

نتایج بکارگیری نقشهبرداری جریان ارزش در شرکت قطعات الکتریکی با استفاده از شبیه‌ساز ARENA در ایران

محسن الوندی^{۱*}، مالک طهروری^۲، مسعود احمدزاده^۲

^۱دانشکده مدیریت، دانشگاه بین‌المللی امام خمینی، قزوین، ایران (عهده دار مکاتبات)

^۲دانشکده مدیریت، دانشگاه بین‌المللی امام خمینی، قزوین، ایران

چکیده

نقشهبرداری جریان ارزش ابزاری است که برای بهبود کیفیت و پیاده‌سازی پایه و بنیان تولید ناب بسیار مهم و اساسی می‌باشد. این تکنیک می‌تواند در واحدهای تولیدی، در سیستم‌های مدیریتی و کسبوکار به کار گرفته شود. این روش جهت دیداری ساختن جریان مواد در طی مراحل مختلف پردازش در کف کارگاه و همچنین مشخص کردن جریان اطلاعات به کار می‌رود. در این مقاله با استفاده از نمادها و تکنیک‌های نقشه‌کشی جریان ارزش در یک مطالعه موردی توسط نرم افزار شبیه‌ساز ARENA نتایج بکارگیری این‌تکنیک در یک واحد تولید قطعات الکتریکی ارائه می‌شود. نتایج این پژوهش بیانگر تأثیر به کارگیری این متداول‌وزی در بهبود ساختهای کلیدی تولید واحد صنعتی مورد مطالعه می‌باشد.

واژه‌های کلیدی: تولید ناب، نقشهبرداری جریان ارزش، اتلاف

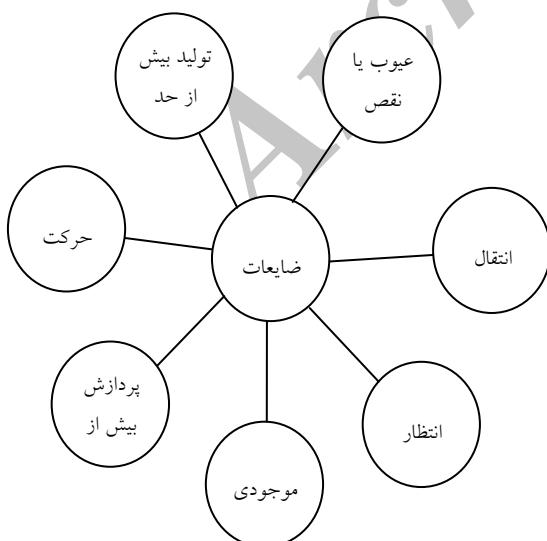
۱- مقدمه

است و هر فعالیتی که سبب اختلال و کندی عمل این انتقال شود و ارزش افزوده‌ای برای مشتری ایجاد نکند ضایعه نامیده می‌شود و بایستی شرکت سعی کند تا آنجایی که ممکن است این موداها (در زبان به ضایعات، مودا گفته می‌شود) را حذف نماید. هفت نوع مودای اصلی وجود دارند که در شکل یک نشان داده شده‌اند.

سازمان‌های مختلف به منظور پاسخ به چالش‌های رقابتی، امروزه در پی پیاده‌سازی تولید ناب^۱ می‌باشند. کاربرد تکنیک‌های ناب در صنایع تولیدی و حتی خدماتی در نوشتہ‌ها و مقالات دیده می‌شود. تولید ناب از دیدگاه کارکردی و عملیاتی شامل پیاده سازی مجموعه‌ای از ابزارها و تکنیک‌های است که در صدد کاهش ضایعات^۲ در شرکت و زنجیره عرضه متعلق به شرکت می‌باشد [۱۴ و ۱۵ و ۱۶].

این تکنیک برای مثال شامل کاهش زمان تنظیم^۳ ماشین‌آلات، کایزن^۴ (بهبود مستمر)، شش سیگما^۵، ابزارهای کنترل دیداری (5S)، کابان^۶، سیستم به موقع و نگهداری و تعمیرات پیشگیرانه^۷ می‌باشد [۱۵ و ۱۶]. تولید ناب، ارتباطات متقابل و اثرات هم افزایی این فرآیندها و تکنیک‌ها را به منظور بهبود سطح کلی بهره‌وری، افزایش کیفیت محصول، کاهش ضایعات، ادغام و ترکیب دپارتمان‌های عملیاتی و بهبود سطوح خودشکوفایی نیروی کار به کار می‌گیرد [۸].

داشتن فکر ناب، با مشتری و تعریف ارزش برای او شروع می‌شود. بنابراین فرآیند تولید وسیله‌ای برای تحويل ارزش (محصول یا خدمت) به مشتری



شکل (۱): انواع موداها [۱۴].

* Mohsenalvandi@yahoo.com

1-Lean manufacturing

2-Muda

3-setup

4-kaizen

5-Six sigma

6-kanban

7-TPM

نمادهای مورد استفاده از VSM در شکل شماره ۲ و ۳ آورده شده‌اند. این نمادها به صورت استاندارد می‌باشند و توسط آقایان مایک رادر^{۱۰} و جان شوک^{۱۱} در کتاب آموزش دیدن معرفی شده‌اند^[۱]. هر سازمان یا شرکت با توجه به شرایط خاص تولیدی یا خدماتی خود می‌تواند از برخی از این نمادها استفاده نماید و حتی می‌تواند نمادهایی را به این مجموعه اضافه کند. به هر حال این نمادهای استاندارد به شرح زیر می‌باشند:

نمادهای حرکت اطلاعات	نشان‌دهنده	توضیحات
توب کشش مستقیم	◎	دستور تولید بلافصله یک میزان معین را صادر می‌کند. معمولاً به میزان یک واحد، یک سیستم کششی است که برای تولید زیرسازه‌ها به کار می‌رود، بدون استفاده از سوپر مارکت.
صندوقدار یا محل نگهداری کابیناها	□	مکانی که کابیناها در آن جمع می‌شوند و برای ارسال نگهداری می‌گردند.
ارسال دسته‌ای کابیناها	◀-- □--	
هموار سازی بار	OXOX	ابزاری برای نگهداری و هموارسازی مقادیر و ترکیب کابیناها برای یک دوره زمانی معین.
تنظیم زمان‌بندی تولید بر اساس مشاهده سطح واقعی موجودی.	🕒	
کایزن‌نما	سابیر نمادها	در یک نقشه جریان ارزش، بهودهای را مشخص می‌کند که برای رسیدن به جریان ارزش مورد نظر، لازم هستند و از آنها برای برنامه‌ریزی کارگاه کایزن استفاده می‌شود.
ذخیره محافظه یا اینمنی	تبديل جوش	باید محافظه یا اینمنی بودن ذخیره در زیر آن درج شود.
فردي را نشان می‌دهد که از بالا به آن نگاه می‌شود.	()	

شکل (۲): نمادهای مورد استفاده در نقشه‌برداری جریان ارزش

موداهای را در سطح شرکت به کوههای یخی^۱ و شرکت را به کشتی شبیه می‌کنند. کوههای یخی فقط قسمت کوچکی از آن قابل دیدن است و تقریباً ۷۵/۰ آن زیر آب قرار دارد و قابل دیدن نیست. بنابراین کشتی با یستی خیلی مواظب باشد که به آن برخورد نکند زیرا در صورت برخورد احتمال غرق شدن آن بسیار زیاد است. موداهای نیز در شرکت چنین حالتی دارند. لذا در جهت قابل مشاهده کردن این موداهای حذف آنها لازم است که شرکت به سمت استفاده از اصول تولید نابحرکت کند. یکی از ابزارهایی که می‌تواند در این زمینه بسیار مفید باشد استفاده از نقشه جریان ارزش (VSM) است که می‌تواند تا حد زیادی این موداهای در داخل شرکت نمایان سازد.

یک نقشه جریان ارزش شامل مجموعه‌ای از فعالیت‌های دارای ارزش افزوده و بدون ارزش افزوده در جهت تولید یک محصول (یا گروه محصولات) است که از زمان ورود مواد خام شروع و تا زمانی که محصول به دست مشتری نهایی می‌رسد را در بر می‌گیرد [۱۲]. این فعالیت‌ها هر دوی جریان اطلاعات و مواد در طی زنجیره عرضه کلی را شامل می‌شود. هدف نهایی در VSM، تعیین تمامی ضایعات در جریان ارزش و کوتاه‌کردن مراحل در جهت حذف این ضایعات می‌باشد [۱۲]. هرچند محققان، تعدادی از ابزارها را جهت بهینه‌سازی عملیات فردی در طی زنجیره تأمین^۹ توسعه داده‌اند، اما اغلب این ابزارها در زمینه اتصال و قابل مشاهده کردن ماهیت جریان مواد و اطلاعات، در تمامی شرکت‌ها دچار مشکل می‌شوند. در حالی که نقطه عطف VSM کارکردن بر روی تصویری بزرگ از شرکت است و نه فرآیندهای انفرادی آن، یک پایه رایج و اصلی برای فرآیند تولید خلق می‌کند به نحوی که تصمیمات کلی در زمینه بهبود جریان ارزش را تسهیل می‌کند [۹].

یکی از ابزارهای نسبتاً جدید برای پشتیبانی و حمایت از مفاهیم تولید ناب، نقشه‌برداری جریان ارزش می‌باشد [۶]. این ابزار برای داشتن یک نگاه جریان ارزشی، یعنی کارکردن روی یک تصویر کلی و نه صرفآفراییندهای منفرد و بهبود کل و بهبود اجزا به کار می‌رود. این ابزار برای ترسیم نقشه وضع موجود و سپس وضع مطلوب با بهبود زمان انتظار و بهبود جریان کاری به کار گرفته می‌شود. مزیت اصلی این ابزار نسبت به سایر ابزارهای نقشه‌کشی، توانایی آن در ترسیم همزمان جریان اطلاعات و جریان مواد در کنار یکدیگر می‌باشد. تمرکز VSM بر روی جریان ارزش محصول برای یک خانواده محصول خاص می‌باشد [۱۲]. در ترسیم نقشه آینده (وضع مطلوب) هدف اصلی شناخت موداهای در فرآیند است که توسط این نقشه وضع مطلوب، برنامه پیاده‌سازی طرح که در برگیرنده کایزن نیز می‌باشد، شکل می‌گیرد [۴]. این مقاله در ابتدا به بیان نمادها و تکنیک‌های این روش می‌پردازد و سپس با انجام یک مطالعه موردی و با کمک نرم افزار ARENA نتایج بکارگیری VSM را در یک واحد تولید قطعات الکتریکی ارائه می‌نماید.

۲- نمادهای مورد استفاده در VSM



شکل (۳): ادامه نمادهای مورد استفاده در نقشه برداری جریان ارزش

برای آغاز کار اطلاعات لازم از کف کارگاه جمع‌آوری شد و نقشه وضع موجود طراحی گردید. بدین منظور فرآیند تولید محصول کلید گردن بر قدر نظر گرفته شد که میانگین تقاضای ماهیانه آن ۲۸۰۰ واحد می‌باشد. همانطور که در سمت چپ نقشه وضع موجود در شکل مشاهده می‌شود، تأمین‌کنندگان، مواد اولیه را هر ۲۰ روز به انبار شرکت توان ره صنعت ارسال می‌نماید تا به تدریج مورد استفاده قرار گیرند. سپس قطعات مس و برنج به قسمت پرسکاری با ۲ اپراتور که زمان چرخه آن ۱۴۸ ثانیه است فرستاده می‌شود.

همان‌گونه که مشخص است سایر مواد اولیه مانند مس، باکالیت و پلی‌آمید نیز به واحدهای مربوطه فرستاده می‌شوند و در آنجا پردازش می‌گرددند که زمان چرخه، زمان تبدیل و تعداد اپراتورهای مربوط به هر فرآیند در جداول زیر آن فرآیندها آورده شده است.

پس از پردازش، این قطعات در انتظار می‌مانند تا به پروسه بعدی فرستاده شوند. مس پرچ شده همراه با مس و برنج پرس شده به واحد آبکاری با ۳ اپراتور و ۱۴۸ ثانیه زمان چرخه فرستاده می‌شود و سپس خروجی واحد آبکاری با پلی‌آمید تزریق شده و باکالیت پرس شده با ۲ روز انتظار به واحد مونتاژ رفته و در مدت زمان ۱۸ ثانیه توسط ۲ اپراتور مونتاژ می‌گرددند. محصولات تکمیل شده پس از کنترل کیفیت به مرحله بسته‌بندی فرستاده شده و برای مشتری ارسال می‌گرددند. همانطور که در نیمه بالای نقشه شکل ۵ ترسیم گردیده است تقاضای مشتری به صورت ۳۰، ۶۰ و ۹۰ روزه توسط واحد کنترل تولید پیش‌بینی می‌گردد و براساس این میزان تقاضا سفارش‌های مورد نیاز برای تأمین‌کنندگان ارسال می‌گردد. در پایین نقشه نیز خط زمانی ترسیم شده که زمان انتظار و پردازش بر روی آن آورده شده است. در قسمت پایین و چپ نقشه در قادر مستطیل شکل نتیجه نقشه وضع موجود آورده شده است که مشخصاً، زمان انتظار ۳۸ روز و زمان پردازش با ارزش افزوده ۳۵۱ ثانیه می‌باشد. تعداد اپراتورهای مورد نیاز برای انجام فرآیندها نیز از نقشه وضع موجود قابل محاسبه است که این تعداد برابر با ۳۲ می‌باشد.

با ترسیم نقشه وضع موجود مشخص شد که در شرکت توان ره صنعت جابجایی مواد تحت رانش تولیدکننده صورت می‌گیرد، نه تحت کشش مشتری، زیرا بر اساس زمان‌بندی که بر تخمین نیازهای آتی فرآیند بعدی مبتنی است. در چنین شرایطی فرآیندهای تأمین‌کننده غالباً قطعاتی را می‌سازند که فرآیندهای مشتری در حال حاضر به آنها نیازی ندارند و این قطعات باید انبار شوند که این انبارکردن مفهوم مودا می‌باشد. با توجه به نقشه وضع موجود در شکل ۵ می‌توان به طور مشخص حرکت فیزیکی محصول را در نیمه پایین نقشه از چپ به راست و حرکت اطلاعات را در نیمه بالایی از راست به چپ مشاهده نمود. اطلاعات خلاصه شده در یک خط زمان در پایین نقشه آمده است که خلاصه‌ای از نقشه وضع موجود می‌باشد.

(د) برنامه‌ریزی جهت انجام تغییرات مورد نیاز و اقدام به تغییر با استفاده از فنون کنترل پروژه [۱۱].

برای آغاز بهتر است که بر یک خانواده محصول معین تمرکز شد. همیشه باید به یاد داشت که مشتری به محصول مورد نظر خودش اهمیت می‌دهد نه به کل محصولات تولیدی کمپانی [۵]. بنابراین نقشه‌برداری جریان ارزش یعنی مشاهده و ترسیم گام‌های پردازش گر برای یک خانواده محصول از هنگام ورود به کارخانه تا زمان خروج از کارخانه که محصول به دست مشتری می‌رسد. گام نخست ترسیم نقشه وضع موجود می‌باشد که با جمع‌آوری اطلاعات از کف کارگاه آغاز می‌گردد. هنگامی که نقشه وضع موجود ترسیم می‌گردد باید از سطح فرآیند به فرآیند فقط در یک کارخانه از کمپانی کار را آغاز نمود. بعد از ترسیم نقشه در این سطح می‌توان به مراحل جلوتر تمرکز و نقشه را در سطح چندین کارخانه و یا حتی چندین شرکت ترسیم نمود.

برای آغاز ترسیم ابتدا مشتری (ها) مشخص می‌شود و در قسمت بالای سمت راست کاغذ به همراه داده‌های مورد نیاز در ارتباط با او ترسیم می‌گردد. سپس فرآیندها مشخص و حرکت مواد از چپ به راست در نیمه پایین نقشه بر اساس توالی گام‌های پردازش گر ترسیم می‌شود و داده‌های مربوطه مانند زمان چرخه^{۱۲}، زمان تبدیل^{۱۳}، زمان تکمیل^{۱۴}، زمان توزیع^{۱۵}، زمان انتظار^{۱۶}، زمان تحویل^{۱۷}، زمان توزیع^{۱۸} و زمان انتظار^{۱۹} را در چه زمانی برای این تکمیل شده فرآیندها از یکدیگر در ترسیم نقشه، انبار می‌باشد. یعنی جایی که بین دو فرآیند انبار موقتی ایجاد نمی‌شود، فرآیندها به صورت یکپارچه (یک فرآیند) ترسیم می‌گرددند.

حال تأمین‌کننده (گان) فرآیند مشخص و در قسمت سمت چپ بالای کاغذ به همراه اطلاعات مربوطه ترسیم می‌گردد. سپس جریان اطلاعات در نیمه بالای نقشه به صورت پس‌روانه^{۲۰} از مشتری به کارخانه و سپس تأمین‌کننده (گان) ترسیم می‌گردد. با تکمیل شدن نقشه وضع موجود می‌توان درک که فرآیندها چگونه و چه چیزی را در چه زمانی برای فرآیند مشتری تولید نمایند. حال می‌توان به این نکته پی برد که در شرکت، در وضع موجود، جابجایی مواد تحت رانش^{۲۱} تولیدکننده صورت می‌گیرد نه کشش مشتری^{۲۲} که این امر باعث ایجاد انبار، تولید دسته‌ای، جلوگیری از حرکت هموار تولید و در کل فاصله‌گرفتن از تولید ناب می‌شود.

در مرحله آخر از طراحی نقشه وضع موجود با استفاده از اطلاعات جمع‌آوری شده خط زمان در پایین ترین قسمت کاغذ ترسیم می‌گردد. زمان باقی‌ماندن قطعات در انبار از طریق تقسیم تعداد قطعات مشاهده شده در انبار بر تقاضای روزانه مشتری بدست می‌آید. اکنون نقشه وضع موجود را می‌توان ترسیم کرد.

۱-۳ طراحی نقشه وضع موجود

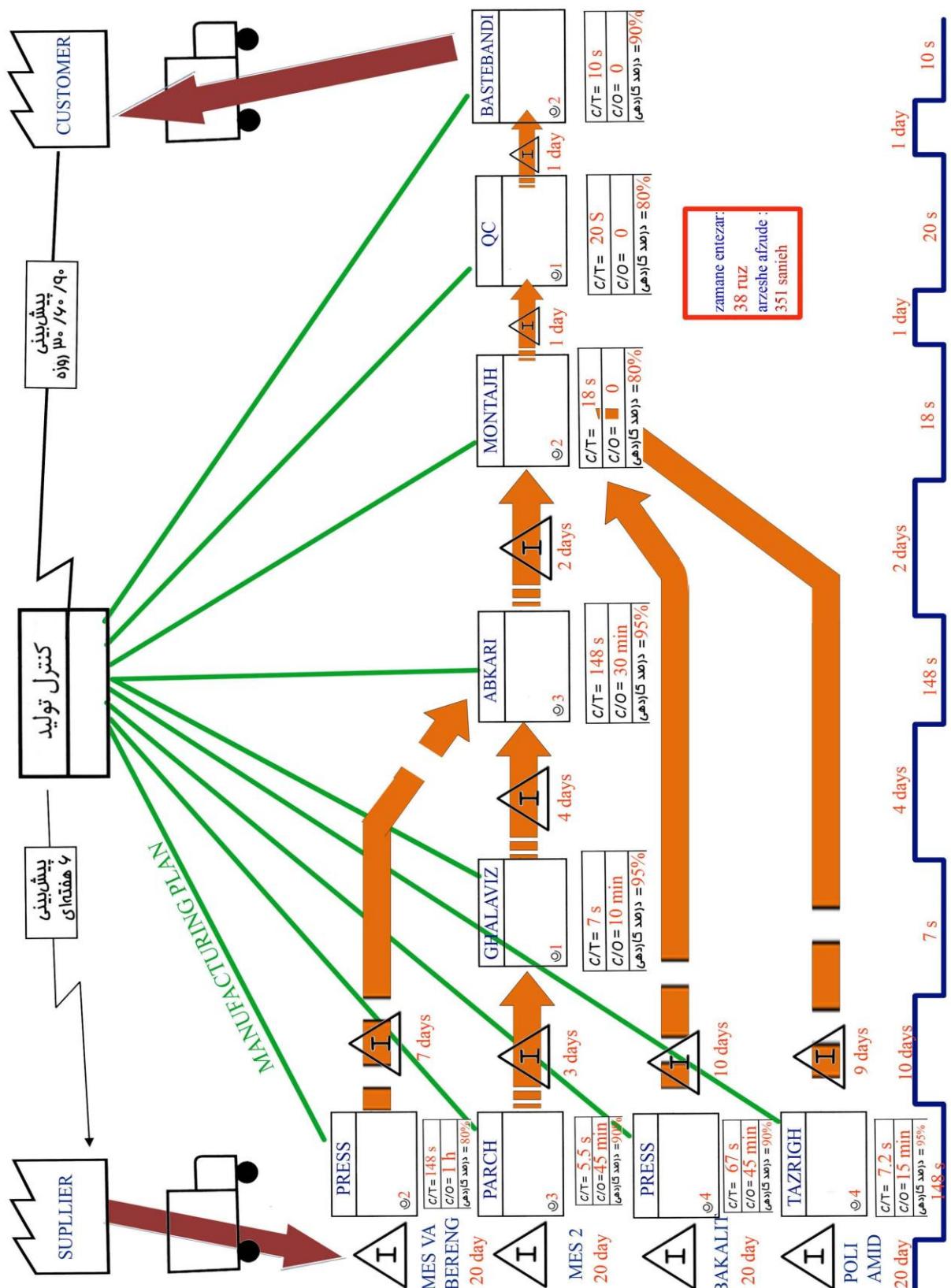
12-C/T

13-C/O

14-Backward

15-Push production

16-Pull production



چیدمان واحدهای تولیدی، سلولی شده و یک سلول شامل پرس، سلول دیگر شامل پرج، آبکاری و قلاویزکاری. سلول بعدی شامل مونتاژ، کنترل کیفیت و بسته‌بندی است. مواد مورد نیاز توسط کارت‌های کابین برداشت می‌شوند که کارت‌های برداشت شده جهت جایگزینی مواد به مرحله قبل فرستاده می‌شوند تا تولید به میزان برداشت شده صورت پذیرد و این روال به سمت ابتدای پروسه‌ها ادامه می‌یابد، یعنی هر سلول مواد را از سوپرمارکت برداشت می‌نماید و کارت کابین آن را به مرحله قبل فرستاده تا تولید به میزان برداشت شده صورت پذیرد.

مواد ورودی تماماً از سوپرمارکت‌ها برداشت شده و پس از پردازش در سوپرمارکت بعدی قرار می‌گیرد. برنامه تولید توسط واحد کنترل تولید به آخرین سلول پیوسته یا همان فرآیند سرعت‌ساز فرستاده می‌شود. پس از مرحله نهایی مونتاژ مواد در سوپرمارکت نهایی به مدت حدوداً ۲ روز قرار گرفته و بر اساس تقاضای مشتری توسط یک اپراتور به واحد ارسال حمل می‌گردد. در خواست ارسال شده توسط مشتری از سوپرمارکت برداشت شده و کارت کابین آن جهت جایگزینی محصول به مرحله قبل فرستاده می‌شود بنابراین تولید بر اساس نیاز مشتری صورت می‌پذیرد.

اطلاعات مربوط به فرآیندها در جداول زیرین هریک از آن‌ها آورده شده است. در خط زیرین نقشه نیز زمان‌های انتظار و ارزش افزوده آورده شده است: زمان انتظار: ۷ روز، زمان ارزش افزوده ۴۱ ثانیه و تعداد اپراتور ۸ نفر.

در نقشه وضع مطلوب قابل مشاهده است که با ترکیب برخی از واحدهای کاری و تبدیل آنها به سلول‌های کاری تعداد کارگر مورد نیاز و زمان انتظار به طور شایانی کاهش پیدا کرده است. در بهبود وضعیت موجود استفاده از کارت‌های کابین تأثیر زیادی بر نحوه مدیریت جریان قطعات داشته و تولید هنگامی صورت می‌گیرد که به قطعه‌ای نیاز باشد یعنی انبار و تولید کاملاً تحت کنترل کابین می‌باشد. سلول آخر نیز به عنوان فرآیند سرعت‌ساز در نظر گرفته شده است که این کار باعث تولید بر اساس تقاضای کشش مشتری می‌گردد نه تولید بر اساس فشار تولید کننده.

در ضمن مشاهده می‌گردد که جریان یک قطعه‌ای^{۱۷} نیز توسط پیاده‌سازی نقشه وضع مطلوب در شرکت ایجاد می‌گردد. تنها نکته باقی مانده این است که برای بهبود تولید و افزایش قابلیت اطمینان می‌بایستی درصد کاردهی ماشین‌آلات تغییر یافته و از مقادیر وضع موجود به مقادیر وضع مطلوب افزایش پیدا کند که این مقادیر در نقشه وضع موجود و مطلوب (شکل ۶) مشخص می‌باشد.

برای بهبود و حرکت در جهت تولید ناب و طراحی نقشه وضع مطلوب به موارد زیر توجه نمود:

- در تولید ناب تمامی تلاش بر این است که کاری کنیم تا هر فرآیندی فقط چیزی را بسازد که فرآیند بعدی بدان نیاز دارد بدین خاطر از زمان تکت استفاده می‌شود و تولید در این زمان انجام می‌پذیرد. "زمان تکت عبارت است از زمان کاری موجود برای هر شیفت تقسیم بر میزان تقاضای مشتری از هر شیفت کاری"
- در هرجا که ممکن باشد می‌بایست در فرآیندها جریان مستمر ایجاد نمود.

- برای کنترل تولید در آنجا که جریان مستمر، جریان بالا را دربر نمی‌گیرد از سوپرمارکت‌ها یا مسیر FIFO (با استفاده از کابین) استفاده نمود.

- برنامه مشتری را باید به فرآیند سرعت‌ساز (پایین‌ترین و نزدیکترین فرآیند مستمر نزدیک به مشتری) داد تا برنامه تولید به صورت کششی به سایر فرآیندها منتقل شود و نه فشاری.

- تولید کالاهای مختلف را باید از نظر زمانی به طور یکسان در فرآیند سرعت‌ساز توزیع نمود که برای این کار می‌توان از استراتژی XOXO (در اینجا یک در میان) استفاده نمود. این کار به معنی توزیع تولید اجتناس مختلف به صورت یکسان در بعد زمانی است.

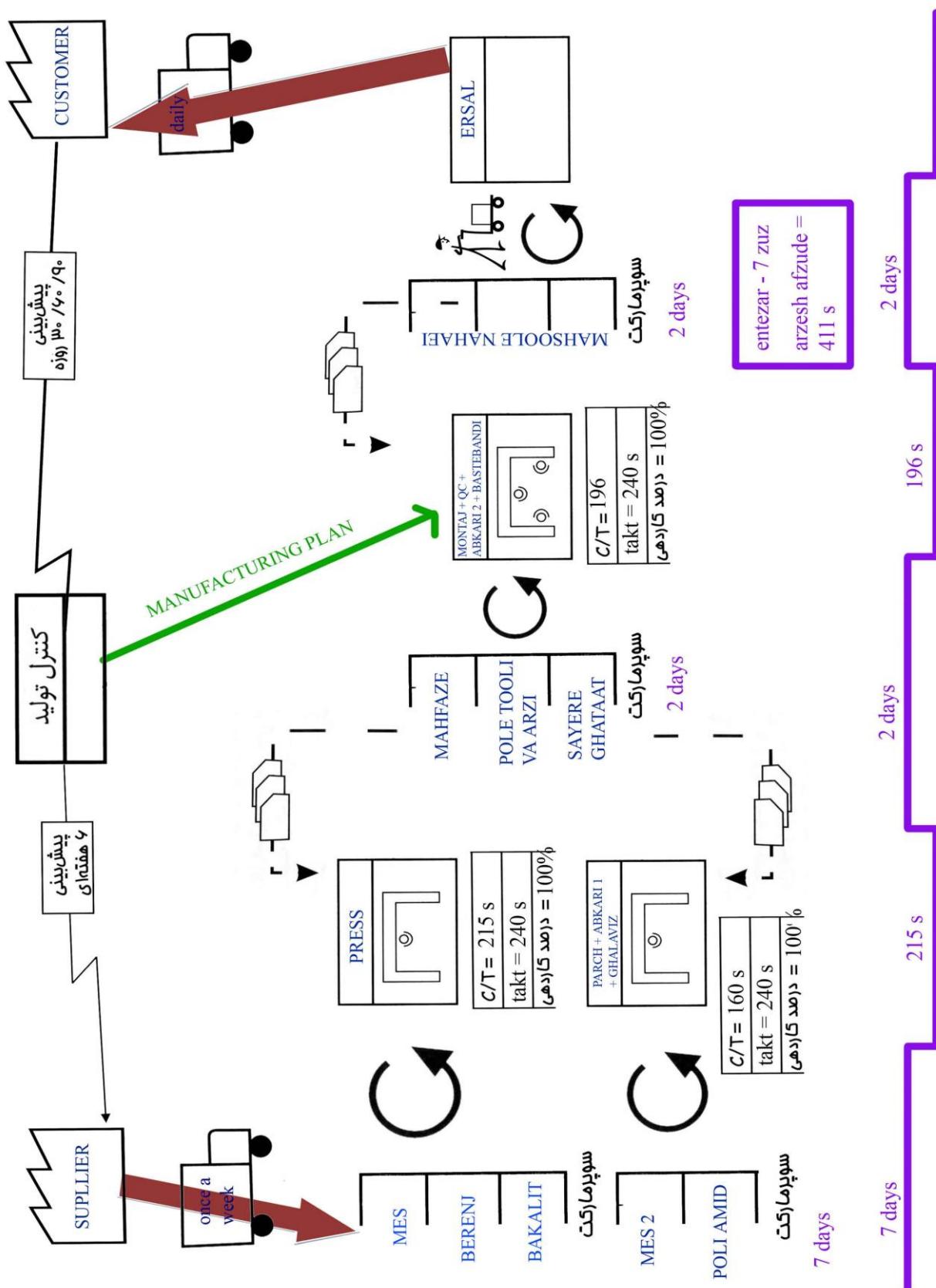
- در فرآیند سرعت ساز می‌بایستی مقادیر کم و ثابتی از کار را خالی و برداشت کرد تا اولین حلقه کشش به وجود آید. برای این کار می‌توان از جعبه هموار سازی بار استفاده نمود.

- با کاهش زمان تبدیل و راهاندازی دسته‌های کوچک‌تر در فرآیندهای بالاتر، باید این استعداد و توانایی را پرورش داد که هر قطعه‌ای را هر روز، سپس در هر شیفت و آنگاه در هر ساعت و یا هر پالت و هر گام، در فرآیند تولیدی جریان بالای سرعت‌ساز ساخت [۵].

با استفاده از این هفت نکته، تغییرات مورد نیاز در فرآیندها جهت حرکت به سمت تولید ناب در نظر گرفته شده و نقشه وضع مطلوب ترسیم می‌گردد.

۳-۲- ترسیم نقشه وضع مطلوب

مبناًی تولید ناب تولید در زمان ناب می‌باشد که عبارت است از زمان در دسترس ماهیانه تقسیم بر تعداد محصول مورد نیاز در ماه. در این مطالعه با استفاده از زمان تکت ۲۶۰ ثانیه که حاصل تقسیم زمان در دسترس (۲۵ روز کاری ۸ ساعته) بر تقاضای ماهیانه ۲۸۰۰ واحد می‌باشد به طراحی سلول‌های کاری پرداخته شده و نقشه وضع مطلوب شکل ۶ (شکل ۶) بدست آمده است. همانگونه که در نقشه وضع مطلوب شکل ۶ مشاهده می‌شود پیش‌بینی تقاضاً توسط کنترل تولید انجام شده و پیش‌بینی ۶ هفت‌های برای تأمین کنندگان فرستاده می‌شود. تأمین کننده نیز به صورت هفتگی مواد را برای شرکت ارسال نموده و این مواد در سوپرمارکت‌ها قرار می‌گیرند.



شکل (۶): نقشه جریان ارزش وضع مطلوب

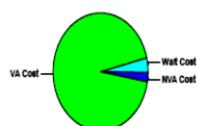
وضعیت موجود و مطلوب ترسیم شده توسط نرم‌افزار ARENA برای ۶ روز کاری ۸ ساعته شبیه‌سازی شده که بخشی از گزارش‌های بدست آمده توسط این نرم‌افزار در زیر آورده است.

گزارش مربوط به وضع موجود به صورت شکل شماره ۷ و گزارش مربوط به وضع مطلوب نیز در شکل شماره ۸ ارائه گشته است.

Key Performance Indicators

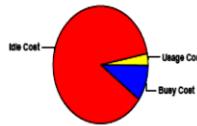
All Entities

	Average
Non-Value Added Cost	14,994
Other Cost	0
Transfer Cost	0
Value Added Cost	534,616
Wait Cost	23,650
Total Cost	573,259



All Resources

	Average
Busy Cost	377,563 *
Idle Cost	3,380,018
Usage Cost	133,640 *
Total Cost	3,891,221



* these costs are included in Entity Costs above.

System

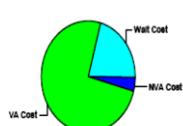
	Average
Total Cost	3,953,277
Number Out	773

شکل(۷): گزارش نرم‌افزار مربوط به وضع موجود

Key Performance Indicators

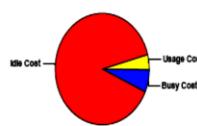
All Entities

	Average
Non-Value Added Cost	14,972
Other Cost	0
Transfer Cost	0
Value Added Cost	294,697
Wait Cost	82,807
Total Cost	392,477



All Resources

	Average
Busy Cost	166,718 *
Idle Cost	2,337,138
Usage Cost	116,780 *
Total Cost	2,620,637



* these costs are included in Entity Costs above.

System

	Average
Total Cost	2,729,615
Number Out	696

شکل(۸): گزارش نرم‌افزار مربوط به وضع مطلوب

برای مقایسه وضع موجود و مطلوب بر اساس نقشه‌های جریان ارزش جدول شماره ۱ ارائه شده است. به طور خلاصه با توجه به جدول شماره ۱ می‌توان بیان کرد که نوع تولید از کششی به فشاری تغییر یافته است. تعداد اپراتور خط تولید ۱۴ نفر و زمان انتظار مواد در خط تولید نیز به میزان ۳۱ نفر کاهش یافته است. از نظر نوع تولید نیز در حالت مطلوب انبارهای موقتی و دائمی و تولید غیر سلولی حذف شده و سوپرمارکت‌ها و سلولهای تولیدی جایگزین آنها می‌گردند. تولید از حالت دسته‌ای به حالت جریان یک قطعه‌ای تغییر یافته و ارسال محصولات به مشتری به جای ماهانه به صورت روزانه انجام می‌شود.

جدول (۱): بررسی مقایسه‌ای وضع موجود و مطلوب با استفاده از نقشه‌های جریان ارزش

ویژگی	وضع مطلوب	وضع موجود
نوع تولید	فشاری	کششی
تعداد اپراتور	۲۲ نفر	۸ نفر
زمان ارزش افزوده	۳۵۱ ثانیه	۴۱۱ ثانیه
زمان انتظار	۳۸ روز	۷ روز
ارسال به مشتری	ماهانه	روزانه
نوع انبار	سوپرمارکت	انبارهای موقت و دائمی
برنامه ریزی تولید	به واحد های تولیدی	به واحد سرعت ساز
تولید	دانمی و بر اساس برنامه بر اساس کارت های مانیان	کنترل تولید
تولید	سلولی	غیر سلولی
جریان یک قطعه‌ای	دسته‌ای	وضع موجود

پس از طراحی نقشه وضع مطلوب، در جهت بهبود و پیاده‌سازی تغییرات مورد نیاز اقدام می‌گردد. بهترین حلقه برای شروع عملیات تغییر همان حلقه سرعت‌ساز است. برای کنترل و اجرای این تغییرات می‌توان از فنون برنامه‌ریزی و کنترل پروژه استفاده نمود [۱۴]. این مطالعه به طراحی وضع مطلوب محدود شده و برای نشان دادن کاربردی بودن آن، از نرم‌افزار شبیه‌ساز استفاده شده است.

۳- شبیه‌سازی وضع موجود و مطلوب به کمک نرم‌افزار شبیه‌ساز ARENA

امروزه شبیه‌سازی، به خصوص شبیه‌سازی کامپیوترازی به عنوان ابزاری مناسب برای بررسی سیستم‌های مختلف و انتخاب بهترین راه حل ممکن، به مدیران و کاربران یاری می‌رساند تا به دور از خطاهای ممکن و روش‌های دستی، بتوانند در رابطه با مشکلات و مسائل سیستم، تصمیمات درستی را اتخاذ نمایند. یکی از نرم‌افزارهای بسیار مفید در این زمینه نرم‌افزار آرنا (ARENA) است. این نرم‌افزار توسط شرکت ROCKWELL طراحی شده، که به کاربران قدرت شبیه‌سازی و مدل‌سازی فعالیت‌ها را مهیا می‌کند. این نرم‌افزار برای آنالیز تغییرات در زمینه طراحی مجدد سیستم‌های زنجیره مواد، ساخت و تولید، پشتیبانی، انبارداری و خدمات رسانی به وجود آمده است [۳۰-۳۹].

هر سازمانی که محصولی برای فروش دارد، باید چرخه تبدیل شدن آینده به حال را اساس مدیریت هر روزه خود قرار دهد. در این مقاله، جنبه‌های فنی آفرینش یک جریان ارزش ناب در کانون توجه قرار گرفت. همانگونه که مشخص شد لازمه رقابتی شدن یک جریان ارزش حرکت به سمتی است که بتوان شرایط زیر را برای مشتری فراهم آورد: کوتاه‌ترین زمان انتظار، کمترین هزینه، بالاترین کیفیت و... هرگاه برای یک مشتری محصولی وجود داشته باشد جریان ارزشی نیز وجود دارد. چالش واقعی همانا دیدن این جریان ارزش است. نقشه‌های جریان ارزش برای تمام کسبوکارها به یک شیوه واحد قابل ترسیم‌اند و می‌توان آن‌ها را آنقدر بالا و پایین نمود تا به اصطلاح از مولکول تا مشتری را در بر گیرند.

در این مطالعه موردی با به کارگیری نقشه‌برداری جریان ارزش به نتایجی دست یافتیم که مهم‌ترین آنها عبارتند از:

- کاهش هزینه کل مواد به میزان ۳۱٪.
- کاهش هزینه منابع به میزان ۴۳٪.
- کاهش کل هزینه سیستم به میزان ۳۰٪.
- کاهش هزینه تولیدی هر واحد به میزان ۲۳٪.

پیشنهادات ارائه شده به صنعت به صورت زیر می‌باشند: شرکت توان رصنعت مملو از سفارش‌هایی است که خیلی زود به کارگاه می‌رسند اگر این شرکت به جای ارسال تعداد زیادی سفارش از کارت‌های کابناب و سوپرمارکت استفاده نماید و سفارشات را به فرآیند سرعت‌ساز بفرستد مدت زمان انتظار به صورت شایانی کاهش پیدا می‌کند. پیرو تغییرات مورد نیاز که در نقشه قابل ملاحظه می‌باشد مشتریان شرکت می‌توانند سفارش‌های خود را در زمان کوتاه‌تری اعلام دارند. تولید قطعات توسط سیستم‌های کشنی قابل کنترل هستند. مواد اولیه نیز از سوپرمارکتها برداشت می‌شوند. بدین ترتیب دیگر نیاز نیست کنترل تولید، دستور تولید سفارش‌ها را زودتر صادر کند تا MRP زودتر به سفارش‌دهی مواد اولیه اقدام نماید. این موارد چیزی نیست جز حرکت در جهت حذف انواع موادها.

۵ - ضمائم

۵-۱- شبیه‌سازی و نرم‌افزار ARENA

اغلب اوقات مطالعه موردی سیستم‌ها بسیار مشکل و هزینه‌بر است و یا حتی ناممکن می‌باشد. در این شرایط باید از یک مدل بدی برای مطالعه سیستم استفاده کرد. در صورتی که مدل ساده باشد می‌توان برای حل مسئله از روش‌های تحلیلی استفاده کرد اما در صورتی که مسئله پیچیده باشد باید از شبیه‌سازی استفاده کرد. شبیه‌سازی در یک تعریف کلی مجموعه‌ای از روش‌ها و ابزارها برای مشابه‌سازی سیستم‌های واقعی می‌باشد که عموماً به وسیله رایانه و نرم‌افزار انجام می‌شود. به عبارت دیگر شبیه‌سازی عبارت است از طراحی مدل از سیستم و انجام آزمایش‌هایی بر روی مدل به منظور کسب شناخت از عملکرد سیستم و یا مقایسه عملکرد سیستم تحت شرایط مختلف.

ARENA بسته نرم‌افزاری برای شبیه‌سازی سیستم‌های گسته پیشامد است که توسط شرکت Systems Modeling به بازار عرضه شده

برای مقایسه شاخص‌های اصلی عملکرد که در دو شکل قبل آورده شده است نیز جدولی ارائه گردیده (جدول ۲) که در ادامه آمده است. در جدول شماره ۲ به راحتی مشاهده می‌گردد که کل هزینه‌های مربوط به عوامل اصلی تولید مورد مقایسه قرار گرفته‌اند. در این جدول هزینه‌های وضع موجود و مطلوب و درصد بهبود این هزینه‌ها در وضع موجود نسبت به وضع مطلوب ارائه شده است. این هزینه‌ها شامل هزینه‌های مواد، هزینه‌های نیروی انسانی، هزینه‌های منابع و هزینه‌های تولید هر واحد محصول می‌باشد که هر کدام نیز دارای زیر شاخه‌های مربوط به خود می‌باشند.

جدول (۲): بررسی مقایسه‌ای گزارش‌های ارائه شده توسط نرم‌افزار ARENA

معیار	ARENA			
	حالات	وضع موجود	وضع مطلوب	درصد بهبود ۱۸
هزینه بدون ارزش افزوده مواد		۱۴۹۹۴	۱۴۹۷۲	۰/۱٪
هزینه ارزش افزوده مواد		۵۳۴۶۱۶	۲۹۴۶۹۷	۴۵٪
هزینه انتظار مواد		۲۲۶۵۰	۸۲۸۰۷	-۲۵۰٪
کل هزینه مواد		۵۷۳۲۵۹	۳۹۴۲۷۷	۳۱٪
هزینه کار دستگاه‌ها و نیروی انسانی		۳۷۷۵۶۳	۱۶۶۷۸۱	۵۵٪
هزینه بیکاری دستگاه‌ها و نیروی انسانی		۳۳۸۰۰۱۸	۲۲۳۷۱۲۸	۳۰٪
هزینه مصرف منابع		۱۲۳۶۴۰	۱۱۶۷۸۰	۵٪
کل هزینه منابع		۳۸۹۱۲۲۱	۲۶۲۰۶۳۷	۴۳٪
کل هزینه سیستم		۳۹۵۳۲۷۷	۲۷۲۹۶۱۵	۳۰٪
تعداد تولید در ۸ ساعته ۶ روز کاری	*	۷۷۳	۶۹۶	--
هزینه هر واحد		۵۱۱۵	۳۹۲۰	۲۳٪

در جدول فوق مشخص شده که کل هزینه‌های سیستم کاهش یافته است، اما تنها نکته باقی‌مانده مربوط به این نکته است که هزینه انتظار مواد در خط تولید در وضع مطلوب نسبت به وضع موجود افزایش یافته است. هرچند این مشکل می‌تواند از طریق روش‌های کارسنجی و روش‌سنجه برطرف گردد، اما به دلیل کوچکبودن میزان این هزینه نسبت به سایر هزینه‌ها، ما در این مقاله از پرداختن به اصلاح آن صرف‌نظر نمودیم.

** مقدار تفاوت تولید ۷۷۳ و ۶۹۶ که برابر ۷۷ واحد می‌باشد برای عروز کاری است که مقدار آن در تولید ۲۴ روزه ماهیانه برابر حدوداً ۳۰۰ واحد می‌شود. این مقدار همان مقدار تولید اضافی در سیستم سنتی است که در اینبار باقی ماند و باعث هزینه اضافی برای سازمان می‌گردد. در کل نیز مشاهده می‌گردد که هزینه تولیدی هر قطعه نسبت به وضع موجود حدوداً ۲۳٪ کاهش یافته است.

۴ - نتیجه‌گیری

۱۸ تا اطلاعات هزینه‌ای واقعی نباشد، اما چون در ستون مربوط به درصد بهبود، این ضریب هم در صورت وجود دهد، مقادیر ارائه شده درصد بهبود واقعی را نشان می‌دهد.

- [10] Narasimhan,R.,Swink,M.,& Kim,S.W.(2006).Disentangling leanness and agility: An empirical investigation. *Journal of Operations Management*, 24(5), 440—457.
- [11] Quarterm lee with Brad snyder . The strategos guide to value stream mapping & process mapping genesis of manufacturing strategy, ebook. www.strategosinc.com
- [12] Rother, M.,& Shook, J., (1999). Learning to See: Value Stream Mapping to Add Value and Eliminate Muda. The Lean Enterprise Institute, Inc., Brookline.
- [13] Shah,R.,&Ward,P.T.(2003).Lean manufacturing: Context, practice bundles, and performance. *Journal of Operations Management*, 21(2), 129—149.
- [14] Tony Manos (2006), Value Stream Mapping—an Introduction , lean lessons , www.asq.org
- [15] White,R.E.,& Prybutok,V.(2001).The relationship between JIT practices and type of production system. *Omega*, 29(2), 113.

است ARENA نرم افزاری کامل برای انجام مطالعات شبیه‌سازی است و تمام قدم‌های یک مطالعه شبیه‌سازی را پشتیبانی می‌کند. ARENA انعطاف‌پذیری زبان شبیه‌سازی Sima و قابلیت‌های مدل‌سازی شی‌گرا را همزمان ارایه می‌کند و در عین حال از آسانی کاربردی محیط Microsoft Windows استفاده می‌کند. ARENA برای اینیمیشن و مدل‌سازی گرافیکی مسایل شبیه‌سازی بسیار مناسب است. این برنامه به کاربر اجازه می‌دهد که اشیاء مدل‌سازی به نام مازول ایجاد کند که این مازول‌ها سنگبنای تهیه مدل هستند. تمام اجزا یک فرایند شامل منطق، داده، اینیمیشن و جمع‌آوری آمار می‌توانند مازول‌هایی برای مشخص کردن فرآیندی باشند که موجودیت‌ها از آنها می‌گذرند.

ARENA با ارایه الگوهایی امکان ساخت اینیمیشن مناسب برای مسایل شبیه‌سازی را به سادگی فراهم می‌کند. الگوها دسته‌ای از مازول‌ها می‌باشند که موجودیت‌ها، پردازش‌ها و واژگان نوع خاصی از مسایل را در بر می‌گیرند. در این نرم افزار الگوهایی برای مهندسی مجدد فرآیندهای تجاری، مراکز تلفن، ساخت و تولید با سرعت بالا، ساخت نیمه‌هادی‌ها و بسیاری کاربردهای دیگر به عنوان نمونه تهیه شده است. ARENA دارای یک تحلیل‌گر ورودی و یک تحلیل‌گر خروجی می‌باشد. کاربر می‌تواند با استفاده از تحلیل‌گر ورودی داده‌های خام را مشاهده کند. تحلیل‌گر خروجی نیز برای مشاهده و تجزیه و تحلیل داده‌های شبیه‌سازی می‌باشد. همچنین ARENA، ویژوال بیسیک شرکت مایکروسافت را پشتیبانی می‌کند و به کاربر اجازه می‌دهد تا از اطلاعات نرم افزارهای کاربردی دیگر مانند Excel استفاده کند یا خروجی‌های ARENA را به این نرم افزارها منتقل کند.

۶- منابع و مأخذ

- [1] مایک رادر، جان شوک.آموزش دیدن، انتشارات آموزه، چاپ اول، ۱۳۸۵.
- [2] ARENA HELP,ARENA SMART Files:Rockwell software
- [3] Bo Terje Kalsas (2002). VALUE STREAM MAPPING. AN ADEQUATE METHOD FOR GOING LEAN?, Department of Industrial Economics and Technology Management, Norwegian University of Technology and Science , NOFOMA the 14th international conference
- [4] Brandon Lee(2001) . VALUE STREAM MAPPINGIE 780S – Lean Manufacturing –IMfgE at Wichita State University Paper1
- [5] de Treville,S.,&Antonakis, J.(2006).Could lean production job design be intrinsically motivating? Contextual, configurational, and levels-of-analysis issues. *Journal of Operations Management*, 24(2), 99—123
- [6] FawazA.Abdulmaleka, Jayant Rajgopalb(2007), Analyzing the benefits of lean manufacturing and value stream mapping via simulation: A process sector case study , international journal of production economics , volume: 107 , issue(month):1(may) , pages : 223-236
- [7] Hopp,W.J.,& Spearman,M.L.(2004).To pull or not to pull: What is the question? *Manufacturing & Service Operations Management*, 6(2), 133—148.
- [8] Liker,J.K., & Meier, D. (2006). The Toyota way fieldbook: A practical guide for implementing Toyota's 4Ps. New York: McGraw-Hill
- [9] McDonald, T.,& Van Aken, E.M.,& Rentes, A.F. (2002). Utilizing simulation to enhance value stream mapping: a manufacturing case application , *International Journal of Logistics: Research and Applications* 5 (2), 213–232.