

ارزیابی فنی و اقتصادی کاربرد سامانه اطلاعات مکانی GIS

در مسیر یابی بهینه راه در مهندسی راه و ترابری

مهدی آخوندیⁱ; مسعود باباخانیⁱⁱ

چکیده

اولین قدم برای طراحی مسیر بدست آوردن اطلاعات لازم از شرایط منطقه ای است که قرار است راه درون آن احداث گردد. به صورت سنتی بیشتر این اطلاعات از طریق نقشه های مختلف از جمله نقشه های کاربری و توپوگرافی، که بر پایه عکسهای هوایی اصلاح شده در مقیاس ۱:۲۰۰۰ توسط برداشتهای زمینی تهیه شده و در دسترس طراحان قرار میگیرد، حاصل می شود [۶]. بعد از بدست آوردن اطلاعات با در نظر گرفتن چند مسیر پیشنهادی محدود و بررسی آنها یک مسیر به عنوان گزینه نهایی انتخاب می شود. بدلیل عدم امکان در نظر گرفتن تمامی شرایط، محدودیتهای و همه عوامل هزینه و منافع، مسیر حاصل از این طریق لزوماً یک مسیر بهینه و یا حتی نزدیک به بهینه نیست. در این مقاله سعی شده با استفاده از نقشه های توپوگرافی موجود در سازمان نقشه برداری روشهایی برای اصلاح آنها به منظور استخراج اطلاعات مورد نیاز برای طراحی مسیر ارائه شود.

در قدم بعد منطقه مورد مطالعه برای مسیریابی به نواحی غیر منتظم مطابق با تقسیم بندی های موجود در محیط GIS تقسیم می شوند. بر اساس این تقسیم بندیها الگوریتمی ارائه شد که نرم افزار مبتنی بر آن بتواند مسیر بهینه ای در سیستم بین هر دو نقطه دلخواه بدست دهد.

کلمات کلیدی: طراحی راه، زینه های راه، بهینه سازی، سیستم اطلاعات جغرافیایی

تاریخ پذیرش مقاله: ۸۹/۱/۱۶

تاریخ دریافت مقاله: ۸۸/۱۰/۲۰

ⁱ دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی عمران (راه و ترابری) دانشگاه آزاد واحد علوم و تحقیقات : Meydoo@gmail.com
ⁱⁱ دکتری اقتصاد، استاد دانشگاه علم و صنعت : M.babakhani@isut.ac.ir

۱- مقدمه

این دو پارامتر باید برای مهندسیین طراح راه در آغاز کار روشن باشد. برای پی بردن به چگونگی این دو پارامتر باید نگاهی به آینده داشت که برای نمونه پس از سپری شدن ۲۰ تا ۳۰ سال، طرح پاسخگوی نیاز آن روز نیز خواهد بود یا نه و گرنه پس از مدت زمانی کاربرد و بهره برداری از آزادراه بادشواری روبرو خواهد گشت [۶].

دست اندرکاران برنامه ریزی کشور (بویژه وزارت راه و ترابری) باید با سیاست گذاری های خود آیین نامه هایی ارائه نمایند تا راه هایی را که مهندسیین طراحی و احداث می نمایند، اهداف بالارا پوشش

همانند هر پروژه صنعتی، مسیر یابی و ساخت راه باید بر پایه یک روش منطقی و جامع باشد. ساخت راه همانند ساخت یک سدیک پروژه ملی و کشوری است و می تواند بسیار پراهمیت تر از طراحی یک ساختمان باشد. هر چه پروژه راه یا آزادراه بزرگ بوده و از شهرهای زیادی بگذرد، نگرش و بینش برخورد با طراحی نیز گسترده تر می گردد. به زبانی دیگر در طراحی یک راه دو پارامتر هزینه ساخت و کلاس طرح جایگاه طرح را بیان می کند.

طراحی شود که بتوان فاکتورهای هزینه متنوع تر و محدودیتهای پیچیده تری را نیز به مسأله اضافه کرد.

۳- شرح مسئله

در یک مسأله طراحی مسیر، هدف اصلی یافتن مسیری اقتصادی برای اتصال دو شهر یا دو نقطه روی نقشه با رعایت مسائل سیاسی، اجتماعی و استراتژیک است. حتی در طراحی یک شبکه حمل و نقل با بیش از یک مسیر، می توان مسأله طراحی شبکه را به حل چند مسیر یگانه بین دو زوج نقاط تجزیه کرد و پس از یافتن مسیرهای بهینه ممکن بین زوج نقاط به حل مسأله پرداخت [۱].

مسیر اقتصادی مسیری است که در آن تمام عوامل تاثیرگذار در هزینه مسیر در تمام مراحل عمر مسیر شامل مراحل طراحی، ساخت و بهره برداری در نظر گرفته شوند. با توجه به این تعریف می توان صورت مسأله ای به صورت زیر مطرح کرد:

۱- دو نقطه انتهایی در یک فضای سه بعدی داده شده است.

۲- هدف یافتن مسیری است که این دو نقطه را به هم وصل کند.

به طوری که هزینه کل مسیر در طول عمر پروژه کمینه شده و محدودیتهای طراحی و عملیاتی مسیر را ارضا نماید.

۴- روش اجرای بهینه یابی مسیر در GIS

در این نوشته سعی شده با استفاده از نقشه های توپوگرافی موجود در سازمان نقشه برداری روشهایی برای اصلاح آنها به منظور استخراج اطلاعات مورد نیاز برای طراحی مسیر ارائه شود. در قدم بعد منطقه مورد مطالعه برای مسیریابی به نواحی غیر منتظم مطابق با تقسیم بندی های موجود در محیط GIS تقسیم می شوند. بر اساس این تقسیم بندیها الگوریتمی ارائه شد که نرم افزار مبتنی بر آن بتواند مسیر بهینه ای در سیستم بین هر دو نقطه دلخواه بدست دهد. الگوریتم روش فوق در شکل (۱) نشان داده شده است.

دهد. دیدگاه نوینی که در آنالیز اقتصادی ساخت راه امروزه هواداران زیادی یافته است، بررسی مخارج بهره بردار (راننده و دیگر سر نشین ها) هنگام پیمودن راه یا آزادراه است. این هزینه ها شامل سوخت مصرفی، تصادفات، هزینه تعمیر و نگهداری خودرو، تلفات جانی ناشی از تصادفات، راحتی و زمان سفر است.

۲- اهداف تحقیق

هدف اصلی این تحقیق مدل کردن مسأله طراحی مسیر به صورت یک مسأله بهینه سازی و طراحی یک الگوریتم برای حل مدل پیشنهادی در یک محیط GIS است. برای دست یافتن به این اهداف مراحل زیر در نظر گرفته شده اند:

۱- تدوین مدلی برای بهینه سازی مسیر افقی در محیط GIS؛

۲- تدوین مدلی برای بهینه سازی مسیر در فضای سه بعدی در محیط GIS؛

۳- طراحی یک الگوریتم جستجو برای حل مدل پیشنهادی؛ و

۴- نوشتن برنامه رایانه ای برای حل الگوریتم جستجوی پیشنهادی در محیط GIS.

ذکر این نکته لازم است که در مسأله ی طراحی مسیر تعداد بی شماری مورد هزینه و تعداد زیادی محدودیتها و الزامات طراحی می توان در نظر گرفت. طبیعی است که در نظر گرفتن تمام موارد هزینه و فرموله کردن تمام عوامل طراحی به راحتی امکان پذیر نیست.

بنابراین سعی می شود که موارد هزینه عمده و محدودیتهای اساسی شناسایی شده و در حل مسأله در نظر گرفته شوند. پس از شناسایی موارد هزینه عمده و محدودیتهای مهم، گام اصلی تحقیق، مدل کردن مسأله و طراحی یک الگوریتم جستجوی کارا برای حل مدل در محیط GIS است.

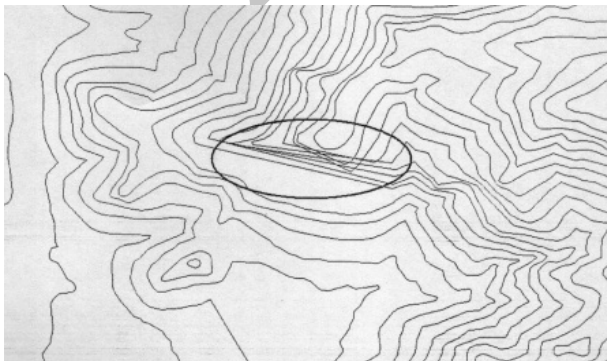
پس از بدست آوردن یک مدل مناسب و توسعه یک الگوریتم حل قابل اتکا، سعی می شود مسأله به گونه ای

۴-۱- تهیه نقشه های توپوگرافی و اصلاح آنها

اولین قدم در فراهم نمودن یک محیط GIS برای طراحی مسیر تهیه نقشه‌ی توپوگرافی از منطقه مورد مطالعه یا منطقه‌ای که قرار است مسیر در آن قرار گیرد است. در این مرحله نقشه‌ی توپوگرافی منطقه با مقیاس ۱:۲۵۰۰۰ و منحنی ترازهای ۲۰ متر به صورت فایل های رایانه‌ای (shape file) در سازمان نقشه برداری کشور موجود است و می‌تواند تهیه شود این نقشه‌ها چون با دقت کافی تهیه نشده‌اند دارای معایب بسیاری است که باید برطرف گردد برای رفع این معایب و به صورت زیر عمل می‌شود.

۴-۱-۱- اتصال خطوط منحنی تراز منگصل

در نقشه توپوگرافی سازمان نقشه برداری کشور برای مشخص کردن ارتفاع خطوط منحنی تراز قسمتی از این خطوط پاک شده و عدد مربوط به آن در محل پاک شده درج شده است هم چنین بعضی از قسمت‌ها از این خطوط به دلیل نبود اطلاعات رسم نشده است برای محاسبات ماشینی این قسمت‌ها باید به هم متصل گردند بدین منظور برنامه‌ای نوشته شده که بر اساس ارتفاع خطوط منحنی تراز در نزدیکی هم را با یک خط مستقیم به هم متصل می‌کند این روش در بعضی قسمت‌ها دچار مشکل می‌گردد که ناگزیر به اصلاح آنها به صورت دستی هستیم. در بعضی قسمت‌های نقشه، خطوط مستقیم تازه رسم شده با خطوط منحنی تراز موجود در نقش تقاطع دارند به عنوان یک مثال شکل (۲) تلاقی خطوط اصلاحی تازه رسم شده با خطوط منحنی تراز را نشان می‌دهد.



شکل (۲): مثالی از تلاقی خطوط اصلاحی تازه رسم شده با خطوط منحنی تراز در هنگام رفع نقص نقشه های توپوگرافی



شکل (۱): الگوریتم روش اجرای بهینه یابی مسیر با GIS

برای حل این مساله برنامه ای نوشته شد تا تمام قسمتهای موجود را از کل محیط نقشه کم کند. تا مناطق ایجاد نشده بدست آید. ارتفاع قسمتهای جدید فعلاً به صورت دستی مشخص می گردد.

۴-۳- اشتراک گیری بین مناطق ارتفاعی و مناطق

کاربری زمین

در این مرحله اشتراک بین هر منطقه ی ارتفاعی در قسمت (۱) و هر منطقه ی کاربری زمین در قسمت (۲) یک منطقه با ارتفاع و کاربری یکسان ایجاد می کند در این مرحله اشتراک با مناطقی از زمین که ساخت مسیر در آنها غیر ممکن است (همانند دریاچه ها یا مناطق باستانی) در نظر گرفته نمی شود تا خود به خود این مناطق از تحلیل های بعدی حذف گردد.

۴-۴- اصلاح مرزها و حذف مناطق با وسعت

بسیار کم

چون در دو قسمت (۱) و (۲) ممکن است بعضی از خطوط مرزی به صورت دستی وارد شده باشند یا از دقت کافی برخوردار نباشد ممکن است مناطقی با وسعت بسیار کم به وجود آید به منظور سهولت در مراحل بعد و ایجاد سرعت بیشتر در محاسبات مناطق با وسعت بسیار کم به مناطق اطراف ضمیمه و بدین سان مرزها اصلاح می گردد .

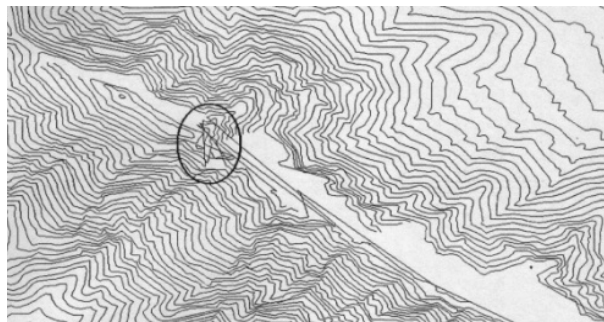
۴-۵- مشخص کردن محل و طول پلها

در این مرحله چون در نقشه های سازمان نقشه برداری رودخانه ها به صورت خط ترسیم شده و فاقد عرض مشخص هستند، بایستی عرضی برای آنها در نظر گرفته شود تا این خطوط تبدیل به منطقه دارای مساحت شود. در مرحله بعد مناطق سیل خیز و حاشیه رودخانه ها می تواند از نقشه سازمان نقشه برداری استخراج شود. این مناطق به مناطق بدست آمده از رودخانه ها استفاده می شود. برای عبور مسیر از این مناطق نیاز به پل می باشد.

۴-۶- ایجاد مسیرهای اولیه

برای یافتن مسیر بهینه نیاز به تعداد مسیر اولیه می باشد اگر چه این مسیرهای اولیه در مراحل مسیریابی ممکن

در بعضی قسمتهای نقشه بعضی از خطوط منحنی تراز در نقشه اصلی به طور کامل موجود نمی باشد، در نتیجه برنامه ممکن است در یافتن نزدیکترین خط مرتبط با خط منحنی تراز مربوطه دچار اشتباه شود. این مساله در شکل (۳) نشان داده شده است.



شکل (۳): مثالی از اشتباه در یافتن خط توپوگرافی مربوطه در هنگام رفع نقص نقشه های توپوگرافی

در تصحیح خطوط تراز می توان از نقشه ها کاربری زمین نیز می توان استفاده کرد زیرا در اکثر مواقع مرز بین نواحی مختلف در نقشه های کاربری زمین و خطوط تراز یکسان است. بعد از تصحیح و معایب بالا به صورت دستی و به کمک برنامه ای که نوشته شد عدم وجود تقاطع در بین خطوط تراز کنترل می گردد.

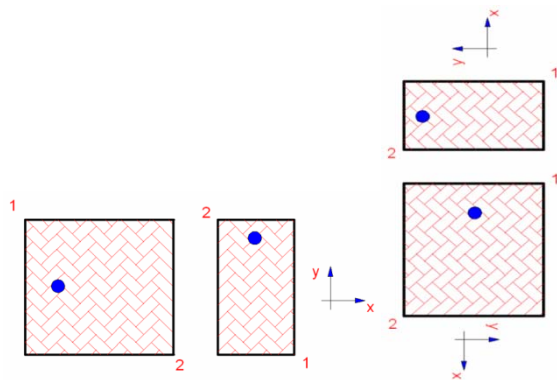
۴-۱-۲- بستن منحنی های تراز

در مرحله بعد انتهای منحنی ترازهایی که در نزدیکی حاشیه نقشه رها شده اند تا حاشیه نقشه امتداد یافت و دو انتهای هر خط تراز به هم بسته می شوند تا هر خط تراز بیانگر منطقه ای از نقشه باشد که آن منطقه بسته به خطوط تراز در اطراف آن دارای ارتفاع بیشتر مساوی و یا کمتر از ارتفاع خط تراز مربوط باشد.

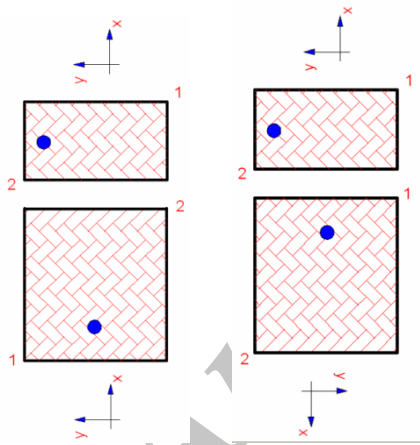
۴-۲- ایجاد مناطق با ارتفاع یکسان

بعد از تبدیل خطوط توپوگرافی به سطوح توپوگرافی برنامه ای نوشته شد تا این مناطق دارای اشتراک را که ارتفاع مشخصی ندارند را به مناطق بدون اشتراک و دارای ارتفاع مشخص تبدیل کند. عیب این برنامه این بود که بعضی از مناطق ممکن بود در بین هیچ منحنی تراز قرار نگیرند و بنابراین نتوان مستقیماً ارتفاعی را به این مناطق نسبت داد .

۳) در صورتی که نقشه با خطی عمودی به دو قسمت تقسیم شده باشد نخست کل نقشه را ۹۰ درجه در خلاف جهت عقربه‌های ساعت می‌چرخانیم سپس نیمه بالایی را به عنوان نیمه اصلی فرض کرده و نیمه پایینی را ۱۸۰ درجه می‌چرخانیم شکل (۶) چگونگی چرخش نقشه و شکل (۷) چگونگی چرخش نیمه پایینی را نشان می‌دهد.



شکل (۶): چرخش نقشه در صورتی که نقشه با خطی عمودی تقسیم شده باشد.

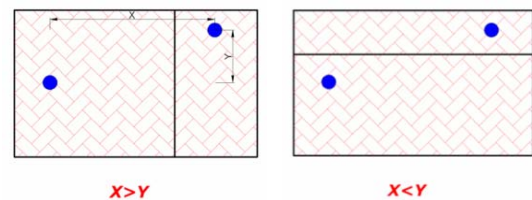


شکل (۷): چرخش نیمه پایینی در صورتی که نقشه با خطی عمودی تقسیم شده باشد.

۴) سپس خط پایینی را به تعداد مسیرهای اولیه به قسمتهای مساوی تقسیم می‌کنیم بدین ترتیب هر سه مسیر از وسط هر یک از قسمت می‌گذرد.
۵) بسته به فاصله‌ی افقی بین نقطه و حاشیه‌ی نقشه تعداد خطوط در سمت راست و چپ نقطه بدست می‌آید؛

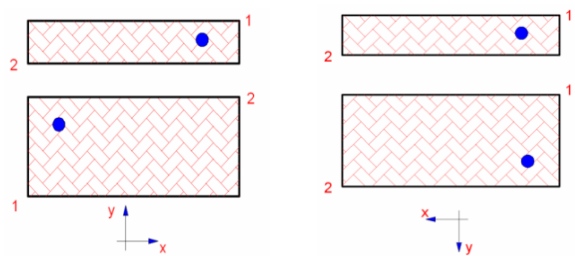
است کاملاً تغییر کنند ولی انتخاب مناسب مسیرهای اولیه می‌تواند در فرایند بهینه‌یابی کمک موثری نماید دو خصوصیت مهم از مسیرهای اولیه اینست که اولاً بهتر است این مسیرها کل فضا را بپوشانند و دوماً اینکه با هم تقاطع نداشته باشند برای بدست‌آوردن این مسیرهای اولیه برنامه‌ای نوشته شد که به طریقه‌ی زیر عمل می‌کند: دو نقطه یکی به عنوان نقطه شروع و دیگری به عنوان نقطه پایان به برنامه داده می‌شود، برنامه در صورتی که این دو نقطه در فضای کل نقشه قرار گرفته باشد به مرحله بعدی می‌رود و در غیر این صورت پیغامی مبنی بر تصحیح نقاط داده می‌شود برای اینکه برای هر قسمت مجبور به نوشتن کد مجزا نباشیم نقشه را به چهار قسمت مشابه تقسیم کردیم، برای شبیه ساختن این چهار قسمت به طریقه‌ی زیر عمل شد.

۱) در صورتی که فاصله‌ی طولی بین دو نقطه از فاصله عرضی آنها بیشتر باشد نقشه با خطی عمودی و در غیر این صورت با خطی افقی که از نقطه‌ای در وسط دو نقطه شروع و پایان می‌گذرد به دو قسمت تقسیم می‌شود شکل (۴) نمونه‌ای از این تقسیم بندی را نشان می‌دهد.



شکل (۴): طریقه تقسیم دو نقشه فرضی به دو ناحیه

۲) در صورتی که نقشه با خطی افقی به دو قسمت تقسیم شده باشد نیمه بالایی را به عنوان نیمه اصلی فرض کرده و نیمه پایینی را ۱۸۰ درجه می‌چرخانیم شکل (۵) چگونگی این چرخش را نشان می‌دهد.

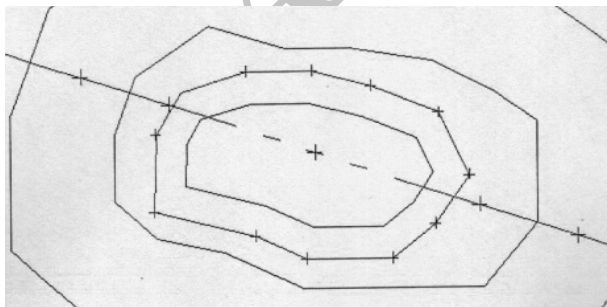


شکل (۵): چرخش نیمه پایینی در صورتی که نقشه با خطی افقی تقسیم شده باشد.

در حقیقت این روش به نوعی شبیه سازی رفتاری است که یک طراح حرفه ای معمولاً برای یافتن مسیر به کار می برد. برای این منظور قدم های زیر بایستی برداشته شود. برای هر یک از نقاط اصلی هزینه ی کل برای حالتی که خط پروژه کمی بالاتر یا پایین تر از حالت فعلی واقع شود محاسبه می شود در صورتی که هزینه کلی فعلی از هر هزینه ی دیگر کمتر باشد به مرحله ی بعد رفته در غیر این صورت خط پروژه به سمتی که هزینه ی کمتری دارد سوق پیدا می کند بدین معنا که دارای ارتفاعی معادل میانگین ارتفاع فعلی و حداقل یا حداکثر ارتفاع مجاز گردد در این مرحله هزینه وابسته به حجم سعی در ایجاد تبعیت از زمین طبیعی و هزینه ی وابسته به زمان سعی در مستقیم با فرو رفته کردن پروفیل طولی دارد این مرحله تا آنجا ادامه پیدا می کند که دیگر در خط پروژه تغییری ایجاد نشود.

۴-۹- تغییر محل نقاط اصلی برای بهینه سازی مسیرها (بهینه سازی مسیر افقی)

پس از اینکه برای مسیرها بهینه عمودی پیدا شد برای یافتن مسیر بهینه افقی اقدام می شود در این قسمت برای تمامی نقاط اصلی مراحل زیر به ترتیب انجام می گیرد. (۱) به موازات حاشیه هر منطقه و با کمی فاصله از آن یک منحنی بسته رسم می گردد این منحنی توسط مسیر اولیه به دو قسمت تقسیم می شود که هر قسمت می تواند قسمتی از یک مسیر جدید گردد شکل (۹) این عمل را برای یک مسیر فرضی نشان می دهد.



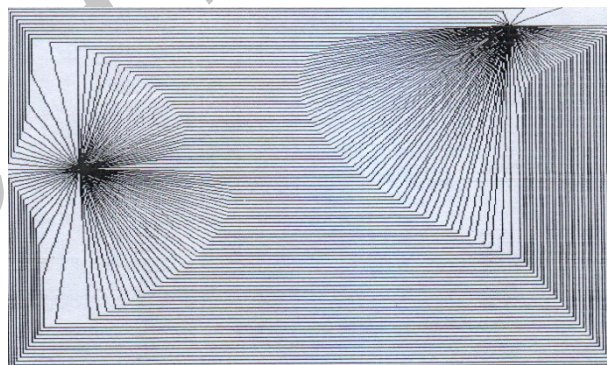
شکل (۹) ایجاد مسیر های جدید با دانستن یک مسیر اولیه

(۲) نقاط به گونه ای مرتب می شوند تا طول دو مسیر جدید کوتاه گردد برای انجام این عمل نقاط غیر متوالی به هم متصل می گردد در صورتی که خط عبوری از آنها در

(۶) زاویه ی شروع مسیرهای از تقسیم زاویه 180° به تعداد خطوط در سمت راست و چپ بدست می آید.

(۷) مسیرها با زاویه ای بدست آمده شروع شده و به گونه ای که با خطوط دیگر تقاطع نداشته باشد به خط افقی پایینی در محل تعیین شده در مرحله ۵ متصل می گردد.

(۸) سپس باید دوران های ایجاد شده به حالت قبل باز گردد هم چنین در هنگام اتصال مسیرهای قسمت بالایی و پایینی باید توجه کرد که در قسمت پایینی مسیرهای سمت چپ نقطه به سمت راست و مسیرهای سمت راست نقطه به سمت چپ قسمت بالایی اتصال یابد شکل (۸) نمونه ای از مسیرهای اولیه ی ساخته شده در محیط GIS را نشان می دهد. (۹) در مرحله آخر هر مسیر به تعداد مشخصی قسمت مساوی تقسیم می شود.



شکل (۸): نمونه ای از مسیرهای اولیه ی ساخته شده در محیط GIS

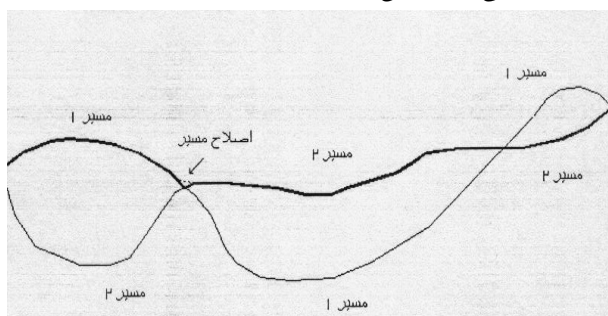
۴-۷- تعیین محل دپو و قرضه

مناطق از نقشه که می تواند به عنوان محل دپو و یا قرضه استفاده شود به برنامه و به صورت رستی توسط کاربر معرفی می شود.

۴-۸- تعیین مسیر بهینه

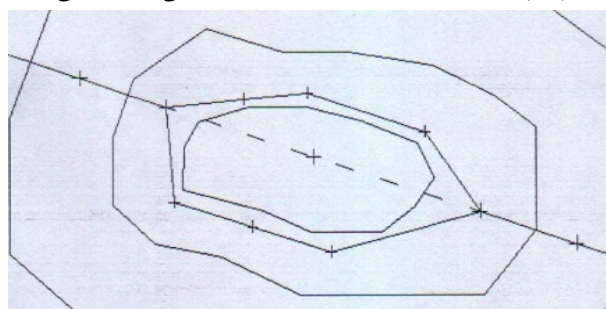
با داشتن مسیر اولیه شاید مهمترین گام یافتن مسیر بهینه و یا به عبارت بهتر فرآیند اصلاحات ممکن روی مسیر در جهت بهبود مسیر است. در این بخش پتانسیل استفاده از روش های متنوع بهینه سازی وجود دارد. به عنوان یک قدم ابتدایی در این جهت، این مطالعه به معرفی یک روش ابتکاری اولیه برای این فرآیند می پردازد.

است مسیر بهینه است، شکل (۱۱) این عمل را برای دو مسیر فرضی نشان می‌دهد.



شکل (۱۱) تعیین مسیر بهینه از میان دو مسیر فرضی

منطقه جدید واقع گردد نقاط بین این نقاط حذف می‌گردد شکل (۱۰) این عمل را برای یک مسیر فرضی نشان می‌دهد.



شکل (۱۰) کاهش طول دو مسیر ایجاد شده در شکل (۴-۱۵)

۳) هزینه‌ی کل برای دو مسیر جدید بدست می‌آید.

۴) در صورتی که یکی از این هزینه‌ها از هزینه‌ی مسیر در منطقه‌ی مورد نظر کمتر باشد مسیر جدید جای مسیر قبلی جایگزین می‌شود.

۴-۱- بررسی بهینه بودن مسیر اولیه

برای کنترل اینکه آیا مسیرهای اولیه تولید شده به اندازه کافی - این فاصله به اندازه چهار برابر عرض مناطق دارای ارتفاع و کاربری یکسان فرض می‌شود - به هم نزدیک بوده‌اند مرحله‌ی قبل را برای هر جفت نقطه‌ی اصلی متوالی انجام می‌دهیم بدین معنا که به جای خروج از یک منطقه از دو منطقه‌ی متوالی خارج می‌شویم. در صورتی که جواب مسیر بهینه با مسیرهای حاصل از مرحله‌ی قبل یکسان نبود باید تعداد مسیرهای اولیه را بیشتر کرده و مجدداً برنامه را اجرا نمود زیرا در صورتی که فاصله مسیرهای اولیه تولیدی از چهار برابر عرض نقاط دارای ارتفاع و کاربری یکسان بیشتر باشد ممکن است برنامه دریافتن منطقه‌ای با هزینه‌ی کم بین دو منطقه با هزینه‌ی زیاد دچار اشکال گردد.

۴-۱۱- یافتن مسیر بهینه از ترکیب مسیرها

بعد از انجام مراحل فوق هر دو مسیر که به هم تقاطع دارند در نظر گرفته در بین دو قسمت از مسیر دارای ابتدا و انتهای مشترک قسمتی که دارای هزینه‌ی بیشتر است حذف می‌شود و مسیر برای داشتن قوس مناسب اصلاح می‌شود سپس هزینه کل برای مسیرهای باقی مانده در نظر گرفته می‌شود از این بین آنکه دارای هزینه‌ی کمتری

۵- نتیجه

برخی از مزایای الگوریتم ارائه شده در این مطالعات نسبت به روش‌های پیشین به این صورت می‌باشد که، برنامه نوشته شده در این مطالعات نخست نقشه‌های توپوگرافی، کاربری زمین، مکان رودخانه‌ها و محل گذر سیلابها را برای استفاده در محیط GIS اصلاح می‌کند، سپس الگوریتم ارائه شده نقشه‌ها را به مناطق غیر منتظم و مطابق با عوارض موجود افراز می‌شوند. آنگاه تعداد مناسبی مسیر اولیه تولید می‌شوند. از روی تقسیم بندی‌های بدست آمده و با استفاده از مناطق غیر منتظم مطابق با عوارض موجود در این برنامه و نوشته شدن در محیط GIS دارای مزایایی نسبت به روشهای پیشین است که می‌توان آن را به صورت زیر بر شمرد:

- ۱- سریع تر بودن محاسبات
- ۲- دوری گزیدن از مناطق غیر ممکن
- ۳- داشتن متغیر مکانی در کل صفحه
- ۴- داشتن تعداد نامشخص نقاط اصلی
- ۵- محاسبه دقیق هزینه‌ها

۶- تقدیر و تشکر

در این قسمت بر خود لازم می‌دانیم، اساتید و پرسنل کتابخانه مرکزی دانشگاه علوم تحقیقات، کتابخانه دانشگاه صنعتی شریف، سازمان نقشه برداری، کتابخانه دانشگاه علم و صنعت که در تهیه نوشته فوق کمال همیاری و همفکری را نموده‌اند، تشکر بعمل آید.

۷- مراجع

- AASHTO (1994), "A policy on geometric design of highways and streets", American Association of State Highway and Transportation Officials, [۷]
- Athanasoulis, G & Calgero V. (1993), "Optimal Location of a New Highway from A to B - A Computer Technique for Route Planning", PTRC Seminar Proceeding on Cost Methods & Optimization in Highway (Session L9), London [۸]
- Chew, Goh & Fwa (1989), "Simultaneous Optimization of Horizontal & Vertical Alignment for Highway", Transportation Research, Part B, Vol. 23B, No. 5, PP. 315-329 [۹]
- Easa, Said M. (1988), "Selection of Roadway Grades that Minimize Earth Work Cost Using Linear Programming", Transportation Research, Part A, Vol. 22A, No. 2, PP. 121-136 [۱۰]
- Howard, B.E., Bromnick, Z, Shaw, J.F.B. (1968), "Optimum Curvature Principles in Highway Routing (OCPHR)", Journal of Highway Division, ASCE, Vol. 94, No. HW, PP. 61-82 [۱۰]
- Jong, J.C., Schonfeld P. (2003), "An evolutionary model for simultaneously optimizing three-dimensional highway alignment", Transportation Research, Part B, Vol. 37, PP. 107-128 [۱۱]
- شفاهئی، یوسف ، " بهینه یابی مسیر با GIS"، پایان نامه کارشناسی ارشد، گرایش راه و ترابری، دانشکده مهندسی عمران، دانشگاه صنعتی شریف، ۱۳۸۵ [۱]
- سیستم اطلاعات جغرافیایی GIS، گزارش ۱۶۴۳، مرکز تحقیقات GIS، ۱۳۸۵ [۲]
- شهبازی، محمد جواد ، " طراحی مسیر بهینه برای خطوط راه آهن با استفاده از الگوریتم ژنتیک"، پایان نامه کارشناسی ارشد، گرایش مهندسی و برنامه ریزی حمل و نقل، دانشکده مهندسی عمران، دانشگاه صنعتی شریف، ۱۳۸۰ [۳]
- غفاری ایزد موسی، کوروش ، "مسیریابی راه با روش برنامه ریزی پویا"، پایان نامه کارشناسی ارشد، گرایش راه و ترابری، دانشکده مهندس عمران، دانشگاه صنعتی شریف ، ص ۲۶-۳۱، ۱۳۸۰. [۴]
- محصل افشار، عباس ، " طراحی مسیر بهینه راه با استفاده از روش گرادیان"، پایان نامه کارشناسی ارشد، گرایش مهندسی و برنامه ریزی حمل و نقل، دانشکده مهندسی عمران، دانشگاه صنعتی شریف. ص ۱۰-۴۱، ۱۳۸۳ [۵]
- منجم ، محمد سعید ، راهسازی ، انتشارات نشر انگیزه ، ص ۵-۲۵. ۱۳۷۹ [۶]

Archive of SID