

# کدگذاری سلولی جهت اجرای مدیریت موقعیت مبتنی بر فاصله در شبکه‌های مخابرات سلولی

علی‌رضا ذوالقدر اصلی و فرخ نظریور

نوع شبکه را شبکه سلولی نام‌گذاری می‌کنند. در این ساختار هنگامی که مشترک A قصد برقراری ارتباط با مشترک B را دارد، شبکه باید مشترک B را در سلول مربوطه پیدا کرده و از طریق BTS سرویس‌دهنده آن سلول، آن را فراخوان<sup>۱</sup> کند. اصطلاحاً به این عمل Paging می‌گویند. شرط لازم برای موفقیت فراخوانی، اطلاع شبکه از موقعیت واحد سیار است. بنابراین شبکه موظف به اجرای به‌هنگام‌سازی موقعیت<sup>۲</sup> واحد سیار به‌طور مستمر می‌باشد که اصطلاحاً آن را Location Update می‌گویند. انجام عملیات Location Update و Paging، شبکه را متحمل بار سیگنالینگ می‌کند که با انتخاب روش‌های مناسب‌تر می‌توان این بار را کاهش داد. انتخاب روش‌های انجام فراخوانی و به‌هنگام‌سازی موقعیت، در مقوله مدیریت موقعیت نهاده می‌شود [۱] و [۲]. در این مقاله با اشاره به روش‌های مختلف مدیریت موقعیت و مقایسه آنها، به معرفی یک روش پیشنهادی جدید توسط مؤلفین، همراه با نتایج شبیه‌سازی شده پرداخته و در انتها نحوه اجرای این روش را در یک شبکه سلولی واقعی نشان می‌دهیم.

## ۲- مدیریت موقعیت

انتخاب چگونگی انجام به‌هنگام‌سازی موقعیت و فراخوانی را به‌طور کلی به‌عنوان مبحث مدیریت موقعیت می‌شناسند. در شبکه‌های سلولی مدیریت موقعیت را به دو صورت کلی استاتیک و دینامیک معرفی می‌کنند [۱] و [۳]. در مدیریت موقعیت استاتیک، استراتژی عملیات بر اساس ساختار مشخص شده سلول‌ها تعیین گردیده و برای کلیه واحدهای سیار بدون تغییر اعمال می‌گردد. اما در مدیریت موقعیت دینامیک، بسته به مدل حرکت و الگوی ترافیکی واحد سیار، عملیات فراخوانی و به‌هنگام‌سازی موقعیت تغییر کرده و به موقعیت سلول‌ها وابسته نیست. تحقیقات و مطالعات نشان داده بار سیگنالینگ که شبکه در هنگام فراخوانی و به‌هنگام‌سازی موقعیت متحمل می‌شود، در روش‌های دینامیک کمتر بوده و نتیجه مطلوب‌تری را نشان داده است [۱]، [۳] و [۴].

### ۲-۱ نواحی موقعیت در مدیریت موقعیت استاتیک

یکی از روش‌های مدیریت موقعیت استاتیک که در نسل دوم GSM نیز از همین روش استفاده شده، روش نواحی موقعیت<sup>۱</sup> می‌باشد [۱]، [۳] و [۵]. در این روش، شبکه سلولی را به چند ناحیه کوچک‌تر، که هر ناحیه دارای تعدادی سلول است تقسیم می‌کنند. عبور از مرز هر ناحیه به منزله تغییر موقعیت محسوب شده و نیازمند انجام به‌هنگام‌سازی موقعیت می‌باشد. در هنگام فراخوانی نیز کل سلول‌های درون یک ناحیه، عمل فراخوانی را انجام می‌دهند.

8. Paging

9. Location Update

10. Location Area

چکیده: در طراحی شبکه‌های سلولی، انتخاب روش مدیریت موقعیت<sup>۱</sup> که در آن چگونگی انجام عملیات به‌هنگام‌سازی موقعیت و فراخوانی مشخص می‌گردد، از اهمیت زیادی برخوردار است. به‌طور کلی روش‌های مدیریت موقعیت را به دو دسته استاتیک و دینامیک تقسیم کرده‌اند. تحقیقات و مطالعات در زمینه این دو روش نشان داده است که در روش‌های دینامیک، بار سیگنالینگ کمتری جهت انجام فراخوانی و به‌هنگام‌سازی موقعیت به شبکه اعمال می‌گردد. یکی از روش‌های مدیریت موقعیت دینامیک، روش مبتنی بر فاصله<sup>۲</sup> می‌باشد که در مقایسه با روش‌های دیگر دینامیک مانند مبتنی بر زمان<sup>۳</sup> و مبتنی بر حرکت<sup>۴</sup> از نتایج بهتری برخوردار است. نکته مهم و قابل توجه در این روش محاسبه فاصله سلولی توسط واحد سیار است. با توجه به اینکه واحد سیار فقط قادر به دریافت شناسه سلول‌ها می‌باشد، بنابراین در انجام این روش باید شناسه سلول‌ها به‌گونه‌ای انتخاب شود که واحد سیار با پردازش آنها فاصله سلولی را محاسبه نماید. در این مقاله روشی برای انتخاب شناسه‌های سلولی بر اساس موقعیت جغرافیایی ایستگاه‌های پایه در سیستم<sup>۵</sup> GPS ارائه گردیده است. سپس این روش را به‌طور عملی برای سیستم شبکه سلولی شهر یاسوج در استان کهگیلویه و بویر احمد شبیه‌سازی نموده‌ایم.

کلید واژه: مدیریت موقعیت، مبتنی بر فاصله، فراخوانی، شناسه سلولی، به‌هنگام‌سازی موقعیت.

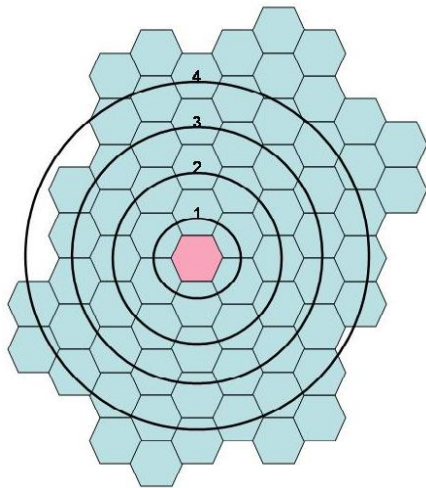
## ۱- مقدمه

در سیستم‌های مخابرات سیار از ایستگاه‌های پایه رادیویی<sup>۶</sup> (BTS) به‌عنوان سرویس‌دهنده شبکه به واحدهای سیار<sup>۷</sup> (MS) استفاده می‌شود. هر BTS تعداد محدودی فرکانس در باند مجاز و تعیین شده را در اختیار دارد. بنابراین ظرفیت سرویس‌دهی هر ایستگاه BTS محدود است. پس در ازای افزایش تعداد واحدهای سیار، تعداد سایت‌های BTS نیز افزایش می‌یابد. با توجه به استفاده از آنتن‌های جهت‌دار در BTSها، مناطق تحت سرویس هر ایستگاه به دو یا سه سکتور تقسیم می‌شود که هر سکتور را یک سلول می‌نامند و اصطلاحاً ناحیه تحت سرویس را ناحیه سلولی و این

این مقاله در تاریخ ۹ مرداد ماه ۱۳۸۶ دریافت و در تاریخ ۱۶ تیر ماه ۱۳۸۷ بازنگری شد.

علی‌رضا ذوالقدر اصلی، دانشکده برق و کامپیوتر، پردیس دانشکده مهندسی دانشگاه شیراز، ایران (email: Zolghadr@shirazu.ac.ir).  
فرخ نظریور، شرکت مخابرات استان کهگیلویه و بویر احمد، (email: Farrokh7776@yahoo.com)

1. Location Management
2. Distance Based
3. Time Based
4. Movement Based
5. Global Position System
6. Base Transceiver System
7. Mobile Subscriber



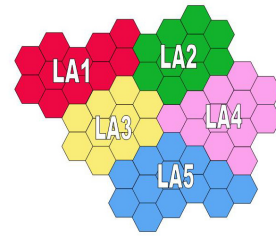
شکل ۲: فراخوانی حلقوی سلول‌ها در روش مبتنی بر زمان.

موقعیت در حال حرکت خواهد بود. پس تعداد و میزان بار به‌هنگام‌سازی کمتر می‌گردد. اما دایره سلول‌های فراخوان‌شونده بزرگ‌تر شده و تعداد سلول‌ها بیشتر می‌شود که این مسئله باعث افزایش بار فراخوانی می‌گردد. بنابراین در این روش نیز باید یک مقدار بهینه برای  $M$ ، جهت مینیمم کردن مجموع بارهای به‌هنگام‌سازی و فراخوانی محاسبه کرد.

#### ۲-۴ روش مبتنی بر فاصله

در این روش، مبنای انجام به‌هنگام‌سازی موقعیت، دورشدن واحد سیار به اندازه  $D$  سلول از آخرین سلول گزارش شده می‌باشد [۳]، [۵]، [۷] و [۸]. تفاوت عمده و مهم این روش با روش قبل در این است که جابه‌جایی به اندازه  $N$  سلول، لزوماً به معنی دورشدن به اندازه  $N$  سلول نیست. زیرا واحد سیار لزوماً به‌صورت خطی حرکت نمی‌کند. این تفاوت باعث می‌شود که در این روش تعداد به‌هنگام‌سازی موقعیت نسبت به روش قبل کمتر شده و در عمل بار به‌هنگام‌سازی کمتر گردد. البته در صورتی که بخواهیم مقدار  $D$  را کوچک‌تر از  $M$  انتخاب کنیم به‌نحوی که بار به‌هنگام‌سازی در دو روش مساوی باشد، آنگاه به‌دلیل کوچک‌تر بودن دایره فراخوانی، تعداد سلول‌های کمتری در این روش فراخوان می‌گردد و بار فراخوانی کمتر خواهد بود. شکل ۳ این تفاوت را نشان می‌دهد. فراخوانی در این روش، مشابه روش قبل در سلول‌های اطراف به شعاع  $D$  صورت می‌گیرد.

در شکل ۳-ب، حرکتی نشان داده شده که ۷ بار از مرز سلول‌ها گذشته است و فقط ۲ سلول از سلول مبدأ دور شده است. این حرکت در این روش منجر به انجام فقط یک بار به‌هنگام‌سازی موقعیت می‌گردد. اما در روش مبتنی بر حرکت با  $M=2$  منجر به انجام ۳ بار به‌هنگام‌سازی موقعیت خواهد شد. در این روش نیز انتخاب مناسب  $D$  جهت مینیمم کردن بار شبکه، مشابه روش‌های قبل باید توسط طراح شبکه صورت گیرد. مسئله مهم و اساسی در روش مبتنی بر فاصله، محاسبه فاصله سلولی توسط واحد سیار است. با توجه به این که واحد سیار فقط به شناسه سلول (CI) واقع در آن دسترسی دارد، بنابراین باید شناسه‌های سلولی را به‌گونه‌ای انتخاب کرد که با اجرای یک الگوریتم مناسب، فاصله سلولی توسط واحد سیار محاسبه گردد. در بخش ۴، یک روش پیشنهادی برای نحوه کدگذاری این شناسه‌ها ارائه داده‌ایم که بر اساس آن می‌توان روش مدیریت موقعیت مبتنی بر فاصله را پیاده‌سازی کرد.



شکل ۱: ناحیه سلولی و نواحی موقعیت.

شکل ۱ ساختار سلولی با نواحی موقعیت را نشان می‌دهد. اگر کوچک‌ترین ناحیه موقعیت را یک سلول فرض کنیم، آنگاه با عبور واحدهای سیار از مرز سلول‌ها تعداد انبوهی درخواست به‌هنگام‌سازی موقعیت به سمت شبکه ارسال می‌گردد.

در صورت انتخاب همه سلول‌های شبکه در یک ناحیه موقعیت، در هنگام فراخوانی مجبوریم کلیه سلول‌ها را فراخوانی کنیم که در این صورت نیز بار زیادی به شبکه اعمال خواهد شد. بنابراین با در نظر گرفتن یک تعادل بین این دو حالت، نواحی موقعیت را تشکیل می‌دهند.

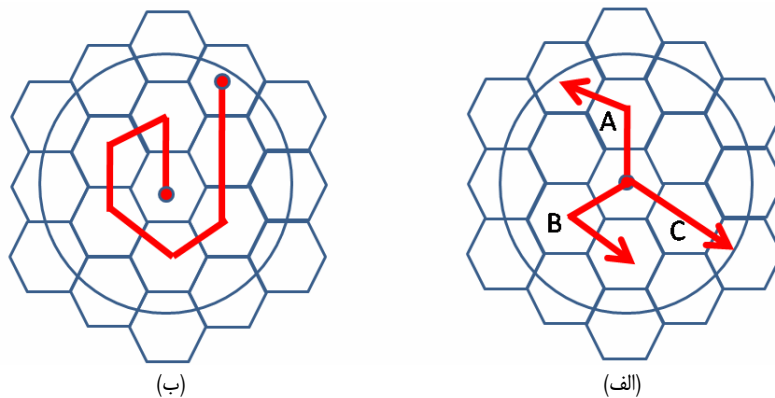
#### ۲-۲ روش مبتنی بر زمان

در این روش که یک روش دینامیک محسوب می‌شود [۲] تا [۴]، نواحی موقعیت وجود ندارد و واحد سیار (MS) پس از گذشت یک زمان مشخص  $T$ ، درخواست به‌هنگام‌سازی موقعیت می‌کند. در طول این زمان ممکن است واحد سیار از آخرین موقعیت گزارش شده دور شده باشد. بنابراین برای انجام فراخوانی، از آخرین سلول گزارش شده شروع کرده و به‌صورت حلقوی، تا زمان پاسخ به فراخوانی، سلول‌های دیگر شبکه به‌ترتیب و پس از گذشت فواصل زمانی مشخص فراخوان خواهد شد. شکل ۲ نشان‌دهنده این موضوع می‌باشد.

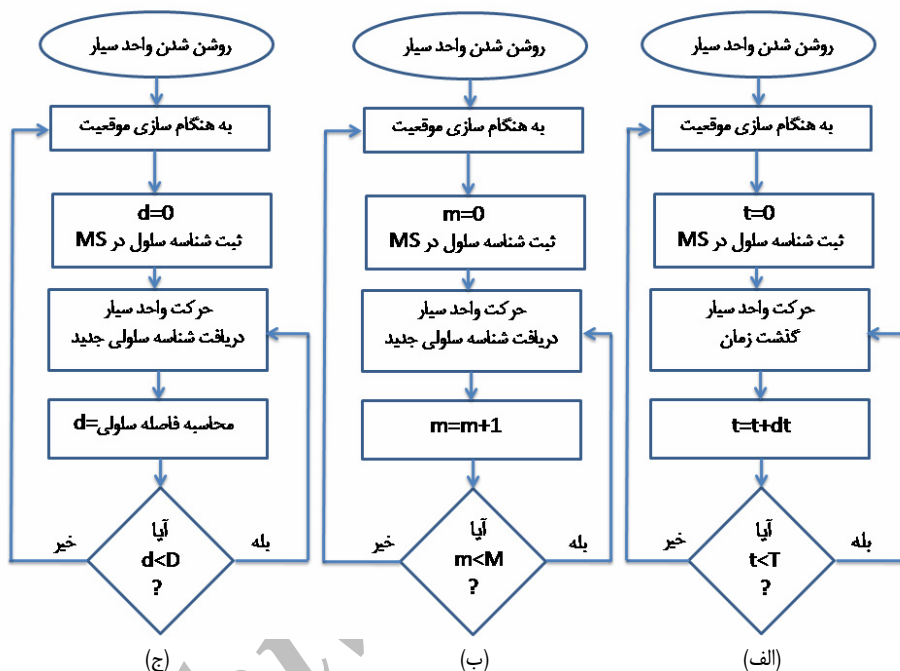
در این روش انتخاب مقدار  $T$  توسط طراح شبکه صورت می‌گیرد. در صورت انتخاب مقادیر کوچک  $T$ ، زمان‌های به‌هنگام‌سازی موقعیت به هم نزدیک شده و در عمل تعداد آنها افزایش می‌یابد که این مسئله موجب افزایش بار به‌هنگام‌سازی موقعیت خواهد شد. ولی در عوض در هنگام فراخوانی، شبکه تعداد سلول کمتری را برای پیدا کردن واحد سیار جستجو می‌کند. بنابراین بار سیگنالینگ فراخوانی کمتر می‌شود. طراح شبکه باید با انتخاب یک زمان بهینه، بارهای به‌هنگام‌سازی و فراخوانی را کنترل کرده تا مجموع آنها کمترین مقدار ممکن باشد.

#### ۲-۳ روش مبتنی بر حرکت

در این روش که از روش‌های دینامیک محسوب می‌شود [۱] و [۶]، مبنای انجام به‌هنگام‌سازی موقعیت، جابه‌جایی واحد سیار به اندازه  $M$  سلول است. به این معنی که واحدهای سیار فقط وقتی عملیات به‌هنگام‌سازی موقعیت را انجام می‌دهند که نسبت به آخرین سلول گزارش شده، به اندازه  $M$  سلول جابه‌جا شده باشند. برای اجرای این روش کفایت در واحد سیار، شمارنده‌ای تعداد عبور از مرز سلول‌ها را شمارش کند. در این صورت با رسیدن شمارنده به مقدار  $M$ ، درخواست به‌هنگام‌سازی موقعیت صادر می‌گردد. برای فراخوانی نیز کفایت کلیه سلول‌های اطراف آخرین سلول گزارش شده را تا شعاع  $M$  سلول در نظر گرفت. زیرا در فاصله زمانی بین دو مرحله به‌هنگام‌سازی، واحد سیار حداکثر به اندازه  $M$  سلول از آخرین سلول ثبت شده می‌تواند دور شود و قطعاً در دایره‌ای به مرکز آن سلول و شعاع  $M$  سلول خواهد بود. انتخاب مقدار  $M$ ، از اهمیت زیادی برخوردار است. در صورت انتخاب مقادیر بزرگ برای  $M$ ، واحد سیار مدت زمان بیشتری بین دو مرحله به‌هنگام‌سازی



شکل ۳: (الف) حرکت‌های  $M = 2$  در روش مبتنی بر حرکت و (ب) حرکت‌های  $D = 2$  در روش مبتنی بر فاصله.



شکل ۴: (الف) الگوریتم به‌هنگام‌سازی موقعیت در روش مبتنی بر زمان، (ب) الگوریتم به‌هنگام‌سازی موقعیت در روش مبتنی بر حرکت و (ج) الگوریتم به‌هنگام‌سازی موقعیت در روش مبتنی بر فاصله.

طبق آنچه تاکنون بیان شد، عمل به‌هنگام‌سازی موقعیت و تعداد آن در روش‌های مذکور به حرکت واحد سیار، گذشت زمان و نحوه حرکت آن وابسته است. اما رخداد عمل فراخوانی به الگوی ترافیکی واحد سیار وابسته است. زیرا وقتی فراخوانی برای یک واحد سیار انجام می‌شود که از طرف واحد سیار دیگری مورد درخواست مکالمه قرار گیرد. برای در نظر گرفتن این فرض در محاسبات، از پارامتر دیگری به نام  $CMR^1$  استفاده می‌شود [۷]. این مقدار، نسبت به‌روز مکالمه (فراخوانی) را به تحرک واحد سیار معرفی می‌کند. در محاسبات و شبیه‌سازی‌های انجام‌شده فرضیات زیر در نظر گرفته شده است:

(الف) شعاع کلیه سلول‌ها یکسان و شکل آنها شش‌ضلعی منتظم در نظر گرفته شده است.

(ب) برای حرکت واحدهای سیار سرعت میانگین  $V_{av}$  بر حسب سلول بر ساعت در نظر گرفته شده است.

(ج) ضریب وزنی  $P = 3$  برای به‌هنگام‌سازی موقعیت و  $CMR = 0.15$  در کلیه محاسبات اعمال شده است.

جدول ۱ کلیه پارامترهای استفاده‌شده در فرمول‌ها را معرفی می‌کند.

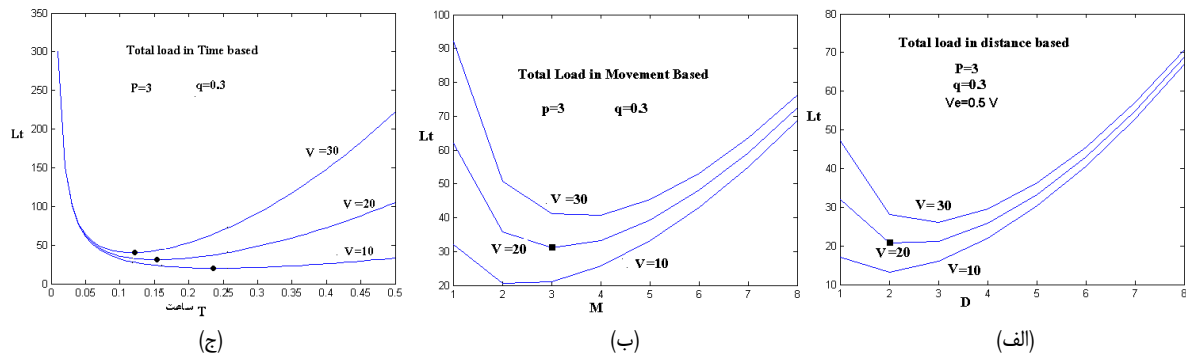
### ۳- شبیه‌سازی و مقایسه روش‌ها

در شکل ۴ الگوریتم‌های به‌هنگام‌سازی موقعیت در سه روش مدیریت موقعیت مبتنی بر زمان، مبتنی بر حرکت و مبتنی بر فاصله آمده است. در اینجا با در نظر گرفتن مفاهیم ساده حرکت، نتایج شبیه‌سازی‌شده اجرای این سه روش را در یک شبکه سلولی نشان می‌دهیم.

در هر سه روش یک پارامتر مهم وجود دارد که نقش اصلی را در محاسبات ایفا می‌کند. پارامترهای  $T$  در روش مبتنی بر زمان بر حسب زمان،  $M$  در روش مبتنی بر حرکت بر حسب سلول و  $D$  در روش مبتنی بر فاصله بر حسب سلول این سه پارامتر مهم هستند. در انجام محاسبات و شبیه‌سازی مقدار بهینه این سه پارامتر را در هر روش محاسبه کرده، سپس حاصل جمع بار به‌هنگام‌سازی موقعیت و فراخوانی را به‌عنوان بار کلی شبکه با همدیگر مقایسه می‌کنیم.

تعداد مراحل انجام به‌هنگام‌سازی را به‌عنوان بار به‌هنگام‌سازی و تعداد سلول‌های فراخوان‌شده را به‌عنوان بار فراخوانی فرض می‌کنیم. با توجه به این که انجام یک مرحله به‌هنگام‌سازی موقعیت معمولاً نسبت به فراخوانی یک سلول بار بیشتری را به شبکه اعمال می‌کند، بنابراین در اینجا از یک ضریب وزنی در حاصل جمع آنها استفاده می‌کنیم [۷].

1. Call to Mobility Ratio



شکل ۵: مقایسه بار سیگنالینگ در سه روش مدیریت موقعیت (الف) مبتنی بر فاصله، (ب) مبتنی بر حرکت و (ج) مبتنی بر زمان.

جدول ۱: پارامترهای استفاده شده در فرمول‌ها و روابط.

$k$	تعداد سلول‌های فراخوان شده در دایره فراخوانی	$lp$	بار سیگنالینگ فراخوانی یک سلول
$v$	سرعت میانگین واحد سیار بر حسب سلول بر ساعت	$lt$	بار کلی اعمال شده به شبکه
$p$	ضریب وزنی به‌هنگام‌سازی موقعیت	$T$	پریود زمانی در روش مبتنی بر زمان در واحد ساعت
$Ve$	سرعت حرکت مستقیم	$M$	شاخص تعداد جابه‌جایی در روش مبتنی بر حرکت
$q$	تعداد فراخوانی	$D$	شاخص فاصله سلولی در روش مبتنی بر فاصله
$t$	زمان بر حسب ساعت	$r$	شعاع دایره فراخوانی
$lu$	بار سیگنالینگ یک مرحله به‌هنگام‌سازی موقعیت		

سیار انتخاب شده است.

برای مقایسه سه روش با همدیگر می‌توان با در نظر گرفتن مقدار بهینه پارامتر اصلی هر روش و محاسبه بار کل، نمودار  $lt$  را در سرعت‌های متفاوت واحد سیار نشان داد. در شکل ۶ میزان بار کل در سرعت‌های متفاوت نشان داده شده است. همانگونه که در نمودار پیداست، میزان بار کل در روش مبتنی بر فاصله در کلیه سرعت‌ها کمتر است.

محاسبات و نتایج فوق نشان داد که انتخاب روش مبتنی بر فاصله نسبت به دو روش دیگر از نتیجه بهتری برخوردار بوده و استفاده از آن مناسب‌تر می‌باشد. اما مسئله بسیار مهم در این روش نحوه محاسبه فاصله سلولی توسط واحد سیار است. واحد سیار از طریق ایستگاه‌های پایه، شناسه‌های سلولی را دریافت می‌کند. ما باید روشی اتخاذ کنیم که در آن بدون ذخیره‌کردن حجم زیاد اطلاعات در واحد سیار و فقط از طریق پردازش شناسه‌های سلولی، این کار را انجام دهیم.

استخراج فاصله از طریق شناسه‌های سلولی مستلزم اتخاذ یک روش مناسب در کدگذاری آن شناسه‌ها می‌باشد. در بخش ۳ محاسبات مربوط به فاصله سلولی در یک شبکه سلولی شش‌ضلعی را نشان داده و سپس در بخش ۴ به معرفی نحوه کدگذاری مربوطه می‌پردازیم.

#### ۴- محاسبه فاصله سلولی

اگر دو سلول مجاور مانند شکل ۷ را در نظر بگیریم آنگاه می‌توانیم فاصله بین مرکز سلول‌ها را بر اساس اختلاف طولی ( $X$ ) و عرضی ( $Y$ ) محاسبه کنیم. با توجه به این که در اینجا فاصله سلولی مطرح است نه فاصله حقیقی، بنابراین فاصله بین مرکزهای این دو سلول را یک فرض می‌کنیم. با توجه به شکل ۷ روابط زیر را خواهیم داشت

$$x^2 + y^2 = (2y)^2 \quad (6)$$

$$x = \sqrt{3}y \quad (7)$$

بنابراین واحد طول با ضریب  $\sqrt{3}$  نسب به واحد عرض در محاسبات به‌کار گرفته می‌شود. پس فاصله بین دو سلول به‌صورت زیر محاسبه خواهد شد

$$lt = p.lu + q.lp \quad (1)$$

$$q = v \times CMR \quad (2)$$

$$k = 1 + 3(r^2 + r) \quad (3)$$

مقادیر بار فراخوانی در هر کدام از سه روش مورد بحث به صورت توابع (۴) به‌ترتیب برای روش مبتنی بر زمان، مبتنی بر حرکت و مبتنی بر فاصله قابل محاسبه می‌باشد

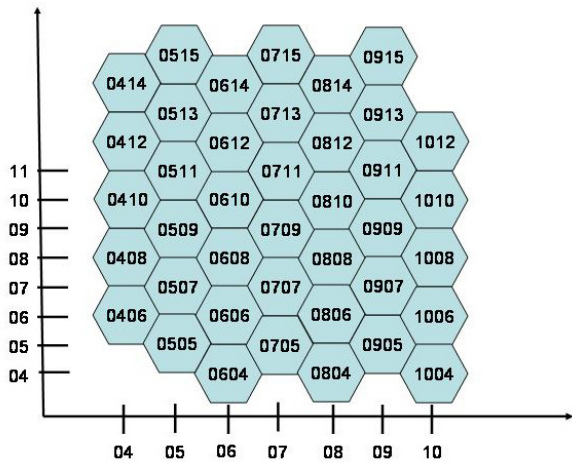
$$lp = \begin{cases} 1 + 3[(v.t)^2 + (v.t)] \\ 1 + 3(M^2 + M) \\ 1 + 3(D^2 + D) \end{cases} \quad (4)$$

مقادیر بار به‌هنگام‌سازی موقعیت نیز به طور مشابه به‌ترتیب برای روش‌های مبتنی بر زمان، مبتنی بر حرکت و مبتنی بر فاصله قابل محاسبه می‌باشد

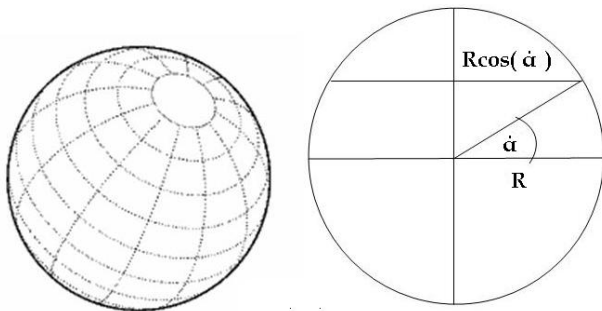
$$lu = \begin{cases} \sqrt{T} \\ v/M \\ Ve/M \end{cases} \quad (5)$$

اثبات و توضیح روابط فوق توسط مؤلفین در پیوست مقاله آمده است. نتایج به‌دست آمده برای  $lt$  (بار کلی) در شکل ۵ در سه سرعت متفاوت نشان داده شده است. در هر نمودار می‌توان مقدار بهینه پارامتر اصلی روش مدیریت موقعیت مربوطه را در نقطه مینیمم نمودار به‌دست آورد [۱]، [۷] و [۸].

شکل ۵ حاصل محاسبه  $lt$  طبق روابط ۱ تا ۵ و با در نظر گرفتن حرکت تصادفی واحد سیار با سرعت میانگین ۱۰، ۲۰ و ۳۰ سلول در ساعت می‌باشد و نمودار آن نسبت به مقدار بهینه هر روش رسم شده است. در واقع فرض کرده‌ایم که در هر روش بهترین انتخاب پارامتر مربوطه انجام گرفته و سپس مقدار بار شبکه در آن روش در سه سرعت متفاوت محاسبه شده است. مقادیر  $p$  و  $q$  نیز در هر سه روش یکسان و مقدار آن بر اساس تجربیات عملی در رفتار ترافیکی و حرکتی واحدهای



شکل ۸: کدگذاری سلولی.



شکل ۹: دایره طولی و عرضی کره زمین.

بر حسب درجه می‌باشد. البته یک درجه طولی با یک درجه عرضی از لحاظ مسافت متفاوت است. نسبت این دو مقدار بستگی به محل نقطه در کره زمین دارد. شکل ۹ نشان می‌دهد که فواصل عرضی روی نصف النهارها در تمام نقاط کره یکسان بوده، در صورتی که این فواصل روی مدارهای موازی با استوا با نزدیک شدن به قطبین کم می‌گردند. رابطه (۹) نحوه محاسبه دقیق نسبت فاصله یک درجه طولی به یک درجه عرضی را نشان می‌کند.

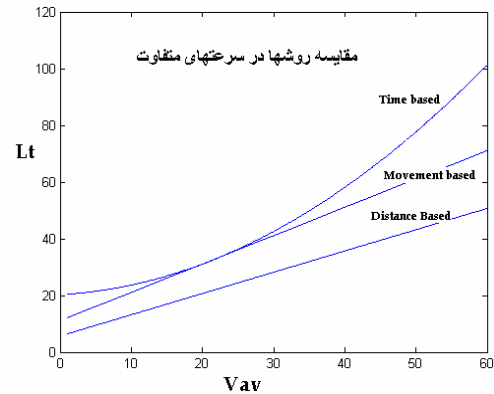
برای محاسبه مسافت یک درجه طولی در هر نقطه از کره زمین، کافی است محیط مدار افقی گذرنده از آن نقطه را بر ۳۶۰ تقسیم کنیم. با نزدیک شدن به قطبین مدار مذکور کوچکتر شده و این مسافت نیز کوتاه‌تر می‌گردد. شعاع این مدار همان‌طور که در شکل ۹ نشان داده شده، برابر  $R \cos(\alpha)$  بوده که در آن شعاع زمین و  $\alpha$  همان عرض جغرافیایی بر حسب درجه می‌باشد. مسافت یک درجه عرض جغرافیایی در هر نقطه از کره زمین ثابت بوده و برابر  $1/360$  یک نصف‌النهار زمین می‌باشد که با مدار استوا مساوی است. بنابراین نسبت مسافت یک درجه عرض جغرافیایی به یک درجه طول جغرافیایی در نقطه‌ای به عرض  $\alpha$  از رابطه زیر به دست می‌آید

$$K = \frac{2\pi R}{2\pi R \cos(\alpha)} = \frac{1}{\cos(\alpha)} \quad (9)$$

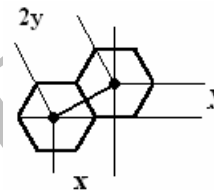
شکل ۱۰ عکسی هوایی از شهر یاسوج را نشان می‌دهد. در این شکل محل نصب ۱۸ ایستگاه BTS نشان داده شده است. مختصات جغرافیایی هر ایستگاه توسط یک دستگاه گیرنده GPS برداشت شده است.

#### ۷- تبدیل مختصات GPS به مختصات دکارتی و کدگذاری سلولی

با داشتن مختصات محل ایستگاه‌های پایه در مختصات جغرافیایی



شکل ۶: بار کلی در روش‌های مبتنی بر زمان، مبتنی بر حرکت و مبتنی بر فاصله و مقایسه آنها.



شکل ۷: فاصله سلولی دو سلول مجاور.

$$D = \sqrt{(\sqrt{3}(x_2 - x_1))^2 + (y_2 - y_1)^2} \quad (8)$$

فاصله سلولی نصف مقدار فوق خواهد بود، البته در صورتی که  $D/2$  عددی اعشاری باشد، اولین عدد صحیح بزرگ‌تر از آن را به عنوان فاصله سلولی در نظر می‌گیریم [۱]، [۷] و [۸].

#### ۵- کدگذاری شناسه سلول‌ها

حالا می‌توانیم با کدگذاری سلول‌ها به صورت زوج‌های مرتبی از واحدهای طول و عرض به طوری که اختلاف مؤلفه طولی برای سلول‌های واقع در یک ردیف برابر یک واحد و اختلاف مؤلفه عرضی سلول‌های واقع در یک ستون ۲ باشد، فرضیات فوق را عملی کنیم. شکل ۸ این مطلب را به خوبی نشان می‌دهد. در شکل ۸ هر سلول با کدهایی معرفی شده که نیمه سمت چپ ارقام معرف طول و نیمه سمت راست ارقام معرف عرض سلول‌ها می‌باشد. برای محاسبه اختلاف طولی و عرضی دو سلول کافیست حاصل تفریق مؤلفه‌های طولی و عرضی کدهای شناسه سلولی آنها را از هم کم کرد. به عنوان مثال برای محاسبه فاصله سلولی سلول ۰۹۱۳ از ۰۴۰۶ به صورت زیر عمل می‌کنیم

$$x_2 - x_1 = 09 - 04 = 5$$

$$y_2 - y_1 = 13 - 06 = 7$$

$$D = \sqrt{(3 \times 5^2) + 7^2} = \sqrt{124} = 11,135 \Rightarrow D/2 = 5,57$$

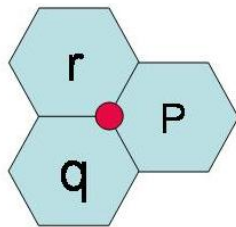
بنابراین طبق آنچه گفته شد، فاصله سلولی این دو سلول برابر اولین عدد صحیح بعد از این مقدار یعنی ۶ سلول است. در شکل ۸ می‌توان این مطلب را با در نظر گرفتن حلقه‌های متوالی به مرکز یک سلول مشاهده کرد. در یک شبکه واقعی اگر بتوانیم محل ایستگاه‌های پایه و سلول‌های اطراف آن را در یک دستگاه مختصات دکارتی پیاده‌سازی کنیم، می‌توانیم از این روش برای کدگذاری سلول‌های آن شبکه استفاده کنیم.

#### ۶- مختصات ایستگاه‌های پایه در سیستم GPS

در سیستم جهانی GPS، هر نقطه از سطح کره زمین دارای یک مختصات یکتا و منحصر به فرد به صورت طول و عرض جغرافیایی و



شکل ۱۰: عکس هوایی شهر یاسوج و محل سایت‌ها و مختصات در سیستم GPS.

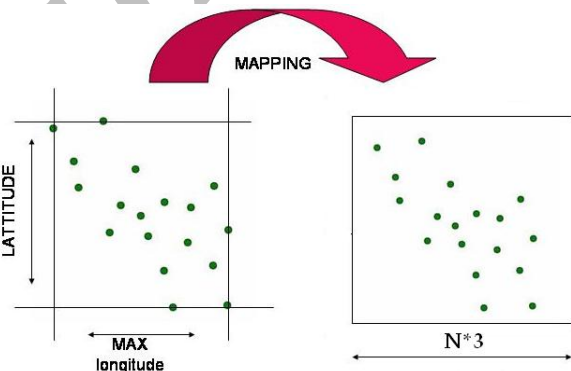


شکل ۱۲: سه سلول مربوط به یک ایستگاه پایه.

حلقه‌ای و یا بردارهای سه‌بعدی کدگذاری شده‌اند. در واقع اجرای روش‌های ارائه شده در این چنین تحقیقات به دلیل غیر واقعی بودن این فرض، جنبه کاربردی کمتری دارند [۹].

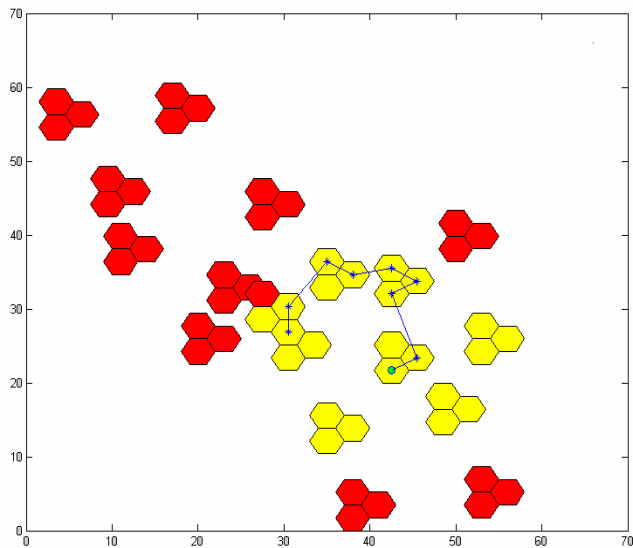
در شکل ۱۱ تعداد ۱۸ نقطه محل ایستگاه‌های پایه (BTS) که مختصات آنها توسط دستگاه گیرنده GPS برداشت شده نشان داده شده است. با اعمال ضریب  $K$  در طول و عرض جغرافیایی و همچنین اعمال مقیاس به اندازه نسبت  $(N \times 3)$  به مقدار بیشینه طول یا عرض جغرافیایی، شکل سمت راست به وجود آمده است. اگر به ازای هر نقطه، سه سلول به صورت شکل ۱۲ فرض کنیم، آنگاه می‌توانیم با پرکردن صفحه به دست آمده از سلول‌های شش‌وجهی منتظم، سلول‌های هر ایستگاه را اختصاص دهیم.

حالا می‌توانیم صفحه به دست آمده را با سلول‌های شش‌وجهی منتظم فرضی پر کرده و سلول‌های هر ایستگاه را به آن اختصاص دهیم. البته در صورت انتخاب سلول‌های بزرگ ممکن است تداخل سلولی به وجود آید. بنابراین تعداد سلول‌های فرضی را زیاد کرده و اندازه آنها را کوچک انتخاب می‌کنیم. شکل ۱۳ محل سایت‌ها در این صفحه را نشان می‌دهد. ستاره‌ها محل واقعی سایت‌ها و دایره‌های کوچک محل تقریب زده شده را نشان می‌دهد. دلیل اعمال تقریب، قرار گرفتن محل سایت‌ها در مرکز تقارن سه سلول با ساختار شکل ۱۲ می‌باشد. البته هرچه تعداد سلول‌ها بیشتر باشد تقریب بهتری اعمال شده و جابه‌جایی کمتر است. حالا می‌توانیم بر اساس آنچه در بخش ۵ گفته شد، تمامی سلول‌های فرضی را کدگذاری کرده و در انتها به ازای هر ایستگاه، سه شناسه سلولی استخراج کرد. کلیه مراحل فوق با برنامه‌نویسی کامپیوتری قابل اجرا بوده و فقط کافیست به تعداد ایستگاه‌های پایه، مختصات جغرافیایی را به عنوان ورودی وارد کرد.



شکل ۱۱: انطباق مختصات جغرافیایی به دکارتی.

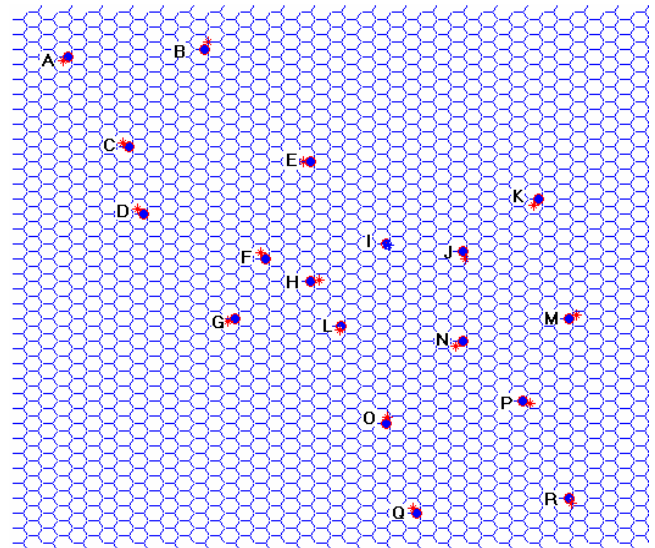
GPS و در نظر گرفتن ضریب  $K$  می‌توان این نقاط را در یک صفحه مختصات دکارتی با طول و عرض محدود، منطبق کرد. در این بخش جهت انتقال نقاط به صفحه مختصات دکارتی روشی پیشنهاد داده‌ایم که در آن یک صفحه دکارتی با طول و عرض مشخص و برابر با یک عدد طبیعی انتخاب شده به طوری که بتوان کلیه نقاط را با حفظ قانون انتقال به آن منتقل کرد. هرچه عدد طبیعی انتخاب شده برای طول و عرض صفحه مذکور بزرگ‌تر باشد فاصله بین نقاط در آن صفحه بیشتر می‌گردد. با توجه به این که در این روش در نظر داریم تعدادی سلول مجازی بین سلول‌ها اضافه کنیم، بنابراین افزایش فاصله نقاط به اندازه‌ای که حداقل فاصله بین هر دو نقطه بیش از سه واحد طولی باشد، مورد نیاز است. البته لازم به ذکر است که انتقال نقاط مذکور به صفحه دکارتی با هر روش دیگری نیز امکان‌پذیر بوده و انتخاب این سبک صرفاً جهت ایجاد بستر مناسب برای انجام مراحل بعدی مد نظر بوده است. ولی پیشنهاد استفاده از مختصات جغرافیایی جهت کدگذاری سلولی منحصر به این مقاله بوده و تاکنون در تحقیقات مرتبط ارائه نگردیده است. در تمامی روش‌های ارائه شده در مقالات، نحوه قرار گرفتن سلول‌ها در کنار همدیگر را به صورت یک الگوی هندسی منظم فرض کرده‌اند که با واقعیت متناقض است. به عنوان مثال شبکه سلولی مطالعه شده در این مقاله که یک شبکه واقعی می‌باشد را نمی‌توان به صورت یک الگوی منظم فرض کرد. در مقالات ارائه شده در این زمینه یک سلول را به عنوان سلول مرکزی در نظر گرفته و سلول‌های دیگر به صورت منظم اطراف این سلول واقع شده و به صورت



شکل ۱۴: حرکت واحد سیار و ناحیه فراخوانی.

حرکت واحد سیار به صورت نرم‌افزاری شبیه‌سازی شده است. کاربر کامپیوتر به عنوان واحد سیار در حال حرکت، از یک سلول به سلول دیگر می‌رود و این عمل را با ورود شناسه سلولی هر سلول به عنوان ورودی برنامه نرم‌افزاری انجام می‌دهد. زیرا واحد سیار واقعی نیز در هنگام حرکت از شناسه سلولی خود در هر سلول توسط سیگنال‌های پخش شده از ایستگاه فرستنده باخبر می‌شود. کاربر می‌تواند در هر لحظه از زمان با وقفه یا بدون وقفه اقدام به ورود شناسه‌های سلولی حاصل از طراحی انجام شده نماید. برنامه نرم‌افزاری به صورت هم‌زمان یا اصطلاحاً زنده، این حرکت را نشان می‌دهد. برنامه به گونه‌ای طراحی شده که تا زمانی که واحد سیار از اولین سلول به اندازه  $D$  سلول دور نشده باشد، نیاز به انجام به‌هنگام‌سازی موقعیت نداشته باشد و موقعیت فعلی آن که ناحیه‌ای شامل تعدادی سلول محصور به دایره‌ای به شعاع  $D$  می‌باشد به عنوان ناحیه فراخوانی در نظر گرفته می‌شود. برنامه مذکور این ناحیه را با رنگ متفاوت نشان می‌دهد. کاربر با ادامه دادن حرکت در سلول‌ها می‌تواند از ناحیه مذکور خارج گردد. در این صورت، برنامه به طور اتوماتیک به‌هنگام‌سازی موقعیت را اعلام نموده و ناحیه فراخوانی عوض می‌گردد. شکل ۱۴ صحنه‌ای از اجرای این برنامه را نشان می‌دهد. همان‌طور که در شکل نشان داده شده، تعداد سلول‌های فراخوان شده در این مورد ۲۰ سلول بوده که در مقایسه با ۵۴ سلول فراخوان شده در روش استاتیک، ۶۳٪ کمتر است. پس با اجرای این روش می‌توان بار سیگنالینگ اعمال شده به شبکه را به میزان قابل توجهی کم کرد. البته این مقدار در این صحنه از شبیه‌سازی محاسبه شده است و با توجه به تصادفی بودن حرکت ایجاد شده توسط کاربر، مقادیر تصادفی حاصل خواهد شد. ولی آنچه که مسلم است همیشه تعداد سلول‌های دایره فراخوانی در این روش از کل سلول‌های یک ناحیه استاتیک کمتر خواهد بود.

نتیجه ارائه شده در شکل ۱۴ در واقع شبیه‌سازی نرم‌افزاری روش پیشنهادی بوده و نکته مهم در این نتیجه مقدار بار سیگنالینگ و درصد کاهش آن نیست بلکه شکل ۱۴ و نتایج آن نشان‌دهنده اجرایی بودن روش مذکور با اعمال مختصات جغرافیایی و حرکت تصادفی واحد سیار در سلول‌ها می‌باشد. کاهش بار سیگنالینگ در روش مدیریت موقعیت مبتنی بر فاصله نسبت به روش‌های استاتیک مورد توافق کلیه محققین بوده و در محاسبات بخش‌های قبلی نیز به آن اشاره شده است و در این شکل و نتیجه آن مورد بحث نیست.



شکل ۱۳: محل سایت‌ها در صفحه سلولی فرضی و جابه‌جایی تقریبی آنها جهت قرارگرفتن در نقطه مناسب.

جدول ۲: شناسه‌های سلولی به دست آمده.

نام سایت	p	Q	R
۱ A	۰۰۴۰۶۶	۰۰۳۰۶۵	۰۰۳۰۶۷
۲ B	۰۱۳۰۶۷	۰۱۲۰۶۶	۰۱۲۰۶۸
۳ C	۰۰۸۰۵۴	۰۰۷۰۵۳	۰۰۷۰۵۵
۴ D	۰۰۹۰۴۵	۰۰۸۰۴۴	۰۰۸۰۴۶
۵ E	۰۲۰۰۵۲	۰۱۹۰۵۱	۰۱۹۰۵۳
۶ F	۰۱۷۰۳۹	۰۱۶۰۳۸	۰۱۶۰۴۰
۷ G	۰۱۵۰۳۱	۰۱۴۰۳۰	۰۱۴۰۳۲
۸ H	۰۲۰۰۳۶	۰۱۹۰۳۵	۰۱۹۰۳۷
۹ I	۰۲۵۰۴۱	۰۲۴۰۴۰	۰۲۴۰۴۲
۱۰ J	۰۳۰۰۴۰	۰۲۹۰۳۹	۰۲۹۰۴۱
۱۱ K	۰۳۵۰۴۷	۰۳۴۰۴۶	۰۳۴۰۴۸
۱۲ L	۰۲۲۰۳۰	۰۲۱۰۲۹	۰۲۱۰۳۱
۱۳ M	۰۳۷۰۳۱	۰۳۶۰۳۰	۰۳۶۰۳۲
۱۴ N	۰۳۰۰۲۸	۰۲۹۰۲۷	۰۲۹۰۲۹
۱۵ O	۰۲۵۰۱۷	۰۲۴۰۱۶	۰۲۴۰۱۸
۱۶ P	۰۳۴۰۲۰	۰۳۳۰۱۹	۰۳۳۰۲۱
۱۷ Q	۰۲۷۰۰۵	۰۲۶۰۰۴	۰۲۶۰۰۶
۱۸ R	۰۳۷۰۰۷	۰۳۶۰۰۶	۰۳۶۰۰۸

شناسه‌های سلولی به دست آمده برای ۱۸ ایستگاه مذکور به صورت جدول ۲ نشان داده شده است. در این جدول برای هر سایت، سه شناسه سلولی  $p$  و  $q$  و  $r$  بر اساس شکل ۱۲ محاسبه شده است.

در ساختار فعلی این شهر که از روش مدیریت موقعیت استاتیک استفاده شده است، کلیه سلول‌ها در یک  $LA^1$  قرار گرفته و هنگام عمل فراخوانی، همه ۵۴ سلول عمل فراخوانی را انجام می‌دهند. اما با اجرای این روش برای هر واحد سیار، بسته به موقعیت آن در شبکه، فقط تعداد محدودی از سلول‌ها فراخوان می‌شوند. شکل ۱۴ نتیجه شبیه‌سازی شده حرکت واحد سیاری است که به صورت تصادفی در یک شبکه سلولی طراحی شده با روش مدیریت مبتنی بر فاصله حرکت می‌کند. در اینجا

## ۸- نتیجه گیری

اگر واحد بار فراخوانی یک سلول را یک واحد سیگنالینگ فرض کنیم آنگاه بار فراخوانی برابر تعداد سلول‌ها در یک مرحله فراخوانی خواهد بود، یعنی

$$lp = 1 + 3[(v.T)^2 + (v.T)] \quad (۵-پ)$$

با تفسیر مشابه می‌توان نشان داد که دایره فراخوانی در روش‌های مبتنی بر حرکت و مبتنی بر فاصله نیز به ترتیب دارای شعاع‌های  $M$  و  $D$  بوده و کفایت که در (پ-۳) جایگزین گردند، در نتیجه

$$lp = 1 + 3[M^2 + M] \quad (۶-پ)$$

$$lp = 1 + 3[D^2 + D] \quad (۷-پ)$$

برای محاسبه  $lu$  در روش مبتنی بر فاصله کفایت تعداد مراحل انجام آن را در واحد زمان محاسبه کنیم. می‌دانیم که در هر فاصله زمانی  $T$  یک بار عملیات به‌هنگام‌سازی رخ می‌دهد. بنابراین تعداد مراحل به‌هنگام‌سازی در واحد زمان به‌صورت زیر خواهد بود

$$lu = \frac{1}{T} \quad (۸-پ)$$

در روش مبتنی بر حرکت، به‌هنگام‌سازی موقعیت پس از مدت زمانی رخ خواهد داد که واحد سیار از  $M$  سلول عبور کرده باشد. که این مدت زمان با توجه به سرعت متوسط واحد سیار ( $v$ )، برابر مقدار  $M/v$  خواهد بود. بنابراین تعداد مراحل در واحد زمان، عکس این مقدار می‌باشد یعنی

$$lu = \frac{v}{M} \quad (۹-پ)$$

با فرض سرعت مؤثر  $ve$  به‌عنوان سرعت حرکت مستقیم برای واحد سیار (پ-۹) برای روش مبتنی بر فاصله به‌صورت زیر می‌باشد

$$lu = \frac{ve}{D} \quad (۱۰-پ)$$

## مراجع

- [1] Y. Fang, "Movement - based mobility management and trade off analysis for wireless mobile networks," *IEEE Trans. on Computers*, vol. 52, no. 6, pp. 791-803, Jun. 2003.
- [2] Y. B. Lin, "Reducing location update cost in a PCS network," *IEEE/ACM Trans. on Networking*, vol. 5, no. 1, pp. 25-33, Feb. 1997.
- [3] A. Bar Noy, I. Kessler, and M. Sidi, "Mobile users: to update or not to update?," *ACM/Baltzer Wireless Networks*, vol. 1, no. 2, pp. 175-195, Jul. 1995.
- [4] C. Rose, "Minimizing the average cost of paging and registration: a timer-based methods," *Wireless Networks*, vol. 2, no. 2, pp. 109-116, Jun. 1996.
- [5] V. Wong and V. Leung, "An adaptive distance-based location update algorithm for PCS networks," in *Proc. IEEE ICC'01*, vol. 7, pp. 2001-2005, Helsinki, Finland, Jun. 2001.
- [6] I. F. Akyildiz, J. Ho, and Y. B. Lin, "Movement - based location update and selective paging for PCS networks," *IEEE/ACM Trans. Networking*, vol. 4, no. 4, pp. 629-638, Aug. 1996.
- [7] T. Tung and A. Jamalipour, "Adaptive location management strategy to the distance-based location update technique for cellular networks," in *Proc. IEEE WCNC2004*, vol. 1, pp. 172-176, Mar. 2004.
- [8] D. Senzaki, H. Mabuchi, G. Chakraborty, and M. Matsuhara, "Distance based location management in cellular PCS network - a critical study," in *Proc. IEEE AINA'04*, pp. 95, Mar. 2004.
- [9] J. Zhang, "A cell ID assignment scheme and its applications," in *Proc. ICPP Workshop on Wireless Networks and Mobile Computing*, vol. 1, pp. 507-512, Toronto, Canada, Aug. 2000.

انتخاب یک روش مناسب در مدیریت موقعیت، نقش مهمی در کم‌کردن بار سیگنالینگ واردشونده به شبکه در ساختار شبکه‌های سلولی دارد. در این مقاله با تشریح چند روش مدیریت موقعیت استاتیک و دینامیک، روش مبتنی بر فاصله از سری روش‌های دینامیک را به‌عنوان یک روش مناسب با نتایج مطلوب معرفی کردیم. یک مسئله بسیار مهم در این روش نحوه انتخاب شناسه‌های سلولی در شبکه است. در این مقاله یک روش کدگذاری شناسه‌های سلولی با استفاده از موقعیت جغرافیایی ایستگاه‌های پایه در سیستم GPS معرفی گردید. بر این اساس شبکه سلولی یک شهر در ایران (یاسوج) با تعداد ۱۸ ایستگاه پایه مورد مطالعه قرار گرفته و کدگذاری تعداد ۵۴ سلول این شبکه جهت پیاده‌سازی روش فوق انجام گردید.

## پیوست

اثبات روابط قسمت ۲ و شبیه‌سازی‌ها:

همان‌طور که در قسمت ۱ و ۲ مقاله بیان گردید واضح است که بار اعمال شده به شبکه برابر با مجموع بار به‌هنگام‌سازی موقعیت و بار فراخوانی است

$$lt = p.lu + q.lp \quad (۱-پ)$$

در رابطه فوق  $lp$  بار سیگنالینگ یک مرحله فراخوانی می‌باشد و  $lu$  بار سیگنالینگ به‌هنگام‌سازی موقعیت در واحد زمان است. با توجه به این که عملیات به‌هنگام‌سازی موقعیت و فراخوانی از لحاظ عملیات انجام شده متفاوت می‌باشند، بنابراین در جمع آنها از ضریب وزنی  $p$  برای  $lu$  و ضریب یک برای  $lp$  استفاده کرده‌ایم. در (پ-۱) نیز تعداد مراحل فراخوانی در واحد زمان است. برای به‌دست آوردن  $q$  از تعریف پارامتر  $CMR$  استفاده می‌کنیم

$$CMR = \frac{call}{mobility} = \text{سرعت/تعداد فراخوانی}$$

$$CMR = \frac{q}{v} \Rightarrow q = CMR \times v \quad (۲-پ)$$

برای محاسبه تعداد سلول‌ها،  $k$  در یک شعاع سلولی  $r$  به‌صورت زیر عمل می‌کنیم

$$k = 1 + 6 + 12 + \dots + 6r$$

$$k = 1 + 6 \sum_{i=1}^r i \quad (۳-پ)$$

$$k = \frac{1 + 6(r^2 + r)}{2}$$

$$k = 1 + 3(r^2 + r)$$

در روش مبتنی بر زمان سلول‌هایی که در هر مرحله فراخوان می‌شوند سلول‌هایی هستند که در ناحیه احتمال حضور واحد سیار واقع می‌شوند و با توجه به این که برای واحد سیار سرعت میانگین  $v$  در نظر گرفته شده است، بنابراین پس از گذشت زمان  $T$ ، واحد سیار حداکثر به‌اندازه  $v.T$  از سلول اولیه دور شده است. پس ناحیه احتمال حضور آن در دایره‌ای به شعاع  $v.T$  خواهد بود. تعداد سلول‌هایی که در یک مرحله باید فراخوان شوند طبق (پ-۳) به‌صورت زیر به‌دست می‌آید

$$k = 1 + 3[(v.T)^2 + (v.T)] \quad (۴-پ)$$



**فرخ نظر پور** متولد ۱۳۵۵ در شهرستان یاسوج - استان کهگیلویه است. ایشان فارغ التحصیل لیسانس مخابرات از بخش مهندسی برق و الکترونیک دانشگاه شیراز در سال ۱۳۷۸ و فوق لیسانس مخابرات از دانشگاه آزاد واحد نجف آباد در سال ۱۳۸۶ می‌باشد و هم‌اکنون به عنوان کارشناس ارشد مخابرات در واحد ارتباطات سیار شرکت مخابرات استان کهگیلویه و بویر احمد مشغول به خدمت است.

**علیرضا ذوالقدر اصلی** متولد ۱۳۳۳ در شهرستان فسا فارغ التحصیل فوق لیسانس پیوسته در رشته برق و الکترونیک در سال ۱۳۵۷ از دانشگاه شیراز و درجه فوق لیسانس در الکترونیک و فوق لیسانس پردازش داده و دکترا در پردازش داده و سیگنال به ترتیب در سالهای ۱۹۸۰ و ۱۹۸۱ و ۱۹۸۵ از دانشگاه پلی تکنیک گرونبل فرانسه (INPG) می‌باشد. ایشان در فاصله ۱۹۹۰-۱۹۸۵ به مدت ۵ سال در دانشگاه‌های فرانسه به تدریس و تحقیق مشغول بوده و از تابستان ۱۳۶۹ تاکنون عضو هیأت علمی (دانشیار) بخش برق دانشگاه شیراز در گرایش مخابرات سیستم است. زمینه تحقیقاتی وی مخابرات سیستم به ویژه موبایل و کدینگ و پردازش تصویر می‌باشد.

Archive of SID