تولید خودکار نوای گفتار به‌کمک مدل آمیختار عصبی- آماری با امکان انتخاب واحد در سنتز

منصور شیخان

استادیار گروه مخابرات، دانشکدة فني و مهندسي، واحد تهران جنوب دانشگاه آزاد اسلامي، تهران

چکیده

در این مقاله با هدف ایجاد بهبود در عملکرد اولین ویرایش از سیستم تبدیل متن به گفتار طبیعی ارائه شده برای زبان فارسی، که در آن از یک شبکهٔ عصبی بازگشتی برای تولید همزمان عوامل نوای گفتار (الگوی فرکانس گام، دیرش، انرژی و درنگ) و نیز سنتزکنندهٔ "مدل هارمونیک + نویز" با دادگان تک‌واحدی از دوواجی‌ها، برای تولید گفتار استفاده شده بود، چگونگی به‌کارگیری یک مدل آمیختار عصبی- آماری برای تولید نوا با ایجاد امکان انتخاب واحد در بخش سنتز گفتار بررسی شده است.

در این راستا، در مدل آمیختار توسعه‌یافته برای تولید نوا، شبکهٔ عصبی بازگشتی نقش پارامتری ساختن عوامل نوا (البته با تغییراتی در ساختار، نسبت به ویرایش اول سیستم) را داشته و به دنبال آن درخت‌های تصمیم‌گیری نوایی شکل گرفته و توصیف توزیع مقادیر نوا نیز به‌وسیلهٔ مدل مخلوط گوسی انجام شده است. بدین ترتیب امکان انتخاب قطعات گفتاری بهینه در یک سیستم سنتز مبتنی بر انتخاب واحدهای هجایی و اتصال قطعات مناسب فراهم آمد. در ارزیابی نهایی عملکرد سیستم نیز با به‌کارگیري ملاك‌هاي ارائه شده در استاندارد ITU-T P.85، MOS معادل ۳/۶ محاسبه شد.

واژه‌هاي كليدي: نوای گفتار؛ الگوی گام؛ دیرش؛ شبکهٔ عصبی بازگشتي؛ درخت تصمیم‌گیری؛ مدل مخلوط گوسی؛ سنتزگفتار؛ انتخاب قطعهٔ گفتاری؛ هجا

* **عهده‌دار مکاتبات**

نشاني: تهران، خیابان ملاصدرا، خیابان شیراز جنوبی، کوچهٔ سرو، شمارهٔ۷، مرکز تحصیلات تکمیلی دانشگاه آزاد اسلامی- واحد تهران جنوب

تلفن: ۹۰-۸۸۰۵۹۶۸۷، ۰۹۱۲۱۱۶۳۱۳۲، **دورنگار:** ۸۸۰۵۹۶۹۰، **پیام نگار:** msheikhn@azad.ac.ir

۱- مقدمه

در دو دهة اخیر تلاش‌هایی برای ایجاد ارتباط طبیعی بین انسان و رایانه و توسعة سیستم‌هایی برای کمک‌رسانی به افراد ناتوان جسمی، با قابلیت به‌کارگیري در سایر حوزه‌های کاربردی، در پژوهش‌های داخل کشور مشاهده می‌شود. در راستای برقراری این ارتباط می‌توان به سیستم‌های بازشناسی گفتار پیوسته (CSR)[1] برای کمک به ناشنوایان و سیستم‌های تبدیل متن به گفتار (TTS)[2] برای کمک به نابینایان اشاره کرد [۱-۹].

در این مقاله، هدف معرفی رویکرد اصلاحی برای بهبود عملکرد نسخة اول سیستم TTS ارائه شده به‌وسیلة مؤلف و همکاران در مرجع [۶] برای زبان فارسی است.

در سیستم TTS توسعه‌یافته در مرجع [۶]، یک پردازشگر زبان طبیعی (NLP)[3] ، عملیات تعیین مشخصة دستوری کلمات (POS)[4] [۱۰] و تبدیل متن به واج (همراه با رفع مشکل کسرة اضافه برای اغلب ترکیب‌های اضافی در زبان فارسی) را انجام می‌داد. برای تولید نوا نیز از یک شبکة عصبی بازگشتی (RNN)[5] برای تخمین همزمان پارامترهای نوای گفتار استفاده می‌شد. سنتز گفتار نیز با دادگان تک‌واحدی (SU)[6] از دوواجی‌ها[7] به روش "مدل هارمونیک + نویز" (HNM)[8] صورت می‌پذیرفت.

به منظور بهبود عملکرد TTS مذکور با واگذاری نقش پارامتری ساختن عوامل نوا[9] (یعنی الگوی گام[10]، دیرش[11]، انرژی و درنگ[12]) به RNN (البته با تغییراتی در ساختار، نسبت به RNN ارائه شده در مرجع [۶]) و تشکیل درخت‌های تصمیم‌گیری[13] نوایی و توصیف توزیع مقادیر نوا به‌وسیلة مدل مخلوط گوسی (GMM)[14]، مدل آمیختاری برای نوا به‌کار گرفته شده است که امکان انتخاب قطعات گفتاری را در دنبالة سنتز فراهم می‌آورد. بدین‌ترتیب در مقایسه با سیستم TTS ارائه شده در مرجع [۶]، در پژوهش گزارش شده در مقالة حاضر، دو تغییر عمده اعمال شد:

الف- به‌کارگیری مدل تلفیقی عصبی-آماری برای تولید نوا؛

ب- امکان سنتز مبتنی بر انتخاب قطعات هجایی گفتار، به جای اتصال قطعات دوواجی از دادگان تک‌واحدی.

۲- روش‌ها

۲-۱- مدل آماری نوا با هدف انتخاب واحد بهینة گفتاری

مدل‌های نوا وظیفة تولید اطلاعات الگوی فرکانس گام [۱۱-۱۴]، دیرش [۱۵-۱۹]، انرژی [۲۰،۲۱] و درنگ [۲۲] را دارند. تاکنون از سیستم‌های مبتنی بر قاعده[15] [۲۳-۲۵] و مبتنی بر آموزش[16] (مدل‌های آماری [۲۶-۳۲]، شبکه‌های عصبی [۳۳-۳۷]، الگوریتم ژنتیک [۳۸] و مدل‌های آمیختار[17] [۳۹،۴۰]) برای تولید اطلاعات نوا بهره گرفته شده است.

در این پژوهش از مدل‌های آماری (که در آن مقادیر پیش‌بینی شده برای عوامل نوا، با توزیع احتمالاتی ارائه خواهند شد) با هدف انتخاب واحد بهینة گفتاری در سیستم TTS فارسی استفاده شده است. در این راستا توضیحات مربوط به مدل‌های نوایی "هدف"[18]، "گذار"[19] و نیز چگونگی انتخاب واحد بهینة گفتاری به همراه روابط پایة آماری مربوط در ادامة این بخش آورده شده است.

۲-۱-۱- مدل نوایی هدف

در این مورد فرض کنید که $S_i(1\le i\le N)$ دنبالة واحد سنتز، $CTX_i(1\le i\le N)$ توصیف بافت[20] واحد S_i، $C(S_i,j)(1\le j\le M_i)$ هم زُمین واحد کاندید S_i (که M_i تعداد کل کاندیدهای واحد S_i است)، $P_k(C(S_i,j))(1\le k\le L)$ نیز k اُمین بردار مبین اهداف نوایی $C(S_i,j)$، و $Z_k(CTX_i)(1\le k\le L)$ توزیع در خوشة با بافت یکسان برای k اُمین بردار هدف نوا باشد.

بر این اساس، احتمال هدف اینکه $C(S_i,j)$ به‌عنوان نمونة S_i انتخاب شود، چنین تعریف می‌شود [۴۱-۴۳]:

$$P(C(S_i,j)\,|\,S_i,CTX_i)=\prod_{k=1}^{L}P(P_k(C(S_i,j))\,|\,Z_k(CTX_i)) \qquad (۱)$$

نکتة قابل توجه این است که در این مقاله یک فرایند دو مرحله‌ای برای مدل‌سازی سمت چپ رابطة (۱) به‌کار گرفته شده است. در فاز آموزش، ویژگی‌های بافت به‌وسیلة

[1] **C**ontinuous **S**peech **R**ecognition
[2] **T**ext **T**o **S**peech
[3] **N**atural **L**anguage **P**rocessor
[4] **P**art **O**f **S**peech
[5] **R**ecurrent **N**eural **N**etwork
[6] **S**ingle **U**nit
[7] Diphones
[8] **H**armonic + **N**oise **M**odel
[9] Prosody
[10] Pitch contour
[11] Duration
[12] Pause
[13] Decision trees
[14] **G**aussian **M**ixture **M**odel
[15] Rule-based
[16] Data-driven
[17] Hybrid
[18] Target
[19] Transition
[20] Context

درخت تصمیم‌گیری و بر اساس توزیع ویژگی‌های نوایی ارائه شده به‌وسیلهٔ RNN، خوشه‌بندی می‌شوند. به‌بیان دیگر ویژگی‌های نوایی مشابه در یک گره برگ دسته‌بندی می‌شوند. سپس برای هر برگ، مدل مخلوط گوسی به‌منظور مدل‌سازی توزیع احتمالاتی ویژگی‌های نوایی، آموزش داده می‌شود.

۲-۱-۲- مدل نوایی گذار

از نظر درک گفتار، واریانس‌های پارامترهای نوایی دو دنبالهٔ متوالی، نقش مهمی را در طبیعی بودن گفتار بازی می‌کنند و بر همین اساس مدل نوایی گذار را به‌کار می‌گیرند [۴۱].

در این مورد فرض کنید که $C(S_{i-1},j)(1\le j\le M_{i-1})$ واحد کاندید j اُم برای S_{i-1}، $C(S_i,\ell)(1\le \ell\le M_i)$ هم ℓ اُمین واحد کاندید برای S_i، $Q_k(C(S_{i-1},j),C(S_i,\ell))(1\le k\le T)$ نیز k اُمین بردار مبین گذارهای نوایی بین $C(S_{i-1},j)$ و $C(S_i,j)$، و $T_k(CTX_i)(1\le k\le T)$ توزیع در خوشهٔ با بافت یکسان برای k اُمین بردار گذار نوا باشد.

بر این اساس، احتمال اینکه گذار $C(S_{i-1},j)$ و $C(S_i,\ell)$ به‌عنوان نمونه‌های S_{i-1} و S_i انتخاب شوند، به‌صورت رابطهٔ (۲) تعریف می‌شود [۴۱-۴۳]:

$$P(C(S_{i-1},j),C(S_i,\ell)\big|S_{i-1},S_i,CTX_i)=\prod_{k=1}^{T}P(Q_k(C(S_{i-1},j),C(S_i,\ell))\big|T_k(CTX_i)) \qquad (۲)$$

۲-۱-۳- چارچوب انتخاب واحد بهینهٔ گفتاری

برای هر کاندید از واحد سنتز، هر چه احتمال هدف بالاتر باشد، آن کاندید بهتر است. به همین ترتیب برای هر ترکیبی از دو کاندید برای دو واحد سنتز متوالی، هر چه احتمال گذار بالاتر باشد، کاندیدهای مذکور بهتر خواهند بود. بر این اساس مسالهٔ انتخاب واحد گفتاری، معادل یافتن مسیر بهینه برای دنبالهٔ سنتز خواهد بود.

در این مورد اگر O مبین تمام دنباله‌های ممکن و $\bar{O}$ مبین بهترین دنبالهٔ سنتز از دیدگاه نوایی (به منظور تولید گفتار طبیعی) باشد، آنگاه موضوع بهینه‌یابی مذکور را می‌توان در قالب رابطهٔ (۳) بیان نمود [۴۱-۴۳]:

$$\bar{O}=\arg\max_{O}\Big(\prod_{i=1}^{N}P(C(S_i,j)\big|S_i,CTX_i)\prod_{i=2}^{N}P(C(S_{i-1},j),C(S_i,\ell)\big|S_{i-1},S_i,CTX_i)\Big)\Big|_{S_1,\cdots,S_N,CTX_1,\cdots,CTX_N,O} \qquad (۳)$$

۲-۲- تحقق مدل آمیختار نوایی

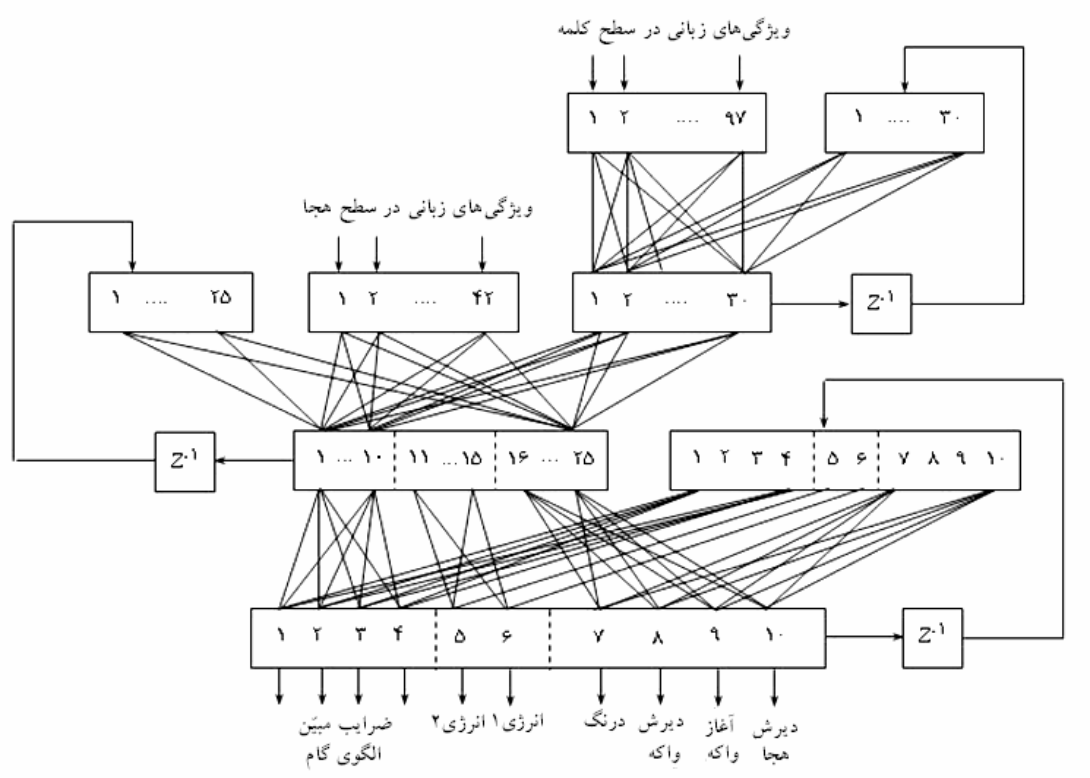
در تحقق مدل آمیختاری که در این مقاله برای تولید و انتخاب بهترین نوا ارائه شده است، ابتدا به کمک یک شبکهٔ عصبی بازگشتی تخمین‌هایی از عوامل نوا در سطح هجا[۲۱] به‌دست آمده است. سپس درخت‌های تصمیم‌گیری نوایی را رشد داده [۴۴] تا اطلاعات در مجموعه‌ای از خوشه‌های با بافت یکسان دسته‌بندی شوند. در نهایت نیز مدل مخلوط گوسی برای هر خوشه آموزش داده شده است.

۲-۲-۱- پارامتری ساختن عوامل نوا

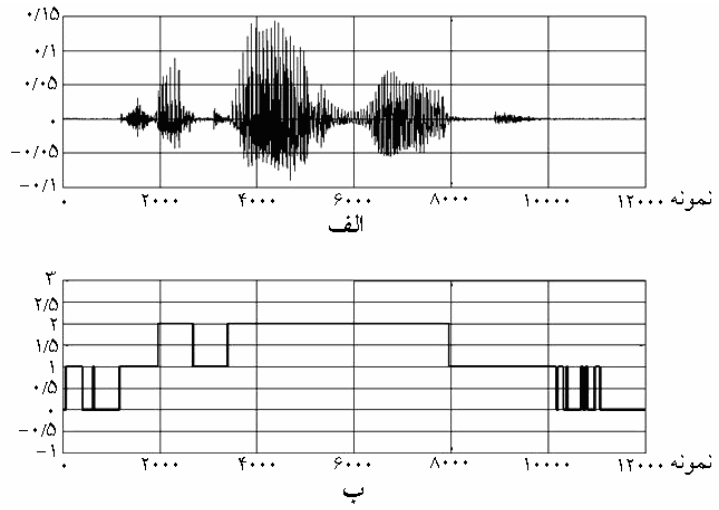
در این قسمت از یک RNN چهار لایه با ساختار ارائه شده در شکل ۱ برای تخمین نوا استفاده شده است [۴۵].

ویژگی‌های ورودی در سطح کلمه به این شبکه عبارت‌اند از: مشخصهٔ دستوری کلمه جاری و بعدی (با توجه به ۴۱ نوع POS پیشنهادی برای زبان فارسی [۶])، طول کلمهٔ جاری و بعدی (برحسب تعداد هجا و بیشینه ۵ هجا در هر کلمه) و نوع علامت ("نقطه"، "ویرگول"، "سؤال"، "تعجب" و "نقل قول") پس از کلمهٔ جاری. ویژگی‌های ورودی در سطح هجا نیز عبارت‌اند از: نوع همخوان[۲۲] اولیهٔ هجای جاری و بعدی (با توجه به دسته‌بندی همخوان‌های زبان فارسی به ۶ دسته با توجه به نحوهٔ ادا [۶])، نوع واکهٔ[۲۳] هجای جاری و بعدی، نوع همخوان دوم و سوم هجای جاری (با توجه به ساختار CV، CVC و CVCC برای هجاها در زبان فارسی) و موقعیت هجای جاری در کلمه (با در نظر گرفتن چهار حالت "تک هجایی"، "هجای ابتدایی"، "هجای میانی" و "هجای انتهایی").

[21] Syllable
[22] **C**onsonant
[23] **V**owel



شکل ۱- ساختار RNN تخمین‌گر پارامترهای نوای گفتار فارسی



شکل ۲- تعیین V/U/S قطعة گفتاري: الف. سیگنال زماني؛ ب. نوع قطعه

چنان‌که در شکل ۱ مشاهده می‌شود، اطلاعات نوایی هجـای جاری در لایة خروجی چنین تخمین زده می‌شوند:

الف. چهـار پـارامتر (ضـرایب مراتـب صـفر تـا سـوم بـسط چندجمله‌ای لژاندر گسسته[۲۴]) مبین الگوی گام [۴۶]؛

ب. دو پارامتر مبین انرژی کوتاه مدت نیمه‌های اول و دوم هجا؛

پ. یک پارامتر مبین میزان "درنگ قبل از هجـا" (بـر حـسب میلی‌ثانیه)؛

ت. سه پارامتر مبین میزان دیرش قطعات "هجا"، "واکة هجـا" و "نقطة آغاز قطعة واکدار" (بر حسب میلی‌ثانیه).

تعداد نرون‌ها در لایه‌های مخفی اول و دوم نیز به صورت تجربی به‌ترتیب ۳۰ و ۲۵ در نظر گرفته شده‌اند. برای کاهش پیچیدگی سیستم نیز نرون‌ها در لایة مخفـی دوم و خروجـی به سه گروه تفکیک و اتصالات به صـورت غیرکامـل برقـرار شده‌اند.

[24] Discrete Legendre polynomial expansion

شایان ذکر است برای فراهم نمودن داده‌های آموزشی خودکار برای RNN، تقطیع و نام‌گذاری قطعات گفتار در سطح واج لازم بوده که در ادامه به چگونگی انجام این کار پرداخته می‌شود.

در این مورد روش تقطیع سیگنال گفتار در سطح رویداد[25] [۴۷] و نیز چگونگی تعیین واکداری، بی‌واکی و سکوت این رویدادها بیان می‌شود. سپس چگونگی برچسب‌زنی[26] سیگنال گفتار در سطوح مختلف جمله (کلمه، هجا و واج) بیان خواهد شد. بدین‌ترتیب امکان استخراج خودکار اطلاعات نوا فراهم آمده و داده‌های آموزشی برای سیستم مولد نوای گفتار تأمین می‌شود.

۲-۲-۱-۱- تعیین واکداری/ بی‌واکی/ سکوت

در این عملیات، فرکانس نمونه‌برداری ۱۰kHz، نمونه‌ها ۱۶bit و قطعات ۲۵ msec در نظر گرفته شده‌اند. در ابتدا، برای تعیین واکداری/ بی‌واکی قطعات، اولین ضریب انعکاس[27]، سیگنال مانده[28]، انرژی و ضرایب AR[29] محاسبه می‌شوند. مقدار انرژی نیمه‌های اول و دوم فریم جاری را نیز به‌دست آورده (آنها را "انرژی۱" و "انرژی۲" نامیده) و مقدار "شاخص انرژی" به کمک رابطهٔ (۴) تعیین می‌گردد [۴۷]:

$$\text{شاخص انرژی} = \sqrt{\text{انرژی ۱} \times \text{انرژی ۲}} \qquad (۴)$$

در صورتی که مقدار اولین ضریب انعکاس از آستانه ۰/۴ و شاخص انرژی مذکور (با فرض ضرب سیگنال در ضریب (۱۴۰۰۰/max(abs(signal))) از آستانهٔ ۳*۱۰۷ به‌صورت همزمان فراتر روند، قطعه به‌صورت تجربی واکدار در نظر گرفته می‌شود (برای این قطعات، فرکانس گام، دامنه و فرکانس فرمنت‌ها محاسبه می‌گردند). در غیر این صورت قطعات بی‌واک/ سکوت‌اند که برای تشخیص نوع آنها نیز ابتدا تابع حجم[30] در بازهٔ فرکانسی ۳۰۰Hz تا ۵kHz تعیین می‌شود:

$$V(i)=\frac{1}{N_i}\sqrt{\sum_{m=17}^{256}\left|H_i(e^{j\pi m/256})\right|} \qquad (۵)$$

که i اندیس فریم جاری، N_i تعداد نمونه‌های فریم و $H_i(z)$ تابع انتقال با رابطهٔ (۶) است:

$$H_i(z)=\frac{G(i)}{1+a_1z^{-1}+\ldots+a_{13}z^{-13}} \qquad (۶)$$

G(i) نیز بهره بوده و از رابطهٔ (۷) به‌دست می‌آید:

$$G(i)=\sqrt{\sum_{n=<250>} r^2(n)} \qquad (۷)$$

r(n)، سیگنال ماندهٔ فریم جاری است. با داشتن مقدار بهره و ضرایب AR، توان چند میلی‌ثانیه ابتدایی سیگنال (که سکوت است)، به‌دست آمده و مقدار میانگین (m) و انحراف معیار (σ) آن تعیین می‌گردد. در این راستا، آستانه‌ای به صورت رابطهٔ (۸) تعیین و در نظر گرفته می‌شود:

$$T_{U/S} = m + K.\sigma \qquad (۸)$$

مقدار K نیز به صورت تجربی و در جریان اداي ۱۰۰ جمله (با نسبت سیگنال به نویز برابر dB ۳۰) برابر ۲ در نظر گرفته شد. در صورتی که ۲۰log۱۰V(i) فریم مورد نظر بیش از $T_{U/S}$ باشد، آن را بی‌واک و در غیر این صورت آن را به عنوان سکوت در نظر می‌گیریم. البته بدیهی است که در جریان این پیش‌پردازش ساده، امکان بروز اشتباه (به‌ویژه در تشخیص قطعات بی‌واک و سکوت) وجود دارد. اما با توجه به مراحل پردازش تکمیلی ارائه شده در ادامه، خطای موجود کمینه می‌شود. شکل ۲ نوع قطعات (V/U/S) را برای عبارت "چطور بود؟".

نشان می‌دهد (V/U/S متناظر با سطوح ۲/۱/۰ است).

فرکانس‌های گام و فرمنت نیز با توجه به امکانات ارائه شده در مرجع [۴۷] تعیین شده‌اند.

۲-۲-۱-۲- تقطیع رویدادها

گفتار را در سطح جزئی تحت عنوان رویداد، تقطیع کرده تا پس از تعیین ارتباط بین رویدادها، سیگنال در سطح واج قطعه‌بندی شود. برای تعیین مرز این رویدادها نیز از بررسی تغییرات مشخصات زیر به عنوان سه روش مکمل استفاده شده است:

الف. وابستگی طیفی کوتاه- مدت سیگنال؛

ب. مشخصات آکوستیکی؛

ج. دامنه و فرکانس فرمنت‌ها.

[25] Event
[26] Labeling
[27] Reflection coefficient
[28] Residue
[29] **A**uto-**R**egressive
[30] Volume function

البته روش اول در تعیین مرز واج‌هاي انفجاري با مشکل مواجه است. در روش دوم نیز اساس کار بر تقسیم‌بندي گفتار بر حسب انواع رسا[31]، واکه، همخوان واکدار[32]، خیشومي[33]، شبه‌واکه[34] و سایشي واکدار[35] است. در این روش سیگنال گفتار برحسب شش نوع مذکور، دسته‌بندي و امتیازدهي مي‌شود. بدین‌ترتیب که تابع حجم رابطة (۵) با حدود سیگمای A و B (مبین فرکانس‌های قطع پایین و بالاي یك فیلتر میان‌گذر) در نظر گرفته مي‌شود. $H_i(z)$ نیز همان است که در رابطة (۶) معرفي شد. سپس توابع حجم فرکانس پایین (LFV)[36] و حجم فرکانس بالا (HFV)[37] به ازای مقادیر متفاوتي از G، A و B محاسبه و نسبت آنها تشکیل می‌شود:

$$R(i) = \frac{LFV\ (i)}{HFV\ (i)} \qquad (۹)$$

پس از اعمال یك فیلتر میانة مرتبة ۵ به R(i)، امتیاز برخي از دسته‌ها به عنوان نمونه به‌شکل رابطة (۱۰) محاسبه مي‌شود:

$$Score(i) = \begin{cases} 1 & ;\ R(i) \geq T_{up} \\ 0 & ;\ R(i) < T_{low} \\ \dfrac{R(i) - T_{low}}{T_{up} - T_{low}} & ;\ T_{low} \leq R(i) < T_{up} \end{cases} \qquad (۱۰)$$

مقادیر به‌کار رفته براي محاسبة امتیاز مذکور براي اصوات همخوان واکدار، قطعات با فرکانس فرمنت خیلی پایین[38] (یعنی حدود ۱۵۰Hz که برای محاسبة امتیاز شبه‌واکه‌ها استفاده می‌شود) براساس روند مذکور، به عنوان نمونه در جدول ۱ آمده است.

براي دسته‌هاي دیگر نیز امتیاز با قدري تغییر در روابط قابل محاسبه است [۴۷،۴۸]. شکل ۳ نتایج این امتیازبندي را براي قطعات غیرواکه گفتار موضوع شکل ۲ نشان مي‌دهد.

روش سوم نیز در مواقعي که دو روش قبلي نتوانند مرز بین واج‌های واکدار را (به هنگام اداي گفتار پیوسته سریع) آشکار کنند، به‌کار گرفته مي‌شود.

جدول ۱- مقادیر پارامترهاي به‌کاررفته در تعیین امتیاز دسته‌هاي آکوستیکي همخوان، واکدار و قطعات با فرکانس فرمنت خیلی کم (به عنوان دستة کمکی)

نوع دسته		همخوان واکدار	قطعه با فرکانس فرمنت خیلی کم
LFV	G	۱	۱
	A	۱	۱
	B	۵۱	۳۳
HFV	G	۱	۱
	A	۵۲	۳۴
	B	۲۵۵	۲۵۵
T_{up}		۱۸	۳۰
T_{low}		۸	۱۰
نام اختصاری امتیاز		VCS	VBS

۲-۲-۱-۳- نامگذاري خودکار قطعات مختلف گفتار

جهت تشخیص واج‌ها و نیز تعیین مرزهاي هجاها و کلمات در جملات اداشده، مراحل کاري زیر انجام شده است:

الف. تشخیص واج‌هاي واکدار؛

ب. تشخیص واج‌هاي بي‌واك و سکوت؛

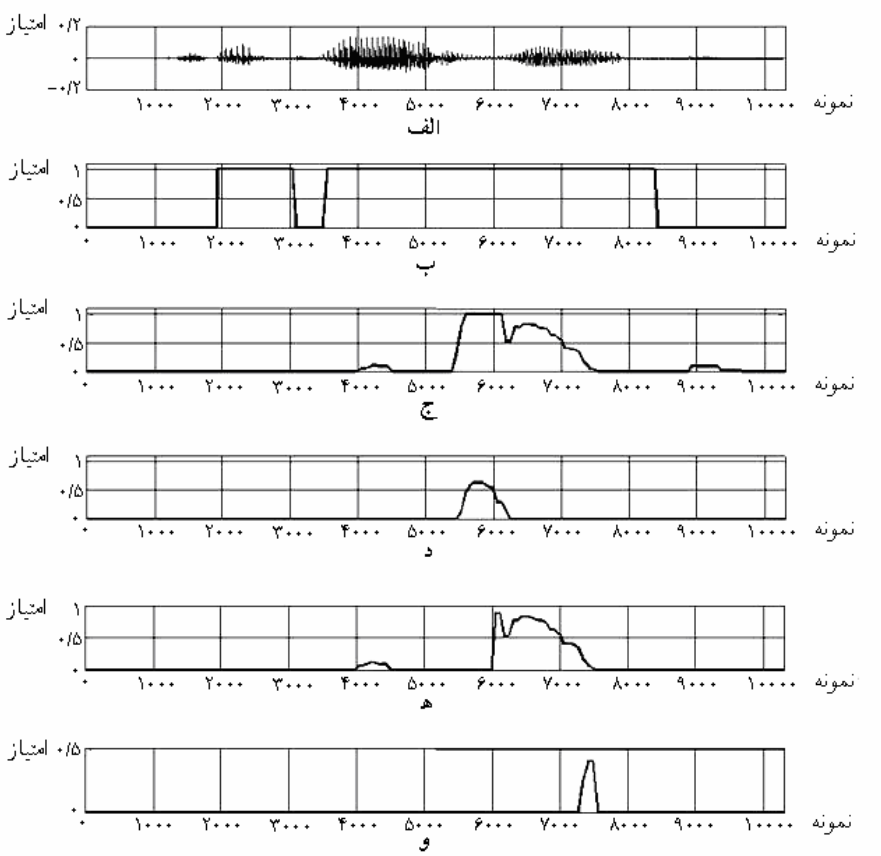
ج. نامگذاري واج‌هاي واکدار با توجه به محل واکه‌ها؛

د. نامگذاري تمام واج‌هاي جمله.

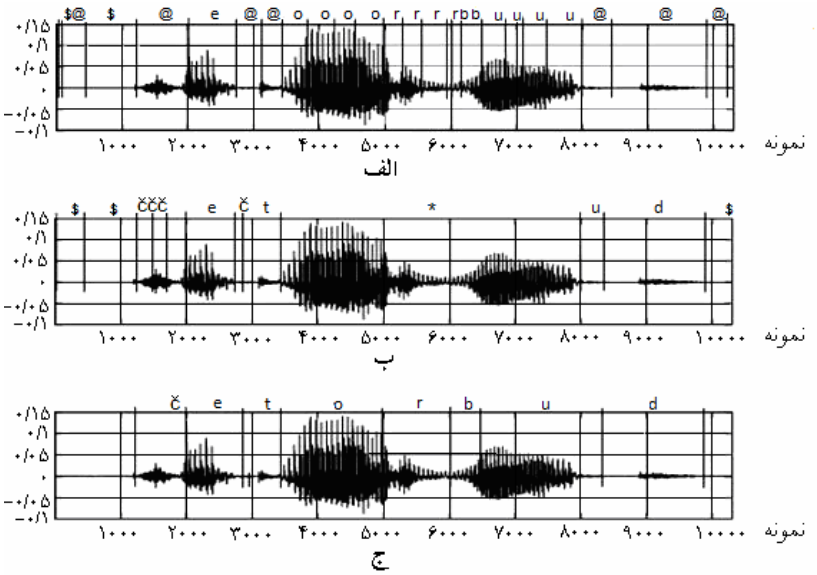
براي تشخیص واج‌هاي واکدار، از یك شبکة عصبي پرسپترون چندلایه (MLP)[39] با ۹ گره در لایة ورودي (شامل اطلاعات فرکانسي سه فرمنت اول قطعة جاري و دو قطعة مجاور آن)، دو لایة میاني به‌ترتیب با ۲۰ و ۳۰ گره و ۲۹ گره در لایة خروجي (به تعداد واج‌هاي زبان فارسي) استفاده شده است.

براي تشخیص واج‌هاي بي‌واك/ سکوت نیز از MLP دیگري با ۹ گره در لایة ورودي (شامل انرژي سیگنال در فرکانس‌هاي بیش از ۲kHz، انرژي سیگنال در فرکانس‌هاي کمتر از ۵kHz و نرخ عبور از صفر مربوط به قطعة جاري و دو قطعة مجاور آن)، دو لایة میاني به‌ترتیب با ۲۰ و ۳۰ گره و نیز ۳۰ گره در لایة خروجي (به تعداد واج‌هاي زبان فارسي به علاوة سکوت) استفاده شده است.

[31] Sonorant
[32] Voiced consonant
[33] Nasal
[34] Semivowel
[35] Voiced fricative
[36] **L**ow **F**requency **V**olume function
[37] **H**igh **F**requency **V**olume function
[38] Voice bar
[39] **M**ulti-**L**ayer **P**erceptron



شکل ۳- امتيازبندي آكوستيكي قطعات گفتاري: الف) قطعة گفتاری؛ ب) امتیاز رسا؛ ج) امتیاز همخوان واکدار؛ د) امتیاز خیشومی؛ هـ) امتیاز شبه‌واکه؛ و) امتیاز سایشی واکدار



شکل ۴- نامگذاري قطعات گفتاري عبارت"چطوربود؟": الف) قطعات واکدار [$ و @: قطعات نامگذاري نشده]؛ ب) قطعات بي‌واك [$: سكوت و *: قطعات واکدار نامگذاري شده]؛ ج) نامگذاري واجي قطعات

با استفاده از خروجی شبکهٔ عصبی مذکور و نیز با توجه به متن ورودي، نامگذاري واج‌هاي واکدار صورت مي‌گيرد. براي جلوگيري از انتشار خطا نيز ابتدا محل يك قطعه از هر واکه تشخيص داده مي‌شود (بدين‌ترتيب خطاي نامگذاري بين دو واکه محدود مي‌شود) و براي تعيين محل يك قطعه از هر واکه نيز در منحني بهره (رابطهٔ ۷) بيشينه‌هاي محلي جستجو می‌شوند. تعداد اين بيشينه‌ها، به‌طور معمول بيش از تعداد واکه‌هاست. براي حذف بيشينه‌هاي اضافي نيز ۲۵ معيار به‌کار گرفته شده‌اند که به نمونه‌هايي از آنها در زير اشاره می‌شود (که به صورت تکي يا ترکيبي اعمال مي‌شوند):

الف. نسبت نرخ عبور از صفر بهنجارشده به طول فريم، کمتر از ۰/۳۳ باشد؛

ب. مقدار انرژي مؤلفه‌هاي فرکانسي کمتر از ۲/۵kHz، بيشتر از مؤلفه‌هاي فرکانسي ۲/۵kHz تا ۵ kHz باشد؛

ج. براي دو قطعهٔ مجاور که واکه تشخيص داده شده‌اند و فاصلهٔ آنها کمتر از۱۰۰msec است، همبستگي طيفي کمتر از ۰/۸۵ باشد.

دقت اين الگوريتم ۹۷/۲% است و براي رسيدن به دقت بيشتر، روش دستي اعمال شده است. در اين راستا، نتايج نامگذاري قطعات واکدار، بي‌واك و واجي قطعات در شکل ۴ نشان داده شده است.

براي تعيين مرز هجاها نيز با توجه به‌حالت‌هاي مختلف هجايي در زبان فارسي (CV، CVC و CVCC)، با پيدا کردن محل واکه‌ها و در نظر گرفتن واج قبل از آن مي‌توان براحتي مرزهاي هجا را مشخص نمود. با توجه به تقطيع و نامگذاري خودکار قطعات مي‌توان پارامترهاي نوايي مربوط (الگوي فرکانس گام، ديرش، شدت و درنگ) را تعيين و بدين‌ترتيب داده‌هاي آموزشي را به‌صورت خودکار براي سيستم مولد نواي گفتار فراهم آورد.

۲-۲-۲- تشکيل درخت‌هاي نوايي

دو نوع درخت نوايي که يکی متناظر با مدل نوايي هدف و ديگری متناظر با مدل نوايي گذار است، رشد داده شده‌اند. درخت‌های هدف نوايي، خوشه‌هايي با بافت يکسان از مقادير هدف را توليد می‌کنند و درخت‌های گذار نوايي نيز مقادير گذار مربوط را توليد می‌نمايند.

در همين راستا، دو نوع درخت هدف در اين تحقيق رشد داده شده‌اند:

الف. درخت هدف "گام + ديرش" که در آن ($p1_n$، $p2_n$، $p3_n$، $p4_n$، $d1_n$، $d2_n$، $d3_n$) بردار ويژگی است و مقادير p۱ تا p۴ همان خروجی‌های اول تا چهارم در RNN (که مربوط به منحنی گام‌اند) و مقادير d۱ تا d۳ همان خروجی‌های ۷، ۸، ۱۰ درRNN (به‌ترتيب مبين ديرش‌های "هجا"، "واکه" و "درنگ قبل از هجای n اُم") می‌باشند؛

ب. درخت هدف "انرژی" که در آن بردار ويژگی (e۱n, e۲n) بوده، و مبين انرژی کوتاه مدت نيمه‌های اول و دوم هجای n اُم‌اند.

به همين ترتيب سه نوع درخت گذار نيز مورد استفاده قرار گرفته‌اند:

الف. درخت گذار "گام" که در آن بردار ويژگی ($p1_n$-$p1_{n-1}$,..., $p4_n$-$p4_{n-1}$) و n وn-۱ نشانگر دو هجای متوالی‌اند؛

ب. درخت گذار "ديرش" که ($d1_n$-$d1_{n-1}$,..., $d3_n$-$d3_{n-1}$) در آن بردار ويژگی است؛

ج. درخت گذار "انرژی" که در آن بردار ويژگی ($e1_n$-$e1_{n-1}$, $e2_n$ - $e2_{n-1}$) است.

لازم به ذکر است که درخت‌های تصميم‌گيری که برای دسته‌بندی اطلاعات در مجموعه‌ای از خوشه‌های با بافت يکسان، در انواع "درخت هدف" و "درخت گذار" ساخته شده‌اند، دودويی[40] بوده و لذا خروجی آنها صفر يا يک است.

۲-۲-۳- آموزش مدل مخلوط گوسی

پس از اينکه درخت‌ها ساخته و خوشه‌ها توليد شدند، مدل مخلوط گوسی برای هر خوشه آموزش داده می‌شود. مدل مخلوط اين امکان را فراهم می‌آورد که توزيع احتمالاتی متغير Z به صورت مجموع مخلوط Q مؤلفه مدل‌سازی شود. تابع توزيع مذکور نيز به صورت رابطهٔ (۱۱) است:

$$P_{GMM}(Z;\alpha,\mu,\Sigma)=\sum_{q=1}^{Q}\alpha_q N(Z;\mu_q,\Sigma_q) \qquad (۱۱)$$

که در آن $\sum_{q=1}^{Q}\alpha_q=1(\alpha_q\geq 0)$ و α_q مبين احتمالات اوليهٔ Z است که به‌وسيلهٔ مؤلفهٔ q توليد شود. $N(Z;\mu,\Sigma)$ نيز مبين

[40] Binary

توزیع نرمال n - بعدی با بردار میانگین μ و ماتریس کوواریانس Σ است، که در رابطهٔ (۱۲) آمده است:

$$N(Z;\mu,\Sigma)=\frac{1}{(2\pi)^{n/2}\sqrt{|\Sigma|}}\exp\left[-\frac{1}{2}(Z-\mu)^T\Sigma^{-1}(Z-\mu)\right] \qquad (۱۲)$$

پارامترهای GMM ($\{\alpha,\mu,\Sigma\}$) با بهکارگیری الگوریتم EM[41] تخمین زده شده‌اند [۴۹]. در این مورد لازم به توضیح است که ساختار GMM های به‌کار گرفته‌شده از نوع قطری[42] و تعداد آنها نیز به اندازهٔ برگ‌های درخت تصمیم‌گیری است. در این پژوهش با توجه به داده‌های آزمون و در جریان سه آزمایش مختلف، تعداد برگ‌ها ۷۴۳، ۴۰۷ و ۲۱۰ به‌دست آمد. بدین‌ترتیب به همین تعداد GMM آموزش داده شده است. ساختار بردار آموزش این GMM ها نیز با توجه به دو نوع درخت هدف و نیز سه نوع درخت گذار (بیان‌شده در بند ۲-۲-۲) تعیین می‌شود. به عنوان نمونه از بردار ($p۴_n$-$p۴_{n-۱}$, $p۳_n$-$p۳_{n-۱}$, $p۲_n$-$p۲_{n-۱}$, $p۱_n$-$p۱_{n-۱}$) برای آموزش GMM های متناظر با برگ‌های درخت گذار گام استفاده می‌شود.

تعداد مؤلفه‌ها در مدل مخلوط گوسی (Q) نیز، همان‌گونه که در نتایج ارائه شده در ادامه مشهود است، از ۱ تا ۵ مؤلفه در آزمایش‌های مختلف (و بیشینه ۵ برای تمامی GMM های متناظر با برگ‌های درخت‌های نوایی مختلف) انتخاب شده است.

در زمان اجرا، اطلاعات بافت به‌وسیلهٔ پردازشگر زبان طبیعی تولید می‌شوند [۶] و سپس هر درخت با پرسش از متن برای یافتن GMM وابسته به بافت پیمایش می‌شود. این GMM ها برای محاسبهٔ هزینهٔ هدف و گذار در فرایند جستجو به‌کار گرفته می‌شوند.

در ساختارهای هجایی با آغاز بی‌واک- واکه (UV) ، اولین نقطه از منحنی گام در به‌کارگیری مدل‌های آماری و درخت‌های تصمیم‌گیری نامشخص بوده و از رگرسیون مخلوط گوسی برای پیش‌بینی مقادیر مجهول استفاده می‌کنند [۴۱،۳۱] اما مشکل یادشده در این پژوهش با به‌کارگیری RNN برای تخمین کل منحنی گام هجا (به کمک چهار ضریب بسط چندجمله‌ای لژاندر گسسته) برطرف شده است.

۳-۲- سنتز مبتنی بر انتخاب قطعات گفتاری

سه رویکرد اصلی برای سنتز مبتنی بر اتصال قطعات گفتاری[43] وجود دارد: سنتز در حوزه‌های کاربردی مشخص [۵۰]، سنتز دوواجی‌ها [۵۱-۵۳] و سنتز مبتنی بر انتخاب واحد [۵۴-۵۷]. در سنتز مبتنی بر انتخاب واحد، از دادگان سنتز حجیم‌تری (متشکل از واحدهای هجایی، کلمات، عبارات یا جملات) استفاده شده و گفتار تولیدی نیز طبیعی‌تر است. در این پژوهش بر خلاف رویکرد سنتز اتخاذشده در مرجع [۶] (سنتز دوواجی‌ها به روش HNM)، از واحد هجا در سنتز مبتنی بر انتخاب واحد بهره گرفته شد. دادگان هجایی سنتز از روی ۵۰۰۰ جملهٔ اداشده در استودیوی سازمان صدا و سیمای جمهوری اسلامی ایران با تنوع کافی واجی و دستوری [۵۸] و تقطیع و نامگذاری واجی خودکار در سطح هجا تشکیل شده است [۴۸].

در راستای ذخیره‌سازی پارامتری و سنتز قطعات هجایی نیز از مدل HNM1 استفاده شده است. در این راستا، الگوریتم‌های تعیین دامنه و فاز هارمونیک‌ها [۵۹]، فرکانس واکداری بیشینه (MVF)[44] [۶۰]، تصحیح فاز هر فریم آنالیز [۶۱]، تعیین پارامترهای HNM حول نقاط اتصال قطعات گفتار، اصلاح نوا و تعیین لحظات زمانی سنتز مربوط [۶۲] و تخمین مقادیر دامنه و فاز هارمونیک‌ها با فرکانس گام جدید [۶۳]، هموارسازی[45] ناپیوستگی‌های حاصل از عدم انطباق عوامل فاز، گام و پوش طیفی در محل اتصال هجاها و سنتز قطعات گفتاری [۶۴] پیاده‌سازی و به‌کار گرفته شده‌اند.

۳- نتایج و بحث

در این بخش، عملکرد RNN در پارامتری‌ساختن عوامل نوا، رفتار مدل نوایی احتمالاتی با توجه به تعداد برگ‌ها در درخت تصمیم‌گیری و مؤلفه‌ها در هر GMM و در نهایت عملکرد کل سیستم از نظر کیفیت گفتار تولیدی مورد ارزیابی قرار گرفته است.

از ۵۰۰۰ جمله‌ای که به‌وسیلهٔ یک گویندهٔ مرد با سرعت میانگین ۴ هجا در ثانیه ادا شد، برای آموزش RNN استفاده

[41] Expectation – Maximization
[42] Diagonal
[43] Concatenative synthesis
[44] Maximum Voiced Frequency
[45] Smoothing

کرده و با بهره‌گیری از "جعبه‌ابزار[46] شبکه‌های عصبی"در نرم‌افزار MATLAB[47]، ساختار ارائه شده در شکل ۱ شبیه‌سازی شده است. برای ارزیابی عملکرد سیستم نیز ۳۰۰ جمله خارج از مجموعهٔ آموزشی انتخاب و پس از اتمام فاز آموزش، RMSE[48] مربوط به مقادیر پارامترهای ارائه شده به‌وسیلهٔ RNN در مورد عوامل نوا به‌دست آمد (جدول۲).

نمایی از الگوی گام واقعی مربوط به عبارت "کجا آمدی؟" و الگوی گام حاصل از بازسازی به کمک ضرایب مراتب صفر تا سوم بسط چندجمله‌ای لژاندر گسسته (یا به عبارتی تخمین مربوط به‌وسیلهٔ RNN) نیز در شکل ۵ نشان داده شده است. در این شکل منحنی پررنگ تر مربوط به الگوی گام تخمینی به‌وسیلهٔ RNN است.

عامل‌های کنترل‌کنندهٔ مختلفی نیز در مدل نوایی آماری وجود دارند. در این بین تعداد برگ‌ها در درخت‌های تصمیم‌گیری و تعداد مؤلفه‌ها در هر GMM در این ارزیابی مد نظر قرار داده شد. بر این اساس، مدل‌های گام مختلفی با ترکیب‌های متفاوت از این دو عدد ساخته شده و روی دو مجموعه از داده‌ها (یکی برای آموزش و دیگری برای آزمون) مورد آزمون قرار گرفته‌اند. با توجه به این‌که هزینه[49] یک رکورد در دادگان به صورت "منهای لگاریتم تابع شباهت[50] ارائه شده به‌وسیلهٔ مدل احتمالاتی" به‌دست می‌آید، میانگین هزینه برای هر مدل از دو مجموعه داده محاسبه شده است.

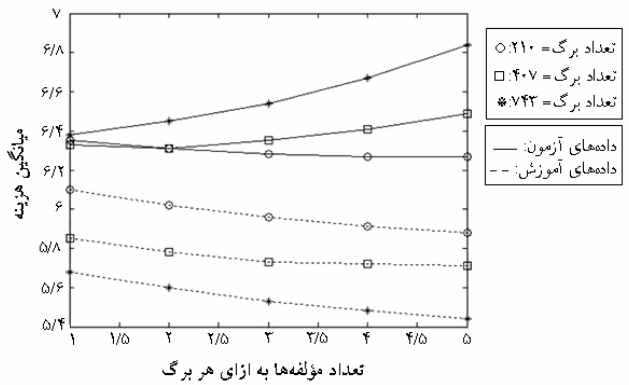
برای مجموعهٔ داده‌های آموزشی، هر چه تعداد برگ‌ها و مؤلفه‌ها بیشتر باشد، میانگین هزینه کمتر خواهد بود. اما برای مجموعهٔ داده‌های آزمون، مقدار کمینه برای میانگین هزینه با ترکیب مناسبی از این دو پارامتر به‌دست می‌آید.

در شکل ۶ میانگین هزینه برای مدل‌های گام مختلف مربوط به مجموعهٔ داده‌های آموزشی و آزمون و به ازای تعداد برگ‌های گوناگون ترسیم شده است. همان‌گونه که مشاهده می‌شود، وقتی تعداد برگ‌ها و مؤلفه‌ها زیاد باشد، مدل دچار آموزش بیش از حد[51] می‌شود.

جدول ۲- RMSE پنج پارامتر نوای تولیدشده به‌وسیلهٔ RNN

فرکانس گام(Hz)	انرژی (dB)	دیرش هجا (msec)	دیرش واکه (msec)	دیرش درنگ (msec)
۱۸/۷	۲/۱	۴۰/۸	۳۶/۰	۳۱/۲

شکل ۵- مقایسهٔ الگوی گام واقعی و تخمین زده‌شده به‌وسیلهٔ RNN مربوط به عبارت "کجا آمدی؟"



شکل۶- میانگین هزینه مدل‌های مختلف گام مربوط به مجموعهٔ داده‌های آموزشی و آزمون

برای ارزیابی عملکرد کل سیستم که مبین کارایی مدل آمیختار نوایی ارائه شده نیز می‌باشد، از استاندارد ITU-T P.85 استفاده شده است [۶۵]. براساس این استاندارد، ملاک‌های ارزیابی به‌کاررفته (با قیاس MOS[52]) عبارتند از:

الف. نظر کلی[53] (دربارهٔ کیفیت صدا)؛

ب. تلاش شنیداری[54] (برای درک پیام)؛

ج. میزان درک[55] (مشکل در فهم کلمات)؛

د. نحوهٔ ادا[56] (میزان تمایز بین صداها)؛

ه. کیفیت تلفظ[57]؛

و. خوشایندی[58] صدا.

[46] Toolbox
[47] MATrix Laboratory
[48] Root Mean Squared Error
[49] Cost
[50] Likelihood
[51] Overtraining
[52] **M**ean **O**pinion **S**core
[53] Overall impression
[54] Listening effort
[55] Comprehension
[56] Articulation
[57] Pronunciation
[58] Pleasantness

جدول ۳- نتایج ارزیابی عملکرد سیستم TTS ارائه شده برای زبان فارسی(FTTSv.2 وFTTSv.1) و چند سیستم نمونهٔ جهانی

ملاك ارزيابي	نام سیستم							
	EL	LT	AK	RS	SS	ATT	FTTSv.1	FTTSv.2
نظر کلی	۱/۷	۲/۲	۲/۳	۳/۱	۳/۶	۳/۷	۳/۰	۳/۵
تلاش شنیداری	۲/۳	۲/۸	۲/۸	۳/۴	۳/۷	۳/۷	۳/۲	۳/۶
میزان درك	۲/۵	۳/۰	۳/۰	۳/۶	۳/۹	۳/۹	۳/۱	۳/۸
نحوهٔ ادا	۲/۲	۲/۷	۲/۷	۳/۳	۳/۷	۳/۸	۳/۲	۳/۸
کیفیت تلفظ	۲/۰	۲/۶	۲/۶	۳/۲	۳/۵	۳/۳	۲/۷	۳/۴
خوشایندي صدا	۱/۲	۲/۱	۲/۵	۳/۱	۳/۶	۳/۷	۲/۸	۳/۶
برآورد کلي (میانگین ملاك‌هاي فوق)	۲/۰	۲/۶	۲/۷	۳/۳	۳/۷	۳/۷	۳/۰	۳/۶

از بیست شنونده (با سنین ۱۵ تا ۴۵ سال) برای اظهارنظر در مورد ۵۰ جمله (با حداقل دیرش ۱۰ ثانیه) استفاده شده و به دلیل تعدد ملاک‌ها، هر جمله سنتزشده دوبار پخش گردید تا در بار اول در مورد سه ملاک اول و در بار دوم در مورد سه ملاک دوم اظهار نظر شود.

نتایج به‌دست‌آمده از سیستم حاضر و نیز سیستم توسعه‌یافته در پژوهش قبلی (که به‌ترتیب FTTSv.2 وFTTSv.1 نامیده شد) و نیز ۶ سیستم TTS خارجی با نام‌های اختصاری انتخابی EL[59]، LT[60]، AK[61]، RS[62]، SS[63] و ATT[64] (که نتایج ارزیابی آنها در شرایط ارائه شده در استانداردP.85 ازITU-T در مرجع [۶۶] گزارش شده بود)، در جدول ۳ آمده است.

شایان ذکر است که FTTSv.1 ، که نتایج عملکرد آن در مرجع [۶] نیز گزارش شد، دارای ۱۲ واحد در خروجی و ۳۰ واحد در لایهٔ مخفی دوم RNN بود که این تعداد در این تحقیق به‌ترتیب با ۱۰ و ۲۵ جایگزین شده است.

۴- نتیجه‌گیری

در این مقاله، با توجه به در اختیار داشتن سیستم پردازشگر زبان طبیعی [۶]، اصلاحاتی در بخش مولد نوای گفتار و نیز سنتز (درمقایسه با ویرایش اول این سیستم) انجام گردید و نتایج آن ارائه شد. بدین ترتیب که از یک شبکهٔ عصبی بازگشتی برای ارائهٔ پارامترهای الگوی فرکانس گام (در قالب ضرایب مراتب صفر تا سوم بسط چندجمله‌ای لژاندر گسسته)، دیرش (هجا، واکهٔ درون هجا و درنگ قبل از هجا)، نقطهٔ آغاز قطعهٔ واکدار درون هجا و انرژی کوتاه- مدت نیمه‌های اول و دوم هجا استفاده شد.

با به‌کارگیری پارامترهای مذکور، دو نوع درخت نوایی (مدل هدف و مدل گذار) رشد داده شد تا اطلاعات در مجموعه‌ای از خوشه‌های با بافت یکسان دسته‌بندی شوند. برای هر خوشه نیز مدل مخلوط گوسی آموزش داده شد.

در زمان اجرا، اطلاعات بافت به‌وسیلهٔ سیستم NLP تولید شده و سپس هر درخت با پرسش از متن برای یافتن GMM وابسته به بافت پیمایش شد. این GMMها برای محاسبهٔ هزینهٔ هدف و گذار در فرایند جستجو به‌کار گرفته شدند.

در نهایت نیز با ارائهٔ چارچوبی برای انتخاب واحد بهینهٔ گفتاری، امکان انتخاب بهترین دنبالهٔ سنتز از دیدگاه نوایی در یک سنتزکنندهٔ مبتنی بر اتصال قطعات گفتاری با پارامترهای HNM فراهم آمد.

به‌منظور ارزیابی عملکرد بخش‌های مختلف سیستم نیز RMSE پارامترهای نوای ارائه شده به‌وسیلهٔ RNN و میانگین هزینه به ازای تعداد مختلف برگ‌ها در درخت تصمیم‌گیری و نیز تعداد مؤلفه‌ها در GMM، برای مجموعهٔ داده‌های آموزشی و آزمون به‌دست آمد. ارزیابی عملکرد کلی سیستم نیز براساس شش ملاک پیشنهادی در استاندارد P.85 از ITU-T انجام شده و MOS معادل ۳/۶ حاصل گردید.

[59] **El**an Informatique
[60] **L**ucent **T**echnology
[61] **A**culab
[62] **R**eal**S**peak
[63] **S**peechworks **S**peechify
[64] **A**merican **T**elephone and **T**elegraph

سپاسگزاری

توسعهٔ نسخهٔ اول سیستم تبدیل متن به گفتار در این مقاله با حمایت حوزهٔ معاونت پژوهشی دانشگاه آزاد اسلامی و نیز همفکری آقایان دکتر رضا صفوی نائینی، دکتر علی فرخی، دکتر داوود غرویان، دکتر کامبیز بدیع، مهندس مجید نصیرزاده و مهندس علی دفتریان انجام شده است. اکنون که نسخهٔ دوم این سیستم آماده و در مقالهٔ حاضر گزارش شده است، از تمام ایشان قدردانی می‌شود.

مراجع

[۱] بی‌جن‌خان محمود؛ بازنمایی واجی و آوایی زبان فارسی و کاربرد آن در بازشناسی خودکار گفتار؛ پایان‌نامهٔ دکتری، دانشکدهٔ ادبیات و علوم انسانی، دانشگاه تهران، ۱۳۷۴.

[۲] سیدصالحی سیدعلی؛ بازشناخت گفتار پیوسته فارسی با استفاده از مدل عملکردی مغز انسان در درک گفتار؛ پایان‌نامه دکتری، دانشکدهٔ فنی و مهندسی، دانشگاه تربیت مدرس، ۱۳۷۴.

[3] Sheikhan M., Tebyani M., Lotfizad M., Continuous speech recognition and syntactic processing in Iranian Farsi language; International Journal of Speech Technology 1997; 1:135-141.

[۴] حافظی محمدمهدی، ثامتی حسین، منصوری نیلوفر، منتظری نیلوفر، بحرانی محمد، موثق حامد؛ ارائهٔ یک مدل دستوری برای بهبود دقت سیستم‌های بازشناسی گفتار پیوستهٔ فارسی؛ مجموعهٔ مقالات دومین کارگاه پژوهشی زبان فارسی و رایانه، دانشگاه تهران، ۱۳۸۵؛ ۹۱-۸۰.

[۵] اسلامی محرم؛ شناخت نوای گفتار زبان فارسی و کاربرد آن در بازسازی و بازشناسی رایانه‌ای گفتار؛ پایان‌نامهٔ دکتری، دانشکدهٔ ادبیات و علوم انسانی، دانشگاه تهران، ۱۳۷۹.

[۶] شیخان منصور، نصیرزاده مجید، دفتریان علی؛ طراحی و پیاده‌سازی سیستم تبدیل متن به گفتار طبیعی برای زبان فارسی؛ نشریهٔ علمی- پژوهشی دانشکدهٔ مهندسی دانشگاه فردوسی مشهد، ۱۳۸۴؛ (۲)۱۷: ۴۸-۳۱.

[۷] شریفی آتشگاه مسعود؛ بررسی نوایی و آوایی واژه‌بست‌های فارسی؛ مجموعهٔ مقالات دومین کارگاه پژوهشی زبان فارسی و رایانه، دانشگاه تهران، ۱۳۸۵؛ ۳۲۱-۳۱۰.

[۸] همایون‌پور محمدمهدی، نمنبات مجید؛ فارس بیان: گامی اساسی در سنتز گفتار فارسی؛ مجموعهٔ مقالات دومین کارگاه پژوهشی زبان فارسی و رایانه، دانشگاه تهران، ۱۳۸۵؛ ۳۷۵-۳۶۵.

[۹] کوچاری عباس، نمنبات مجید، رحیمی سعید، قاسمی‌زاده بهرنگ، سالاریان مرتضی؛ مدل کردن کشش زمانی واج برای سیستم تبدیل متن به گفتار فارسی به کمک شبکهٔ عصبی؛ مجموعهٔ مقالات دومین کارگاه پژوهشی زبان فارسی و رایانه، دانشگاه تهران، ۱۳۸۵؛ ۳۶۶-۳۵۹.

[10] Sheikhan M., Tebyani M., Lotfizad M., Using symbolic and connectionist approaches to automate editing Persian sentences syntacticly; Proceedings of International Conference on Intelligent and Cognitive Systems 1996; 250-253.

[11] Yamashita Y., Ishida T., Stochastic F0 contour model based on the clustering of F0 shapes of a syntactic unit; Proceedings of European Conference on Speech Communication and Technology 2001; 533-537.

[12] Buhmann J., Marten J.P., Macken L., Van Coile B., Intonation modeling for the synthesis of structured documents; Proceedings of International Conference on Spoken Language Processing 2002; 2089-2092.

[13] Payo V.C., Mancebo D.E., A strategy to solve data scarcity problems in corpus based intonation modeling; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 2004; 665-668.

[14] Aguero P.D., Bonafonte A., Consistent estimation of Fujisaki's intonation model parameters; Proceedings of International Conference on Speech and Computer 2005; 297-300.

[15] Ishi C.T., Ishiguro H., Hagita N., Automatic extraction of paralinguistic information using prosodic features related to F0, duration and voice quality; Speech Communication 2008; 50:531-543.

[16] Smith C.L., Modeling durational variability in eading aloud a connected text; Proceedings of International Conference on Spoken Language Processing 2002; 1769-1772.

[17] Eichner M., Wolff M., Hoffmann R., Improved duration control for speech synthesis using a multigram language model; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 2002; 417-420.

[18] Werner S, Wolff M, Eichner M, Hoffmann R; Modeling pronunciation variation for spontaneous speech synthesis; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 2004; 673-676.

[19] Ariu M., Masuko T., Tanaka S., Kawamura A., Speech recognition using syllable duration ratio model; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 2006; 341-344.

[20] Sagisaka Y., Sato H.; Accentuation rules in Japanese TTS conversion; Rev. Elect. Commun. Lab. 1984; 32:188-199.

[21] Low P.H., Vaseghi S., Application of microprosody models in TTS synthesis; Proceedings of International Conference on Spoken Language Processing 2002; 2413-2416.

[22] Hifny Y., Rashwan M., Duration modeling for Arabic TTS synthesis; Proceedings of International Conference on Spoken Language Processing 2002; 1773-1776.

[23] El-Imam Y.A., Synthesis of the intonation of neutrally spoken modern standard Arabic speech; Signal Processing 2008; 88:2206-2221.
[24] Frid J., Prediction of intonation patterns of accented words in a corpus of read Swedish news through pitch contour stylization; Proceedings of European Conference on Speech Communication and Technology 2001; 915-918.
[25] Lobanov B., Tsirulnik L., Zhadinets D., Piorkovska B., Rafalko J., Szpilevsky E., Language-specific application of intonation contours in Russian and Polish multilingual TTS synthesis; Proceedings of International Conference on Speech and Computer 2005; 317-320.
[26] Kaiki N., Mimura K., Sagisaka Y., Statistical modeling of segmental duration and power control for Japanese; Proceedings of European Conference on Speech Communication and Technology 1991; 625-628.
[27] Fukuda T., Komori Y., Aso T., Ohora Y., A study of pitch pattern generation using HMM-based statistical information; Proceedings of International Conference on Spoken Language Processing 1994; 723-726.
[28] Fujio S., Sagisaka Y., Higuchi N.Z., Stochastic modeling of pause insertion using context-free grammar; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 1995; 604-607.
[29] Taylor P., Black A.W., Assigning phrase breaks from part-of-speech sequences; Computer Speech and Language 1998; 12:99-117.
[30] Bulyko I., Ostendorf M., Joint prosody prediction and unit selection for concatenative speech synthesis; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 2001; 781-784.
[31] Adell J., Agüero P.D., Bonafonte A., Database pruning for unsupervised building of text-to-speech voices; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 2006; 889-892.
[32] Sakai S., Shu H., A probabilistic approach to unit selection for corpus-based speech synthesis; Proceedings of International Speech Communication Association Conference 2005; 81-84.
[33] Scordilis M.S., Gowdy J.N., Neural network-based generation of fundamental frequency contours; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 1989; 219-222.
[34] Taylor P., Using neural networks to locate pitch accents; Proceedings of European Conference on Speech Communication and Technology 1995; 1345-1348.
[35] Riedi M., A neural-network-based model of segmental duration for speech synthesis; Proceedings of European Conference on Speech Communication and Technology 1995; 599-602.
[36] Callan D., Tajima K., Callan A., Akahane-Yamada R., Masaki S., Neural processes underlying perceptual learning of difficult second language phonetic contrast; Proceedings of European Conference on Speech Communication and Technology 2001; 145-148.
[37] Teixeira J.P., Freitas D.; Use of phoneme dedicated artificial neural networks to predict segmental durations; Proceedings of International Conference on Speech and Computer 2005; 679-682.
[38] Espinosa H.P., Reyes Garcia C.A., Genetic algorithms for the selection of cellular automata rules applied to intonation modeling in text to speech synthesis; Proceedings of International Conference on Speech and Computer 2005; 671-674.
[39] Wutiwiwatchai C., Furui S., Thai speech processing technology: a review; Speech Communication 2007; 49:8-27.
[40] Chen K., Hasegawa-Johnson M., Cohen A., An automatic prosody labeling system using ANN-based syntactic-prosodic model and GMM-based acoustic-prosodic model; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 2004; 509-512.
[41] Ma X., Zhang W., Zhu W., Shi Q., Jin L., Probability based prosody model for unit selection; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 2004; 649-652.
[42] Sun X., Applebaum T.H., Intonational phrase break prediction using decision tree and N-gram model; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 2000; 1281-1284.
[43] Jiang D., Shi Q., Meng F., Shuang Z., Ma X., Lin Y., Overview of the IBM Mandarin text-to-speech system; Proceedings of Technology and Corpora Workshop on Speech-to-Speech Translation 2006; 181-185.
[44] Bahl L.R., de Souza P.V., Gopalakrishnan P.S., Nahamoo D., Decision tree for phonological rules in continuous speech; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 1991; 185-188.
[45] Sheikhan M.; RNN-based prosodic information synthesizer for Farsi TTS; Second Irano-Armenian Workshop on Neural Networks, Dec. 1999.
[46] Chen S.H., Wang Y.R., Vector quantization of pitch information in Mandarin speech; IEEE Trans. Commun. 1990; 38:1317-1320.
[47] Childers D.G., Time modification of speech, theory: speech analysis, segmentation and labeling, In Speech Processing and Synthesis Toolboxes; John Wiley & Sons, Inc.; 2000:330-359.
[۴۸] فرخی علی، قائم‌مقامی شاهرخ، طبیانی محمود، شیخان منصور؛ تقطیع خودکار سیگنال گفتار در سطوح مختلف جمله به منظور استخراج اطلاعات نوا؛ مجموعهٔ مقالات دهمین کنفرانس مهندسي برق ایران (گرایش کامپیوتر) ۱۳۸۱؛ ۴۳۱-۴۲۴.
[49] Ghahramani Z., Jordan M.I., Supervised learning from incomplete data via an EM approach, In Advances in Neural Information Processing Systems; MIT Press; 1994:120-127.
[50] Weiss B., Prosodic elements of a political speech and its effects on listeners; Proceedings of International Conference on Speech and Computer 2005; 127-130.
[51] Moulines E., Emerard F., Larreur D., Le Saint Milon J.L., Le Fancheur L., Marty F., Charpentier F., Sorin C., A real-time French TTS system generating high quality synthetic speech; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 1990; 309-312.
[52] Bulut M., Narayanan S.S., Syrdal A.K., Expressive speech synthesis using a concatenative synthesizer; Proceedings of International Conference on Spoken Language Processing 2002; 1265-1268.
[53] Erro D., Moreno A., A pitch-asynchronous simple method for speech synthesis by diphone concatenation using the deterministic plus stochastic model; Proceedings of International Conference on Speech and Computer 2005; 321-324.

[54] Toda T., Kawai H., Tsuzaki M., Optimizing sub-cost functions for segment selection based on perceptual evaluations in concatenative speech synthesis; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 2004; 657-660.
[55] Nukaga N., Komoshida R., Nagamatsu K., Kitahara Y., Scalable implementation of unit selection based text-to-speech system for embedded solutions; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 2006; 849-852.
[56] Storm V., Clark R., King S., Expressive prosody for unit-selection speech synthesis; Proceedings of International Speech Communication Association Conference 2006; 1296-1299.
[57] Conkie A., Syrdal A.K., Expanding phonetic coverage in unit selection synthesis through unit substitution from a donar voice; Proceedings of International Speech Communication Association Conference 2006; 1754-1757.
[58] Mohammadi M., Sheikhan M., TTS in broadcasting; Proc. International Conference BroadcastAsia 2000; 35-37.
[59] O'Brien D., Monaghan A., Concatenative synthesis based on a harmonic model; IEEE Trans. Speech Audio Processing 2001; 9:11-20.
[60] Zeljkovic I., Stylianou Y., Single complex sinusoid and ARHE model based pitch extractors; Proceedings of European Conference on Speech Communication and Technology 1999; 2813-2816.
[61] Stylianou Y., Removing linear phase mismatches in concatenative speech synthesis; IEEE Trans. Speech Audio Processing 2001; 9:232-239.
[62] Quatieri T.F., McAulay R.J., Shape invariant time-scale and pitch modification of speech; IEEE Trans. Signal Processing 1992; 40:497-510.
[63] Dutiot T., Stylianou Y., Text-to-speech synthesis, In: Oxford Handbook of Computational Linguistics; Oxford University Press; 2003:323-338.
[64] O'Brien D., Monaghan A., Shape invariant time-scale modification of speech using a harmonic model; Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing 1999; 381-384.
[65] ITU-T Recommendation P. 85: A method for subjective performance assessment of the quality of speech output devices; International Telecommunications Union Publication; 1994.
[66] Alvarez Y.V., Huckvale M., The reliability of the ITU-T P. 85 standard for the evaluation of TTS systems; Proceedings of International Conference on Spoken Language Processing 2002; 329-332.