



سناریونویسی به روش درخت احتمالات

احمد برومند^۱، علی اصغر عباسی^{۲*}، محسن بهرامی^۳

مشخصات نویسنده اول

تهران، تهران، دانشگاه صنعتی امیرکبیر، aborumandk70@yahoo.com

مشخصات نویسنده دوم

فارس، شیراز، دانشگاه صنعتی امیرکبیر، aa.abbasi@ymail.com

مشخصات نویسنده سوم

تهران، تهران، دانشگاه صنعتی امیرکبیر، mbahrami@aut.ac.ir

چکیده

یکی از روش‌های سناریونویسی برای آینده، درخت احتمالات (درخت سناریو) می‌باشد که زیر مجموعه خانواده بزرگ‌تری از روش‌های سناریونویسی به نام توالی رویدادهاست. منطق توالی رویدادها در برقراری ارتباط با سناریوها در این است که همان‌طور که رویدادهایی از گذشته به صورت زنجیره وار اتفاق افتاده و به لحظه کنونی (نقطه کنونی) رسیده است برای شکل‌گیری آینده نیز نیازمند به توالی رویدادهای (احتمالی) بعدی خواهیم بود. از همین طریق برای رسیدن به تصورات و وضعیت آینده، درختی با شاخ و برگ‌های مبتنی بر مسیر رویدادی شکل می‌گیرد که هر مسیر از نقطه وضع کنونی تا آخرین شاخه (به اصطلاح برگ)، یک سناریو را تعریف می‌کند. این روش بیشتر در حوزه مدیریت، ارزیابی ریسک و مدیریت استراتژیک خود را نشان داده و استفاده آن در حوزه آینده‌پژوهی امری نسبتاً جدیدتر با مزایا و معایب خاص خود است. ممتازترین ویژگی این روش آن است که یک تصویر کلی همراه با درجه‌های احتمال وقوع در یک طرح کلی به مدیران و کارشناسان ارائه می‌کند. در این مقاله سعی شده است که به مفاهیم اولیه و روش شکل‌گیری یک درخت احتمالی به صورت کیفی و کمی برای کمک به سناریونویسی آینده پرداخته شود.

واژه‌های کلیدی: درخت احتمالات، درخت سناریو، سناریونویسی، آینده‌پژوهی

۱- دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی آینده پژوهی، دانشکده مدیریت، علم و فناوری، دانشگاه صنعتی امیرکبیر

۲ و *- نویسنده مسئول: دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی آینده پژوهی، دانشکده مدیریت، علم و فناوری، دانشگاه صنعتی امیرکبیر

۳- دانشگاه صنعتی امیرکبیر، پژوهشکده مطالعات آینده



۱- مقدمه

سناریونویسی پر کاربردترین ابزار آینده پژوهی است، برای نوشتن یک سناریو روش‌های گوناگون و متعددی وجود دارد، بیشاپ و همکارانش در سال ۲۰۰۷ مقاله‌ای در باب سناریونویسی نگاشته اند، آنها در این مقاله بر ارجاع، انواع روش‌های سناریونویسی را به هشت گروه تقسیم کرده‌اند: ۱. قضاوتی^۱، ۲. پایه‌ای^۲، ۳. بسط سناریوهای ثابت^۳، ۴. توالی رویدادها^۴، ۵. پس‌نگری^۵، ۶. ابعاد عدم قطعیت^۶، ۷. تحلیل اثر متقارن^۷، ۸. مدلسازی سیستم‌ها^۸، توالی رویدادها شامل روش‌های درخت احتمالات^۹، دیدگاه اجتماعی^{۱۰} و نگاشت واگرایی^{۱۱} می‌باشد. در این مقاله مراحل انجام روش درخت احتمالات شرح داده می‌شود.

اغلب مردم به گذشته مانند یک سری از وقایع نگاه می‌کنند، بنابراین می‌توانیم به آینده هم این چنین بنگریم، تنها تفاوت این خواهد بود که نمی‌دانیم کدام وقایع اتفاق خواهند افتاد و کدام یک حادث نخواهند شد. بنابراین هر رویداد یک احتمال رخداد خواهد داشت. اگر یک رویداد بالقوه اتفاق بیفتد، آینده به یک سمت مشخص خواهد رفت، اگر نه به سمتی دیگر. شاخه‌های آینده در هر یک از آن نقاط به این بستگی خواهد داشت که آن رویداد اتفاق خواهد افتاد یا خیر. اگر تعدادی از آن شاخه‌ها را با هم یکی کنیم، یک درخت احتمال خواهیم داشت. دو نوع تغییرات در درخت احتمالات کشف شده اند: نوع اول از شاخه‌ها برای ساختن زمینه سناریو استفاده می‌کند و روش دوم بعد از توسعه رویدادها، توالی را می‌سازد. درخت احتمالات ظاهری شبیه درخت تصمیم دارد با این تفاوت که شاخه‌ها در درخت تصمیم نمایانگر چیزی که می‌تواند اتفاق بیفتد نیستند، آنها نمایانگر تصمیماتی هستند که در هر شاخه خواهیم گرفت. درخت بسته به مسیر به آینده‌های مختلفی منتهی خواهد شد. و اگر احتمال هر شاخه را بدانیم، می‌توانیم احتمال رسیدن به وضعیت نهایی را با ضرب احتمالات شاخه‌هایی که در مسیر اتفاق افتادند حساب کنیم. از آنجایی که حداقل یکی از آن احتمالات اتفاق خواهد افتاد، مجموع آن احتمالات صد در صد خواهد شد (کوالیو و الیور، ۱۹۹۵، بکلی و دودلی، ۱۹۹۹، بیشاپ و همکاران، ۲۰۰۷).

جدول (۱) ویژگی‌های کلی روش درخت احتمالات (بیشاپ و همکاران، ۲۰۰۷)

روش درخت احتمالات	
نقطه شروع	شاخه کردن عدم قطعیت یا نقاط انتخاب
فرایند	ترتیبی، اختصاص دادن احتمالات
محصول	احتمال وضعیت‌های نهایی
پایه	کمی
چشم انداز	رو به جلو
قابلیت استفاده گروهی	اختیاری
استفاده از رایانه	اختیاری
مزایا	هنگامی که احتمالات هر شاخه شناخته شده باشند، داستان را مانند یک سری از رویدادها و به روش معمول بیان می‌کند، همچنین قابلیت محاسبه احتمال وضعیت نهایی را داراست
معایب	درخت احتمالات، دیدگاه اجتماعی - وقایع / نقاط شاخه معمولاً یکدیگر را با ترتیب ثابتی دنبال نمی‌کنند

¹ Judgment² Baseline³ Elaboration of Fixed Scenarios⁴ Event Sequences⁵ Backcasting⁶ Dimensions of Uncertainty⁷ Cross-Impact Analysis⁸ Systems Modeling⁹ Probability Trees¹⁰ Sociovision¹¹ Divergence Mapping



۲- سناریونویسی به روش درخت احتمالات

در ابتدا برای شروع سناریونویسی و سیر تکاملی آن باید هدف از سناریونویسی مشخص شود (شاید به صورت سوال) تا موضوع آینده مورد بررسی و تحقیق مبرهن باشد. بعد از مشخص شدن سوال تحقیق در مورد آینده، نیازمند به تبیین افق زمانی برای سناریونویسی می‌باشیم تا در طی این افق، متغیرها و فاکتورهای کلیدی موثر در موضوع، برای تکمیل سیر سناریو طبق نظریه خبرگان و کارشناسان و مطالعات میدانی از نوع پرسشنامه‌ها گرفته تا تحقیق‌های حرفه‌ای و آزمایشگاهی به دست آیند. فضا باید به گونه‌ای باشد که از هر طریق علمی فاکتورهای کلیدی به متغیرهایی از نوع صفر و یک یا بازه‌ای تبدیل شوند تا بتوانند به انشعاب شاخه‌ها کمک کنند و حالات مختلفی را از یک وضعیت نشان دهند. بعد از مشخص شدن متغیرها و همچنین اولویت‌های آنان در شکل‌گیری توالی درخت سناریو مرحله محاسبات احتمالی جهت مشخص شدن درصد احتمالات وقوع هر سناریو انجام خواهد پذیرفت.

در آغاز باید شاخه‌های انشعابی از گره یا نقطه^۱ ریشه ای (گره ابتدایی یا وضع کنونی) را مشخص کنیم. گره‌ها و شاخه‌های جدید توسط دو رویکرد ساخته می‌شوند: پنل‌های تخصصی^۲ شامل نظرات، مطالعات، پرسش‌نامه، مصاحبه و غیره (آنها همچنین ماهیت و کیفیت شاخه‌ها را مشخص می‌کنند)، رویکرد دوم مشابه روش کمی برای محاسبه متغیرهاست. در این رویکرد، شاخه می‌تواند توسط یک یا چند متغیر تصادفی ایجاد گردد.

برای رویکرد دوم، ابتدا مفاهیم احتمال مرور می‌شود:

هنگامی که با توجه به چشم اندازها نیاز به سناریونویسی و تکمیل سیر آنان هستیم، چهار قضیه احتمالی پایه وجود خواهند داشت:

I. قضیه ضرب

$$P(A \cap B) = P(A) \times P(B|A) \quad (1)$$

$$P(A \cap B \cap C \cap D) = P(A) \times P(B) \times P(C) \times P(D) \quad (2)$$

احتمال اینکه دو نتیجه به ترتیب اتفاق بیفتند، یا احتمال اینکه وقایع غیر وابسته گوناگونی هم زمان اتفاق بیفتند، برابر است با ضرب احتمال تک تک آنها.

II. قضیه جمع

$$P = P(A) + P(B) \quad (3)$$

$$P = P(A) + P(B) - P(A \cap B) \quad (4)$$

با داشتن رخداد رویدادهای دو به دو متمایز، احتمال رخداد حداقل یک رویداد برابر است با جمع احتمال هر رویداد، و احتمال اینکه خروجی الف و یا خروجی ب اتفاق بیفتد برابر است با احتمال الف به علاوه احتمال ب منهای احتمال الف و ب با هم.

III. قضیه ترکیب

$$(1 - P) = [1 - P(A)] \times [1 - P(B)] \quad (5)$$

احتمال یک یا چندین رویداد مستقل می‌تواند توسط محاسبه ریسکی که هیچ یک از رویدادها اتفاق نیفتند تخمین زده شود. این قضیه زمانی استفاده می‌شود که وابستگی میان رویدادها و حوزه‌ها وجود داشته باشد.

1 Node

2 Expert Panels

IV قضیه بیز^۱

$$P(B|A) = \frac{P(B,A)}{P(A)} = \frac{P(A|B)P(B)}{P(A)} \quad (۶)$$

قضیه بیز احتمالات شرطی و مرزی رویدادهای الف و ب را توضیح می‌دهد. احتمال شرطی که رویداد ب با فرض معلوم بودن رخداد رویداد الف، برابر است با اشتراک احتمال رخداد الف و ب، تقسیم بر احتمال مرزی رخداد الف.

$$P(B_i|A) = \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{\sum_{j=1}^n P(A|B_j)P(B_j)} \quad (۷)$$

به شرط $i \neq j; S = B_1 \cup B_2 \cup \dots \cup B_n; B_1 \cap B_j$ می‌گذارد. y به یک رویداد تخصیص داده می‌شود. از فرمول برای اصلاح احتمالات بر پایه اطلاعات اضافی اگر موجود باشد استفاده می‌شود.

تاکید می‌شود که به منظور محاسبه صحیح احتمالات، در نخستین گام مستقل یا وابسته بودن شاخه نسبت به یکدیگر را در نظر داشته باشید (صالح و همکاران، ۲۰۰۷).

۲-۱- استفاده از متغیرهای مستقل

برای روش وابسته، متغیرهای زیر را تعریف می‌کنیم:

T : تعداد مراحل (با t, t', t'' نشان داده می‌شود)

S : تعداد سناریوها (با S نشان داده می‌شود)

P_s : احتمال رخداد بی قید و شرط سناریو S ام

t : رویداد تصادفی در مرحله t ام

N_t : تعداد گره‌ها در مرحله t ام درخت سناریو (با n نشان داده می‌شود)

$node(t,n)$: گره n ام در مرحله t ام

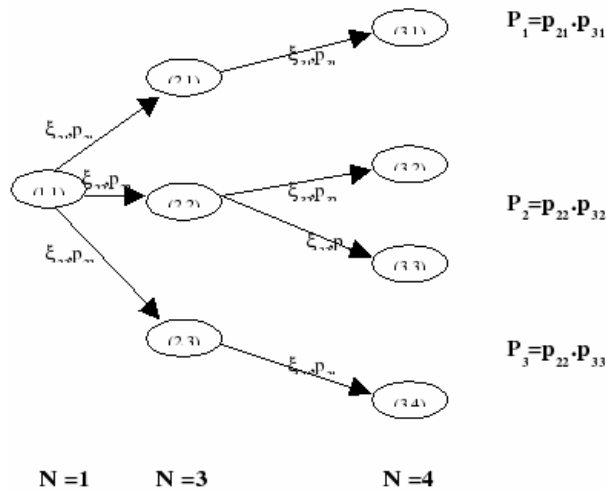
t_n : n امین مقدار مشخص شده t در گره (t,n)

p_{tn} : احتمال شرطی رخداد n امین تحقق t در گره (t,n)

P_{tn} : احتمال غیر شرطی رخداد n امین تحقق t در گره (t,n)

t یک متغیر تصادفی است که می‌تواند مقادیر مختلف با احتمال‌های مختلفی به خود بگیرد. اگر هر یک از t ها بتوانند گسسته باشند، مقادیر تحقق t درخت سناریو را شکل می‌دهند. یک مثال از درخت سناریو با T (تعداد مراحل) برابر با ۳ و S (تعداد سناریوها) برابر با ۴ در شکل ۱ یک درخت سناریو سه مرحله‌ای را نشان می‌دهند.

¹ Bayes' Theorem



شکل (۱) درخت سناریو سه مرحله‌ای

در مرحله t ام، N_t گره وجود خواهد داشت. برای هر مرحله از ۲ تا T ، هر ξ_t ، N_t نتیجه خواهد داشت گره مولد در مرحله $t-1$ می‌باشد. تحقق $\xi_2, \xi_3, \dots, \xi_T$ برابر است با سناریوها (راه‌ها در درخت). برای هر مرحله t و هر گره n در همان مرحله، گره یک احتمال غیرشرطی P_{tn} دیده شدن دارد که برابر است با ضرب احتمالات شرطی مسیر در گره‌های همان مسیر. به همان ترتیب هر سناریو S یک احتمال سناریو P_s دارد که برابر است با ضرب احتمالات شرطی مسیر در خود آن سناریو. مشاهدات زیر می‌توانند در مورد درخت سناریو انجام شوند:

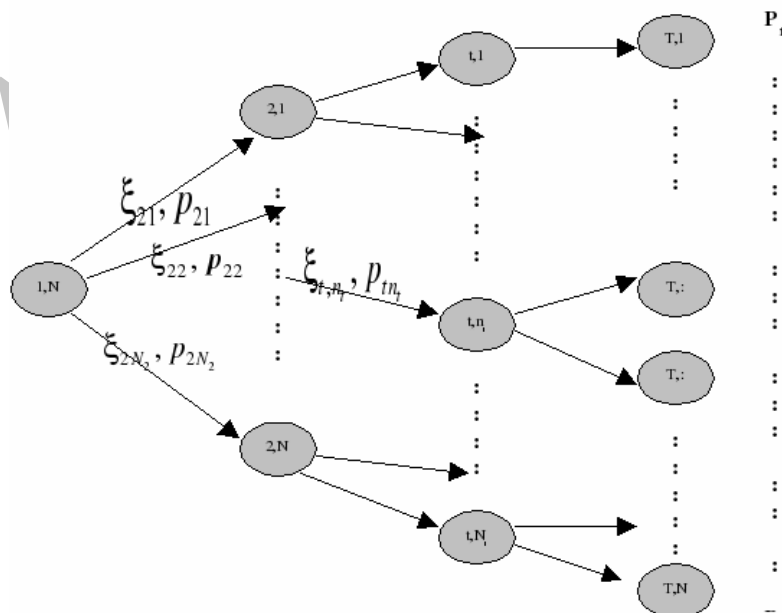
$$\sum_{n': Node(t+1, n') \in Children(Node(t, n))} P_{t+1, n'} = 1 \quad \forall n \in \{1, \dots, N_t\}, t \in \{1, \dots, T-1\} \quad (8)$$

$$P_m = \prod_{(t', n') : Node(t', n') \in path\ to\ Node(t, n)} P_{t'n'} \quad \forall n \in \{1, \dots, N_t\}, t \in \{2, \dots, T\} \quad (9)$$

$$\sum_{n=1}^{N_t} P_{tn} = 1 \quad \forall t \in \{2, \dots, T\} \quad (10)$$

$$P_s = \prod_{(t, n) : Node(t, n) \in path\ to\ scenario\ s} P_{tn} \quad \forall s \in \{1, \dots, S\} \quad (11)$$

$$\sum_{s=1}^S P_s = 1 \quad (12)$$



شکل (۲) درخت سناریو چند مرحله‌ای



جایی که،

T : تعداد مراحل

S : تعداد سناریوها

N_t : تعداد گره‌ها در مرحله t ($N_1=1, N_T=S$)

P_s : احتمال سناریو s ، به شرطی که $\sum P_s = 1$

N_t, ξ_t : مقدار فرضی متغیر تصادفی ξ_t در گره (t, n_t)

P_{t, n_t} : احتمال شرطی رخداد رویداد N_t, ξ_t (در گره (t, n_t))

۲-۱-۲- درخت کامل^۱

اگر تمام متغیرهای تصادفی در مدل مستقل باشند، پس می‌توان ابتدا توزیع گسسته آنها را مشخص کرد و سپس درخت را به صورت زیر ایجاد نمود:

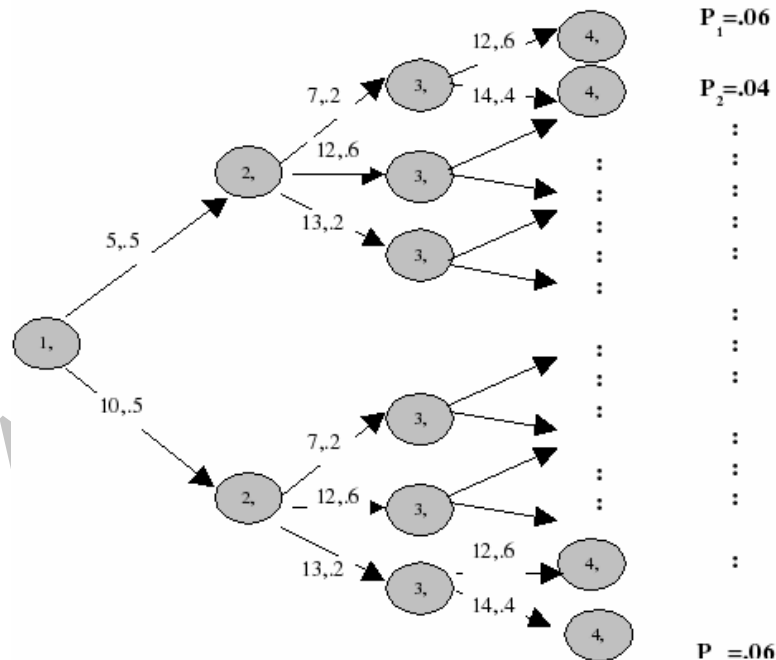
با فرض اینکه T برابر با ۴ باشد

توزیع تقاضای ۲ در مرحله دوم برابر است با $\{5 \text{ w.p } 0.5, 10 \text{ w.p } 0.5\}$

توزیع تقاضای ۳ در مرحله سوم برابر است با $\{7 \text{ w.p } 0.2, 12 \text{ w.p } 0.6, 13 \text{ w.p } 0.2\}$

توزیع تقاضای ۴ در مرحله چهارم برابر است با $\{12 \text{ w.p } 0.6, 14 \text{ w.p } 0.4\}$

این شرایط یک درخت با دو شاخه از گره‌های مرحله اول، سه شاخه از گره‌های مرحله دوم و دو شاخه از گره‌های مرحله سوم ایجاد خواهد کرد که حاکی از ایجاد $2 * 3 * 2 = 12$ سناریو خواهد بود.



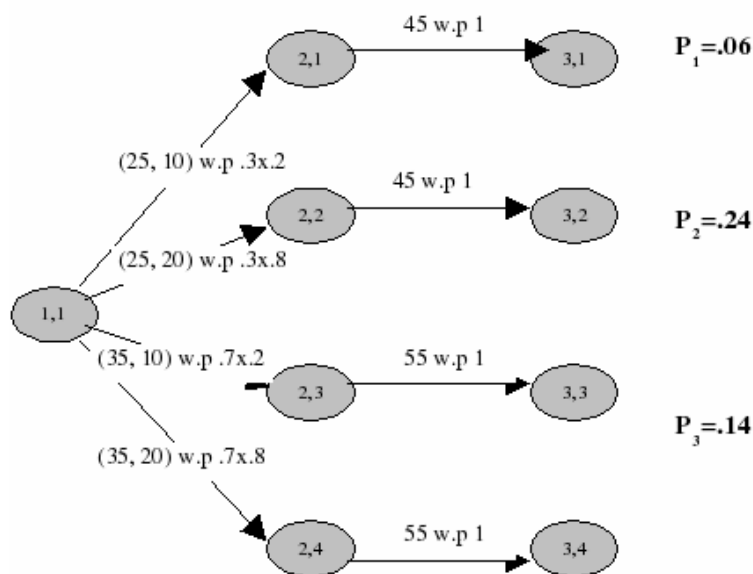
شکل (۳) درخت سناریو کامل

توجه داشته باشید که در درخت کامل، با افزایش در تعداد متغیرها اندازه درخت سناریو به سرعت افزایش پیدا می‌کند. اگر در مثالی که در بالا آورده شده است، یک متغیر تصادفی دیگر اضافه کنیم مثلاً قیمت t ، با قیمت ۲، قیمت ۳ و قیمت ۴ با فرض اینکه مقادیر گسسته ۳، ۲ و ۲ به ترتیب در دومین، سومین و چهارمین مرحله باشند، آنگاه تعداد سناریوها $(2*3)*(3*2)*(2*2)=144$ خواهد بود.

¹ Exhaustive Tree



درخت کامل زیر ساخته شده است:



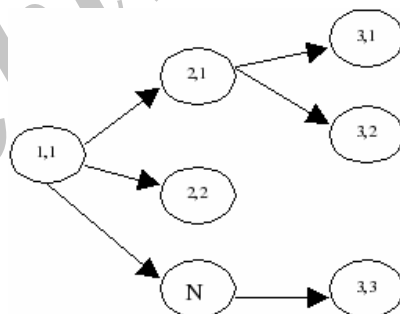
شکل (۴) درخت سناریو کامل با چند متغیر تصادفی توزیع شده به صورت مشترک

۲-۱-۳- درخت متقارن^۱

کاربران ممکن است بخواهند درخت‌های متقارن بسازند به این معنی که یک درخت با سه شاخه از هر گره در هر مرحله. کاربران باید در مرحله بعد مقادیر درک شده و شروط یا احتمالات سناریو را مشخص کنند. این درختی با دو شاخه از گره مرحله اول، سه شاخه از هر گره در مرحله دوم و دو شاخه از هر گره در مرحله سوم خواهد بود.

۲-۱-۴- درخت با مراحل تله‌ای^۲

یک درخت با مرحله تله‌ای تشکیل شده است از حداق یک مسیر که لزوماً در مرحله آخر به پایان نمی‌رسد. یک مثال از چنین درختی در شکل ۵ نشان داده شده است:



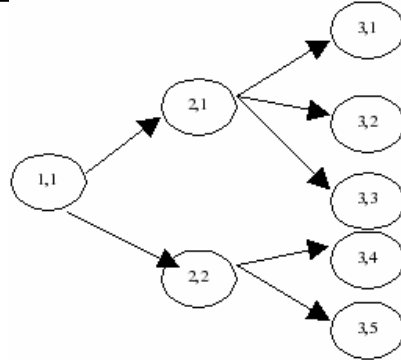
شکل (۵) درخت سناریو با مرحله تله

۲-۱-۵- تجمع سناریوها

این روش از چند روال مانند تجمع و حذف سناریوها پشتیبانی می‌کند. در یک درخت، تمامی سناریوهایی را که از یک گره ریشه‌ای (پیشین مشترک) ناشی شده‌اند، می‌توان به یک سناریوی تجمعی تبدیل کرد. درخت سناریو زیر را در نظر بگیرید:

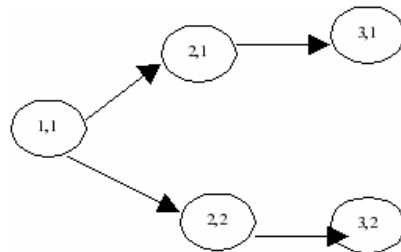
¹ Symmetric Tree

² Tree with trap stages



شکل (۶) درخت سناریوی تجمیع شده - سناریوی یک تا سه

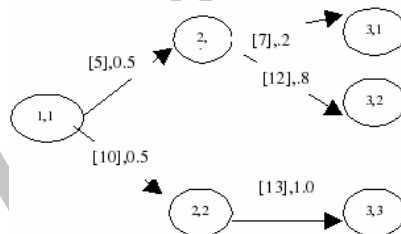
از این رو، به منظور تجمیع سناریوهای ۱ تا ۳ و سناریوهای ۴ تا ۵ که در درخت اصلی شکل به طور جداگانه نشان داده شده، مانند شکل ۲.۷ عمل کردیم. نتیجه کار در درخت زیر مشاهده می شود:



شکل (۷) درخت سناریوهای تجمیع شده - سناریوهای ۱ تا ۳ و ۴ تا ۵

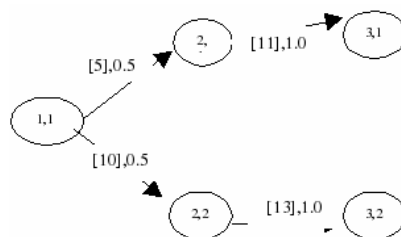
به طور مشابه سناریوهای ۱ تا ۵ می تواند به یک درخت تک سناریو تبدیل شود.

۲-۱-۶- احتمالات تجمیع شده



شکل (۸) درخت اصلی

اگر سناریوهای ۱ تا ۲ در درخت بالا با هم تجمیع شوند، آنگاه مقادیر عددی و احتمالی به صورت زیر تبدیل خواهد شد:



شکل (۹) مقادیر تجمیع شده (در اینجا $11 = 7 \cdot 0.2 + 12 \cdot 0.8$ با احتمال یک)

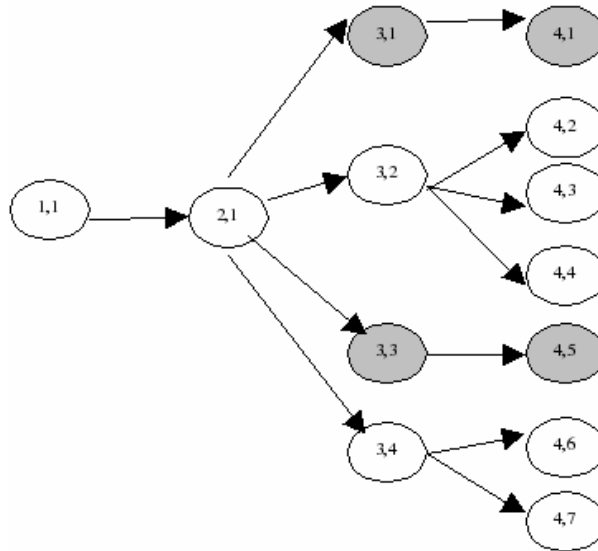
احتمال سناریوهای تجمیع شده برابر با مجموع احتمالات هر یک از سناریوهای پیشین است.

حالت دیگری هم نیز وجود دارد که خواهیم فقط سناریوهای منتخبی^۱ (آنهایی که مثلا در حیطه تصمیم گیری از یک نوع هستند یا در ویژگی خاصی مشترک هستند) را با هم تجمیع کنیم. این امر زمانی امکان پذیر خواهد بود که علاوه بر

^۱ اما باز هم باید در نقطه پیشین مشترک باشند، یعنی نقطه ریشه ای آنها یکی باشد.

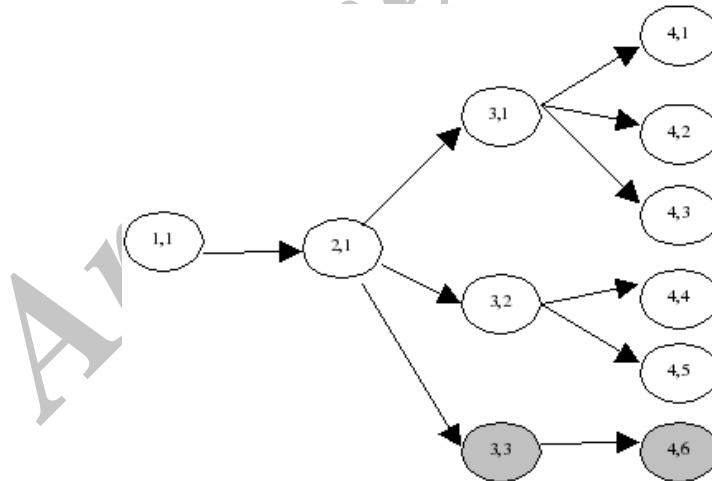


اشتراک نقطه ریشه‌ای خود سناریوهای انتخابی، باید هم‌نژاد^۱ یک دیگر نیز باشند. این به این معنی است که سناریوهای بعد نقطه ریشه‌ای در یک مرحله یکسان با هم تجمیع شود. در مثال زیر به نحو بهتری مفهوم مشخص می‌شود:



شکل (۱۰) درخت سناریو ۴ مرحله‌ای

در درخت سناریوی نشان داده شده در شکل ۲، ۱۰ سناریوهای ۱ تا ۵ می‌توانند با هم تجمیع شوند. دلیل آن نیز نقطه‌های (۳،۱)، (۳،۳)، (۴،۱) و (۴،۵) قرار داده شده بعد از نقطه ریشه‌ای (۲،۱) می‌باشد ضمن اینکه این نقاط هم نژاد نیز می‌باشند. در این حالت، گره‌هایی که برای تجمیع انتخاب شده‌اند در نهایت حذف می‌شوند. شاخه جدید تجمعی مربوط به سناریوهای جمع‌آوری شده به عنوان آخرین شاخه از گره ریشه‌ای مشترک شناخته می‌شود، و بدین ترتیب تعداد گره‌های درخت به روز می‌شود. درخت سناریو تجمعی در مثال فوق به شرح زیر است:



شکل (۱۱) درخت تجمیع شده (وب سایت موسسه محاسبات برزیل)

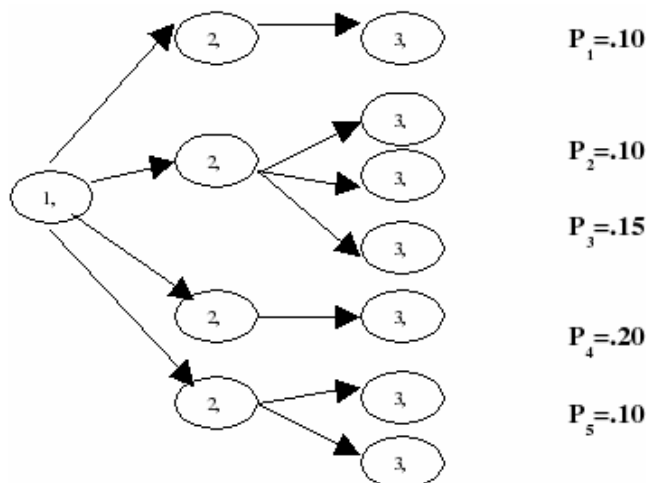
۲-۱-۷ حذف سناریوها

کاربران می‌توانند بنا بر اقتضای شرایط و کار خود به حذف سناریوها بپردازند. در این مورد، احتمالات باقی سناریوها مجدد نرمال‌سازی می‌شوند. در واقع احتمال هر یک از سناریوهای باقیمانده تقسیم بر عدد (یک منهای احتمال سناریوی حذف شده) می‌شود.

^۱ Siblings

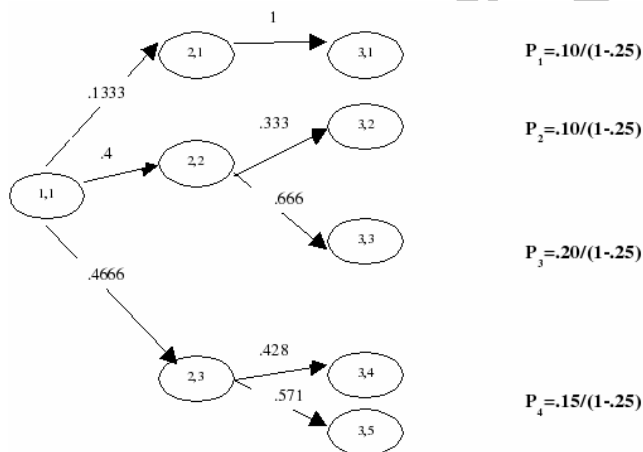


باین تفاسیر می توان یک سری از سناریوها را حذف کرد و مجدداً تمامی احتمالات با قیمانده از طریق آنچه که گفته شد، نرمال سازی و به روز می شوند. در این مرحله در مخرج تقسیم بجای تقریب احتمال تک سناریو حذف شده از عدد یک، مجموع احتمالات سناریوهای حذف شده از عدد یک تفریق می شود. در مثال های زیر مفاهیم گویاتر می باشند:



شکل (۱۲) درخت سناریوی سه مرحله ای

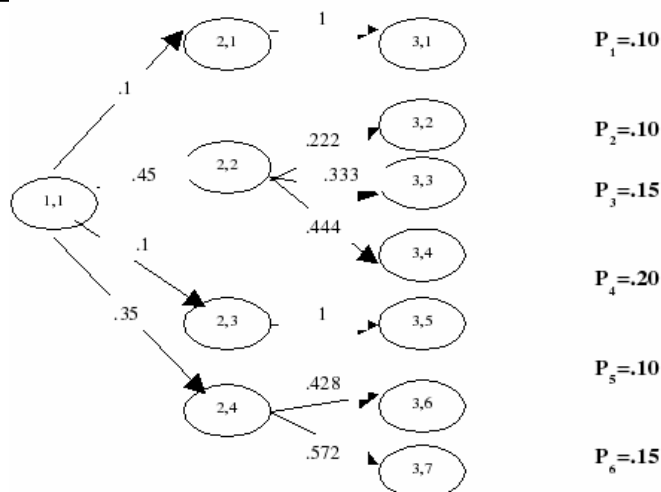
اگر سناریوهای ۳ تا ۵ حذف شوند، نتیجه درخت سناریوها به شکل زیر خواهد شد:



شکل (۱۳) درخت سناریوی سه مرحله ای بعد از هرس کردن

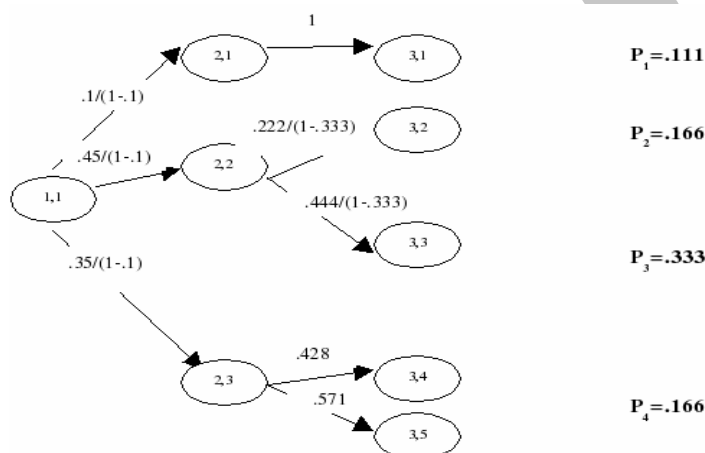
۱-۷-۱-۲ احتمالات در حذف سناریوها

عملیات حذف مشابه حالت قبلی است باین تفاوت که نرمال سازی مجدد احتمالات بر پایه احتمالات شرطی نقاطی که با سناریوهای حذف شده ارتباط دارند، می باشد. در مثال زیر به بیان حذف مجموعه ای از سناریوها می پردازیم:



شکل (۱۴) درخت سناریو سه مرحله‌ای

اگر سناریوهای ۳ و ۵ حذف شوند (درخت، کاهش سناریو یابد)، آنگاه درخت به شکل زیر تغییر می‌یابد و احتمالات جدید محاسبه می‌شوند: (گروو-کویکا و همکاران، ۲۰۰۳)



شکل (۱۵) درخت سناریوی هرس شده (کاهش یافته)

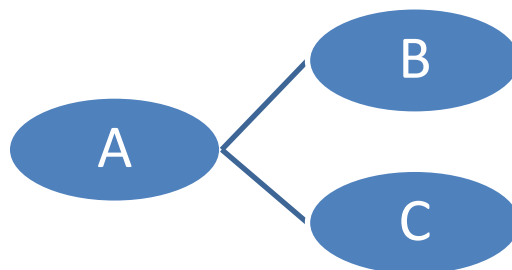
۲-۲- استفاده از متغیرهای وابسته

هنگامی که در حال سناریونویسی و پیشرفت سناریوها به صورت گام به گام به روش درخت احتمالات هستیم، اگر متغیرها با هم یا برخی از آنان دو به دو با توجه به مرحله بعدی وابسته به هم باشند^۱، دو نوع روش پیش رو خواهیم داشت که بنا بر اقتضا و ویژگی‌های متغیرها باید انتخاب کرد:

در روش اول که روشی از نوع استفاده از پنل خبرگانیست بهترین نوع کسب محاسبات احتمالی، زمانیست که درخت را در هر مرحله در شکل‌ها و شاخه‌های مختلف به صورت بخشی تهیه کرده و سپس به صورت پرسش‌نامه‌ای یا نظرسنجی از کارشناسان مربوطه احتمالات و تخمین‌ها به دست آید. به طور مثال:

فرض کنید برای به دست آوردن درصد احتمالات رویدادهایی که امکان اتفاق آن‌ها بعد از به انجام رسیدن رویداد A وجود دارد، دو رویداد B و C از نظر خبرگان محتمل الوقوع است^۱.

^۱ اصولاً در بیشتر مسایل متغیرها ارتباطی وابسته به هم خواهند داشت و کمتر مسایلی در دنیای سناریو ها موجودند که متغیرهای کلیدی با هم هیچ گونه ارتباط مشترکی نداشته باشند و کاملاً از هم مستقل باشند.



شکل (۱۶) احتمال رخداد دو رویداد B و C پس از وقوع رویداد A

برای به دست آوردن این گونه محاسبات احتمالاتی که نقاط و متغیرها نسبت به هم وابسته شده اند، سوالات نظرسنجی یا پرسش نامه باید به این نحو باشد که "در صورت اتفاق افتادن رویداد A چقدر احتمال دارد رویداد B و رویداد C اتفاق بیفتد؟" بدین صورت است که با توجه به احتمالات شرطی می توان کاملاً به درصد احتمالات وقوع رویدادها ضمن حفظ وابستگی رویدادها (احتمال شرطی) پاسخ داد. همچنین برای رویدادهای بعد از رخداد B و C نیز هر یک باید به این روند عمل کرد. در روش دوم ماهیت کاملاً محاسباتی وجود دارد (فرمول ۶) و به این نحو نیست که اعداد و احتمالات طبق نظر خبرگان به وجود آید. تمامی درصدها از طریق روابط بین متغیرها و رویدادها به دست می آید. فرمول پایه در این نوع روش همان فرمول ۶ می باشد. البته برای به دست آوردن احتمالات پسین می توان از فرمول ۷ نیز بهره برد. در حالت کمی، برای روشن شدن موضوعیت کل استفاده از استنتاج بیز باید گفت که یک ابزار احتمالیست که کلیات آن برای تخمین احتمال وقوع یک سناریو آینده و ارزیابی منابع مرتبط عدم قطعیت از سیستم های آینده مربوطه می باشد (سوبرادلو و همکاران، ۲۰۱۴).

استنتاج بیزی بر این پایه است که هر حالت عدم قطعیت می تواند با یک توزیع احتمالی مدل سازی شود. از این طریق می تواند به تعریف و تفسیر عدم قطعیتها بپردازد. قضیه بیز می تواند برای محاسبه احتمال وقوع برای هر قسمت از سناریو مورد استفاده قرار گیرد و حتماً نیاز نیست که نقاط در ساختار درخت از هم مستقل باشد. در واقع بیشترین کاربرد استفاده از آن هنگامیست که احتمالات پیشین موجود بوده و احتمالات پسین مورد سوال باشد. $p(\theta|y) \propto p(\theta) \times p(y|\theta)$. توزیع پیشین $p(\theta)$ عدم قطعیت درباره θ را قبل از مشاهده مقدار نشان می دهد. توزیع پسین $p(\theta|y)$ عدم قطعیت درباره همان θ را بعد از مشاهده مقدار نشان می دهد. تابع احتمال این امکان را به ما می دهد که از مقادیر گذشته $y(k)$ در نقطه K برای اصلاح باورها و توزیع های پیشین استفاده کنند. در شرایط استقلال نقاط از هم، احتمال سناریوی پیش رونده مشخصی، به عنوان ترکیبی از نقاط در مسیر شاخه، حاصل ضرب یک به یک احتمالات مستقل از هم در طول یک شاخه سناریو می باشد (وب سایت موسسه محاسبات برزیل).

۳- کاربردها

بیشترین کاربرد این روش در ارزیابی و مدیریت ریسک، توالی رویدادها در زمینه ایمنی، مدیریت راهبردی و سناریونویسی در زمینه مطالعات آینده می باشد. همچنین ابزاری جهت نتیجه گیری بهتر و محاسبات احتمالی در این روش وجود دارد که باز هم بیشتر در ارزیابی ریسک پر کاربرد تر است. مجموعه نرم افزار ایدوس از موسسه پارمنیدس^۲ (که قبلاً با نام ThinkTools شناخته می شد) شامل ابزاری برای ساختن و ارزیابی درخت های احتمالات می باشد. برای این مجموعه می توان تغییر مرزهای کنترل، پاسخ گوی توسعه استراتژیکی و توانمندسازی افراد هوشمند را شامل کرد (لایزوسکی، ۲۰۰۲).

^۱ خود شرح و انتخاب رویدادهای بعد از A (همان B و C) توسط نظر خبرگان تهیه شده است.

^۲ Parmenides Eidos



۴- نتیجه گیری

در نهایت باید اذعان داشت که این روش برای توسعه سناریوها و سناریونویسی روشی زود بازده و آسان می باشد. در حقیقت این روش به دلیل شکل نهایی مناسب و گام به گام برای تفهیم سرانجام موضوع سناریوها به خوبی می تواند به کارشناسان برنامه ریزی در حوزه های مختلف از جمله ریسک، استراتژی و آینده پژوهی کمک شایان کند. هر مسیر از نقطه ابتدایی (ریشه ای) تا سر شاخه انتهایی یک سناریو بوده که می توان با توجه به توالی رویدادی که در آن مشاهده می شود به خوبی برنامه های احتمالی متفاوتی را تنظیم نمود. در نهایت اگر بتوان بر مبنای احتمالات و طریقه درست کسب مقادیر احتمالی در محاسبات (چه از طریق نظریه های خیرگان و چه محاسبات صرف) به سناریونویسی در موضوع نامبرده اهتمام ورزید، مطمئنا بعنوان یک ابزار مناسب برای حوزه های متفاوت و به خصوص آینده پژوهی تاثیر گذار خواهد بود.

مراجع

- [1] Bishop, P., Hines, A., & Collins, T. (2007). The current state of scenario development: an overview of techniques. *Foresight-The journal of future studies, strategic thinking and policy*, 9(1), 5-25.
- [2] Buckley, J., & Dudley, T. (1999). How Gerber used a decision tree in strategic decision-making. *The Graziadio Business Report*.
- [3] Covaliu, Z., & Oliver, R. M. (1995). Representation and solution of decision problems using sequential decision diagrams. *Management science*, 41(12), 1860-1881.
- [4] Growe-Kuska, N., Heitsch, H., & Romisch, W. (2003, June). Scenario reduction and scenario tree construction for power management problems. In *Power Tech Conference Proceedings, 2003 IEEE Bologna* (Vol. 3, pp. 7-pp). IEEE.
- [5] Lisewski, M. (2002). Project Proposal Influence Diagrams in Think Tools. *Think Tools, Munich*.
- [6] Salleh, S. H., Rosales, E., & Flores de la Mota, I. (2007). Influence of different probability based models on oil prospect exploration decision making: A case from Southern Mexico. *Revista Mexicana de Ciencias Geológicas*, 24(3), 306-317.
- [7] Sobradelo, R., Bartolini, S., & Martí, J. (2014). HASSET: a probability event tree tool to evaluate future volcanic scenarios using Bayesian inference. *Bulletin of Volcanology*, 76(1), 1-15.
- [8] <http://www.ic.unicamp.br/~lee/mc548/trabalho/xpress/docs/sp/dhtml/spbasics.html>

منابع زیر برای مطالعه بیشتر پیشنهاد می شوند

- [1] De Vos, C. J., Saatkamp, H. W., Nielen, M., & Huirne, R. (2004). Scenario tree modeling to analyze the probability of classical swine fever virus introduction into member states of the European Union. *Risk analysis*, 24(1), 237-253.
- [2] Dueker, M. (2005). Dynamic forecasts of qualitative variables: a Qual VAR model of US recessions. *Journal of Business & Economic Statistics*, 23(1), 96-104.
- [3] Gülpınar, N., Rustem, B., & Settergren, R. (2004). Simulation and optimization approaches to scenario tree generation. *Journal of economic dynamics and control*, 28(7), 1291-1315.
- [4] Heitsch, H., & Römisich, W. (2009). Scenario tree modeling for multistage stochastic programs. *Mathematical Programming*, 118(2), 371-406.
- [5] Kamstra, M., & Kennedy, P. (1998). Combining qualitative forecasts using logit. *International Journal of Forecasting*, 14(1), 83-93.
- [6] Montreuil, B., & Laforge, A. (1992). Dynamic layout design given a scenario tree of probable futures. *European Journal of Operational Research*, 63(2), 271-286.



Probability Tree Based Scenario Planning

Abstract

One of the Futures Studies' methods for developing scenarios for the future is probability tree (scenario tree) which is a subgroup of event sequences. The logic of even sequences in relation to scenarios is that we need events happening in a sequence to shape the future just like how it works for the past. In order to reach the visions and formations in the future, we create a tree with leaves and branches based on the the event pathway, each pathway from the starting point to the last subbranch define a scenario. This concept is mostly used in areas of management, risk assessment and strategic management and its implication in foresight is a rather new concept with its own pros and cons. The most prominent feature of this method is that it presents a general image with occurnece degrees of probability in a general scheme to leaders and experts. In this paper we endeavored to address the basic concepts of the method and how a probability tree can help us in a quantitative and qualitative way to shape the scenarios for the future.

Keywords

Probability Tree; Scenario Tree; Scenario Planning; Futures Studies

Archive of SID