

شناسایی خرابی در سازه‌ها با استفاده از روش‌های مبتنی بر تحلیل حساسیت تحت زلزله‌های مصنوعی

غلامرضا هواصی^{۱*}

۱- استادیار، دانشکده مهندسی عمران، دانشگاه صنعتی امیرکبیر، تهران، ایران

چکیده

امروزه عیوب‌یابی سازه‌ها یکی از فعال‌ترین زمینه‌های تحقیقاتی می‌باشد. پاسخ‌های سازه‌ای متعددی برای تعیین موقعیت و شدت خرابی در سازه‌ها مورد استفاده قرار می‌گیرند. یکی از پاسخ‌هایی که می‌تواند جهت شناسایی خرابی موردن استفاده قرار گیرد تغییر شکل‌هایی استند که در تحلیل دینامیکی تاریخچه زمانی به راحتی قابل اندازه‌گیری می‌باشند. از جمله شتاب‌نگاشت‌هایی که در تحلیل تاریخچه زمانی بکار گرفته می‌شود شتاب‌نگاشت مصنوعی می‌باشد. در این تحقیق جهت تولید شتاب‌نگاشت مصنوعی، شتاب‌نگاشت‌های مصنوعی منطبق بر خواص لرزه‌خیزی منطقه تولید شده‌اند و برای این کار توابع موجودکی موردن استفاده قرار گرفته است. روشی که جهت شناسایی خرابی موردن استفاده قرار گرفت روش عیوب‌یابی مبتنی بر تحلیل حساسیت بود و تغییرهای گردای ناشی از اثر شتاب‌نگاشت‌های مصنوعی بر سازه، بمعنوان پارامترهای ورودی در این مسئله عیوب‌یابی بودند. در این تحقیق برای نشان دادن قابلیت شتاب‌نگاشت مصنوعی جهت شناسایی خرابی، در مثال عددی شامل یک خربنا و یک قاب سه بعدی مورد بررسی قرار گرفت. نتایج نشان داد که شتاب‌نگاشت مصنوعی نه تنها برای تشخیص خرابی سازه‌ای مؤثر می‌باشد بلکه نتایج دقیق‌تری نیز، نسبت به شتاب‌نگاشت طبیعی ارائه داد.

کلمات کلیدی: عیوب‌یابی، تحلیل تاریخچه زمانی، شتاب‌نگاشت مصنوعی، تحلیل حساسیت

Sensitivity Based Analyses by Artificial Earthquake by Measuring Structural Accelerations for Damage Assessment

GholamReza Havaei^{1*}

1- Assistant Professor, Department of Civil Engineering, Amirkabir University of Technology, Tehran, Iran

Abstract

In the recent years, damage detection of structures has been one of the active research areas in sensitivity analyses. There are various responses to determine the location and extent of damages in structures which one of them is deformations caused by dynamic stimulation of time history. In this research, artificial acceleration mapping, which is used in time history analyses, produced in agreement with earthquake properties by using wavelet functions. The approach which was used for damage detection was sensitivity based damage detection. Joint deformations caused by artificial acceleration mapping in structures were inputs of damage detection problem. In this research to show the capabilities of artificial acceleration mapping, two numerical cases were studied. Results indicated that artificial acceleration mapping not only was efficient in damage detection, it was more accurate than natural acceleration mapping.

Keywords: Damage detection, Time history analysis, artificial accelerate, Sensitivity analysis

* ایمیل: havaei@aut.ac.ir

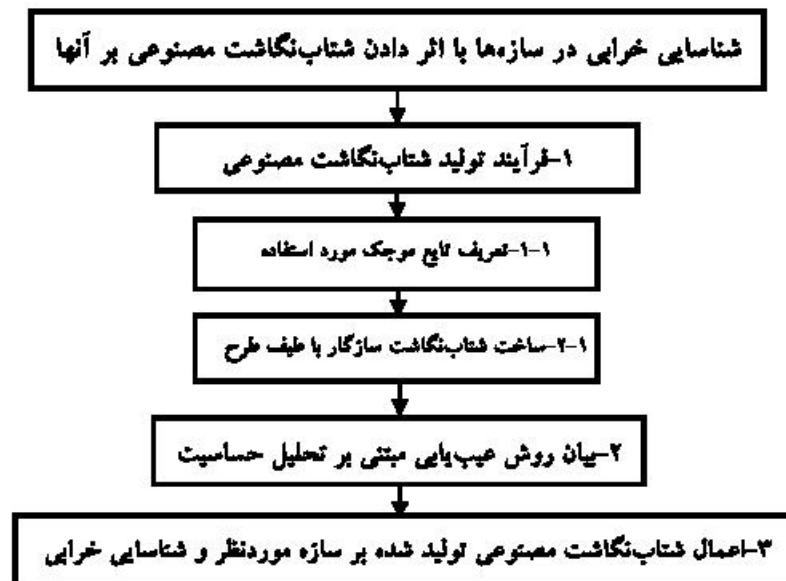
تاریخ دریافت مقاله: ۰۵/۱۱/۱۰، تاریخ پذیرش مقاله: ۱۶/۱۱/۲۰

۱- مقدمه

امروزه عیب‌یابی سازه‌ها یکی از فعال‌ترین زمینه‌های تحقیقاتی می‌باشد^[۱]. اخیراً روش‌های جدید زیادی برای شناسایی خرابی پیشنهاد شده است که از مناسب‌ترین این روش‌ها، روش‌های مبتنی بر تحلیل حساسیت می‌باشد^[۲]. در روش‌های مبتنی بر تحلیل حساسیت، پاسخ‌های سازه‌ای متعددی برای تعیین موقعیت و شدت خرابی در سازه‌ها مورد استفاده قرار می‌گیرند^[۳]. برای مثال وانگ و هو یک الگوریتم عیب‌یابی سازه‌ای را با استفاده از داده‌های آزمایشگاهی استاتیکی و تغییرات در فرکانس‌های طبیعی ارائه کرده و نشان دادند که الگوریتم پیشنهادشده برای شناسایی خرابی مؤثر است^[۴]. از جمله پاسخ‌های سازه‌ای که می‌توانند جهت عیب‌یابی مورد استفاده قرار گیرند، تغییرشکل‌های ناشی از اثر زلزله بر سازه می‌باشند^[۵]. برای تعیین تغییرشکل‌های ناشی از زلزله در سازه‌ها، عموماً سه روش متفاوت از قبیل روش استاتیکی معادل، روش تحلیل طیف پاسخ و روش تحلیل تاریخچه زمانی پیشنهاد می‌شود^[۶]. با توجه به محدودیت روش‌های استاتیکی معادل و طیفی برای تحلیل سازه‌های خاص، که دارای مدهای نزدیک به هم و یا درصد مشارکت مدلی پایین هستند، عموماً روش تحلیل تاریخچه زمانی جهت بدست آوردن تغییرشکل‌های ناشی از زلزله پیشنهاد می‌شود. آینین‌نامه‌ها معمولاً با در نظر گرفتن احتمال وقوع زلزله و سابقه لرزه‌خیزی در هر منطقه، طیفی را متناسب با آن منطقه پیشنهاد می‌کنند و انتخاب شتاب‌نگاشت‌های منطبق بر آن طیف را برای تحلیل تاریخچه زمانی توصیه می‌کنند. از جمله راه‌های متناسب تولید شتاب‌نگاشت‌های سازگار با طیف طرح، اصلاح حرکت یک شتاب‌نگاشت ثبت شده و تولید یک شتاب‌نگاشت مصنوعی می‌باشد. یکی از مشکلاتی که تولید شتاب‌نگاشت مصنوعی منطبق بر طیف دارد بالا رفتن خیلی زیاد شاخص انرژی زلزله است که این امر باعث بالا رفتن انرژی ورودی به سازه از طرف زلزله می‌شود^[۷]. در تحقیقاتی که تاکنون انجام شده، با اثر دادن شتاب‌نگاشت‌های طبیعی بر روی سازه‌ها، شناسایی خرابی صورت گرفته است و به دلیل اینکه شتاب‌نگاشت موجود بر طیف طرح منطبق نمی‌باشد، در بعضی مواقع منجر به نتایج غیرواقعی شده است^[۸]. در این تحقیق از شتاب‌نگاشت‌های مصنوعی که با استفاده از توابع موجکی، بر طیف طرح منطبق شده‌اند و شاخص انرژی آنها به شدت افزایش یافته است، جهت عیب‌یابی استفاده شده است. تغییرشکل‌های گره‌ای، که در اثر اعمال شتاب‌نگاشت‌های مصنوعی در سازه به دست می‌آید، با تغییرشکل‌های گره‌ای که در سازه سالم به وجود می‌آید، متفاوت می‌باشد. به همین دلیل، دستگاه معادلات خطی عیب‌یابی تعیین گردیده است و ماتریس حساسیت پاسخ سازه‌ای نسبت به خرابی اعضا بمعنوان ماتریس ضرایب دستگاه معادلات استخراج گردیده است. برای حل چنین دستگاه معادلاتی و به دست آوردن جواب دقیق خرابی، فرآیند نیوتن رافسون که روش بسیار دقیق‌تری در این گونه مسائل است، به کار گرفته شده است که در آن ماتریس حساسیت طی هر مرحله، به روزرسانی می‌شود. روش عیب‌یابی بیان شده بر روی یک سازه برج خرابی و یک قاب سه‌بعدی به کار گرفته شده و نتایج حاصل از آن برای هر دو زلزله واقعی و مصنوعی به دست آمده است. این نتایج نشان داده که تغییرشکل‌های گره‌ای ناشی از اثر دادن شتاب‌نگاشت‌های مصنوعی به سازه‌ها، به دلیل بالا بودن شاخص انرژی، یک پاسخ مناسب و مؤثر جهت عیب‌یابی این سازه‌ها می‌باشد.

۲- روش تحقیق

در این تحقیق هدف شناسایی محل و شدت خرابی با استفاده از تغییرشکل‌های گره‌ای ناشی از اثر شتاب‌نگاشت‌های مصنوعی بر سازه‌ها و مقایسه نتایج عیب‌یابی ناشی از آن با نتایج ناشی از اثر شتاب‌نگاشت طبیعی می‌باشد. جهت تولید شتاب‌نگاشت‌های مصنوعی منطبق بر طیف طرح، از توابع موجکی استفاده می‌شود. همچنین روشی که جهت شناسایی خرابی مورد استفاده قرار می‌گیرد روش عیب‌یابی مبتنی بر تحلیل حساسیت می‌باشد بدین صورت که دستگاه معادلات خطی عیب‌یابی تعیین گردیده است و برای حل چنین دستگاه معادلاتی و به دست آوردن جواب دقیق خرابی، فرآیند نیوتن رافسون به کار گرفته شده است که در آن ماتریس حساسیت طی هر مرحله، به روزرسانی می‌شود. مراحل تحقیق بدین صورت می‌باشد که در مرحله اول فرآیند تولید شتاب‌نگاشت مصنوعی توضیح داده می‌شود و در مرحله دوم روش عیب‌یابی مبتنی بر تحلیل حساسیت بیان شود. در شکل ۱ مراحل شناسایی خرابی در سازه‌ها با اثر دادن شتاب‌نگاشت مصنوعی بر آنها نشان داده شده



شکل ۱: مراحل شناختی خرایی در سازه‌ها با اثر دادن شبکه‌نگاشت مصنوعی بر آنها

۱-۲- شناختی خرایی در سازه‌ها با اثر دادن شبکه‌نگاشت مصنوعی

۱-۱-۱- فرآیند تولید شبکه‌نگاشت مصنوعی

اگر فرض کنیم $F(t)$ همان شبکه‌نگاشت مربوط به حرکت زمین باشد و با $(t)_n$ نمایش داده شود، رابطه ۱ به صورت زیر می‌باشد [۸].

$$\ddot{x}_s(t) = \sum_{j=1}^n D(a_j, t) da \quad (1)$$

در معادله ۱، a ضریب مقیاس موجک، $D(a, t)$ تابع جزئیات (Detail Function) و n تعداد ضرایب مقیاس نامیده می‌شود. که به صورت روابط ۲ و ۳ تعریف می‌گردند [۸].

$$D(a_j, t_k) \approx \frac{\Delta b}{a_j^{5/2}} \sum_{i=1}^N C(a_j, b_i) \psi\left(\frac{t_k - b_i}{a_j}\right) \quad j = 1, \dots, n \quad k = 1, \dots, N \quad (2)$$

$$a_j = 2^j \quad j = -(n_0 - 1), -(n_0 - 2), \dots, -(n_0 - n) \quad (3)$$

در روابط ۲ و ۳، $C(a, b)$ تابع موجک مادر، $C(a, b)$ ضرایب موجکی، n مقادیر گستته و n_0 یک عدد صحیح انتخابی است. شبکه زمین در بازه‌های زمانی برابر با Δt نمونه‌برداری می‌شود. اگر فرض شود رکورد در N زمان مجزای Δt نمونه‌گیری شده باشد، b هم باید یک مجموعه N تابی غیر پیوسته باشد، شکل گستته ضرایب تبدیل موجک به صورت رابطه ۴ بیان می‌شود [۸].

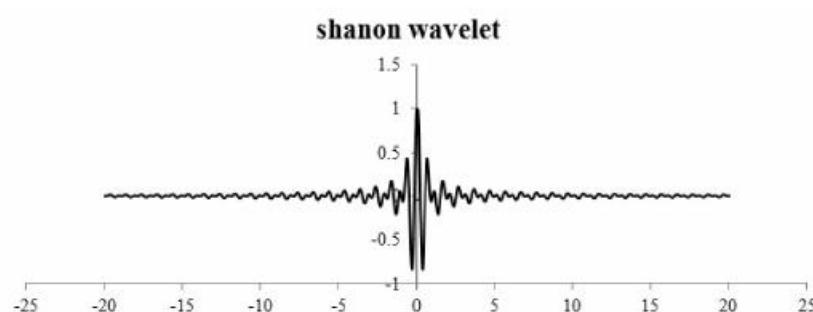
$$C(a_j, b_i) \approx \frac{\Delta t}{\sqrt{a_j}} \sum_{k=1}^N f(t_k) \psi\left(\frac{t_k - b_i}{a_j}\right) \quad i = 1, \dots, N \quad j = 1, \dots, n \quad (4)$$

فرکانس غالب و دوره تناوب هر تابع جزئیات به صورت رابطه ۵ می‌باشد.

$$\omega_j = \frac{\Omega}{a_j}, \quad T_j = \frac{2\pi}{\Omega} a_j \quad (5)$$

در این پژوهش از بخش حقیقی موجک مادر شانون که موجکی میتوانست و شباهت زیادی به امواج زلزله دارد استفاده شده است و به صورت معادله ۶ می‌باشد. در شکل ۲ دامنه موجک شانون مشخص شده است [۹]. فرکانس غالب تابع موجک مادر است که برای بخش حقیقی موجک شانون برابر $12/\pi$ به دست می‌آید.

$$\begin{aligned} \psi(x) &= (f_b)^{0.5} \times (\text{sinc}(f_b x)) \times \exp(2\pi i \times f_c \times x) \\ f_b &= 1, \quad f_c = 1.5 \\ \text{sinc}(x) &= \begin{cases} 1 & t = 0 \\ \frac{\sin(\pi t)}{\pi t} & t \neq 0 \end{cases} \end{aligned} \quad (6)$$



شکل ۲: دامنه پاسخ موجک شانون (بخش حقیقی) [۹]

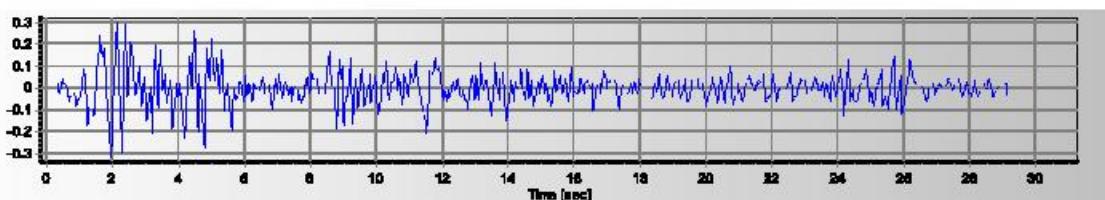
۲-۱-۲- ساخت شبکه‌گاشت سازگار با طیف طرح

گام اول در ساخت شبکه‌گاشت سازگار با طیف، انتخاب مقادیر گستته را است. این کار باید به نحوی انجام شود که دوره تناوب‌های T_j از رابطه ۵ به نحوی محدوده‌ی دوره تناوب طیف پاسخ زلزله موردنظر (طیف هدف) را بپوشاند. با توجه به اینکه رابطه ۴ به صورت $\frac{1}{\sqrt{a_j}}$ بیان شده، مقادیر n و m بیان‌کننده مقدار $\frac{1}{T_j}$ است. در اینجا مقادیر $n=55$ و $m=31$ را برای بخش حقیقی موجک شانون پیشنهاد می‌کنیم. با انتخاب این مقادیر برای موجک شانون، تراو -30 تا 24 و τ از $0/0743$ تا $8/0743$ تغییر می‌کند، و پریودها نیز از $0/05800$ تا $0/0370800$ تغییر می‌کند. از آنجاکه محدوده‌ی پریودهای طیف پاسخ بین 0 و 4 است مشاهده می‌شود که با انتخاب مقادیر پیشنهادی n و m بازه به طور کامل پوشش داده می‌شود. در گام بعد طیف پاسخ رکورد انتخابی در دوره‌ی تناوب‌های T_j محاسبه می‌شود و نسبت طیف هدف به این طیف در پریودهای مختلف به صورت معادله ۷ حاصل می‌شود [۸]:

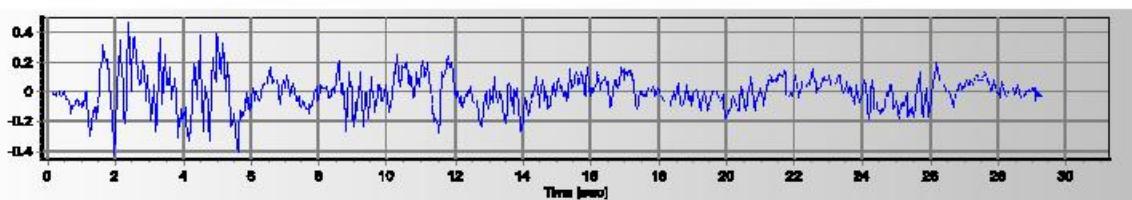
$$\gamma_j = \frac{[Sa(T_j)]_{\text{target}}}{[Sa(T_j)]_{\text{reconstructed}}} \quad (7)$$

هر تابع جزئیات در ۲۶ مریقه ضرب و رکورد جدیدی بازسازی می‌شود. مجدداً طیف پاسخ این رکورد که تطابق بیشتری با طیف طرح دارد به دست می‌آید. این فرآیند تکرار می‌شود تا زمانی که همه مقادیر ۲۶ به اندازه کافی به ۱ نزدیک شوند. این روش در مقایسه با

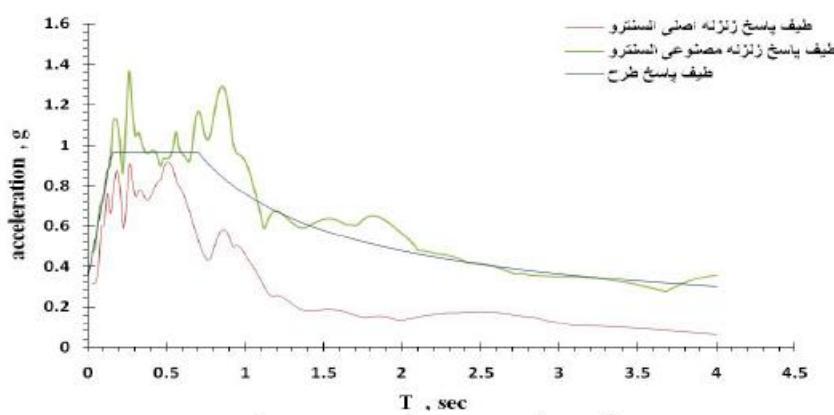
روش هایی که بر مبنای تکرار تبدیل معکوس فوریه و بدون استفاده از یک شبکه نگاشت اولیه به تولید حرکت زلزله می پردازنده، نیاز به تعریف تابع پوشش برای غیر ایستا کردن فرآیند ندارد. در اینجا از شبکه نگاشت استرو که در سایت پیر ثبت شده [۱۰]، انتخاب شده است. طیف هدف از حاصل ضرب طیف بازتاب آئین نامه ۲۸۰۰، در شبکه مهندسی طرح (A) حاصل می شود. نتایج حاصل در شکل های ۳ الی ۵ ارائه شده است (حکای نوع III).



شکل ۳: تاریخچه زمانی اصلی زلزله استرو



شکل ۴: تاریخچه زمانی اصلاح شده زلزله استرو



شکل ۵: طیف حرکت اصلی و اصلاح شده استرو

مشخصات زلزله های واقعی و اصلاح شده در جدول ۱ بیان شده است. در ادامه روش عیب یابی مبتنی بر تحلیل حساسیت توضیح داده شده و با استفاده از تغییر شکل های گرمای ناشی از تحلیل تاریخچه زمانی در اثر زلزله های مصنوعی و واقعی استرو بر روی یک سازه خرپایی سه بعدی و یک قاب سه بعدی، شناسایی خرابی صورت گرفته است.

جدول ۱: مقایسه مشخصات انرژی زلزله های واقعی و مصنوعی تولید شده

پیکالی مشخص انرژی (cm²/sec)		زلزله
مصنوعی	اصلی	استرو
۵۷۸۵۸	۲۰۴۰	

۱-۲-۳- روش عیب یابی مبتنی بر تحلیل حساسیت

پس از به دست آوردن زلزله اصلاح شده، از این زلزله که مشخص انرژی بالایی دارد جهت شناسایی خرابی سازه استفاده می شود. در اینجا روش عیب یابی مورد استفاده، مبتنی بر تحلیل حساسیت می باشد که به صورت رابطه ۸ و ۹ بیان می شود [۳].

$$R_d = R(X) \quad (8)$$

$$X = \{ x_1, x_2, \dots, x_n \} \quad 0 \leq x_i \leq I \quad (9)$$

در روابط ۸ و ۹ پاسخ سازه خراب (منظور از پاسخ سازه در اینجا، تغییر شکل گرهای ناشی از اعمال شتاب نگاشت طبیعی یا مصنوعی بر سازه می‌باشد)، X بردار خرابی و I تعداد عضوها می‌باشد. اگر مقدار I برابر با صفر باشد عضو سالم می‌باشد ولی اگر مقدار آن برابر با یک شد عضو کاملاً خراب می‌باشد. در اینجا هدف حل دستگاه معادله رابطه ۸ است که یک دستگاه غیرخطی می‌باشد. بسط تیلور $R(X)$ نوشته می‌شود و رابطه ۸ به صورت روابط ۱۰ تا ۱۳ بیان می‌شود (از مراتب بالاتر بسط تیلور صرف نظر نشده است) [۱۱].

$$\Delta R = R_d - R_h = \frac{\partial R}{\partial X} \Delta X \quad (10)$$

$$S = \frac{\partial R}{\partial X} \quad (11)$$

$$\Delta R = S \times \Delta X \quad (12)$$

$$\Delta R = S \times (X - X_0) \quad (13)$$

در رابطه ۱۰ پاسخ سازه سالم و X_0 در رابطه ۱۳ مقدار خرابی در سازه سالم است پس مقدار آن صفر می‌باشد و S ماتریس حساسیت می‌باشد که به صورت روابط ۱۴ تا ۱۶ به دست می‌آید:

$$\Delta R = S \times X \quad (14)$$

$$S = \frac{\partial R}{\partial X} = [S_1 \ S_2 \ S_3 \ \dots \ S_n] \quad (15)$$

$$S_i = \frac{R_i - R_0}{0.001} \quad (16)$$

که در آن R_0 پاسخ ناشی از خرابی عضو i در اثر ۱٪ خرابی می‌باشد (در اینجا خرابی ۰٪/۰۰۱ در نظر گرفته شده است و خرابی به صورت کاهش در مدل الاستیسیته عضو اعمال شده است). برای به دست آوردن ماتریس حساسیت، باید هر عضو را به اندازه ۰٪ خراب در نظر گرفته و تغییر شکل گرهای که با اثر دادن شتاب نگاشت مصنوعی یا طبیعی به دست می‌آید را از آن را به دست آورد سپس از روابط ۱۵ و ۱۶ ماتریس حساسیت به دست می‌آید (روش تفاوت‌های محدود) [۳]. مقدار X در رابطه ۱۴ با استفاده از رابطه ۱۷ به دست می‌آید.

$$X = S^+ \Delta R \quad (17)$$

مسئله عیب‌یابی به صورت حل رابطه ۱۷ می‌باشد که جواب آن از طریق فرآیند نیوتون رافسون و بهروزرسانی ماتریس حساسیت به دست می‌آید. به این صورت که در ابتدا بردار X برابر با صفر در نظر گرفته می‌شود (سازه سالم فرض می‌شود) و R اولیه برابر با R سازه سالم

می باشد(R_b). ماتریس S^+ اولیه با استفاده از R_b و اعمال به طور مثال ۱/۰۰۱ خرابی در هر عضو آن به دست می آید. و پاسخ ناشی از خرابی واقعی(R_d) می باشد. در روابط ۱۸ تا ۲۱ نحوه به دست آوردن بردار خرابی نشان داده شده است.

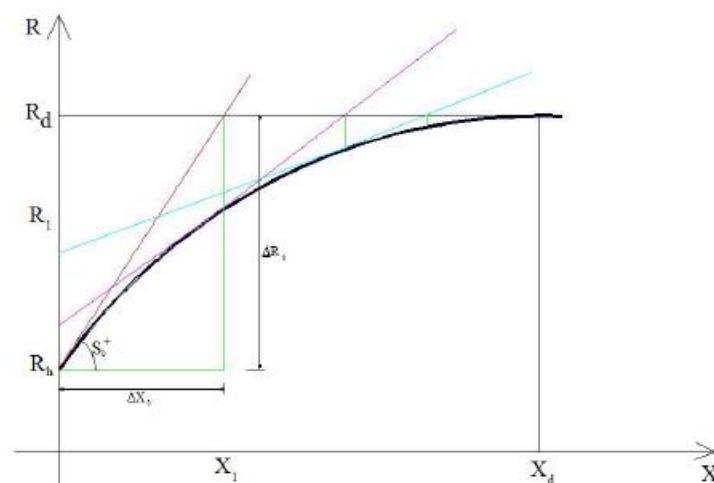
$$\Delta X_0 = S_0^+ \Delta R_0 = S_0^+ (R_d - R_b) \quad (18)$$

$$X_1 = X_0 + \Delta X_0 \quad \Rightarrow R_1 \quad \Rightarrow S_1^+ \quad (19)$$

$$\Delta R_1 = R_d - R_1 \quad (20)$$

$$\Delta X_{i+1} = S_i^+ \Delta R_{i+1} \quad \Rightarrow X_{i+1} = X_{i+1} + \Delta X_{i+1} \quad (21)$$

در انتها باید به مقدار خرابی واقعی (همان بردار X سازه خراب) بررسیم یعنی مقادیری از X که شامل عضوهای خراب هستند به مقدار خرابی و بقیه مقادیر X صفر باشند. در شکل ۶ چگونگی فرآیند نیوتون رافسون نشان داده شده است.



شکل ۶: چگونگی فرآیند نیوتون رافسون [۳]

۴-۱-۴- مدل سازی نویز با استفاده از توزیع نرمال

در بسیاری از مطالعات و بهره برداری های معمول (بسته به نوع کاربرد) چندین متغیر تصادفی پاسخ مسئله هستند و نوع کارایی سیستم را تحت تأثیر قرار می دهند در مقابل این نوع، سیستم هایی نیز وجود دارند که تنها با تجزیه و تحلیل یک پارامتر پاسخ سیستم را مورد بررسی قرار می دهند. در نوع اول خروجی به پارامترهای متعددی از ورودی ها و متغیرهای ناخواسته سیستم (مثل نویز و...) بستگی پیدا می کند. بنابراین هنگامی که هدف داشتن خروجی قابل کنترل باشد تک تک این پارامترها در صحبت آن دخیل خواهند بود. در اینجا نیز پاسخ هایی که از طریق اندازه گیری سنسورها به دست می آید به دلیل خطاهایی که در اندازه گیری وجود دارد دارای انواع نویز می باشند. نویزها که از طریق فرآیند تصادفی ایجاد می شوند دارای توزیع گوسی یا نرمال می باشند. به دلیل اینکه پاسخ ها در یک فضای چند بعدی می باشند این توزیع نرمال به صورت زیر می باشد.

$$Y \sim N(\mu, \Sigma) \quad (22)$$

که در آن Y بردار متغیر تصادفی، μ بردار میانگین و Σ ماتریس کواریانس می باشد.

۴-۱-۳-۱- نویز جمعی

اگر A پاسخ سازه باشد و با \bar{Y} جمع شود، نمایش توزیع نرمال آن به صورت زیر است.

$$Z \sim A + Y \quad (23)$$

$$Z \sim N(A + \mu, \Sigma) \quad (24)$$

اگر نمایش توزیع نرمال به صورت رابطه ۲۴ باشد آن را نویز جمعی می‌گویند. به عبارتی در نویز جمعی پاسخ مورد نظر با نویز جمع می‌شود.

۴-۱-۲- نویز ضربی

اگر A در Y ضرب شود، نمایش توزیع نرمال آن به صورت زیر است.

$$Z = AY \quad (25)$$

$$Z \sim N(A\mu, A\Sigma A^T) \quad (26)$$

اگر نمایش توزیع نرمال به صورت رابطه ۲۶ باشد نویز ضربی می‌باشد.

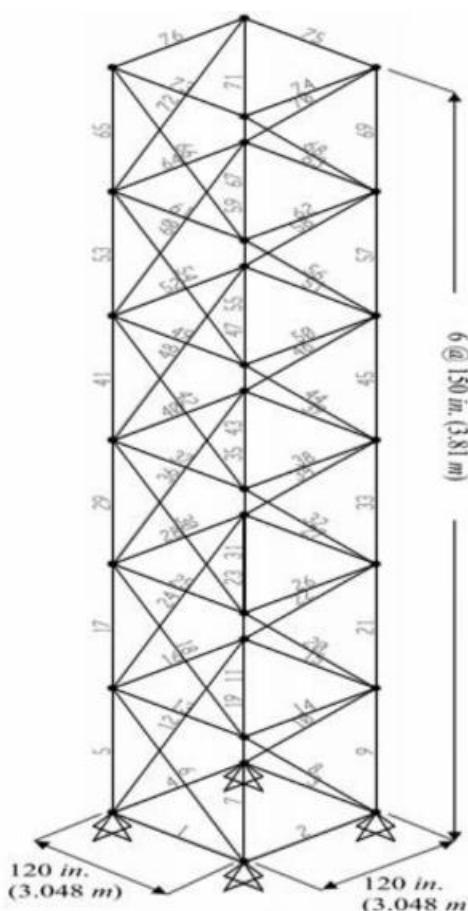
۳- مطالعات موردي

۱-۳- خرپای سه بعدی

سازه موردمطالعه یک سازه خرپای سه بعدی می‌باشد که آن را که تحت اثر وزله مصنوعی استereo قرار دارد و با استفاده از نرم افزار اجزاء محدود OpenSees تحلیل تاریخچه زمانی کرده و پاسخ تغییر شکل ناشی از آن به دست می‌آید. این سازه به ارتفاع ۲۲/۸۶ متر شامل ۷۶ عضو و ۲۸ گره، با ۸۴ درجه آزادی کل و ۷۲ درجه آزادی فعال در شکل ۷ نشان شده است. مدول الاستیسیته و جرم مخصوص فولاد به ترتیب ۱۴۱/۹۳۰ cm² و ۷۸۵۰ kg/m³ و سطح مقطع اعضای افقی، مایل و عمودی به ترتیب برابر ۲۰۳۸۹۰۱/۹ kg/cm²، ۱۲۹۰/۰۳۲ cm²، ۱۴۱/۹۳۰ cm² و ۲۵۸۰/۶۴ cm² می‌باشد. شناسایی محل و شدت خرپایی این سازه خرپایی با استفاده از بروزرسانی ماتریس حساسیت انجام می‌شود. دو حالت مختلف آسیب در جدول ۲ نشان داده شده است.

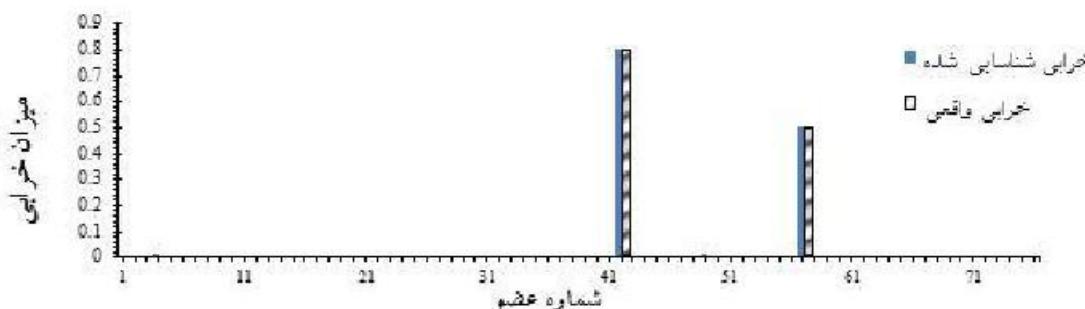
جدول ۲: حالات مختلف آسیب در سازه

سطح مقطع عضو آسیبدیده (CPT)	درصد خرپای در حضور آسیبدیده	اعضای آسیبدیده	حالت خرپایی
۲۸/۳۴۷۰	۸۰	۴۲ شماره	۱
۱۲۹/۴۳۷۰	۵۰	۵۷ شماره	
۹۸/۳۵۶۵	۴۵	۱۸ شماره	۲
۱۶۱/۹۳۵۲	۳۰	۴۳ شماره	
۶۶/۵۱۶	۵۰	۵۰ شماره	

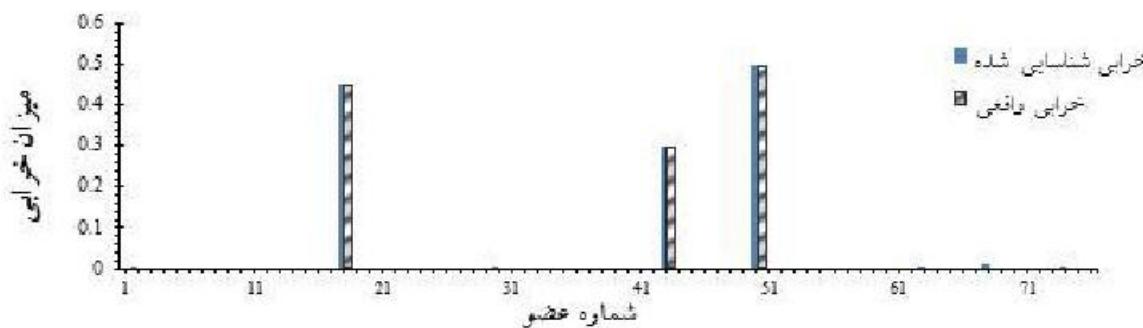


شکل ۷/ سازه خوبای سه بعدی

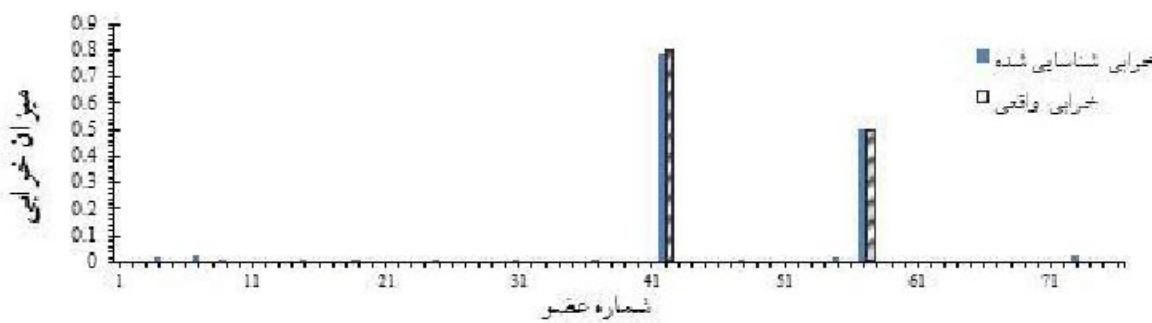
با استفاده از روش بهروزرسانی نیوتن رافسون و پس از طی چند مرحله تکرار خرابی به خرابی واقعی نزدیکتر می‌شود. در مورد اول پس از ۸ بار تکرار و در مورد دوم پس از ۱۰ بار تکرار محل و شدت خرابی پیدا می‌شود. در شکل ۸ و ۹ مقدار خرابی واقعی و خرابی پیدا شده طی فرآیند نیوتن رافسون پس از طی مراحل تکرار بیان شده به ترتیب برای حالت اول و دوم خرابی نشان داده شده است و در شکل ۱۰ و ۱۱ این مقادیر برای زلزله واقعی نشان داده شده است.



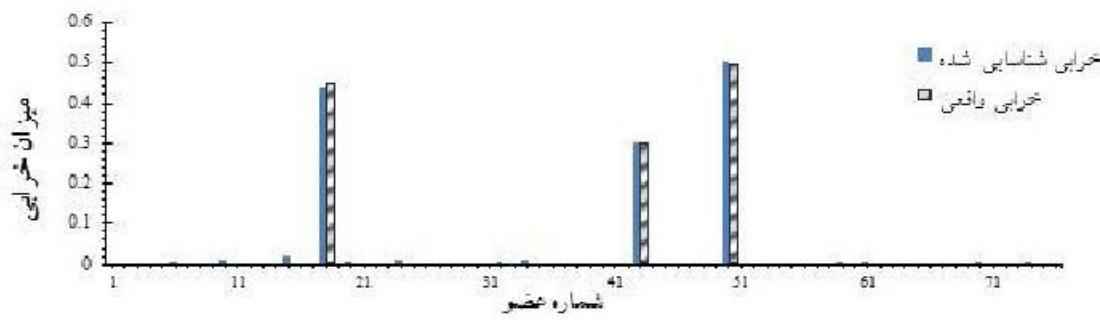
شکل ۹/ مقدار خرابی واقعی و خرابی پیدا شده در حالت اول خرابی (تحت زلزله مصنوعی)



شکل ۹: مقدار خرابی واقعی و خرابی پیدا شده در حالت دوم خرابی (تحت زلزله مصنوعی)



شکل ۱۰: مقدار خرابی واقعی و خرابی پیدا شده در حالت اول خرابی (تحت زلزله طبیعی)



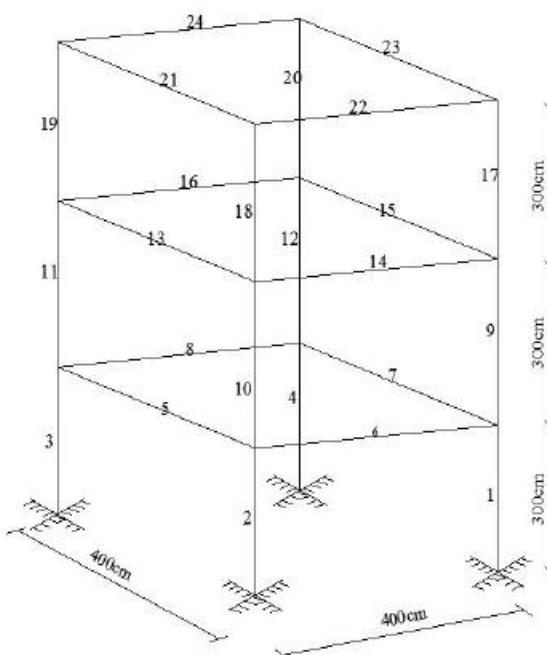
شکل ۱۱: مقدار خرابی واقعی و خرابی پیدا شده در حالت دوم خرابی (تحت زلزله طبیعی)

اگر این سازه را تحت زلزله واقعی (در اینجا زلزله استترو) قرار داده و تحلیل کنیم، و عیوب یابی هم با استفاده از روش بهروزرسانی نیوتون رافسون، انجام شود در حالت اول خرابی پس از ۱۳ بار تکرار و در حالت دوم پس از ۱۶ بار به خرابی واقعی نزدیک می شود (مقادیر خرابی واقعی و خرابی شناسایی شده در شکل های ۱۰ و ۱۱ تحت زلزله واقعی نشان داده شده است). همانطور که در شکل ها نشان داده شده است، پس از طی مراحل تکرار بیان شده در حالت استفاده از زلزله واقعی، نسبت به حالتی که از زلزله مصنوعی استفاده شده، خرابی شناسایی شده مقداری اختلاف با خرابی واقعی دارد و مقدار خطای بیشتری ایجاد می شود. دلیل این موضوع افزایش خیلی زیاد شاخص انرژی در زلزله مصنوعی تولید شده می باشد که باعث افزایش انرژی ورودی به سازه می شود.

۲-۳- قاب سه بعدی

سازه دیگری که در اینجا مورد مطالعه قرار می گیرد قاب سه بعدی یک ساختمان بتنی است که آن را که تحت اثر زلزله مصنوعی استترو قرار داده و پاسخ تغییر شکل ناشی از آن را به دست می آوریم. سازه بتنی موردنظر دارای ۲۴ المان و ۱۶ گره می باشد. ارتفاع طبقات ۳۰۰

سانتیمتر و فاصله بین ستون‌ها ۴۰ سانتیمتر می‌باشد. ابعاد تیرها 45×45 و ابعاد ستون‌ها 45×45 است. و $1^{\prime}\prime$ برابر ۲۸۰ کیلوگرم بر سانتیمترمربع می‌باشد. در شکل ۱۲ مشخصات این سازه نشان داده شده است.



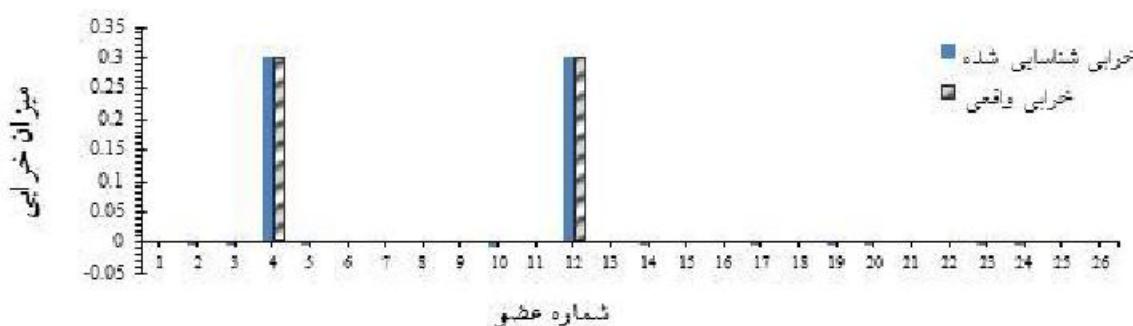
شکل ۱۲: هندسه قاب سه بعدی

این سازه با استفاده از بهروزرسانی ماتریس حساسیت هیب‌یابی می‌شود. دو حالت مختلف آسیب برای این قاب سه بعدی در جدول ۳ نشان داده شده است.

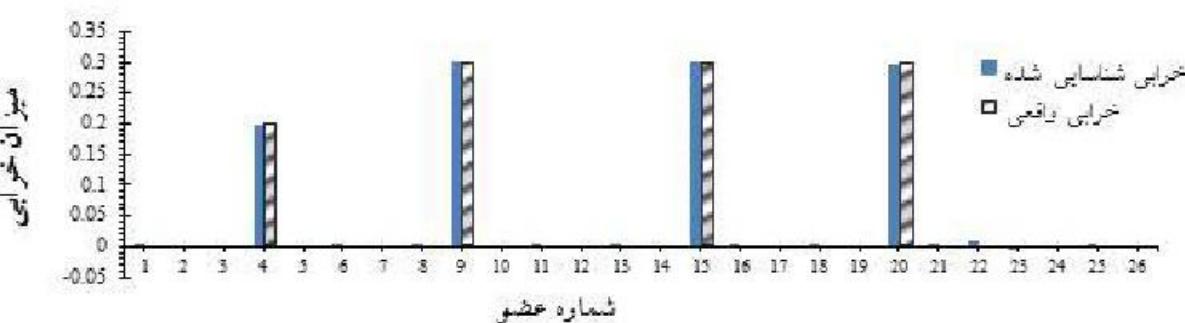
جدول ۳: حالات مختلف آسیب در سازه قاب سه بعدی

درصد خرابی در حضور آسیب دیده	اعضای آسیب دیده	حالات خرابی
۴۰	شماره ۶	۱
	شماره ۱۲	
۴۰	شماره ۶	۲
	شماره ۹	
	شماره ۱۵	
	شماره ۲۰	

با استفاده از روش بهروزرسانی نیوتون رافسون و پس از چند مرحله تکرار خرابی به خرابی واقعی نزدیکاتر می‌شود. در مورد اول پس از ۱۰ بار تکرار و در مورد دوم پس از ۱۲ بار تکرار خرابی پیدا می‌شود. در شکل ۱۳ و ۱۴ مقدار خرابی واقعی و خرابی پیدا شده طی فرآیند نیوتون رافسون پس از مراحل تکرار بیان شده برای حالت اول و دوم خرابی و در حالت استفاده از زلزله مصنوعی نشان داده شده است.

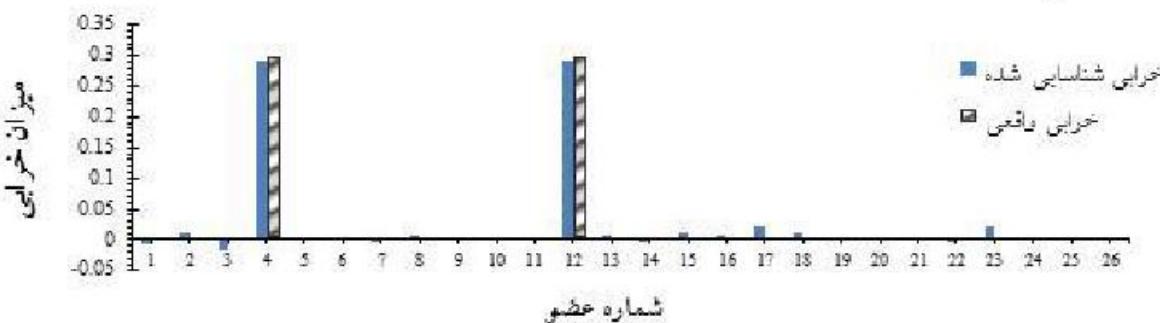


شکل ۱۳: مقدار خربایی واقعی و خربایی پیدا شده در حالت اول خربایی (تحت زلزله مصنوعی)

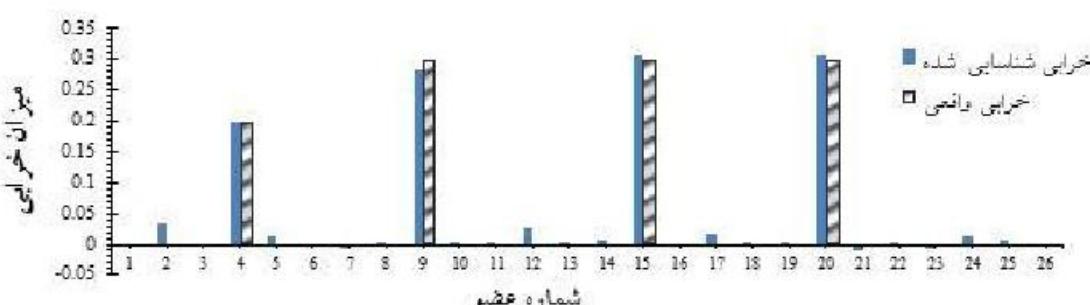


شکل ۱۴: مقدار خربایی واقعی و خربایی پیدا شده در حالت دوم خربایی (تحت زلزله مصنوعی)

اگر این سازه تحت زلزله واقعی استرس قرار گرفته و تحلیل شود و با استفاده از فرآیند بروزرسانی نیوتون رافسون عیب‌یابی انجام شود، در حالت اول خربایی پس از ۱۵ بار و در حالت دوم پس از ۱۶ بار به خربایی واقعی نزدیک می‌شویم. در شکل‌های ۱۵ و ۱۶ مقدار خربایی واقعی و خربایی پیدا شده در این حالت نشان داده شده است.



شکل ۱۵: مقدار خربایی واقعی و خربایی پیدا شده در حالت اول خربایی (تحت زلزله طبیعی)



شکل ۱۶: مقدار خربایی واقعی و خربایی پیدا شده در حالت دوم خربایی (تحت زلزله طبیعی)

همان طورکه در شکل های ۱۵ و ۱۶ نشان داده شده است خرابی پیدا شده در این سازه با استفاده از پاسخ ناشی از زلزله مصنوعی استرو نسبت به زلزله واقعی آن دارای خطای کمتری است و در تعداد مراحل کمتری به خرابی واقعی نزدیک می شویم.

۴- نتیجه گیری

در این تحقیق در ابتدا شتاب نگاشت مصنوعی منطبق بر طیف طرح تولید شده که برای این کار از توابع موجک استفاده شده است. با اعمال شتاب نگاشت مصنوعی تولید شده (زلزله استرو) بر روی یک سازه خرپای سه بعدی و یک قاب سه بعدی، با استفاده از روش های مبتنی بر تحلیل حساسیت، به شناسایی محل و شدت خرابی پرداخته شد و جواب دقیق خرابی می فرآیند نیوتن رالسون با بهروز رسانی ماتریس حساسیت و تشکیل دستگاه معادلات خطی به دست آمد. سپس نتایج عیب یابی حاصل از شتاب نگاشت مصنوعی با اثر ناشی از شتاب نگاشت طبیعی مقایسه شد. با استفاده از نمودارهای رسم شده نشان داده شد که خرابی پیدا شده با استفاده از تغییر شکل گرهای سازه ای ناشی از شتاب نگاشت مصنوعی استرو نسبت به شتاب نگاشت واقعی آن دارای خطای کمتری است و در تعداد مراحل کمتری به خرابی واقعی نزدیک می شود. دلیل این موضوع افزایش خیلی زیاد شاخص انرژی زلزله می باشد که در نتیجه انرژی بیشتری به سازه وارد می شود و تحریک های دینامیکی در سازه افزایش پیدا می کند. به همین دلیل تغییر شکل ناشی از اعمال شتاب نگاشت مصنوعی بر سازه ها، یک پاسخ مؤثر جهت شناسایی خرابی می باشد.

۵- مراجع

- [1] Doebling, S.W. and Farrar, C.R. and Prime, M.B. and Shevitz, S.W.; "Damage identification and health monitoring of structural and mechanical systems from changes in their vibration characteristics"; *Los Alamos National Laboratory Report LA 5*, 13070, 1996.
- [2] Weber, B. and Paulrie, P. and Proulx, J.; "Consistent regularization of nonlinear model updating for damage identification"; *Mechanical Systems and Signal Processing* 23, 1965– 1985, 2009.
- [3] Naseralavi, S.S. and Salajegheh, J. and Salajegheh, E. and Fadaee, M.J.; "An improved genetic algorithm using sensitivity analysis and micro search for damage detection"; *Asian journal of civil engineering (building and housing)* 6, 717-240, 2010.
- [4] Wang, X. and Hu, N.; "Structural damage identification using static test data and changes in frequencies"; *Journal of Structural Engineering*, 199, 23-718, 2007.
- [5] Yam, L.H. and Li, Y.Y. and Li, X.Y. and Law, S.S.; "Adaptive Tikhonov regularization for damage detection based on nonlinear model updating"; *Mechanical Systems and Signal Processing* 24, 1646–1664, 2010.
- [6] آینه نامه طرح ساختمان ها در برابر زلزله (۱۳۸۴-۱۳۸۰)، مرکز تحقیقات ساختمان و مسکن، ویرایش سوم
- [7] Naeim, F. and Lew, M.; "On the use of design spectrum compatible time histories"; *Earthquake Spectra* 11, 111–127, 1995.
- [8] Suárez, I.E. and Montejo, L.A.; "Generation of artificial earthquakes via the wavelet transform"; *International Journal of Solids and Structures* 42, 5905-5919, 2005.
- [9] حیدری، ع؛ بهینه سازی سازه ها با استفاده از روش های پیشرفته و مقاله دکتری تخصصی مهندسی عمران سازه، دانشگاه شهید بهشتی کرمان، ۱۳۸۵
- [10] PEER strong motion database, <http://peer.berkeley.edu/smcat>.
- [11] Wittnick, W.H.; "Rates of change of eigenvalues, with reference to buckling and vibration problems"; *Journal of the Royal Aeronautical Society* 66, 590-1, 1962.