

## تأثیر نوع جلب توجه بازخورد بر قابلیت تشخیص خطای تکلیف هماهنگی دو دستی

محسن شفیع زاده<sup>۱</sup> ، دکتر عباس بهرام<sup>۱</sup> ، دکتر احمد فرخی<sup>۱</sup> ، دکتر علی محمد امیرتاش<sup>۱</sup> ، گابریل وولف<sup>۲</sup>

۱- دانشگاه خوارزمی (تربیت معلم سابق)

۲- دانشگاه تهران

۳- دانشگاه لاس وگاس ، نوادا ، آمریکا

### چکیده

هدف از انجام این تحقیق بررسی تأثیر نوع جلب توجه بازخورد افزوده بر روی قابلیت تشخیص خطای تکلیف هماهنگی دو دستی باشد.

۴۸ آزمونی (۲۶ پسر و ۲۶ دختر) بطور داوطلبانه در این تحقیق شرکت کردند و بطور تصانیفی به چهار گروه آزمایشی براساس نوع برآورده (برآورده / بدون برآورده) و نوع بازخورد توجهی (دروونی / بیرونی) تقسیم شدند.

تکلیف مورد نظر یک دستگاه هماهنگی دوستی بود که در آن لازم بود تا آزمونی با مرحله بندی نسبی معین صفر درجه دو اهرم لغزندۀ را از وضعیت عقب به جلو حرکت دهد تا از برآیند حرکت انها یک نشانگر در صفحه نمایش رایانه برای اصابت به یک توب در حال سقوط حرکت داده شود. نتایج تحلیل واریانس عاملی مرکب نشان داد که در مرحله اکتساب در مورد خطای ثابت مطلق ( $CE$ ) و خطای ریشه مجذور میانگین ( $RMSE$ ) مرحله بندی نسبی اثر مقابل گروه برآورده و نوع بازخورد و در مورد زمان حرکت اثر مقابل گروه برآورده ، نوع بازخورد و مجموعه های کوشش تمرینی معنی دار می باشد. نتایج مربوط به مرحله پانداری نشان دادند که در مورد خطای ثابت مطلق مرحله بندی نسبی اثر مقابل گروه برآورده و نوع بازخورد معنی دار می باشد، بطوری که گروه های عدم برآورده - درونی و برآورده - بیرونی دارای یادگیری بهتری نسبت به سایر گروهها بودند.

نتیجه اینکه حساس کردن یادگیری مهارت ها نسبت به اطلاعات حسی که توجه آنها را به اثرات حرکت یا خارج از بدن در مقایسه با نحوه انجام حرکت یا داخل بدن جلب می نماید موجب یادگیری بیشتری می شود. بنابراین یکی از اثرات بازخورد توجه بیرونی بر یادگیری مهارت ها ، قابلیت تشخیص خطای تکلیف هماهنگی دو دستی است که به سایر مکانیسم های پیشنهادی در این مورد اضافه می گردد.

واژه های کلیدی : بازخورد توجه بیرونی ، بازخورد ترجمه درونی ، برآورده خطای ، قابلیت تشخیص خطای

## مقدمه

یکی از موضوع های مهمی که در بحث یادگیری مهارت های حرکتی و غیر حرکتی اهمیت دارد «بازخورد ۱» می باشد. در متون یادگیری حرکتی بازخورد به عنوان کلیه اطلاعاتی که در مورد حرکت یا نتیجه حرکت از منابع مختلف (درونی و بیرونی) در اختیار اجرا کننده حرکت قرار می گیرند تعریف شده است. اطلاعات از منابع درونی در مورد دستگاه های مختلف حسی ادرارکی مانند بینایی، شنوایی، حس حرکت ... می باشد که در پیرامون خود بدن برای اجرا کننده فرآهم می شوند. منبع اطلاعاتی دیگر در خارج از بدن برای فرد اجرا کننده فرآهم می شوند و معمولاً باز خورد افزوده<sup>۲</sup> نامیده شده که توسط شخص دیگر یا وسیله خاصی به فرد اطلاعات داده می شود (مگیل ۱۹۹۸). در نوشتگات برای بازخورد سه نقش مهم مثبت و یک نقش منفی اشاره شده اند. بازخورد می تواند نقش های اطلاعاتی، انگیزشی، ارتباطی (اشمیت، لی ۱۹۹۹) و تقویتی و وابستگی داشته باشد (اشمیت، رایسبرگ ۲۰۰۰). براساس این نظریات بازخورد افزوده می تواند فرد اجرا کننده را از نحوه عملکرد خود و مقدار خطای مرتکب شده آگاه کند (نقش اطلاعاتی)، با دریافت اطلاعات فرد اجرا کننده برای تلاش بهتر برانگیخته شود (نقش انگیزشی)، و در انتخاب نوع پاسخ ها بسته به شرایط محرك محیطی بهتر اقدام کند (نقش ارتباطی)، به رفتار صحیح خود ادامه دهد (نقش تقویتی) و بدین ترتیب شرایط لازم برای تسهیل یادگیری اموزنده فرآهم می شود. اما در صورت عدم ارائه بازخورد ممکن است فرد عملکرد مطلوب را به نمایش نگذارد و به این اطلاعات وابسته شود (نقش وابستگی).

یکی دیگر از نقش هایی که اخیرا در مورد بازخورد افزوده مورد توجه قرار گرفته و در چند تحقیق بررسی شده است کیفیت نقش نوع جلب توجه بازخورد می باشد (شیا، وولف ۱۹۹۹، وولف و همکاران ۲۰۰۲). به نظر این محققان اگرچه هر نوع اطلاعاتی در قبل (دستور العمل آموزشی) و پس از حرکت (بازخورد) می تواند به یادگیری مهارت حرکتی کمک کند ولی اینکه این اطلاعات چگونه توجه فرد را برای استفاده بهینه و مطلوب از اطلاعات ارائه شده به خود جلب می کند بستگی به نوع تأکید آن بر خود حرکت (توجه درونی) یا نتیجه و اثر حرکت (توجه بیرونی) دارد. بر طبق نظریه «بلیس - بودر<sup>۳</sup>» وقتی که فرد در انجام تکلیفی ماهر می شود، جلب توجه او بسوی الگوهای حرکتی تکلیف مورد نظر موجب تضعیف اجرا می گردد (اشمیت، رایسبرگ ۲۰۰۰). گزارش اکثر نتایج تحقیقی در مورد نقش جلب توجهی بازخورد بیشتر بر نوع توجه بیرونی بوده است (شیا، وولف ۱۹۹۹، هوجز، فرانک ۲۰۰۱، وولف و همکاران ۲۰۰۲).

شیا، وولف (۱۹۹۹) در تحقیقی اثر نوع جلب توجهی دستورالعمل آموزشی و بازخورد را در مورد تکلیف حفظ تعادل روی تعادل سنج بررسی کردند. آزمودنی ها براساس نوع دستورالعمل آموزشی (درونی و بیرونی) و نوع بازخورد (درونی و بیرونی) به چهار گروه آزمایشی تقسیم شدند. به گروه دستورالعمل آموزشی توجه درونی

1- Feedback

2- Augmented feedback

3- Bliss - Boder

آموزش داده شد تا برای حفظ تعادل روی وسیله به پاهای خود توجه داشته باشد، در حالی که به گروه دستور العمل آموزشی توجه بیرونی آموزش داده شد تا برای حفظ تعادل روی وسیله به نشانگرهایی که بر روی صفحه دستگاه قرار داشتند توجه داشته باشند برای ارائه بازخورد همزمان، صفحه نمایش رایانه در مقابل آزمودنی ها قرار داشت که در آن خطوطی وضعیت سطح افق را عنوان معیار تعادل نشان می دادند. دو خط دیگر نیز با حرکت صفحه تعادل سنج جابجا می شدند. به گروه بازخورد توجه درونی گفته شد که تغییر وضعی این دو خط نشان دهنده حرکت پaha و اختلاف آنها نسبت به سطح افق می باشد در حالی که به گروه توجه بیرونی گفته شد دو خط نشان دهنده حرکت نشان گر های دستگاه هستند. نتایج تحقیق نشان داد که مقدار یادگیری گروه های دستور العمل آموزشی و بازخورد توجه بیرونی در آزمون یادداری تا خیری و حتی در مرحله اکتساب بهتر از گروه های توجه درونی بوده است. بنابراین انها پیشنهاد کردند که یکی از خواص و کارکردهای بازخورد ممکن است جلب توجه بیرونی باشد.

هوجز، فرانک (۲۰۰۱) در تحقیقی اثرات دستور العمل آموزشی و بازخورد را در یادگیری یک تکلیف هماهنگی دو دستی بررسی کردند. در تکلیف مورد نظر لازم بود تا آزمودنی ها با حرکت هماهنگ دو دست خود یک شکل دایره ای را بر روی صفحه نمایش رایانه ترسیم نمایند. آزمودنی ها براساس ارائه و بدون ارائه دستور العمل آموزشی و نیز بازخورد مربوط به دست ها و شکل دایره به چهار گروه آزمایشی تقسیم شدند. نتایج تحقیقی نشان داد که در مورد یادگیری **الگوی حرکتی** (مرحله بندی نسبی ۹۰ درجه) بازخورد شکل دایره در مقایسه با بازخورد اندامها به یادگیری بیشتری منتهی شده است. همچنین ارائه دستور العمل آموزشی در شرایط بازخورد شکل دایره مانع یادگیری گردید و در مورد شرایط بازخورد اندامها کمی موثر بود.

ولف و همکاران (۲۰۰۲) در تحقیقی اثرات بازخورد توجیهی را بر یادگیری مهارت های حرکتی بررسی کردند. این تحقیق براساس نوع مهارت ورزشی در دو آزمایش جداگانه انجام گرفت. در آزمایش اول آزمودنی ها در آزمون مهارت ورزشی سرویس والیبال شرکت کردند. آزمودنی ها براساس نوع توجه (بیرونی و درونی) و سطح مهارت (مبتدی و ماهر) به گروه های مستقل آزمایشی تقسیم شدند. به گروه بازخورد توجه بیرونی اطلاعات کلامی در مورد اصلاح حرکت با تأکید بر اثرات حرکت ارائه می شد. در حالی که به گروه بازخورد توجه درونی اطلاعات کلامی در مورد اصلاح حرکت با تأکید بر اندام مجری ارائه می شد. متغیرهای تابع شامل اندازه گیری دقیق سرویس و کیفیت **الگوی حرکتی** از طریق قضاوت داوران بودند. نتایج این آزمایش نشان دادند که بین دو گروه بازخوردی در مورد کیفیت **الگوی حرکتی** تفاوتی وجود نداشت، در حالی که گروه بازخورد توجه بیرونی در مقایسه با گروه بازخورد توجه درونی از دقیق سرویس بهتری در مرحله تمرین و هم در مرحله یادداری برخوردار بود ضمن اینکه صرفنظر از سطح مهارت تاثیر جلب توجه بیرونی بازخورد بر روی یادگیری سرویس والیبال بیشتر وجود داشت. در آزمایش دوم نوع مهارت ضربه شوت با پا به یک هدف بود. آزمودنی های این آزمایش را فوتبالیست های ماهر تشکیل می دادند که بر اساس نوع بازخورد توجهی (بیرونی و

درونى) و فراوانى بازخورد (۱۰۰% و ۳۳%) به چهار گروه مستقل آزمایشى تقسیم گردیدند. متغیر عملکردى، مقدار دقیق در هدف گیری با ضربه شوت فوتbal بود. نتایج این آزمایش نیز نشان داد که دقیق عملکردى گروه بازخورد توجه بیرونی هم در مرحله تمرین و هم در مرحله یادداشتی بهتر از گروه بازخورد توجه درونی بوده است. علاوه بر این بین گروه های فراوانی ۱۰۰% و ۳۳% بازخورد توجه بیرونی مقاومت وجود نداشت، در حالی که گروه فراوانی ۳۳% بازخورد توجه درونی بهتر از گروه فراوانی ۱۰۰% بود. بنابراین نتایج این تحقیق نشان دادند که، وقتی بازخورد توجه فرد یادگیرنده را به سوی اثرات حرکت جلب نماید مزایای یادگیری بیشتری بدنبل خواهد داشت تا وقتی که توجه فرد را بسوی خود انجام حرکت جلب نماید.

مطابق با نظریه حلقه بسته آدامز <sup>۴</sup> به سال ۱۹۷۱، یادگیری حرکتی به موجب تشکیل و تقویت دو رد ادراکی برای تصحیح خطای حافظه ای برای تولید حرکت صورت می گیرد. براساس این نظریه بازخورد اگاهی از نتیجه از انجانی که به فرد اطلاعاتی در مورد مقدار اختلاف بین رد ادراکی و نتیجه حرکت واقعی می دهد نقش تسهیل کننده برای یادگیری داشته و لذا هر قدر بیشتر ارائه شود یادگیری بهتری صورت می گیرد (روزنیام ۱۹۹۰). علاوه بر این، بر اساس ((فرضیه پاسخ)) <sup>۵</sup> نحوه مشارکت فرد قبل از دریافت بازخورد اگاهی از نتیجه (KR) و چگونگی استفاده از آنها نمی توانند مستقل از یکدیگر باشند. زمانی که فرد حرکت خود را انجام می دهد بطور فعالانه درگیر فرایند پردازش برای تشخیص خطای خود بوده و اگر به دنبال فعالیت برآورد خطای فرد اطلاعات بازخورد بیرونی ارائه شود فرد بهتر قادر است تا عمل انجام گرفته را با عمل ملاک مقایسه کند و در صورت مشاهده اختلاف در کوشش بعدی آن را تصحیح نماید. بنابراین برای کسانی که پس از انجام حرکت مجبور به برآورد از خطای حرکت خود می شوند اگر KR ارائه شود به یادگیری بیشتری منجر می شود چون این عمل مقایسه گری طبق «فرضیه پاسخ» به طرح عمل پاسخ بعدی کمک می کند (گوادا گنوی، کهل ۲۰۰۱). اشمیت نیز در «نظریه طرحواره» <sup>۶</sup> یادگیری حرکتی را براساس توسعه دو طرحواره یادآوری <sup>۷</sup> و بازشناسی <sup>۸</sup> دانسته و بیان می کند که KR موجب تقویت پیوند بین نتایج حرکت با پیامدهای حسی (منظور بازخورد درونی) و در نتیجه توسعه طرحواره بازشناسی برای تشخیص خطای می گردد (اشمیت، لی ۱۹۹۹). بر این اساس موضوعی که در این تحقیق به ان پرداخته می شود و براساس شواهد موجود قبل انجام نشده است، و آن تأثیر نوع جلب توجهی بازخورد بر قابلیت تشخیص خطای مرحله تمرین و یادداشتی است. اینکه آیا تردید فرد اجرا کننده در مورد صحت انجام حرکت خود با دریافت بازخورد افزوده رفع می شود می تواند اولاً برای نوع بازخورد توجهی بیرونی و درونی هم صادق باشد ، ثانیاً، اگر این گونه است در مورد تشخیص و تصحیح خطای کدامیک از اجزاء حرکتی، یعنی الگوی حرکتی یا پارامتر، وجود دارد. در واقع در

4- Adams

5- Response hypothesis

6- Schema theory

7- Recall schema

8- Recognition Schema

توجهیه اثرات بازخورد بیرونی چند فرضیه پیشنهاد شده است که برخی از آن ها تسهیل پردازش های خودکار برای انجام حرکت و برخی دیگر کاهش نیازمندی های توجهی به دنبال کاهش استفاده از فرایندهای پردازش هوشیارانه و کاهش تداخل آنها را با پردازش خودکار مطرح کردند (ولف، پرینز، ۲۰۰۱). حالا این سوال مطرح می شود که آیا قابلیت تشخیص خطای نیز می تواند یک مکانیسم پیشنهادی برای تاثیر نوع بازخورد توجه بیرونی محسوب گردد.

بنابراین هدف از انجام این تحقیق بررسی نقش تمرين برآورده خطا با توجه به نوع جلب توجه بازخورد بر روی یادگیری مهارت حرکتی می باشد.

### روش تحقیق

#### آزمودنی ها

آزمودنی های این آزمایش را ۴۸ دانشجوی پسر و دختر رشته تربیت بدنی تشکیل می دادند که دامنه سنی آن ها بین ۳۰ - ۲۰ ساله بود. توزیع پسر و دختر در این نمونه شامل ۱۲ دانشجوی دختر و ۱۲ دانشجوی پسر بود. آزمودنی ها در مورد انجام تکلیف مربوط هیچ گونه تجربه ای نداشته و قبل از اجرای تکلیف نیز اطلاعاتی در مورد اهداف این تحقیق نداشتند. ویژگی دیگر آزمودنی ها آن است که همگی انها راست دست بودند. پس از انتخاب آزمودنی ها، آنها به روش تصادفی به چهار گروه بر اساس نوع بازخورد توجهی (درونی و بیرونی) و وضعیت تخمین خطای (برآورد و بدون برآورد) تقسیم شدند. بدین ترتیب که در هر گروه، ۶ آزمودنی پسر و ۶ آزمونی دختر و در کل ۱۲ آزمودنی قرار گرفتند.

#### ابزار و نوع تکلیف

ابزار مورد استفاده در این آزمایش یک دستگاه شبیه ساز الگوی هماهنگی دو دستی بود. دستگاه شبیه ساز الگوی هماهنگی دو دستی شامل دو بخش سخت افزار و نرم افزاری بود. بخش سخت افزاری شامل قطعات بدنی و اهرمهای المنیومی است. بخش نرم افزاری دستگاه مربوط به تکلیف مورد نظر در این تحقیق می بود که شامل دو بخش توب متحرک و نشانگر است. بدین ترتیب که نشانگری با رنگ مشخص در صفحه نمایش رایانه توسط حرکت دو اهرم در مسیری حرکت می کرد. حرکت اهرم راست به جلو و عقب موجب حرکت نشانگر به بالا - پایین شده و حرکت اهرم چپ به جلو و عقب موجب حرکت نشانگر به جلو عقب می گردید. بدین ترتیب هر نوع حرکت اهرم ها توسط سازه الکترونیکی در صفحه نمایش رایانه قابل مشاهده بود. وظیفه آزمودنی ها آن بود که از طریق حرکت اهرم های لغزندۀ برای هدف گیری به یک توب متحرک که با سرعت ثابتی از یک مسیر قوسی شکل سقوط می کرد، نشانگری را برای اصابت به آن حرکت دهند. مدت زمان حرکت توب از نقطه ابتدایی تا نقطه برخورد ۳ ثانیه در نظر گرفته شد. از آنجانی که حرکت صحیح مستلزم حرکت هماهنگ دو اهرم با مرحله بندی نسبی صفر درجه بود لذا لازم بود تا نشان گر در یک مسیر مستقیم ولی به طور مورب از بالا به پایین با زمانبندی معینی حرکت داده شود. چون سقوط توب در نصف زمان (۵/۱ ثانیه) کل حرکت قابل رویت بوده و در

ما بقی مسیر محو می‌شد، بنابراین آزمودنی قادر به مشاهده برخورد یا عدم برخورد نشان گر با توب متحرک نبود.

### شیوه جمع آوری اطلاعات

قبل از اجرای تکلیف، به آزمودنی‌ها در اتاق آزمایش اطلاعاتی در مورد نحوه انجام کار و هدف آن داده می‌شد. این اطلاعات شامل روش انجام تکلیف و هدف آن و محتوای اطلاعات بازخورده بود. پس از دیدن و شنیدن اطلاعات اولیه چند بار به آنها نحوه انجام کار نشان داده می‌شد و پس از آن، خود آنها سه تا پنج بار بطور آزمایشی تکلیف را انجام می‌دادند. پس از اطمینان از درک نحوه انجام کار، آزمودنی آماده می‌شد تا کوشش‌های اصلی را انجام دهد.

برای انجام تکلیف با توجه به اهداف معین این آزمایش، آزمودنی در پشت میز مربوط به دستگاه می‌نشست و اهرم‌های لغزنده را توسط دست خود می‌گرفت. در وضعیت شروع هر کوشش، اهرم‌ها در منتها الیه عقب قرار گرفتند. برای آماده سازی بیشتر آزمودنی یک صدای بوق هشدار دهنده اعلان می‌داشت که توب حرکت خواهد کرد. به آزمودنی طبق اطلاعات اولیه اطلاع داده شد که نتیجه مطلوب بستگی به حرکت نشان گر در یک مسیر مستقیم مورب با حفظ مرحله بندی نسبی صفر درجه در انتهای مسیر ( نقطه اصابت ) و نیز تنظیم سرعت انجام حرکت از طریق انطباق با سرعت حرکت توب امکان پذیر است. این اطلاعات بصورت ترسیمی و رقمی به رنگ سبز در صفحه نمایش رایانه ارایه داده می‌شد. بدین ترتیب یک کوشش تمرینی با حرکت نشان گر از نقطه شروع تا انتهای مسیر حرکت که توسط حرکت اهرم‌ها از منتها الیه یک جهت به منتها الیه جهت دیگر محدود می‌شد، طول می‌کشید. لازم به توضیح است که در طول انجام حرکت نشان گر قابل مشاهده بود ولی توب تنها در نصف زمان حرکت خود قابل رویت بوده و زمان رسیدن آن به نقطه اصابت غیر قابل رویت بوده تا آزمودنی قادر به استفاده از اطلاعات بازخورد درونی نباشد. کوشش‌های تمرینی بعدی بدون تغییر در شرایط انجام تکلیف و پارامترها به همین منوال انجام می‌گرفت و بدین ترتیب نوع سازماندهی تمرین از نوع ثابت بود زیرا فقط از یک الگوی حرکتی ( مرحله بندی نسبی صفر درجه ) و با یک سرعت حرکت یکسان تشکیل شده بود. به آزمودنی‌های گروه برآورد خطای اطلاع داده می‌شد که تا ۵ ثانیه پس از اتمام کوشش تمرینی و قبل از دریافت اطلاعات بازخورده ضمن برگرداندن اهرم‌ها به وضعیت شروع خود باید پیامد عمل خود را در مورد مرحله بندی نسبی بدست آمده در زمان رسیدن توب به نقطه اصابت ( نشان گر می‌تواند در این زمان در هر نقطه ای باشد و اهرم‌ها یا دست‌ها هر وضعیتی داشته باشند ) و نیز زمان حرکت را برآورد کرده و گزارش کنند. در مورد گروه توجه بیرونی، برآورد مربوط به مرحله بندی نسبی دو اهرم لغزنده و نیز اختلاف زمان حرکت نشان‌گر با توب تا رسیدن توب به محل برخورد بود، در حالی که گروه توجه درونی باید مرحله بندی نسبی هر دست و برآیند زمان حرکت دست‌ها را برآورد نماید. آزمودنی‌های گروه بدون برآورد خطای پس از اتمام کوشش‌های تمرینی تا رسیدن اطلاعات بازخورده کاری انجام نمی‌دادند.

پس از تأخیر ۵ ثانیه ای بعد از هر کوشش تمرینی در مرحله اکتساب به آزمونی های تمامی گروه ها اطلاعاتی در مورد حرکت خود داده می شد. به گروه توجه بیرونی اطلاعاتی در مورد مرحله بندی نسبی دو اهرم لغزنده و نیز مقدار تفاوت زمان حرکت نشان گر با توب در هنگامی که توب به محل اصابت می رسد به ترتیب به عنوان اطلاعات مربوط به الگوی حرکتی و پارامتر داده می شود. به گروه توجه درونی اطلاعاتی در مورد مرحله بندی نسبی هر دست و نیز زمان حرکت هر دست داده می شد. محتوای اطلاعات بازخورده بطور نموداری و عددی چند ثانیه پس از خاتمه حرکت بارنگ قرمز در کنار اطلاعات اولیه (سبز رنگ) به مدت ۱۰ ثانیه نشان داده می شدند. پس از ان هر دو اطلاعات محو شده و پس از درنگ یک ثانیه ای کوشش تمرینی بعدی شروع می شد.

این آزمایش شامل دو مرحله اکتساب و یاددازی بود. مرحله اکتساب شامل ۹۰ کوشش تمرینی بوده که به ۶ دسته ۱۵ کوششی تقسیم شد و بعد از هر دسته کوشش ۲۰ ثانیه استراحت داده می شد. ۲۴ ساعت بعد از آزمونی ها، آزمون یاددازی به عمل می آمد که شامل ۱۵ کوشش تمرینی بدون ارائه بازخورد و نیز بدون برآورد ذهنی خطای آزمونی ها بود که نوع تکلیف مانند مرحله اکتساب بود.

#### روش های آماری

برای محاسبه متغیر های تابع این آزمایش که شامل دقت زمان بندی پارامتر و مرحله بندی نسبی و شاخص دقت و ثبات عملکرد بودند از معادلات زیر استفاده می شود.

خطای زمان بندی و الگو مربوط به دقت اجرا کننده در انجام حرکت با سرعت معین و در مرحله بندی نسبی معین بوده که بصورت خطای ثابت مطلق محاسبه می شود :

$$|CE| = |\Sigma (X_i - T)/n|$$

که در آن زمان حرکت و مرحله بندی نسبی کوشش تمرینی فرد (i) (X) با زمان حرکت و مرحله بندی نسبی مورد نظر (T) طی تمامی کوشش های تمرینی مقایسه می شدند تا مقدار اختلاف و یا به عبارتی دقت حرکت صرف نظر از علامت ( $\pm$ ) محاسبه شود.

دقت و ثبات عملکردی اجرا کننده در مورد مرحله بندی نسبی و زمان حرکت نیز از طریق خطای ریشه مجدد میانگین RMSE محاسبه می شود:

$$RMSE = \sqrt{\Sigma (X_i - T)^2 / n}$$

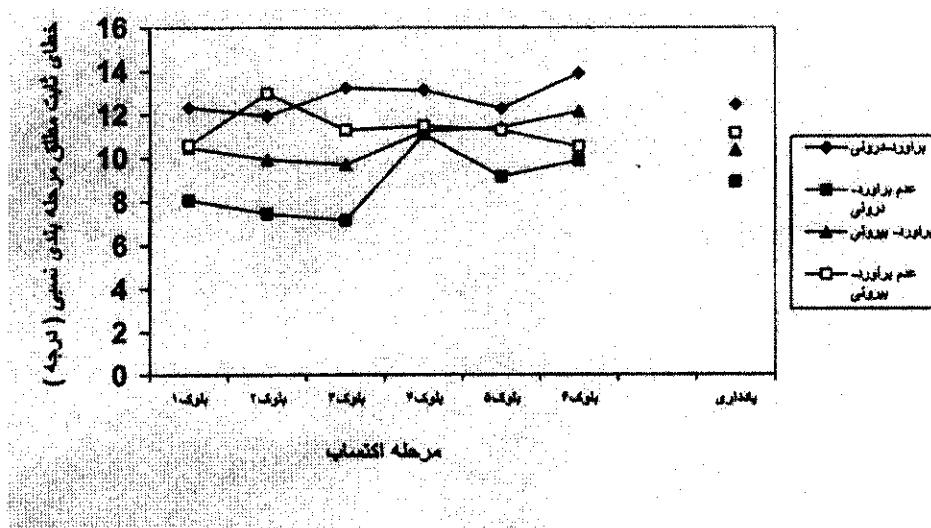
در مرحله اکتساب برای مقایسه گروه های برآورد و عدم برآورد خطابا توجه به نوع بازخورد در مورد الگوی حرکتی و پارامتر از تحلیل واریانس عاملی مرکب ۲ (بازخورد توجهی) \* ۲ (وضعیت تخمین خط) \* ۴ (دسته کوشش تمرینی) استفاده می شد، که در آن دسته کوشش تمرین با اندازه های تکراری تحلیل می شود. برای بررسی یادگیری الگوی حرکتی و پارامتر در مرحله یاددازی با توجه به وضعیت تخمین خط از روش تحلیل واریانس دو متغیره ۲ (بازخورد) \* ۲ (وضعیت تخمین خط) استفاده می شود.

## یافته های تحقیق

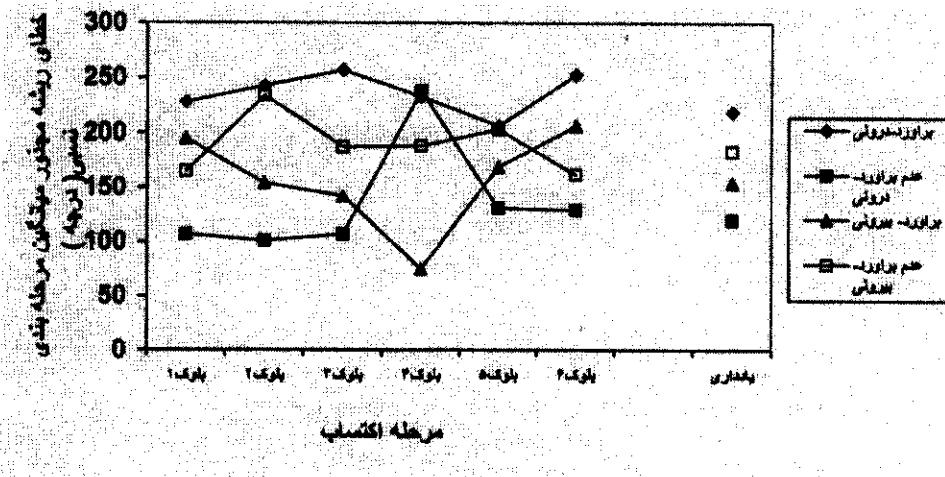
نتایج مربوط به خطای ثابت مطلق و خطای ریشه مجازی مرحله بندی نسبی به ترتیب در اشکال ۱ و ۲ و نتایج مربوط به خطای ثابت مطلق و خطای ریشه مجازی زمان حرکت به ترتیب در اشکال ۳ و ۴ نشان داده شده اند.

### مرحله اکتساب

نتایج تحلیل خطای ثابت مطلق مرحله بندی نسبی نشان داد که اثر متقابل معنی داری در مورد گروه برآورده و نوع بازخورد وجود دارد  $P < 0.05$  ،  $F = 3/66$  (۱، ۲۲۰) . در حالی که اثر اصلی گروه برآورده و نوع بازخورد معنی دار نبودند  $P > 0.05$  . نتایج آزمون تعقیبی نیومن - کولز نشان داد که گروه های بدون برآورده - درونی و برآورده - بیرونی دارای عملکرد بهتری نسبت به سایر گروه ها بودند. در مورد خطای ریشه مجازی میانگین مرحله بندی نسبی نیز نتایج اثر متقابل گروه برآورده و نوع بازخورد را معنی دار نشان دادند  $P < 0.05$  ،  $F = 2/31$  (۱، ۲۲۰) . در حالی که اثرات اصلی گروه برآورده و نوع بازخورد معنی دار نبودند  $P > 0.05$  .



شکل ۱- خطای ثابت مطلق مرحله بندی نسبی در کوشش‌های تعیینی مرحله اکتساب و یاددازی



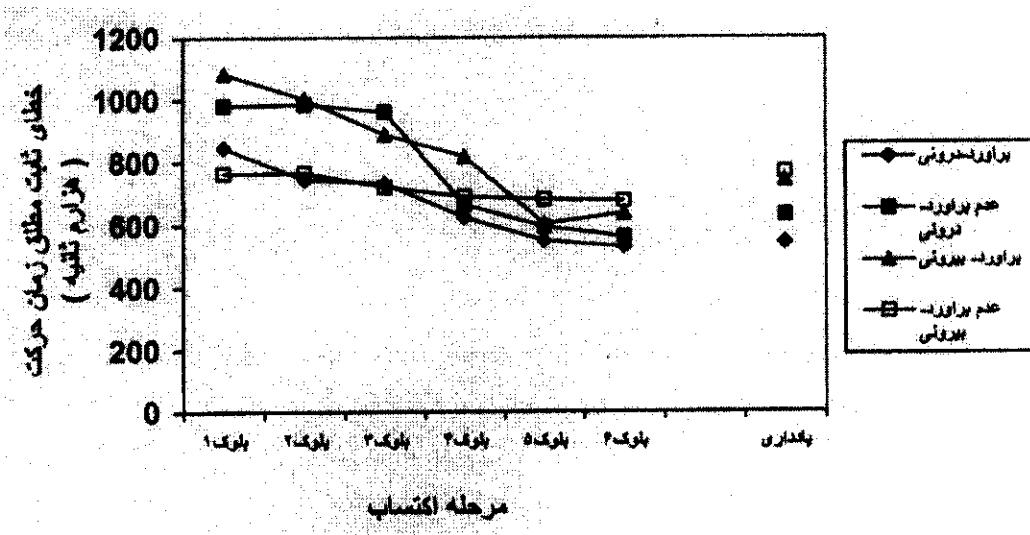
شکل ۲ - خطای ریشه مجازی میانگین مرحله بندی نسبی در کوشش‌های تمرینی مرحله اکتساب و یاددازی

نتایج آزمون تعقیبی نیومن-کولز نشان داد که گروه های بدون برآورده-دروزی و برآورده-بیرونی دارای عملکرد بهتری در این متغیر نسبت به سایر گروه ها بودند.

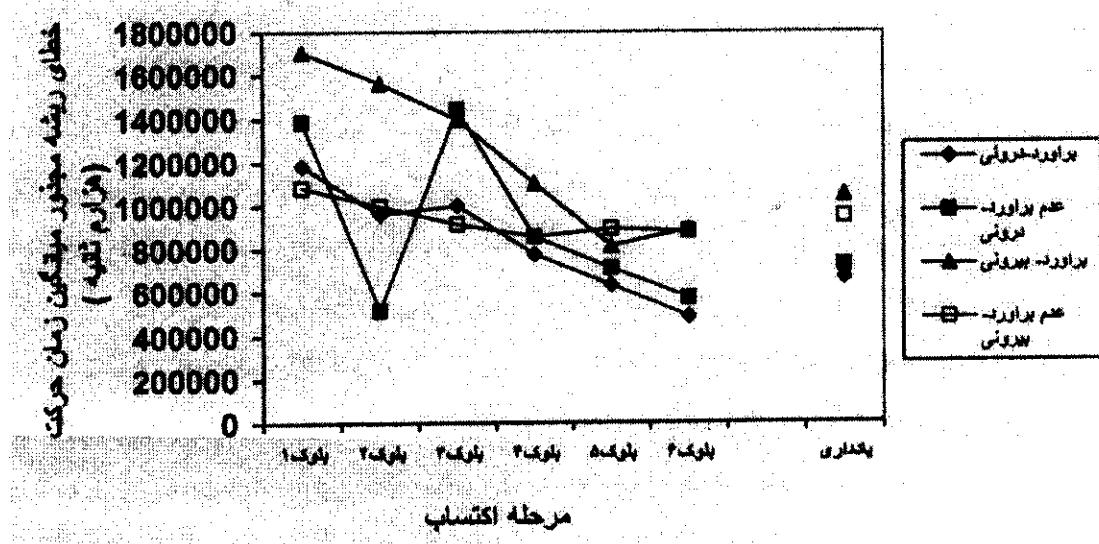
در مورد زمان حرکت ، نتایج تحلیل خطای ثابت مطلق نشان داد که اثر اصلی مجموعه های کوشش تمرینی  $P < 0.01$  ،  $F = 13/53$  ،  $n = 5$  معنی دار است. نتایج آزمون تعقیبی نیومن-کولز نشان داد که مقادیر دقت عملکرد زمان حرکت گروه های برآورده و بدون برآورده در مجموعه های کوشش تمرینی پنجم و ششم بهتر از سایر گروه ها می باشد. در مورد خطای ریشه مجازی میانگین نیز نتایج نشان داد که اثر اصلی مجموعه های کوشش تمرینی  $P < 0.01$  ،  $F = 11/53$  ،  $n = 5$  معنی دار است. نتایج آزمون تعقیبی بازخورد و بلوكهای کوشش تمرینی  $P < 0.05$  ،  $F = 2/17$  ،  $n = 5$  معنی دار است. نتایج آزمون تعقیبی نیومن-کولز نشان داد که ثبات و دقت عملکرد زمان حرکت گروه های برآورده و عدم برآورده درونی در مجموعه های کوشش تمرینی پنجم و ششم بهتر از سایر گروه ها می باشد.

#### مرحله یاددازی

نتایج تحلیل خطای ثابت مطلق مرحله بندی نسبی نشان داد که هیچ یک از اثرات اصلی گروه برآورده و نوع بازخورد و اثر متقابل گروه برآورده و نوع بازخورد معنی دار نیستند  $P > 0.05$  . در مورد خطای ریشه مجازی میانگین مرحله بندی نسبی نتایج نشان داد که اثر متقابل گروه برآورده و نوع بازخورد معنی دار بوده است  $P < 0.05$  ،  $F = 4/41$  ،  $n = 1,44$  . نتایج آزمون تعقیبی نیومن-کولز نشان داد که گروه های عدم برآورده-دروزی و برآورده-بیرونی دارای یادگیری بهتری بودند.



شکل ۳- خطای ثابت مطلق زمان حرکت در کوشش های تمرینی مرحله اکتساب و بارگذاری



شکل ۴- خطای ریشه مجدد میانگین زمان حرکت در کوشش های تمرینی مرحله اکتساب و بارگذاری

در مورد خطای ثابت مطلق و خطای ریشه مجازی زمان حرکت، نتایج نتوانستند اثرات معنی داری را نشان دهند ( $P < 0.05$ ).

### بحث و نتیجه گیری

نتایج این تحقیق نشان داد که عملکرد و یادگیری الگوی هماهنگی دو دستی در گروه برآورده بازخورد بیرونی و بدون برآورده بازخورد درونی و نیز عملکرد بهتر زمان حرکت به عنوان شاخص پارامتر حرکتی در گروه بازخورد درونی بهتر بوده است. به عبارت دیگر نتایج این تحقیق نشان داد که قابلیت تشخیص خطا از طریق تمرین برآورده خطای نوع بازخورد توجهی بستگی دارد، بدین ترتیب که اگر به دنبال برآورده خطای نوع بازخورد تمرین برآورده خطای نوع بازخورد توجهی بستگی دارد، بدین ترتیب که اگر به دنبال برآورده خطای نوع بازخورد ارائه شده توجه یادگیرنده را به بیرون جلب نماید به عملکرد و یادگیری بیشتری در مورد الگوی هماهنگی منجر می‌شود، در حالی که با وادار کردن آزمودنی‌ها به برآورده خطای خود در صورتی که پس از آن بازخورد با جلب توجه درونی ارائه شود، آن به تضعیف عملکرد و یادگیری الگوی هماهنگی منجر می‌شود. تحقیقات قبلی که به موضوع قابلیت تشخیص خطا پرداختند از جنبه‌های دیگری غیر از بازخورد توجهی آنرا بررسی نمودند. برای مثال سوینن، اشمیت، نیکولسن و شاپیرو (۱۹۹۰) در تحقیق خود نشان دادند که وادار کردن آزمودنی‌ها به برآورده از نتیجه کار خود در مقایسه با خودداری از این عمل از طریق ارائه بازخورد آنی، بهتر می‌تواند قابلیت تشخیص خطا را توسعه بخشد. در نظریه‌های حلقه بسته آدمز و طرحواره اشمیت نیز جایگاه خاصی برای ارائه KR پس از انجام تخمین ذهنی یادگیرنده‌ها از عملکرد خود در نظر گرفته شده بود.

نقطه نظر دیگری که می‌توان در این رابطه عنوان نمود نقش KR به برنامه‌ریزی پاسخ می‌باشد که از طریق برآورده ذهنی در نتیجه کار یا میزان خطا می‌تواند تسهیل گردد. برای مثال در تحقیق کهل و گواداکنولی (۲۰۰۱) نشان داده شد که یادگیری یک تکلیف تولید نیرو از طریق برآورده ذهنی و به دنبال آن ارائه مکرر KR (۱۰۰٪ افزایش می‌یابد و بنابر این برنامه‌ریزی برای پاسخ بعدی بهمراه استفاده از منابع حسی اطلاعاتی (بازخورد ذاتی) و ارائه KR فراوان تسهیل می‌گردد. تحقیق حاضر نشان داد که نه تنها فراوانی بازخورد برای برنامه‌ریزی پاسخ بعد از KR موثر است بلکه نوع جلب توجه بازخورد نیز نقش تعیین کننده دارد. به این معنی که جزئیات بیشتری را می‌توان از طریق ارائه بازخورد در تمرین تشخیص خطا که در آن لازم است تا یادگیرنده عملکرد خود را به طور ذهنی تخمین بزنند دریافت نمود یا توجه فرد را به آنها جلب نمود. در تایید عبارت مذکور باید گفت که ثابت شده است که با افزایش تبحر یادگیرنده در انجام حرکت، قادر به تشخیص و تصحیح موثر تر خطاهای مرتكب شده خود خواهد بود از آنجانی که منبع خطا می‌تواند مرتبط با عوامل مختلفی از جمله انتخاب حرکت یا اجرای عمل مورد نظر باشد، از طریق تمرین فرد قادر است تا توجه بیشتری به اطلاعات بازخوردی مربوط که در حواس ایجاد می‌شوند داشته و لذا قابلیت تشخیص خطا برای آنکه یادگیرنده این قابلیت را افزایش دهد باید نسبت به الگوهای خاص بازخورد ناشی از حرکت که مربوط به نتایج عملکردی

می‌شوند حساس گردد. برای تحقق این امر لازم است تا متخصصان (مربی یا آرمایشگر) توجه آنها را به آنچه که برای تولید و کنترل حرکت ضروری می‌باشد، جلب نمایند و یکی از راه‌ها خواستن از یادگیرنده به اینکه پس از اتمام حرکت خود و قبل از دریافت بازخورد، نتیجه عملکردی را گزارش نماید، می‌باشد. این عمل می‌تواند مربوط به گزارش ذهنی از ویژگی‌های حرکت (مانند الگوی حرکتی) یا نتیجه حرکت باشد که بدین ترتیب توجه فرد را به سوی آنها جلب خواهد نمود. این نوع تمرین موجب آشناسازی یادگیرنده با چنین اطلاعات بازخوردی شده و منجر به افزایش قابلیت تشخیص خطای می‌گردد (اشمیت، رایسبرگ ۲۰۰۰).

همچنین یافته تحقیق حاضر را می‌توان از دیدگاه فرضیه عمل محدود شده نیز مورد بررسی قرار داد. بطبق این فرضیه (ولف، پرینز ۲۰۰۱، ولف، مگ نوبن، شیا ۲۰۰۱) اطلاعات مربوط به توجه بیرونی از نوع دستور العمل اموزشی یا بازخورد فرایند خودکارسازی عمل را تسهیل نموده و فرد را از پردازش هوشیارانه برای کنترل حرکت رها می‌سازند. این امر موجب خودسازماندهی بهتر در یادگیرنده گشته و بدین ترتیب فرایند یادگیری سریع تر ایجاد می‌گردد.

به نظر می‌رسد که خودکارسازی عمل از چند طریق امکان‌پذیر است. مطابق با نظر چند محقق (اشنایدر ۱۹۸۵، نیومن ۱۹۸۷، اشمیت ۱۹۸۷، به نقل از کتاب کنترل حرکتی اشمیت، لی ۱۹۹۹) در یک طریق خودکارسازی با فرآگیری ساختارهای اختصاصی پردازش اطلاعات از طریق تمرین و با بکارگیری آنها جهت پردازش نیازمندی‌های خاص تکالیف مانند تشخیص و انتخاب حرکت انجام می‌شود. این امر موجب کاهش تداخل بین فعالیت‌های شناختی می‌گردد. طریق دیگر آن است که در تکالیف قالبی، عمدهترین فرایند یادگیری از طریق تغییر نوع کنترل در مراکز بالاتر (سطح هوشیارانه) به مراکز پایین‌تر صورت می‌پذیرد. در تکالیف قابل پیش‌بینی، تنظیمات اطلاعات محیطی قابل یادگیری و پیشگویی خواهد بود. بر این اساس مطابق با قابل پیش‌بینی بودن شرایط محیطی، توالی حرکتی می‌تواند از قبل برنامه‌ریزی گردد. بنابراین در هر نوع تکلیف حرکتی جهت شناسایی اطلاعات محیطی ساختارهای اختصاصی در نظر گرفته شده و سپس توالی طولانی از بروون ده از قبل برنامه‌ریزی شده ایجاد گشته که تکیه بیش از حد بر این اطلاعات را کاهش می‌دهد. برای مثال برای یک راننده ماهر نیازی به مشاهده پاها در حین فشار آنها به پدال اتوموبیل نمی‌باشد و با خودکار شدن حرکت، توجه به نشانه‌های محیطی دیگری که برای عملکرد ضروری هستند اهمیت دارد.

این موضوع در مورد نتیجه تحقیق حاضر نیز قابل بیان می‌باشد. به نظر می‌رسد که داشتن اطلاعات بازخوردی که در یک تکلیف در شرایط محیطی قالبی و قابل پیش‌بینی (محرك و پاسخ یکسان) توجه فرد را به سوی نشانه‌های محیطی و نه اندامها از طریق برآورده خطا جلب نماید، موجب اکتساب و یادگیری بهتر این نوع تکالیف گشته و خودسازمانی را گسترش می‌دهد.

نتایج این تحقیق نشان داد که مجبور کردن گروه بازخورد توجه بیرونی به برآورده خطا به یادگیری الگوی هماهنگی منجر می‌شود، در حالی که در مورد گروه بازخورد توجه درونی موجب اختلال یادگیری می‌گردد.

بنابر این پیشنهاد می شود که مربیان در آموزش مهارت ها با بکار بردن نوع بازخورد توجه بیرونی، یادگیرنده را نیز مجبور به برآوردن خطای خود نمایند و در صورت بکار بردن نوع بازخورد توجه درونی آنها را مجبور به برآوردن خطای خود نکنند.

### منابع

- 1- Guadagnoli . M.A, Kohl . R.M (2001) , Knowledge of Results for motor learning: The Relationship between Error Estimation and Frequency, *Journal of Motor Behavior*.
- 2- Hodges. N.J, Franks. I.M (2001) , Learning a Coordination skill: Interactive Effects of Instruction and Feedback , *Research Quarterly for Exercise and sport*, 72(2) , 132 – 142 .
- 3- Magill.R.A(1998),Motor Learning , Concepts and Applications , 5 th edition,McGraw-Hill Company.
- 4- Rosenbaum. D.A (1990) , Human Motor control, Academic Press Inc. Schmidt . R.A, Lee. T.D. (1999) , Motor Control and Learning, 3<sup>rd</sup> edition, Human kinetics Publisher.
- 5- Schmidt. R.A , Wrisberg . C.A (2000) . Motor learning and Performance , 2<sup>nd</sup> edition, Human kinetics Publisher.
- 6- Shea. Ch, Wulf . G (1999). Enhancing learning external – focus instructions and feedback , *Human Movement Sciences* 18 , 553-571.
- 7- Swinnen. S. P, Schmidt. R. A, Nicholson. D. E, Shapiro. D. C(1990) , Information feedback for skill acquisition: Instantaneous KR degrades learning, *Journal of Experimental Psychology: Learning Memory and Cognition*, 16, 4, 706-716.
- 8- Wulf, G, Mc Connel . N, Gartner, M, Schwarz. A (2002) , Enhancing the learning of sport skills through external – focus feedback , *Journal of Motor Behavior*, 34(2) , 171-182.
- 9- Wulf . G, Prin Z . W (2001) , Directing attention to movement effects enhances learning : A Review, *Psychonomic Bulletin & Review* , 8 (4) , 648 – 660 .
- 10- Wulf. G, McNevin. N, shea. C (2001) , The automaticity of complex motor skill learning as a function of attentional focus, *The Quarterly Journal of Experimental Psychology*, 54 (4) , 1143 – 1154 .