

مقایسه خروجی‌های دو نرم‌افزار Polygon و Visual 3D برای تحلیل متغیرهای کینماتیکی و کینتیکی راه‌رفتن

چکیده

کیوان شریف مرادی*

نادر فرهپور^۱، محمد تقی کریمی^۲، مصطفی کمالی^۳

۱. گروه تربیت بدنی دانشکده ادبیات و علوم انسانی، دانشگاه کاشان، کاشان، ایران.
۲. گروه بیومکانیک ورزشی، دانشکده تربیت بدنی و علوم ورزشی، دانشگاه بوعلی سینا، همدان، ایران.
۳. گروه تربیت بدنی و علوم ورزشی، دانشکده علوم انسانی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد همدان، همدان، ایران.
۴. گروه ارتوپدی فنی، دانشکده توان‌بخشی، دانشگاه علوم پزشکی، اصفهان، ایران.

دریافت: ۱۳۹۳/۷/۱۴ پذیرش: ۱۳۹۳/۱۰/۲۶

هدف: عوامل مختلفی بر نتایج کینماتیکی و کینتیکی حرکات بدن اثر گذار است. اثر نوع نرم افزار بر خروجی داده‌های کینماتیکی و کینتیکی تجزیه و تحلیل سه بعدی راه رفتن بررسی نشده است. هدف از تحقیق حاضر مقایسه خروجی‌های دو نرم افزار Polygon و Visual 3D برای تحلیل متغیرهای کینماتیکی و کینتیکی راه رفتن بود.

روش‌ها: تعداد ۱۲ نفر آزمودنی سالم با دامنه سنی ۵۹/۸±۷/۸ سال، قد ۱/۷±۰/۱ متر، وزن ۷۰±۱۰/۴ کیلوگرم و شاخص توده بدنی ۲۵/۶±۳/۴ در این تحقیق شرکت کردند. با استفاده از یک سیستم تحلیل حرکتی Vicon (۱۰۰Hz) با چهار دوربین سری T و دو دستگاه صفحه نیروی Kistler (۱۰۰Hz)، متغیرهای کینماتیکی و کینتیکی راه رفتن اندازه گیری شدند. داده ها توسط نرم افزارهای Visual 3D و Polygon تحلیل شدند. از آزمون dependent t-test و آزمون همبستگی پیرسون در محیط نرم افزار SPSS-19 و $p < 0/05$ جهت تحلیل آماری استفاده شد.

یافته‌ها: تفاوت معنی داری بین خروجی دو نرم افزار در دامنه حرکتی صفحه هوریزنتال میچ پا، صفحات فرونتال و هوریزنتال در مفصل زانو، صفحات ساجیتال و هوریزنتال مفصل ران مشاهده شد ($p < 0/05$). تفاوت معنی داری بین خروجی دو نرم افزار در گشتاور صفحه ساجیتال، فرونتال و هوریزنتال میچ پا، گشتاور صفحه فرونتال و هوریزنتال زانو و گشتاور صفحه ساجیتال و هوریزنتال مفصل ران مشاهده شد ($p < 0/05$). ضریب همبستگی درون گروهی در هر دو نرم افزار برای دامنه حرکتی بین ۸۳ درصد تا ۹۹ درصد و برای گشتاور ۷۸ درصد تا ۹۹ درصد بود.

نتیجه گیری: ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی، هر دو نرم افزار Polygon و Visual 3D بالا بود. نتایج دامنه حرکتی صفحه ساجیتال هر دو نرم افزار Polygon و Visual 3D مشابه بود. نتایج دامنه حرکتی صفحه فرونتال و هوریزنتال و گشتاور میچ پا بین دو نرم افزار Polygon و Visual 3D متفاوت بود. **کلید واژگان:** کینماتیک، کینتیک، راه رفتن، Polygon، Visual 3D.

* نویسنده مسئول: گروه تربیت بدنی دانشکده ادبیات و علوم انسانی، دانشگاه کاشان، کاشان، ایران.

تلفن: ۰۹۱۳۸۱۶۰۱۰۳

Email: ksharifmoradi@gmail.com

مقدمه

انجام فعالیت‌های روزمره و ورزشی نیازمند کنترل پاسچر می‌باشد که از آن به عنوان توانائی نگهداری تعادل و جهت‌گیری بدن در محیط یاد می‌شود (۱). اختلال در تعادل می‌تواند منجر به افزایش ریسک بروز آسیب دیدگی هنگام فعالیت‌های ورزشی گردد. آگاهی افراد جامعه از وضعیت جسمانی خود امر ضروری است، چرا که

ناهنجاری‌های جسمانی پیامدهایی از قبیل خستگی عضلانی (۲)، آسیب‌های مختلف (۳)، برهم خوردن تعادل بیومکانیکی (۴)، تغییر در تحرک‌پذیری مفاصل (۲)، تغییر فعالیت‌های عصبی-عضلانی (۵-۷) و در نهایت مشکلات روانی و اجتماعی را به دلیل عدم تناسب اندام (۸) برای افراد به وجود می‌آورد. ورودی‌های حسی کنترل پاسچر و سیستم‌های حرکتی از نیازهای اساسی تحقیقات پیشین به بررسی اثر وسایل مورد استفاده (۶)،

استفاده از سیستم تحلیل حرکتی Vicon، گشتاور اکستنسوری مچ پا ($0/17 \text{ Nm/kg}$)، زانو ($0/43 \text{ Nm/kg}$) و ران ($0/87 \text{ Nm/kg}$) به دست آمد (۱۶).

گشتاورهای محاسبه شده مچ پا ($0/09 \text{ Nm/kg}$ تا $1/5$)، زانو ($0/16 \text{ Nm/kg}$ تا $0/34$) و ران ($0/54 \text{ Nm/kg}$ تا $0/83$) در گروه سالمندان سالم متغیر بود، که دامنه تغییر بالایی را نشان می‌دهد. عوامل متعددی در ایجاد این نتایج متفاوت موثر هستند. نوع ابزار اندازه‌گیری، نوع مدل مارکرگذاری و نوع نرم افزار تحلیل گر، از جمله این عوامل هستند.

سوال این است که اگر اطلاعات ثبت شده حاصل از سیستم تجزیه و تحلیل حرکتی از طریق نرم افزار معتبر دیگر پردازش شود، آیا همان نتایج حاصل می‌شود؟ یا به عبارت دیگر آیا استخراج نتایج با استفاده از یک نرم افزار، با نتایج دیگر نرم‌افزار مشابه خواهد بود؟ آیا تکرارپذیری نتایج بین تریال‌های مختلف در دو نرم افزار تحلیلی مشابه است؟ و یا اختلاف معنی دار بین نتایج حاصل از دو نرم افزار مختلف وجود دارد؟

تحقیقات پیشین اثر نوع وسایل اندازه‌گیری (۶) و پروتکل مارکرگذاری (۵) را بررسی کرده‌اند، اما تا آنجا که نویسندگان مقاله حاضر بررسی کرده‌اند، تحقیقی که اثر تحلیل نوع نرم افزار بر تغییرپذیری نتایج به دست آمده را مورد بررسی قرار دهد، وجود ندارد. بنابراین هدف از تحقیق حاضر بررسی تکرارپذیری پارامترهای کینماتیکی و کینتیکی بین نتایج حاصل از دو نرم افزار Polygon و Visual 3D که از یک راه رفتن مشابه حاصل شده است، می‌باشد.

روش شناسی

تعداد ۱۲ نفر آزمودنی سالم با دامنه سنی $59/8 \pm 7/8$ سال، قد 171 ± 7 متر، وزن $70 \pm 10/4$ کیلوگرم و شاخص توده بدنی $25/6 \pm 3/4$ در این تحقیق شرکت کردند. آزمودنی‌ها هیچ‌گونه اختلال عصبی-عضلانی اثرگذار بر توانایی ایستادن و راه رفتن نداشتند. پروتکل این مطالعه در کمیته اخلاق در تحقیقات پزشکی دانشگاه علوم پزشکی همدان مورد تصویب قرار گرفت. پس از تشریح اهداف و روش تحقیق برای آزمودنی‌ها، از آن‌ها رضایت‌نامه کتبی برای شرکت در این پژوهش اخذ شد. دامنه حرکتی مچ پا، زانو و ران و گشتاور اعمال شده بر مفاصل مچ پا زانو و ران، پارامترهای انتخاب

تغییرپذیری بین آزمودنی‌ها (۷، ۸)، تغییرپذیری بین آزمون‌گر (۹، ۱۰)، تغییرپذیری داخل آزمایشگاهی (۱۱)، تغییرپذیری بین پروتکل (۵) بر نتایج پرداخته است و نتایج متفاوتی را با توجه به نوع سیستم به کار برده شده، نوع پروتکل مارکرگذاری، ارائه کرده است. استاندارد کردن وسایل مورد استفاده، پروتکل تست‌گیری، کالیبراسیون، و کاهش تغییرپذیری بین آزمودنی و آزمون‌گر، و استفاده از نرم‌افزارهای معتبرتر و پایاتر می‌تواند نتایج حاصل از آزمایشگاه‌های مختلف را به هم نزدیک کند. در چنین شرایطی اعتبار و پایایی نتایج، افزایش یافته و قابل استناد می‌شوند.

سیستم تجزیه و تحلیل حرکت Vicon (۱۲)، از جمله سیستم‌های رایج در دنیا می‌باشد که به طور گسترده ای جهت تجزیه و تحلیل حرکت از آن استفاده می‌شود. در این سیستم جهت اندازه‌گیری دامنه حرکتی و نیروهای وارده بر مفاصل هنگام راه رفتن از مدل شناخته شده «Plug In Gait» استفاده می‌شود. در مدل اندام تحتانی «Plug In Gait» تعداد ۱۶ مارکر منعکس کننده نور بر خار خارصه قدامی فوقانی، خار خارصه خلفی فوقانی، روی ران، کندیل خارجی زانو، روی ساق، قوزک خارجی، پاشنه و انتهای استخوان متاتارسال در سمت چپ و راست قرار داده می‌شود و پس از ثبت اطلاعات توسط سیستم، فرایند تحلیل اطلاعات توسط نرم‌افزار صورت می‌گیرد. اطلاعات ثبت شده وارد نرم‌افزار Vicon Nexus شده و سپس به نرم‌افزار Polygon اکسپورت می‌شود و نرم‌افزار Polygon پس از تحلیل داده‌ها، زوایای مفاصل، گشتاور، توان، نیروهای وارده بر مفاصل را به صورت خروجی اکسل فراهم می‌کند (۱۳).

تحقیقات صورت گرفته توسط محققان مختلف، نتایج مختلفی را در زمینه تحلیل سه‌بعدی راه رفتن ارائه کرده‌اند. به عنوان مثال Sofuwa و همکاران (۱۴) مقدار حداکثر گشتاور اکستنسوری مچ پا، زانو و ران در بیماران پارکینسون را به ترتیب ($1/32 \pm 0/05 \text{ Nm/kg}$)، ($0/32 \pm 0/05 \text{ Nm/kg}$) و ($0/71 \pm 0/12 \text{ Nm/kg}$) و در همتایان سالم به ترتیب ($1/5 \pm 0/05 \text{ Nm/kg}$)، ($0/32 \pm 0/04 \text{ Nm/kg}$) و ($0/83 \pm 0/12 \text{ kg}$) گزارش کردند. در تحقیق دیگری Kerrigan و همکاران (۱۵) مقدار گشتاور اکستنسوری مچ پا، زانو و ران سالمندان در معرض خطر افتادن را به ترتیب ($0/06 \pm 0/03 \text{ Nm/kg}$)، ($0/16 \pm 0/07 \text{ kg}$) و ($0/22 \pm 0/06 \text{ Nm/kg}$) و همتایان سالم ($0/054 \pm 0/017 \text{ Nm/kg}$) و ($0/16 \pm 0/08 \text{ Nm/kg}$)، ($0/09 \pm 0/04 \text{ kg}$) گزارش کردند. در تحقیق دیگری بر سالمندان ۵۳-۸۷ ساله سالم با

آمودنی شامل وزن، قد، طول پا، عرض زانو، فاصله بین خار خارصه فوقانی قدامی چپ و راست، عرض مچ پا سمت راست و چپ بدن به عنوان داده‌های مورد نیاز در برنامه نرم افزار Nexus وارد می‌شد. سپس آزمودنی در مسیر تعیین شده راه می‌رفت و تصویر مارکرها هنگام راه رفتن همراه با داده‌های صفحه نیرو ثبت می‌گردید. سپس اطلاعات به طور مجزا، یکبار به نرم افزار (Polygon UK) و بار دیگر به نرم افزار Visual 3D (c-motion USA) انتقال داده شد، نتایج دامنه حرکتی و گشتاور اعمال شده بر مفاصل مچ پا، زانو و ران با هر یک از این دو نرم‌افزار محاسبه گردید.

پس از کالیبراسیون دوربین‌ها و نصب مارکرها و الکترودها، آزمودنی در مسیر تعیین شده بدون کفش راه می‌رفت. راه رفتن آزمودنی‌ها ۵ بار تکرار گردید و در هر یک از متغیرهای مورد نظر، میانگین ۵ بار تکرار پای راست، برای محاسبات آماری در نظر گرفته شد. نرمال بودن توزیع داده‌ها با استفاده از آزمون شاپیرو ویلکز انجام شد. اختلاف بین اطلاعات دو نرم افزار با استفاده از آزمون تی تست وابسته و تکرار پذیری نتایج با استفاده از آزمون همبستگی پیرسون صورت گرفت. تجزیه و تحلیل داده‌ها در محیط نرم‌افزار (SPSS-19 USA, Chicago) و $p < 0.05$ صورت گرفت.

نتایج

جدول ۱ دامنه حرکتی مفاصل اندام تحتانی سمت راست را نشان می‌دهد. همان طوری که در جدول ۱ مشاهده می‌شود دامنه حرکتی مچ

شده در این تحقیق بودند. برای اندازه‌گیری متغیرهای کینماتیکی راه رفتن از سیستم تحلیل حرکتی Vicon شامل چهار دوربین سری T، استفاده شد (۱۲). دوربین‌ها در دو سمت یک مسیر پیاده‌روی ۱۵ متری و به فاصله ۵ متر از مرکز تخته نیرو قرار داده شدند. دو تخته نیروی kistler در وسط مسیر قرار داشت. فرکانس جمع‌آوری داده‌ها ۱۰۰ Hz بود. همچنین داده‌ها با فیلتر پائین گذر با برش فرکانس ۱۰ Hz فیلتر شدند. یک فضای کالیبراسیون با ابعاد (طول) ۳۰۰ سانتیمتر × عرض ۱۵۰ سانتیمتر × ارتفاع ۲۰۰ سانتیمتر) در نظر گرفته شد که تخته نیروها در مرکز قاعده این فضای مکعبی قرار داشت. فاصله نقطه شروع راه رفتن آزمودنی‌ها تا تخته نیرو ۷ متر بود، به طوری که آزمودنی بین ۸ تا ۱۰ قدم قبل از رسیدن به فضای کالیبره شده گام برمی‌داشت. همچنین به خاطر طول فضای کالیبره (۳ متر) آزمودنی می‌توانست دو استراید کامل چپ و راست در داخل فضای کالیبره داشته باشد.

تعداد ۱۶ مارکر منعکس کننده نور مادون قرمز با قطر ۱۴ میلی‌متر بر خار خارصه قدامی فوقانی، خار خارصه خلفی فوقانی، ران (یک سوم فوقانی ران سمت راست، یک سوم تحتانی ران سمت چپ)، کندیل خارجی زانو، ساق (یک سوم فوقانی سمت راست، یک سوم تحتانی سمت چپ)، قوزک خارجی پا، پاشنه و انتهای استخوان کف پای دوم در دو سمت چپ و راست اندام تحتانی طبق پروتکل Plug-In-Gait نصب گردید.

پس از کالیبره کردن محیط آزمایشگاه ابتدا داده‌های آنروپومتریکی

جدول ۱
مقایسه دامنه حرکتی زوایا حاصل از نرم‌افزار Polygon و Visual 3D (درجه)

مفصل	سطح حرکتی	Polygon	Visual 3D	Sig.
مچ پا	ساجیتال	۲۷/۲±۸/۸	۲۶/۲±۵/۶	۰/۶۹
	فرونرال	۴/۹±۱/۴	۶/۱±۲/۲	۰/۰۸
	هوریزنتال	۲۳/۸±۳/۳	۱۰/۶±۲/۴	۰/۰۰
زانو	ساجیتال	۵۳/۷±۸/۱	۵۷/۸±۶/۵	۰/۰۷
	فرونرال	۲۲/۱±۱۰/۲	۹/۸±۲/۸	۰/۰۰
	هوریزنتال	۲۰/۳±۸/۹	۳/۹±۱/۵	۰/۰۰
ران	ساجیتال	۴۳/۸±۴/۷	۴۴/۸±۴/۹	۰/۰۴
	فرونرال	۱۰/۹±۲/۷	۱۰/۸±۲/۹	۰/۸۴
	هوریزنتال	۲۴/۵±۵/۵	۹/۱±۲/۵	۰/۰۰

فلکسوری، اینورتوری، اورتوری و چرخش خارجی بین خروجی دو نرم افزار مشاهده شد ($p < 0/05$). گشتاور پلنتار فلکسوری ($0/74 \text{ Nm/kg}$)، گشتاور اینورتوری ($0/01 \text{ Nm/kg}$)، گشتاور اورتوری ($0/14 \text{ Nm/kg}$) و گشتاور چرخش خارجی ($0/16 \text{ Nm/kg}$) خروجی نرم افزار Visual 3D به طور معنی داری از خروجی نرم افزار Polygon بیشتر بود. در مفصل زانو، هیچ گونه تفاوت معنی داری در گشتاور اکستنسوری، فلکسوری، اداکتوری و چرخش داخلی دو نرم افزار مشاهده نشد. اما تفاوت معنی داری در گشتاور اداکتوری و چرخش خارجی بین خروجی دو نرم افزار مشاهده شد ($p = 0/01$). گشتاور اداکتوری حاصل از نرم افزار Visual 3D ($0/25 \text{ Nm/kg}$) به طور معنی داری بیشتر از خروجی نرم افزار Polygon بود، و گشتاور چرخش خارجی حاصل از نرم افزار Polygon ($0/01 \text{ Nm/kg}$) به طور معنی داری بیشتر از خروجی نرم افزار Visual 3D بود. گشتاور اداکتوری و اداکتوری مفصل ران، حاصل از دو نرم افزار هیچ گونه تفاوت معنی داری نشان نداد ($p > 0/05$). تفاوت معنی داری در

پا حاصل از دو نرم افزار Polygon و Visual 3D در صفحه ساجیتال و فرونتال بسیار نزدیک به هم بود و هیچ گونه تفاوت معنی داری بین خروجی دو نرم افزار مشاهده نشد. در صفحه هوریزنتال مقدار دامنه حرکتی مچ پا در نرم افزار Polygon حدود $13/2$ درجه بیشتر از نرم افزار Visual 3D بود ($p = 0/00$). در مفصل زانو، دامنه حرکتی در صفحات فرونتال و هوریزنتال حاصل از نرم افزار Polygon به طور معنی داری به ترتیب $12/3$ درجه و $16/4$ درجه از نرم افزار Visual 3D بیشتر بود. دامنه حرکتی مفصل ران در صفحه هوریزنتال حاصل از نرم افزار Polygon، $15/4$ درجه از خروجی حاصل از نرم افزار Visual 3D بیشتر بود. جدول ۲ گشتاور مفاصل اندام تحتانی سمت راست بین دو خروجی حاصل از نرم افزار Polygon و Visual 3D را نشان می دهد. همان طوری که مشاهده می شود گشتاور دورسی فلکسوری و چرخش داخلی حاصل از نرم افزار Polygon و Visual 3D هیچ گونه تفاوت معنی داری را نشان ندادند؛ اما تفاوت معنی داری در گشتاور پلنتار

جدول ۲

مقایسه گشتاور مفاصل اندام تحتانی سمت راست بین دو روش Polygon و Visual 3D (Nm/kg)

Sig.	Visual 3D	Polygon	عضله	مفصل
0/00	$1/37 \pm 0/4$	$0/83 \pm 0/24$	پلنتار فلکسور	مچ پا
0/65	$0/35 \pm 0/2$	$0/32 \pm 0/12$	دورسی فلکسور	
0/01	$0/11 \pm 0/13$	$0/09 \pm 0/11$	ابداکتور	
0/00	$0/3 \pm 0/08$	$0/16 \pm 0/09$	اداکتور	
0/18	$0/02 \pm 0/01$	$0/04 \pm 0/04$	چرخش داخلی	
0/00	$0/33 \pm 0/09$	$0/17 \pm 0/04$	چرخش خارجی	
0/73	$1/7 \pm 0/50$	$1/6 \pm 0/44$	اکستنسور	زانو
0/51	$0/39 \pm 0/03$	$0/33 \pm 0/09$	فلکسور	
0/28	$0/08 \pm 0/05$	$0/09 \pm 0/05$	ابداکتور	
0/01	$0/98 \pm 0/14$	$0/73 \pm 0/29$	اداکتور	
0/18	$0/27 \pm 0/18$	$0/19 \pm 0/06$	چرخش داخلی	
0/02	$0/19 \pm 0/13$	$0/03 \pm 0/02$	چرخش خارجی	
0/01	$0/41 \pm 0/11$	$0/51 \pm 0/16$	فلکسور	ران
0/00	$1/5 \pm 0/41$	$0/94 \pm 0/36$	اکستنسور	
0/30	$1/6 \pm 0/49$	$1/8 \pm 0/14$	ابداکتور	
0/07	$0/35 \pm 0/34$	$0/14 \pm 0/06$	اداکتور	
0/00	$0/49 \pm 0/22$	$0/08 \pm 0/04$	چرخش داخلی	
0/03	$0/23 \pm 0/20$	$0/37 \pm 0/12$	چرخش خارجی	

تحتانی خروجی نرم افزار Visual 3D بین ۸۲ درصد تا ۹۹ درصد و بالا بود. بیشترین ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی مفاصل اندام تحتانی خروجی نرم افزار Visual 3D مربوط به دامنه حرکتی صفحه ساجیتال مفصل مچ پا و به میزان ۹۹ درصد و کمترین ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی مربوط به دامنه حرکتی صفحه هوریزنتال مچ پا و به میزان ۸۲ درصد بود. متوسط ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی خروجی Visual 3D در صفحه ساجیتال ۹۷/۶ درصد، در صفحه فرونتال ۹۴/۷ درصد و در صفحه هوریزنتال ۸۷/۳ درصد بود. کمترین ضریب همبستگی درون گروهی خروجی نرم افزار Visual 3D در صفحه ساجیتال ۸۲ درصد، در صفحه فرونتال ۹۷ درصد و در صفحه هوریزنتال ۸۲ درصد بود. در خروجی حاصل از نرم افزار Polygon، ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی مفصل مچ پا در صفحه فرونتال ۵ درصد، در صفحه هوریزنتال ۸ درصد، در مفصل زانو در صفحه ساجیتال و فرونتال ۱ درصد، در مفصل ران در صفحه فرونتال ۱ درصد و صفحه هوریزنتال ۱۴ درصد از خروجی روش Visual 3D بیشتر بود و در خروجی نرم افزار Polygon، ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی در مفصل مچ پا در صفحه ساجیتال ۲ درصد، و در مفصل زانو در صفحه هوریزنتال ۲ درصد کمتر از خروجی نرم افزار Visual 3D بود.

جدول ۴ ضریب همبستگی درون گروهی گشتاور مفاصل اندام تحتانی بین خروجی دو نرم افزار Polygon و Visual 3D را نشان می دهد. همان طور که مشاهده می شود ضریب همبستگی درون گروهی گشتاور مفاصل اندام تحتانی خروجی نرم افزار Polygon

سایر گشتاور های مفصل ران شامل: گشتاور اکستنسوری، فلکسوری، چرخش داخلی و چرخش خارجی مشاهده شد ($p < 0/05$). گشتاور اکستنسوری و چرخش داخلی حاصل از نرم افزار Visual 3D به ترتیب ($0/56 \text{ Nm/kg}$) و ($0/41 \text{ Nm/kg}$) به طور معنی داری از گشتاور حاصل از نرم افزار Polygon بیشتر بود. گشتاور فلکسوری و چرخش خارجی حاصل از نرم افزار Polygon به ترتیب ($0/10 \text{ Nm/kg}$) و ($0/14 \text{ Nm/kg}$) به طور معنی داری از گشتاور حاصل از نرم افزار Visual 3D بیشتر بود.

جدول ۳ ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی مفاصل اندام تحتانی بین دو نرم افزار Polygon و Visual 3D را نشان می دهد. همان طور که مشاهده می شود ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی مفاصل اندام تحتانی خروجی نرم افزار Polygon بین ۹۰ درصد تا ۹۹ درصد و بالا بود. بیشترین ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی مفاصل اندام تحتانی خروجی نرم افزار Polygon مربوط به دامنه حرکتی صفحه ساجیتال مفصل زانو و به میزان ۹۹ درصد و کمترین ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی مربوط به دامنه حرکتی صفحه هوریزنتال مفصل مچ پا و به میزان ۹۰ درصد بود. متوسط ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی خروجی Polygon در صفحه ساجیتال ۹۷/۳ درصد، در صفحه فرونتال ۹۷ درصد و در صفحه هوریزنتال ۹۴ درصد بود. کمترین ضریب همبستگی درون گروهی خروجی نرم افزار Polygon در صفحه ساجیتال ۹۶ درصد، در صفحه فرونتال ۹۵ درصد و در صفحه هوریزنتال ۹۰ درصد بود.

همچنین ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی مفاصل اندام

جدول ۳

ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی مفاصل اندام تحتانی بین دو نرم افزار Polygon و Visual 3D

Visual 3D	Polygon	محور	مفصل
۰/۹۹	۰/۹۷	X	مچ پا
۰/۹۳	۰/۹۸	Y	
۰/۸۲	۰/۹۰	Z	
۰/۹۸	۰/۹۹	X	زانو
۰/۹۷	۰/۹۸	Y	
۰/۹۸	۰/۹۶	Z	
۰/۹۶	۰/۹۶	X	ران
۰/۹۴	۰/۹۵	Y	
۰/۸۲	۰/۹۶	Z	

۹۳/۸ درصد، در صفحه فرونتال ۹۲/۷ درصد و در صفحه هوریزنتال ۹۵/۰ درصد بود. کمترین ضریب همبستگی درون گروهی خروجی نرم افزار Visual 3D در صفحه ساجیتال ۷۸ درصد و مربوط به گشتاور فلکسور ران، در صفحه فرونتال ۷۸ درصد و مربوط به گشتاور اداکتور زانو و در صفحه هوریزنتال ۸۴ درصد و مربوط به چرخش داخلی مچ پا بود. ضریب همبستگی خروجی نرم افزار Polygon در گشتاور پلنتارفلکسوری (۱ درصد)، گشتاور چرخش داخلی (۹ درصد) در مفصل مچ پا، گشتاور اکستنسوری (۲ درصد)، گشتاور اداکتوری و اداکتوری (۸ درصد) در مفصل زانو، گشتاور فلکسوری (۱۸ درصد) و گشتاور اکستنسوری (۳ درصد) در مفصل ران بیشتر از خروجی Visual 3D بود. ضریب همبستگی خروجی نرم افزار Visual 3D در گشتاور دورسی فلکسوری (۲ درصد)، گشتاور اینورتوری (۶ درصد) گشتاور اورتوری (۲ درصد) و گشتاور چرخش خارجی (۸ درصد) در مفصل مچ پا، گشتاور فلکسوری (۵ درصد)، گشتاور چرخش داخلی (۲ درصد) و خارجی (۱۵ درصد) در مفصل زانو، گشتاور اداکتوری (۱۱ درصد) و گشتاور اداکتوری (۱۶ درصد)، گشتاور چرخش داخلی (۶ درصد) و گشتاور چرخش خارجی (۴ درصد) در مفصل ران بیشتر از خروجی Polygon بود.

بین ۸۳ درصد تا ۹۸ درصد و بالا بود. کمترین ضریب همبستگی درون گروهی خروجی نرم افزار Polygon مربوط به گشتاور چرخش خارجی زانو و به مقدار ۸۳ درصد و بیشترین ضریب همبستگی درون گروهی مربوط به گشتاور پلنتار فلکسوری مچ پا و اکستنسوری زانو و به میزان ۹۸ درصد بود. متوسط ضریب همبستگی درون گروهی گشتاورهای خروجی Polygon در صفحه ساجیتال ۹۶/۷ درصد، در صفحه فرونتال ۹۲/۷ درصد و در صفحه هوریزنتال ۹۰/۷ درصد بود. کمترین ضریب همبستگی درون گروهی خروجی نرم افزار Polygon در صفحه ساجیتال ۹۵ درصد و مربوط به گشتاور فلکسور زانو، در صفحه فرونتال ۸۶ درصد و مربوط به گشتاور اداکتور ران و در صفحه هوریزنتال ۸۳ درصد و مربوط به چرخش خارجی زانو بود. ضریب همبستگی درون گروهی گشتاور مفاصل اندام تحتانی خروجی نرم افزار Visual 3D بین ۷۸ درصد تا ۹۹ درصد و بالا بود. کمترین ضریب همبستگی درون گروهی خروجی نرم افزار Visual 3D مربوط به گشتاور فلکسوری ران و به میزان ۷۸ درصد و بیشترین ضریب همبستگی درون گروهی مربوط به گشتاور فلکسوری زانو و به میزان ۱۰۰ درصد بود. متوسط ضریب همبستگی درون گروهی گشتاورهای خروجی Visual 3D در صفحه ساجیتال

جدول ۴

ضریب همبستگی گشتاور مفاصل اندام تحتانی بین دو نرم افزار Polygon و Visual 3D

عضله		مچ پا		زانو		ران	
Visual 3D	Polygon	Visual 3D	Polygon	Visual 3D	Polygon	Visual 3D	Polygon
۰/۷۸	۰/۹۶	۱۰۰	۰/۹۵	۰/۹۹	۰/۹۷	۰/۷۸	۰/۹۶
۰/۹۳	۰/۹۶	۰/۹۶	۰/۹۸	۰/۹۷	۰/۹۸	۰/۹۳	۰/۹۶
۰/۹۷	۰/۸۶	۰/۹۱	۰/۹۸	۰/۹۶	۰/۹۰	۰/۹۷	۰/۸۶
۰/۹۵	۰/۸۹	۰/۷۸	۰/۹۶	۰/۹۹	۰/۹۷	۰/۹۵	۰/۸۹
۰/۹۸	۰/۹۲	۰/۹۷	۰/۹۵	۰/۸۴	۰/۹۳	۰/۹۸	۰/۹۲
۰/۹۹	۰/۹۵	۰/۹۸	۰/۸۳	۰/۹۴	۰/۸۶	۰/۹۹	۰/۹۵

مشابه را باعث شده است و نمی توان با اطمینان بالایی به نتایج استناد کرد. تحقیقات پیشین به بررسی تکرارپذیری نتایج حاصل از مدل های مارکرگذاری، آزمودنی ها، آزمودنی های متفاوت پرداخته است، اما بر اساس اطلاعات نویسندگان مقاله حاضر، تحقیقی که نتایج خروجی نرم افزارهای متفاوت حاصل از روش اندازه گیری یکسان را بررسی کرده باشد، وجود ندارد. بنابراین تحقیق حاضر با هدف بررسی و مقایسه تکرارپذیری پارامترهای کینماتیکی و کینتیکی نتایج خروجی نرم افزار Polygon و Visual 3D حاصل از

بحث

امروزه دستگاه های تحلیل حرکت به طور گسترده ای جهت اهداف بالینی و تحقیقی استفاده می شود. علی رغم پیشرفت های زیاد صورت گرفته در این حوزه، اما استفاده از دستگاه های مختلف، مدل های مختلف مارکرگذاری، نرم افزارها، آزمودنی ها و آزمودنی های متفاوت، نتایج متفاوت از تحقیقات مشابه در این زمینه را رقم زده است. بنابراین پراکندگی نتایج حاصل از تحقیقات متفاوت در زمینه تحقیقی

گذشته گشتاور فلکسوری مفصل ران را بین (۰/۴-۰/۲۷ Nm/kg) گزارش کردند که نشان می‌دهد نتایج خروجی نرم‌افزار Visual 3D در این محدوده قرار داشت. گشتاور اکستنسوری مفصل ران در تحقیقات گذشته بین (۱/۲-۰/۵۰ Nm/kg) گزارش شد و نشان می‌دهد نتایج گشتاور اکستنسوری ران خروجی نرم‌افزار Polygon در این دامنه قرار دارد و نتایج گشتاور خروجی نرم‌افزار Visual 3D خارج از این دامنه است.

نتایج همچنین نشان داد هر چند ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی بین تکرارهای مختلف، خروجی هر دو نرم‌افزار Polygon و Visual 3D بین ۸۲ درصد تا ۹۹ درصد و بالا بود اما ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی، خروجی نرم‌افزار Polygon در اکثر صفحات حرکتی، به جز صفحه ساجیتال میچ پا و صفحه هوریزنتال مفصل زانو، بین ۱ درصد تا ۱۴ درصد از خروجی نرم‌افزار Visual 3D بیشتر بود. کمترین ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی، خروجی هر دو نرم‌افزار مربوط به دامنه حرکتی صفحه هوریزنتال میچ پا بود و با نتایج Kadaba و همکاران (۱۹) که نشان دادند دامنه حرکتی صفحه هوریزنتال مفصل میچ پا، کمترین ضریب همبستگی را نسبت به سایر مفاصل اندام تحتانی داشت، تطابق دارد. همچنین بیشترین ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی، به حرکات صفحه ساجیتال اندام تحتانی مربوط بود که با نتایج Kadaba و همکاران (۱۹) و Growney و همکاران (۲۰) همخوانی دارد.

اما به طور کلی ضریب همبستگی درون گروهی گشتاور اکستنسوری تمامی مفاصل اندام تحتانی، خروجی نرم‌افزار Polygon به طور متوسط (۲ درصد) از خروجی نرم‌افزار Visual 3D بیشتر بود، در حالی که ضریب همبستگی درون گروهی گشتاور چرخشی تمامی مفاصل اندام تحتانی، خروجی نرم‌افزار Visual 3D به طور متوسط (۷ درصد)، همچنین ضریب همبستگی درون گروهی گشتاور اداکتوری و اداکتوری مفاصل میچ پا و ران، خروجی نرم‌افزار Visual 3D به طور متوسط (۸ درصد) از خروجی نرم‌افزار Polygon بیشتر بود. به طور کلی ضریب همبستگی درون گروهی گشتاورهای خروجی نرم‌افزار Polygon در صفحه ساجیتال از صفحات فرونتال و هوریزنتال بیشتر بود و در نرم‌افزار Visual 3D، ضریب همبستگی درون گروهی گشتاورها در صفحه هوریزنتال از دیگر صفحات بیشتر بود. نتایج مطالعات Kadaba و همکاران (۱۹)

یک روش اندازه‌گیری صورت پذیرفت. نتایج نشان داد که دامنه حرکتی مفصل میچ پا و زانو، خروجی نرم‌افزار Polygon و Visual 3D در صفحه ساجیتال مشابه بود و هیچ‌گونه تفاوت معنی‌داری مشاهده نشد. دامنه حرکتی مفاصل زانو در صفحه فرونتال، خروجی نرم‌افزار Polygon ۱۲/۳ درجه و به طور معنی‌داری از خروجی نرم‌افزار Visual 3D بیشتر بود. همچنین دامنه حرکتی مفاصل میچ پا، زانو و ران در صفحه هوریزنتال خروجی نرم‌افزار Polygon به طور متوسط ۱۵ درجه و به طور معنی‌داری از خروجی نرم‌افزار Visual 3D بیشتر بود.

در تحقیق حاضر متوسط دامنه حرکتی میچ پا در صفحه ساجیتال (۲۷ درجه)، زانو (۵۶ درجه) و ران (۴۴ درجه) به دست آمد، که با نتایج به دست آمده در دیگر تحقیقات (۱۴، ۱۷) مشابهت دارد. Sofuwa و همکاران (۱۴) نتایج گرفته شده به وسیله سیستم تحلیل حرکتی Vicon را با استفاده از نرم‌افزار Polygon مورد تجزیه و تحلیل قرار دادند، همچنین Ko و همکاران (۱۷) اطلاعات گرفته شده به وسیله سیستم تحلیل حرکتی Vicon را با استفاده از نرم‌افزار Visual 3D تحلیل کردند و خروجی نتایج دامنه حرکتی صفحه ساجیتال مفاصل میچ پا، زانو و ران در هر دو نرم‌افزار بسیار به هم نزدیک بود و اختلاف معنی‌داری نداشت. نتایج تحقیق حاضر و نتایج تحقیقات گذشته نشان می‌دهد خروجی دامنه حرکتی هر دو نرم‌افزار Polygon و Visual 3D در صفحه ساجیتال، در مفاصل اندام تحتانی قابل استناد می‌باشد. لیکن نتایج این تحقیق نشان داد خروجی دامنه حرکتی مفاصل میچ پا، زانو و ران در صفحه هوریزنتال در خروجی نرم‌افزار Polygon به طور معنی‌داری از نرم‌افزار Visual 3D بیشتر بود.

نتایج نشان داد گشتاور پلنار فلکسوری، اداکتوری، اداکتوری و چرخش خارجی در مفصل میچ پا، گشتاور اداکتوری و چرخش خارجی در مفصل زانو، گشتاور اکستنسوری و چرخش داخلی در مفصل ران خروجی Visual 3D به طور معنی‌داری از خروجی Polygon بیشتر بود. گشتاور فلکشن مفصل ران و گشتاور چرخش خارجی مفصل ران خروجی Polygon به طور معنی‌داری از خروجی Visual 3D بیشتر بود. نتایج تحقیقات گذشته گشتاور پلنار فلکشن را بین (۰/۰۹-۱/۶) گزارش کردند (۱۴، ۱۵، ۱۷، ۱۸). نتایج گشتاور پلنار فلکشن مفصل میچ پا، خروجی نرم‌افزار Visu-3D با نتایج حاصل از تحقیقات گذشته همخوانی دارد. تحقیقات

حرکتی صفحه فرونتال و هوریزنتال و گشتاور مچ پا بین دو نرم افزار Polygon و Visual 3D متفاوت بود.

نیز نشان داد که تکرارپذیری داده‌ها در صفحه ساجیتال از صفحه هوریزنتال و فرونتال بیشتر بود که با نتایج حاصل از خروجی نرم‌افزار Polygon مطابقت دارد.

تشکر و قدردانی

مؤلفین این مقاله تشکر صمیمانه خود را به خاطر همکاری بیماران پارکینسون و خانواده آنها اظهار می‌نمایند. همچنین از دانشگاه آزاد اسلامی واحد همدان به خاطر حمایت‌ها و تأمین تجهیزات آزمایشگاه بیومکانیک ورزشی تقدیر به عمل می‌آید.

نتیجه گیری نهایی

ضریب همبستگی درون گروهی دامنه حرکتی، هر دو نرم‌افزار Polygon و Visual 3D بالا بود. نتایج دامنه حرکتی صفحه ساجیتال هر دو نرم‌افزار Polygon و Visual 3D مشابه بود. نتایج دامنه

References

1. Alton F, Baldey L, Caplan S, Morrissey M. A kinematic comparison of overground and treadmill walking. *Clin Biomech* 1998;13(6):434-40.
2. Kadaba MP, Ramakrishnan H, Wootten M. Measurement of lower extremity kinematics during level walking. *J Orthopaed Res* 1990;8(3):383-92.
3. Hunt MA, Simic M, Hinman RS, Bennell KL, Wrigley TV. Feasibility of a gait retraining strategy for reducing knee joint loading: increased trunk lean guided by real-time biofeedback. *J Biomech* 2011;44(5):943-7.
4. Thorstensson C, Henriksson M, von Porat A, Sjö Dahl C, Roos E. The effect of eight weeks of exercise on knee adduction moment in early knee osteoarthritis—a pilot study. *Osteoarthritis Cartilage* 2007;15(10):1163-70.
5. Ferrari A, Benedetti MG, Pavan E, Frigo C, Bettinelli D, Rabuffetti M, et al. Quantitative comparison of five current protocols in gait analysis. *Gait posture* 2008;28(2):207-16.
6. Chiari L, Croce UD, Leardini A, Cappozzo A. Human movement analysis using stereophotogrammetry: Part 2: Instrumental errors. *Gait posture* 2005;21(2):197-211.
7. Della Croce U, Leardini A, Chiari L, Cappozzo A. Human movement analysis using stereophotogrammetry: Part 4: assessment of anatomical landmark misplacement and its effects on joint kinematics. *Gait posture* 2005;21(2):226-37.
8. Oeffinger DJ, Augsburg S, Cupp T. Pediatric kinetics: age related changes in able-bodied populations. *Gait Posture* 1997;5(2):155-6.
9. Della Croce U, Cappozzo A, Kerrigan DC. Pelvis and lower limb anatomical landmark calibration precision and its propagation to bone geometry and joint angles. *Med Biol Eng Comput* 1999;37(2):155-61.
10. Noonan KJ, Halliday S, Browne R, O'Brien S, Kayes K, Feinberg J. Interobserver variability of gait analysis in patients with cerebral palsy. *J Pediatr Orthoped* 2003;23(3):279-87.
11. Gorton G, Hebert D, Goode B. Assessment of the kinematic variability between twelve Shriners motion analysis laboratories Part 2: short-term follow up. *Gait Posture* 2002;16(S1):S65-6.
12. ESHRAGHI A. Vicon Motion System. 2014.
13. Davis III RB, Ounpuu S, Tyburski D, Gage JR. A gait analysis data collection and reduction technique. *Hum Movement Sci* 1991;10(5):575-87.
14. Sofuwa O, Nieuwboer A, Desloovere K, Willems A-M, Chavret F, Jonkers I. Quantitative gait analysis in Parkinson's disease: comparison with a healthy control group. *Arch Phys Med Rehab* 2005;86(5):1007-13.
15. Kerrigan DC, Lee LW, Nieto TJ, Markman JD, Collins JJ, Riley PO. Kinetic alterations independent of walking speed in elderly fallers. *Arch Phys Med Rehab* 2000;81(6):730-5.
16. Ferrarin M, Lopiano L, Rizzone M, Lanotte M, Bergamasco B, Recalcati M, et al. Quantitative analysis of gait in Parkinson's disease: a pilot study on the effects of bilateral sub-thalamic stimulation. *Gait posture* 2002;16(2):135-48.
17. Ko S-u, Ling SM, Schreiber C, Nesbitt M, Ferrucci L. Gait patterns during different walking conditions in older adults with and without knee osteoarthritis—Results from the Baltimore Longitudinal Study of Aging. *Gait posture* 2011;33(2):205-10.
18. Lee M, Kim J, Son J, Kim Y. Kinematic and kinetic analysis during forward and backward walking. *Gait posture* 2013;38(4):674-8.
19. Kadaba M, Ramakrishnan H, Wootten M, Gainey J, Gor-

ton G, Cochran G. Repeatability of kinematic, kinetic, and electromyographic data in normal adult gait. *J Orthopaed Res* 1989;7(6):849-60.

20. Growney E, Meglan D, Johnson M, Cahalan T, An K-N. Repeated measures of adult normal walking using a video tracking system. *Gait Posture* 1997;6(2):147-62.

Comparing the Kinematics and Kinetics Variables in the Outputs of Polygan and Visual 3D Softwares

Keyvan Sharifmoradi^{1*},
Nader Farahpour^{2, 3},
Mohammad Taghi Karimi⁴,
Mostafa Kamali⁴

1. Department of physical education and sport science, human science faculty, university of kashan, Iran.

2. Department of sport Biomechanics, Faculty of Physical Education and Sport Sciences, Bu Ali Sina University, Hamedan, Iran.

3. Department of physical education and sport science, Islamic Azad university of Hamedan branch, Hamedan, Iran.

4. Department of Orthotics and Prosthetics, Rehabilitation Faculty, Musculoskeletal Research Centre, Isfahan University of Medical Sciences, Isfahan, Iran.

* Corresponding author:
Faculty Department of physical education and sport science, human science faculty, university of kashan
Tel: 09138160103
Email: ksharifmoradi@gmail.com

Abstract

Received: Oct. 06, 2014 Accepted: Jan. 16, 2015

Objective: Many factors affect kinematic and kinetic body movements. The effects of kind of software on kinematics and kinetics output has not been assessed yet. The aim of this study was to compare the kinematics and kinetics variable between the output of Polygan and Visual 3D softwares.

Methods: twelve subjects (age=59.8±7.8 year, height=1.7±0.1 m, weight=70±10.4 kg and Body Mass Index= 25.6±3.4) participated in this study. A Vicon motion analysis system with four cameras as well as two Kistler force plates were used to measure the kinematics and kinetics variables during the gait. For statistical analysis independent samples test and Pearson correlation coefficient test were used. The type one error was set at $\alpha < 0.05$.

Results: The range of motion for ankle horizontal plan, knee horizontal and frontal plans, and hip horizontal and sagittal plans was different between the Polygan and Visual 3D software. There was also a significant difference between the Polygan and Visual 3D software in moment of the ankle in sagittal, frontal and horizontal plan, knee horizontal and frontal plans, and hip horizontal and sagittal plans. The Interclass Correlation Coefficient was 83%-99% for range of motion and 78%-99% for moment.

Conclusion: Interclass Correlation Coefficient was high for the kinetics and kinematics output of the Polygan and Visual 3D software. The range of motion for sagittal plan between the Polygan and Visual 3D software was the same. The frontal and horizontal range of motion and all plans of the moment of ankle were different between the Polygan and Visual 3D software.

Key words: Kinematic, Kinetic, Gait, Polygan, Visual 3D.

آقای دکتر محمد تقی کریمی متولد ۱۳۵۷ شهر آباده استان فارس، دارای مدرک دکتری تخصصی در رشته Bioengineering (۲۰۱۰)، از دانشگاه استراسکلاید شهر گلاسکو انگلستان، وی عضو بنیاد ملی نخبگان ایران، دانشیار گروه آموزشی ارتوپدی فنی، مدیر



گروه رشته ارتوپدی فنی، عضو گروه مرکز اختلالات اسکلتی عضلانی و مدرس دروس بیومکانیک اندام تحتانی، بیومکانیک اندام فوقانی، بیومکانیک ستون مهره، ارتوز پیشرفته در مقطع کارشناسی ارشد در دانشکده علوم توانبخشی، دانشگاه علوم پزشکی اصفهان می باشد. زمینه تحقیقاتی ایشان طراحی ارتوز و پروتز برای افراد ناتوان، ارزیابی عملکرد افراد دارای اختلالات عضلانی اسکلتی، راه رفتن، تعادل و تحلیل مصرف انرژی و مدل سازی سیستم عصبی عضلانی می باشد. دارای تعداد ۴۵ مقاله ISI چاپ شده در مجلات بین المللی و ۱۵ مقاله علمی-پژوهشی به زبان فارسی می باشد.

آقای مصطفی کمالی متولد سال ۱۳۶۷ شهرستان اردکان استان یزد، دارای مدرک کارشناسی ارشد در رشته ارتوپدی فنی از دانشگاه علوم پزشکی اصفهان؛ وی عضو بنیاد ملی نخبگان ایران، عضو هیئت علمی گروه آموزشی ارتوپدی فنی، دانشکده علوم توانبخشی دانشگاه علوم



پزشکی اصفهان و مدرس دروس حرکت شناسی، ارتوز و پروتز، معاینه و ارزیابی و آشنایی با طراحی و ساخت ارتوز می باشد. زمینه تحقیقاتی ایشان طراحی ارتوز و پروتز برای افراد ناتوان، ارزیابی عملکرد افراد دارای اختلالات عضلانی اسکلتی، راه رفتن، تعادل، تحلیل مصرف انرژی و مدل سازی سیستم عصبی عضلانی می باشد. ایشان دارای ۶ مقاله خارجی به زبان انگلیسی و ۶ مقاله علمی پژوهشی به زبان فارسی می باشد.

آقای دکتر کیوان شریف مرادی، متولد سال ۱۳۵۷ شهر کوهپایه استان اصفهان، فارغ التحصیل بیومکانیک ورزشی از گروه حرکت شناسی دانشگاه بوعلی سینا در سال ۱۳۹۳، وی در حال حاضر استادیار گروه تربیت بدنی دانشگاه کاشان و مدرس درس های



بیومکانیک و حرکت شناسی در این دانشگاه می باشد. زمینه تحقیقاتی ایشان، ارزیابی راه رفتن افراد سالمند، فعالیت عضلانی اندام تحتانی، تعادل و کنترل پوسچر می باشد. وی دارای ۵ مقاله علمی پژوهشی به زبان فارسی و ۱ مقاله به زبان انگلیسی می باشد.

پروفسور نادر فرهپور، در سال ۱۹۹۶ درجه دکتری خود در رشته بیومکانیک را از دانشگاه مونترال دریافت کرد و در سال ۱۹۹۷ نیز در گروه ارتوپدی دانشکده پزشکی همان دانشگاه دوره فوق دکتری را تکمیل نمود. در سال ۲۰۰۶-۲۰۰۷ نیز هیئت علمی نیمه وقت گروه



حرکت شناسی در دانشگاه اوتاوا در کشور کانادا گردید. در حال حاضر ایشان استاد تمام گروه بیومکانیک ورزشی در دانشکده تربیت بدنی و علوم ورزشی دانشگاه بوعلی سینا و عضو هیئت علمی نیمه وقت دانشگاه آزاد اسلامی واحد همدان می باشد. زمینه تحقیقاتی ایشان، تجزیه و تحلیل راه رفتن در جمعیت های کلینیکی، عملکرد عضلات تنه در بیماران اسکولیوز، بیومکانیک مفصل شانه در ورزشکاران و تعادل و کنترل پوسچر می باشد. ایشان دارای بیش از ۶۰ مقاله عملی پژوهشی به زبان فارسی و ۹ مقاله مقاله نمایه شده در مجلات انگلیسی زبان می باشد.