی آخرین مسیر	چند مسیر	نود مقصد	۲ (قابل توسعه)	نود مجزا	SMR [35]
کاهش میزان انرژی مصرفی	تنها دو مسیر یا کمتر فعال باشند	چند مسیر	نود مقصد	N	نود مجزا	[36]
کاهش میزان انرژی مصرفی	پس از خرابی آخرین مسیر	چند مسیر	نودهای میانی	N	نود مجزا	[37]
کاهش میزان انرژی مصرفی و افزایش گذردهی شبکه	پس از خرابی ۲ مسیر	چند مسیر	نودهای میانی	۳	نود مجزا	I2MR [39]
کاهش میزان انرژی مصرفی	تنها دو مسیر یا کمتر فعال باشند	چند مسیر	نود منبع	N	نود مجزا	[40]

۵-۲-۱- طول عمر شبکه

با استفاده از این معیار می توان مدت زمان پایداری شبکه را محاسبه نمود. در مقالات مختلف تعاریف گوناگونی از طول عمر شبکه ارائه شده است. اما در بسیاری از مقالات این پارامتر نشانگر زمانی می باشد که انرژی اولین نود حسگر تمام می شود. گروه دیگری از مقالات، این پارامتر را به عنوان زمانی که انرژی درصد مشخصی از نودها تمام می شود معرفی کرده اند.

۵-۲-۲- میانگین میزان توان مصرفی در هر نود

با استفاده از این معیار می توان میانگین انرژی مصرفی به وسیله هر نود برای ارسال داده ها از نود منبع به نود مقصد را محاسبه نمود. این معیار را می توان به صورت زیر محاسبه کرد:

$$E_a = \frac{\sum_{i=1}^M (e_{i,init} - e_{i,res})}{M \sum_{i=1}^S dataN_j}$$

در این فرمول پارامتر M بیانگر تعداد نودهای شبکه می باشد. پارامترهای $e_{i,init}$ و $e_{i,res}$ به ترتیب میزان انرژی اولیه و باقی مانده در نود iام را نشان می دهند. پارامتر S حاوی تعداد نودهای مقصد بوده و پارامتر N_j نیز میزان داده دریافتی توسط نود مقصد jام را تعیین می کند.

نتایج شبیه سازی بسیاری از پروتکل های مسیریابی ارائه شده حاکی از این حقیقت است که هرچه تعداد نودهای شبکه افزایش یابد به همان نسبت توانایی پروتکل مسیریابی چندگانه برای شناسایی مسیرهای بیشتر بالا خواهد رفت. بنابراین میزان ترافیک ارسالی توسط هر نود کاهش یافته و همین امر میانگین انرژی مصرفی در هر نود را کاهش می دهد.

۵-۲-۳- نرخ دریافت بسته ها

با استفاده از این معیار می توان نسبت بین تعداد بسته های ارسالی توسط نود منبع و تعداد بسته های دریافتی توسط نود مقصد را نشان داد. این معیار نرخ گم شدگی حاصل از هر پروتکل مسیریابی چندگانه را نشان می دهد. در حالت ایده آل مقدار این پارامتر برابر یک می باشد. اگر مقدار این معیار به طور قابل توجهی زیر حد ایده آل قرار گیرد نشان دهنده اشکالاتی در طراحی پروتکل مسیریابی است. در حالی که اگر این مقدار بالاتر از حد ایده آل باشد به این معنا است که نود مقصد تعداد زیادی از بسته ها را بیش از یک بار دریافت کرده است که این امر در شبکه های حسگر بی سیم خوشایند نیست، چراکه باعث می شود منابع فعال شبکه به سرعت مصرف شده و طول عمر شبکه به طور قابل توجهی کاهش یابد.

جدول ۲- ابزارهای شبیه سازی متعارف برای شبکه های

حسگر بی سیم

نمونه نرم افزار	نوع شبیه سازی
TOSSIM [42]	شبیه سازی سیستم عامل نودها
PTOSSIM [43]	
OMNeT++ [44]	شبیه سازی شبکه و سیستم های گسسته-پیشامد
NS-2 [45]	
GloMoSim [46]	
Avrora [47]	شبیه سازی سطح دستورالعمل
ATEMU [48]	
Worldsens [49]	
Sunflower [50]	
Ptolemy [51]	سایر شبیه سازها
Empro [52]	
SenQ [53]	

جدول ۳- پارامترهای مورد استفاده در ارزیابی پروتکل های

شبکه های حسگر بی سیم

پارامتر	توضیح	مقادیر
طول عمر شبکه	عموماً زمان اتمام انرژی اولین نود شبکه است.	چندین ماه تا چندین سال
توان مصرفی هر نود	به شدت به کارکرد بخش رادیویی هر نود وابسته می باشد. بهینه سازی پروتکل های مسیریابی و دسترسی به رسانه توان مصرفی را کاهش می دهد.	بر حسب mW و یا mJ بیان می شود
نرخ دریافت بسته ها	درصد نسبت بسته های دریافتی به بسته های ارسالی. به پروتکل مسیریابی و پروتکل های لایه اتصال داده ها وابسته می باشد.	درصدی از بسته های ارسالی
تأخیر انتها به انتها	تأخیر دریافت از زمان ارسال تا دریافت در مقصد. به پروتکل مسیریابی و پروتکل دسترسی به رسانه وابستگی زیادی دارد.	از میلی ثانیه تا چندین ثانیه و یا حتی دقیقه (بر حسب کاربرد)
تأخیر هر جهش	مقدار تأخیر ارسال بسته ها در هر جهش. به پروتکل دسترسی به رسانه وابستگی زیادی دارد.	عموماً بر حسب میلی ثانیه و یا ثانیه

۵-۲-۴- معیارهای ارزیابی عملکرد شبکه

در جدول (۳) معیارهای مرتبط با ارزیابی عملکرد شبکه را بیان کرده ایم. در ادامه به بررسی این معیارها در رابطه با مسیریابی چندگانه خواهیم پرداخت.

جدول ۴- پارامترهای شبیه سازی

پارامتر	توضیح
Modulation	نوع مدولاسیون به کار گرفته شده در رادیو (FSK, ASK, PSK,...)
Encoding	نوع کدگذاری سیگنال های ارسالی (Manchester, NRZ, 4B5B, SECDEC)
Output Power (P _t)	توان ارسالی رادیو برای MICA2: (-20 dBm < P _t < 5 dBm)
Frame Length	اندازه فریم های داده (شامل اندازه داده + هدرهای MAC و Physical)
Path Loss Exponent (n)	نرخ تضعیف سیگنال
Noise Floor	بستگی به نوع رادیو و محیط دارد (-110 dBm, -105 dBm, ...)
D ₀	فاصله مرجع (معمولاً ۱ متر)
PL _{D0}	-55 dB

جدول ۵- مقادیر قابل استفاده در شبیه سازی یک شبکه حسگر

بی سیم

پارامترهای رادیو			
Modulation	FSK	Encoding	Manchester
Output Power	-7 dBm	Frame	50 Byte
پارامترهای رسانه انتقال			
Path Loss Exponent (n)	4	PL _{D0}	55 dBm
Noise Floor	-105 dBm	D ₀	1 m

با توجه با آزمایشات عملی انجام شده، برای شبکه هایی که در محیط های داخلی کار می کنند، مقدار n باید حدوداً برابر ۳ باشد (2.67 < n < 3.23). اما برای محیط های خارجی مقدار ۴٫۷ در نظر گرفته می شود (4.3 < n < 5.1). اندازه هدرهای لایه MAC و لایه فیزیکی در MicaZ برابر ۱۶ بایت است، بنابراین با در نظر گرفتن طول داده باید اندازه این دو هدر را به طول داده اضافه نمود تا اندازه هر فریم حاصل شود. با توجه به آن که توان ارسالی نودها را در شبکه های حسگر بی سیم مقدار کمی در نظر می گیرند، مقدار توان ارسالی بین 0 dBm تا -20 dBm قابل قبول می باشد. در جدول (۵) برای هر یک از پارامترهای شبیه سازی مقداری معرفی شده است. این مقادیر با یک کاربرد عمومی از شبکه حسگر بی سیم مطابقت دارد و می تواند منجر به نتایج قابل قبولی شود.

۶- نتیجه گیری

در این مقاله، روش های مسیریابی چندگانه را به عنوان تکنیکی برای بهبود کیفیت خدمات در شبکه های حسگر بی سیم معرفی

۵-۲-۴- تأخیر

با استفاده از معیار تأخیر می توان میانگین زمان سپری شده برای ارسال داده ها از نود منبع به نود مقصد را اندازه گیری کرد. نتایج شبیه سازی بسیاری از پروتکل های مسیریابی چندگانه ارائه شده نشان می دهند که تأخیرهای موجود در ارسال داده ها را می توان با استفاده از تکنیک های مسیریابی چندگانه به طور قابل توجهی کاهش داد.

۵-۳- پارامترهای شبیه سازی

با در نظر گرفتن ابزار شبیه سازی OMNeT++، کاربر باید پارامترهای مختلفی را در شبیه سازی شبکه بکار بگیرد تا نتایج قابل اعتمادی را به همراه داشته باشد. از جمله مواردی که تأثیر زیادی بر روی سرعت شبیه سازی و نتایج شبیه سازی دارد تعداد نودها و مساحت محیط می باشد.

با افزایش تعداد نودها و یا کاهش مساحت محیط، چگالی شبکه زیاد شده، تعداد همسایگان هر نود افزایش می یابد و پروتکل مسیریابی تحت تأثیر قرار خواهد گرفت. اثر مشابهی در هنگام افزایش توان مصرفی هر نود قابل مشاهده است. اما برای آن که بتوان اثرات چگالی را بر روی کارایی پروتکل مسیریابی بررسی نمود، معمولاً توان مصرفی ثابت در نظر گرفته می شود و تعداد نودها و یا مساحت محیط تغییر می کند.

برای آن که بتوان نودها را در محیط قرار داد سه توپولوژی وجود دارد: خطی، مشبک و اتفافی. از آنجایی که پروتکل مسیریابی چندمسیری بر روی توپولوژی خطی کاربردی ندارد لذا این توپولوژی در شبیه سازی استفاده نمی شود. از میان دو توپولوژی مشبک و اتفافی، کاربر می تواند هر دو و یا یکی را با توجه به کاربرد شبکه انتخاب نماید. در صورت استفاده از توپولوژی اتفافی باید شبیه سازی های گسترده ای را انجام داد و میانگین نتایج شبیه سازی را به عنوان نتایج اصلی در نظر گرفت.

برای آن که بتوان محیط واقعی قرارگیری نودها را مدل نمود و تأثیرات کانال بی سیم را در شبیه سازی در نظر گرفت، نیازمند مدل سازی دقیق کانال هستیم. در [۵۴ و ۵۵] روش های کاربردی مدل سازی کانال بی سیم ارائه شده اند. می توان از مدل های ارائه شده در این مقالات برای مدل سازی دقیق کانال بی سیم استفاده نمود. اما در شبیه سازی محیط و کانال بی سیم، به پارامترهایی برمی خوریم که انتخاب دقیق مقادیر آن ها در بدست آوردن نتایج قابل اعتماد ضروری است.

جدول (۴) این پارامترها را نشان می دهد. در این جدول مقادیر متعارف هر پارامتر در شبکه های حسگر بی سیم داده شده است.

- کردیم. با توجه به مزایای حاصل از روش‌های مسیریابی چندگانه، تحقیقات گسترده‌ای در زمینه توسعه این نوع پروتکل‌ها در حال انجام است. با این وجود، هنوز مشکلات عمده‌ای (از قبیل تداخلات رادیویی بین مسیرهای مختلف) در رابطه با بکارگیری این تکنیک‌ها در شبکه‌های بی‌سیم وجود دارد که به‌اندازه کافی مورد بررسی قرار نگرفته‌اند. همچنین در پروتکل‌هایی که تاکنون طراحی شده‌اند هزینه‌ی هر لینک براساس فاصله تا مقصد و یا سطح انرژی باقی‌مانده در هر نود محاسبه می‌شود. اما می‌توان برای بهبود کارایی پروتکل‌های مسیریابی چندگانه و افزایش دقت در ارزیابی هزینه‌ی هر لینک، از اطلاعات لایه‌ی اتصال داده و لایه‌ی فیزیکی استفاده نمود، درحالی‌که برای تحقق این امر نیازمند تحقیقات گسترده‌ای در زمینه‌ی روش‌های بهینه‌سازی بین لایه‌ی^{۱۶} می‌باشیم.
- به‌دلیل محدودیت‌های فضایی، در این مقاله تنها مجال یافتیم اصول اصلی مربوط به پروتکل‌های مسیریابی چندگانه را بیان کنیم. در این راستا، تکنیک‌های اصلی استفاده شده جهت شناسایی چندین مسیر بین هر جفت نود منبع و مقصد و نیز معیارهای در نظر گرفته شده در طراحی پروتکل‌های مسیریابی چندگانه ارائه شدند.
- ۷- مراجع**
- [1] J. Heidemann, R. Govindan; **“An Overview of Embedded Sensor Networks”**, Springer, 2004.
- [2] K. Karenos, V. Kalogeraki; **“Real-Time Traffic Management in Sensor Networks”**, Proceedings of the 27th IEEE International Real-Time Systems Symposium, pp. 422-434, December 2006.
- [3] LF. Akyildiz, W. Su, Y. Sankarasubramaniam, E. Cayirci, **“A Survey on Sensor Networks”** Communications Magazine IEEE, Vol. 40, No. 8, pp. 102-114, Aug 2002.
- [4] JA. Stankovic, TE. Abdelzaher, C. Lu, L. Sha, JC. Hou; **“Real-Time Communication and Coordination in Embedded Sensor Networks”**, in Proceedings of the IEEE, Vol. 91, No. 7, pp. 1002-1022, July 2003.
- [5] M. Younis, K. Akkaya, M. Eltoweissy, A.Wadaa; **“On Handling QoS Traffic in Wireless sensor Network”**, IEEE, Jan 2004.
- [6] Y. li, Ch. Shue Chen, Ye. Song, Z. Wang; **“Real-Time QoS Support in Wireless Sensor Networks: A Survey”**, In 7th IFAC International Conference on Fieldbuses & Networks in Industrial & Embedded Systems, 2007.
- [7] K. Akkaya, M. Younis; **“An Energy-Aware QoS Routing Protocol for Wireless Sensor Networks”** IEEE, pp. 710- 715, May 2003.
- [8] L. Buttyan, G. Acs; **“A Taxonomy of Routing Protocols for Wireless Sensor Networks”**, Hiradastehnika, January 2007.
- [9] J. N. Al-Karaki, A. E. Kamal; **“Routing Techniques in Wireless Sensor Networks: a Survey”**, Wireless Communications, IEEE, Vol. 11, No. 6, pp. 6-28, Dec 2004.
- [10] K. I. Akkaya, M. Youni; **“A Survey on Routing Protocols for Wireless Sensor Networks”**, ScienceDirect, Vol. 3, No. 3, pp. 325-349, May 2005.
- [11] W. Lou, W. Liu, Y. Zhang; **“Performance Optimization using Multipath Routing in Mobile Ad Hoc and Wireless Sensor Networks”**, Combinatorial Optimization in Communication Networks, 2005.
- [12] M. Yabandeh, H. Mohammadi, N. Yazdani; **“Multipath Routing in Mobile Ad Hoc Networks: Desing Issues”**, in 12 international CSI Computer Conference (CSICC07), Tehran, February 2007.
- [13] J. Tsai, T. Moors; **“A Review of Multipath Routing Protocols: From Wireless Ad Hoc to Mesh Networks”**, in Proceedings of the ACoRN Early Career Researcher Workshop on, Australia, 2006.
- [14] D. Chen, K. Varshney; **“QoS Support in Wireless Sensor Networks: A survey”**, International Conference on Wireless Networks, 2004.
- [15] F. Xia; **“QoS Challenges and Opportunities in Wireless Sensor/ Actuator Networks”**, Diversity Preservation International (MDPI), Vol. 8, pp. 1099-1110, February 2008.
- [16] Chih-Lin, R. D. Gitlin, J. E. Mazo E. Ayanoglu; **“Diversity Coding for transparent Self-Healing and Fault-Tolerant Communication Networks”**, IEEE, Vol. 41, pp. 1677-1686, 1993.
- [17] S. Dulman, T. Nieberg, J. Wu, P. Havinga; **“Trade-Off between Traffic Overhead and Reliability in Multi-path Routing for Wireless Sensor Networks”**, WCNC Workshop, 2003.
- [18] Y. H. Wang, H. Z. Lin, Sh. M. Chang; **“Interference on Multipath QoS Routing for Ad Hoc Wireless Network”** IEEE, Proceedings of the 24th International Conference on Distributed Computing Systems Workshops-W7: EC (ICDCSW'04), Vol. 7, pp. 104-109, March 2004.
- [19] Z. J. Haas, P. Sholander, S. S. Tabrizi M. R. Pearlman; **“On the Impact of Alternate Path**

- [28] W. Lou, "An Efficient N-to-1 Multipath Routing Protocol in Wireless Sensor Networks", IEEE International Conference on Mobile Adhoc and Sensor Systems, Vol. 7, No. 7, Nov 2005
- [29] W. Lou, Y. K.; "H-SPREAD: a Hybrid Multipath Scheme for Secure and Reliable Data Collection in Wireless Sensor" IEEE, Vol. 55, No. 4, pp. 1320 - 1330, July 2006.
- [30] M. Marina, S. Das, "On-demand multipath Distance Vector Routing in Ad Hoc Networks", Ninth International Conference for Network Protocols (ICNP), Nov 2001.
- [31] C. E. Perkins, E. m. Royer, S. R. Dos; "Ad Hoc on Demand Distance Vector (AODV) Routing", IETF Internet Draft, July 2000.
- [32] R. Leung, J. Liu, E. Poon, ALC Chan, B. Li, "MP-DSR: a QoS-aware Multi-Path Dynamic Source Routing Protocol for Wireless ad-hoc Networks", Local Computer Networks, IEEE, pp. 132-141, 2001.
- [33] P. Hurni, T. Braun; "Energy-Efficient Multi-Path Routing in Wireless Sensor Network," Springer, Vol. 5198, pp. 72-85, September 2008.
- [34] Ch. Ahn, J. Shin, E-N. Huh, "Enhanced Multipath Routing Protocol Using Congestion Metric in Wireless Ad Hoc Networks" International Federation for Information Processing, pp. 1089-1097, 2006.
- [35] S. J. Lee, M. Gerla; "Split Multipath Routing with Maximally Disjoint Paths in Ad Hoc Networks", IEEE International Conference on Communications, Vol. 10, pp. 3201-3205, 2001.
- [36] YM. Lu, V. W. S. Wong; "An Energy-Efficient Multipath Routing Protocol for Wireless Sensor Networks", International Journal of Communication Systems, Vol. 20, No. 7, pp. 747-766, July 2007.
- [37] J. R. Gallardo, A. Gonzalez, L. Villasenor-Gonzalez, J. Sanchez; "Multipath Routing Using Generalized Load Sharing for Wireless Sensor Networks", ACTA, 2007.
- [38] K. C. Leung, VO. K. Li; "Generalized Load Sharing for Packet-Switching Networks. I. Theory and Packet-Based Algorithm", Parallel and Distributed Systems, IEEE , Vol. 17, No. 7, pp. 694 - 702, July 2006.
- [39] JY. Teo, Y. Ha, Ch-kh. Tham; "Interference-Minimized Multipath Routing with Congestion Control in Wireless Sensor Network for High-Rate Streaming", Journal of IEEE transaction of mobile computing, Vol. 7, No. 9, pp. 1124-1137, April 2008.
- [20] K. Jain, J. Padhye, V. N. Padmanabhan; "Impact of Interference on Multi-Hop Wireless Network Performance", in MobiCom 03: Proceedings of the 9th annual international conference on Mobile computing and networking, ACM, pp. 66-80, 2003.
- [21] K. Wu, J. Harms; "Performance Study of a Multipath Routing Method for Wireless Mobile Ad Hoc Networks", 9th international symposium on modeling, analysis and simulation of computer and telecommunication system (MAS-COTS 01), August 2001.
- [22] S. Toy, S. Bandyopadhyay, T. Ueda, S. Tanaka D. Saha; "An Adaptive Framework for Multipath Routing Via Maximally Zone-Disjoint Shortest Paths in Ad Hoc Wireless Networks with Directional Antenna", Global Telecommunications Conference, IEEE, 2003.
- [23] B. Yan, H. Gharavi; "Multi-Path Multi-Channel Routing Protocol", Proceedings of the Fifth IEEE International Symposium on Network Computing and Applications, pp. 27 - 31 , 2006.
- [24] S. Roy, S. Bandyopadhyay, T. Ueda, K. Hasuike; "Multipath Routing in Ad Hoc Wireless Networks with Omni Directional and Directional Antena: A Comprative Study", in IWDC 02: proceedings of 4th international Workshop on Distributed Computing, Mobile and Wireless Computing, Springer, pp. 184-191, 2002.
- [25] W. H. Tam, Y. C. Tseng; "Joint Multi-Channel Link Layer and Multi-Path Routing Design for Wireless Mesh Networks", INFOCOM 26th IEEE International Conference on Computer Communications. IEEE, pp. 2081-2089, May 2007.
- [26] D. Ganesan, R. Govindan, S. Shenker, D. Estrin; "Highly-Resilient, Energy-Efficient Multipath Routing in Wireless Sensor Networks", ACM SIGMOBILE Mobile Computing and Communications Review, Vol. 5, No. 4, pp. 11-25, October 2001.
- [27] C. Intanagonwiwat, R. Govindan ,D. Estrin; "Directed Diffusion: a Scalable and Robust Communication Paradigm for Sensor Networks", proceeding of ACM MobiCom, pp. 56-67, August 2000.

- (HiPEAC 2007) / Lecture Notes on Computer Science 4367, p. 168-182, 2007.
- [51] P. Baldwin, S. Kohli, E. A. Lee, X. Liu, Y. Zhao; **“Modeling of Sensor Nets in Ptolemy II”**, In IPSN '04: Proceedings of the third international symposium on Information processing in sensor networks, ACM, p. 359-368, April 2004.
- [52] C. Park, P. H. Chou; **“Empro: an Environment/Energy Emulation and Profiling Platform for Wireless Sensor Networks”**, Third Annual IEEE Communications Society Conference on Sensor and Ad Hoc Communications and Networks, p. 158-167, 2006.
- [53] M. Varshney, D. Xut, M. Srivastavat, R. Bagrodia; **“Senq: a Scalable Simulation and Emulation Environment for Sensor Networks”**, In IPSN '07: Proceedings of the 6th international conference on Information processing in sensor networks, ACM, p. 196-205, April 2007.
- [54] M. Zuniga and B. Krishnamachari; **“Analyzing in the Transitional Region in Low Power Wireless Links”**, IEEE SECON'04, 2004.
- [55] B. Krishnamachari and M. Zúñiga Zamalloa; **“An Analysis of Unreliability and Asymmetry in Low-Power Wireless Links”** ACM Transactions on Sensor Networks (TOSN), Vol. 3, No. 2, 2007
- [40] R. Vidhyapriya, P. T. Vanathi; **“Energy Efficient Adaptive Multipath Routing for Wireless Sensor Networks”**, IAENG International Journal of Computer Science, August 2007.
- [41] D. B. Johnson, D. A. Maltz, Y. C. Hu, J.G. Jetcheva; **“The Dynamic Source Routing Protocol for Mobile Ad Hoc Networks”**, in IETF Internet Draft, Oct 1999.
- [42] P. Levis, N. Lee, M. Welsh, D. Culler; **“Tossim: accurate and scalable simulation of entire tinyos applications”**, In SenSys '03: Proceedings of the 1st international conference on Embedded networked sensor systems. ACM, p. 126-137, 2003.
- [43] V. Shnayder, M. Hempstead, B. Chen, G. V. Allen, M. Welsh; **“Simulating the Power Consumption of Large-Scale Sensor Network Applications”**, In SenSys '04: Proceedings of the, p. 188-200, 2004.
- [44] A. Varga; **“The OMNeT++ Discrete Event Simulation System”**, In Proceedings of the European Simulation Multiconference, ESM, 2001.
- [45] **“ns-2 Network Simulator”**, <http://www.isi.edu/nsnam/ns/>, ISI, (March, 2008)
- [46] X. Zeng, R. Bagrodia, M. Gerla; **“GloMoSim: a Library for Parallel Simulation of Large-Scale Wireless Networks”**, ACM SIGSIM Simulation Digest, Vol. 28, No. 1, pp. 154 - 161, 1998.
- [47] B. L. Titzer, D. K. Lee, J. Palsberg; **“Aurora: Scalable Sensor Network Simulation with Precise Timing”**, In IPSN '05: Proceedings of the 4th international symposium on Information processing in sensor networks, IEEE, pp. 477- 482, April 2005.
- [48] J. Polley, D. Blazakis, J. McGee, D. Rusk, J. S. Baras; **“ATEMU: a Fine-Grained Sensor Network Simulator”** In First Annual IEEE Communications Society Conference on Sensor and Ad Hoc Communications and Networks, p. 145-152, Oct 2004.
- [49] A. Fraboulet, G. Chelius, E. Fleury; **“Worldsens: Development and Prototyping Tools for Application Specific Wireless Sensors Networks”**, In IPSN'07: Proceedings of the 6th international conference on Information processing in sensor networks, ACM, p. 176-185, April 2007.
- [50] P. Stanley-Marbell, D. Marculescu; **“Sunflower: Full-System, Embedded Microarchitecture Evaluation”**, 2nd European conference on High Performance Embedded Architectures and Computers

۸- پی نوشت ها

- 1- Wireless Sensor Network
- 2- Quality of Service
- 3- Multi-Path Routing
- 4- Data Aggregation
- 5- Congestion Control
- 6- Route Coupling
- 7- Interference
- 8- Correlation Factor
- 9- Throughput
- 10- On-demand Routing
- 11- Hop
- 12- Enforcement Message
- 13- Threshold Secret Sharing
- 14- Conflict Graph
- 15- Total Interference Correlation Factor
- 16- Cross-Layer Optimization