

یک مدل بهینه سازی چند هدفه برای حل مسئله‌ی چیدمان سایت‌های ساخت و ساز با در نظر گرفتن معیارهای ایمنی و ریسک

عبدالرسول پرهیزگار شریف (دکتری)

دانشکده‌ی مهندسی عمران، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد رودهن

علیرضا اولک * (استادیار)

دانشکده‌ی مهندسی عمران، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد صفادشت

عبدالرسول تلوری (استادیار)

دانشکده‌ی مهندسی عمران، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد اهواز

مهمنگی: عمان شفیعی، پیغامبر (صلوات الله علیه و آله و سلم) (۱۴۰۰)

دوری ۲ - ۳، شماره ۲، ۱۰ ص. ۱۵۵-۱۶۵، (پادشاهی فن)

در پژوهش حاضر، مسئله‌ی جانمایی تسهیلات کارگاهی به عنوان یک مدل بهینه سازی چند هدفه بررسی شده است. توابع هدف مدل، شامل بیشینه سازی سطح ایمنی احداث تسهیلات، کمینه سازی هزینه احداث تسهیلات و کمینه سازی ریسک ناشی از احداث تسهیلات است. با توجه به این که مسئله‌ی جانمایی تسهیلات از رده‌ی مسائل NP-hard است، به منظور حل نمودارهای عددی در دنیای واقعی از الگوریتم‌های فراتکاری MOGWO و NSGAII استفاده می‌شود. مطابق با نتایج محاسباتی می‌توان مشاهده کرد که جبهه‌ی پارتوبی تولید شده توسط الگوریتم‌های مذکور در مثال‌های عددی در ابعاد کوچک به مقدار بسیار زیادی بر جبهه‌ی پارتوبی بهینه منطبق است، که این موضوع نشان از کارایی الگوریتم‌ها دارد. همچنین در مقایسه‌ی عملکرد الگوریتم‌ها در ابعاد متوسط و بزرگ نیز مشخص شده است که الگوریتم MOGWO عملکرد بهتری نسبت به الگوریتم NSGAII دارد و جهت حل نمودارهای عددی در ابعاد واقعی، مناسب است.

واژگان کلیدی: جانمایی تسهیلات کارگاهی، بیشینه سازی ایمنی، برنامه‌ریزی چند هدفه، MOGWO، NSGAII.

۱. مقدمه

انجام شده، بیشتر پژوهش‌ها مسئله‌ی جانمایی تسهیلات کارگاهی را با هدف کاهش هزینه‌های احداث تسهیلات بررسی کرده‌اند؛ در حالی که در کاربردهای دنیای واقعی، مدیران به دنبال بهینه سازی اهداف بیشتری نظر بیشینه سازی سطح ایمنی هستند.^[۱] بنابراین توسعه‌ی مدل‌های بهینه سازی چند هدفه به عنوان ابزار پیشرفته مدنظر قرار گرفته است، که ابته مطالعات بسیاری نیز در حوزه‌ی مذکور انجام شده است. از آن جمله می‌توان به پژوهش زانو و لی^[۲]، اشاره کرد، که به مطالعه‌ی مسئله‌ی برنامه‌ریزی جانمایی سایت‌های ساخت و ساز با استفاده از مدل بهینه سازی چند هدفه پرداخته‌اند. به منظور حل مورد مطالعاتی ارائه شده نیز نسخه‌ی دوم الگوریتم ژنتیک چند هدفه به عنوان روش حل توسعه داده شده است. هوانگ و ونگ^[۳] در پژوهشی مطالعه‌ی مسئله‌ی جانمایی سایت با مراحل ساخت و ساز چندگانه در قالب یک مدل برنامه‌ریزی ریاضی خطی مختلط عدد صحیح پرداختند.

تابع هدف مدل پیشنهادی، شامل: کمینه سازی هزینه‌های حمل و نقل مواد بین تسهیلات سایت، هزینه‌های استهلاک تسهیلات و هزینه‌های مربوط به مدیریت جریان مواد در هر مرحله‌ی اجرای پروژه بوده است. همچنین هو و همکاران^[۴] به ارائه یک مدل بهینه سازی چند هدفه به منظور جانمایی تسهیلات موقت در

مسئله‌ی جانمایی تسهیلات کارگاهی، همواره به عنوان یکی از مهم‌ترین عملیات اجرایی در پروژه‌های ساخت و ساز مورد توجه کارفرمایان است.^[۵] هدف اصلی جانمایی تسهیلات در پروژه‌های ساخت، قلردادن مناسب برخی تسهیلات، شامل: دفتر کار، انبارها، کارگاه‌های ساخت مواد نیمه‌آماده و خوایگاه کارگران است؛ به طوری که جریان انتقال مواد، اطلاعات و نیروی انسانی در بهترین حالت ممکن قرار گیرند.^[۶] باید توجه کرد که همواره وجود یک جانمایی مناسب، موجب ارتقاء سطح ایمنی و کارایی، کاهش هزینه‌های رفت و آمد بین تسهیلات، جلوگیری از ایجاد گلگاه و ایجاد انسداد در مسیر انتقال مواد و تجهیزات به ویژه در پروژه‌های بزرگ می‌شود.^[۷]

علم پژوهش در عملیات به عنوان یک ابزار مدیریتی مناسب جهت ارائه راهکارهای بهینه‌ی سراسری همواره مورد توجه بسیاری از پژوهشگران در حوزه‌های مختلف بوده است.^[۸] در حوزه‌ی مدیریت ساخت و ساز و به ویژه جانمایی تسهیلات کارگاهی، برنامه‌ریزی ریاضی کاربردهای بسیار وسیعی دارد.^[۹] مطابق با بررسی‌های

* نویسنده مسئول

تاریخ: دریافت ۲۳/۱/۱۳۹۹، اصلاحیه ۴/۲۵، تاریخ ۱۳۹۹/۵/۱۹، پذیرش ۱۳۹۹/۵/۱۹.

DOI:10.24200/J30.2020.55611.2752

جدول ۱. خلاصه‌بی از جدیدترین مطالعات ارائه شده در حوزه‌ی پژوهش.

الكُوْرِيْم حل	معيَارُهَا هزينه	رِيسِك	ايْمِنِي	چِندَهْدَفَه	ساختَار مُسْتَلِهَه	شماره مرجع
NSGAII	ü	ü		ü	ü	[٧]
GA	ü				ü	[٨]
NSGAII	ü		ü	ü		[٩]
MOACO	ü		ü	ü		[١٠]
NSGAII		ü	ü	ü		[١١]
WOA-CBO	ü		ü	ü		[١٢]
GA-ACO	ü				ü	[١٣]
SA	ü				ü	[١٤]
PSO	كميّنه سازی فاصله‌ی بین تسهیّلات				ü	[١٥]
NSGAII-MOGWO	ü	ü	ü	ü		پژوهش حاضر

در بخش ۳، ساختار الگوریتم‌های پیشنهادی ارائه شده است. در بخش ۴، نتایج محاسباتی حاصل از حل نمودارهای عددی تشریح و تحلیل‌های لازم انجام شده است. در پایان، در بخش ۵، به جمع‌بندی نتایج و ارائه‌ی پیشنهادهای آتی پرداخته شده است.

۲. بیان مسئله‌ی پژوهش

در پژوهش حاضر، یک مدل بهینه‌سازی چنددهدفه به منظور جانمایی تسهیلات با اهداف بیشینه‌سازی سطح اینمنی، کمینه‌سازی هزینه‌های احداث تسهیلات و کمینه‌سازی مقدار ریسک جایابی تسهیلات ارائه شده است. باید توجه داشت که تعیین مقدار پارامترهای ورودی مدل به عنوان یک موضوع مهم است، که باید عدد آنها بر اساس یک ساختار منطقی مقداردهی شود. در پژوهش حاضر، مقادیر مربوط به هزینه‌ی احداث تسهیلات، ریسک و میزان اینمنی مدل‌های تصمیم‌گیری چندمعیاری ارائه شده بر اساس پژوهش پرهیزگارشريف و همکاران (۱۴۰۲)،^[۱۵] تعیین شده است. از آنجایی که مسائل حوزه‌ی بهینه‌سازی ریاضی تحت شرایط از پیش تعیین شده اتفاقاً به حل مسئله‌ی می‌کنند، بنابراین نیاز است که مفروضات اولیه در نظر گرفته شود. در پژوهش حاضر، برخی از مهم‌ترین مفروضات به این صورت تشرییح شده‌اند:

۱. تعداد تسهیلات جهت جانمایی در کارگاه مشخص است.
۲. هزینه‌های جانمایی برای هر تسهیل مشخص و در دسترس است.
۳. وجود یا عدم وجود ارتباط منطقی بین تسهیلات مشخص است.
۴. تعداد معیارها و زیرمعیارهای مهم در تعیین سطح ایمنی و اجرای جانمایی مناسب مشخص است.
۵. تعداد خبرگان و کارشناسان همکار در تعیین اوزان هر یک از معیارها مشخص است.

با توجه به مطالب ارائه شده در بخش اول، مدل ریاضی مسئله به این صورت طراحی شده است:

• مجموعه ها و نمادها

I: مجموعه‌ی تسهیلات موجود جهت احداث {۱, ۲, ..}
J: مجموعه‌ی نقاط بالقوه جهت احداث تسهیلات {۱, ۲, ..}

پژوههای ساختوساز بزرگ جهت بهبود اینمنی و بهرهوری عملیاتی پرداخته‌اند. در پژوهش دیگری (۲۰۱۸) نیز مدلی در قالب یک سیستم پشتیبان تصمیم، شامل: مرحل ورودی، شناسایی مکان‌های کارنده و تسهیلات ساختوساز موقتی، بهینه‌سازی جانمایی، ارزیابی و انتخاب و خروجی طراحی شده است.^[۱۰] همچنین نینگ^۱ و همکاران (۲۰۱۹)، یک مدل بهینه‌سازی سه هدفه، شامل: کمینه‌سازی میران ریسک احداث تسهیلات، بیشینه‌سازی اینمنی جریان مواد و بیشینه‌سازی اینمنی حرکت نیروی انسانی ارائه و جهت حل مسئله نیز از الگوریتم بهینه‌سازی چندهدفه‌ی کلونی مورچگان استفاده کرده‌اند.^[۱۱] ایشان یک الگوریتم بهینه‌سازی ترکیبی، شامل الگوریتم‌های زتیک و کلونی مورچگان با در نظر گرفتن معیارهای توسعه‌ی پایدار جهت مکان‌یابی تسهیلات کارگاهی در پژوههای ساختوساز توسعه داده‌اند؛ لذا جهت بررسی کارایی الگوریتم پیشنهادی، ۵۰ نمونه‌ی عددی استاندارد بررسی شده است، که نتایج عددی نشان از کارایی الگوریتم پیشنهادی است. به منظور بررسی دقیق تر مطالعات پیشین، در جدول ۱ به برخی از مهم‌ترین پژوهش‌های اخیر اشاره شده است.

همان طور که در جدول ۱ مشاهده می شود، تاکنون مطالعه‌ی جامعی در مورد بهینه‌سازی هم‌زمان سطح ایمنی، ریسک و هزینه‌ی احداث تسهیلات انجام نشده است. این در حالی است که در شرایط دنیا واقعی، به معیارهای مذکور به عنوان عناصر کلیدی در جانمایی تسهیلات کارگاهی توجه شده است. همچنین در توسعه‌ی الگوریتم‌های حل نیز می‌توان مشاهده کرد که در اغلب پژوهش‌ها از الگوریتم ساخته شده‌ی ژنتیک استفاده شده است. با وجود این، استفاده از الگوریتم‌های جدید می‌تواند باعث توسعه‌ی دامنه‌ی مطالعات از منظر روش حل شود. در پژوهش حاضر نیز از الگوریتم چنددهفه‌ی گرگ خاکستری استفاده شده است، که یکی از جدیدترین الگوریتم‌های بهینه‌سازی است. برخی از نوآوری‌های پژوهش حاضر را می‌توان به صورت این موارد تشرییح کرد:

✓ توسعه‌ی مدل ریاضی چند‌هدفه با در نظر گرفتن هم زمان معیارهای سطح اینمنی،
رسکوهه؛ بنه؛

✓ استفاده از الگوی سه‌های فاستکاری، حلبچه‌ی حوزه‌ی پنهانی

✓ مقاسهـي، كـاـبـسـ، الـكـوـ، تـمـ MOG WO مـاـ الـكـوـ، تـمـ NSG AII

در ادامه، ساختار دو هشت، مدین، صوت سازمانده، شده است:

در بخش ۲، به بیان مسئله‌ی پژوهش و تشریح مدل ریاضی، پرداخته شد.

۳. روش حل

همان طور که پیشتر بیان شد، مسئله‌ی جانمایی تسهیلات از رده‌ی تصمیمات سطح تاکتیکی است؛ بنابراین حل مسئله در زمان مناسب با کیفیت قابل قبول، اهمیت دارد. یکی از رویکردهای رایج برای حل مدل‌های چنددهفه، استفاده از روش محدودیت اپسیلون تقویت شده است، که در آن یکی از توابع هدف به عنوان تابع هدف اصلی در نظر گرفته می‌شود و سایر توابع هدف در قالب محدودیت‌های ریاضی به مقدار مشخص اپسیلون محدود می‌شوند. ساختار کلی استفاده از روش محدودیت اپسیلون تقویت شده را می‌توان در مطالعات ماورواتس و همکاران^[۱۷، ۱۸] مطالعه کرد. همچنین با توجه NP-hard بودن مسئله‌ی جانمایی تسهیلات، حصول نتایج مناسب با استفاده از مدل ریاضی، بسیار مشکل است و زمان حل مسئله تا حدی افزایش می‌یابد، که عملاً قابل استفاده نیست. بدین منظور در پژوهش حاضر دو الگوریتم فراابتکاری NSG AII و MOGWO به منظور بافت پاسخ‌های پارتویی استفاده شده است. در ادامه، به تشرییح ساختار الگوریتم‌های پیشنهادی پژوهش حاضر پرداخته شده است.

۱.۳. ساختار نمایش پاسخها

به منظور نمایش پاسخ‌های اولیه‌ی تولید شده جهت بهبود در رویه‌ی الگوریتم‌ها و حصول پاسخ‌های نهایی، یک ماتریس سطری در نظر گرفته می‌شود، که طول آن برابر با تسهیلات لازم جهت احداث و اعداد داخل آن بیان‌گر شماره‌ی نقطه‌ی بالقوه‌ی تخصیص یافته به آن مرکز است. واضح است که اعداد داخل ماتریس باید بدون تکرار باشند. اما به منظور تضمین محدودیت فاصله بین تسهیلات، برای هر تسهیل، مجموعه تسهیلاتی که می‌توانند در کنار آن احداث شوند، مشخص می‌شود. سپس در تکمیل نهایی ساختار پاسخ‌ها، عدد داخل هر خانه باید از مجموعه‌ی تسهیلات مجاز برای خانه‌ی قبلي انتخاب شود. بدین صورت پاسخ‌های تولید شده همواره موجه هستند.

۲. الگوریتم‌های فراابتکاری پیشنهادی

با توجه به این‌که مسئله‌ی جانمایی تسهیلات از رده‌ی مسائل NP-hard است، بنابراین در پژوهش حاضر، به منظور حل مدل ریاضی در ابعاد کوچک از حل کننده‌ی Cplex با روش محدودیت اپسیلون استفاده شده است. همچنین جهت حل نمودارهای عددی با ابعاد متوسط و بزرگ از الگوریتم‌های فراابتکاری استفاده شده است. اما یکی از موضوعات بسیار مهم در استفاده از الگوریتم‌های فراابتکاری، انتخاب مناسب آنها با توجه به ماهیت و ساختار عملکردی در یافتن پاسخ‌های نهایی است. مطابق با مرواریدیات پژوهش، استفاده از الگوریتم‌های فراابتکاری مبتنی بر جمعیت سطح عملکرد مناسب‌تری نسبت به سایر الگوریتم‌های فراابتکاری دارند.^[۱۹] بنابراین در پژوهش حاضر نیز از الگوریتم‌های فراابتکاری مبتنی بر جمعیت استفاده شده است. خانواده‌ی ژنتیک معمولاً در تمامی مسائل بهینه‌سازی، عملکرد مناسبی دارند و می‌توانند به عنوان یک معیار مقایسه‌ی خوب استفاده شوند. در خانواده‌ی ژنتیک، نسخه‌ی دوم الگوریتم ژنتیک NSG AII به عنوان شاخص‌ترین الگوریتم چنددهفه در تمام حوزه‌های بهینه‌سازی مطرح است. درین الگوریتم‌های ارائه شده در سال‌های اخیر نیز الگوریتم گرگ خاکستری GWO، قدرت محاسباتی بسیار بالایی داشته و تقریباً در تمامی مسائلی که استفاده شده است، بر سایر الگوریتم‌ها برتری نسبی یا مطلق داشته است.^[۱۹] نسخه‌ی چنددهفه‌ی الگوریتم

- آ: نماد تسهیلات موجود جهت احداث
- ب: نماد نقاط بالقوه جهت احداث تسهیلات

• پارامترها

Im_{ii} : میزان کاهش سطح اینمی در صورت احداث تسهیلات آ و آ' در مجاور یکدیگر.

A_{jjr} : برابر با ۱ است اگر دو نقطه‌ی بالقوه‌ی ز و ز' در مجاورت یکدیگر باشند.

Ne_{ii} : برابر با ۱ است اگر بتوان تسهیلات آ و آ' را در مجاورت یکدیگر احداث کرد.

C_{ij} : هزینه‌ی احداث تسهیل آ در نقطه‌ی بالقوه‌ی ز.

$RisK_{ij}$: میزان رسک موجود در احداث تسهیل آ در نقطه‌ی بالقوه‌ی ز.

X_j : مختصات محور افقی مکان بالقوه‌ی ز.

y_j : مختصات محور عمودی مکان بالقوه‌ی ز.

$MinD_{ii}$: کمینه‌ی فاصله‌ی اقلیدسی مجاز بین تسهیلات آ و آ'.

• متغیرهای تصمیم

x_{ij} : برابر با ۱ است اگر تسهیل آ در نقطه‌ی بالقوه‌ی ز احداث شود و در غیر این صورت برابر صفر.

D_{ii} : فاصله‌ی اقلیدسی بین تسهیلات آ و آ'.

$$MaxZ = \sum_{i=1}^I \sum_{j=1}^J \sum_{i' \neq i} \sum_{j' \neq j} Im_{ii}, A_{jj}, X_{ij} X_{i'j'}'$$
 (۱)

$$MinW = \sum_{i=1}^I \sum_{j=1}^J C_{ij} X_{ij}$$
 (۲)

$$MinK = \sum_{i=1}^I \sum_{j=1}^J Risk_{ij} X_{ij}$$
 (۳)

$$S.t$$
 (۴)

$$\forall i \in I \quad \forall i \in I$$
 (۵)

$$j \in J \quad j \in J$$
 (۶)

$$\forall i \neq i' \in I, \quad \forall i \neq i' \in I,$$
 (۷)

$$j \neq j' \in J \quad j \neq j' \in J$$
 (۸)

$$\forall i \neq i' \in I, \quad \forall i \neq i' \in I,$$
 (۹)

$$j \neq j' \in J \quad j \neq j' \in J$$
 (۱۰)

$$\forall i \neq i' \in I, \quad \forall i \neq i' \in I$$
 (۱۱)

$$j \in J \quad j \in J$$
 (۱۲)

معادله‌ی ۱، به بیشینه‌سازی سطح اینمی در طراحی کارگاه از طریق احداث تسهیلات می‌پردازد. معادله‌ی ۲، هزینه‌های احداث تسهیلات در مراکز بالقوه را محاسبه می‌کند و کمینه می‌سازد. تابع هدف ۳، به کمینه‌سازی مقدار رسک جایابی تسهیلات می‌پردازد. محدودیت ۴، تضمین می‌کند که هر تسهیل در یک نقطه‌ی بالقوه احداث شود. محدودیت ۵، تضمین می‌کند که در هر نقطه‌ی بالقوه، بیشینه‌ی یک تسهیل احداث شود. محدودیت‌های ۶ و ۷، به محاسبه‌ی فاصله‌ی بین مراکز احداث شده می‌پردازد. محدودیت ۸، تضمین می‌کند که فاصله بین دو مرکز از یک مقدار مشخص بیشتر شود. محدودیت ۹، دامنه‌ی تغییرات متغیرهای تصمیم را نشان می‌دهد.

Archive of SID

و همکاران [۲۰۱۶]، [۲۱] مطرح شده است. الگوریتم گرگ خاکستری چندهدفه بر مبنای ساختار اجتماعی گرگ‌های خاکستری طراحی شده است و عملگرهای سلسه مراتب اجتماعی، محاصره‌ی طعمه، شکار، حمله به طعمه و جستجو برای شکار دارد. اگر \vec{X}_p بردار موقعیت طعمه و \vec{X} موقعیت گرگ خاکستری باشد، در الگوریتم گرگ خاکستری چندهدفه، بهترین جواب به عنوان α در نظر گرفته می‌شود و دوین و سومین پاسخ برتر به ترتیب به عنوان بتا (β) و دلتا (δ) نامیده می‌شوند. سایر پاسخ‌ها نیز خطاب می‌شوند. به منظور مدل‌سازی ریاضی رفتار محاصره‌یی، معادلات ۴ و ۵ استفاده می‌شود:

$$D = |C \cdot X_p(t) - X(t)| \quad (10)$$

$$X(t+1) = X_p(t) - A \cdot D \quad (11)$$

که در آنها، t شماره‌ی تکرار الگوریتم، \vec{A} و \vec{C} بردار ضرایب است، که توسط معادلات ۱۲ و ۱۳ محاسبه می‌شوند.

$$A = 2a \cdot r_1 - a \quad (12)$$

$$C = 2r_1 \quad (13)$$

که در آن، درایه‌های بردار \vec{a} به صورت خطی از ۲ به ۰ کاهش می‌بابند. بردارهای \vec{r}_1 و \vec{r}_2 نیز به صورت تصادفی از بازه‌ی [۰، ۱] انتخاب می‌شوند. به منظور شبیه‌سازی ریاضی رفتار شکارگرگ خاکستری، فرض می‌شود که آلفا، بتا و دلتا از محل شکار اطلاع بهتری دارند؛ بنابراین، ۳ جواب بهتر به دست آمده ذخیره می‌شوند و عامل‌های دیگر جستجو (از جمله امگا) مجبور می‌شوند تا موقعیت خود را مطابق با موقعیت بهترین عامل جستجو به روزرسانی کنند. معادلات ۱۴ تا ۱۶ بدين منظور ارائه شده‌اند.

$$\begin{aligned} D_a &= |C_1 \cdot X_a - X|, D_\beta \\ &= |C_1 X_\beta - X|, D_\delta \\ &= |C_1 X_\delta - X| \end{aligned} \quad (14)$$

$$\begin{aligned} X_1 &= X_a - A_1(D_a), X_2 \\ &= X_\beta - A_1(D_\beta), X_3 \\ &= X_\delta - A_1(D_\delta) \end{aligned} \quad (15)$$

$$X(t+1) = \frac{X_1 + X_2 + X_3}{3} \quad (16)$$

سایر عملگرهای الگوریتم گرگ خاکستری چندهدفه را نیز می‌توان در پژوهش میرجلیلی و همکاران [۲۰۱۴]، [۲۰] مطالعه کرد. شبیه کد الگوریتم گرگ خاکستری چندهدفه به صورت شکل‌های ۲ و ۳ ارائه شده است.

۳.۳. رویکرد پشتیبان تصمیم به منظور انتخاب عضو پارتوبی
با توجه به این‌که انتخاب عضو پارتوبی نهایی جهت پیاده‌سازی نتایج در ساختار دنیای واقعی، همواره به عنوان یک چالش مدیریتی شناخته می‌شود، بنابراین در پژوهش حاضر از روش بهترین - بدترین جهت امتیازدهی اعضاء پارتوبی استفاده و عضوی که بالاترین امتیاز را داشته است، به عنوان پاسخ نهایی انتخاب شده است. ساختار سیستم پشتیبان تصمیم به صورت این گام‌ها تشریح می‌شود:

گام ۱. حل مدل ریاضی برای نمودهای عددی در ابعاد کوچک و یا اجرای الگوریتم فرالاتکاری برای نمودهای عددی در ابعاد بزرگ؛

گرگ خاکستری نیز کارایی بسیار بالایی دارد و قادر است به صورت کاملاً مناسبی از فاز Exploration وارد فاز Exploitation شود و پاسخ‌های نهایی مناسبی را گزارش دهد. بنابراین در پژوهش حاضر، جهت حل مدل ریاضی، الگوریتم‌های NSGAII و MOGWO استفاده و در ادامه، ساختار ریاضی آنها تشریح شده است:

۱.۲.۳. ساختار الگوریتم نسخه‌ی دوم الگوریتم زنتیک چندهدفه (NSGAII)

الگوریتم NSGAII، یکی از پرکاربردترین و قدرتمندترین الگوریتم‌های موجود برای حل مسائل بهینه‌سازی چندهدفه بوده و کارایی آن در حل مسائل مختلف، به اثبات رسیده است. محققان، نسخه‌ی دوم الگوریتم زنتیک دوهدفه را که در آن علاوه بر کیفیت جواب‌ها، نوع و گوناگونی جواب‌های بهینه‌ی پارتویی مدنظر قرار گرفته بودند، برای رفع نواقص نسخه‌ی اولیه توسعه دادند [Deb, ۲۰۰۲ #۱۱۰۹]. در الگوریتم زنتیک دوهدفه در ارتباط با جواب‌ها، دو معیار اصلی دنبال می‌شود: اول، جواب‌های با کیفیت را انتخاب می‌کنند و در صورتی که دو جواب با کیفیت یکسان وجود داشته باشند، جوابی انتخاب می‌شود که نظم بیشتری داشته باشد؛ بنابراین، اول کیفیت و سپس نظم بررسی می‌شوند، که برای اندازه‌گیری آنها از مفهوم فاصله‌ی ازدحامی استفاده شده است. الگوریتم NSGA-II، دو فاز شناخته شده دارد، فاز اول از معیار رتبه‌بندی و مفهوم غلبه و فاز دوم، که مردبوط به نظم آنهاست، از فاصله‌ی ازدحامی استفاده می‌کنند. در فاز اول، رتبه‌بندی جواب‌ها تعیین می‌شود و برای (۱) تعداد دفعاتی که یک جواب مغلوب می‌شود و (۲) مجموعه جواب‌هایی که جواب غلبه بر آنها غالب است، دو مقدار اخیر محسوسه می‌شوند. برای تعیین دو مقدار ذکر شده، باید تمامی جواب‌ها با یکدیگر مقایسه شوند. اگر جواب‌هایی وجود داشته باشد که تعداد دفعات مغلوب شدن‌شان صفر باشد، آن جواب‌ها نامغلوب هستند و تقریبی از جبهه‌ی پارتوبی هستند (شکل ۱).

۲.۲.۳. الگوریتم گرگ خاکستری چندهدفه (MOGWO)

الگوریتم گرگ خاکستری توسط میرجلیلی و همکاران [۲۰۱۴]، [۲۰] ارائه شده است. نسخه‌ی چندهدفه‌ی الگوریتم گرگ خاکستری نیز در نوشتار دیگری توسط جلیلی

```

Initialize Population
Generate N feasible solution and insert into Population
While Stopping criteria not met Do
  Generate ChildPopulation of Size N
  Select Parents from Population
  Create Children from Parents
  Mutate Children
  Repare Solution using repair mechanism
  Merge Population and ChildPopulation with size 2N
For each individual in CurrentPopulation Do
  Assign rank based on Pareto-Fast non-dominates sort end
  Generate sets of non-dominated vector along PFknown
  Loop (inside) by adding solution to next generation of Population starting from the best front
  Until N solution found and determine crowding distance between points on each front end
Report results

```

شکل ۱. شبیه کد الگوریتم زنتیک چندهدفه.

```

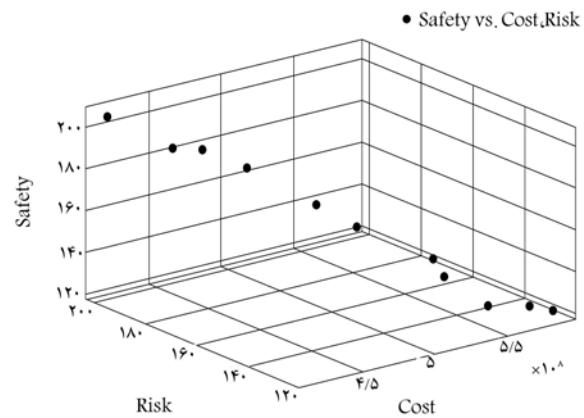
Initialize the grey wolf population
Initialize  $a$ ,  $A$ , and  $C$ 
Calculate the objective values for each search agent
Find the non-dominated solutions and initialized the
archive with them
 $X_a$ =Select Leader (archive)
Exclude alpha from the archive temporarily to avoid
selecting the same leader
 $X_\beta$  = Select Leader (archive)
Exclude beta from the archive temporarily to avoid
selecting the same leader
 $X_\delta$  = Select Leader (archive)
Add back alpha and beta to the archive
 $t = 1$ 
    While ( $t < \text{Max number of iterations}$ )
        For each search agent
            Update the position of the current search
            agent
            Repare Solution using repair mechanism
        End
        Update  $a$ ,  $A$ , and  $C$ 
        Calculate the objective values of all search
        agents
        Find the non-dominated solutions
        Update the archive with respect to the obtained
        non-dominated solutions
            If the archive is full
                Run the grid mechanism to omit one of
                the current archive members
                Add the new solution to the archive
            End
            If any of the new added solutions to
            the archive is located outside the hypercube
                Update the grids to cover the new
                solution(s)
            End
        End
         $X_a$ =Select Leader (archive)
        Exclude alpha from the archive temporarily to
        avoid selecting the same leader
         $X_\beta$  = Select Leader (archive)
        Exclude beta from the archive temporarily to
        avoid selecting the same leader
         $X_\delta$  = Select Leader (archive)
        Add back alpha and beta to the archive
         $t = t + 1$ 
    End while
Return archive

```

شکل ۳. شبیه کد الگوریتم گرگ خاکستری چنددهفه.

در ۸ مکان بالقوه‌ی جایابی شوند. مقدار پارامترهای ورودی مدل ریاضی در قالب جدول‌های ۲ تا ۷ ارائه شده است. باید توجه داشت که مثال عددی مذکور منطبق بر مورد مطالعاتی تشریح شده در پژوهش پرهیزگارشیریف و همکاران (۱۵)، (۱۶) است.

همان طور که مشاهده می‌شود، در تمامی تسهیلات میزان کاهش سطح اینمنی بین ۱۰ تا ۳۵ درصد است، که البته مرکز اعداد در مقادیر ۱۰ تا ۱۵ درصد است. نکته‌ی قابل توجه در تولید مقادیر تسهیلات، عدم وجود تقارن در ماتریس است. در حقیقت میزان کاهش سطح اینمنی برای فراگیری تسهیلات ۱ و ۲ با قرارگیری



شکل ۲. شبیه کد الگوریتم گرگ خاکستری چنددهفه.

- گام ۲. ذخیره‌ی اعضاء پارتوبی در قالب جبهه‌ی پارتوبی؛
- گام ۳. انتخاب یکی از معیارهای هزینه، ریسک و اینمنی به عنوان مهم‌ترین معیار؛
- گام ۴. انتخاب یکی از معیارهای هزینه، ریسک و اینمنی به عنوان بی‌اهمیت‌ترین معیار؛
- گام ۵. تعیین میزان امتیازهای سایر معیارها نسبت به مهم‌ترین و بی‌اهمیت‌ترین معیار به کمک روش بهترین - بدترین؛ [۲۲ و ۲۳]
- گام ۶. تعیین میزان اهمیت هر یک از معیارهای هزینه، ریسک و اینمنی به صورت اعداد مستقل مطابق با روش بهترین - بدترین؛ [۲۲ و ۲۳]
- گام ۷. ضرب یک به یک هر یک از اعضاء پارتوبی در مقدار به دست آمده از گام ششم برای هر یک از معیارهای هزینه، ریسک و اینمنی؛
- گام ۸. رتبه‌بندی اعضاء پارتوبی براساس وزن نهایی به دست آمده و تعیین بهترین عضو پارتوبی.

$$\begin{bmatrix} obj_1 & obj_2 & obj_3 \\ obj_1 & obj_2 & obj_3 \end{bmatrix}_{N \times 3} \times \begin{bmatrix} Imu_Score \\ Cost_Score \\ Risk_Score \end{bmatrix}_{3 \times 1} = \begin{bmatrix} 1stparecoScore \\ NthparecoScore \end{bmatrix}$$

۴. نتایج محاسباتی

در بخش حاضر، به منظور اعتبارسنجی مدل و الگوریتم‌های ارائه شده، مثال‌های در ابعاد کوچک، متوسط و بزرگ براساس تعداد نقاط بالقوه جهت احداث تسهیلات طراحی و بررسی شده است. لازم به ذکر است که جهت حل مدل ریاضی از حل کننده Cplex استفاده شده است. همچنین الگوریتم پیشنهادی نیز در محیط سی‌شارپ کد شده و با استفاده از رایانه‌ی شخصی با پردازنده‌ی ۳/۲GHz و ۱6GB حل شده است.

۱.۴ ارزیابی کارایی مدل ریاضی

در بخش کنونی، به منظور صحبت‌سنگی عملکرد مدل ارائه شده، یک مثال عددی با داده‌های تصادفی در نظر گرفته شده است، که در آن ۵ تسهیل کارگاهی باید

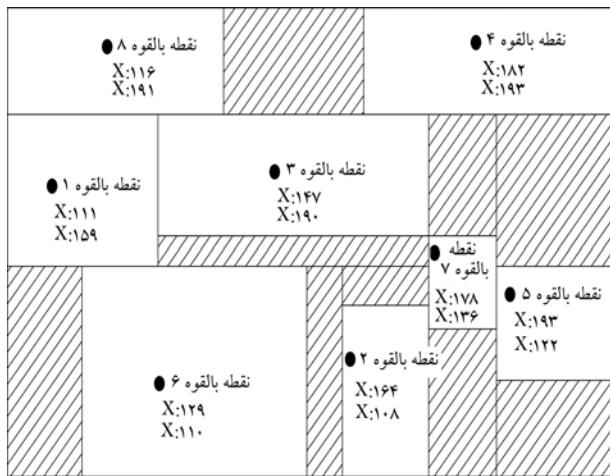
Archive of SID

جدول ۶. هزینه‌ی احداث تسهیلات در نقاط بالقوه (میلیون تومان).

										C_{ij}
۱۵۰	۱۷۰	۳۲۰	۱۲۰	۱۱۰	۱۵۰	۲۱۵	۱۰۰	۱۰۰	۱۰۰	تسهیل ۱
۱۶۰	۱۸۰	۳۱۰	۱۵۰	۱۲۰	۱۶۰	۲۰۰	۱۲۰	۱۲۰	۱۰۰	تسهیل ۲
۱۷۰	۲۰۰	۳۰۰	۱۳۰	۱۳۰	۱۷۰	۲۲۰	۱۱۰	۱۱۰	-	تسهیل ۳
۱۸۰	۱۹۰	۲۹۰	۱۸۰	۱۰۰	۱۵۰	۲۳۰	۱۰۰	۱۰۰	۱۵	تسهیل ۴
۱۱۰	۲۰۰	۲۸۰	۱۷۰	۱۱۰	۱۲۰	۲۰۰	۱۱۵	۱۱۵	۲۰	تسهیل ۵

جدول ۷. کمیته‌ی فاصله‌ی مجاز بین تسهیلات (متر).

										MD_{ii}
										تسهیل ۵
										تسهیل ۴
۳۵	۲۷	۳۹	۲۰	-	-	۱				تسهیل ۱
۲۳	۲۸	۲۷	-	-	۲۴	۲				تسهیل ۲
۲۵	۲۷	-	۲۲	۲۰	۳					تسهیل ۳
۳۸	-	۳۲	۴۰	۲۵	۴					تسهیل ۴
-	۲۴	۳۳	۲۵	۳۳	۵					تسهیل ۵



شکل ۴. ساختار گرافیکی مناطق بالقوه جهت احداث.

تسهیلات ۲ و ۱ با یکدیگر متفاوت است. این موضوع در واقع بیان‌گر کاهش سطح اینمی برای هر تسهیل است. در حقیقت ممکن است با قرارگیری دو تسهیل ۱ و ۲ در کنار یکدیگر، برای تسهیل ۱ به میزان ۱۰٪ کاهش سطح اینمی رخ دهد، اما برای تسهیل ۲ به میزان ۱۵٪ به عبارت دیگر، پارامتر اخیر مقادیر را به ازاء نخستین اندیس گزارش می‌کند و لزومی بر وجود تقارن نیست. در مورد ساختار گرافیکی محیط مورد مطالعه نیز می‌توان به شکل ۴ رجوع کرد.

همان طورکه مشخص است، نقاط بالقوه فقط در محل‌های مشخص قرار دارند و تسهیلات نیز می‌توانند فقط در محل‌های اشاره شده احداث شوند. مطابق شکل مذکور می‌توان ماتریس مجاورت قرارگیری تسهیلات در کنار یکدیگر را مشخص کرد (جدول ۳).

همان طورکه در شکل ۴ مشاهده می‌شود، مقادیر ۰ و ۱ متناسب با ساختار

جدول ۲. میزان کاهش سطح اینمی در صورت احداث تسهیلات در مجاورت یکدیگر (بر حسب درصد).

										Im_{ii}
تسهیل ۱	۱۰	۱۲	۱۰	-	-	۱۰	۱۰	۱۰	۱۰	تسهیل ۱
تسهیل ۲	۱۰	-	-	-	-	۲۰	۳۰	۳۰	۳۰	تسهیل ۲
تسهیل ۳	۱۰	-	۲۰	۱۵	۱۵	۱۵	۱۵	۱۵	۱۵	تسهیل ۳
تسهیل ۴	-	۱۰	۱۵	۳۰	۳۰	۲۰	۲۰	۲۰	۲۰	تسهیل ۴
تسهیل ۵	-	۱۰	۱۵	۳۰	۳۰	۲۰	۲۰	۲۰	۲۰	تسهیل ۵

جدول ۳. ماتریس مجاورت نحوه‌ی قرارگیری مکان‌های بالقوه.

										$A_{jj'}$
مکان‌یابی بالقوه ۱	۰	۱	۰	۰	۰	۱	۰	۰	-	مکان‌یابی بالقوه ۱
مکان‌یابی بالقوه ۲	۰	۱	۰	۰	۰	۰	-	۰	۰	مکان‌یابی بالقوه ۲
مکان‌یابی بالقوه ۳	۱	۱	۰	۰	۱	-	۰	۱	۱	مکان‌یابی بالقوه ۳
مکان‌یابی بالقوه ۴	۰	۰	۰	-	۱	۰	۰	۰	۰	مکان‌یابی بالقوه ۴
مکان‌یابی بالقوه ۵	۰	۱	۰	-	۰	۰	۰	۰	۰	مکان‌یابی بالقوه ۵
مکان‌یابی بالقوه ۶	۰	۰	-	۰	۰	۰	۰	۰	۱	مکان‌یابی بالقوه ۶
مکان‌یابی بالقوه ۷	۰	-	۰	۱	۰	۱	۱	۰	۰	مکان‌یابی بالقوه ۷
مکان‌یابی بالقوه ۸	-	۰	۰	۰	۰	۱	۰	۱	۱	مکان‌یابی بالقوه ۸

جدول ۴. ماتریس مجاورت قرارگیری تسهیلات در کنار یکدیگر.

										$Ne_{ii'}$
تسهیل ۱	-	۱	۱	۱	-	-	-	-	-	تسهیل ۱
تسهیل ۲	۱	۱	۰	-	۱	۲	۲	۲	۲	تسهیل ۲
تسهیل ۳	۱	۱	-	۰	۱	۱	۱	۱	۱	تسهیل ۳
تسهیل ۴	۱	-	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	تسهیل ۴
تسهیل ۵	-	۱	۱	۱	۰	۰	۰	۰	۰	تسهیل ۵

جدول ۵. میزان ریسک موجود ناشی از احداث تسهیلات در نقاط بالقوه بر حسب درصد.

										E_{ij}
تسهیل ۱	۲۱	۲۲	۱۳	۲۴	۱۹	۱۴	۱۶	۱۶	۱۶	تسهیل ۱
تسهیل ۲	۲۷	۲۶	۲۰	۱۰	۱۵	۱۵	۱۵	۱۵	۱۵	تسهیل ۲
تسهیل ۳	۳۰	۲۰	۱۴	۲۱	۳۰	۲۹	۲۰	۲۰	۲۰	تسهیل ۳
تسهیل ۴	۳۰	۲۸	۲۳	۲۴	۱۱	۱۳	۱۹	۱۹	۱۹	تسهیل ۴
تسهیل ۵	۲۰	۲۱	۲۹	۲۰	۲۲	۱۶	۱۶	۱۶	۱۶	تسهیل ۵

همان طور که مشاهده می شود، تمام پاسخ های تولید شده، ساختار نامغلوب دارند و این موضوع حاکی از صحبت عملکرد روش محدودیت اپسیلون در کشتف پاسخ های پارتویی است. اما موضوع مهم دیگر در حل مدل ارائه شده، زمان اجرای هر یک از تکرارها به کمک نرم افزار است، که شکل ۶ نشان دهنده این موضوع است.

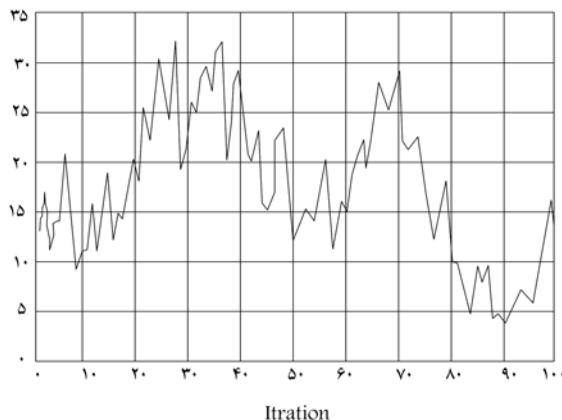
همان طور که مشاهده می شود، در برخی از تکرارها، زمان حل زیر ۱۵ ثانیه بوده و در برخی دیگر این زمان حدود ۵ ثانیه است. دلیل این امر را می توان در مقدار مختلف پارامتر اپسیلون دانست؛ چرا که محدود کردن سطح توابع هدف در قالب محدودیت باعث می شود که زمان حل به طور قابل توجهی افزایش یا کاهش یابد.

۲.۴. تعیین عضو پارتویی نهایی با استفاده از سیستم پشتیبان تصمیم

در بخش کنونی، به منظور انتخاب عضو پارتویی نهایی جهت پیاده سازی در ساختار مسئله از سیستم پشتیبان ارائه شده مبتنی بر روش بهترین - بدترین استفاده شده است. لازم به ذکر است که در گام های سوم تا ششم روش بهترین - بدترین، از نظرات خبره، که سابقه ای عملیاتی بیشتر از ۱۰ سال در مدیریت کارگاه های ساخت و ساز داشته اند، استفاده شده است.

همچنین به منظور انتخاب عضو پارتویی نهایی، از نظرات ۸ نفر از خبرگان فعال در بخش مدیریت پسماندهای شهرستان پیرجند، استفاده شده و امتیاز هر معیار مطابق با روش بهترین - بدترین در جدول های ۹ و ۱۰ ارائه شده است.

اوزان معیارهای اصلی از طریق حل مدل خطی روش بهترین - بدترین برای ۸



شکل ۶. زمان حل هر تکرار روش محدودیت اپسیلون به کمک نرم افزار.

جدول ۹. بردارهای سایر معیارها - بهترین.

ریسک	هزینه	ایمنی	معیار	بهترین	(خبرگان)
۸	۱	۴	هزینه	۱	خبره‌ی
۹	۱	۵	هزینه	۲	خبره‌ی
۹	۱	۶	هزینه	۳	خبره‌ی
۸	۱	۷	هزینه	۴	خبره‌ی
۵	۱	۹	هزینه	۵	خبره‌ی
۸	۱	۵	هزینه	۶	خبره‌ی
۳	۱	۹	هزینه	۷	خبره‌ی
۴	۱	۹	هزینه	۸	خبره‌ی

گرافیکی مقداردهی شده اند. برای مثال در شکل ۱، نقاط بالقوه ۱ و ۸ با یکدیگر مجاور هستند، بنابراین در ماتریس مذکور، نیز خانه های مربوط به مکان های ۱ و ۸ و همچنین ۸ و ۱ با یکدیگر مجاور هستند. اما به منظور حل مسئله، نیاز است که ماتریس امکان قرارگیری تسهیلات در کنار یکدیگر نیز چک شود. در حقیقت، برخی از تسهیلات به دلایل فنی نمی توانند در کنار یکدیگر قرار گیرند. برای مثال نمی توان خواگاه را در مجاورت محل تخلیه ای آهن آلات احداث کرد. در جدول ۴، ماتریس مجاورت قرارگیری تسهیلات در کنار یکدیگر ارائه شده است.

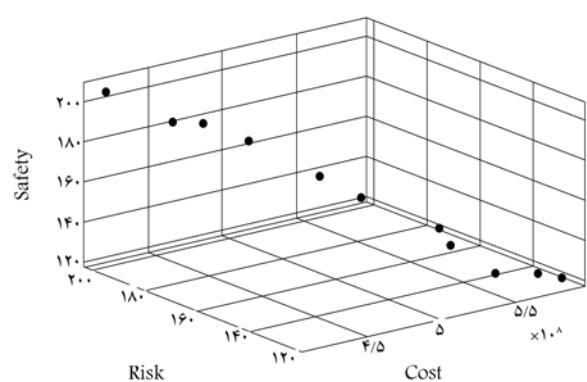
هزینه ای احداث تسهیلات در هر مکان نیز مطابق با جدول ۵ ارائه شده است. قطعاً مطابق با شرایط موجود در هر محل، مانند: شبی زمین، دسترسی به امکانات برق، آب و غیره، هزینه های احداث متفاوت خواهد بود. البته که هزینه های ذکر شده بسته به نوع تسهیل احداثی نیز تفاوت دارند.

احداث هر تسهیل در مکان سطح ریسک مشخصی دارد، که در جدول ۶ ارائه شده است. در واقع، مطابق با شرایط محیطی و فنی موجود در محیط کار، احداث هر تسهیل در هر مکان می تواند باعث ایجاد سطح خطرپذیری با همان ریسک شود. مطابق با اطلاعات فنی در دسترس از پروژه و الیه طبق نظر کارشناسان، هر دو تسهیل باید فاصله بین مجاز از یکدیگر داشته باشند. در جدول ۷، مقدار فاصله هی مجاز گزارش شده است.

پس از حل مدل ریاضی با استفاده از داده های ارائه شده در جدول های ۲ تا ۷، جبهه ای پارتویی به صورت جدول ۸ و شکل ۵ ترسیم شده است.

جدول ۸. مقدار توابع هدف به ازاء هر عضو جبهه ای پارتویی.

ریسک	هزینه	ایمنی	عضو پارتویی
۱۲۳	۱	۱۲۱	۵۹۰۰۰۰۰۰
۱۲۳	۲	۱۲۶	۵۷۴۰۰۰۰۰
۱۲۴	۳	۱۳۱	۵۴۶۰۰۰۰۰
۱۳۷	۴	۱۳۹	۵۳۹۰۰۰۰۰
۱۳۸	۵	۱۴۸	۵۳۳۰۰۰۰۰
۱۴۶	۶	۱۶۶	۴۹۴۰۰۰۰۰
۱۴۸	۷	۱۸۰	۴۶۹۰۰۰۰۰
۱۶۰	۸	۱۹۶	۴۴۲۰۰۰۰۰
۱۷۵	۹	۱۹۸	۴۳۸۰۰۰۰۰
۱۷۵	۱۰	۲۰۲	۴۱۷۰۰۰۰۰
۱۹۹	۱۱	۲۰۵	۴۱۴۰۰۰۰۰



شکل ۵. جبهه ای پارتویی حاصل از حل مثال عددی.

جدول ۱۰. بردارهای سایر معیارها - بدترین.

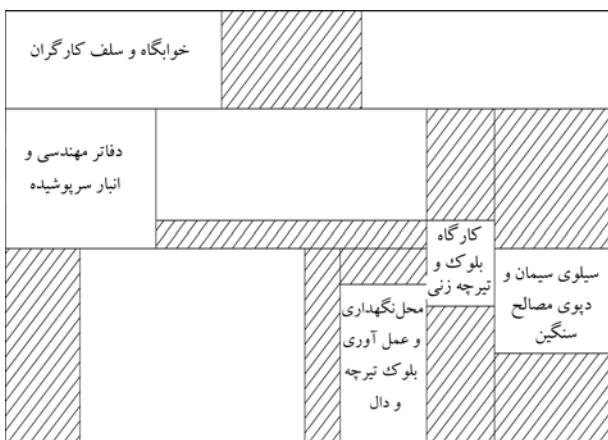
معیار								(خبرگان)	خبرهای ۱	خبرهای ۲	خبرهای ۳	خبرهای ۴	خبرهای ۵	خبرهای ۶	خبرهای ۷	خبرهای ۸	بدترین معیار
	ایمنی	ایمنی	ایمنی	ایمنی	ایمنی	ایمنی	ایمنی	ایمنی	ایمنی	ایمنی							
۱	۱	۴	۱	۴	۷	۶	۵	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹
۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹
۱	۴	۱	۵	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱

جدول ۱۱. اوزان معیارهای مؤثر در انتخاب پاسخ نهایی.

پاسخ دهنده (خبرگان)								معیار										
میانگین اوزان	خبرهای ۸	خبرهای ۷	خبرهای ۶	خبرهای ۵	خبرهای ۴	خبرهای ۳	خبرهای ۲	خبرهای ۱	خبرهای ۸	خبرهای ۷	خبرهای ۶	خبرهای ۵	خبرهای ۴	خبرهای ۳	خبرهای ۲	خبرهای ۱	معیار	
۰,۴۴۹۷۵	۰,۴۹۸	۰,۶۴۳	۰,۵۲۴	۰,۵۲۲	۰,۴۲	۰,۳۲۴	۰,۳۴۶	۰,۳۲۱	۰,۴۴۹۷۵	۰,۳۹۱	۰,۳۹۷	۰,۳۷۴	۰,۲۵۳	۰,۴۰۶	۰,۳۰۳	۰,۲۷۲	۰,۲۵۶	هزینه
۰,۳۳۱۱۵									۰,۳۳۱۱۵								ایمنی	
۰,۲۱۸۷۵	۰,۱۷۷	۰,۱۷۸	۰,۲۴۳	۰,۲۷۳	۰,۲۲	۰,۱۷۳	۰,۲۴۲	۰,۲۴۴	۰,۲۱۸۷۵								ریسک	
۰,۰۴۳	۰,۰۳۸	۰,۰۴۴	۰,۰۴۳	۰,۰۴۶	۰,۰۳۹	۰,۰۵۱	۰,۰۳۸	۰,۰۴۱	۰,۰۴۳								غ*	

جدول ۱۲. محاسبه‌های مربوط به انتخاب عضو پارتوبی نهایی مطابق با روش پشتیبان تصمیم.

رتبه بندی	امتیاز	معیار	خبرهای ۱	خبرهای ۲	خبرهای ۳	خبرهای ۴	خبرهای ۵	خبرهای ۶	خبرهای ۷	خبرهای ۸	رتبه بندی	اعضو پارتوبی	ایمنی	هزینه	ریسک	امتیاز	رتبه بندی
۱۱	۲۶۵۲۵۲۵۶۷										۱۱	۱۲۱	۵۹۰۰۰۰۰۰	۱۲۳			
۱۰	۲۵۸۱۵۶۵۶۹										۱۰	۱۲۶	۵۷۴۰۰۰۰۰	۱۲۳			
۹	۲۴۵۵۶۳۵۷۱										۹	۱۳۱	۵۴۶۰۰۰۰۰	۱۲۴			
۸	۲۴۲۴۱۵۳۲۶										۸	۱۳۹	۵۳۹۰۰۰۰۰	۱۳۷			
۷	۲۳۹۷۱۶۸۲۹										۷	۱۴۸	۵۳۳۰۰۰۰۰	۱۳۸			
۶	۲۲۲۱۷۶۵۸۷										۶	۱۶۶	۴۹۴۰۰۰۰۰	۱۴۶	X	۰,۳۳۱۵	۰,۴۴۹۷۵
۵	۲۱۰۹۳۲۸۴۲										۵	۱۸۰	۴۶۹۰۰۰۰۰	۱۴۸	X	۰,۰۴۳	۰,۰۳۸
۴	۱۹۸۷۸۹۶۰۰										۴	۱۹۶	۴۴۲۰۰۰۰۰	۱۶۰		۱۸۶۱۹۶۶۱۱	
۳	۱۹۶۹۹۰۶۰۴										۳	۱۹۸	۴۳۸۰۰۰۰۰	۱۷۵			
۲	۱۸۷۵۴۵۸۵۵										۲	۲۰۲	۴۱۷۰۰۰۰۰	۱۷۵			
۱	۱۸۶۱۹۶۶۱۱										۱	۲۰۵	۴۱۴۰۰۰۰۰	۱۹۹			



شکل ۷. ساختار نهایی جانمایی تسهیلات.

پاسخ دهنده (خبرگان) با به کارگیری نرم افزار GAMS و حل کننده CONOPT نتیجه شده‌اند. این اوزان، متوسط اوزان به دست آمده برای هر معیار هستند، که در یک بردار وزنی واحد در جدول ۱۱ ارائه شده‌اند.

مقدار نزدیک به صفر برای L^* ، نشان‌دهنده سازگاری برای مقایسه‌های زوجی است. بنابراین می‌توان گفت که امتیازهای به دست آمده قابل اتكا هستند و می‌توانند به منظور رتبه بندی نهایی اعضاء پارتوبی استفاده شوند. پس از انجام محاسبه‌ها مطابق با شکل ۴، امتیاز نهایی اعضاء پارتوبی محاسبه و عضو با بالاترین امتیاز جهت تشریح پاسخ‌های نهایی انتخاب شده است (جدول ۱۲).

بنابراین عضو پارتوبی با مقدار ۲۰۵ برای تابع هدف ایمنی، ۴۱۴ میلیون برای تابع دوم و ۱۹۹ برای تابع هدف ریسک به عنوان بهترین عضو پارتوبی انتخاب می‌شود، که ساختار نهایی جایی تسهیلات مطابق با این عضو پارتوبی در شکل ۷ مشاهده می‌شود، که مطابق آن، نتایج مذکور ساختاری کاملاً موجه دارند و بنابراین

جدول ۱۳. مقادیر استانداردشده توابع هدف مسئله به ازاء پاسخ نهایی مسئله.

درصد استاندارد سطح عدم وجود اینتی در کارگاه	هزینه های احداث	درصد استاندارد ریسک احداث
۱۲/۷۷	۵۹۰ میلیون	۱۸/۷۱

صورت مستقل اجرا و بهترین پاسخ حاصل شده به عنوان جواب نهایی گزارش شود. البته باید به استواری پاسخهای تولیدی در اجراهای مختلف نیز توجه داشت. به عبارت دیگر، یک الگوریتم کارا، علاوه بر تولید پاسخهای نهایی با کیفیت بالا، باید قادر به تولید پاسخهای نسبتاً نزدیک به یکدیگر، در تکرارهای مستقل مختلف باشد. بدین منظور در پژوهش حاضر، بدترین، میانگین و بهترین پاسخ حاصل از اجرای هر الگوریتم گزارش شده است (جدول ۱۵).

مطابق اطلاعات جدول ۱۵ مشاهده می شود که در مقایسه بی دترین پاسخ میانگین و بهترین پاسخ، روند تغییرات زمان حل مسئله چهار تغییرات قابل توجهی شده است. دلیل این امر را می توان در وجود ساختار تصادفی پاسخهای اولیه و نلاش در یافتن بخشی از فضای پاسخ دانست، که پاسخ بهینه در آن محیط قرار دارد. در واقع هر چقدر پاسخهای با کیفیت بالاتر در بخش Exploration حاصل شود، در بخش Exploitation، محاسبات کمتری انجام می شود و پاسخ نهایی به صورت مناسب تر و در زمان کمتری به دست می آید.

۵. نتیجه‌گیری و ارائه‌ی پیشنهادهای آتی

در پژوهش حاضر، به منظور بهینه سازی مسئله جایابی مسئله، یک مدل ریاضی چندهدفه با در نظر گرفتن اهداف اینتی، هزینه و ریسک توسعه داده شده است. توابع هدف، شامل: بیشینه سازی سطح اینتی، کمینه سازی هزینه های احداث و کمینه سازی مقدار ریسک جایابی بوده است. به منظور حل مدل ریاضی از روش محدودیت اپسیلون تقویت شده استفاده شده است. نتایج عددی حاصل از بررسی نمودار عددی در ابعاد کوچک، نشان دهنده صحت عملکرد مدل ریاضی در حصول پاسخهای بهینه سراسری است. اما با توجه به NP-hard بودن مسئله ای جایابی، جهت حل مسائل در ابعاد دنیای واقعی، دو الگوریتم فراابتکاری NSG AII و MOGWO پیشنهاد شده است. طبق نتایج به دست آمده مشاهده می شود که الگوریتم MOGWO بهترین عملکرد را نسبت به NSG AII دارد. بنابراین می توان در حصول پاسخهای نهایی از الگوریتم MOGWO استفاده کرد. به منظور توسعه دامنه مطالعات آتی، این موارد به عنوان پیشنهادهای پژوهشی ارائه شده است:

۱. استفاده از موارد مطالعاتی مختلف و پیاده سازی نتایج به دست آمده در محیط های واقعی بزرگتر می تواند به عنوان اولین پیشنهاد تحقیق مدنظر قرار گیرد. این موضوع از آن جهت مهم است که بررسی نتایج به دست آمده از پیاده سازی خروجی ساختار پیشنهادی در محیط های واقعی می تواند دامنه ای کارایی مدل والگوریتمها را به طور مشخصی نشان دهد.

۲. استفاده از سایر الگوریتم های فراابتکاری جدید و مقایسه نتایج را می توان به عنوان پیشنهاد پژوهشی دیگری در نظر گرفت. این موضوع می تواند باعث فراهم شدن زمینه ای مناسب جهت تولید پاسخهای بهتر توسط سایر

جدول ۱۴. مشخصات مثالهای عددی در ابعاد کوچک.

نمودار عددی	تعداد تسهیلات	تعداد مکان های بالقوه
۸	۵	۱
۱۰	۶	۲
۱۵	۹	۳
۱۵	۱۲	۴
۲۰	۱۳	۵

می توان بر کارایی پاسخهای حاصل شده صحه گذاشت. برای مثال، خوابگاه و سلف کارگران و همچنین محل اداری در مجاورت یکدیگر قرار گرفته اند. این موضوع نشان می دهد که عوامل ارتقاء دهنده سطح اینتی به صورت کاملاً مشخصی در ایجاد پاسخ نهایی نقش داشته اند. در واقع، این دو تسهیل سطح کاربری تقریباً مشابهی دارند و هیچ خطری برای یکدیگر ایجاد نمی کنند. در مورد توابع هدف ریسک و اینتی باید به این نکته توجه کرد که مقدار گزارش شده برابر با مجموع درصد های ابتدایی است، که به عنوان پارامتر وارد مسئله شده اند. بنابراین، اعداد مذکور از مقدار ۱۵۰ بیشتر می شوند. البته می توان با استفاده از استاندارد سازی، درصد واقعی را نیز گزارش کرد. به عبارت دیگر، اگر عدد به دست آمده بر مجموع پارامترهای ورودی برای هر تابع هدف تقسیم شود، درصد واقعی حاصل خواهد شد. بنابراین درصد استاندارد توابع هدف ریسک و اینتی به صورت جدول ۱۳ خواهد بود.

مطابق جدول ۱۳، در این ساختار به میزان $81/29 = 1-18/71$ درصد سطح اینتی وجود خواهد داشت، که عدد قابل توجهی است. بنابراین می توان گفت که پاسخ نهایی ارائه شده، سطح عملکرد مناسبی دارد و می تواند در اتخاذ تصمیم های مناسب به مدیران کمک کند. در ادامه، به تشرییح عملکرد الگوریتم های پیشنهادی پرداخته شده است.

۳.۴. ارزیابی کارایی الگوریتم پیشنهادی

در بخش کنونی، به منظور بررسی عملکرد الگوریتم های پیشنهادی در حل نمودارهای عددی، تجزیه و تحلیل های لازم انجام شده است. با توجه به این که برای ارزیابی الگوریتم های چندهدفه نیاز به استفاده از سنجه های استاندارد است، در پژوهش حاضر، ۳ سنجه های معروف در حوزه ذکر شده بررسی شده اند.

۳.۵. مقایسه کارایی الگوریتم های پیشنهادی

در بخش حاضر، به منظور بررسی نتایج حاصل از حل الگوریتم های پیشنهادی در مقایسه با نتایج مدل ریاضی، ۵ نمودار عددی تصادفی تولید و به کمک شاخص MID، کارایی الگوریتم پیشنهادی و مدل ریاضی ارزیابی شده است. ابعاد مثال های اشاره شده در جدول ۱۴ ارائه شده است.

باید توجه داشت که با توجه به این که الگوریتم های فراابتکاری از یک فضای اولیه تصادفی اقدام به حل مسئله و یافتن پاسخ بهینه می کنند، بنابراین لازم است که به منظور حصول بهترین پاسخ ممکن، هر الگوریتم به تعداد دفعات مختلف به

اندازه	تعداد نمونه	بهرترین پاسخ‌ها						بدترین پاسخ‌ها						
		پاسخ میانگین			پاسخ میانگین			زمان اجرا (second)			زمان اجرا (second)			
		MID <i>MOGWO</i>	MID <i>NSGAII</i>	MID <i>Cplex</i>										
۱,۵۵	۱,۷۱	۲۶	۲۷	۱۶۷	۳,۴۱	۴,۰۹	۳۱	۵۰	۱۵۳	۳,۷۶	۳,۷۶	۴۸	۲۵	۱۶۲ SM1
۱,۷۱	۱,۷۱	۴۲	۲۲	۲۲۲	۳,۷۶	۳,۷۶	۲۷	۵۳	۲۰۱	۴,۹۰	۴,۹۰	۷۹	۴۶	۱۹۲ SM2
۲,۶۱	۲,۶۱	۸۳	۶۹	۳۵۲	۵,۷۴	۶,۸۹	۶۲	۷۲	۳۰۲	۶,۵۲	۶,۵۲	۱۱۳	۱۲۱	۳۰۹ SM3
۳,۶۷	۴,۴۰	۹۸	۹۹	۲۴۱	۶,۶۴	۶,۶۴	۱۷۵	۱۲۵	۳۲۶	۸,۰۷	۸,۰۷	۱۷۰	۷۸	۲۳۰ SM4
۴,۴۳	۵,۷۶	۱۲۸	۱۰۸	۲۲۵	۹,۷۵	۱۰,۷۳	۱۸۶	۸۹	۳۴۸	۹,۷۵	۱۰,۷۳	۱۸۶	۲۴۸	SM5

می‌تواند باعث گسترش سطح کاربرد مسئله شود. یکی از معنی‌ترین روش‌های برخورد با عدم قطعیت نیز استفاده از برنامه‌ریزی استوار است، که منجر به ایجاد پاسخ‌هایی استوار در مقابل تغییرات می‌شود.

۴. ارائه‌ی الگوریتم‌های دقیق مانند الگوریتم شاخه - کران و شاخه - برش نیز می‌تواند تضمینی در حصول پاسخ‌های دقیق در ابعاد متوسط و بزرگ ایجاد کند.

الگوریتم‌ها و همچنین مقایسه‌ی کارکرد الگوریتم‌های مختلف در مسئله‌ی حاضر شود.

۳. استفاده از رویکردهای برنامه‌ریزی استوار از جمله روش سیم و بررسی‌سیم می‌تواند کاربرد مناسبی را ایجاد کند. با توجه به این‌که همواره تخمین برخی از پارامترهای مسئله، عدم قطعیت ذاتی دارد و یا این‌که به هر دلیلی مقداردهی آن مشکل است، بنابراین استفاده از رویکردهای برخورد با شرایط عدم قطعیت

پانوشت

1. Ning

منابع (References)

- Yi, W., Chi, H.-L. and Wang, S. "Mathematical programming models for construction site layout problems", *Automation in Construction*, **85**, pp. 241-248 (2018).
- Al Hawarneh, A., Bendak, S. and Ghanim, F. "Dynamic facilities planning model for large scale construction projects", *Automation in Construction*, **98**, pp. 72-89 (2019).
- Said, H. and El-Rayes, K. "Performance of global optimization models for dynamic site layout planning of construction projects", *Automation in Construction*, **36**, pp. 71-78 (2013).
- Winston, W.L. and Goldberg, J.B. "Operations research: applications and algorithms (Vol. 3)", *Thomson/Brooks/Cole Belmont^ e Calif Calif* (2004).
- Mustafa, O., Bazaati, S., Aydinli, S. and et al. "Construction site layout planning: application of multi-objective particle swarm optimization", *Teknik Dergi*, **29**(6), pp. 8691-8713 (2018).
- Kumar, S. and Bansal, V. "Use of GIS in locating TFs safely on a construction site in hilly regions", *International Journal of Construction Management*, **19**(4), pp. 341-353 (2019).
- Zhao, S. and Li, Z. "Multi-objective optimization for construction site layout planning problem under fuzzy random environment", *Paper presented at the Computational Sciences and Optimization (CSO), 7th International Joint Conference* (2014).
- Huang, C. and Wong, C. "Optimisation of site layout planning for multiple construction stages with safety considerations and requirements", *Automation in Construction*, **53**, pp. 58-68 (2015).
- Huo, X., Ann, T. and Wu, Z. "A comparative analysis of site planning and design among green building rating tools", *Journal of cleaner production*, **147**, pp. 352-359 (2017).
- Ning, X., Qi, J., Wu, C. and et al. "A tri-objective ant colony optimization based model for planning safe construction site layout", *Automation in Construction*, **89**, pp. 1-12 (2018).
- Ning, X., Qi, J., Wu, C. and et al. "Reducing noise pollution by planning construction site layout via a multi-objective optimization model", *Journal of Cleaner Production*, **222**, pp. 218-230 (2019).
- Kaveh, A. and Rastegar Moghaddam, M. "A hybrid WOA-CBO algorithm for construction site layout plan-

- ning problem”, *Scientia Iranica*, **25**(3), pp. 1094-1104 (2018).
13. Moradi, N. and Shadrokh, S. “A simulated annealing optimization algorithm for equal and un-equal area construction site layout problem”, *International Journal of Research in Industrial Engineering*, **8**(2), pp. 89-104 (2019).
14. Benjaoran, V. and Peansupap, V. “Grid-based construction site layout planning with particle swarm optimisation and travel path distance”, *Construction Management and Economics*, **38**(1), pp. 1-16 (2019).
15. Parhizgarsharif, A., Lork, A. and Telvari, A. “A hybrid approach based on the BWM-VIKOR and GRA for ranking facility location in construction site layout for Mehr project in Tehran”, *Decision Science Letters*, **8**(3), pp. 233-248 (2019).
16. Mavrotas, G. and Florios, K. “An improved version of the -constraint method (AUGMECON2) for finding the exact pareto set in multi-objective integer programming problems”, *Applied Mathematics and Computation*, **219**(18), pp. 9652-9669 (2013).
17. Mavrotas, G., Figueira, J.R. and Siskos, E. “Robustness analysis methodology for multi-objective combinatorial optimization problems and application to project selection” *Omega*, **52**, pp. 142-155 (2015).
18. Hiayati, M., Wibowo, A. and Abdulrahman, S. “Preliminary review on population based approaches for physician scheduling”, *Indonesian Association for Pattern Recognition International Conference (INAPR)*, Jakarta, Indonesia (2018).
19. Faris, S., Heidari, A.S., Al-Zoubi, A. and et al. “Time-varying hierarchical chains of salps with random weight networks for feature selection”, *Expert Systems with Applications*, **140**, pp.112898 (2020).
20. Mirjalili, A., Mirjalili, M. and Lewis, A. “Gray Wolf Optimizer”, *Advances in Engineering Software*, **69**, pp. 46-61 (2014).
21. Mirjalili, A., Saremi, S., Mirjalili, M. and et al. “Multi-objective gray wolf optimizer: A novel algorithm for multi-criterion optimization”, *Expert Systems with Applications*, **47**, pp. 106-119 (2016).
22. Rezaei, J. “Best-worst multi-criteria decision-making method”, *Omega*, **53**, pp. 49-57 (2015).
23. Rezaei, J. “Best-worst multi-criteria decision-making method: Some properties and a linear model”, *Omega*, **64**, pp. 126-130 (2016).