

بررسی تحلیلی عملکرد الگوریتم‌های فرا ابتکاری بر بهینه‌سازی کنترلر پهپاد چهارروتوره

حامد شهبازی^۱، وحید نیکنی^۲

۱ استادیار گروه مهندسی مکانیک، دانشگاه اصفهان، اصفهان، shahbazi@eng.ui.ac.ir

۲ دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی مکانیک، گروه مهندسی مکانیک، دانشگاه اصفهان، اصفهان

تاریخ دریافت: ۱۳۹۴/۱۱/۲۵

تاریخ پذیرش: ۱۳۹۵/۰۲/۰۷

چکیده

با توجه به مدل دینامیکی غیرخطی و کوپل پهپاد چهارروتوره، طراحی کنترلر برای آن با تعداد زیادی از پارامترهای طراحی بهم وابسته درگیر است. در این مقاله کاربرد الگوریتم‌های فرا ابتکاری برای طراحی و بهینه‌سازی پارامترهای کنترلر PID برای پهپاد چهارروتوره بررسی شده است. برای این منظور سه روش بهینه‌سازی ازدحام ذرات، جستجوی هارمونی و الگوریتم ژنتیک انتخاب شده است. روش ازدحام ذرات با بهینه‌سازی بهتر بهره‌های کنترلی، در نهایت با کاهش بیشتر تابع هزینه نسبت به سایر الگوریتم‌های تکاملی پاسخ مناسب‌تری می‌دهد. یک مجموعه آزمایشگاهی دو درجه آزادی شامل حسگرهای شتاب‌سنج و ژیروسکوپ بهمراه میکروکنترلر برای پیاده‌سازی کنترلر زاویه‌ای PID طراحی و ساخته شده است. با توجه به اینکه داده‌های آزمایشگاهی خطأ و نوفه دارند، از فیلتر کالمن برای کاهش نوفه حسگر استفاده شده است. در نهایت استفاده از فیلتر کالمن برای فیلتر داده‌های آزمایشگاهی به کنترل زاویه‌ای مناسب مجموعه منجر شده است.

واژگان کلیدی

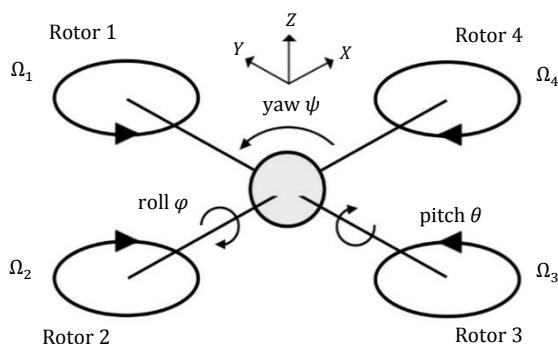
کنترل، فیلتر کالمن، الگوریتم فرا ابتکاری، پهپاد چهارروتوره، بهینه‌سازی

۱. مقدمه

[۲-۱] از تئوری لیاپانوف برای حصول اطمینان از پایداری سیستم استفاده شده است. روش‌های کنترلی تناسبی - مشتق گیر - انتگرالی در مراجع [۴-۳] برای طراحی کنترلر به کار گرفته شده‌اند. با پیشرفت در نظریه‌های کنترل هوشمند، کنترلرهای هوشمند فازی، فازی عصبی و کنترلرهای عصبی ارائه شده‌اند که می‌توانند با ترکیب با کنترلر مشتق‌گیر - تناسبی کلاسیک آثار مثبتی بر این

پهپاد چهارروتور پرنده‌ای با شش درجه آزادی حرکت، با قابلیت پرواز عمودی و انجام مانورهای پیچیده است. این سازه ساختاری صلیب‌شکل دارد که از چندین ملخ در گوشه‌های آن تشکیل شده است و با استفاده از تغییر سرعت ملخ‌ها می‌تواند حرکات و مانورهای مختلفی انجام دهد. این وسیله به سبب قابلیت نشست و برخاست عمودی در دسته عمودپروازها قرار می‌گیرد. در مأخذ

چهار روتور در گوشه‌های آن به عنوان پیشران، نیروی مورد نیاز برای پرواز این سازه را فراهم می‌کند. حرکت چهار روتور با استفاده از تغییر سرعت چرخش روتورها انجام می‌گیرد. پیکربندی چهار روتور در شکل ۱ مشاهده می‌شود متشکل از دو بال است و هر کدام دارای موتورهایی در انتهای خود هستند. موتورهای ۱ و ۳ در راستای ساعتگرد؛ و ۲ و ۴ در راستای پاد ساعتگرد می‌چرخدند.



شکل ۱. ساختار پهپاد چهار روتوره

به منظور به دست آوردن مدل دینامیکی سیستم به صورت مدل فضای حالت متغیرهای حالت را به صورت $(f(X, U) = \dot{X})$ منظور می‌کنیم که U بردار ورودی و X بردار متغیرهای حالت است و به صورت ۱ تعریف می‌شوند [۱].

$$(1) \quad X = [\phi \ \dot{\phi} \ \theta \ \dot{\theta} \ \psi \ \dot{\psi} \ z \ \dot{z} \ x \ \dot{x} \ y \ \dot{y}]$$

$$(2) \quad U = [U_1 \ U_2 \ U_3 \ U_4]$$

برای مدلسازی چهار روتور به تعريف دو دستگاه مختصات روی سیستم دستگاه مختصات روی بدنه و دستگاه مختصات روی زمین نیاز است. چرخش چهار روتور با سه زاویه اویلری ϕ و θ و ψ مشخص شده‌اند که به ترتیب نمایش حرکت‌های رول و پیچ و یاو هستند و ماتریس $\Omega^T = (\phi, \theta, \psi)$ را تشکیل می‌دهند. موقعیت چهار روتور از دستگاه روی زمین با $r^T = (x, y, z)$ مشخص می‌شود. ماتریس انتقال از دستگاه روی بدنه به دستگاه روی زمین با R صورت می‌گیرد که $c\theta \cos \theta$ و $\cos \theta$ نمایش $\sin \theta$ است.

$$(3) \quad R = \begin{bmatrix} c\psi.c\theta & c\psi.s\theta.s\phi - s\psi.c\phi & c\psi.s\theta.c\phi - s\psi.s\phi \\ s\psi.c\theta & s\psi.s\theta.s\phi - c\psi.c\phi & s\psi.s\theta.c\phi - c\psi.s\phi \\ -s\theta & c\theta.s\phi & c\theta.c\phi \end{bmatrix}$$

نیروی تولیدی توسط روتور i به صورت $F_i = b\omega_i^2$ است که در آن b نمایش ضریب بالابرند و ω_i نمایش سرعت زاویه‌ای روتور است. بنابراین نیروی کلی وارد بر سیستم به صورت معادله ۴

کنترلر کلاسیک بگذارند [۷-۵]. در مأخذ [۶] یک سیستم مشتق‌گیر - تناسبی فازی برای تعقیب مسیر و کاهش آثار اغتشاشات خارجی طراحی شده است. در مأخذ [۷] یک کنترلر عصبی مشتق‌گیر تناسبی طراحی شده که مقادیر پارامترهای کنترلر مشتق‌گیر - تناسبی را بهبود بخشیده و بر عوامل غیرخطی و نامعینی‌ها غالبه می‌کند. در مأخذ [۸] نیز چهار روتوری براساس روش اویلر - نیوتون برای تمرکز بر پایدارسازی و کنترل با استفاده از تصاویر مدلسازی شده است. سوتر و همکاران (۲۰۰۲) نیز به بررسی طراحی کنترلر با استفاده از سروکنترلرهای مبتنی بر تصویر پرداختند [۹]. در مأخذ [۱۰] نیز کنترلی برمبانی شبکه عصبی برای چهار روتور طراحی شده است. برای تخمین موقعیت چهار روتور از یک فیلتر کالمن استفاده شده است [۱۱]. لی و همکاران (۲۰۰۹) نیز به طراحی کنترلر اسلامیینگ مود برای چهار روتور پرداخته‌اند [۱۲]. یک کنترلر فازی هیربیدی نیز با هدف بهبود عملکرد کنترلرهای کلاسیک برای کنترل چهار روتور طراحی شده است [۱۳]. در مأخذ [۱۴] به مقایسه کنترلر PID و فازی پرداخته است. طراحی کنترلر فازی برای سیستم‌های دینامیکی بسیار مورد استفاده قرار گرفته [۱۹-۱۵] که از آن جمله می‌توان به طراحی کنترلر فازی - منطقی برای چهار روتور اشاره کرد [۲۰-۲۲]. در برخی مقالات نیز پژوهشگران اقدام به طراحی کنترلر فازی برای کنترل جهت‌گیری و پایدارسازی آن در وضعیت ایستا نموده‌اند [۲۳-۲۴]. روش LQR هم به سبب مزیت در ارائه سیگنال ورودی بهینه از فیدبک متغیرها موضوع برخی از پژوهش‌ها قرار گرفته است [۲۵]. روش‌های کنترلی ارائه شده در بخش همگی به تعدادی پارامتر مجھول وابسته‌اند. در مدلسازی کنترلرهای کنترلرها تعیین و مقداردهی پارامترهای کنترلی از چالش‌های پیش روی طراحان است که عموماً مقادیر به روش‌های متعددی از قبیل سعی و خطاطی تنظیم می‌شوند و دقت مطلوبی برخوردار ندارند. بدین‌منظور در این مقاله روشی مبتنی بر الگوریتم‌های تکاملی برای محاسبی بهینه بهره‌های کنترلی در کنترلر PID ارائه شده است. به منظور بررسی عملکرد کنترلر PID، یک مدل آزمایشگاهی برای پیاده‌سازی کنترلر رول، پیچ و یا و طراحی و توسعه داده شده است.

۲. مدلسازی دینامیکی چهار روتور

مطالعه دینامیک سازه چهار روتور به شناخت هرچه بیشتر فیزیک و رفتار آن کمک می‌کند. این نوع از پهپادها شکلی صلبی دارند که

$$\begin{aligned} u_2 &= b(\omega_3^2 - \omega_4^2) \\ u_3 &= b(\omega_1^2 - \omega_2^2) \\ u_4 &= d(\omega_1^2 + \omega_2^2 - \omega_3^2 - \omega_4^2) \end{aligned} \quad (9)$$

گشتاور Ω_d نیز به صورت ۱۰ تعریف می‌شود:

$$\Omega_d = \omega_1 + \omega_2 - \omega_3 - \omega_4 \quad (10)$$

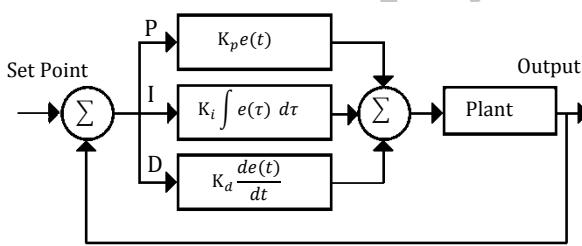
تابع انتقال بین نرخ تغییرات سرعت‌های زاویه‌ای ($\dot{\phi}, \dot{\theta}, \dot{\psi}$) و سرعت‌های خطی (p, q, r) می‌تواند به صورت یک ماتریس واحد منظور شود.

۳. کنترلر مشتق‌گیر - تناسبی - انتگرال‌گیر

کنترلر مشتق‌گیر - تناسبی - انتگرال‌گیر از دسته کنترلرهای مبتنی بر بازخورد است که به صورت عمده در سیستم‌های کنترلی استفاده می‌شود. با توجه به ساختار ساده و عملکرد مقاوم این نوع کنترلر، طراحی و پیاده‌سازی آن در صنایع بسیار رواج دارد. تابع انتقال این کنترلر در فضای لابلس به صورت رابطه ۱۱ است.

$$u(t) = K_p e(t) + K_I \int_0^t e(t) dt + K_D \frac{de(t)}{dt} \quad (11)$$

بهره کنترلی K_p بازخورد کنترلی نسبت به خطای بین مقدار مطلوب و مقدار واقعی است. بهره کنترلر دیفرانسیل K_d بازخورد کنترلی به نرخ تغییر خطا و بهره کنترلر انتگرالی K_i بازخورد کنترلی به مجموع مقادیر خطاست که در ورودی کنترلی لحظه شده‌اند. بلوک دیاگرام کنترلر PID در شکل ۲ نمایش داده شده است.



شکل ۲. بلوک دیاگرام کنترلر تناسبی - مشتق‌گیر - انتگرال‌گیر

روش کنترل کلاسیک مشتق‌گیر - تناسبی - انتگرال‌گیر ارائه شده در مآخذ [۷-۶] معادلات زیر را به ورودی‌های کنترلی پهیاد چهارروتور ارائه می‌کند.

$$U(1) = \frac{m(g + k_{pz}E_z + K_{dz}(-\dot{z}) + K_{iz}\int E_z)}{\cos \phi \cos \theta} \quad (12)$$

و معادله دیفرانسیل برای شتاب چهارروتور به صورت معادله ۵ خواهد بود.

$$T = \sum_{i=1}^4 |F_i| = b \sum_{i=1}^4 \omega_i^2 \quad (4)$$

$$\begin{bmatrix} \ddot{x} \\ \ddot{y} \\ \ddot{z} \end{bmatrix} = g \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - R \frac{T}{m} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (5)$$

ماتریس اینرسی سیستم I_R است و ممان اینرسی سیستم است که M گشتاور وارد بر بدنه را نشان می‌دهد و گشتاور ژیروسکوپی M_G است. بنابراین معادله دیفرانسیل برای حرکت دورانی سیستم به صورت رابطه ۶ خواهد بود.

$$I \ddot{\Omega} = -(\dot{\Omega} \times I \dot{\Omega}) - M_G + M \quad (6)$$

به طوری که ماتریس M به صورت ۷ تعریف می‌شود.

$$M = \begin{bmatrix} Lb(\omega_3^2 - \omega_4^2) \\ Lb(\omega_1^2 - \omega_2^2) \\ d(\omega_1^2 + \omega_2^2 - \omega_3^2 - \omega_4^2) \end{bmatrix} \quad (7)$$

باید توجه داشت که ω_i چهار سرعت زاویه‌ای روتورهای سیستم هستند. معادلات دینامیکی سیستم با استفاده از معادلات ۴ و ۵ به صورت روابط ذیل تعریف می‌شوند:

$$\ddot{x} = (\cos \phi \sin \theta \cos \psi + \sin \phi \sin \psi) \frac{u_1}{m}$$

$$\ddot{y} = (\cos \phi \sin \theta \sin \psi - \sin \phi \cos \psi) \frac{u_1}{m}$$

$$\ddot{z} = -g + (\cos \phi \cos \theta) \frac{u_1}{m}$$

$$\ddot{\phi} = \dot{\theta} \dot{\psi} \left[\frac{I_{yy} - I_{zz}}{I_{xx}} \right] + \frac{J_r}{I_{xx}} \dot{\theta} \Omega_d + \frac{1}{I_{xx}} u_2 \quad (8)$$

$$\ddot{\theta} = \dot{\phi} \dot{\psi} \left[\frac{I_{zz} - I_{xx}}{I_{yy}} \right] - \frac{J_r}{I_{yy}} \dot{\phi} \Omega_d + \frac{1}{I_{yy}} u_3$$

$$\ddot{\psi} = \dot{\phi} \dot{\theta} \left[\frac{I_{xx} - I_{yy}}{I_{zz}} \right] + \frac{1}{I_{zz}} u_4$$

به طوری که x و y و z موقعیت مرکز جرم در سازه، ϕ و θ و ψ زوایای اویلر هستند. همچنین m و I_y و I_x و I_z جرم و ممان اینرسی چهارروتور و L فاصله بین روتورها و مرکز جرم و J_R ممان اینرسی و سرعت زاویه‌ای تیغه‌های پرواز هستند. Ω_R همچنین U_1 و U_2 و U_3 و U_4 ورودی‌های سیستم و به ترتیب نیروی مجموع و مومنتهای رول و پیچ و یا توپیدشده توسط تیغه‌های پروازی می‌باشند که به صورت روابط ۹ تعریف می‌شوند.

$$u_1 = b(\omega_1^2 + \omega_2^2 + \omega_3^2 + \omega_4^2)$$

یعنی چقدر این رشته کروموزوم مناسب فضای فعلی مسئله است و آن را حل می‌کند. تابع انتخاب عمل انتخاب یک زوج است. تابع تقاطع عمل جابه‌جاکردن ژن بین دو فرد در حال تولید است و جهش نیز عمل تغییر کروموزوم بهصورت تصادفی است.

۲-۳. الگوریتم ازدحام ذرات

روش بهینه‌سازی ازدحام ذرات یک روش سراسری کمینه‌سازی است که با استفاده از آن می‌توان به حل مسائلی که جواب آنها یک نقطه یا سطح در فضای چندبعدی می‌باشد، پرداخت. در این الگوریتم مجموعه ذراتی در فضای پاسخ فرض می‌شوند و یک سرعت ابتدایی به آنها اختصاص داده می‌شود. همچنین کانال‌های ارتباطی بین ذرات در نظر گرفته می‌شود. سپس این ذرات در فضای پاسخ حرکت می‌کنند و نتایج حاصل برمنای یک ملاک شایستگی پس از هر بازه زمانی محاسبه می‌شود. با گذشت زمان، ذرات به‌سمت ذراتی که دارای ملاک شایستگی بالاتری هستند و در گروه ارتباطی یکسانی قرار دارند، شتاب می‌گیرند. با اینکه هر روش در محدوده‌ای از مسائل بهخوبی کار می‌کند، این روش در حل مسائل بهینه‌سازی پیوسته موفقیت‌بیشتری از خود نشان داده است.

۳-۳. الگوریتم جستجوی هارمونی

طرح کلی الگوریتم جستجوی هارمونی برگرفته از رفتار طبیعی و واقعی موسیقی‌دانان در ساخت بهترین هارمونی است. منع موسیقی‌دانان با توجه به ابزاری که برای ساخت موسیقی در اختیار دارند بهصورت تصادفی اقدام به نواختن موسیقی با ابزارهای موجود می‌نمایند. وقتی یک موسیقی‌دان صدای را فی‌البداهه می‌سازد معمولاً از یکی از این سه قانون پیروی می‌کند: نواختن صدای مجاور و نزدیک صدایی که در حافظه‌اش داد و نواختن صدایی تصادفی از درجه صدایی محتمل. با ترکیب نت‌های موسیقی در الگوریتم هارمونی‌های متفاوتی ایجاد می‌شوند و بهترین هارمونی در حافظه ذخیره می‌شود، اگر هارمونی جدید بهتر از هارمونی موجود در حافظه باشد هارمونی جدید در حافظه قرار می‌گیرد و هارمونی قبلی از حافظه حذف می‌شود. این پردازش تا وقتی به یک هارمونی بی‌نظیر برسیم، ادامه خواهد داشت.

۴. تابع هزینه

برای مقداردهی مناسب بهره‌های کنترلی در کنترلر تابع هزینه مناسبی باید منظور شود. تابع هزینه می‌تواند براساس

$$U(2) = \left(k_{pp} E_p + K_{dp} (-\dot{\phi}) + K_{\dot{p}} \int E_p \right)$$

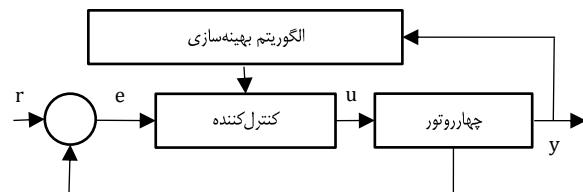
$$U(3) = \left(k_{pt} E_t + K_{dt} (-\dot{\theta}) + K_{\dot{t}} \int E_t \right)$$

$$U(4) = \left(k_{ps} E_s + K_{ds} (-\dot{\psi}) + K_{\dot{s}} \int E_s \right)$$

در این معادلات m جرم کلی پرنده K_p و K_d و K_i بهترتبیب بهره‌های کنترلی نسبی و مشتق‌گیر و انتگرال‌گیر هستند.

۳. الگوریتم‌های بهینه‌سازی

الگوریتم‌های تکاملی در مقایسه با سایر الگوریتم‌های بهینه‌سازی برتری‌هایی دارند که سبب شده است بهطور گسترده مورد استفاده قرار بگیرند. مثلاً این الگوریتم‌ها به معرفی کامل مسئله نیاز ندارند و تنها با داشتن اطلاعات چندی در مورد تعریف شایستگی ندارند و لزومی ندارد که این تابع پیوسته یا مشتق‌پذیر باشد. تنظیم بهره‌های کنترلی مسئله‌ای با چندین مجھول بهشمار می‌رود که با انتخاب تابع هزینه یا تابع برازنده‌گی این ضرایب توسط الگوریتم‌ها به‌گونه‌ای انتخاب شوند تا سیستم عملکرد مناسبی داشته باشد (شکل ۳). تنظیم بهره‌های کنترلی برای کنترلر تناوبی - مشتق‌گیر - انتگرال‌گیر با استفاده از سه الگوریتم بهینه‌سازی ازدحام ذرات، جستجوی هارمونی و الگوریتم ژنتیک انجام گرفته است.



شکل ۳. روند محاسبه بهره‌های کنترلی با الگوریتم‌های فراابتکاری

۱-۳. الگوریتم ژنتیک

الگوریتم ژنتیک، الگوریتمی محاسباتی است که با توجه به تکامل ایجاد شده است. الگوریتم ژنتیک برای جستجو در فضاهای بزرگ که بهطور ضعیف توصیف شده‌اند، به کار می‌رودن. الگوریتم ژنتیک استاندارد از مدل تولید جنسی هپلوبید استفاده می‌کند. در الگوریتم ژنتیک استاندارد جمعیت مجموعه‌ای از گونه‌های عددی باینری هستند. هر گونه یک رشته کروموزوم را نشان می‌دهد. عملکرد الگوریتم ژنتیک متشكل از توابع شایستگی، انتخاب، تقاطع و جهش است. تابع شایستگی معیاری از خوبی‌بودن کروموزوم است؛

سیستم استفاده شده است. به این ترتیب تابع هزینه مطابق معادله ۱۴ تعریف می‌شود. مقدار β مطابق خواسته‌های طراح از مسئله قابل تغییر است، برای یکسان در نظر گرفتن تأثیر مشخصه‌های منظور شده در تابع هزینه این مقدار برابر $69/0$ منظور شده است.

$$J_i = e^{-\beta} (M_{pi} + e_{ssi}) + (1 - e^{-\beta}) (t_{si} + t_{ri}) \quad (14)$$

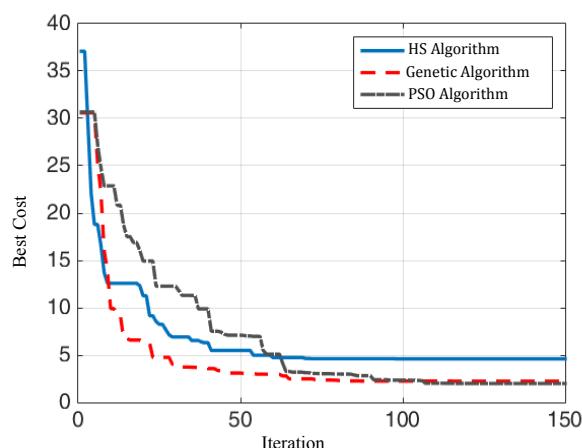
۵. نتایج شبیه‌سازی

الگوریتم‌های بهینه‌سازی روی کنترل پیاده‌سازی شدند تا به بررسی و بهبود عملکرد کنترلر پس از تنظیم بهره‌های کنترلی توسط این روش‌های فرا ابتکاری و مقایسه عملکرد آنها پرداخته شود. تعداد تکرار در همه الگوریتم‌ها برابر منظور شده و الگوریتم‌ها به صورت مستقل به محاسبه بهره‌های کنترلی بهمنظور کاهش تابع هزینه اقدام می‌کنند. به این ترتیب تابع هزینه برای طراحی کنترلر PID با استفاده از سه روش بهینه‌سازی فرا ابتکاری در شکل ۴ نمایش داده شده است. پاسخ‌های سیستم به ورودی پله برای کنترل رول، پیچ و یا و بهتری در شکل‌های ۵ تا ۷ آمده است.

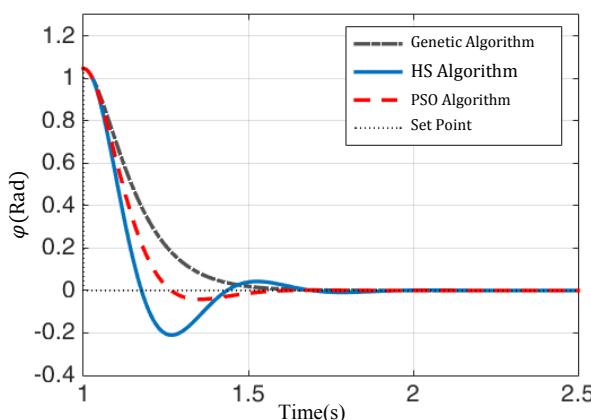
مشخصه‌های مطلوب تعریف شود. برای مثال میزان فراجهش M_p ، زمان فراز t_r ، مقدار پاسخ ماندگار e_{ss} و زمان نشست t_s . معیارهای مختلفی برای سنجش عملکرد یک کنترلر وجود دارد، مانند انتگرال مرتبه دوم خطأ (ISE)، انتگرال قدر مطلق خطأ (IAE) و انتگرال مرتبه دوم خطأ با مقدار وزنی زمان (ITSE) که در پاسخ به ورودی پله محاسبه و ارزیابی می‌شوند. روابط معیارهای IAE، ISE و ITSE در معادله ۱۳ آمده است.

$$\begin{aligned} ISE &= \int_0^{\infty} e^2(t) dt \\ IAE &= \int_0^{\infty} |e(t)| dt \\ ITSE &= \int_0^{\infty} te^2(t) dt \end{aligned} \quad (13)$$

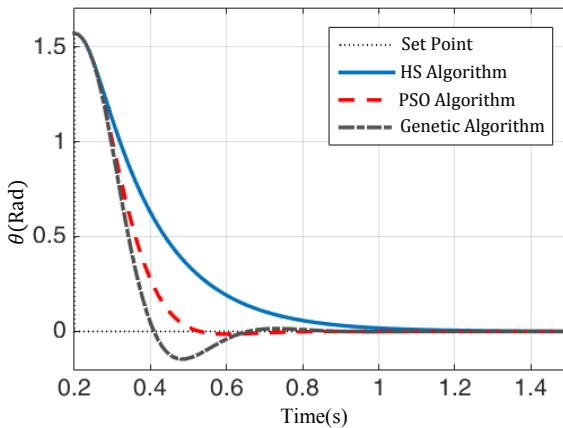
معیارهای مزایا و معایبی دارند؛ مثلاً کمینه‌سازی با استفاده از معیار انتگرال مرتبه دوم خطأ و انتگرال قدر مطلق خطأ ممکن است فراجهش کمی داشته باشد، اما زمان نشست را افزایش می‌دهد. از طرفی محاسبه رابطه انتگرال مرتبه دوم خطأ با پارامتر وزنی زمان پیچیده است. لذا معیار جدیدی مبتنی بر مشخصه‌های



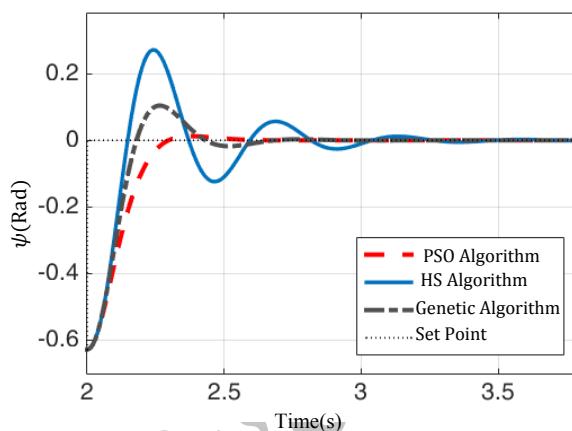
شکل ۴. تابع هزینه طراحی کنترلر PID با الگوریتم‌های فرا ابتکاری



شکل ۵. پاسخ کنترلر PID به ورودی پله برای کنترل رول



شکل ۶. پاسخ کنترلر PID به ورودی پله برای کنترل پیج



شکل ۷. پاسخ کنترلر PID به ورودی پله برای کنترل یاو

شده است. به طور کلی الگوریتم ازدحام ذرات به خاطر جستجوی بهتر که در فضای پارامترها انجام می‌دهد به تابع هزینه کمتری منجر می‌شود. اما هر دو الگوریتم نسبت به الگوریتم جستجوی هارمونی پاسخ مناسب‌تری ارائه می‌دهند.

مشخصه‌های پاسخ کنترلر به ورودی پله برای کنترل رول در جدول ۱ آمده است. همچنین مشخصه‌های پاسخ کنترلر به ورودی پله برای کنترل پیج در جدول ۲ آمده است. مشخصه‌های پاسخ کنترلر به ورودی پله برای کنترل یاو نیز در جدول ۳ ذکر

جدول ۱. مشخصه‌های پاسخ کنترلر به ورودی پله برای کنترل رول

کنترلر	K_p	K_D	K_I	$M_p (\%)$	t_r	t_s	E_{ss}
GA PID	.۰/۵۶	.۰/۲۱	.۰/۱۲	.	.۰/۴۲	.۰/۴۱	.
PSO PID	.۰/۷۴	.۰/۱۶	.۰/۱۴	۴/۱۵	.۰/۲۶	.۰/۲۴	.
HS PID	.۰/۷۱	.۰/۱۲	.۰/۱۸	۲۱	.۰/۱۸	.۰/۴۰	.

جدول ۲. مشخصه‌های پاسخ کنترلر به ورودی پله برای کنترل پیج

کنترلر	K_p	K_D	K_I	$M_p (\%)$	t_r	t_s	E_{ss}
GA PID	.۰/۳۸	.۰/۰۹	.۰/۸۶	۹/۲۸	.۰/۲۱	.۰/۴۰	.
PSO PID	.۰/۶۲	.۰/۳۹	.۰/۱۱	.۰/۹	.۰/۲۹	.۰/۲۸	.
HS PID	.۰/۷۳	.۰/۲۷	.۰/۲۳	.	.۰/۶۴	.۰/۶۳	.

جدول ۳. مشخصه‌های پاسخ کنترلر به ورودی پله برای کنترل یا و

کنترلر	K_p	K_D	K_I	$M_p (\%)$	t_r	t_s	E_{ss}
GA PID	۰/۸۲	۰/۲۰	۰/۰۲	۱۶/۵	۰/۱۸	۰/۳۶	۰
PSO PID	۰/۹۴	۰/۲۲	۰/۰۶	۱۹/۸	۰/۲۵	۰/۲۴	۰
HS PID	۰/۹۵	۰/۴۱	۰/۲۱	۲۴/۴۳	۰/۱۵	۰/۷۳	۰

باتری و PWM برای چرخش آنها توسط یک میکروکنترلر تأمین می‌شود. به عنوان هسته کنترلی کوادرورتور از یک میکروکنترلر آردوینو استفاده شده است. آردوینو یک بستر محاسباتی فیزیکی متن باز است که براساس یک برد میکروکنترلر ساده تهیه شده است. همان‌گونه که در شکل ۱۰ مشاهده می‌شود، میکروکنترلر سیگنال آنالوگ را از شتابسنج و ژایروسکوپ می‌خواند. این سیگنال به مقادیر دیجیتال تبدیل می‌شود تا بتواند در میکروکنترلر مورد استفاده قرار بگیرد. میکروکنترلر با توجه به مقادیر خوانده شده و مقادیر مطلوب منظور شده برای کوادرورتور برای چهار موتور سیگنال PWM تولید می‌کند و به این ترتیب سرعت چرخش هر پیشران را معین می‌کند. همان‌گونه که در شکل هم مشخص است سیگنال PWM تولید شده توسط میکروکنترلر وارد کنترلرهای سرعت (ESC) می‌شود و در خروجی سرعت موتورهای را تعیین می‌کند. مقادیر شتابسنج و ژایروسکوپ از یک حسگر IMU مبتنی بر حسگرهای ممز ب دست می‌آیند. حسگر GY80 در شکل ۱۰ برای محاسبه موقعیت زاویه‌ای با حسگر شتابسنج و ژایروسکوپ مورد استفاده قرار گرفته است.

۷. الگوریتم ترکیب حسگرها و نوفه

سه استراتژی عمدۀ برای ترکیب داده‌ها موجود است. نخستین روش با عنوان روش اصلاح شناخته می‌شود، برای مثال اطلاعات خروجی از یک حسگر برای اصلاح دیگری استفاده می‌شود. استراتژی دوم اختلاط نام دارد که با ترکیب و اختلاط بخش‌های یک حسگر اقدام به تولید داده می‌کند. روش سوم یا بهترین روش برای ترکیب اطلاعات حسگرها ادغام است. در این روش مقادیر هر حسگر با منظور کردن خرایب وزنی و آماری مختلف با هم ترکیب می‌شوند تا بهینه‌ترین پاسخ ممکن را در خروجی تولید کنند. به طور کلی الگوریتم‌های ادغام از فیلتر کالمن برای تشخیص سیگنال نوفه در طول زمان استفاده می‌کند تا سیگنالی نزدیک به مقدار واقعی تولید کند. فیلتر مکمل نیز نوع دیگری از فیلترهای

۶. معرفی نمونه آزمایشگاهی

طراحی یک سیستم کنترلی برای ربات نیازمند طراحی یک بستر آزمایشگاهی برای پیاده‌سازی و تست عملی کنترلر است. طراحی و ساخت یک پایه برای محدود کردن درجهات آزادی سیستم به منظور کم کردن پیچیدگی‌های کنترل و جلوگیری از آسیب دیدن سازه مورد اهمیت است. به همین منظور دو پایه برای رباتیک کنترلر طراحی شده است به این ترتیب که پایه نشان داده شده در شکل ۸ حرکت و چرخش در راستاهای رول، پیچ و یا و را برای کوادرورتور عملی می‌کند و پایه نمایش داده شده در شکل ۹ حرکت در راستاهای رول و پیچ را برای سازه امکان‌پذیر می‌کند. مدل حرکت در یک بعد برای تست و پیاده‌سازی عملی در ادامه مورد استفاده قرار گرفته شده است.



شکل ۸. نحوه قرار گیری ربات روی پایه با سه درجه آزادی



شکل ۹. نحوه قرار گیری ربات روی پایه با یک درجه آزادی

کوادرورتور یا پهیاد چهار روتوره یک سیستم شش درجه آزادی که از چهار روتور به عنوان پیشران استفاده می‌کند. پیشران‌ها موتورهای DC هستند که جریان و ولتاژ مورد نیاز آنها توسط

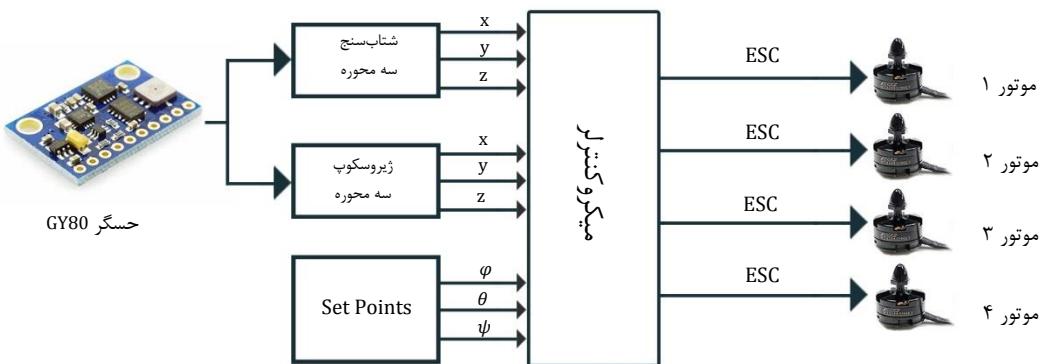
$$\begin{aligned} Rx_{est} &= \frac{Rx_{acc} + Rx_{gyro} \times weight_{gyro}}{1 + weight_{gyro}} \\ Ry_{est} &= \frac{Ry_{acc} + Ry_{gyro} \times weight_{gyro}}{1 + weight_{gyro}} \\ Rz_{est} &= \frac{Rz_{acc} + Rz_{gyro} \times weight_{gyro}}{1 + weight_{gyro}} \end{aligned} \quad (15)$$

وقتی موتورها روشن هستند، به خاطر وجود ارتعاشات در سیستم، نویفه حسگرهای به مرتب بیشتر است، بنابراین همان طور که در شکل ۱۲ نیز نمایش داده شده است، خروجی حسگر ژایروسکوپ و شتابسنج در حالتی که موتورها روشن هستند نامطلوب است و تخمین‌گر کالمن مقدار نویفه را به مقدار مطلوبی حذف می‌کند.

۸. نتایج آزمایشگاهی

برای بررسی عملکرد کنترلر تناوبی - مشتق‌گیر - انتگرال‌گیر در کنترل زاویه کوادراتور این کنترلر در مدل آزمایشگاهی پیاده‌سازی شد. آزمایش‌های متعددی برای بررسی عملکرد و کارایی این نوع از کنترلر صورت گرفت. در آزمایش اول کنترلر PID برای تغییر زاویه از ۱۰ درجه به ۲۰- سیستم را کنترل می‌کند. همان‌گونه که در شکل ۱۳ مشاهده می‌شود، کنترل زاویه برای این آزمایش به خوبی انجام شده است.

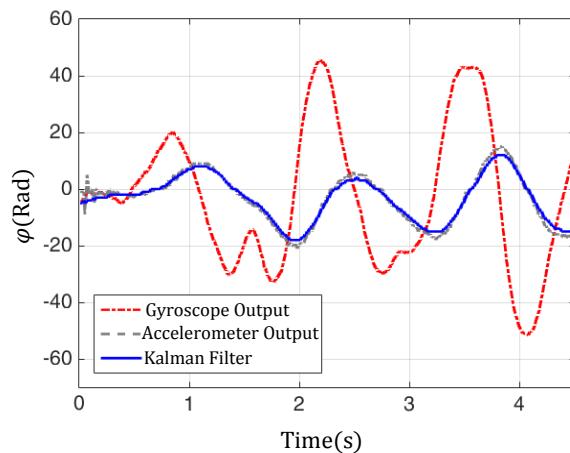
مورد استفاده برای کاهش نویفه است که در واقع (حالت پایدار) کالمن و مقدار ثابت فیلتر کالمن است. دو نوع از حسگرهای IMU وجود دارد، حسگرهای دیجیتال و حسگرهای آنالوگ. حسگر آنالوگ خروجی را به صورت ولتاژ به میکروکنترلر می‌دهد، میکروکنترلر با استفاده از آنالوگ به دیجیتال (ADC) این مقدار را به مقادیر دیجیتال تبدیل می‌کند. واحد مقدار خروجی شتابسنج R و واحد خروجی ژایروسکوپ درجه بر ثانیه است است. برای تخمین دقیق موقعیت کوادراتور خروجی حسگرهای شتابسنج و ژایروسکوپ با ضرایب وزنی مشخص ادغام می‌شوند. فیلتر کالمن این ضرایب وزنی در طی زمان و با تغییر به نویفه داده‌های خوانده شده از شتابسنج تغییر می‌کند. بردار R_{acc} به عنوان بردار نویفه R_{gyro} بردار محاسبه شده، هر دو کسینوس زاویه بردار شتاب را در سازه مشخص می‌کنند. با ترکیب این دو مقدار با ضرایب وزنی مشخص مقدار نهایی R_{est} در هر جهت به دست می‌آید. در یک فیلتر کالمن معمولی، ضریب وزنی ژایرو $weight_{gyro}$ با تغییرات نویفه تغییر می‌کند. شکل ۱۱ نمایش خروجی حسگرها و فیلتر کالمن در حالتی که دستگاه خاموش است و با دست تغییر زاویه ایجاد می‌شود را نشان می‌دهد. با توجه به اینکه در این حالت لرزش چندانی وجود ندارد، خروجی حسگر شتابسنج به فیلتر کالمن نزدیک است.



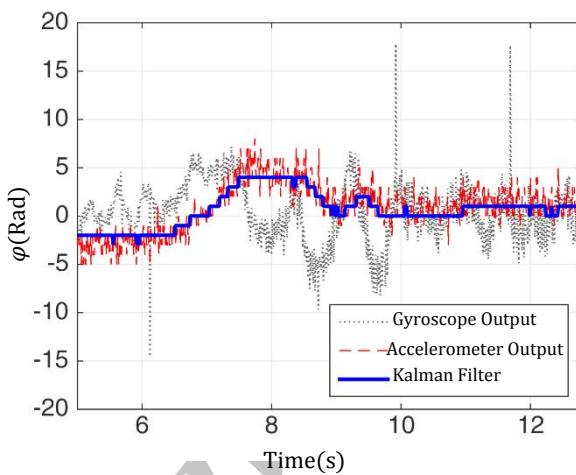
شکل ۱۰. بلوك دیاگرام نمونه آزمایشگاهی

برابر اختشاشات خارجی چند اغتشاش تصادفی به سیستم وارد شده است. در شکل ۱۶ نیز دنباله تغییرات زاویه ربات از زاویه ۱۰ درجه به ۲۰- با شماره‌های ۱ تا ۹ نمایش داده شده است. روند تغییرات نمایش داده شده حرکت بهینه و نرم پرندۀ از زاویه اولیه به ۲۰- را به خوبی نشان می‌دهد.

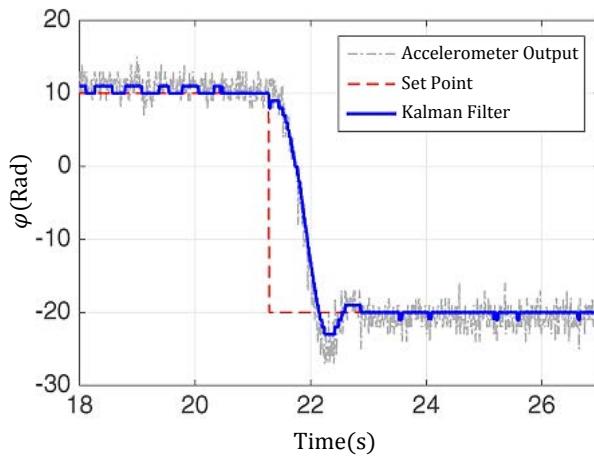
در آزمایش دوم برای کنترل زاویه رول، زاویه صفر درجه به عنوان زاویه مطلوب به عنوان ورودی به کنترلر داده شده است. نتیجه آزمایش در شکل ۱۴ نشان داده و مشاهده می‌شود که خروجی کنترلر منجر به پاسخ مناسب با سرعت و دقت قابل قبولی شده است. برای بررسی مقاومت کنترلر PID پیاده‌سازی شده در



شکل ۱۱. خروجی حسگرها و فیلتر کالمان در حالت موتور خاموش



شکل ۱۲. خروجی حسگرها و فیلتر کالمان در حالت موتور روشن



شکل ۱۳. تابع تجربی کنترل زاویه با استفاده از کنترل PID آزمایش اول

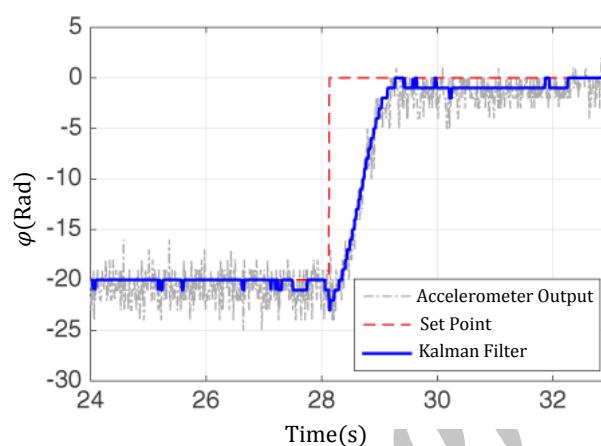
انتگرال گیر برای پهپاد چهارروتوره پرداخته است. سه الگوریتم فرا ابتکاری معرفی و به صورت مجزا اقدام به تنظیم بهره‌های کنترلی کنترلر PID با توجه به تابع هزینه از پیش تعیین شده نمودند و

این مقاله به بررسی تحلیلی عملکرد روش‌های هوش تکاملی و الگوریتم‌های فرا ابتکاری در طراحی کنترلر تناوبی - مشتق‌گیری

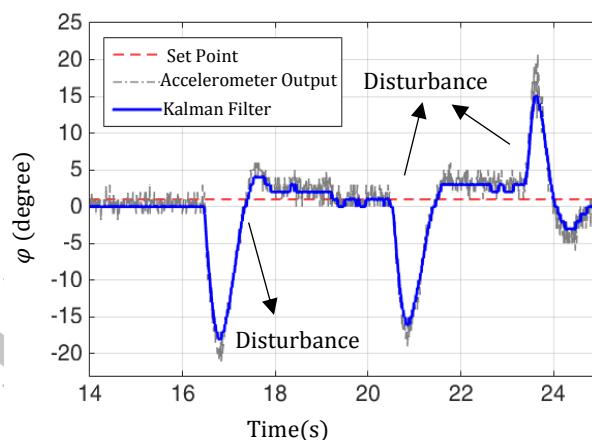
۹. نتیجه‌گیری

سیستم پیاده سازی شده است. با ایجاد نویه در سیستم به خاطر حرکت روتورها با ادغام اطلاعات حسگرهای شتابسنج و ژایروسکوپ و با استفاده از فیلتر کالمون نویه سیستم به میزان مطلوبی برطرف شده و تخمین مناسبی از موقعیت سیستم برای کنترل ارائه می‌شود. در نهایت با آزمایش‌های متعدد کنترلر و با اعمال ورودی پله به آن، کنترلر نتایج مطلوبی در رسیدن به زاویه مطلوب و در مقاومت با اغتشاشات خارجی از خود نشان داد.

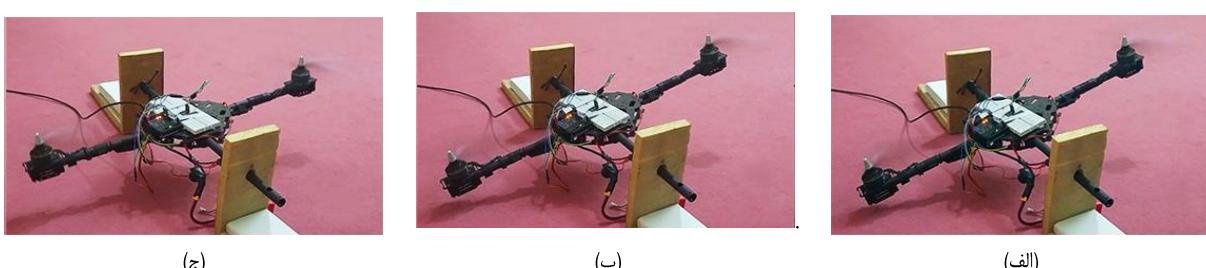
نتایج با هم مقایسه شدند. الگوریتم ازدحام ذرات به خاطر جستجوی بهتر که در فضای پارامترها انجام می‌دهد به تابع هزینه کمتری منجر می‌شود. الگوریتم بهینه‌سازی ازدحام ذرات و الگوریتم ژنتیک هر دو نسبت به الگوریتم جستجوی هارمونی پاسخ مناسب‌تری ارائه می‌دهند. در ادامه به منظور بررسی عملکرد کنترلر PID برای کنترل زاویه چهار روتور، مدل آزمایشگاهی طراحی و توسعه‌یافته و کنترلر برای کنترل موقعیت زاویه‌ای

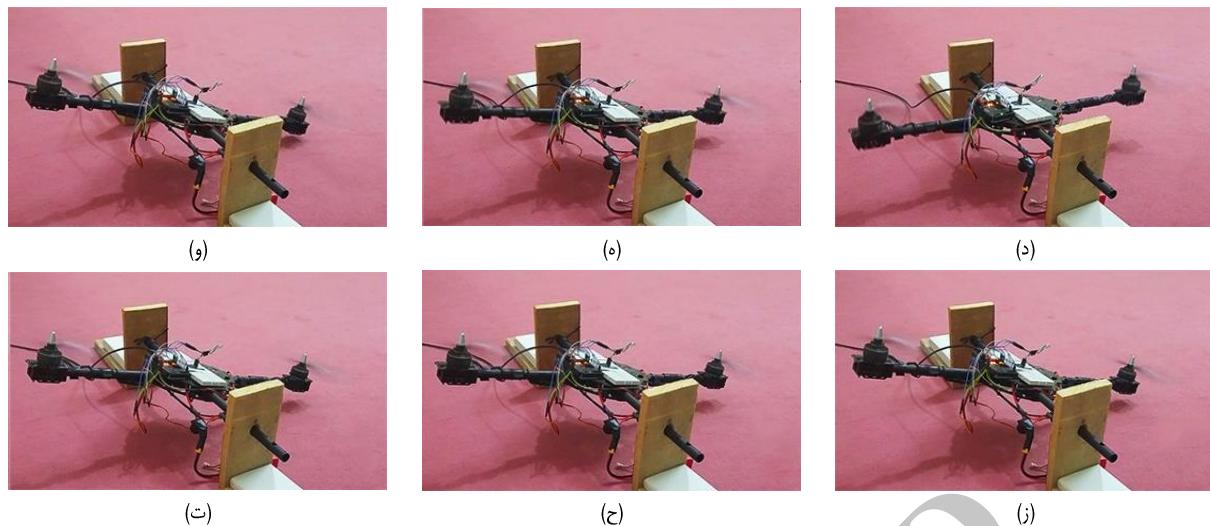


شکل ۱۴. نتایج تجربی کنترل زاویه با استفاده از کنترلر PID آزمایش دوم



شکل ۱۵. نتایج تجربی کنترل زاویه با استفاده از کنترلر PID با اعمال اغتشاش خارجی





شکل ۱۶. دنباله تصاویر عملکرد کنترلر PID در پاسخ به ورودی پله برای زاویه ۲۰-

۷. مأخذ

- [1] Bouabdallah, Samir, Roland Siegwart, and Gilles Caprari. "Design and control of an indoor coaxial helicopter." In *2006 IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems*, pp. 2930-2935. IEEE, 2006.
- [2] Castillo, Pedro, Alejandro Dzul, and Rogelio Lozano. "Real-time stabilization and tracking of a four-rotor mini rotorcraft." *IEEE Transactions on control systems technology* 12, no. 4 (2004): 510-516.
- [3] Li, Jun, and Yuntang Li. "Dynamic analysis and PID control for a quadrotor." In *2011 IEEE International Conference on Mechatronics and Automation*, pp. 573-578. IEEE, 2011.
- [4] Erginer, Bora, and Erdinç Altug. "Modeling and PD control of a quadrotor VTOL vehicle." In *2007 IEEE Intelligent Vehicles Symposium*, pp. 894-899. IEEE, 2007.
- [5] Erginer, Bora, and Erdinç Altug. "Design and implementation of a hybrid fuzzy logic controller for a quadrotor VTOL vehicle." *International Journal of Control, Automation and Systems* 10, no. 1 (2012): 61-70.
- [6] Sangyam, Theerasak, Pined Laohapiengsak, Wonlop Chongcharoen, and Itthisek Nilkhamhang. "Path tracking of UAV using self-tuning PID controller based on fuzzy logic." In *SICE Annual Conference 2010, Proceedings of*, pp. 1265-1269. IEEE, 2010.
- [7] Efe, Mehmet Önder. "Neural network assisted computationally simple pid control of a quadrotor UAV." *IEEE Transactions on Industrial Informatics* 7, no. 2 (2011): 354-361.
- [8] Altug, Erdinç, James P. Ostrowski, and Camillo J. Taylor. "Control of a quadrotor helicopter using dual camera visual feedback." *The International Journal of Robotics Research* 24, no. 5 (2005): 329-341.
- [9] Suter, David, Tarek Hamel, and Robert Mahony. "Visual servo control using homography estimation for the stabilization of an x4-flyer." In *Decision and Control, 2002, Proceedings of the 41st IEEE Conference on*, vol. 3, pp. 2872-2877. IEEE, 2002.
- [10] Dunfied, J., M. Tarbouchi, and G. Labonte. "Neural network based control of a four rotor helicopter." In *Industrial Technology, 2004. IEEE ICIT'04. 2004 IEEE International Conference on*, vol. 3, pp. 1543-1548. IEEE, 2004.
- [11] Earl, Matthew G., and Raffaello D'Andrea. "Real-time attitude estimation techniques applied to a four rotor helicopter." In *43rd IEEE Conference on Decision and Control*. 2004.

- [12] Lee, Daewon, H. Jin Kim, and Shankar Sastry. "Feedback linearization vs. adaptive sliding mode control for a quadrotor helicopter." *International Journal of Control, Automation and Systems* 7, no. 3 (2009): 419-428.
- [13] Erginer, Bora, and Erdinç Altuğ. "Design and implementation of a hybrid fuzzy logic controller for a quadrotor VTOL vehicle." *International Journal of Control, Automation and Systems* 10, no. 1 (2012): 61-70.
- [14] Sharma, Astha, and P. A. Barve. "Controlling of quad-rotor uav using pid controller and fuzzy logic controller." *Int. J. Electr. Electron. Comput. Eng* 1, no. 2 (2012): 38-41.
- [15] Wang, Li-Xin. "A course in fuzzy systems and control: Desing of Fuzzy Systems from Input-Output Data." (1997).
- [16] Lee, Chuen-Chien. "Fuzzy logic in control systems: fuzzy logic controller. II." *IEEE Transactions on systems, man, and cybernetics* 20, no. 2 (1990): 419-435.
- [17] Reznik, Leon. *Fuzzy controllers handbook: how to design them, how they work*. Newnes, 1997.
- [18] Fung, Eric Hoi-Kwun, Yiu-Kwong Wong, Yan Ma, Chun-Wah Marcus Yuen, and Wai-Keung Wong. "Smart hanger dynamic modeling and fuzzy controller design." *International Journal of Control, Automation and Systems* 9, no. 4 (2011): 691-700.
- [19] Hafaifa, Ahmed, Ferhat Laaouad, and Kouider Laroussi. "A numerical structural approach to surge detection and isolation in compression systems using fuzzy logic controller." *International Journal of Control, Automation and Systems* 9, no. 1 (2011): 69-79.
- [20] Sugeno, M. "Development of an Intelligent Unmanned Helicopter, at the Fuzzy Modeling and Control." (1999).
- [21] Kadmiry, Bourhane, and Dimiter Driankov. "Fuzzy control of an autonomous helicopter." In *IFSA World Congress and 20th NAFIPS International Conference, 2001. Joint 9th*, pp. 2797-2802. IEEE, 2001.
- [22] Cavalcante, Carla, Janette Cardoso, Josue JG Ramos, and Othon R. Neves. "Design and tuning of a helicopter fuzzy controller." In *Fuzzy Systems, 1995. International Joint Conference of the Fourth IEEE International Conference on Fuzzy Systems and The Second International Fuzzy Engineering Symposium., Proceedings of 1995 IEEE Int*, vol. 3, pp. 1549-1554. IEEE, 1995.
- [23] Vitzilaios, Nikos I., and Nikos C. Tsourveloudis. "An experimental test bed for small unmanned helicopters." *Journal of Intelligent and Robotic Systems* 54.5 (2009): 769-794.
- [24] Garcia, R. D., and Kimon P. Valavanis. "The implementation of an autonomous helicopter testbed." In *Unmanned Aircraft Systems*, pp. 423-454. Springer Netherlands, 2008.
- [25] Cowling, Ian D., James F. Whidborne, and Alastair K. Cooke. "Optimal trajectory planning and LQR control for a quadrotor UAV." In *UKACC International Conference on Control*. 2006.