

یک روش جدید مبتنی بر الگوریتم‌های فراابتکاری برای زمان‌بندی وسایل نقلیه در مسائل بارانداز تقاطعی

علی محتشمی (دانشیار)

گروه مدیریت صنعتی، واحد قزوین، دانشگاه آزاد اسلامی، قزوین، ایران

این مقاله یک روش جدید مبتنی بر الگوریتم‌های فراابتکاری برای زمان‌بندی وسایل نقلیه در مسائل بارانداز تقاطعی با در نظر گرفتن ذخیره‌ی موقت ارائه می‌کند. به عبارت دیگر، اگر وسیله‌ی نقلیه‌ی مورد نظر خروجی، در مقطعی از زمان برای بارگیری بعضی محصولات مورد نیاز، وجود نداشته باشد محصولات به‌طور موقت در یک فضای انبارش نگه‌داری می‌شوند تا زمانی‌که وسیله‌ی نقلیه‌ی مورد نظر به جایگاه خروجی وارد شود. روش پیشنهادی این مقاله در پی کمیته‌سازی زمان عملیات برای تخلیه و بارگیری کالاها در بارانداز تقاطعی است. برای این منظور در این مقاله فرض شده است که هردوی وسایل نقلیه‌ی ورودی و خروجی می‌توانند به‌طور مکرر به جایگاه‌های تخلیه و بارگیری وارد و خارج شوند. نتایج محاسباتی نشان می‌دهد که روش پیشنهادی این مقاله بهتر از روش معروف مورد مقایسه عمل می‌کند.

واژگان کلیدی: مدیریت زنجیره‌ی تأمین، بارانداز تقاطعی، الگوریتم‌های فراابتکاری، زمان‌بندی.

mohtashami@qiau.ac.ir

۱. مقدمه

بر اساس مقصد مرتب می‌شوند و در نهایت کالاها از طریق وسایل نقلیه‌ی خروجی ارسال می‌شوند. یکی از پیامدهای استفاده از سیستم‌های بارانداز تقاطعی این است که دو مرحله‌ی انبارش و باز یابی بر اساس هم‌زمان کردن جریان کالا بین وسایل نقلیه‌ی ورودی و خروجی کاهش پیدا می‌کنند و حتی حذف می‌شوند.

بارانداز تقاطعی یک روش انبارداری است که شامل حرکت کالاها به‌طور مستقیم از جایگاه دریافت به جایگاه ارسال با حداقل زمان می‌شود. بارانداز تقاطعی می‌تواند به‌طور مؤثر باعث کاهش هزینه‌های حمل و نقل بدون افزایش موجودی‌ها شود. این کاهش هزینه‌ها در بارانداز تقاطعی هم‌زمان با مطلوب نگه‌داشتن سطح خدمت‌دهی به مشتریان صورت می‌گیرد.

۲. پژوهش‌های پیشین

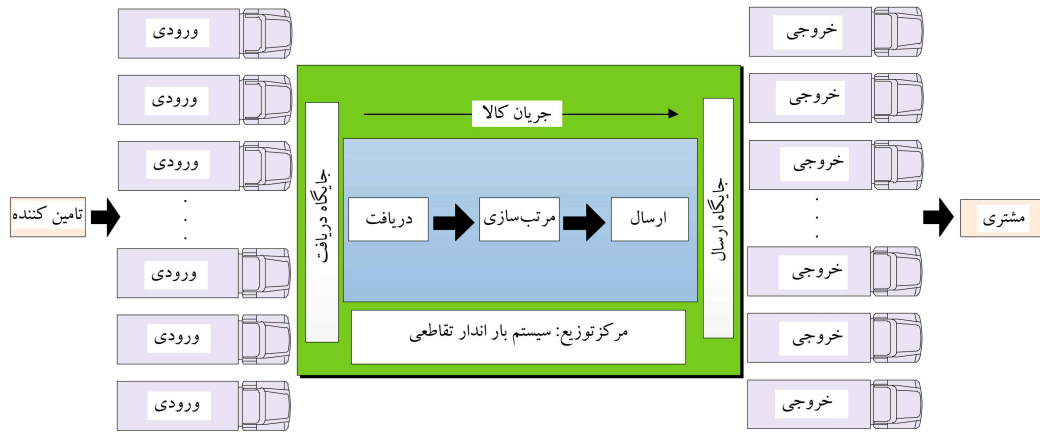
محققان مختلفی تا کنون به مطالعه و تحقیق در زمینه‌ی سیستم‌های بارانداز تقاطعی پرداخته‌اند و سعی کرده‌اند با ارائه‌ی روش‌هایی به بهبود کارایی سیستم‌های بارانداز تقاطعی کمک کنند. برای این منظور تحقیقات مختلفی در حوزه‌های طراحی سیستم‌ها، مسیریابی وسایل نقلیه، زمان‌بندی وسایل نقلیه، برنامه‌ریزی توزیع و زمان‌بندی ارسال انجام شده است. از آنجایی‌که زمینه‌ی مقاله‌ی حاضر مربوط به زمان‌بندی وسایل نقلیه است، در ادامه به بررسی پژوهش‌ها در این حوزه پرداخته شده است.

محتشمی و همکارانش یک مدل ریاضی چندهدفه برای مسیریابی وسایل نقلیه در سیستم‌های بارانداز تقاطعی ارائه و از الگوریتم‌های فراابتکاری چندهدفه برای حل مسئله استفاده کردند.^[۱] یو و اگیلو^[۲] به منظور زمان‌بندی وسایل نقلیه در بارانداز تقاطعی با هدف کمیته‌سازی زمان عملیات به ارائه‌ی سه رویکرد حل پرداختند. آنها رویکردهای ارائه‌شده را با این فرض ارائه کردند که وسایل نقلیه‌ی ورودی و خروجی مجاز به ورودها و خروج‌های مکرر به جایگاه دریافت و ارسال برای تخلیه/بارگیری نیستند. به عبارت دیگر آنها فرض کردند که وقتی یک وسیله‌ی نقلیه وارد جایگاه

بارانداز تقاطعی مانند یک پایگاه انتقال عمل می‌کند به‌طوری‌که محصولات را از یک تأمین‌کننده برای چند مقصد دریافت می‌کند، کالاها را با کالاهای تأمین‌کنندگان دیگر برای یک مقصد مشترک یکپارچه و ارسال می‌کند.^[۱] در واقع، به علت یکپارچه‌کردن ارسال‌های مختلف به یک مقصد، بارانداز تقاطعی منجر به ارسال‌های کمتر با ظرفیت کامل وسایل حمل‌ونقل به‌ازای هر مقصد می‌شود. معمولاً، زمان نگه‌داری کالا در بارانداز تقاطعی کمتر از ۲۴ ساعت و بعضی مواقع کمتر از یک ساعت است.^[۲] از یک دیدگاه کلی، در یک مرکز توزیع سنتی پنج مرحله عملیات بر روی محصولات انجام می‌شود که عبارت‌اند از: دریافت، ذخیره‌سازی، مرتب‌سازی، باز یابی و ارسال. تمام این مراحل هزینه‌هایی را به سیستم تحمیل می‌کند و هر رویکردی که منجر به کاهش هزینه‌ها در این عملیات شود، ارزشمند است. چهارچوب کلی سیستم‌های بارانداز تقاطعی به‌صورت شکل ۱ است. سیستم‌های بارانداز تقاطعی به‌صورت کلی ابتدا محصولات را از طریق وسایل نقلیه‌ی ورودی دریافت می‌کنند، سپس محصولات

تاریخ: دریافت ۱۳۹۴/۴/۲۲، اصلاحیه ۱۳۹۵/۴/۲۶، پذیرش ۱۳۹۵/۵/۲۷.

DOI:10.24200/J65.2018.5541



شکل ۱. چهارچوب بارانداز تقاطعی.

حل مسئله ارائه کردند. چن و سانگ^[۱۴] یک مسئله‌ی زمان‌بندی بارانداز تقاطعی ترکیبی را بررسی کردند که در آن یک معیار تقدم باید بین کارهای متوالی لحاظ شود. آنها برای مسائل کوچک برنامه‌ریزی عدد صحیح مختلط ارائه کردند و برای مسائل متوسط و بزرگ، چهار روش ابتکاری ارائه کردند. آلیان^[۱۵] مسئله‌ی بارانداز تقاطعی را به صورت چند جایگاهی بررسی کرد و برای حل مسئله روشی با هدف کمیته‌سازی هزینه‌های کل ارائه کرد. برای این منظور او یک رویکرد برنامه‌ریزی پویا ارائه کرد. محتشمی^[۱۶] یک روش جدید مبتنی بر الگوریتم‌های فراابتکاری برای زمان‌بندی کامیون‌ها در بارانداز متقاطع با در نظر گرفتن موجودی موقت ارائه کرد. محتشمی^[۱۷] یک روش زمان‌بندی وسایل نقلیه با در نظر گرفتن الگوی ثابت تخلیه‌ی کامیون‌های ورودی و الگوی تکرارشونده‌ی بارگیری کامیون‌های خروجی ارائه کرد. محتشمی و فلاحیان^[۱۸] یک روش جدید برای زمان‌بندی وسایل نقلیه در زنجیره‌ی تأمین با در نظر گرفتن بارانداز متقاطع ارائه کردند و برای حل مدل ارائه‌شده از الگوریتم‌های فراابتکاری استفاده کردند. لادیر و آلیان^[۱۹] به بررسی مطالعات صورت گرفته در حوزه‌ی بارانداز متقاطع پرداخته‌اند و تحقیقات انجام‌شده در این زمینه را از منظر اجرا در سیستم‌های زنجیره‌ی تأمین بررسی و تحلیل کرده‌اند.

این مطالعات هر یک به ارائه‌ی روشی برای حل مسئله‌ی بارانداز تقاطعی با اهداف و مفروضات مختلف پرداخته‌اند. از آنجایی‌که یک هدف مهم در سیستم‌های بارانداز تقاطعی تحویل هرچه سریع‌تر کالاها به مشتریان است، بسیاری از تحقیقات سعی در آن داشته‌اند که با ارائه‌ی روش‌هایی به کاهش زمان عملیات در بارانداز تقاطعی بپردازند. زمان عملیات در بارانداز از لحظه‌ی تخلیه‌ی اولین کالا توسط اولین کامیون ورودی تا لحظه‌ی بارگیری آخرین کالا توسط آخرین کامیون خروجی را شامل می‌شود.

هدف این مقاله ارائه‌ی روشی است که منجر به کمیته‌سازی زمان عملیات در بارانداز تقاطعی شود. برای این منظور، در این مقاله برای تخلیه و بارگیری وسایل نقلیه از راهبرد ورود و خروج‌های تکرارشونده به جایگاه ورود و خروج استفاده می‌شود. به عبارت دیگر در استراتژی مذکور اجازه‌ی ورود و خروج‌های مکرر به کامیون‌های ورودی و خروجی به جایگاه تخلیه و بارگیری داده می‌شود. این بدان معناست که یک کامیون ورودی می‌تواند به جایگاه ورود وارد شود و بخشی از کالاها را تخلیه کند و از جایگاه خارج شود و پس از مدتی مجدداً به جایگاه تخلیه وارد شود و بخشی دیگر از کالاها را تخلیه کند. این استراتژی برای کامیون‌های خروجی نیز به همین منوال است. یعنی یک کامیون خروجی می‌تواند به جایگاه خروج وارد شود و بخشی از کالاها را مورد نیاز خود را بارگیری کند و پس از طی مدتی مجدداً به جایگاه بارگیری

دریافت یا ارسال می‌شود، در جایگاه توقف می‌کند تا زمانی‌که کل کالاهایش را تخلیه/بارگیری کند. در رویکرد اول ارائه‌شده توسط آنها، یک مدل ریاضی با هدف کمیته‌سازی زمان عملیات ارائه شد. در رویکرد دوم از شمارش کامل جواب‌ها برای تولید تمام جواب‌های ممکن استفاده شد. رویکرد شمارش کامل در مقاله‌ی ایشان برای ارائه‌ی مبنایی برای بررسی عملکرد دو روش دیگر استفاده شد.

آنها بیان کردند که به علت پیچیدگی محاسباتی، هردوی روش‌های ریاضی و رویکرد شمارش کامل برای حل مسائل مقیاس متوسط و بزرگ کارا نیستند. بنابراین، در رویکرد سوم از چند روش ابتکاری برای حل مسئله استفاده کردند.

حدادانی و زندیه^[۲] مسئله‌ی بارانداز تقاطعی را با مفروضات یو و اگیلو^[۱] در نظر گرفته‌اند و از پنج الگوریتم فراابتکاری برای زمان‌بندی وسایل نقلیه استفاده کردند. آنها نشان دادند که روش‌های فراابتکاری از روش‌های ابتکاری معرفی‌شده توسط یو و اگیلو^[۱] بهتر عمل می‌کند. کونور و گولیا^[۵] به مسئله‌ی زمان‌بندی وسایل نقلیه در بارانداز تقاطعی پرداختند با این فرض که زمان ورود کامیون‌ها مشخص نیست و برای حل مسئله‌ی بارانداز تقاطعی روشی ارائه کردند که به کمیته‌سازی متوسط هزینه منجر می‌شود. مکنون و باتبسته^[۶] یک الگوریتم برنامه‌ریزی پویا توأم با الگوریتم تکاملی و رویکرد ابتکاری برای افزایش کارایی عملیات بارانداز تقاطعی ارائه کردند. بویسن و همکاران^[۷] یک روش برنامه‌ریزی پویا برای بهینه‌سازی توالی عملیات کامیون‌های ورودی و خروجی در بارانداز تقاطعی ارائه کردند. سدیکوف^[۸] رویکردی برای کاهش انبارش در بارانداز تقاطعی ارائه کرد. بویسن^[۹] یک روش تدرید شبیه‌سازی‌شده و یک روش برنامه‌ریزی پویا برای برنامه‌ریزی وسایل نقلیه در سیستم‌های بارانداز تقاطعی با شرط مجاز نبودن انبار موقت ارائه کرد. این سیاست به این معنی است که پس از تخلیه‌ی کالا از کامیون ورودی، محصول باید به طور مستقیم در کامیون خروجی بارگیری شود. لی و همکارانش^[۱۰] به تخصیص جایگاه‌ها به کامیون‌ها و توالی عملیات کامیون‌ها در سیستم‌های چند جایگاهی با استفاده از برنامه‌ریزی مختلط عدد صحیح پرداختند. جو و کیم^[۱۱] یک الگوریتم ژنتیک و یک الگوریتم خودتکاملی برای مسئله‌ی زمان‌بندی کامیون‌ها با سه نوع کامیون پرداختند: کامیون‌های ورودی، کامیون‌های خروجی و کامیون‌های ترکیبی. کامیون‌های ترکیبی نقش هردوی کامیون‌های ورودی و خروجی را ایفا می‌کنند. لی و همکارانش^[۱۲] مسئله‌ی بارانداز تقاطعی را به صورت یک مسئله‌ی دو مرحله‌ی ماشین‌های موازی با زمان‌های زودکرد و دیرکرد در نظر گرفتند. ایشان دو رویکرد مبتنی بر الگوریتم ژنتیک برای رسیدن به جواب ارائه کردند. لیاو و همکارانش^[۱۳] به بررسی مسئله‌ی بارانداز تقاطعی با هدف کمیته‌سازی زمان عملیات پرداختند. آنها دو الگوریتم تکاملی برای

- کامیون‌های ورودی و خروجی می‌توانند برای انجام عملیات تخلیه و بارگیری بارها به جایگاه وارد و خارج شوند.
- تمام کامیون‌های ورودی و خروجی در زمان صفر موجود است.
- تمام کالاهای دریافت شده باید ارسال شوند.
- تخلیه یا بارگیری بخشی از یک نوع کالا با هر مقداری مجاز نیست و صرفاً تخلیه و بارگیری مقادیر مشخص (مطابق با مشخصات بسته‌بندی) مجاز است.
- فقط یک کالا می‌تواند در یک لحظه تخلیه/بارگیری شود و تخلیه و بارگیری موازی کالاهای مختلف مجاز نیست.
- زمان تعویض کامیون‌ها برای تمام کامیون‌های ورودی و خروجی یکسان است.
- یک جایگاه دریافت و ارسال در ترمینال وجود دارد و جایگاه‌ها مستقل از یکدیگرند.
- زمان تخلیه و بارگیری برای انواع کالاها برابر است و زمان لازم برای تخلیه یا بارگیری یک کالا، یک واحد زمانی است.
- زمان انتقال کالا از جایگاه دریافت به جایگاه ارسال معین و قطعی است.

۱.۳. مدل ریاضی پیشنهادی

این بخش به ارائه مدل ریاضی پیشنهادی برای حل مسئله‌ی بارانداز متقاطع با مفروضات ذکر شده می‌پردازد. پارامترها و متغیرهای به‌کار رفته در مدل به صورت زیر است.

۱.۱.۳. پارامترها

- i : اندیس شماره‌ی وسایل نقلیه‌ی ورودی؛
 - j : اندیس شماره‌ی توالی تخلیه‌ی وسایل نقلیه‌ی ورودی؛
 - k : اندیس شماره‌ی نوع محصول در وسایل نقلیه‌ی ورودی؛
 - r : اندیس شماره‌ی وسایل نقلیه‌ی خروجی؛
 - s : اندیس شماره‌ی توالی بارگیری وسایل نقلیه‌ی خروجی؛
 - t : اندیس شماره‌ی نوع محصول در وسایل نقلیه‌ی خروجی؛
 - I : تعداد وسایل نقلیه‌ی ورودی؛
 - J : تعداد کل بسته‌ها در وسایل نقلیه‌ی ورودی؛
 - U : تعداد نوع محصول؛
 - R : تعداد وسایل نقلیه‌ی خروجی؛
 - S : تعداد کل بسته‌ها در وسایل نقلیه‌ی خروجی؛
 - α_{ik} : تعداد کالای نوع k در وسیله‌ی نقلیه‌ی ورودی نوع i که باید تخلیه شود؛
 - β_{rt} : تعداد کالای نوع t که باید در وسیله‌ی نقلیه‌ی خروجی نوع r بارگیری شود؛
 - D : زمان تعویض وسایل نقلیه؛
 - V : زمان انتقال کالاها از جایگاه دریافت به جایگاه ارسال؛
 - M : یک عدد بسیار بزرگ.
- #### ۲.۱.۳. متغیرهای پیوسته
- T : زمان عملیات؛
 - s_{ijzk}^x : زمان شروع تخلیه‌ی وسیله‌ی نقلیه‌ی ورودی i در توالی j برای تخلیه‌ی کالای k ؛
 - f_{ijzk}^x : زمان پایان تخلیه‌ی وسیله‌ی نقلیه‌ی ورودی i در توالی j برای تخلیه‌ی کالای k ؛
 - s_{rst}^y : زمان شروع بارگیری وسیله‌ی نقلیه‌ی خروجی r در توالی s برای بارگیری کالای t ؛

وارد شود و بخشی دیگر از کالاهای مورد نیاز خود را بارگیری کند. این استراتژی برخلاف برخی از تحقیقات پیشین است [۱، ۲، ۳] که فرض می‌کنند کامیون‌های ورودی و خروجی تنها یک بار می‌توانند به جایگاه ورود و خروج وارد شوند و در این یک بار باید کل کالاهای خود را تخلیه/بارگیری کنند. در واقع استراتژی ورودها و خروج‌های مکرر یک استراتژی آزادتر نسبت به ورودها و خروج‌های مفرد است و می‌تواند منجر به کاهش زمان عملیات شود. یکی دیگر از وجوه تمایز این مطالعه نسبت به مطالعات پیشین، تخلیه و بارگیری یک نوع کالا به صورت بسته‌بندی است که دید واقع بینانه‌تری نسبت به سیستم‌های بارانداز تقاطعی واقعی ایجاد می‌کند. تحقیقاتی وجود دارند که مانند مقاله‌ی حاضر ورودی‌ها و خروجی‌های تکرارشونده را در نظر می‌گیرند، [۲۲-۲۴] اما در این تحقیقات فرض می‌شود که یک کامیون ورودی/خروجی می‌تواند تعداد مورد نیاز از یک نوع کالا را (با هر مقداری) تخلیه/بارگیری کند که این امر تا حدی دور از واقعیت است. به بیان دیگر، در این تحقیقات فرض شده که مثلاً اگر یک کامیون ورودی شامل a واحد کالای نوع ۱ و b واحد کالای نوع ۲ باشد، این امکان وجود دارد که بار اول a_1 واحد ($1 < a_1 < a$) از کالای نوع ۱ تخلیه شود، بار دوم b_1 واحد ($1 < b_1 < b$) از کالای نوع ۲ تخلیه شود، بار سوم a_2 واحد دیگر ($1 < a_2 < a$) از کالای نوع ۱ تخلیه شود و به همین صورت تا تمام کالاهای تخلیه شوند. همچنانکه مشاهده می‌شود با در نظر گرفتن ملاحظات مربوط به بسته‌بندی کالاهای در واقعیت این نحوه‌ی تخلیه تا حدی و برخی مواقع عملی نیست. زیرا در بسیاری مواقع، کالاهای در کامیون به صورت بسته‌بندی و درون پالت‌ها قرار داده می‌شوند و بارگشایی بسته‌بندی و جداسازی تعدادی از کالاها در داخل کامیون امکان‌پذیر نیست؛ اما تخلیه‌ی کامل یک پالت بسته‌بندی شده امکان‌پذیر است. مثال فوق یک مثال ساده برای بیان این مسئله است اما در مسائل واقعی معمولاً تنوع کالاهای بسیار بیشتر از دو نوع است و این مسئله نیز بارزتر است. این توضیحات برای بارگیری کالاهای در کامیون‌های خروجی نیز صادق است و بارگیری بخشی از یک نوع کالا تا حدی و برخی مواقع عملی نیست. بنابراین در این مقاله فرض می‌شود که کامیون‌های ورودی و خروجی می‌توانند به صورت مکرر به جایگاه‌های تخلیه و بارگیری وارد شوند و عملیات تخلیه و بارگیری را انجام دهند، اما در هر بار ورود به جایگاه باید بسته‌هایی با تعداد مشخصی از کالا را تخلیه و بارگیری کنند به طوری که تعداد کالاهای درون بسته می‌تواند از ۱ به بالا باشد. به عبارت دیگر ممکن است برای یک نوع کالا، تمام مقادیر کالا در یک بسته قرار داشته باشد که در این صورت باید تمام کالا تخلیه شود یا ممکن است کالا در بسته‌هایی با تعداد کمتر بسته‌بندی شده باشد که در این صورت تعدادی از بسته‌ها قابل تخلیه یا بارگیری است.

ادامه‌ی مقاله به این صورت سازمان‌دهی شده است: بخش ۳ مدل ریاضی و روش پیشنهادی برای حل مسئله را ارائه می‌کند، بخش ۴ مسائل عددی و نتایج محاسباتی را نشان می‌دهد و بخش ۵ به نتیجه‌گیری مقاله می‌پردازد.

۳. مدل ریاضی و روش پیشنهادی حل

سیستم‌های بارانداز تقاطعی با مفروضات مختلفی قابل بررسی و مطالعه هستند و بسته به تسهیلات، شرایط عملیات و سیاست‌ها می‌توان مدل‌های مختلفی را برای این سیستم‌ها در نظر گرفت. مشخصات و مفروضات سیستم بارانداز تقاطعی که در این مقاله به آن پرداخته شده است مطابق زیر است:

- در این مدل فرض شده است که یک فضای انبارش موقت در کنار جایگاه ارسال وجود دارد.

$$f_{ijk}^x \geq s_{ijk}^x + \alpha_{ik}, \quad i = 1, \dots, I; \quad (12)$$

$$j = 1, \dots, J; \quad k = 1, \dots, U \quad (13)$$

$$s_{r\lambda t}^y = 0, \quad r = 1, \dots, R; \quad t = 1, \dots, U$$

$$s_{rs't}^y \geq f_{lst}^y - M(\lambda - q_{ss'}), \quad r = 1, \dots, R; \quad (14)$$

$$l = 1, \dots, R; \quad s = 1, \dots, S; \quad s' = 1, \dots, S;$$

$$t = 1, \dots, U \text{ where } r = l$$

$$s_{rst}^y \geq f_{ls't}^y - Mq_{ss'}, \quad r = 1, \dots, R; \quad (15)$$

$$l = 1, \dots, R; \quad s = 1, \dots, S; \quad s' = 1, \dots, S;$$

$$t = 1, \dots, U \text{ where } r = l$$

$$s_{rs't}^y \geq f_{lst}^y + D - M(\lambda - q_{ss'}), \quad r = 1, \dots, R; \quad (16)$$

$$l = 1, \dots, R; \quad s = 1, \dots, S; \quad s' = 1, \dots, S;$$

$$t = 1, \dots, U \text{ where } r \neq l$$

$$s_{rst}^y \geq f_{ls't}^y + D - Mq_{ss'}, \quad r = 1, \dots, R; \quad (17)$$

$$l = 1, \dots, R; \quad s = 1, \dots, S; \quad s' = 1, \dots, S;$$

$$t = 1, \dots, U \text{ where } r \neq l$$

$$f_{rst}^y \geq s_{ijk}^x + v + \gamma_{ijrs} - M(\lambda - v_{ijrs}),$$

$$i = 1, \dots, I; \quad j = 1, \dots, J; \quad k = 1, \dots, U;$$

$$r = 1, \dots, R; \quad s = 1, \dots, S; \quad t = 1, \dots, U$$

$$f_{rst}^y \geq s_{rst}^y + \sum_{t=1}^U \beta_{rt},$$

$$r = 1, \dots, R; \quad s = 1, \dots, S; \quad t = 1, \dots, U$$

$$\gamma_{ijrs} \leq Mv_{ijrs}, \quad i = 1, \dots, I; \quad j = 1, \dots, J; \quad (18)$$

$$r = 1, \dots, R; \quad s = 1, \dots, S$$

$$\gamma_{ijrs} \leq \alpha_{ik}, \quad i = 1, \dots, I; \quad j = 1, \dots, J; \quad (19)$$

$$r = 1, \dots, R; \quad s = 1, \dots, S; \quad k = 1, \dots, U$$

$$\gamma_{ijrs} \leq \beta_{rt}, \quad i = 1, \dots, I; \quad j = 1, \dots, J; \quad (20)$$

$$r = 1, \dots, R; \quad s = 1, \dots, S; \quad t = 1, \dots, U$$

$$s_{ijk}^x \leq Mx_{ijk}, \quad i = 1, \dots, I; \quad j = 1, \dots, J; \quad (21)$$

$$k = 1, \dots, U$$

$$f_{ijk}^x \leq Mx_{ijk}, \quad i = 1, \dots, I; \quad j = 1, \dots, J; \quad (22)$$

$$k = 1, \dots, U$$

$$s_{rst}^y \leq My_{rst}, \quad r = 1, \dots, R; \quad s = 1, \dots, S; \quad (23)$$

$$t = 1, \dots, U$$

$$f_{rst}^y \leq My_{rst}, \quad r = 1, \dots, R; \quad s = 1, \dots, S; \quad (24)$$

$$t = 1, \dots, U$$

all variables ≥ 0

رابطه‌ی ۱ تابع هدف مسئله را نشان می‌دهد که زمان عملیات را کمینه می‌کند.

f_{rst}^y : زمان پایان بارگیری وسیله‌ی نقلیه‌ی خروجی r در توالی s برای بارگیری کالای t

γ_{ijrs} : تعداد کالایی که از وسیله‌ی نقلیه‌ی ورودی i در توالی j به وسیله‌ی نقلیه‌ی خروجی r در توالی s ارسال می‌شود.

۳.۱.۳. متغیرهای صفر - یک

x_{ijk} : در صورتی که وسیله‌ی نقلیه‌ی ورودی i در توالی j کالای k را تخلیه کند برابر ۱، در غیر این صورت برابر صفر است؛

y_{rst} : در صورتی که وسیله‌ی نقلیه‌ی خروجی r در توالی s کالای t را تخلیه کند برابر ۱، در غیر این صورت برابر صفر است؛

$p_{jj'}$: در صورتی که وسیله‌ی نقلیه‌ی ورودی در توالی j به وسیله‌ی نقلیه‌ی ورودی در توالی j' تقدم داشته باشد برابر ۱، در غیر این صورت برابر صفر است؛

$q_{ss'}$: در صورتی که وسیله‌ی نقلیه‌ی خروجی در توالی s به وسیله‌ی نقلیه‌ی خروجی در توالی s' تقدم داشته باشد برابر ۱، در غیر این صورت برابر صفر است؛

v_{ijrs} : در صورتی که از وسیله‌ی نقلیه‌ی ورودی i در توالی j به وسیله‌ی نقلیه‌ی خروجی r در توالی s کالا فرستاده شود برابر ۱، در غیر این صورت برابر صفر است. مدل ریاضی پیشنهادی به صورت زیر است.

$$\min : T \quad (1)$$

$$\text{s.t.}$$

$$T \geq f_{rst}^y, \quad r = 1, \dots, R; \quad s = 1, \dots, S; \quad t = 1, \dots, U \quad (2)$$

$$\sum_{i=1}^I \sum_{k=1}^U x_{ijk} = 1, \quad j = 1, \dots, J \quad (3)$$

$$\sum_{r=1}^R \sum_{t=1}^U y_{rst} = 1, \quad s = 1, \dots, S \quad (4)$$

$$\sum_{j=1}^J x_{ijk} = 1, \quad i = 1, \dots, I; \quad k = 1, \dots, U \quad (5)$$

$$\sum_{s=1}^S y_{rst} = 1, \quad r = 1, \dots, R; \quad t = 1, \dots, U \quad (6)$$

$$s_{i\lambda k}^x = 0, \quad i = 1, \dots, I; \quad k = 1, \dots, U \quad (7)$$

$$s_{ij'k}^x \geq f_{ijk}^x - M(\lambda - p_{jj'}), \quad i = 1, \dots, I; \quad (8)$$

$$l = 1, \dots, I; \quad j = 1, \dots, J; \quad j' = 1, \dots, J;$$

$$k = 1, \dots, U \text{ where } i = l \quad (8)$$

$$s_{ijk}^x \geq f_{ij'k}^x - Mp_{jj'}, \quad i = 1, \dots, I; \quad (9)$$

$$l = 1, \dots, I; \quad j = 1, \dots, J; \quad j' = 1, \dots, J;$$

$$k = 1, \dots, U \text{ where } i = l \quad (9)$$

$$s_{ij'k}^x \geq f_{ijk}^x + D - M(\lambda - p_{jj'}), \quad i = 1, \dots, I; \quad (10)$$

$$l = 1, \dots, I; \quad j = 1, \dots, J; \quad j' = 1, \dots, J;$$

$$k = 1, \dots, U \text{ where } i \neq l \quad (10)$$

$$s_{ijk}^x \geq f_{ij'k}^x + D - Mp_{jj'}, \quad i = 1, \dots, I; \quad (11)$$

$$l = 1, \dots, I; \quad j = 1, \dots, J; \quad j' = 1, \dots, J;$$

$$k = 1, \dots, U \text{ where } i \neq l \quad (11)$$

مقدار v_{ijrs} برابر ۱ شود)، متغیر γ_{ijrs} بتواند مقدار بگیرد و در غیر این صورت متغیر γ_{ijrs} برابر صفر خواهد بود. محدودیت ۲۱ تضمین می‌کند که مقدار کالای ارسال شده از وسیله نقلیه ورودی i در توالی z به وسیله نقلیه خروجی r در توالی s کوچکتر یا مساوی α_{ik} (تعداد کالای نوع k در وسیله نقلیه ورودی نوع i که باید تخلیه شود) باشد. محدودیت ۲۲ تضمین می‌کند که مقدار کالای ارسال شده از وسیله نقلیه ورودی i در توالی z به وسیله نقلیه خروجی r در توالی s کوچکتر یا مساوی β_{rt} (تعداد کالای نوع t که باید در وسیله نقلیه خروجی نوع r بارگیری شود) باشد. محدودیت‌های ۲۳ و ۲۴ تضمین می‌کنند که چنانچه وسیله نقلیه ورودی i برای تخلیه کالای k در توالی z وجود نداشته باشد ($x_{ijk} = 0$)، زمان شروع و پایان تخلیه برای این متغیر صفر در نظر گرفته شود، و در غیر این صورت مقداری بزرگتر یا مساوی صفر. محدودیت‌های ۲۵ و ۲۶ تضمین می‌کنند که چنانچه وسیله نقلیه خروجی r برای بارگیری کالای t در توالی s وجود نداشته باشد ($y_{rst} = 0$)، زمان شروع و پایان بارگیری برای این متغیر صفر در نظر گرفته شود، و در غیر این صورت مقداری بزرگتر یا مساوی صفر. محدودیت ۲۷ تمام متغیرها را بزرگتر یا مساوی صفر در نظر می‌گیرد.

۲.۳. روش حل پیشنهادی

روش پیشنهادی مبتنی بر الگوریتم ژنتیک پویاست. الگوریتم ژنتیک یکی از الگوریتم‌های تکاملی است که از مشخصه‌هایی مانند جمعیت، کروموزوم، ژن، تولید مجدد و برخی عملگرها برای انجام عملیات جست‌وجو استفاده می‌کند. ابتدا یک جمعیت اولیه شامل کروموزوم‌ها و ژن‌ها به صورت تصادفی تولید می‌شود، و سپس برای دست‌یابی به جمعیت‌های بعدی (نسل فرزندان)، عملیات مختلفی نظیر تقاطع و جهش بر روی جمعیت اولیه انجام می‌شود. این مراحل در هر تکرار (نسل) انجام می‌شود تا بهترین جواب ممکن براساس معیارهای توقف حاصل شود.

در الگوریتم ژنتیک سنتی عملگرهای تقاطع و جهش به صورت ایستا عمل می‌کنند، بدین معنی که احتمال تقاطع و جهش در طول تکرارها ثابت باقی می‌ماند، اما الگوریتم ژنتیک پیشنهادی این مقاله احتمال تقاطع و جهش را در طول تکرارها کاهش می‌دهد.

این امر به الگوریتم این امکان را می‌دهد که در تکرارهای اولیه فضای گسترده‌تری را جست‌وجو کند و همچنان که الگوریتم در نسل‌ها پیش می‌رود و به جواب بهینه نزدیکتر می‌شود، با کاهش احتمال تقاطع و جهش فضای جست‌وجو محدودتر شود. از آنجایی که روش پیشنهادی این مقاله بر اساس الگوریتم ژنتیک است، بخش ۱.۲.۳. به ارائه‌ی ساختار جواب، که در الگوریتم ژنتیک به نام کروموزوم مطرح است، می‌پردازد.

۱.۲.۳. ساختار کروموزوم

ساختار جواب‌ها در روش پیشنهادی، یک ساختار سه‌سطحی مطابق شکل ۲ است. سطح اول نشان‌دهنده‌ی شماره‌ی کامیون است، سطح دوم نشان‌دهنده‌ی شماره‌ی محصول (نوع محصول) و سطح سوم نشان‌دهنده‌ی تعداد کالایی است که باید تخلیه/بارگیری شود. همچنان‌که مشاهده می‌شود کروموزوم پیشنهادی از دو بخش تشکیل شده است: بخش اول شامل اطلاعات کامیون‌های ورودی و بخش دوم شامل اطلاعات کامیون‌های خروجی است.

همچنان‌که مشاهده می‌شود، در این کروموزوم کامیون‌های ورودی قابلیت ورود و خروج‌های چندباره را به جایگاه دریافت و ارسال دارند. در این شکل سه کامیون ورودی و سه کامیون خروجی برای تخلیه و بارگیری ۴ نوع کالا مجموعاً به تعداد ۱۸۴

محدودیت ۲ تضمین می‌کند که زمان عملیات بزرگتر یا مساوی زمان پایان بارگیری تمام وسایل نقلیه است. محدودیت ۳ تضمین می‌کند که در توالی z فقط یک وسیله نقلیه برای تخلیه وجود داشته باشد. محدودیت ۴ تضمین می‌کند که در توالی s فقط یک وسیله نقلیه برای بارگیری وجود داشته باشد. محدودیت ۵ تضمین می‌کند وسیله نقلیه i کالای نوع k را فقط در یک توالی تخلیه کند. محدودیت ۶ تضمین می‌کند وسیله نقلیه r کالای نوع t را فقط در یک توالی بارگیری کند. محدودیت ۷ زمان شروع وسیله نقلیه‌ی i که اولین تخلیه را انجام می‌دهد برابر صفر قرار می‌دهد. محدودیت ۸ تضمین می‌کند که زمان شروع تخلیه‌ی یک وسیله نقلیه در توالی z (توالی بعدی) بزرگتر یا مساوی زمان شروع تخلیه‌ی وسیله نقلیه در توالی z (توالی قبلی) است اگر نوع وسیله نقلیه در هر دو توالی یکسان باشد ($i = l$). چنانچه وسیله نقلیه در توالی z به وسیله نقلیه در توالی z' تقدم داشته باشد، چون $p_{zjz'}$ برابر ۱ می‌شود، محدودیت ۸ تبدیل به یک محدودیت مؤثر و محدودیت ۹ تبدیل به یک محدودیت زائد می‌شود و در صورتی که وسیله نقلیه در توالی z' به وسیله نقلیه در توالی z تقدم داشته باشد، محدودیت ۸ تبدیل به یک محدودیت زائد و محدودیت ۹ تبدیل به یک محدودیت مؤثر می‌شود. اگر وسیله نقلیه در دو توالی پی‌درپی یکسان نباشد ($i \neq l$)، محدودیت‌های ۱۰ و ۱۱ تضمین می‌کنند که زمان شروع تخلیه در توالی بعدی بزرگتر یا مساوی زمان پایان توالی قبلی به علاوه‌ی زمان جابه‌جایی وسایل نقلیه است (وقتی وسایل نقلیه در دو توالی پی‌درپی یکسان نباشند، به این معنی است که وسایل نقلیه جابه‌جا شده‌اند). محدودیت ۱۲ تضمین می‌کند که زمان پایان تخلیه‌ی یک وسیله نقلیه بزرگتر یا مساوی زمان شروع تخلیه به علاوه‌ی α_{ik} (تعداد کالای نوع k در وسیله نقلیه ورودی نوع i که باید تخلیه شود) است. محدودیت ۱۳ زمان شروع بارگیری اولین وسیله نقلیه در توالی وسایل نقلیه‌ی خروجی را برابر صفر قرار می‌دهد. محدودیت ۱۴ تضمین می‌کند که زمان شروع بارگیری یک وسیله نقلیه در توالی s' (توالی بعدی) بزرگتر یا مساوی زمان شروع بارگیری وسیله نقلیه در توالی s (توالی قبلی) است اگر نوع وسیله نقلیه در هر دو توالی یکسان باشد ($r = l$). چنانچه وسیله نقلیه در توالی s به وسیله نقلیه در توالی s' تقدم داشته باشد، چون $q_{ss'}$ برابر ۱ می‌شود، محدودیت ۱۴ تبدیل به یک محدودیت مؤثر و محدودیت ۱۵ تبدیل به یک محدودیت زائد می‌شود و در صورتی که وسیله نقلیه در توالی s' به وسیله نقلیه در توالی s تقدم داشته باشد، محدودیت ۱۴ تبدیل به یک محدودیت زائد و محدودیت ۱۵ تبدیل به یک محدودیت مؤثر می‌شود. اگر وسیله نقلیه در دو توالی پی‌درپی یکسان نباشد ($r \neq l$)، محدودیت‌های ۱۶ و ۱۷ تضمین می‌کنند که زمان شروع بارگیری در توالی بعدی بزرگتر یا مساوی زمان پایان توالی قبلی به علاوه‌ی زمان جابه‌جایی وسایل نقلیه است (وقتی وسایل نقلیه در دو توالی پی‌درپی یکسان نباشد، به این معنی است که وسایل نقلیه جابه‌جا شده‌اند). محدودیت ۱۸ تضمین می‌کند که زمان پایان بارگیری وسیله نقلیه‌ی r در توالی s بزرگتر یا مساوی زمان شروع تخلیه‌ی وسیله نقلیه‌ی i در توالی z به علاوه‌ی زمان انتقال کالا از جایگاه دریافت به ارسال (v) به علاوه‌ی γ_{ijrs} (تعداد کالایی که از وسیله نقلیه‌ی ورودی i در توالی z به وسیله نقلیه‌ی خروجی r در توالی s ارسال می‌شود) است. طبق مفروضات بخش ۳، زمان تخلیه و بارگیری برای تمام انواع کالاها برابر است و زمان لازم برای تخلیه یا بارگیری یک کالا، یک واحد زمانی است. محدودیت ۱۹ تضمین می‌کند که زمان پایان بارگیری وسیله نقلیه‌ی r در توالی s بزرگتر یا مساوی زمان شروع بارگیری وسیله نقلیه‌ی r در توالی s به علاوه‌ی مجموع تعداد کل کالاهایی است که باید بارگیری کند. محدودیت ۲۰ تضمین می‌کند که اگر کالایی از وسیله نقلیه‌ی ورودی i در توالی z به وسیله نقلیه‌ی r در توالی s ارسال شود (یعنی

۲	۲	۲	۳	۳	۳	۲	۱	۱	۳	۱	۱	۳	۳	۲	۱	۱	۲	۲	۳	۱	# کامیون
۳	۱	۲	۲	۱	۴	۴	۴	۳	۳	۲	۱	۳	۱	۲	۱	۴	۳	۱	۴	۲	# محصول
۱۰	۱۴	۱۶	۱۰	۲۰	۱۴	۱۵	۲۰	۱۸	۲۵	۱۲	۱۰	۳۱	۱۹	۲۳	۱۵	۲۹	۲۲	۱۰	۲۰	۱۵	# تعداد

شکل ۲. ساختار جواب زمان بندی تخلیه/بارگیری کامیون‌ها.

```

1 for i=1 to popsize
2 do
3 choose a random inbound truck
4 update the list of inbound trucks
5 do
6 choose a random valid product type
7 update the contents of chosen inbound truck
8 gene ← chosen inbound truck, chosen product type, related quantity
9 loop until (all valid product types are allocated)
10 loop until (all inbound trucks are allocated)
11 do
12 choose a random outbound truck
13 update the list of outbound trucks
14 do
15 choose a random valid product type
16 update the contents of chosen outbound truck
17 gene ← chosen outbound truck, chosen product type, related quantity
18 loop until (all valid product types are allocated)
19 loop until (all outbound trucks are allocated)
20 next i
    
```

شکل ۳. الگوریتم پیشنهادی تولید جمعیت اولیه.

کند. حلقه‌ی ۵-۹ تا زمانی تکرار می‌شود که کل محصولات کامیون ورودی انتخاب شده تخلیه شوند. حلقه‌ی ۱۰-۲ تا زمانی تکرار می‌شود که کل کامیون‌های ورودی برای تخلیه انتخاب شوند. دلیل حذف کامیون انتخاب شده از فهرست کامیون‌های ورودی در خط ۴ این است که در دفعات بعدی تکرار حلقه، کامیون‌هایی که قبلاً انتخاب شده بودند و به ژن‌ها تخصیص یافته‌اند، مجدداً انتخاب نشوند. خط ۷ الگوریتم نیز شرایط مشابه خط ۴ را اعمال می‌کند. این خط باعث می‌شود که محصول انتخاب شده از فهرست محتویات کامیون انتخاب شده حذف شود، تا محصول انتخاب شده برای یک کامیون، مجدداً در کروموزوم قرار نگیرد.

مراحل فوق برای کامیون‌های خروجی نیز به همین صورت و مطابق با حلقه‌ی ۱۱-۱۹ است. یعنی هر بار یک کامیون خروجی به تصادف انتخاب و یک نوع از محصولات آن نیز به تصادف انتخاب می‌شود و کامیون انتخاب شده، محصول انتخاب شده را به تعداد مشخص بارگیری می‌کند.

همچنان که مشاهده می‌شود، الگوریتم پیشنهادی تولید جمعیت اولیه یک الگوریتم ابتکاری است و کاملاً تصادفی نیست به طوری که این امر به بهبود سرعت و کیفیت جواب‌های الگوریتم کمک می‌کند. در صورتی که بخواهیم الگوریتم تولید جمعیت اولیه کاملاً تصادفی باشد، باید در هر ژن یک کامیون تصادفی و یک محصول تصادفی قرار دهیم، اما این امر باعث می‌شود تعداد جابه‌جایی کامیون‌ها در جایگاه افزایش یابد زیرا ممکن است یک کامیون انتخاب شود و یک نوع محصول را تخلیه کند و سپس کامیون دیگری وارد جایگاه شود و محصول دیگری را تخلیه کند و به همین صورت تا کل کامیون‌ها بارهای خود را تخلیه کنند. الگوریتم پیشنهادی این بخش تولید جواب‌ها را به صورت کاملاً تصادفی انجام نمی‌دهد؛ زیرا هر بار یک کامیون ورودی را به صورت تصادفی انتخاب می‌کند و محصولات

واحد کالا وجود دارد. به طور جزئی‌تر، توالی عملیات کامیون‌های ورودی نشان می‌دهد که اولین کامیون برای تخلیه‌ی کامیون شماره ۲ بوده که محصول ۳ را به میزان ۱۰ واحد تخلیه می‌کند، سپس این کامیون محصول ۱ و ۲ را به ترتیب به میزان ۱۴ و ۱۶ واحد تخلیه می‌کند. در موقعیت چهارم، پنجم و ششم کروموزوم (از چپ به راست)، کامیون ۳ قرار دارد که به ترتیب کالاها ۱، ۲ و ۴ را به میزان‌های به ترتیب ۱۰، ۲۰ و ۱۴ تخلیه می‌کند. در موقعیت هفتم، کامیون ۲ مجدداً به جایگاه وارد می‌شود و کالای ۴ را به میزان ۱۵ واحد تخلیه می‌کند. این روند به همین صورت ادامه پیدا می‌کند تا در موقعیت دوازدهم، کامیون ورودی ۱ کالای شماره ۱ را به میزان ۱۰ واحد تخلیه می‌کند. روند توضیح داده شده برای کامیون‌های خروجی نیز دقیقاً به همین منوال است. یعنی اولین کامیونی که عملیات بارگیری را آغاز می‌کند کامیون شماره ۳ است که کالای شماره ۳ را به میزان ۳۱ واحد بارگیری می‌کند. سپس کامیون ۳ کالای شماره ۱ را به میزان ۱۹ واحد بارگیری می‌کند و از جایگاه خارج می‌شود تا کامیون ۲ کالای شماره ۲ را به میزان ۲۳ واحد بارگیری نماید. همچنان که مشاهده می‌شود، کامیون شماره ۳ در موقعیت بیستم کروموزوم مجدداً به جایگاه باز می‌گردد تا کالای شماره ۴ را به میزان ۲۰ واحد بارگیری کند. برای سادگی مطلب، در این مثال فرض شده است که هر نوع کالا برای کامیون‌های ورودی و خروجی در یک بسته بندی (پالت) قرار دارد.

۲.۲.۳. الگوریتم پیشنهادی تولید جمعیت اولیه

اولین گام در پیاده‌سازی الگوریتم ژنتیک، تولید نسل (جمعیت) اولیه است که در الگوریتم ژنتیک سنتی به صورت تصادفی انجام می‌شود، اما در این بخش یک الگوریتم ابتکاری تصادفی برای تولید جمعیت اولیه ارائه می‌شود. با الگوریتم ابتکاری تصادفی سرعت رسیدن به جواب بهینه/نزدیک بهینه بیشتر می‌شود و همچنین کیفیت جواب نهایی (به لحاظ برازندگی) بالاتر خواهد بود. چنانچه برای تولید کروموزوم‌ها از روش کاملاً تصادفی استفاده کنیم، باید در هر ژن به صورت تصادفی کامیون‌ها و محصولات وارد شوند، اما این امر تا حدی از سرعت و کیفیت جواب‌ها می‌کاهد. به همین دلیل در شکل ۳ یک الگوریتم ابتکاری تصادفی برای تولید جمعیت اولیه ارائه شده است.

خط ۱ و ۲۰ حلقه‌ی اصلی الگوریتم است که باعث می‌شود الگوریتم برای تمام اندازه‌ی جمعیت (popsize) اجرا شود. خط ۳ یک کامیون ورودی را به تصادف انتخاب می‌کند و خط ۴ این کامیون انتخاب شده را از فهرست کامیون‌های ورودی حذف می‌کند. خط ۶ یک نوع از محصولات را انتخاب می‌کند که تعداد این محصول در کامیون انتخاب شده بیشتر از صفر باشد. خط ۷ محصول انتخاب شده را از فهرست محتویات کامیون انتخاب شده حذف می‌کند. خط ۸ کامیون انتخاب شده، محصول انتخاب شده، و تعداد محصول انتخاب شده در کامیون انتخاب شده را در ژن اول کروموزوم قرار می‌دهد و باعث می‌شود یکی از کامیون‌ها یکی از محصولات را تخلیه

```

1  for i=1 to popsize
2  for j=1 to IL
3  if j=1 then
4  st(i,j) ← 0
5  else
6  if CSI=PSI then
7  st(i,j) ← ft(i,j-1)
8  else
9  st(i,j) ← ft(i,j-1) + changeover
10 end if
11 end if
12 ft(i,j) ← st(i,j) + Q(i,j)
13 next j
14 for j=IL+1 to IL+OL
15 if j=IL+1 then
16 st(i,j) ← 0
17 else
18 if CSI=PSI then
19 st(i,j) ← ft(i,j-1)
20 else
21 st(i,j) ← ft(i,j-1) + changeover
22 end if
23 end if
24 θ1 ← st(i,j) + Q(i,j)
25 counter ← 1
26 for l=1 to IL
27 if pt(i,l) = pt(i,j) then
28 if Q(i,l) > 0 and Q(i,j) > 0 then
29 θ2counter ← st(i,l) + min{Q(i,l), Q(i,j)} + v
30 update Q(i,l) and Q(i,j)
31 counter ← counter + 1
32 end if
33 end if
34 next l
35 θ2 ← max {θ2counter}
36 ft(i,j) ← max {θ1, θ2}
37 next j
38 next i

```

شکل ۴. الگوریتم پیشنهادی محاسبه‌ی برازندگی جواب‌ها.

است که کامیون ۲ از جایگاه بیرون می‌رود و کامیون ۳ وارد جایگاه می‌شود. بنابراین زمان شروع تخلیه در ژن ۴ برابر زمان پایان تخلیه در ژن ۳ به علاوه‌ی زمان تعویض کامیون است. در صورتی که CSI مخالف PSI باشد، زمان پایان تخلیه دقیقاً مانند حالتی محاسبه می‌شود که CSI برابر PSI باشد است؛ زیرا زمان پایان تخلیه صرفاً به زمان شروع تخلیه بستگی دارد.

حلقه ۳۷-۱۴ زمان شروع و پایان عملیات بارگیری برای کامیون‌های خروجی را محاسبه می‌کند. خط ۱۴ تضمین می‌کند که زمان بارگیری برای تمام ژن‌ها از ژن شماره ۱ + IL تا ژن شماره IL + OL محاسبه شود به طوری که OL نشان‌دهنده‌ی طول کروموزوم برای کامیون‌های خروجی است و IL + OL نشان‌دهنده‌ی طول کل کروموزوم است. مثلاً OL برای کروموزوم شکل ۲ برابر ۹ است. زمان شروع بارگیری

کامیون را به صورت تصادفی تخلیه می‌کند، اما کامیون انتخاب شده عوض نمی‌شود تا زمانی که کل محصولات کامیون تخلیه شود. این امر باعث می‌شود جابه‌جایی کامیون‌ها در جواب‌های اولیه در حداقل تعداد ممکن باشد. اما از آنجایی که این امکان وجود دارد که با جابه‌جایی توالی تخلیه یا بارگیری، جواب‌های بهتری حاصل شود، جواب‌های تولیدشده‌ی اولیه در مراحل بعدی توسط عملگرهای تقاطع و جهش بهبود می‌یابند.

۳.۲.۳. الگوریتم پیشنهادی محاسبه‌ی برازندگی جواب‌ها

در این بخش، جواب‌های تولیدشده‌ی اولیه ارزیابی می‌شوند تا میزان برازندگی هر یک مشخص شود. شاخص برازندگی جواب‌ها در این الگوریتم زمان عملیات صرف شده در پایانه است. زمان عملیات از لحظه‌ی تخلیه‌ی اولین محصول توسط اولین کامیون ورودی شروع می‌شود و تا لحظه‌ی بارگیری آخرین محصول توسط آخرین کامیون خروجی ادامه می‌یابد. شبه کد محاسبه‌ی برازندگی جواب‌ها مطابق شکل ۴ است. حلقه‌ی اصلی الگوریتم یعنی حلقه‌ی ۱-۳۸ تضمین می‌کند که برازندگی برای تمام کروموزوم‌ها محاسبه شود. حلقه‌ی ۱۳-۲ زمان شروع و پایان عملیات تخلیه برای کامیون‌های ورودی را محاسبه می‌کند. همچنان که مشاهده می‌شود در این الگوریتم *i* برای شماره‌ی جواب‌ها (کروموزوم‌ها) و *j* برای شماره‌ی ژن‌ها استفاده شده است. خط ۲ تضمین می‌کند که زمان تخلیه برای تمام ژن‌ها از ژن شماره ۱ تا ژن شماره IL محاسبه شود به طوری که IL نشان‌دهنده‌ی طول کروموزوم برای کامیون‌های ورودی است. مثلاً IL برای کروموزوم شکل ۲ برابر ۱۲ است. زمان شروع تخلیه برای اولین کامیون در اولین ژن برابر صفر در نظر گرفته شده است که این امر توسط خط ۳ و ۴ انجام می‌شود به طوری که $st(i,j)$ نشان‌دهنده‌ی زمان شروع تخلیه‌ی کامیون ورودی در ژن *j* کروموزوم *i* است. زمان پایان تخلیه‌ی کامیون ورودی در ژن اول کروموزوم *i* که با $ft(i,j)$ نشان داده می‌شود توسط خط ۱۲ انجام می‌شود و برابر است با زمان شروع تخلیه به علاوه $Q(i,j)$ به طوری که $Q(i,j)$ نشان‌دهنده‌ی تعداد کالایی است که کامیون ورودی کروموزوم *i* از طریق ژن *j* تخلیه می‌کند.

در صورتی که ژن تحت محاسبه اولین ژن توالی نباشد، زمان شروع تخلیه برابر صفر نخواهد بود که این امر توسط خطوط ۵ الی ۱۱ بررسی و زمان شروع تخلیه محاسبه می‌شود. خط ۵ تأیید می‌کند که ژن مورد بررسی ژن اول در توالی نیست. خط ۶ بررسی می‌کند که آیا کامیون ورودی تحت بررسی (CSI) در ژن *j* مطابق کامیون برنامه‌ریزی شده در ژن قبلی (PSI) هست یا خیر. در صورت مثبت بودن این عبارت، زمان شروع تخلیه‌ی کامیون فعلی (کامیون تحت بررسی در ژن *j*) برابر زمان پایان تخلیه‌ی کامیون برنامه‌ریزی شده در ژن قبلی است به طوری که $ft(i,j-1)$ نشان‌دهنده‌ی زمان پایان تخلیه‌ی کامیون ورودی در ژن *j-1* + *j* کروموزوم *i* است. در واقع این توضیحات نشان می‌دهد چنانچه یک کامیون ورودی کالاهای مختلفی را در دو ژن متوالی توالی تخلیه کند، زمان شروع تخلیه‌ی ژن بعدی برابر زمان پایان تخلیه ژن قبلی است؛ زیرا در این حالت کامیون عوض نشده است و صرفاً کالای مورد تخلیه عوض شده است. برای مثال سه ژن اول شکل ۲ این حالت را نشان می‌دهد که در هر سه ژن کامیون برنامه‌ریزی شده، کامیون ۲ است که کالاهای مختلفی را تخلیه می‌کند. بنابراین برای مثال زمان شروع تخلیه در ژن دوم برابر زمان پایان تخلیه در ژن اول است. در صورتی که CSI مخالف PSI باشد که خط ۸ آن را تأیید می‌کند، زمان شروع تخلیه در ژن *j* برابر زمان پایان تخلیه در ژن *j-1* + *j* به علاوه changeover است به طوری که changeover نشان‌دهنده‌ی زمان تعویض کامیون است و این امر توسط خط ۹ انجام می‌شود. برای مثال این حالت در ژن ۴ شکل ۲ قابل مشاهده

۴.۲.۳. الگوریتم پیشنهادی عملگر تقاطع متناسب با مسئله

عملگر تقاطع در الگوریتم‌های ژنتیک مقادیر دو کروموزوم والد منتخب را عوض می‌کند و منجر به تولید کروموزوم‌های فرزند (نسل جدید) می‌شود. این عملگر به الگوریتم اجازه می‌دهد که جواب‌های جدید را جست‌وجو کند در حالی که کروموزوم‌های فرزند همچنان برخی از مشخصه‌های کروموزوم‌های والد را دارند. به منظور انجام عملیات تقاطع، نرخ تقاطع باید تعیین شود که این نرخ احتمالی است که بر اساس آن یک جفت کروموزوم تحت عملگر تقاطع قرار می‌گیرند. به علاوه، کروموزوم‌هایی که تحت عملگر تقاطع قرار نمی‌گیرند می‌توانند همچنان در گام‌های بعدی تحت عملگر جهش قرار بگیرند. شبه کد الگوریتم پیشنهادی عملگر تقاطع مطابق شکل ۵ است.

این یک الگوریتم تقاطع تک‌نقطه‌یی است که با احتمال P_c عمل تقاطع را انجام می‌دهد. برای این منظور خط ۳، دو کروموزوم را به صورت تصادفی بر اساس استراتژی رقابت انتخاب می‌کند. خط ۴ یک عدد تصادفی بین ۰ و ۱ و طول توالی کامیون‌های ورودی منهای ۱ به عنوان نقطه‌ی تقاطع برای کامیون‌های ورودی (cross point) انتخاب می‌کند. انتخاب عدد ۱ و $IL-1$ بدین منظور است که در هر بار استفاده از عملگر تقاطع، حتماً کروموزوم‌های جدید ایجاد شود. در صورتی که عدد تصادفی بین ۰ و ۱ انتخاب شود، با قرار گرفتن نقطه‌ی تقاطع بر روی ۱ یا IL ، کروموزوم جدیدی ایجاد نخواهد شد. خط ۵ ژن‌های والد ۱ قبل از نقطه‌ی تقاطع را در کروموزوم فرزند ۱ کپی می‌کند. برای تکمیل ژن‌های بعد از نقطه‌ی تقاطع فرزند ۱، خط ۶ ژن‌های قابل انتقال را از والد ۲ به فرزند ۱ منتقل می‌کند. ژن‌های قابل انتقال ژن‌هایی هستند که در صورت اضافه شدن آنها از والد ۲ به فرزند ۱ ساختار اولیه‌ی کروموزوم تغییر نکنند. به عبارت دیگر، اگر فرض کنیم در هر کامیون، هر نوع کالا در یک بسته قرار داشته باشد، در توالی کامیون‌های ورودی، هر کامیون فقط یکبار می‌تواند یک نوع کالا را تخلیه کند؛ بنابراین عملگر تقاطع باید به گونه‌یی باشد که در کروموزوم فرزند نیز یک کامیون برای تخلیه‌ی یک نوع کالا فقط یک بار وجود داشته باشد. در صورتی که یک نوع کالا در کامیونی در بیش از ۱ بسته قرار داده شده باشد، کامیون می‌تواند در توالی کامیون‌های ورودی به اندازه‌ی تعداد بسته‌ها برای کالای مورد نظر عملیات تخلیه را انجام دهد. خط ۷ ژن‌های والد ۲ قبل از نقطه‌ی تقاطع را در کروموزوم فرزند ۲ کپی می‌کند. برای تکمیل ژن‌های بعد از نقطه‌ی تقاطع فرزند ۲، خط ۸ ژن‌های قابل انتقال را از والد ۱ به فرزند ۲ منتقل می‌کند.

این عملیات باعث تولید دو کروموزوم فرزند می‌شود که توالی کامیون‌های ورودی را در خود جای داده است. عملیات مشابه آنچه برای کامیون‌های ورودی توضیح داده شد برای کامیون‌های خروجی نیز انجام می‌شود تا توالی کروموزوم‌های فرزند کامل شود. برای این منظور خط ۹ یک عدد تصادفی بین $IL+2$ و $IL+OL-1$ به عنوان نقطه‌ی تقاطع برای توالی کامیون‌های خروجی (cross point ۲) انتخاب

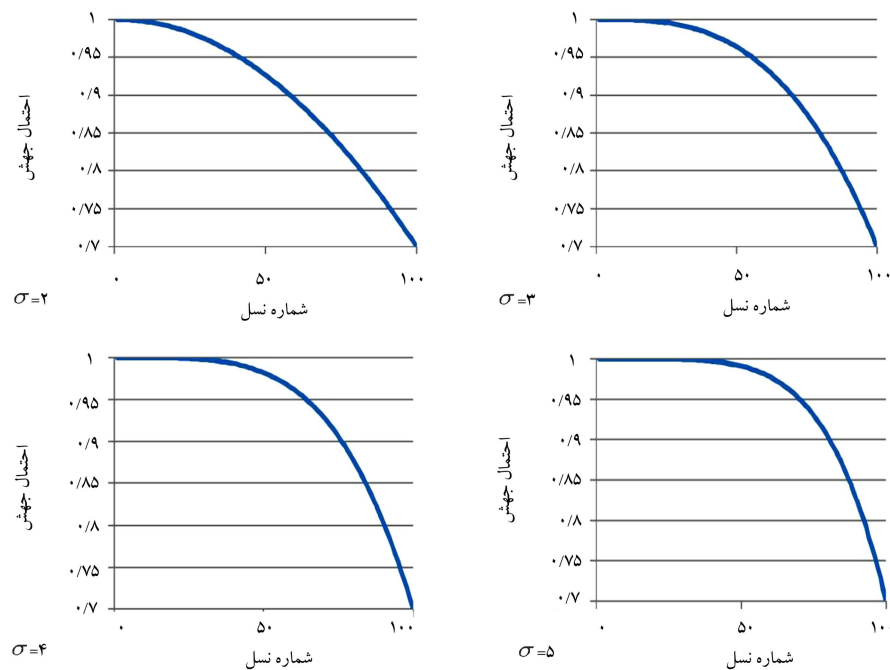
برای اولین کامیون خروجی در اولین ژن توالی کامیون‌های خروجی برابر صفر در نظر گرفته شده است که این امر توسط خطوط ۱۵ و ۱۶ انجام می‌شود.

در صورتی که ژن تحت محاسبه‌ی اولین ژن توالی کامیون‌های خروجی نباشد، زمان شروع بارگیری برابر صفر نخواهد بود که این امر توسط خطوط ۱۷ الی ۲۳ بررسی و زمان شروع بارگیری محاسبه می‌شود. خط ۱۷ تأیید می‌کند که ژن مورد بررسی ژن اول در توالی کامیون‌های خروجی نیست. خط ۱۸ بررسی می‌کند که آیا کامیون خروجی تحت بررسی (CSI) در ژن z مطابق کامیون برنامه‌ریزی شده در ژن قبلی (PSI) هست یا خیر. در صورت مثبت بودن این عبارت، زمان شروع بارگیری کامیون فعلی (کامیون تحت بررسی در ژن z) برابر زمان پایان بارگیری کامیون برنامه‌ریزی شده در ژن قبلی است به طوری که $ft(i, z-1)$ نشان‌دهنده‌ی زمان پایان بارگیری کامیون خروجی در ژن $z-1$ ، z کروموزوم i است. در واقع توضیحات فوق نشان می‌دهد چنانچه یک کامیون خروجی کالاهای مختلفی را در دو ژن متوالی توالی بارگیری کند، زمان شروع بارگیری در ژن بعدی برابر زمان پایان بارگیری در ژن قبلی است؛ زیرا در این حالت کامیون عوض نشده است و صرفاً کالای مورد بارگیری عوض شده است. در صورتی که CSI مخالف PSI باشد که خط ۲۰ آن را تأیید می‌کند، زمان شروع بارگیری در ژن z برابر زمان پایان بارگیری در ژن $z-1$ به علاوه changeover است به طوری که changeover نشان‌دهنده‌ی زمان تعویض کامیون است و این امر توسط خط ۲۱ انجام می‌شود.

محاسبه‌ی زمان پایان بارگیری در توالی کامیون‌های خروجی با کامیون‌های ورودی که بیشتر توضیح داده شد تفاوت دارد و با استفاده از خطوط ۲۴ الی ۳۶ انجام می‌شود. خط ۲۴ حاصل جمع زمان شروع بارگیری کامیون را با تعداد کالایی که کامیون در ژن z بارگیری می‌کند محاسبه می‌کند و در θ_1 قرار می‌دهد. در واقع θ_1 گزینه‌ی اول برای زمان پایان بارگیری کامیون است و به این معنی است که کالاهای مورد نیاز کامیون در انبار موقت موجود است و به محض ورود کامیون به جایگاه ارسال، عملیات بارگیری انجام می‌شود. بنابراین، گزینه‌ی اول برای زمان پایان بارگیری کامیون در ژن z برابر $st(i, z)$ به علاوه $Q(i, z)$ است. برای مثال θ_1 برای ژن شماره‌ی ۱۳ شکل ۲ برابر $31 + 31 = 62$ است. الگوریتم ارائه شده در خطوط ۲۶ الی ۳۴ امکان ارسال مستقیم کالا از کامیون‌های ورودی به خروجی را نشان می‌دهد. برای این منظور، خط ۲۶ تمام ژن‌های از ۱ تا IL را به منظور ارسال کالا به کامیون خروجی تحت برنامه‌ریزی بررسی می‌کند. کامیون ورودی در ژن شماره l در صورتی امکان ارسال مستقیم کالا به کامیون خروجی در ژن شماره z را دارد که نوع کالای کامیون ورودی در ژن l $(pt(i, l))$ با نوع کالای کامیون خروجی در ژن z $(pt(i, z))$ مطابقت داشته باشد (خط ۲۷) و هر دوی کالاهای ژن l و z بزرگتر از صفر باشند (خط ۲۸). در صورت مثبت بودن این دو شرط، گزینه‌ی دیگری برای زمان پایان بارگیری کامیون خروجی در ژن z به دست می‌آید که طبق خط ۲۹ عبارت است از زمان شروع عملیات تخلیه‌ی کامیون ورودی در ژن l $(st(i, l))$ به علاوه کمیته‌ی تعداد کالای موجود در ژن l و z $(\min\{Q(i, l), Q(i, z)\})$ به علاوه زمان انتقال کالا از جایگاه دریافت به جایگاه ارسال (v). با توجه به اینکه در این گام تعداد اولیه‌ی کالاهای ورودی و خروجی تغییر می‌کند، خط ۳۰ مقادیر باقی‌مانده را به روز می‌کند. حلقه‌ی ۳۴-۲۶ تکرار می‌شود تا کالاهای کامیون خروجی در ژن z به طور کامل تأمین شود. در هر بار تکرار حلقه در صورتی که کالایی ارسال شود، یک گزینه برای زمان پایان بارگیری محاسبه می‌شود که این مقدار در $\theta_1^{counter}$ قرار می‌گیرد. خط ۳۵ بیشینه‌ی مقادیر $\theta_1^{counter}$ را محاسبه می‌کند و در θ_2 قرار می‌دهد و خط ۳۶ بیشینه‌ی مقادیر θ_1 و θ_2 را محاسبه و عدد حاصل را به عنوان زمان پایان بارگیری کامیون خروجی ژن z لحاظ می‌کند.

- 1 $\varepsilon \leftarrow$ a random number between [0,1]
- 2 **if** $\varepsilon \leq P_c$ **then**
- 3 select two parent chromosomes by tournament strategy
- 4 $cross\ point_1 \leftarrow$ a random number between 2 and $IL-1$
- 5 copy the genes of *parent* #1 up to $cross\ point_1$ into *offspring* #1
- 6 copy the legitimate genes of *parent* #2 into *offspring* #1
- 7 copy the genes of *parent* #2 up to $cross\ point_1$ into *offspring* #2
- 8 copy the legitimate genes of *parent* #1 into *offspring* #2
- 9 $cross\ point_2 \leftarrow$ a random number between $IL+2$ and $IL+OL-1$
- 10 copy the genes of *parent* #1 up to $cross\ point_2$ into *offspring* #1
- 11 copy the legitimate genes of *parent* #2 into *offspring* #1
- 12 copy the genes of *parent* #2 up to $cross\ point_2$ into *offspring* #2
- 13 copy the legitimate genes of *parent* #1 into *offspring* #2
- 14 **end if**

شکل ۵. الگوریتم پیشنهادی عملگر تقاطع.



شکل ۶. روند کاهش احتمال جهش در تکرارها.

- 1 $\varepsilon \leftarrow$ a random number between [0,1]
- 2 **if** $\varepsilon \leq P_m^t$ **then**
- 3 $p_{11} \leftarrow$ a random number between [1, bracket (IL/2)]
- 4 $p_{12} \leftarrow$ a random number between [1, bracket (IL/2)]
- 5 $p_{21} \leftarrow p_{11} +$ bracket (IL/2)
- 6 $p_{22} \leftarrow p_{12} +$ bracket (IL/2)
- 7 swap "genes between [p_{21}, p_{22}]" for "genes between [p_{11}, p_{12}]"
- 8 $p_{11} \leftarrow$ a random number between [$IL+1, IL+$ bracket ($OL/2$)]
- 9 $p_{12} \leftarrow$ a random number between [$IL+1, IL+$ bracket ($OL/2$)]
- 10 $p_{21} \leftarrow p_{11} +$ bracket ($OL/2$)
- 11 $p_{22} \leftarrow p_{12} +$ bracket ($OL/2$)
- 12 swap "genes between [p_{11}, p_{12}]" for "genes between [p_{21}, p_{22}]"
- 13 **end if**

شکل ۷. الگوریتم پیشنهادی جهش معاوضه‌ی دسته‌ی.

تکرارها با استفاده از مقادیر بزرگتر از ۱ برای σ_m است. به عبارت دیگر، در تکرارهای اولیه احتمال جهش با نرخ پایین کاهش می‌یابد که این امر منجر به جست‌وجوی فضای گسترده‌ی از جواب‌ها می‌شود، اما همچنان که الگوریتم در تکرارها پیش می‌رود احتمال جهش با نرخ بیشتری کاهش می‌یابد که باعث کاهش فضای جست‌وجو می‌شود. شکل ۶ روند کاهش احتمال جهش را برای مقادیر مختلف σ_m نشان می‌دهد. در این شکل p_m^{\max} و p_m^{\min} به ترتیب برابر ۱ و ۰٫۷ و بیشینه تعداد نسل برابر ۱۰۰ در نظر گرفته شده است. مشاهده می‌شود که با افزایش مقدار σ_m احتمال جهش در نسل‌های اولیه بیشتر و در نسل‌های بعدی با سرعت بیشتری کاهش می‌یابد. این مقاله دو روش مختلف جهش برای جست‌وجوی هرچه دقیق‌تر فضای جواب پیشنهاد می‌کند که عبارت‌اند از جهش معاوضه‌ی دسته‌ی و جهش معاوضه‌ی جداگانه که در ادامه به آنها پرداخته می‌شود.

جهش معاوضه‌ی دسته‌ی:

در این بخش به ارائه روش پیشنهادی جهش معاوضه‌ی دسته‌ی در قالب شکل ۷ پرداخته می‌شود.

الگوریتم پیشنهادی، جهش معاوضه‌ی دسته‌ی را در تکرار t ام با احتمال p_m^t

می‌کند. خط ۱۰ ژن‌های والد ۱ قبل از نقطه‌ی تقاطع را در کروموزوم فرزند ۱ کپی می‌کند. برای تکمیل ژن‌های بعد از نقطه‌ی تقاطع فرزند ۱، خط ۱۱ ژن‌های قابل انتقال را از والد ۲ به فرزند ۱ منتقل می‌کند. خط ۱۲ ژن‌های والد ۲ قبل از نقطه‌ی تقاطع را در کروموزوم فرزند ۲ کپی می‌کند. برای تکمیل ژن‌های بعد از نقطه‌ی تقاطع فرزند ۲، خط ۱۳ ژن‌های قابل انتقال را از والد ۱ به فرزند ۲ منتقل می‌کند.

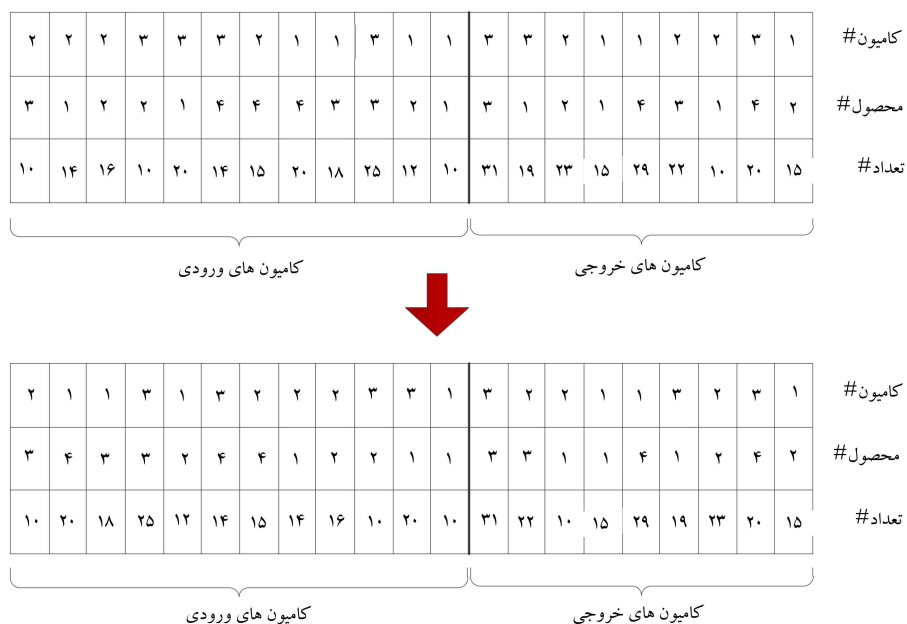
۵.۲.۳. الگوریتم پیشنهادی عملگر جهش متناسب با مسئله

عملگر جهش به‌طور تصادفی مقادیر برخی از ژن‌ها را در کروموزوم تغییر می‌دهد. این عملگر، یک عملگر حیاتی برای جلوگیری از دست‌یابی الگوریتم به جواب‌های محلی است.^[۲۳] به‌منظور اجرای عملگر جهش، نرخ جهش باید تعیین شود به‌طوری‌که این نرخ احتمالی است که بر اساس آن یک کروموزوم تحت عملگر جهش قرار می‌گیرد. این مقاله یک الگوریتم پویای جهش پیشنهاد می‌کند به‌طوری‌که احتمال جهش در طول تکرارها (نسل‌ها) کاهش می‌یابد. همچنان که الگوریتم ژنتیک در طول نسل‌ها پیش می‌رود، به جواب بهینه نزدیکتر می‌شود. بنابراین، کاهش احتمال جهش در طول نسل‌ها می‌تواند از تغییرات نامطلوب در جواب‌ها جلوگیری کند. جهت اجرای جهش پویا، این مقاله رابطه‌ی ۲۸ را برای محاسبه‌ی احتمال جهش در هر تکرار (نسل) پیشنهاد می‌کند.

$$P_m^t = p_m^{\max} - \frac{(t - 1)^{\sigma_m} \times (p_m^{\max} - p_m^{\min})}{(gen^{\max} - 1)^{\sigma_m}} \quad (28)$$

پارامتر p_m^t احتمال جهش در تکرار t را نشان می‌دهد؛ پارامتر p_m^{\max} نشان‌دهنده‌ی بیشترین احتمال جهش و پارامتر p_m^{\min} نشان‌دهنده‌ی کمترین احتمال جهش است؛ پارامتر σ_m یک عدد ثابت است. پارامتر gen^{\max} نشان‌دهنده‌ی بیشترین تعداد نسل براساس شرایط توقف است.

پارامتر p_m^t احتمال جهش در تکرار t را به‌گونه‌ی محاسبه می‌کند که این احتمال از p_m^{\max} در تکرار اول آغاز و به p_m^{\min} در تکرار آخر ختم شود. ویژگی روش جهش پویای ارائه‌شده روند غیرخطی کاهش با شیب فزاینده‌ی احتمال جهش در طول



شکل ۸. جهش معاوضه‌ی دسته‌ی.

```

1  ε ← a random number between [0,1]
2  if ε ≤ Pm2t then
3    counter1 ← 1
4    do
5      select two random genes between [1,IL]
6      swap the amounts of selected genes
7      counter1 ← counter1 + 1
8    loop while (counter1 ≤ δ1)
9    counter2 ← 1
10   do
11     select two random genes between [IL+1,IL+OL]
12     swap the amounts of selected genes
13     counter2 ← counter2 + 1
14   loop while (counter2 ≤ δ2)
15 end if
    
```

شکل ۹. الگوریتم پیشنهادی جهش معاوضه‌ی جداگانه.

یک عدد فرد باشد. شکل ۸ جهش معاوضه‌ی دسته‌ی را نشان می‌دهد.

جهش معاوضه‌ی جداگانه:

این بخش به ارائه‌ی روش پیشنهادی جهش معاوضه‌ی جداگانه در قالب شبه کد شکل ۹ می‌پردازد.

الگوریتم پیشنهادی جهش معاوضه‌ی جداگانه را در تکرار t ام با احتمال p_{m2}^t انجام می‌دهد. همچنان که مشاهده می‌شود در روش جهش معاوضه‌ی دسته‌ی احتمال جهش با p_{m1}^t و در روش جهش معاوضه‌ی جداگانه احتمال جهش با p_{m2}^t نشان داده شده است. این تفاوت در علامت‌گذاری به این علت است که روش پیشنهادی جهش در این مقاله می‌تواند مقادیر مختلفی برای کمینه و بیشینه‌ی احتمال جهش برای دو نوع استراتژی مختلف جهش براساس رابطه‌ی ۱ در نظر بگیرد. به بیان دیگر، الگوریتم قادر است احتمال جهش معاوضه‌ی دسته‌ی را بر اساس رابطه‌ی ۱ از p_{m1}^{\max} تا p_{m1}^{\min} و احتمال جهش معاوضه‌ی جداگانه را بر اساس رابطه‌ی ۱ از p_{m2}^{\max} تا p_{m2}^{\min} در نظر بگیرد.

انجام می‌دهد. برای این منظور، خطوط ۳ و ۴ دو عدد تصادفی بین ۱ و جزء صحیح $IL/2$ تولید می‌کنند و مقادیر تولید شده را در p_{11} و p_{12} قرار می‌دهند. در این صورت شماره‌ی دو ژن در نیمه‌ی اول توالی کامیون‌های ورودی به دست می‌آید و ژن‌های بین این دو ژن دسته اول نامیده می‌شود.

خطوط ۵ و ۶ به ترتیب حاصل جمع $p_{11} + \text{bracket}(IL/2)$ را در p_{21} و حاصل جمع $p_{12} + \text{bracket}(IL/2)$ را در p_{22} قرار می‌دهند. بر این اساس شماره‌ی دو ژن در نیمه‌ی دوم توالی کامیون‌های ورودی به دست می‌آید و ژن‌های بین این دو ژن دسته دوم نامیده می‌شود. خط ۷ موقعیت ژن‌های دسته اول و دوم را با یکدیگر تعویض می‌کند. به عبارت دیگر، خطوط ۳ الی ۷، توالی کامیون‌های ورودی را به دو نیم تقسیم می‌کنند. سپس یک دسته ژن به‌طور تصادفی در نیمه‌ی اول توالی کامیون‌های ورودی انتخاب و یک دسته ژن مطابق دسته‌ی اول (با تعداد ژن برابر) در نیمه‌ی دوم توالی کامیون‌های ورودی انتخاب و دسته‌ها با یکدیگر معاوضه می‌شوند. در خطوط ۳ الی ۶ از جزء صحیح $(IL/2)$ برای دو نیم‌کردن توالی کامیون‌های ورودی استفاده شده، چون این امکان وجود دارد که طول توالی کامیون‌های ورودی (IL) یک عدد فرد باشد.

خطوط ۸ الی ۱۲ جهش معاوضه‌ی دسته‌ی را برای توالی کامیون‌های خروجی اجرا می‌کنند. بدین ترتیب که دو عدد تصادفی بین $IL+1$ و $IL + \text{bracket}(OL/2)$ ایجاد شده و ژن‌های بین این دو عدد تشکیل دسته‌ی اول را می‌دهند. همچنین ژن‌های بین $p_{11} + \text{bracket}(OL/2)$ و $p_{12} + \text{bracket}(OL/2)$ دسته دوم را تشکیل می‌دهند و خط ۱۲ موقعیت ژن‌های دسته اول و دوم را با یکدیگر تعویض می‌کند. به عبارت دیگر خطوط ۸ الی ۱۲، توالی کامیون‌های خروجی را به دو نیم تقسیم می‌کنند.

سپس یک دسته ژن به‌طور تصادفی در نیمه‌ی اول توالی کامیون‌های خروجی انتخاب و یک دسته ژن مطابق دسته‌ی اول (با تعداد ژن برابر) در نیمه‌ی دوم توالی کامیون‌های خروجی انتخاب و دسته‌ها با یکدیگر معاوضه می‌شوند. در خطوط ۸ الی ۱۱ از جزء صحیح $(OL/2)$ برای دو نیم‌کردن توالی کامیون‌های خروجی استفاده شده است چون این امکان وجود دارد که طول توالی کامیون‌های خروجی (OL)

۲	۲	۲	۳	۳	۳	۲	۱	۱	۳	۱	۱	۳	۳	۲	۱	۱	۲	۲	۳	۱	# کامیون
۳	۱	۲	۲	۱	۴	۴	۴	۳	۳	۲	۱	۳	۱	۲	۱	۴	۳	۱	۲	۲	# محصول
۱۰	۱۴	۱۶	۱۰	۲۰	۱۴	۱۵	۲۰	۱۸	۲۵	۱۲	۱۰	۳۱	۱۹	۲۳	۱۵	۲۹	۲۲	۱۰	۲۰	۱۵	# تعداد
کامیون های ورودی											کامیون های خروجی										

↓

۲	۱	۱	۳	۱	۳	۲	۲	۱	۳	۲	۳	۳	۳	۱	۲	۱	۲	۲	۱	# کامیون	
۳	۴	۲	۲	۱	۴	۴	۱	۳	۳	۲	۱	۳	۱	۴	۱	۳	۴	۱	۲	۲	# محصول
۱۰	۲۰	۱۲	۱۰	۱۰	۱۴	۱۵	۱۴	۱۸	۲۵	۱۶	۲۰	۳۱	۱۹	۲۰	۱۵	۲۲	۲۹	۱۰	۲۳	۱۵	# تعداد
کامیون های ورودی											کامیون های خروجی										

شکل ۱۰. جهش معاوضه‌ی جداگانه.

پیشنهادی این مقاله از بیشینه‌ی تعداد نسل‌ها برای توقف الگوریتم استفاده شده است.

۴. پیاده‌سازی و نتایج عددی

این بخش به ارائه‌ی نتایج حل مسائل عددی برای بررسی عملکرد الگوریتم پیشنهادی می‌پردازد. به منظور بررسی صحت روش حل پیشنهادی، جواب‌های روش حل پیشنهادی مسائل عددی با مدل ریاضی ارائه‌شده در بخش ۱.۳ مقایسه شده است. به منظور بررسی کیفیت جواب‌های ارائه‌شده توسط الگوریتم پیشنهادی، نتایج حل مسائل عددی توسط الگوریتم پیشنهادی با روش شمارش کامل^[۱] مقایسه شده است. دلیل مقایسه‌ی الگوریتم پیشنهادی با روش شمارش کامل این است که بین سه رویکرد ارائه شده در^[۱] که شامل رویکردهای مدل بهینه‌سازی، شمارش کامل و روش‌های ابتکاری است، رویکرد شمارش کامل به طور قطع بهتر یا حداقل برابر با دو رویکرد دیگر عمل می‌کند؛ زیرا این رویکرد به بررسی کل جواب‌های ممکن می‌پردازد. بنابراین مبنای بسیار خوبی برای مقایسه است.

همچنان‌که در بخش ۱ ذکر شد، وحدانی و زندیه^[۲] پنج روش فراابتکاری را برای حل مسئله‌ی بارانداز تقاطعی ارائه کردند و نشان دادند که روش‌های فراابتکاری ارائه شده بهتر از روش‌های ابتکاری^[۱] عمل می‌کنند، اما ایشان روش‌های فراابتکاری را با رویکرد شمارش کامل^[۱] مقایسه نکردند. در واقع، واضح است که رویکرد شمارش کامل به طور قطع بهتر یا حداقل برابر با روش‌های فراابتکاری^[۱] و روش‌های ابتکاری^[۱] عمل می‌کند. زیرا به بررسی کامل جواب‌های ممکن می‌پردازد. بنابراین، از آنجایی‌که در این بخش نشان داده می‌شود که روش پیشنهادی این مقاله بهتر از رویکرد شمارش کامل^[۱] عمل می‌کند، می‌توان نتیجه گرفت که روش پیشنهادی بهتر از روش‌های فراابتکاری^[۱] و روش‌های ابتکاری^[۱] عمل می‌کند.

در تمام مسائل عددی این بخش، زمان انتقال کالاها از جایگاه دریافت تا ارسال (v) برابر ۱۰ و زمان جابه‌جایی وسایل نقلیه در جایگاه (changeover) برابر ۱۵

جهت اجرای جهش معاوضه‌ی جداگانه در توالی کامیون‌های ورودی، خط ۵ دو زن را به تصادف بین ۱ و IL انتخاب می‌کند و خط ۶ مقادیر این دو زن را با یکدیگر معاوضه می‌کند. حلقه‌ی ۸-۴ الگوریتم را قادر می‌سازد تا این عمل δ_1 بار انجام شود تا از این طریق هر بار مقادیر دو زن در توالی کامیون‌های ورودی با یکدیگر معاوضه شود. برای اجرای جهش معاوضه‌ی جداگانه در توالی کامیون‌های خروجی، خط ۱۱ دو زن را به تصادف بین $IL + 1$ و $IL + OL$ انتخاب می‌کند و خط ۱۲ مقادیر این دو زن را با یکدیگر معاوضه می‌کند. حلقه‌ی ۴-۱۰ الگوریتم را قادر می‌سازد تا این عمل δ_2 بار انجام شود تا از این طریق هر بار مقادیر دو زن در توالی کامیون‌های خروجی با یکدیگر معاوضه شود. شکل ۱۰ جهش معاوضه‌ی جداگانه را به ازای $\delta_1 = 3$ و $\delta_2 = 2$ نشان می‌دهد.

محاسبه‌ی برازندگی کروموزوم‌های فرزند و تولید مجدد:

در بخش ۴.۲.۳ و ۵.۲.۳ الگوریتم‌های پیشنهادی تقاطع و جهش معرفی شدند. با اجرای الگوریتم جهش، کروموزوم‌های جدیدی به نام کروموزوم‌های فرزند ایجاد می‌شوند که مشخصه‌هایشان تا حدی با مشخصه‌های کروموزوم‌های والد تفاوت دارد. بنابراین، پس از تولید کروموزوم‌های فرزند، نیاز است تا برازندگی هر یک تعیین شود. برای این منظور، الگوریتمی که در بخش ۳.۲.۳ برای محاسبه‌ی برازندگی جواب‌ها معرفی شد، برای محاسبه‌ی برازندگی کروموزوم‌های فرزند نیز به کار می‌رود.

پس از محاسبه‌ی برازندگی کروموزوم‌های فرزند، استراتژی رقابت و جایگزینی برای تولید نسل جدید به کار می‌رود. برای این منظور، هر بار α کروموزوم از جمعیت والد و فرزند به طور مستقل انتخاب می‌شود و با استفاده از استراتژی رقابت بهترین کروموزوم در جمعیت والد و فرزند انتخاب می‌شود. سپس مجدداً با استفاده از استراتژی رقابت، بهترین کروموزوم بین کروموزوم منتخب والد و کروموزوم منتخب فرزند انتخاب می‌شود و به نسل بعد منتقل می‌شود. عملیات فوق تکرار می‌شود تا زمانی‌که تعداد کروموزوم‌های نسل جدید به popsize برسد. بر اساس این رویکرد، نسل جدید شامل کروموزوم‌های منتخب از هر دوی جمعیت‌های والد و فرزند است. عملیات محاسبه‌ی برازندگی، تقاطع و جهش بر روی نسل جدید کروموزوم‌ها اجرا می‌شود تا زمانی‌که شرایط توقف حاصل شود. در روش

در نظر گرفته شده است. به علاوه زمان تخلیه و بارگیری برای تمام کالاها یکسان و برابر ۱ واحد زمانی برای یک کالا در نظر گرفته شده است.

۱.۴. پارامترهای الگوریتم

پارامترهای الگوریتم ژنتیک پیشنهادی بر اساس رویکرد تجربی به صورت آزمون و خطا تعیین شده است. در تمام مسائل عددی، اندازه‌ی جمعیت (popsize) برابر ۵۰۰، بیشینه تعداد نسل‌ها (gen^{max}) برابر ۱۰۰۰، نرخ تقاطع (P_c) برابر ۰/۹، بیشینه نرخ جهش معاوضه‌ی دسته‌ی برابر ۰/۵، کمینه نرخ جهش معاوضه‌ی دسته‌ی برابر ۰/۱، بیشینه نرخ جهش معاوضه‌ی جداگانه برابر ۰/۶، کمینه نرخ جهش معاوضه‌ی جداگانه برابر ۰/۱، تعداد کروموزوم‌ها برای استراتژی رقابت برابر ۱۰، تعداد دفعات اجرای جهش معاوضه‌ی جداگانه (δ_1 و δ_2) برابر ۳ در نظر گرفته شده است.

۲.۴. تحلیل نتایج

برای نشان دادن صحت و عملکرد مناسب الگوریتم پیشنهادی، ۲۰ مسئله با مقادیر تخلیه و بارگیری تصادفی ایجاد و توسط مدل ریاضی، الگوریتم پیشنهادی و روش شمارش کامل^[۱] حل شده است. جدول ۱ نشان‌دهنده نتایج حل مسائل عددی توسط مدل ریاضی و روش حل پیشنهادی است و جدول ۲ نشان‌دهنده نتایج حل مسائل توسط روش حل پیشنهادی و روش شمارش کامل^[۱] است. همچنان که در جدول ۱ مشاهده می‌شود، در چهارده مسئله از بیست مسئله،

زمان عملیات روش حل پیشنهادی برابر زمان عملیات مدل ریاضی است (مدل ریاضی با نرم افزار ۱۱ Lingo حل شده است) و در شش مسئله از بیست مسئله، زمان عملیات مدل ریاضی کمتر از روش حل پیشنهادی شده است. متوسط درصد انحراف زمان عملیات مدل ریاضی و روش پیشنهادی در این بیست مسئله برابر ۰/۴۲٪ است که عددی بسیار پایین است. از طرف دیگر دو ستون آخر جدول که نشان‌دهنده‌ی زمان CPU به دقیقه‌اند نشان می‌دهند که زمان CPU مدل ریاضی به مراتب بالاتر از روش حل پیشنهادی است که دلیل آن NP-Hard بودن مدل ریاضی و تعداد متغیرها و محدودیت‌های بسیار زیاد در مدل ریاضی است که تا حد زیادی مدل ریاضی را ناکارآمد می‌کند. لازم به توضیح است که NP-Hard بودن مدل‌های بارانداز متقاطع و عدم کارایی مدل‌های ریاضی برای این نوع مسائل توسط محققان دیگری یو و اگیلو^[۱] نشان داده شده است. میانگین زمان CPU در روش حل پیشنهادی برابر ۵/۴۷ دقیقه است که زمانی منطقی و کاراست و برای مدل ریاضی برابر ۸۶۵/۶۹ دقیقه است. بنابراین، مشاهده می‌شود که روش حل پیشنهادی از کارایی بسیار بالایی در مقابل مدل ریاضی برخوردار است.

همچنان‌که در جدول ۲ مشاهده می‌شود، ۲۰ مسئله‌ی مختلف با تعداد متفاوت کامیون‌های ورودی، کامیون‌های خروجی، نوع محصول و کل محصولات در این بخش ارائه شده است. زمان عملیات حاصل از دو روش پیشنهادی و شمارش کامل^[۱] به ترتیب در ستون‌های «زمان عملیات روش پیشنهادی» و «زمان عملیات شمارش کامل YE» ارائه شده است. همچنان‌که در این دو ستون مشاهده می‌شود، زمان عملیات روش پیشنهادی در تمام ۲۰ مسئله کمتر از روش شمارش کامل^[۱] است. ستون‌های «انحراف زمان عملیات» و «درصد انحراف زمان عملیات»، به ترتیب میزان

جدول ۱. مقایسه‌ی نتایج مدل ریاضی و روش حل پیشنهادی.

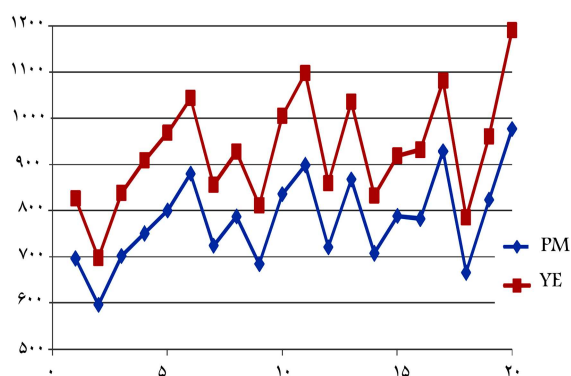
مسئله	تعداد کامیون‌های		تعداد نوع محصول	تعداد کل محصولات	زمان عملیات		درصد انحراف زمان عملیات	زمان CPU	
	ورودی	خروجی			روش ریاضی	روش پیشنهادی		مدل ریاضی	روش حل پیشنهادی
۱	۴	۴	۵	۴۳۶	۶۹۶	۶۹۶	۰	۳۹۷/۲۴	۳/۳۳
۲	۴	۴	۶	۳۴۴	۵۹۶	۵۸۵	۱۱	۳۷۷/۲۴	۳/۰۶
۳	۴	۵	۵	۴۲۷	۷۰۲	۷۰۲	۰	۵۴۵/۷۲	۴/۲۲
۴	۴	۵	۶	۴۶۷	۷۵۰	۷۵۰	۰	۶۳۸/۵۹	۵/۰۸
۵	۴	۶	۶	۴۸۴	۸۰۰	۷۸۸	۱۲	۷۴۸/۸۶	۵/۱۷
۶	۴	۶	۷	۵۴۴	۸۸۰	۸۸۰	۰	۹۶۳/۸۶	۶/۶۹
۷	۵	۴	۶	۴۳۹	۷۲۴	۷۲۴	۰	۶۳۹/۶۸	۴/۹۴
۸	۵	۴	۷	۴۷۹	۷۸۷	۷۸۷	۰	۷۲۲/۱۸	۵/۸۳
۹	۵	۵	۴	۴۱۲	۶۸۴	۶۸۴	۰	۶۰۵/۹۲	۳/۹۷
۱۰	۵	۵	۶	۵۱۱	۸۳۶	۸۲۱	۱۵	۷۴۷/۹۳	۵/۰۰
۱۱	۵	۵	۷	۵۲۴	۸۹۸	۸۹۲	۶	۱۰۲۰/۰۵	۶/۹۴
۱۲	۵	۶	۵	۴۲۱	۷۲۱	۷۲۱	۰	۷۸۸/۹۱	۴/۷۲
۱۳	۵	۶	۶	۵۰۶	۸۶۸	۸۶۸	۰	۱۰۸۷/۹۳	۶/۵۳
۱۴	۶	۴	۶	۴۰۷	۷۰۷	۷۰۷	۰	۶۴۰/۶۰	۴/۳۳
۱۵	۶	۴	۷	۴۶۷	۷۸۸	۷۸۸	۰	۸۷۰/۷۸	۵/۸۳
۱۶	۶	۵	۵	۴۳۳	۷۸۲	۷۷۶	۶	۹۵۵/۸۷	۵/۶۹
۱۷	۶	۵	۷	۵۶۹	۹۲۸	۹۱۲	۱۶	۱۳۴۴/۶۲	۸/۱۷
۱۸	۶	۶	۴	۳۷۷	۶۶۵	۶۶۵	۰	۸۵۷/۲۳	۴/۱۱
۱۹	۶	۶	۵	۴۷۲	۸۲۳	۸۲۳	۰	۱۴۳۳/۶۱	۶/۱۹
۲۰	۶	۶	۷	۵۹۲	۹۷۷	۹۷۷	۰	۱۹۲۷/۰۴	۹/۷۲

جدول ۲. مقایسه‌ی نتایج روش حل پیشنهادی و روش شمارش کامل.^[۱]

مسئله	تعداد کامیون‌های		تعداد کل محصولات	زمان عملیات		درصد انحراف زمان عملیات	زمان CPU	
	ورودی	خروجی		شمارش کامل	روش پیشنهادی		شمارش کامل	روش حل پیشنهادی
۱	۴	۴	۴۳۶	۸۲۶	۶۹۶	۱۳۰	۳,۳۳	۰,۰۰۹
۲	۴	۴	۳۴۴	۶۹۷	۵۹۶	۱۰۱	۳,۰۶	۰,۰۰۹
۳	۴	۵	۴۲۷	۸۳۸	۷۰۲	۱۳۶	۴,۲۲	۰,۰۳۶
۴	۴	۵	۴۶۷	۹۰۸	۷۵۰	۱۵۸	۵,۰۸	۰,۰۴۲
۵	۴	۶	۴۸۴	۹۶۸	۸۰۰	۱۶۸	۵,۱۷	۰,۱۶۴
۶	۴	۶	۵۴۴	۱۰۴۳	۸۸۰	۱۶۳	۶,۶۹	۰,۱۶۹
۷	۵	۴	۴۳۹	۸۵۵	۷۲۴	۱۳۱	۴,۹۴	۰,۰۳۹
۸	۵	۴	۴۷۹	۹۲۷	۷۸۷	۱۴۰	۵,۸۳	۰,۰۴۴
۹	۵	۵	۴۱۲	۸۱۱	۶۸۴	۱۲۷	۳,۹۷	۰,۱۹۵
۱۰	۵	۵	۵۱۱	۱۰۰۴	۸۳۶	۱۶۸	۵,۰۰	۰,۱۹۵
۱۱	۵	۵	۵۲۴	۱۰۹۷	۸۹۸	۱۹۹	۶,۹۴	۰,۲۰۱
۱۲	۵	۶	۴۲۱	۸۵۹	۷۲۱	۱۳۸	۴,۷۲	۰,۸۷۴
۱۳	۵	۶	۵۰۶	۱۰۳۵	۸۶۸	۱۶۷	۶,۵۳	۰,۸۷۸
۱۴	۶	۴	۴۰۷	۸۳۲	۷۰۷	۱۲۵	۴,۳۳	۰,۱۶۰
۱۵	۶	۴	۴۶۷	۹۱۸	۷۸۸	۱۳۰	۵,۸۳	۰,۱۶۵
۱۶	۶	۵	۴۳۳	۹۳۱	۷۸۲	۱۴۹	۵,۶۹	۰,۸۵۰
۱۷	۶	۵	۵۶۹	۱۰۸۱	۹۲۸	۱۵۳	۸,۱۷	۰,۸۷۲
۱۸	۶	۶	۳۷۷	۷۸۵	۶۶۵	۱۲۰	۴,۱۱	۱,۰۰۶
۱۹	۶	۶	۴۷۲	۹۶۰	۸۲۳	۱۳۷	۶,۱۹	۱,۰۲۲
۲۰	۶	۶	۵۹۲	۱۱۹۰	۹۷۷	۲۱۳	۹,۷۲	۱,۰۶۱

جدول ۳. آمار توصیفی زمان عملیات و زمان CPU.

انحراف استاندارد	میانگین	بیشینه	کمینه	
۹۷,۳۷۵	۷۸۰,۶	۹۷۷	۵۹۶	زمان عملیات روش پیشنهادی
۱۲۱,۲۸۸	۹۲۸,۲۵	۱۱۹۰	۶۹۷	زمان عملیات شمارش کامل YE
۲۶,۸۱۷	۱۴۷,۶۵	۲۱۳	۱۰۱	انحراف زمان عملیات
۱,۶۹۸	۱۸,۸۴۵	۲۲,۱۶	۱۶,۴۹	درصد انحراف زمان عملیات
۱,۶۱۵	۵,۴۷۶	۹,۷۲	۳,۰۶	زمان CPU روش پیشنهادی
۰,۴۱۲	۰,۳۹۹	۱,۰۶۱	۰,۰۰۹	زمان CPU شمارش کامل YE



شکل ۱۱. زمان عملیات روش پیشنهادی و روش شمارش کامل.^[۱]

نشان می‌دهد. همچنان‌که مشاهده می‌شود کمینه‌ی درصد انحراف زمان عملیات دو روش برابر ۱۶/۴۹، بیشینه‌ی درصد انحراف زمان عملیات دو روش برابر ۲۲/۱۶ و میانگین درصد انحراف زمان عملیات دو روش برابر ۱۸/۸۴ است که نشان‌دهنده‌ی برتری روش پیشنهادی نسبت به روش شمارش کامل^[۱] است. شکل ۱۱ زمان عملیات روش پیشنهادی را که با PM علامت‌گذاری شده و روش شمارش کامل^[۱] را که با YE علامت‌گذاری شده‌اند، نشان می‌دهد.

برای مقایسه‌ی آماری زمان عملیات روش پیشنهادی و روش شمارش کامل^[۱]، از نمودار جعبه‌یی و آزمون T نمونه‌های مستقل استفاده شده است. شکل ۱۲ نمودار جعبه‌یی را برای زمان عملیات دو روش نشان می‌دهد. در این شکل محور

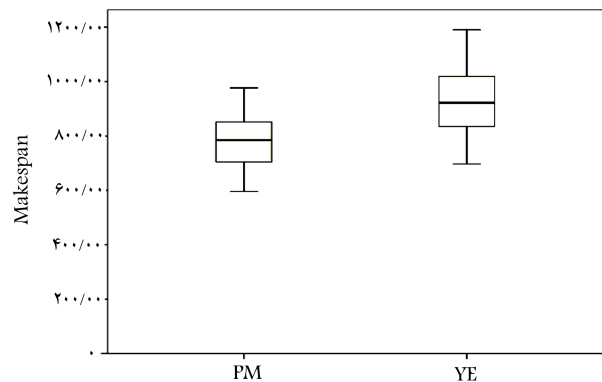
و درصد انحراف زمان عملیات بین دو روش را نشان می‌دهند. به‌علاوه ستون‌های «زمان CPU روش پیشنهادی» و «زمان CPU شمارش کامل YE»، زمان حل مسائل توسط دو روش را نشان می‌دهند. لازم به توضیح است که تمام مسائل با یک رایانه Core i5 CPU (۲٫۶ GHz) و ۴ گیگابایت RAM اجرا شده‌اند. زمان CPU روش شمارش کامل^[۱] در این ۲۰ مسئله کمتر از روش پیشنهادی است، اما برای مسائل مقیاس بزرگ زمان CPU روش پیشنهادی به مراتب کمتر است، زیرا برای مثال مسئله‌یی با ۱۰ کامیون ورودی و ۱۰ کامیون خروجی با استفاده از روش شمارش کامل^[۱] نیازمند بررسی $۱۰! \times ۱۰! = ۱,۳۱۶ \times ۱۰!$ جواب است که بسیار زمان بر است و این امر باعث کارایی بسیار ضعیف این روش می‌شود. جدول ۳ مقادیر کمینه، بیشینه، میانگین و انحراف استاندارد را برای زمان عملیات دو روش، میزان و درصد انحراف زمان عملیات دو روش، و زمان CPU دو روش را

جدول ۴. مقایسه الگوریتم ژنتیک با الگوریتم بهینه سازی ازدحام ذرات.

زمان CPU		زمان عملیات				تعداد کامیون های			مسئله	
الگوریتم بهینه سازی ذرات	روش پیشنهادی الگوریتم ژنتیک	درصد انحراف زمان عملیات	انحراف زمان عملیات	الگوریتم بهینه سازی ازدحام ذرات	روش پیشنهادی الگوریتم ژنتیک	تعداد کل محصولات	تعداد نوع محصول	ورودی		
۴,۳۳	۳,۳۳	۱۳,۰۷	۹۱	۷۸۷	۶۹۶	۴۳۶	۵	۴	۴	۱
۴,۰۶	۳,۰۶	۸,۲۲	۴۹	۶۴۵	۵۹۶	۳۴۴	۶	۴	۴	۲
۵,۲۲	۴,۲۲	۲,۴۲	۱۷	۷۱۹	۷۰۲	۴۲۷	۵	۵	۴	۳
۶,۰۸	۵,۰۸	۴,۸۰	۳۶	۷۸۶	۷۵۰	۴۶۷	۶	۵	۴	۴
۶,۱۷	۵,۱۷	۶,۳۸	۵۱	۸۵۱	۸۰۰	۴۸۴	۶	۶	۴	۵
۷,۶۹	۶,۶۹	۱,۱۴	۱۰	۸۹۰	۸۸۰	۵۴۴	۷	۶	۴	۶
۵,۹۴	۴,۹۴	۱۰,۶۴	۷۷	۸۰۱	۷۲۴	۴۳۹	۶	۴	۵	۷
۶,۸۳	۵,۸۳	۹,۲۸	۷۳	۸۶۰	۷۸۷	۴۷۹	۷	۴	۵	۸
۴,۹۷	۳,۹۷	۸,۱۹	۵۶	۷۴۰	۶۸۴	۴۱۲	۴	۵	۵	۹
۵,۳۷	۵	۲,۲۷	۱۹	۸۵۵	۸۳۶	۵۱۱	۶	۵	۵	۱۰
۷,۹۴	۶,۹۴	۹,۴۷	۸۵	۹۸۳	۸۹۸	۵۲۴	۷	۵	۵	۱۱
۵,۷۲	۴,۷۲	۹,۷۱	۷۰	۷۹۱	۷۲۱	۴۲۱	۵	۶	۵	۱۲
۷,۵۳	۶,۵۳	۱,۳۸	۱۲	۸۸۰	۸۶۸	۵۰۶	۶	۶	۵	۱۳
۵,۳۳	۴,۳۳	۲,۵۵	۱۸	۷۲۵	۷۰۷	۴۰۷	۶	۴	۶	۱۴
۶,۸۳	۵,۸۳	۱۵,۸۶	۱۲۵	۹۱۳	۷۸۸	۴۶۷	۷	۴	۶	۱۵
۶,۶۹	۵,۶۹	۱,۶۶	۱۳	۷۹۵	۷۸۲	۴۳۳	۵	۵	۶	۱۶
۹,۱۷	۸,۱۷	۱۳,۵۸	۱۲۶	۱۰۵۴	۹۲۸	۵۶۹	۷	۵	۶	۱۷
۵,۱۱	۴,۱۱	۶,۶۲	۴۴	۷۰۹	۶۶۵	۳۷۷	۴	۶	۶	۱۸
۷,۱۹	۶,۱۹	۳,۶۵	۳۰	۸۵۳	۸۲۳	۴۷۲	۵	۶	۶	۱۹
۱۰,۷۲	۹,۷۲	۱۲,۶۹	۱۲۴	۱۱۰۱	۹۷۷	۵۹۲	۷	۶	۶	۲۰
۱۱,۲۶	۱۰,۱۴	۶,۵۵	۸۱	۱۳۱۸	۱۲۳۷	۶۲۴	۸	۱۰	۱۰	۲۱
۱۱,۳۷	۱۰,۲۳	۵,۴۱	۶۸	۱۳۲۴	۱۲۵۶	۶۱۰	۱۰	۱۰	۱۴	۲۲
۱۱,۷۲	۱۰,۷۶	۱۳,۳۰	۱۶۵	۱۴۰۶	۱۲۴۱	۷۱۶	۸	۱۴	۱۰	۲۳
۱۲,۱۹	۱۱,۰۸	۱۱,۵۰	۱۵۶	۱۵۱۲	۱۳۵۶	۷۴۳	۱۰	۱۴	۱۴	۲۴
۱۲,۲۹	۱۱,۳۵	۴,۷۸	۶۷	۱۴۶۸	۱۴۰۱	۸۱۳	۱۲	۱۶	۱۸	۲۵
۱۲,۲۸	۱۱,۲۱	۵,۲۶	۷۷	۱۵۴۰	۱۴۶۳	۸۰۲	۱۰	۱۸	۱۶	۲۶
۱۲,۸۷	۱۱,۸۴	۱۲,۵۸	۱۸۸	۱۶۸۳	۱۴۹۵	۹۵۶	۱۲	۱۸	۱۸	۲۷
۱۲,۶۳	۱۱,۷۶	۴,۵۵	۶۷	۱۵۳۹	۱۴۷۲	۸۶۱	۱۵	۱۸	۲۰	۲۸
۱۳,۵۴	۱۲,۲۱	۱۲,۰۲	۱۸۶	۱۷۳۴	۱۵۴۸	۱۰۱۲	۱۵	۲۰	۱۸	۲۹
۱۳,۷۸	۱۲,۳۴	۱۰,۲۵	۱۶۰	۱۷۲۱	۱۵۶۱	۱۰۳۵	۱۸	۲۰	۲۰	۳۰

افقی نشان دهنده‌ی روش پیشنهادی و روش شمارش کامل^[۱] است و محور عمودی نشان دهنده‌ی زمان عملیات است. همچنان که در شکل ۱۲ مشاهده می‌شود، توزیع زمان عملیات برای روش پیشنهادی تقریباً پایین تر از توزیع روش^[۱] است. به علاوه، کل جعبه روش پیشنهادی که شامل ۵۰ درصد داده‌ها حول میانگین می‌شود تقریباً پایین تر از جعبه^[۱] است. نتایج مقایسه‌ی میانگین‌های دو روش با استفاده از آزمون T نمونه‌های مستقل، مقدار آماره‌ی T را برابر ۴/۲۴- و مقدار P-value را برابر ۰/۰۰۰ نشان می‌دهد. بنابراین مقادیر حاصل، میانگین زمان عملیات روش پیشنهادی در سطح اطمینان ۹۵ درصد کمتر از روش شمارش کامل^[۱] است.

برای بررسی کیفیت جواب‌های ارائه شده توسط الگوریتم ژنتیک پیشنهادی در مقایسه با دیگر الگوریتم‌های فراابتکاری، سی مثال عددی ارائه شده و توسط الگوریتم فراابتکاری بهینه‌سازی ازدحام ذرات^[۲۴] حل شده و نتایج در جدول ۴



شکل ۱۲. نمودار جعبه‌یی برای مقایسه زمان عملیات دو روش.

نقلیه ورودی و خروجی امکان تخلیه و بارگیری مکرر را می‌دهد. به عبارت دیگر در روش پیشنهادی این مقاله، یک وسیله نقلیه ورودی می‌تواند به جایگاه تخلیه وارد شود و بخشی از کالاهای خود را تخلیه کند و از جایگاه بیرون رود تا یک وسیله نقلیه ورودی دیگر عملیات تخلیه بخشی از کالاهای خود را انجام دهد و پس از مدتی مجدداً به جایگاه تخلیه بازگردد و بخشی دیگر از کالاهای خود را تخلیه کند. این عملیات برای وسایل نقلیه خروجی نیز برای بارگیری کالاها به همین صورت است.

برای دست‌یابی به جواب نزدیک بهینه، در این مقاله روش‌های پیشنهادی تولید جمعیت اولیه، محاسبه بارزندگی کروموزوم‌ها، عملگرهای تقاطع و جهش ارائه شده است. الگوریتم جهش پیشنهادی در این مقاله یک الگوریتم پویاست؛ به نحوی که احتمال جهش در طول تکرارها (نسل‌ها) را کاهش می‌دهد. همچنان‌که الگوریتم ژنتیک در طول نسل‌ها پیش می‌رود، به جواب بهینه نزدیک‌تر می‌شود. بنابراین، کاهش احتمال جهش در طول نسل‌ها می‌تواند از تغییرات نامطلوب در جواب‌ها جلوگیری کند.

به منظور ارزیابی عملکرد روش پیشنهادی برای زمان‌بندی وسایل نقلیه ورودی و خروجی، بیست مسئله مختلف تولید و حل شده و جواب‌های روش پیشنهادی با جواب‌های روش شمارش کامل^[۱] مقایسه شده است. نتایج مقایسه‌ی نشان‌دهنده برتری روش پیشنهادی در هر بیست مسئله است زیرا این روش منجر به ارائه جواب‌هایی با زمان عملیات کمتر می‌شود.

در این مقاله، پارامترهای الگوریتم ژنتیک به صورت آزمون و خطا تعیین شد؛ پیشنهاد می‌شود در مطالعات بعدی، پارامترها با روش‌هایی مانند طراحی آزمایش‌ها تعیین و نتایج آن با نتایج این مقاله مقایسه شود.

نشان داده شده است. پارامترهای الگوریتم بهینه‌سازی ازدحام ذرات به صورت تجربی/آزمایشی تعیین شده است. بر این اساس برای این الگوریتم، اندازه جمعیت برابر ۱۰۰، فاکتور انقباض برابر ۰/۷، پارامتر فردی برابر ۱/۵، پارامتر جمعی برابر ۲، پارامتر اینرسی برابر ۰/۳ و تعداد تکرارها برابر ۲۰۰ در نظر گرفته شده است. همچنان‌که از نتایج جدول ۴ مشاهده می‌شود، الگوریتم ژنتیک پیشنهادی به جواب‌های بهتری نسبت به الگوریتم بهینه‌سازی ازدحام ذرات دست یافته است.

۵. نتیجه‌گیری

جریان فیزیکی در زنجیره تأمین یکی از مهم‌ترین مسائل در پیاده‌سازی مدیریت زنجیره تأمین است. در محیط رقابتی امروز، تولیدکننده‌ها و توزیع‌کننده‌ها سعی می‌کنند محصولات را به مشتریان سریع و با هزینه‌های پایین عرضه کنند. بنابراین، بسیاری از شرکت‌ها در پی یافتن روش‌های مناسب برای کنترل جریان مواد هستند. برای این منظور، استراتژی توزیعی به نام بارانداز تقاطعی یک استراتژی مناسب برای کاهش موجودی است. هدف این مقاله دست‌یابی به یک برنامه‌ی زمان‌بندی بهینه/نزدیک بهینه تخلیه و بارگیری برای وسایل نقلیه ورودی و خروجی در بارانداز تقاطعی به نحوی است که زمان عملیات کمینه شود. منظور از زمان عملیات، بازه زمانی بین زمان تخلیه اولین واحد کالا توسط اولین وسیله نقلیه ورودی تا بارگیری آخرین کالا توسط آخرین وسیله نقلیه خروجی است. برای این منظور، این مقاله یک روش جدید مبتنی بر الگوریتم ژنتیک برای زمان‌بندی تخلیه و بارگیری وسایل نقلیه ورودی و خروجی پیشنهاد می‌کند. روش پیشنهادی این مقاله به وسایل

منابع (References)

1. Yu, W. and Egbelu, P.J. "Scheduling of inbound and outbound trucks in cross docking systems with temporary storage", *European Journal of Operational Research*, **184**, pp. 377-396 (2008).
2. Wen, M., Larsen, J., Clausen, J., Cordenau, J.F. and Laporte, G. "Vehicle routing with cross-docking", *Journal of the Operational Research Society*, **60**, pp. 1708-1718 (2009).
3. Mohtashami, A., Tavana, M., Santos-Arteaga, F. and Fallahian-Najafabadi, A. "A novel multi-objective meta-heuristic model for solving cross-docking scheduling problems", *Applied Soft Computing*, **31**, pp. 30-47 (2015).
4. Vahdani, B. and Zandieh, M. "Scheduling trucks in cross-docking systems: Robust meta-heuristics", *Computers and Industrial Engineering*, **58**, pp. 12-24 (2010).
5. Konur, D. and Golias, M.M. "Cost-stable truck scheduling at a cross-dock facility with unknown truck arrivals: A meta-heuristic approach", *Transportation Research Part E: Logistics and Transportation Review*, **49**(1), pp. 71-91 (2013).
6. Maknoon, M.Y. and Baptiste, P. "Cross-docking: Increasing platform efficiency by sequencing incoming and outgoing semi-trailers", *International Journal of Logistics: research and Applications*, **12**, pp. 249-261 (2009).
7. Boysen, N., Fliedner, M. and Scholl, A. "Scheduling inbound and outbound trucks at cross docking terminals", *OR Spectrum*, **32**, pp. 135-161 (2010).
8. Sadykov, R. "Scheduling incoming and outgoing trucks at cross docking terminals to minimize the storage cost", *Annals of Operations Research*, **201**, pp. 423-440 (2012).
9. Boysen, N. "Truck scheduling at zero-inventory cross docking terminals", *Computers and Operations Research*, **37**, pp. 32-41 (2010).
10. Lee, K., Kim, B.S. and Joo, C.M. "Genetic algorithms for door-assigning and sequencing of trucks at distribution centers for the improvement of operational performance", *Expert Systems with Applications*, **39**, pp. 12975-12983 (2012).
11. Joo, C.M. and Kim, B.S. "Scheduling compound trucks in multi-door cross-docking terminals", *International Journal of Advanced Manufacturing Technology*, **64**, pp. 977-988 (2013).

12. Li, Y., Lim, A. and Rodrigues, B. "Cross docking: Just in time scheduling with time windows", *Journal of the Operational Research Society*, **55**(12), pp. 1342-1351 (2004).
13. Liao, T.W., Egbelu, P.J. and Chang, P.C. "Two hybrid differential evolution algorithms for optimal inbound and outbound truck sequencing in cross docking operations", *Applied Soft Computing*, **12**, pp. 3683-3697 (2012).
14. Chen, F. and Song, K.L. "Minimizing makespan in two-stage hybrid cross-docking scheduling problem", *Computers and Operations Research*, **36**(6), pp. 2066-2073 (2009).
15. Alpan, G., Larbi, R. and Penz, B. "A bounded dynamic programming approach to schedule operations in a cross docking platform", *Computers and Industrial Engineering*, **60**, pp. 385-396 (2011).
16. Mohtashami, A. "A novel dynamic genetic algorithm-based method for vehicle scheduling in cross docking systems with frequent unloading operation", *Computers and Industrial Engineering*, **90**, pp. 221-240 (2015).
17. Mohtashami, A. "Scheduling trucks in cross docking systems with temporary storage and repetitive pattern for shipping trucks", *Applied Soft Computing*, **36**, pp. 468-486 (2015).
18. Mohtashami, A. and Fallahian, A. "Scheduling trucks in supply chain with considering cross docking using meta-heuristics", *Industrial Management Studies*, **31**, pp. 55-84 (2013).
19. Ladier, A.L. and Alpan, G. "Cross-docking operations: Current research versus industry practice", *Omega*, **62**, pp. 145-162 (2016).
20. Vahdani, B., Soltani, R. and Zandieh, M. "Scheduling the truck holdover recurrent dock cross-dock problem using robust meta-heuristics", *International Journal of Advanced Manufacturing Technology*, **46**, pp. 769-783 (2010).
21. Madani-Isfahani, M., Tavakkoli-Moghaddam, R. and Naderi, B. "Multiple cross-docks scheduling using two meta-heuristic algorithms", *Computers and Industrial Engineering*, **74**, pp. 129-138 (2014).
22. Soltani, R. and Sadjadi, S.J. "Scheduling trucks in cross-docking systems: A robust meta-heuristics approach", *Transportation Research Part E*, **46**, pp. 650-666 (2010).
23. Mohtashami, A. "A new hybrid method for buffer sizing and machine allocation in unreliable production and assembly lines with general distribution time-dependent parameters", *International Journal of Advanced Manufacturing Technology*, **74**, pp. 1577-1593 (2014).
24. Eberhart, R. and Kennedy, J. "A new optimizer using particle swarm theory", In: *Proceeding of the Sixth International Symposium on Micro Machine and Human Science*, Nagoya, Japan, pp. 39-43 (1995).