

بررسی امنیت در واترمارکینگ تصاویر دیجیتالی با روش SVM-SS با استفاده از الگوریتم ژنتیک

Raham Afzal

دانشجویی کامپیوتر هوش مصنوعی دانشگاه شهید باهنر

دانشگاه شهید باهنر کرمان

مسئول مکاتبات: Raham Afzal

چکیده

از آنجا که ذخیره و ارسال اطلاعات پزشکی به صورت دیجیتال و با فرمت استاندارد می‌باشد امکان دستکاری مغرضانه این اطلاعات وجود دارد. لذا اطلاعات پزشکی تا حد امکان باید از امنیت بالایی برخوردار باشد. یکی از تکنیک‌های جدیدی که از آن می‌توان به عنوان سدی در برابر این خطرات استفاده کرد، نهان‌نگاری یا همان واترمارکینگ است که در آن اطلاعات بیمار به گونه‌ای در تصاویر قرار داده می‌شود که با دید انسان غیر قابل تشخیص باشد، بدون آنکه فرمت و اندازه‌ی تصاویر تغییر کند. در اینجا برای نهان‌نگاری اطلاعات از مدل SVM-SS (ماشین بردار پشتیبان و طیف‌گسترده) استفاده شده است. تصویر را به دو ناحیه سودمند و غیرسودمند تقسیم می‌کند و SS برای تعییه اطلاعات که به صورت باینری در آمده‌اند، استفاده می‌شود. نهان‌نگاری در حوزه فرکانس و با استفاده از تبدیل گسسته کسینوسی صورت می‌گیرد. اطلاعات در فرکانس‌های بالای تصویر که در ناحیه غیرسودمند واقع شده است تعییه می‌شود. در این تحقیق از تکنیکی جدید برای امنیت بیشتر تصاویر استفاده شده است. به این ترتیب که اطلاعات باینری قبل از تعییه با اعمال الگوریتم ژنتیک رمزنگاری می‌شود. فرآیند استخراج عکس عمل تعییه می‌باشد که در آن تصویر اصلی برای بازیابی اطلاعات مورد استفاده قرار می‌گیرد.

کلمات کلیدی: نهان‌نگاری، ماشین بردار پشتیبان، طیف‌گسترش، تبدیل کسینوس گسسته

مقدمه

نهان‌نگاری هنر و علم جاسازی اطلاعات در یک رسانه حامل است که با توجه به پیشرفت قابل توجه ارتباطات دیجیتال ، استفاده از آن رو به افزایش است . اگرچه رمزنگاری نیز مفهومی مشابه با نهان‌نگاری دارد ، اما تفاوت‌هایی بین آن‌ها وجود دارد . در رمزنگاری ، هدف صراحتاً نامفهوم ماندن و عدم توانایی دیگران در دستیابی به محتوا پیام است. اما در نهان‌نگاری باید اصل ارتباط از دید دیگران مخفی بماند . با این توصیف در رمزشکنی حمل‌هایی موفق است که به محتوا پیام پی ببرد و در نهان شکنی حمل‌هایی موفق است که به وجود ارتباط پی ببرد .

بنابراین ، نهان‌نگاری به نوعی امنیت بیشتری نسبت به رمزنگاری دارد . از تمام رسانه‌های دیجیتال، می‌توان جهت نهان‌نگاری استفاده کرد . امروزه یکی از مهم‌ترین رسانه‌های مورد استفاده در اینترنت تصاویر است . به دلیل این که درک انسان از تصاویر محدود است ، امکان تغییرات در تصاویر وجود دارد . این رسانه به عنوان نوعی پوشش مناسب در نهان‌نگاری معرفی می‌شود .

در رمزنگاری برای جلوگیری از دسترسی به محتوا پیام از مخدوش نمودن آن استفاده می‌شود ؛ به طوری که این پیام مخدوش و غیر قابل درک شده توسط شخص مجاز و با استفاده از یک کلید سری قابل بازسازی است و اطلاعات به راحتی استخراج می‌شود لیکن همین امر برای شخص غیرمجاز که به اطلاعات رمزشده و الگوریتم رمزنگاری دسترسی دارد بدن داشتن کلید ناممکن است (اندرسون ۲۰۰۰) .

برای انجام هر روش پنهان‌سازی دو کار زیر باید صورت پذیرد(متیو ۲۰۰۰):

(الف) در آنچه به عنوان میزبان به کار می‌رود باید تحقیق شود که چه تغییراتی را می‌توان روی آن اعمال نمود بدون این که تفاوت قابل درکی بین نمونه‌ی اصلی و نمونه‌ای که در آن تغییرات ایجاد شده به وجود آید . این تحقیق برای انجام عملیات فشرده‌سازی نیز جهت حذف اجزای زائدی که وجود یا عدم وجود آن‌ها در کیفیت تاثیر چندانی ندارد انجام می‌شود .

(ب) از مشخصه تحقیق شده در قسمت (الف) برای پنهان کردن اطلاعات استفاده شود .

اگر خواسته باشیم پنهان‌سازی اطلاعات را به صورت فرمولی عنوان کنیم، می‌توان گفت : برای قطعه‌ی اصلی از داده (d) که به عنوان میزبان مطرح است حد آستانه‌ای وجود دارد (t) که چنان‌چه زیر این حد آستانه ، تغییراتی در d به وجود آوریم قابل تشخیص برای حسگرهای انسانی نیست ؛ این حد

آستانه از راه آزمایش بدست می آید و در افراد مختلف متفاوت است لیکن کمترین مقادیر آن از لحاظ حس انسانی برای t در نظر گرفته می شود. بنابراین ما همواره می توانیم تعییر C در d را زیر حد آستانه t به وجود آوریم طوری که قابل تشخیص به وسیله احساس نباشد ($d + C < t$) .

روش های نهان نگاری در تصاویر به دو دسته کلی تقسیم می شود: روش های مبتنی بر حوزه مکانی و روش های مبتنی بر حوزه تبدیل. تکنیک پنهان سازی اطلاعات در بیت کم ارزش، (لیزا ۱۹۹۶) یکی از روش های مبتنی بر حوزه مکانی است که سیگنال مخفی را در بیت های کم ارزش تصویر اصلی پنهان می کند که روش بسیار ساده ای می باشد. تعییرات در کم ارزش ترین بیت در تصویر تأثیری مشابه با اثر نویز در تصویر را دارد و تعییر زیادی را در تصویر ایجاد نمی کند. مهم ترین اشکال موجود این است که اطلاعات در اثر تکنیک های فشرده سازی از بین می رود. همچنین این نوع مخفی سازی به نویز حساس است و با وجود نویز کم اطلاعات از بین می رود و به این دلیل ضریب اطمینان کمی دارد.

روش های حوزه تبدیل مانند تبدیل فوریه^۱ (جوار اوی ۲۰۰۰)، تبدیل موجک^۲ (لین ۲۰۰۰)، یا تبدیل کسینوسی گستته^۳ (کاکس میلر ۱۹۹۹) از ضرایب حوزه فرکانس برای مخفی سازی اطلاعات استفاده می شود. در این نوع پنهان سازی، انتخاب بهترین فرکانس برای مخفی سازی مساله مهمی است. در این روش بعد از عمل تبدیل، اطلاعات مخفی شده در حوزه مکان در کل تصویر پراکنده می شود. در مقایسه با روش های حوزه مکان، روش های حوزه تبدیل ضریب اطمینان بالاتری در برابر تکنیک های فشرده سازی دارند. روش های نهان نگاری بر مبنای نیاز یا عدم نیاز به تصویر در گیرنده برای استخراج داده به دو گروه تقسیم می شوند. به روش هایی که به تصویر اصلی نیاز دارد، روش های غیر کور (Non blind) و به روش هایی که به تصویر اصلی نیاز ندارند و فرآیند استخراج آنها مستقل از داده اصلی صورت می گیرد، روش های نهان نگاری کور (Blind)، گویند.

به عنوان مثال، برای پنهان سازی در قالب تصویر ابتدا تصویر به بلوک های 8×8 پیکسل تقسیم شده سپس روی این بلوک ها تک تک DCT گرفته می شود. بیت های پیام با دستکاری ضرایب به دست آمده از این تبدیلات روی این ضرایب پیاده شده و در پایان معکوس DCT گرفته می شود یا در تکنیک طیف گستردگی^۴ با شبیه سازی پیام به صورت نویز آن را روی طیف فرکانسی میزبان می گستراند (گسترش باند وسیع) (لیزا ۱۹۹۹).

واترمارکینگ تکنیکی است که مقدار مشخصی از اطلاعات محروم از اطلاعات وابسته به محتوا را در میزبان یا فایل پوشش داده به صورت شفاف با اطمینان از صحت آنها و حفاظت از اطلاعات ذخیره شده حتی در هنگام انتقال جاسازی (تعییه) می کند. واترمارکینگ در اشکال مختلف مانند ویدئو، صوت، متن و مدل 3D و کد نرم افزار به کاربرده می شود و با موفقیت در برنامه های مختلف احراز هویت، حفاظت از کپی رایت و تجارت و همچنین رادیو و تلویزیون مورد استفاده قرار می گیرد (زاین ۲۰۰۵).

در میان روش های محبوب در واترمارکینگ، واترمارکینگ تصویر دیجیتالی است که روشی برای تعییه و انتقال مقدار مشخصی از داده درون تصویر میزبان است. مزیت اصلی واترمارکینگ تصویر دیجیتال این است که داده ها به صورت مستقیم در تصویر تعییه می شوند (زاین ۲۰۰۶).

بنابراین ، اطلاعات می تواند در تعییرات مختلف باقی بماند . در مدل واترمارکینگ تصویر دیجیتالی، دو مرحله مورد بحث وجود دارد که تعییه و استخراج می باشد. داده های تعییه می تواند در قالب متن ، تصویر و ... باشد (پلاتنیز ۲۰۰۵).

یکی از انواع مهم تصاویر دیجیتالی ، تصویر پزشکی است . تصاویر پزشکی برای ذخیره و ثبت اطلاعات بیماران که بسیار محروم از استفاده قرار می گیرد . این تصاویر باید از هر گونه تعییر و دستکاری در امان باشند (رائل ۲۰۰۷) .

در طراحی یک واترمارکینگ خوب ۳ شرط اصلی باید در نظر گرفته شود : استحکام ، نامحسوس بودن و ظرفیت . استحکام ، قابلیت واترمارکینگ تصویر برای مقاومت در برابر حملات پردازش مخرب تصویر است . نامحسوس بودن، برای حفظ کیفیت تصویر نوع واترمارکینگ دیجیتالی است . در حالی که ظرفیت، تعداد بیت به منظور واترمارکینگ مورد استفاده است(۳۰).

در میان تکنیک های محاسبات نرم، شبکه های عصبی (NN)، الگوریتم ژنتیک (GA)، منطق فازی (FL) و ماشین بردار پشتیبان (SVM) در طبقه بندی از جمله طبقه بندی تصویر برتری دارد و در واترمارکینگ به منظور بهبود عملکرد آن مورد استفاده قرار می گیرد (تاسی ۲۰۰۶).

ماشین بردار پشتیبان (SVM) یک طبقه بندی کننده دودویی است که دو کلاس را با استفاده از یک مرز خطی از هم جدا می کند . نخستین بار SVM توسط وینیک در اوایل دهه ۱۹۹۰ میلادی مطرح شد (شاوو ۲۰۰۸). SVM در بسیاری از مسائل مربوط به طبقه بندی داده ها و شناسایی الگو، همچون دسته بندی متون ، تشخیص چهره در تصاویر ، تشخیص ارقام دستنویس بیانفورماتیک کار کرد بسیار موفقی داشته است . از ویژگی های مهم طبقه بندی داده ها بر اساس مینیمم سازی خطای تجربی با همان خطای آموزش است . SVM در بخش آموزش به حل یک مساله بهینه سازی محدب می - پردازد و قادر به یافتن جواب مطلق مساله است و برخلاف روش هایی چون شبکه های عصبی ، مشکل مینیمم محلی را نخواهد داشت (هانگ ۲۰۰۹) . به طور کلی ، هدف SVM یافتن مرز تصمیمی است که علاوه بر طبقه بندی داده های دو کلاس با حداقل خطای بیشترین حاشیه را نیز دارا باشد (هانگ ۲۰۰۹) .

¹ Fourier transform

² wavelet transform

³ discrete cosine transform

⁴ Spread-Spectrum

اولین همایش ملی پیشرفت های تکنولوژی در مهندسی برق، الکترونیک و کامپیوتر

First National Conference of Technology Developments on Electronical, Electronics and Computer Engineering

. . . W W W . T D E C O N F . I R . . .

یکی از اولین روش‌ها است. اما هنوز قابل توجه بوده و به طور مداوم به کار برده می‌شود (عبدالله ۲۰۰۹). معمولاً SS با فرمت تصویر JPEG به صورت مکرر با همدیگر در حوزه تبدیل مورد استفاده قرار می‌گیرند (عبدالله ۲۰۰۹). شبیه‌سازی SS نسبت به رایج ترین پردازش سیگنال و تحریفات هندسی به منظور حفظ تصاویر میزان قدرتمند است (تدورو ۲۰۰۴).

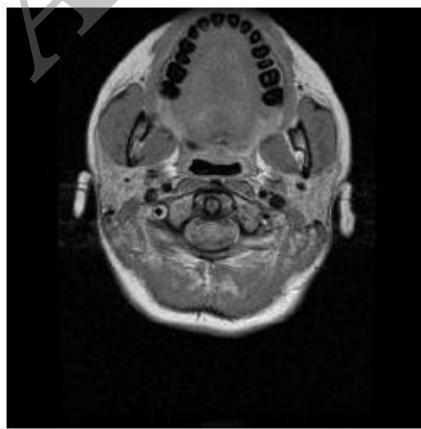
روند تعییه

به منظور اعمال اطلاعات بیمار در تصاویر انتخابی ابتدا اطلاعات مورد نیاز را از سربرگ تصاویر (مثل سن، سابقه بیماری، جنسیت و ...) انتخاب و سیپس متñی (*.txt) شامل این اطلاعات ایجاد می‌شود. پس از آن کد اسکی هر کاراکتر موجود درمن در پایه دودویی بدست می‌آید و با قرار دادن آن‌ها در کنار هم دنباله‌ای از صفر و یک (W) ایجاد می‌گردد. سپس این دنباله داده باقیتی شده با الگوریتم ژنتیک رمزنگاری می‌شود. به این ترتیب که دنباله باقیتی اطلاعات بیمار را به دو قسمت والد ۱ و والد ۲ فرض کرده و عملگرهای ترکیب و جهش بر روی آن انجام می‌شود. برای اعمال عمل ترکیب، از ترکیب چند نقطه‌ای استفاده می‌شود. یک کلید(k_2) هم در این مرحله به عنوان کلید رمز درج می‌شود. سپس برای درج این دنباله داده رمزنگاری شده به تصویر، از روش طیف‌گسترده (SS) استفاده می‌شود. SS در این مدل برای تعییه واترمارک با تنظیم یک باند باریک بر روی یک حامل مورد استفاده قرار می‌گیرد. درنتیجه چکالی آن که اغلب زیر سطح نویز است کاهش می‌یابد. بنابراین، تصویر با پهنانی باند بالا به نظر می‌رسد که اجازه می‌دهد واترمارک به خوبی در تصویر تعییه شود، بدون این که قابل تشخیص باشد. این روش از یک تبدیل حوزه‌ی فرکانس برای تبدیل پیکسل‌های ورودی در حوزه‌ی DCT استفاده می‌کند. پس از بردن تصویر به حوزه‌ی تبدیل گسسته کسینوسی (DCT) در سطح تجزیه دوم، ضرایب موجود در زیرباند انتخابی، در بلوک‌های 8×8 بلوک-بندی می‌شود. به دلیل این که چشم انسان به فرکانس‌های پایین تصویر حساسیت بیشتری دارد، اطلاعات بیمار در فرکانس بالای تصویر تعییه می‌شود. قبل از فرآیند تعییه تصویر، با روش ماشین بدار پشتیبان به دو ناحیه سودمند (ROI) وغیرسودمند (ROI) طبقه‌بندی می‌شود. چون نواحی غیرسودمند در هنگام تشخیص بیماری اثری ندارند و اغلب در تصاویر پزشکی سیاه می‌باشند، دنباله داده رمزنگاری شده به عنوان واترمارک در فرکانس بالای تصویر که در ناحیه‌ی غیرسودمند قرار دارد تعییه می‌شود. در شکل زیر می‌توان نوعی از این ناحیه‌بندی را در تصویر سونوگرافی مشاهده کرد.

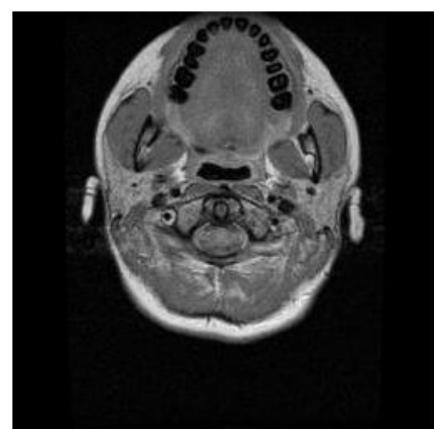


شکل ۱- مثالی از تقسیم بندی تصویر پزشکی به دو ناحیه ROI و RONI

سپس معکوس تبدیل کسینوسی گسسته اعمال شده و تصویر واترمارک شده که مشابه تصویر اصلی می‌باشد به دست می‌آید. این تصاویر با معیارهای سنجش الگوریتم‌های نهان‌نگاری مورد ارزیابی قرار می‌گیرد.



شکل ۲- (ب) تصویر واترمارک شده



شکل ۲- (الف) تصویر اصلی

اولین همایش ملی پیشرفت های تکنولوژی در مهندسی برق، الکترونیک و کامپیوتر

First National Conference of Technology Developments on Electronical, Electronics and Computer Engineering

. . . W W W . T D E C O N F . I R . . .

روند استخراج داده

فرآیند استخراج معکوس فرآیند تعییه واترمارک می‌باشد. برای بازخوانی اطلاعات بیمار از تصویر نهان‌نگاری شده، تصویر اصلی هم استفاده می‌شود. تصویر اصلی و تصویر نهان‌نگاری شده هر دو به بلوک‌های 8×8 پیکسل تقسیم شده و سپس به حوزه DCT برده می‌شود. مطابق فرآیند وارد کردن اطلاعات بیمار به تصویر همان سطح تجزیه و زیر باندها انتخاب می‌شود. کلید مخفی k_1 هم اولین بار برای تعیین هویت کاربر وارد خواهد شد. مشابه آن‌چه که در وارد کردن داده انجام شد، بلوک‌ها تشکیل و هر آرایه پیکسل تصویر با هر دو تصاویر مقایسه می‌شود. اگر تفاوتی میان پیکسل‌های تصویر اصلی و تصویر واترمارک شده وجود داشت، پیکسل تصویر داده واترمارک شده برای به دست آوردن بیت استخراج بیت های تعییه شده، کلید k_2 برای رمزگشایی مورد استفاده قرار می‌گیرد. حال تمام بیت‌ها ترکیب شده و کد اسکی مربوط به هر کاراکتر به دست می‌آید که با تبدیل آن به کاراکتر، اطلاعات بیمار که در تصویر واترمارک شده بود، حاصل می‌گردد.

معیارهای سنجش

برای اطمینان از یکپارچگی و محramانه ماندن اطلاعات بیماران، یک نمونه اولیه از تصویر پزشکی سیاه و سفید JPEG در اندازه 256×256 توسعه داده شده و آزمایش شده است. در مرحله طبقه‌بندی، تعداد کل 20 مجموعه داده استفاده شده است. هر مجموعه داده یک تصویر سیاه و سفید با اندازه 256×256 است. بنابراین، تعداد کل نقاط داده برای تصویر 65536 می‌باشد. از این تعداد کل نقاط داده، 2000 یا $\approx 3\%$ برای آموزش استفاده می‌شود. در حالی‌که 65356 بقیه یا $\approx 97\%$ برای آزمایش مورد استفاده قرار می‌گیرد. درخششی و ارزش لبه تصاویر استخراج شده و جمعیتی از ویژگی‌ها برای فرآیند طبقه‌بندی به وجود می‌آید. بهترین آستانه با آزمایش مقادیر مشخص انتخاب می‌شود و نتیجه بر اساس سیستم بینایی انسان تعیین می‌شود. تاثیر SVM به انتخاب هسته، پارامترهای هسته و پارامتر حاشیه نرم RBF استفاده شده است. دقت طبقه‌بندی SVM بر اساس دو پارامتر رودی که پارامترهای هزینه (C) و گاما (γ) هستند، سنجیده می‌شود. بهترین ترکیب C و گاما اغلب توسط یک شبکه جستجو با دنباله رشد تصاعدی از SVM و گاما انتخاب می‌شود. بر اساس انجام شبکه جستجو مقدار پارامترها مشخص شده است، که 1000 برای C و 10 برای گاما به دست آمده است. در نتیجه، پیکسل‌های تصویر با موقوفیت به ROI و RONI طبقه‌بندی شده‌اند نتایج آزمایش نشان می‌دهد که میانگین دقت برای طبقه‌بندی M ($16-3$)٪ می‌باشد. این مقدار حاکی از طبقه‌بندی خوب SVM به نواحی ROI و RONI است. در مرحله تعییه SS، همه‌ی مکان‌های با بالاترین ضریب برای هر بلوك DCT انتخاب می‌شوند، برچسب شناسایی برای این مکان بر اساس نتیجه مرحله طبقه‌بندی شناسایی خواهد شد. تنها مکان‌های با بالاترین ضریب و برچسب‌گذاری شده با 1 - یعنی RONI به عنوان محل تعییه استفاده خواهد شد. بعد معکوس DCT انجام خواهد شد. پیکسل جمع‌آوری شده به شکل تصویر واترمارک شده استفاده خواهد شد. به منظور بررسی یکپارچگی و محramانه ماندن اطلاعات بیماران بر اساس روش ارائه شده، استحکام و نامحسوس بودن تصاویر واترمارک شده، اندازه‌گیری شده است استحکام با محاسبه نسبت شباهت (SR) میان تصویر اصلی و واترمارک شده، آزمایش می‌شود. که این محاسبه طبق یک مقایسه میان واترمارک اصلی و استخراج شده انجام می‌شود. معدله آن به شرح زیر است:

$$SR = \frac{S}{S+D} \quad (1)$$

در این معادله S نشان دهنده‌ی تعداد مقادیر پیکسل‌های تطبیقی و D نشان دهنده‌ی مقدار پیکسل‌های متفاوت می‌باشد. محدوده مقادیر SR از 0 تا 1 می‌باشد، و مقادیر SR نزدیک به 1 نشان دهنده‌ی تعداد پیکسل‌های تطبیقی بالا می‌باشد. یعنی واترمارک مستحکم‌تر است و از این رو اصالت آن حفظ می‌شود.

جدول ۱ نتایج SR را که با استفاده از چند اندازه مختلف از واترمارک (ظرفیت) اندازه‌گیری شده را نشان می‌دهد. طبق این جدول می‌بینیم که وقتی اندازه اطلاعات واترمارک افزایش می‌یابد، متناظر با آن ارزش SR کاهش می‌یابد. این منطقی است، درنتیجه دلالت بر این دارد که وقتی اندازه اطلاعات واترمارک بزرگ‌تر می‌شود، استحکام تصویر کاهش می‌یابد.

جدول ۱- نسبت شباهت برای مقادیر آزمایش شده

اندازه نهان نگار	نسبت شباهت
40 byte	0.9951
60 byte	0.9939
80 byte	0.9927
100 byte	0.9878
120 byte	0.9853
Average	0.9910

اولین همایش ملی پیشرفت های تکنولوژی در مهندسی برق، الکترونیک و کامپیوتر

First National Conference of Technology Developments on Electronical, Electronics and Computer Engineering

... WWW.TDECN.F.IR ...

با استفاده از طبقه‌بندی SVM، تنها ناحیه RONI که در بالاترین ضریب بلوك DCT قرار دارد می‌تواند برای تعییه واترمارک مورد استفاده قرار بگیرد. اگرچه محدوده آن در اندازه بیت‌های واترمارک تعییه شده است، نتیجه نهایی آن یک تصویر واترمارک شده قوی‌تر می‌باشد. در غیر این صورت، اگر طبقه‌بندی SVM استفاده نشود، بیت‌های واترمارک می‌تواند در همه‌ی بالاتر بلوك DCT تعییه شود. این امر نه تنها اجازه خواهد داد بیت‌های واترمارک بیش از حد بسیاری در تصویر تعییه شوند، درنتیجه باعث کم شدن استحکام تصویر واترمارک شده خواهد شد که آن بیشتر قابل توجه است. که به این ترتیب، یکپارچگی تصویر پزشکی را به خطر خواهد انداخت.

جدول ۲ - مقایسه استحکام نتایج نسبت شباهت

WORKS	SR
method (79)	1.0
method (80)	0.9181
method (82)	0.8496
method (34)	0.991
Proposed Model	0.991

جدول ۲ نتایج مقایسه استحکام چند اثر قبلی که خیرا مورد استفاده قرار گرفته است را با مدل ارائه شده نشان می‌دهد. همه این مقادیر SR بیش از ۰.۹۹۱ هستند. در حالی که مقدار مدل ارائه شده ۰.۹۹۱ است، که بسیار نزدیک به ۱.۰ می‌باشد. این حاکی از استحکام واترمارک دستکاری نشده است و از این رو صحت اثر حفظ می‌شود.

جدول ۳ - نتایج PSNR، انحراف معيار متوسط و استاندارد برای آزمایش نامحسوس بودن

Original Images		Watermarked Images		MSE	PSNR (dB)	
Name	Mean	Standard Deviation	Mean	Standard Deviation		
brain_001.jpg	42.184	55.071	41.445	54.865	0.952	48.554
brain_002.jpg	46.507	59.455	45.766	59.238	0.949	48.486
brain_003.jpg	46.450	60.995	45.708	60.783	0.934	48.720
brain_004.jpg	42.997	57.841	42.264	57.628	0.947	48.433
brain_005.jpg	43.750	59.346	43.026	59.132	0.950	48.577
brain_006.jpg	40.071	55.216	39.347	55.005	0.961	48.474
brain_007.jpg	44.562	58.942	43.832	58.720	0.968	48.416
brain_008.jpg	42.624	52.883	41.896	52.653	0.954	48.473
brain_009.jpg	50.271	60.184	49.541	59.947	0.955	48.530
brain_010.jpg	54.938	63.621	54.205	63.375	0.956	48.449
brain_011.jpg	56.557	64.658	55.832	64.406	0.944	48.633
brain_012.jpg	54.420	62.259	53.695	62.013	0.953	48.548
brain_013.jpg	56.041	64.935	55.316	64.688	0.955	48.527
brain_014.jpg	54.702	64.232	53.975	63.992	0.963	48.460
brain_015.jpg	50.259	60.643	49.523	60.412	0.943	48.434
brain_016.jpg	49.093	61.055	48.355	60.834	0.938	48.308
brain_017.jpg	43.286	56.190	42.547	55.975	0.939	48.678
brain_018.jpg	46.005	63.269	45.262	63.076	0.923	48.831
brain_019.jpg	39.181	57.918	38.437	57.737	0.927	48.792
brain_020.jpg	35.708	57.874	34.961	57.713	0.923	48.828
		Average:	0.947	48.558		

معیار دوم نامحسوس بودن تصویر واترمارک شده است، که با استفاده از نسبت پیک سیگنال به نویز اندازه‌گیری می‌شود. مقادیر بزرگ‌تر PSNR نشان دهنده‌ی شباهت بیشتر بین تصویر اصلی و نهان‌نگاری شده می‌باشد. به منظور سنجش میزان شباهت بین تصویر اصلی و نهان‌نگاری شده با ابعاد (N,N) از معیار PSNR مطابق رابطه‌ی (۲) استفاده می‌شود.

$$PSNR = 10L \log_{10} \left(\frac{255^2}{MSE} \right) (db) \quad (2)$$

MSE متوسط مربع خطأ بین تصویر اصلی و واترمارک شده است.

سايز تصویر ميزبان: $h(N \times N)$

تصویر نهان نگاری شده: h^*

$$MSE = \frac{1}{N \times N} \sum_{i=0}^{M-1} \sum_{j=0}^{N-1} |h(i,j) - h^*(i,j)|^2 \quad (3)$$

برای اندازه‌گیری نامحسوس بودن، ظرفیت اطلاعات واترمارک استفاده شده، ثابت است (۱۲۰ bytes) و همان برای همه تصاویر تست شده است. جدول ۳ نتایج را نشان می‌دهد.

متوسط مقدار PSNR برای ۲۰ تصویر پزشکی db ۴۸.۵۵۸ می‌باشد، که بیشتر از ارزش قابل قبول نا محسوس بودن PSNR مقدار ۴۰ db است. بنابراین، نتایج نشان می‌دهد که این تصاویر واترمارک شده در بالاترین حد نامحسوس بودن می‌باشد.

مبنی بر نتایج آثار اخیر، به عنوان نمونه در جدول ۴، اگرچه مقدار PSNR به دست آمده از این مدل در بالاترین حد نامحسوس بودن است، آثار دیگری که بهتر انجام شده اند وجود دارد.

اولین همایش ملی پیشرفت های تکنولوژی در مهندسی برق، الکترونیک و کامپیوتر

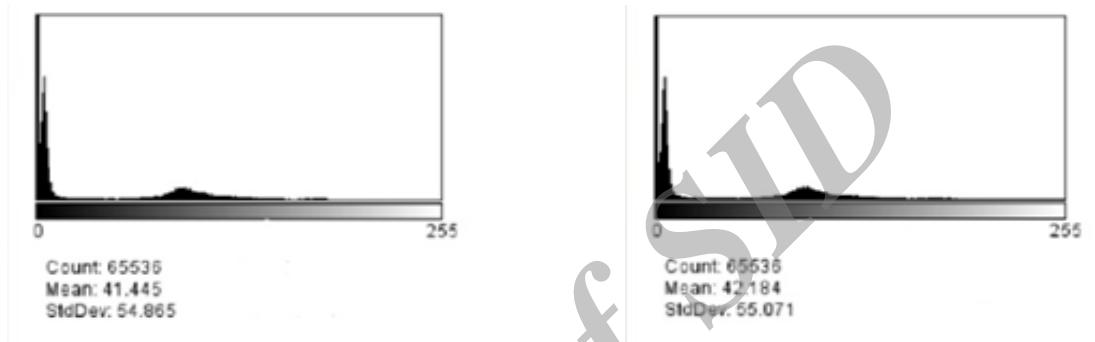
First National Conference of Technology Developments on Electronical, Electronics and Computer Engineering

. . . W W W . T D E C O N F . I R . . .

جدول ۴- مقایسه نامحسوس بودن نتایج PSNR

WORKS	PSNR
method (79)	54.1047
method (80)	42.14
method (82)	59.1168
method (34)	48.558
Proposed Model	48.558

شکل ۴- نمودار هیستوگرام برای هر دو تصاویر اصلی و واترمارک شده را نشان می‌دهد. انحراف استاندارد در شکل ۴-۵ (الف) برای تصویر اصلی ۰۵۵.۰۷۱ و برای تصویر واترمارک شده در شکل ۴ (ب)، ۰۵۴.۸۶۵ است.



شکل ۴-(ب) هیستوگرام تصویر واترمارک شده

شکل ۴-(الف) هیستوگرام تصویر اصلی

نتیجه گیری

با نهان‌نگاری در تصاویر دیجیتال پزشکی می‌توان اهدافی همچون بهبود سطح امنیت، محرومگی اطلاعات خصوصی بیمار و ذخیره‌ی یک پارچه‌ی فایل تصویری با فایل اطلاعات بیمار را به دست آورد. در این تحقیق با بردن تصویر به حوزه‌ی DCT و به دست آوردن ضرایب فرکانسی آن، برای اضافه کردن اطلاعات بیمار که پیش از این به داده‌ی باینری تبدیل و با الگوریتم ژنتیک رمزگاری شده‌اند، از الگوریتم متقاضان SS استفاده شده است به نحوی که این اطلاعات در بالاترین ضرایب فرکانس تصویر که در ناحیه RONI تصویر قرار دارند تعییه می‌شود. سپس با گرفتن تبدیل معکوس DCT از ضرایب تغییر یافته، تصویر نهان‌نگاری شده با اطلاعات بیمار به دست آمد که این تصاویر با معیارهای سنجش الگوریتم‌های نهان‌نگاری، مورد ارزیابی قرار گرفت که مقدار ۰.۹۹۱ برای SR و ۴۸.۵۵۸ برای PSNR به دست آمد.

برای بازخوانی اطلاعات بیمار از تصویر نهان‌نگاری شده نیز تصویر اصلی و تصویر نهان‌نگاری شده، هر دو به بلوک 8×8 تقسیم شده و سپس DCT ارسالی استفاده شد. کلید k_1 هم اولین بار برای تعیین هویت کاربر وارد شد. هر آرایه پیکسل تصویر برای هر دو تصاویر مقایسه شد و با توجه به تفاوت پیکسل‌های موجود در تصاویر مطابق فرآیند وارد کردن اطلاعات بیمار به تصویر، همان ضرایب و الگوریتم بازخوانی، داده‌ی باینری استخراج شد و با تبدیل داده‌ی باینری به کاراکتر، و با اعمال کلید k_2 که برای رمزگاری اطلاعات باینری شده استفاده شده بود، اطلاعات نهان‌نگاری شده بیمار در تصویر، به دست آمد. طبق بررسی‌های صورت گرفته نتایج به دست آمده برای نسبت شباهت و حداکثر نسبت سیگنال به نویز با روشنی که بر روی آن تحقیقات صورت گرفت و این مدل جدید ارائه شده، یکسان به دست آمد. زیرا تغییری در تعییه اطلاعات درون تصویر نگرفت. بلکه با استفاده از الگوریتم ژنتیک یک مرحله رمزگاری در اطلاعات باینری شده بیمار قبل از تعییه در تصویر صورت پذیرفت که باعث بالاتر رفتن مقاومت روش در برابر حملات احتمالی می‌شود بدون این که تغییری در تصویر ایجاد کند. بنابراین حتی اگر کسی به الگوریتم و کلید k_1 دسترسی پیدا کند با یک مرحله دیگر که رمزگشایی این اطلاعات است، مواجه می‌شود. به این ترتیب استفاده از الگوریتم ژنتیک که به عنوان یک روش جدید ارائه شده بود، مقاومت تصاویر پزشکی در برابر حملات را بالا برد است. که برای بررسی آن باید آزمایش‌هایی جداگانه بر روی تصاویر دستکاری شده برای این مدل و روش‌های قبلی صورت گرفته، انجام شود تا با مقایسه نتایج آن‌ها این مطلب اثبات شود. این مقادیر به دست آمده نشان می‌دهد که انحراف معیار استاندارد پس از تعییه واترمارک در تصویر، کاهش یافته است. دلیل آن این است که پس از تعییه واترمارک، مقادیر پیکسل‌های انتخاب شده افزایش یافته است.

منابع مورد استفاده:

- (۱) فرهاد رحیمی، دکتر حسین ربانی، دکتر سعید کرمانی، ۱۳۹۰، "نهان‌نگاری دوگانه‌ی اطلاعات محروم‌بیمار در تصاویر پزشکی با استفاده از تبدیل کانتورلت"، مجله دانشکده پزشکی اصفهان- سال ۲۹ / شماره ۱۷۴ / ویژه نامه (مهندسی پزشکی)

اولین همایش ملی پیشرفت های تکنولوژی در مهندسی برق، الکترونیک و کامپیوتر

First National Conference of Technology Developments on Electronical, Electronics and Computer Engineering

. . . W W W . T D E C O N F . I R . . .

- (۲) نادیا رود سرابی، علیرضا بهزاد، ۲۵-۲۶ بهمن ۱۳۸۶-دانشگاه شاهد، "روش جدیدی برای نهان‌نگاری در تصاویر پزشکی با استفاده از شبکه عصبی"، چهاردهمین کنفرانس مهندسی پزشکی ایران
- (۳) مینا باقری، حبیب الله دانیالی، محمد صادق هل فروش، ۲۳ و ۲۴ شهریور ۱۳۹۰ - دانشگاه فردوسی مشهد، "نهان‌نگاری تهی و نیمه شکننده تصاویر دیجیتال با استخراج ویژگی در حوزه ویولت و SVM"، هشتمین کنفرانس بین المللی انجمن رمز ایران
- (۴) فاطمه ادریسی، لیلی احسان، احسان الله اکبر، سعید نادر اصفهانی، "بررسی اثر روش انتخاب بلوک و طول رشته گلد در نهان‌نگاری تصویر به روش طیف گستردگی"،
- (۵) پیمان نفیسی فرد ، ولی درهمی، علی محمد لطیف ،زمستان ۹۰، "اترمارکینگ وفقی تصاویر دیجیتال مبتنی بر یادگیری ماشینی" ،
- (۶) رضا شاه حسینی، سعید همایونی، محمدرضا سراجیان،"طبقه‌بندی تصاویر سنجش از راه دور فراتصیفی به کمک ماشین‌های بردار پشتیبان" ، گروه مهندسی نقشه برداری، دانشکده فنی، دانشگاه تهران
- (۷) رضایی ع، رنجبران س، "آموزش کاربردی الگوریتم‌زنگ در نرم‌افزار MATLAB" ، انتشارات آذر، تهران، ۱۳۸۶.
- (۸) جمشیدی، نیما و ابیه مهریزی ، علی و مولایی، رسول، آموزش کاربردی مباحث پیشرفته مهندسی برق با MATLAB تهران،نشر عابد، ۱۳۸۸.
- (9) Kumar, S., Raman, B., Thakur, M: Real Coded Genetic Algorithm Based Stereo image Watermarking. IJSDIA 1(1), 23–33,(2009).
- (10) Jung, H., Jeon, M: Enhanced SVD Based Watermarking with Genetic Algorithm, vol. 56, pp. 586–593. Springer, Heidelber ,(2009).
- (11) Charles L. Karr and L . M . Freeman “ Industrial Applications of genetic Algorithms ” CRC Press (1999).
- (12) L. Der-Chyuan, L. Jiang-Lung and H. Ming- Chiang, "Adaptive digital watermarking using neural network technique", IEEE International Carnahan Conference on, Security Technology, pp. 325-332, (2003).
- (13) J. Cong and W. Shihui, "Applications of a Neural Network to Estimate Watermark Embedding Strength", Eighth International Workshop on, Image Analysis for Multimedia Interactive Services, pp. 68-68,(2007).
- (14) N. Zhong, J.-M. Kuang and Z.-W. He, "A GA-based Optimal Image Watermarking Technique", Third International Conference on, Intelligent Information Hiding and Multimedia Signal Processing, vol. 1, pp. 291-294, (2007).
- (15) Peng, H., Wang, J., Wang, W.: Image watermarking method in multiwavelet domain based on support vector machines. Journal of Systems and Software (2010) (in press)
- (16) Wang, X.-Y., Xu, Z.-H., Yang, H.-Y.: A robust image watermarking algorithm using SVR detection. Expert Systems with Applications 36(5) (2009).
- (17) Andreas Westfeld , Andreas Pfitzman , “ Attacks On Steganographic Systems ” , Department of computer science , IH'99 , LNCS 1768 , pp. 61-76 , (2000).
- (18) Matteo Fortini , "Steganography and Watermarking : A Global View"
- (19) Ross J.Anderson , Fabien A.Petitcolas , “ On the Limits of Steganography ” ,
- (20) I.Djurovi, S.Stankovi and I.Pitas, "Digital watermarking in the fractional Fourier transformation domain", Journal of Network and Compute Applications, 24, P.P. 167-173, (2001).
- (21) S.-F. Lin, and C.-F. Chen, "A robust DCT-based watermarking for copyright protection," IEEE Transactions on Consumer Electronics, Vol. 46, No. 3, pp. 415-421, Aug(2000).
- (22) I.J.Cox,M.L.Miller,and J.A. Bloom, Digital Watermarking, Morgan Kaufmann,(1999).
- (23) Lisa M.Marvel , Charles G.Boncelet , Chrles T.Retter, “ Spread Spectrum Image Steganography ” , IEEE Transaction on image processing , vol 8 , No 8 , (1999).
- (24) Zain, J.M., Clarke, M.: Security in Telemedicine: Issues in watermarking medical images. In: 3rd International Conference: Sciences of Electronic, Technologies of Information and Telecommunications, TUNISIA (2005).
- (25) Potdar, V.M., Han, S., Chang, E.: A Survey of Digital Image Watermarking Techniques. In: International Conference on Industrial Informatics INDIN (2005).
- (26) Zain, J.M., Clarke, M.: Reversible Watermarking Surviving JPEG Compression. In: EMBS 2005, pp. 3759–3762 (2006).

- (27) Planitz, B.M., Maeder, A.J.: A Study of Block-Based Medical Image Watermarking Using a Perceptual Similarity Metric. In: Proceedings in DICTA 2005, p. 70 (2005).
- (28) Raul, R.-C., Feregrino, -U.C., de Gershom, J.T.-B.: Data Hiding Scheme for Medical Images. In: Proceedings in: 17th International Conference on Electronics, Communications and Computers (CONIELECOMP 2007), IEEE Computer Society, USA (2007).
- (29) Giakoumaki, A., Pavlopoulos, S., Koutsouris, D.: Multiple Image Watermarking Applied to Health Information Management. IEEE Transactions on Information Technology in Biomedicine 10(4), 722–732 ,(2006).
- (30) Huang, S., Zhang, W.: Digital Watermarking Based on Neural Network and Image Features. In: ICIC 2009, vol. 2, pp. 238–240 (2009).
- (31) Cao, X.B., Xu, Y.W., Chen, D., Qiao, H.: Associated evolution of a support vector machine-based classifier for pedestrian detection. Information Sciences 179(8), 1070– 1077 (2009).
- (32) Tsai, H.-H., Sun, D.-W.: Color image watermark extraction based on support vector machines. Information Sciences 177(2), 550–569 (2007).
- (33) Shao, Y., Chen, W., Liu, C.: Multiwavelet-based Digital Watermarking with Support Vector Machine Technique. In: CCDC 2008 ,(2008).
- (34) Saliza Ramly1, Syed Ahmad Aljunid1, and Hanizan Shaker Hussain2 E. Ariwa and E. El-Qawasmeh (Eds.): DEIS 2011, CCIS 194, pp. 372–386, 2011. Springer-Verlag Berlin Heidelberg (2011).
- (35) Tsai, H.-H., Sun, D.-W.: Color image watermark extraction based on support vector machines. Information Sciences 177(2), 550–569(2007).
- (36) Abdallah, H.A., Hadhoud, M.M., Shaalan, A.A.: A blind spread spectrum wavelet based image watermarking algorithm. In: ICCES 2009, pp. 251–256 (2009).

Archive of SID