

## بهینه‌سازی شبکه پایش تراز آب زیرزمینی با استفاده از روش فرا کاوشی اجزای جمعی

ناصر گنجی خرم دل<sup>1\*</sup>، فاطمه کیخایی<sup>2</sup>، کورش محمدی<sup>3</sup>، محمد جواد منعم<sup>3</sup>

- 1- استادیار، گروه مهندسی آب، دانشکده کشاورزی و منابع طبیعی، دانشگاه اراک
- 2- کارشناس ارشد آبیاری و زهکشی، مرکز تحقیقات کشاورزی و منابع طبیعی اراک
- 3- دانشیار، دانشکده کشاورزی، دانشگاه تربیت مدرس

\* naser.ganjikhorrandel@gmail.com

**چکیده** - با توجه به پیچیدگی‌های محیط آب زیرزمینی و هزینه‌های قابل توجه روش‌های مرسوم پایش، ابداع فن‌آوری‌های نو و بهره‌گیری از روش‌های پیشرفته در این امر، کمک شایانی در بهبود شناخت سامانه‌های آب زیرزمینی کرده است. روش‌های معمول مورد استفاده نیازمند فرایندهای تکراری هستند و در یک مسأله ترکیبی غیرخطی، قادر به اعمال جستجوی بهینه سراسری و آنالیز حساسیت تحت قیدهای مختلف نمی‌باشند. در این تحقیق از الگوریتم بهینه‌سازی گسسته اجزای جمعی به منظور حداقل نمودن فقدان داده کل در شبکه کاهش یافته یا بهینه شده استفاده گردید. به منظور بررسی قابلیت روش، الگوریتم بر روی یک شبکه پایش با تعداد 57 چاه مشاهده‌ای بکار گرفته شد. با کاهش تعداد چاه‌های شبکه تا 42 چاه، مقدار جذر میانگین مربع خطا اندازه‌گیری شد. با تعیین حد آستانه 0/3 برای خطا، شبکه بهینه با تعداد 45 چاه باقی‌مانده بدست آمد. مقایسه خطوط تراز سطح ایستابی حالات مختلف با شبکه اصلی نشان داد که حل‌های الگوریتم پیشنهادی مؤثر و مطلوب بوده و تنها در حالت 42 چاه باقی‌مانده، در برخی از خطوط تراز کمی انقطاع دیده شد. در مقایسه با الگوریتم ژنتیک، حل‌های حاصل از الگوریتم اجزای جمعی از راندمان بالاتری برخوردار بوده و دارای سرعت همگرایی سریعتری بود. از نظر مقایسه مقادیر RMSE و نیز مقایسه خطوط تراز تخمینی سطح ایستابی با خطوط تراز اصلی شبکه، دو الگوریتم قابل مقایسه بوده و توزیع چاه‌های مستعد حذف، موید این مطلب بود.

**کلیدواژه‌گان:** تراز آب زیرزمینی، پایش، الگوریتم اجزای جمعی گسسته، بهینه‌سازی.

### 1- مقدمه

با دقت بالایی اندازه‌گیری کرد یا تخمین زد. قابل ذکر است که روش‌های معمول مورد استفاده با توجه به عدم کفایت آمار و اطلاعات موجود و همچنین پایین بودن دقت روش‌های مورد استفاده، برآورد صحیحی از تراز آب زیرزمینی ندارند. علاوه بر این، بیشتر این روش‌ها نیازمند فرایندهای تکراری هستند و در یک مسأله ترکیبی غیرخطی، قادر به اعمال جستجوی بهینه سراسری و آنالیز حساسیت تحت قیدهای مختلف نمی‌باشند.

با توجه به پیچیدگی‌های محیط آب زیرزمینی و هزینه‌های قابل توجه روش‌های مرسوم پایش، ابداع فن‌آوری‌های نو و بهره‌گیری از روش‌های پیشرفته در این امر، کمک شایانی در بهبود شناخت سامانه‌های آب زیرزمینی کرده است. یکی از پارامترهایی که در پایش کمی آب زیرزمینی از اهمیت ویژه‌ای برخوردار است، تراز آب زیرزمینی می‌باشد. لذا باید این پارامتر را تا حد امکان

دادند. روش میان‌یابی مورد استفاده در این مطالعه به منظور تخمین گستره آلاینده بر اساس کریجینگ معمولی<sup>3</sup> و نیز روش میان‌یابی فاصله معکوس وزنی<sup>4</sup> می‌باشد. روش بهینه‌سازی اجزای جمعی (PSO)<sup>5</sup> توسط Wegley et al. (2000) برای تعیین سرعت پمپ‌ها به منظور حداقل نمودن هزینه‌های کلی در سیستم‌های توزیع آب استفاده گردید. (Tuinhof (2002) در یادداشت تحقیقاتی خود بر هدف و میزان سودمندی شبکه‌های پایش اشاره نموده و به موارد متعددی نیز در خصوص پایش آب‌های زیرزمینی پرداخته است که می‌توان مواردی نظیر انواع داده‌های مورد نیاز برای مدیریت‌های مختلف آب زیرزمینی، طبقه‌بندی سیستم‌های پایش آب زیرزمینی بر اساس نوع عملکرد شامل پایش مرجع<sup>6</sup>، پایش حفاظتی<sup>7</sup> و انتقال آلودگی را نام برد. روش SA به همراه روش‌های آماری توسط Nunes et al. (2004) به منظور کم کردن نمونه‌گیری از نظر زمانی و افزایش دقت مکانی شبکه‌های پایش طولانی مدت استفاده شد. کار جدید به همراه گشتاورهای مکانی، برای افزایش دقت تخمین‌های میان‌یابی بهبود پذیرفت. در مطالعه‌ای Li and Chan Hilton (2006) از روش بهینه‌سازی جامعه مورچگان برای حل مسأله بهینه‌سازی طراحی شبکه پایش آب زیرزمینی استفاده نمودند. در این تحقیق نیز ضمن بررسی غلظت یک آلاینده در شبکه پایش کیفی، تنها به بهینه‌سازی مکانی شبکه اکتفا شده است. (Jousma (2008) در کتاب جامع خود برنامه‌ای برای شناسایی، توسعه و مدیریت پایش آب زیرزمینی ارائه نمود که از اهداف این برنامه پایش، طبقه‌بندی سیستم‌های پایش منطقه‌ای، شناسایی روند آنها در طی زمان و پیش‌بینی اثرات منطقه‌ای برداشت آب‌های زیرزمینی می‌باشد. همچنین در این کتاب روش‌هایی به منظور بررسی جنبه‌های اقتصادی برداشت، معرفی شده است. قابل ذکر است که عمده تحقیقات صورت گرفته تاکنون، بر شبکه‌های پایش کیفی

بهینه‌سازی طراحی یک شبکه پایش آب زیرزمینی را می‌توان به وسیله روش‌های متنوعی انجام داد. انتخاب روش مناسب شامل معیارهای بیشماری بوده که مهمترین آنها اهداف ویژه آن منطقه بخصوص و همچنین مقدار و نوع داده‌های در دسترس را شامل می‌شود. به طور معمول بهینه‌سازی شبکه پایش، یک مسأله ترکیبی غیرخطی است و برای حل آن، استفاده از روش‌های بهینه‌سازی فرا کاوشی مناسب می‌باشد. هدف از مدل طراحی شبکه پایش، پیدا کردن نقشه نمونه‌گیری بهینه از میان حالت‌های بی‌شمار است که حل آنها باید با استفاده از فرایندهای تکراری بدست آید و در نتیجه این روش‌ها نیازمند تلاش‌های محاسباتی دشواری می‌باشند. به عنوان مثال اگر در یک شبکه تعداد 100 محل پایش وجود داشته باشد، تعداد  $2^{100}$  امکان برای طراحی‌های نمونه‌گیری باید ارزیابی شود. بنابراین برای یک استفاده عملی و امکان پذیر لازم است که در یک الگوریتم بهینه‌سازی، تابع هدف فقط برای جزئی از تمام طراحی‌های امکان پذیر شبکه، تا قبل از رسیدن به حل بهینه و یا نزدیک بهینه ارزیابی گردد.

Nielsen (1991) در کتاب پایش آب زیرزمینی به جنبه‌های مختلف تحقیقات کیفی آب زیر زمینی پرداخته و این کتاب بیشتر جنبه کاربردی در خصوص پایش آب زیر زمینی دارد که نویسنده در تألیف آن از تجربیات بیش از 30 دانشمند بهره گرفته است. در تحقیقی که توسط Cieniawski et al. (1995) انجام پذیرفت، شبکه‌های پایش طولانی مدت در ترکیب با شبیه‌سازی مونت کارلو<sup>1</sup> بهینه گردید.

تعداد هشت الگوریتم توسط Lee and Ellis (1996) در یک مسأله بهینه‌سازی غیرخطی صحیح (در دو کاربرد) مورد مقایسه قرار گرفته و نتیجه گردید که الگوریتم‌های ابتکاری برای حل مسایل طراحی شبکه پایش آب زیرزمینی رضایت بخش می‌باشند. در مطالعه دیگری Reed et al. (2000) یک مدل بهینه‌سازی براساس الگوریتم ژنتیک و یک تخمینگر جرم سراسری<sup>2</sup> را به منظور جستجوی طرح‌های نمونه‌گیری مورد استفاده قرار

3. Ordinary Kriging

4. Inverse Distance Weighted

5. Particle Swarm Optimization

6. Reference Monitoring

7. Protection Monitoring

1. Monte Carlo Simulation

2. Global Mass Estimator

فضاهای جستجوی ترکیبی پیچیده در این جمله خلاصه می‌شود که پارامترهای سرعت و مسیر حرکت، برای مسیرهای مسأله فروشنده دوره‌گرد، جایگشت، برنامه‌ریزی و غیره دارای بسط طبیعی نمی‌باشند (Poli et al., 2007). با این حال اخیراً پیشرفت‌هایی در این زمینه انجام شده است (Clerc., 2004; Clerc., 2006; Moraglio et al., 2007). از طرف دیگر عمده تحقیقات صورت گرفته تاکنون، بر شبکه‌های پایش کیفی متمرکز بوده است که به دلیل فراوانی مناسب چاه‌های بهره‌بردار، حل مسأله از سهولت بیشتری برخوردار می‌باشد. در این تحقیق یک شبکه پایش تراز آب زیرزمینی طراحی و بهینه شده است.

## 2-2- ضوابط طراحی شبکه پایش کمی

یک شبکه مناسب، شبکه‌ای است که با کمترین تراکم، بیشترین اطلاعات مورد نیاز را در گستره آبخوان ارائه کند. طراحی شبکه‌های کمی و کیفی آبخوان دارای ضوابطی است که این ضوابط خود بستگی به هدف مطالعه دارد. از آنجا که بیشتر منابع آب زیرزمینی در سطح کشور را آبخوان‌های آزاد تشکیل می‌دهند و مطالعات منظمی هم که تاکنون انجام گرفته (مانند ایجاد شبکه اندازه‌گیری تراز آب زیرزمینی) بیشتر در مورد این آبخوان‌ها است، لذا در این تحقیق طراحی شبکه چاه‌های آبخوان آزاد مورد توجه قرار گرفته است. تراکم نقاط اندازه‌گیری سطح آب زیرزمینی در واحد سطح آبخوان بر حسب اهداف از پیش تعیین شده مطالعات، می‌تواند متفاوت باشد. در حال حاضر تراکم‌های مورد استفاده در مطالعات آبهای زیرزمینی به صورت یکی از موارد ذیل است. در تراکم زیاد برای شبکه اندازه‌گیری سطح آب زیرزمینی حدود 10 حلقه چاه اندازه‌گیری سطح آب در هر 100 کیلومتر مربع در نظر گرفته می‌شود. لازم به ذکر است که با توجه به شرایط متفاوت هیدروژئولوژیک حاکم بر آبخوان و مشکلات موجود، همیشه تراکم زیاد مناسبترین تراکم نخواهد بود. در تراکم قابل قبول تجارب حاصل از مطالعات آبهای زیرزمینی در ایران و همچنین مشکلات در انتخاب محل و حفاری چاه‌های اندازه‌گیری نشان می‌دهد که برای بررسی تغییرات سطح آب زیرزمینی یک آبخوان نیاز به تراکم زیاد نبوده و با تراکم کمتر، به ویژه برای آبخوانهای

متمرکز بوده است که به دلیل فراوانی مناسب چاه‌های بهره‌بردار، حل مسأله از سهولت بیشتری برخوردار بوده است. در این تحقیق یک شبکه پایش سطح آب زیرزمینی طراحی و بهینه شده است. روش بهینه‌سازی اجزای جمعی در ابتدا، به منظور بهینه‌سازی مسائل پیوسته بسط و گسترش یافت و کاربرد آن در مسایل گسسته از زمینه تحقیقاتی بسیار جدیدی برخوردار است. تعداد این تحقیقات (مسایل گسسته بسط یافته با الگوریتم اجزای جمعی) در مطالعات منابع آب انگشت شمار بوده و بیشتر در زمینه‌های طراحی بهینه شبکه تامین و توزیع آب (Suribabu and Neelakantan., 2006; Montalvo et al., 2008)، طراحی بهینه شبکه‌های جمع‌آوری فاضلاب (Izquierdo et al., 2008) و پایش بینی تراز آب رودخانه (Chau., 2004) گسترش داشته است. در ضمن لازم به ذکر است که الگوریتم اجزای جمعی تاکنون در طراحی شبکه پایش آب زیرزمینی استفاده نشده است. لذا در این تحقیق یک الگوریتم گسسته اجزای جمعی برای حل مسأله طراحی بهینه شبکه پایش، با اقتباس از مسأله فروشنده دوره گرد ارائه شده است. مسأله فروشنده دوره گرد یک مسأله ترکیبی سخت و غیر قطعی پلی‌نومیال کلاسیک<sup>1</sup> می‌باشد که به عنوان آزمونی مهم برای ارزیابی بسیاری از الگوریتم‌های دیگر قرار می‌گیرد.

## 2- مواد و روشها

### 2-1- حل مسایل گسسته با الگوریتم اجزای جمعی

روش بهینه‌سازی اجزای جمعی در ابتدا، به منظور بهینه‌سازی مسائل پیوسته بسط و گسترش یافت و کاربرد آن در مسایل گسسته از زمینه تحقیقاتی بسیار جدیدی برخوردار است. در بیشتر این مطالعات عمدتاً برای گسسته کردن فضای جستجو از روش گرد کردن<sup>2</sup> بردارهای سرعت استفاده شده است (Suribabu and Neelakantan., 2006; Montalvo et al., 2008). در این تحقیق یک الگوریتم گسسته اجزای جمعی برای حل مسأله طراحی بهینه شبکه پایش، با اقتباس از مسأله فروشنده دوره گرد ارائه شده است. سختی و پیچیدگی بکارگیری این روش در

1. Classical NP-hard Combinatorial Problem

2. Rounding

افزایش می‌یابد. در این تحقیق از روش زمین آماری کریجینگ برای تخمین تراز آب زیرزمینی چاه‌های مشاهده‌ای استفاده شد.

در این بخش از تحقیق، ابتدا کد برنامه‌ای برای حل مسأله فروشنده دوره گرد با استفاده از روش الگوریتم اجزای جمعی نوشته شد و سپس به منظور ارزیابی صحت آن، برنامه با تعدادی از مثال‌های مرجع کتابخانه مسأله فروشنده دوره گرد<sup>2</sup> اجرا شده و نتایج آن با مقادیر بهینه مثال‌های مرجع مقایسه گردید. همان‌طور که در جدول 1 دیده می‌شود عملکرد کد برنامه نوشته شده برای حل مسأله فروشنده دوره گرد رضایتبخش بوده و به این ترتیب می‌توان از آن برای حل مسأله این تحقیق استفاده کرد.

جدول 1 درصد انحراف از مقدار بهینه الگوریتم PSO بسط یافته در این تحقیق برای حل TSP

درصد متوسط انحراف حاصل شده در این تحقیق	نام مثال مرجع (Lee and Ellis., 1996)
0/0871	Br17
1/9536	Eil51
2/122	Berlin52
4/6151	Eil76

الگوریتم گسسته اجزای جمعی برای حل مسأله طراحی شبکه پایش آب زیرزمینی در ذیل شرح داده شده است.

1- به تعداد چاه‌های مشاهده‌ای و به طور تصادفی ذرات گروه تولید می‌شوند. نقطه شروع هر ذره به طور تصادفی انتخاب شده و یک توالی تبدیلی<sup>3</sup> به نام سرعت به آنها تعلق می‌گیرد. آماده‌سازی ذرات بر اساس نسخه تطبیقی تصادفی ابتکاری نزدیکترین همسایگی<sup>4</sup> انجام گردید (Bellmore and Nemhauser., 1968).

2- در ابتدای حل میزان احتمالات دخیل در سرعت ذرات تعریف می‌شود. سپس الگوریتم بر اساس اپراتور سرعت که به طور تصادفی انتخاب می‌شود، به تصحیح موقعیت ذره پرداخته و در آخر احتمالات بهنگام می‌شوند. در ابتدا یک چاه به طور اتفاقی انتخاب می‌شود، سپس دیگر چاه‌ها در

با گسترش زیاد می‌توان به آنچه که در هدف ذکر شده بیان گردید، نایل شد. بنابراین تراکم مناسب و قابل قبولی که پیشنهاد می‌شود، 4 حلقه چاه مشاهده‌ای برای هر 100 کیلومتر مربع آبخوان است. به عبارت دیگر در هر شبکه 25 کیلومتر مربعی باید یک حلقه چاه در نظر گرفته شود. در این حالت فاصله چاه‌ها از یکدیگر به طور متوسط حدود 5 کیلومتر در نظر گرفته می‌شود (حسینی عرب، 1381). البته شایان ذکر است که ضوابط طراحی شبکه پایش کمی آب زیرزمینی بیشتر در اضافه نمودن چاه، در نقاط تنک شبکه مورد توجه قرار می‌گیرد که این مورد، موضوع این مقاله نیست و بنابراین به آنها اشاره نشده است.

## 2-3- روش انجام کار

تابع هدف مسأله بهینه‌سازی طراحی شبکه پایش به صورت حداقل نمودن فقدان داده کل در شبکه کاهش یافته یا بهینه شده تعریف شد که به وسیله جذر میانگین مربع خطاهای تخمین<sup>1</sup> در هر چاه به شرط داشتن یک تعداد ثابت از چاه‌های پایش، کمی گردید. تابع هدف مسأله بهینه‌سازی طراحی شبکه پایش آب زیرزمینی در این تحقیق، به صورت روابط (1) و (2) ارائه شد (Li and Chan Hilton., 2006).

$$\min Z = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^m \left( \frac{WT_{est,i} - WT_{act,i}}{\min(WT_{est,i}, WT_{act,i})} \right)^2}{m}} \quad (1)$$

$$m = S_{goal} \quad (2)$$

در روابط فوق  $m$  تعداد چاه‌های پایش حذف شده،  $WT_{act,i}$  تراز آب زیر زمینی واقعی چاه حذف شده  $i$ ،  $WT_{est,i}$  تراز آب زیر زمینی تخمین زده شده چاه حذف شده  $i$  بر اساس چاه‌های باقی‌مانده و  $S_{goal}$  تعداد مطلوب چاه‌های حذف شده است که بر طبق بودجه در دسترس و یا سطح اطلاعات مورد انتظار تعیین می‌شود. قابل انتظار است که شبکه‌های پایش بهینه مورد قبول (معتبر)، دارای مقادیر نسبتاً پایینی از جذر میانگین مربعات خطا باشند. با حذف تعداد خیلی بیشتری از چاه‌های پایش و یا حذف چاه‌هایی که اضافه نیستند (یا توجه به شبکه کلی پایش)، مقدار جذر میانگین مربع خطا به دلیل افزایش فقدان داده،

2. TSPLIB

3. Swap Sequence

4. Random Adaptive Version of the Heuristic Nearest Neighbor

1. Root Mean Square Error

گردید (Glover et al., 2000). برای حرکت ذره از موقعیت خودش به سمت موقعیت دیگر (Pbest یا Gbest)، از فرایند Path-Relinking بین دو حل استفاده می‌شود (Goldberg et al., 2006). استراتژی Path-Relinking بر اساس تولید یک مسیر بین دو حل و ایجاد یک حل جدید استوار می‌باشد. با داشتن یک نقطه مبدا ( $x_s$ ) و یک حل مقصد ( $x_r$ )، یک مسیر از  $x_s$  به  $x_r$  برقرار می‌شود که این مسیر از مقادیر متوالی  $x_s, x_s(1), x_s(2), \dots, x_s(r) = x_r$  تشکیل می‌یابد، به طوری که  $x_s(i+1)$  از  $x_s$  بدست می‌آید. با در نظر داشتن این خاصیت بود که محققان، یک راه طبیعی برای به انجام رسیدن این توالی را با انجام یک عملکرد Path-Relinking بین دو حل میسر دانسته بودند. سرعت مورد استفاده برای حرکت یک ذره از موقعیت مبدا به سمت موقعیت مقصد به صورت عملکرد Path-Relinking تعریف می‌شود.

4- در این مرحله یک ذره تصمیم می‌گیرد که از میان چاه‌های موجود کدام یک را مورد بازدید قرار بدهد. در این مطالعه از مقدار خطای نسبی تخمین در هر چاه و جذر میانگین مربع خطای کل شبکه پایش برای تنظیم حرکات ذرات استفاده می‌شود. با ارزیابی خطای نسبی تخمین به ذرات این امکان داده می‌شود که در مورد هر چاه جداگانه تصمیم‌گیری نمایند. خطاهای نسبی تخمین چاه کنونی ( $i$ ) و همسایگان چاه مورد نظر محاسبه می‌شود. فرض می‌شود که چاه  $i$  یکی از چاه‌های منتخب می‌باشد که توسط ذره‌ای که در چاه  $i$  قرار گرفته است، مورد بازدید قرار می‌گیرد. میزان خطا بر اساس معادله (3) محاسبه می‌شود. در این معادله میزان سطح ایستابی تخمینی از طریق روش زمین آماری کریجینگ محاسبه می‌شود. خطای نسبی تخمین چاه منتخب ز به صورت رابطه (3) تعیین می‌شود.

$$REE_j = \frac{|WT_{est,i} - WT_{act,i}|}{\min(WT_{est,i}, WT_{act,i})} \quad (3)$$

5- گام‌های 3 و 4 تا اتمام تعداد چاه‌های مورد نظر برای بازدید (مستعد حذف از شبکه) ادامه می‌یابد. این مرحله تا حل کامل مسأله بهینه‌سازی طراحی شبکه پایش آب زیرزمینی به طور مدام تکرار می‌شود.

6- بعد از اینکه یک ذره تعداد از پیش تعیین شده‌ای از

هر گام به حل اضافه می‌شوند (Bellmore and Nemhauser., 1968).

3- ترتیبی که ذره به بازدید از چاه‌ها می‌پردازد، به طور تصادفی بر اساس سه نوع از اطلاعاتی که یک ذره به آن دسترسی دارد، تعیین می‌شود. این اطلاعات شامل اطلاعات خود ذره، اطلاعات بهترین موقعیتی که ذره تاکنون بدست آورده و اطلاعات بهترین موقعیت سراسری (و یا در همسایگی) یک ذره می‌باشد. هر ذره تنها تعداد مشخصی از چاه‌ها را بازدید می‌کند. چاه‌های بازدید شده جزو چاه‌های منتخب برای حذف از شبکه پایش قرار می‌گیرند. برای هر عضوی از جمعیت، یک همسایگی اجتماعی که فقط شامل بهترین ذره سراسری است، تعریف می‌شود.

در این تحقیق از فرایندهای جستجوی موضعی Lin-Kernighan و جستجوی سراسری Path-Relinking (به عنوان اپراتورهای سرعت)، برای مسأله بهینه‌سازی گسسته استفاده شده است (Goldberg, 2006). جستجوی موضعی یک روش بهینه‌سازی متداول است که با یک حل اولیه شروع شده و با انجام جستجو برای بدست آوردن یک حل مناسبتر (در یک همسایگی تعریف شده) ادامه می‌یابد. در صورتی که حل بهتری پیدا شد، آن حل جایگزین حل قبلی شده و فرایند جستجو در همسایگی آن دوباره شروع می‌شود. این مراحل ادامه می‌یابد تا اینکه بهبودی در حل کنونی ایجاد نشود (Aarts et al., 1997). اولین گزینه برای حرکت ذره، حرکت در مسیر خودش می‌باشد که مبین انجام یک فرایند جستجوی موضعی است. در این تحقیق از فرایند همسایگی Lin-Kernighan استفاده شده است (Goldberg et al., 2006). الگوریتم Lin-Kernighan یکی از مؤثرترین روش‌های تولید حل‌های بهینه یا نزدیک بهینه در مسایل متقارن TSP می‌باشد. بالغ بر طی 15 سال (1973 تا 1989)، الگوریتم جستجوی موضعی LK در راس روش‌های ابتکاری برای حل TSP قرار داشت. ابتدا بوسیله گلور و همکاران در سال 1963 به منظور طراحی یک روش برنامه‌ریزی برای رسیدن به تصمیم‌های بهبودیافته در مسایل برنامه‌ریزی تولید کارگاهی<sup>2</sup> ارائه

1. Intensification Technique

2. Job shop scheduling

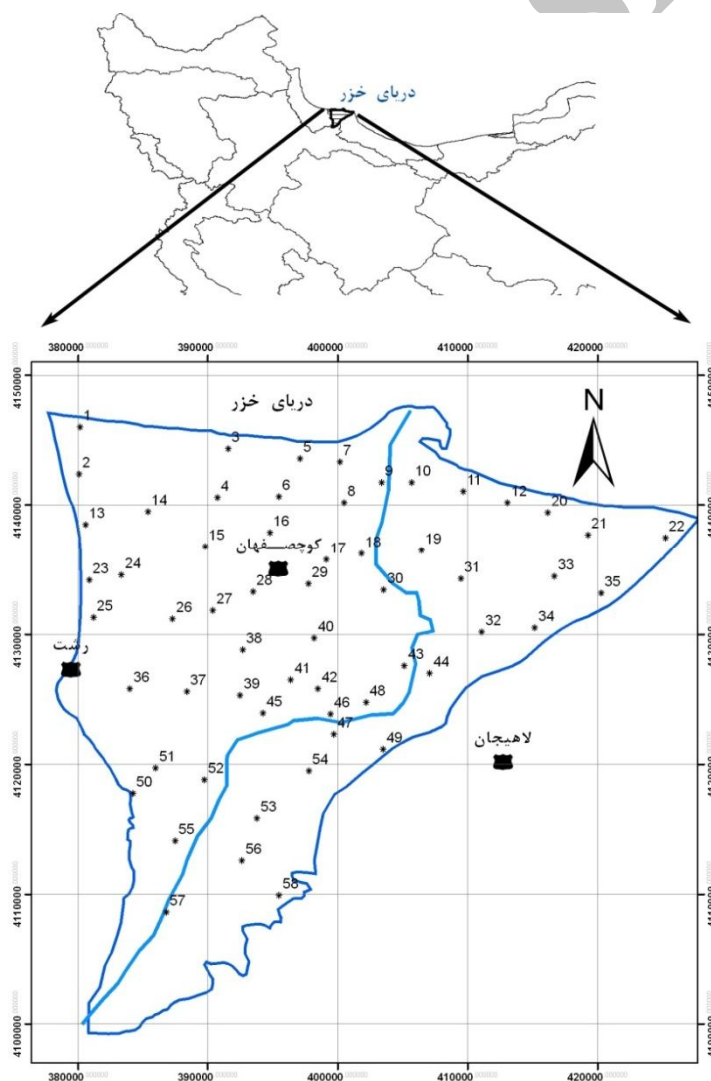
**4-2- منطقه مورد مطالعه**

دشت آستانه-کوچصفهان در استان گیلان و بر روی مخروط افکنه رودخانه سپیدرود تشکیل شده که مساحت آن حدود 1100 کیلومتر مربع است. مرزهای سطحی این دشت، دریای خزر و دلتاهای رودخانه سپیدرود در قسمت شمال، بازشدگی مخروط افکنه سپیدرود به جلگه گیلان در جنوب، دشت لاهیجان-چابکسر در شرق و دشت فومنات در غرب می‌باشد. طول جغرافیایی محدوده از  $40^{\circ} 05'$  تا  $50^{\circ} 05'$  و عرض آن از  $37^{\circ} 07'$  تا  $37^{\circ} 25'$  نوسان دارد. شکل 1 منطقه مورد مطالعه و موقعیت آن را در استان گیلان نشان می‌دهد (خورسندی، 1385).

چاه‌ها را مورد بازدید قرار داد، میزان فقدان داده‌ای کل شبکه کاهش یافته (بهینه شده) محاسبه می‌شود. فقدان داده‌ای ناشی از تخمین مقادیر سطح ایستابی چاه‌های حذف شده بر اساس اطلاعات چاه‌های باقی‌مانده می‌باشد. هدف نهایی از بهینه‌سازی شبکه پایش، کاهش میزان فقدان کل داده می‌باشد که به وسیله جذر میانگین مربع خطای سطوح ایستابی تخمین زده شده چاه‌های حذف شده به کمیت درآورده می‌شود.

7- گامهای 2 تا 5 تکرار می‌شود تا اینکه تمام ذرات تعداد چاه‌های مورد نظر برای بازدید را کامل نمایند. در این صورت یک تکرار انجام شده است.

8- برای انجام تکرار بعدی به گام اول برگشته، فرایند بعد از بازدید تعداد چاه‌های مورد نظر، خاتمه می‌یابد.



شکل 1 منطقه مورد مطالعه و موقعیت چاه‌های مشاهده‌ای (خورسندی، 1385)

## 2-5- پردازش داده‌ها

داده‌های اندازه‌گیری ماهانه تراز آب زیرزمینی در دشت آستانه-کوچصفهان در سال آبی 1382 برای پردازش مورد استفاده قرار گرفت. برای تعیین نیم‌تغییرنما<sup>1</sup> و آنالیزهای مکانی مورد نیاز در آبخوان، نرم‌افزار SURFER 8.0 انتخاب شد. بعد از کنترل و آزمایش داده‌ها، روش کریجینگ عمومی با تغییرنمای تئوری نمائی<sup>2</sup> بهترین برآزش را نشان داد. پردازش اطلاعات در یک دستگاه پنتیوم با سرعت 1/83 گیگا هرتز، 768 مگا بایت حافظه مجازی و در سیستم عامل ویندوز XP انجام شد. کد برنامه بهینه‌سازی مورد استفاده در این مقاله در برنامه MATLAB 7 نوشته شد.

## 3- نتایج و بحث

نتایج نشان داد که الگوریتم بسط یافته در این تحقیق در حل مسأله بهینه‌سازی طراحی شبکه پایش موثر و کارا بوده و تنها نیازمند 2850 بار ارزیابی تابع هدف  $(57 \times 50 = 2850)$  می‌باشد. این به طور معنی‌داری کمتر از  $10^{13} \times 2/205798146$  ارزیابی است که در سرشماری کامل برای حل حالت 42 چاه لازم است.

الگوریتم بسط یافته به طور موفقیت‌آمیزی حل‌های امکان‌پذیر را برای حالات 54 تا 42 چاه باقی‌مانده، شناسایی نموده و با نتایج حاصل از الگوریتم ژنتیک (که در کاربردهای مهندسی استفاده بسیار عمومی‌تری یافته است) قابل مقایسه بود. مقادیر RMSE بهینه برای حل‌های پیدا شده برای حالات مختلف تعداد چاه‌های باقیمانده نشان می‌داد که وقتی تعداد چاه‌های باقیمانده کاهش می‌یابد، مقدار RMSE به طور غیرخطی افزایش می‌یافت (شکل 2).

خطوط تراز آب زیرزمینی شبکه بهینه‌شده در حالات 54، 48 و 45 چاه مشاهده‌ای رسم گردیده و ارزیابی شد. نتایج نشان داد که چاه‌ها عمدتاً از مناطقی حذف شده‌اند که تجمعی از چاه‌ها در آن مناطق دیده می‌شد. اختلاف بین خطوط تراز نتیجه شده از شبکه بهینه‌شده و خطوط تراز اصلی برای حالات 54 و 48 چاه جزئی بودند. در حالت

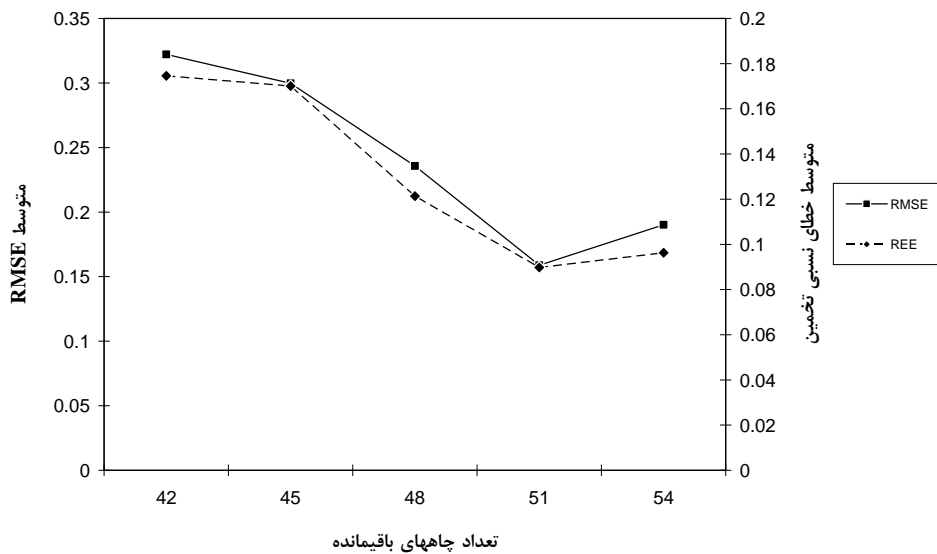
آخر یعنی حالت 42 چاه که تقریباً به میزان 30 درصد کاهش در تعداد چاه‌های موجود در شبکه وجود داشت، تنها برخی از قسمت‌هایی که دارای فقدان داده بودند، دیده می‌شد. در کل، هر دو مجموعه خطوط خیلی شبیه بهم بوده و فقط اختلاف‌های جزئی در برخی از مناطق کوچک دیده می‌شد. این موضوع نشان می‌دهد که برای این مطالعه، حدود 30 درصد کاهش در تعداد چاه‌ها معقول و منطقی به نظر می‌رسد. نتایج حاصل از زیرزمینی در حالت اصلی و بعد از حذف چاه‌های منتخب در جدول 2 و شکل‌های 3 تا 5 نشان داده شده است. همان‌طور که ملاحظه می‌شود مقدار جذر میانگین مربع خطای الگوریتم ژنتیک در حالت 42 چاه باقی‌مانده برابر 0/2025 و برای الگوریتم اجزای جمعی برابر 0/3222 شده است. الگوریتم ژنتیک در این حالت نسبت به الگوریتم اجزای جمعی بسط یافته در این تحقیق از نظر کیفیت حل حدود 60 درصد بهتر عمل کرده است.

همچنین در جدول 3 ملاحظه می‌شود که با وجود برتری نامحسوس الگوریتم ژنتیک در کیفیت حل (موفقیت بیشتر در بدست آوردن برخی از حل‌های ضعیف نزدیک به بهینه)، الگوریتم اجزای جمعی از راندمان اجرایی بالاتری برخوردار است. به عبارت دیگر الگوریتم ژنتیک برای حل مسأله مورد نظر در این تحقیق نیازمند صرف وقت بیشتری بود.

## 4- نتیجه‌گیری

در این تحقیق با توجه به اینکه به طور معمول بهینه‌سازی شبکه پایش، یک مسأله ترکیبی غیرخطی است، از روش‌های بهینه‌سازی فرا کاوشی استفاده گردید. در این تحقیق یک الگوریتم بهینه‌سازی گسسته اجزای جمعی که از نوع الگوریتم‌های جدید و هوشمند می‌باشد، در شبکه پایش آبخوان آستانه-کوچصفهان استان گیلان که شامل 57 چاه مشاهده‌ای می‌باشد، به کار برده شد. هدف از انجام بهینه‌سازی، تعیین یک ترکیب بهینه (کاهش یافته) از میان شبکه اصلی چاه‌های مشاهده‌ای بود، به طوری که انتظارات طرح را از نظر میزان فقدان داده‌ای کل برآورده کند.

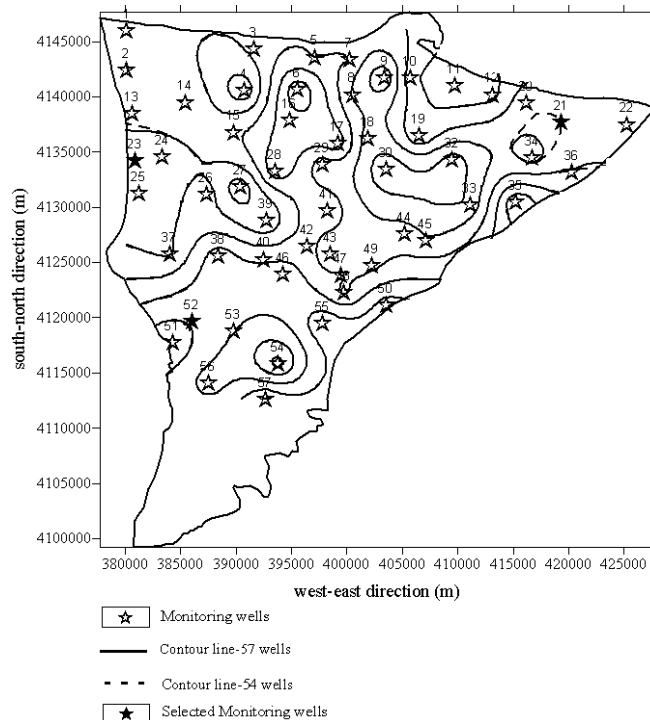
1. Semi-Variogram  
2. Exponential



شکل 2 نمایش تغییرات مقدار RMSE در برابر کاهش تعداد چاههای مشاهده‌ای

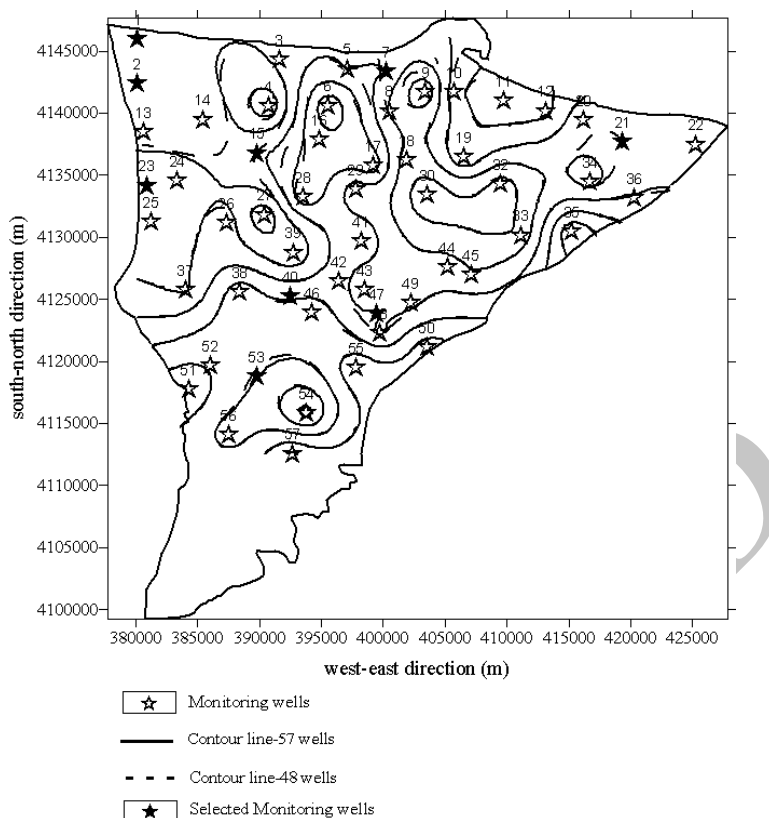
جدول 2 نتایج حاصل از بهینه‌سازی انجام شده توسط الگوریتم اجزای جمعی در مقایسه با الگوریتم ژنتیک

مقدار RMSE الگوریتم ژنتیک	مقدار RMSE الگوریتم اجزای جمعی	چاه‌های حذفی حاصل از الگوریتم اجزای جمعی	تعداد چاه‌های باقی‌مانده
0/1044	0/1902	21, 23, 52	54
0/1224	0/1589	۱۳, ۲۱, ۴۴, ۴۷, ۵۲, ۵۳	51
0/1773	0/2357	۱, ۲, ۷, ۱۵, ۲۱, ۲۳, ۴۰, ۴۷, ۵۳	48
0/1650	0/2997	۳, ۵, ۱۳, ۱۵, ۲۱, ۲۲, ۳۶, ۴۴, ۴۷, ۴۹, ۵۲, ۵۳	45
0/2025	0/3222	۱, ۵, ۷, ۱۳, ۱۵, ۲۱, ۲۲, ۲۳, ۳۶, ۴۰, ۴۲, ۴۴, ۴۷, ۵۲, ۵۳	42

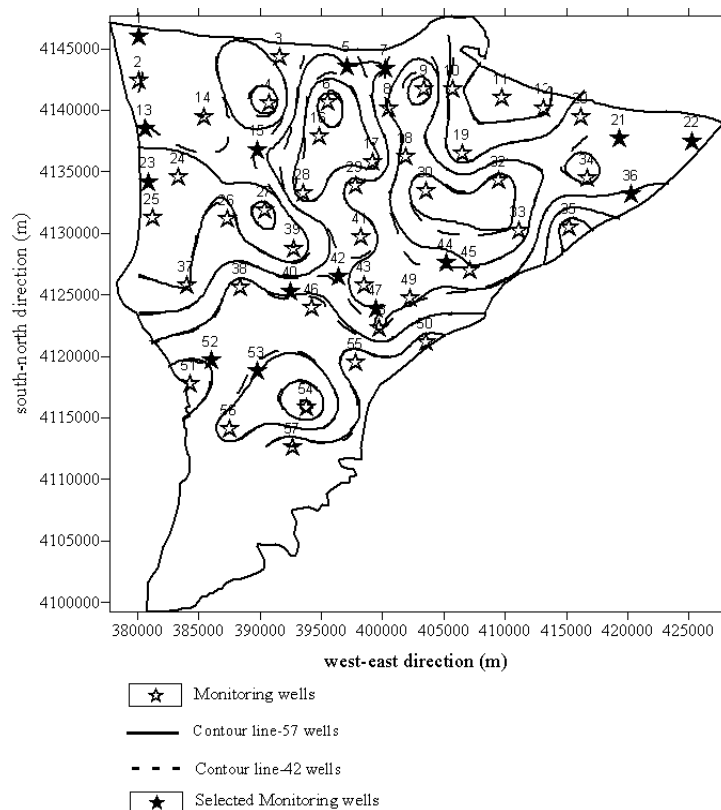


شکل 3 مقایسه منحنی‌های تراز سطح ایستابی در حالت حذف 3 چاه از شبکه مشاهده‌ای





شکل 4 مقایسه منحنی‌های تراز سطح ایستابی در حالت حذف 9 چاه از شبکه مشاهده‌ای



شکل 5 مقایسه منحنی‌های تراز سطح ایستابی در حالت حذف 15 چاه از شبکه مشاهده‌ای

جدول 3 زمان پردازش اطلاعات صورت گرفته توسط الگوریتم های مورد استفاده

تعداد چاه‌های باقی‌مانده	زمان پردازش اطلاعات الگوریتم ژنتیک (ثانیه)	زمان پردازش اطلاعات الگوریتم اجزای جمعی (ثانیه)	زمان پردازش اطلاعات توسط روش سرشماری کامل (ثانیه)	زمان پردازش اطلاعات توسط روش سرشماری کامل
54	32/4219	17/2656	332/86484	تقریباً 5 دقیقه
51	61/4844	32/9062	782863/6496	تقریباً 9 روز
48	88/4219	47/5312	279117300/1	تقریباً 9 سال
45	112/828	60/5312	28000565243	تقریباً 888 سال
42	136/6094	72/2344	1/05731E+12	تقریباً 33527 سال

شده بود. این روشها قادرند تا حل‌های بهینه سراسری را شناسایی کنند. بنابراین نتیجه گرفته می‌شود که الگوریتم پیشنهادی در آبخوان‌های بزرگ مقیاس، می‌تواند به طور مؤثری چاه‌های پایش مستعد حذف را شناسایی کند.

### 5- تقدیر و تشکر

لازم است که از زحمات و راهنمایی‌های Pr. Givanaldo de Rocha که نویسندگان را در انجام الگوریتم بهینه‌سازی گسسته اجزای جمعی این تحقیق یاری نمودند، تشکر و قدردانی شود. در ضمن نویسندگان از شرکت سهامی آب منطقه‌ای گیلان و معاونت مطالعات پایه منابع آب آن شرکت که اطلاعات و آمار مورد نیاز این تحقیق را در اختیار قرار دادند، تشکر می‌نمایند.

### 6- فهرست علائم

$m$	تعداد چاه‌های پایش
$REE$	خطای نسبی تخمین
$RMSE$	جذر میانگین مربعات خطا
$S_{goal}$	تعداد مطلوب چاه
$WT_{act}$	تراز آب زیرزمینی واقعی چاه
$WT_{est}$	تراز آب زیرزمینی تخمینی چاه
$Z$	تابع هدف

### 7- منابع

حسینی عرب، ع.م. 1381. دستور العمل طراحی، پایش و کنترل کمی و کیفی منابع آب زیرزمینی کشور، وزارت نیرو، سازمان مدیریت منابع آب ایران، معاونت پژوهش،

در این مطالعه برای مقادیر تخمینی تراز آب زیرزمینی نقاط، از روش زمین‌آماری کریجینگ استفاده شد. با کم کردن تعداد چاه‌ها در شبکه پایش، مقدار جذر میانگین مربع خطا و همچنین خطای نسبی تخمین در شبکه بدست آمد. نتایج حاصل از شبکه در حالت‌های 54، 48 و 42 چاه باقی مانده با نتایج شبکه اصلی چاه‌های مشاهده‌ای آبخوان مورد مطالعه مقایسه گردید. به دلیل اینکه فضای جستجوی حل مسأله با زیاد شدن تعداد چاه‌های مستعد حذف بسیار عظیم می‌گردد (بالغ بر 22 تریلیون)، نتایج حاصل با الگوریتم ژنتیک مقایسه گردید. در مقایسه با الگوریتم ژنتیک، حل‌های حاصل از الگوریتم اجزای جمعی از راندمان بالاتری برخوردار بوده و دارای سرعت همگرایی سریعتری بود. از نظر کیفیت الگوی RMSE و نیز مقایسه خطوط تراز تخمینی با خطوط تراز اصلی شبکه، دو الگوریتم قابل مقایسه بوده و توزیع چاه‌های مستعد حذف، موید این مطلب بود.

به عبارت دیگر ملاحظه شد که با وجود برتری نامحسوس الگوریتم ژنتیک در کیفیت حل (موفقیت بیشتر در بدست آوردن برخی از حل‌های ضعیف نزدیک به بهینه)، الگوریتم اجزای جمعی از راندمان اجرایی بالاتری برخوردار بوده است. به عبارت دیگر الگوریتم ژنتیک برای حل مسأله مورد نظر در این تحقیق نیازمند صرف وقت بیشتری بود. در این تحقیق سعی گردید که با حذف تعداد از پیش تعیین شده‌ای از چاه‌های مشاهده‌ای، فقدان داده‌ای کل حاصل از بهینه‌سازی (در هر کدام از حالت‌های ارزیابی) در حد قابل قبول باقی بماند. روش بسط یافته در این تحقیق در واقع اتخاذ استراتژی‌های زمین‌آماری بود که با یک الگوریتم بهینه‌سازی قوی (الگوریتم اجزای جمعی) ترکیب

- Montalvo, I., Izquierdo, J., and Perez, R. (2008). "Particle swarm optimization applied to the design of water supply systems", *Computers and Mathematics with Applications*, 56(3): 769-776.
- Moraglio, A., Di Chio, C., and Poli, R. (2007). "Geometric particle swarm optimization". *Proceedings of European Conference on Genetic Programming (EuroGP)*, Berlin: Springer, 125-136.
- Nielsen, D. (1991). *Practical Handbook of Groundwater Monitoring*, Lewis Publisher, Chelsea Michigan, USA, Briefing note Series. CRC Press. p. 728.
- Nunes, L.M., Cunha, M.C., and Ribeiro, L., (2004). "Groundwater monitoring network optimization with redundancy reduction". *Journal of Water Resource Planning and Management* 130 (1): 33-43.
- Poli, R. Kennedy, J. and Blackwell, T. (2007). "Particle swarm optimization. An overview". *Swarm Intelligence*. Berlin: Springer, 33-57.
- Reed, P.M., Minsker, B.S., and Valocchi, A.J., (2000). "Cost-effective long-term groundwater monitoring design using a genetic algorithm and global mass interpolation". *Water Resour. Res.* 36 (12): 3731 – 3741.
- Suribabu., C.R., and Neelakantan., T.R. (2006). "Design of water distribution networks using particle swarm optimization". *Urban Water Journal*. 3(2): 111-120.
- Tuinhof, A. (2002). "Groundwater monitoring requirements for managing aquifer response and quality threats". *Sustainable Groundwater management: Concept and Tools*, GW Mate, Briefing Report. No. 9. World Bank.
- Wegley, C., Eusuff, M., and Lansey, K., (2000). "Determining pump operations using particle swarm optimization". In: *Proceedings of Joint Conference on Water Resources Engineering and Water Resources Planning and Management*, Minneapolis, MN, July 30-Aug 2, 2000. ASCE, Reston, VA.
- Wu, J., Zheng, C., and Chien, C.C., (2005). "Cost-effective sampling network design for contaminant plume monitoring under general hydrogeological conditions". *Journal of Contaminant Hydrology* 77: 41-65.
- دستر مطالعات پایه منابع آب.
- خوردندی، ا. 1385. بررسی و تکمیل مطالعات بیلان هیدروکلیماتولوژی دشت آستانه-کوچصفهان، شرکت سهامی آب منطقه‌ای گیلان.
- Aarts, E., and Lenstra, J.K. (1997). *Local Search in Combinatorial Optimization*. John Wiley & Sons, Chichester, England.
- Bellmore, M., and Nemhauser, G.L. (1968). "The traveling salesman problem: A survey". *Operations Research*, 16: 538-582.
- Chau, K., (2004). "River stage forecasting with particle swarm optimization", Springer-Verlag, Berlin Heidelberg, LNAI 3029: 1166-1173.
- Cieniawski, S.E., Eheart, J.W., and Ranjithan, S., (1995). "Using genetic algorithm to solve a multiobjective groundwater monitoring problem". *Water Resour. Res.* 31 (2): 399-409.
- Clerc, M., (2004). "Discrete particle swarm optimization, illustrated by the traveling salesman problem". In B. V. Babu & G. C. Onwubolu (Eds.), *New optimization technique in engineering*, Berlin: Springer, 219-239.
- Clerc, M., (2006). *Particle swarm optimization*. London: ISTE.
- Glover, F., Laguna, M., and Mart, R. (2000). "Fundamentals of scatter search and path relinking". *Control and Cybernetics*, 29(3): 653-684.
- Goldberg, E.F., Souza, G.R., and Goldberg, M.C. (2006). "Particle swarm for the traveling salesman problem". Springer-Verlag Berlin, LNCS 3906: 99-110.
- Izquierdo, J., Montalvo, I., Perez, R., and Fuertes, V.S. (2008). "Design optimization of wastewater collection networks by PSO", *Computers and Mathematics with Applications*, 56(3): 777-784.
- Jousma, G. (2008). "Guideline on groundwater monitoring for general reference purposes". International Groundwater Resource Assessment center. International Working Group I, GP 2008-1. Utrecht. p. 165.
- Li, Y., and Chan Hilton, A.B., (2006). "Reducing spatial sampling in long-term ground-water monitoring using ant colony optimization". *International Journal of Computational Intelligence Research* 1 (1): 19-28.