

# کودک و پرورش خلاقیت با تاکید بر

## اهمیت بازیهای وانمودی

نویسنده مسئول: سیده آسیه میر حسینی

کارشناسی ارشد پژوهش هنر-مربی نمایش و خلاقیت در مهد کودک - ایران-تهران-دانشگاه پیام نور تهران شرق

Email; [Mirhosseiny.maryam@yahoo.com](mailto:Mirhosseiny.maryam@yahoo.com)

### چکیده

پرورش استعداد های درخشان و خلاق در هر دوره ای از تاریخ هدف بوده است. همه والدین دوست دارند فرزندان خلاقی پرورش دهند. یکی از راه های پرورش خلاقیت بازیهای وانمودی است. کودک در ابتدای زندگی خود بدون هیچ آموزشی و تنها از طریق بازیهای وانمودی خود را ابراز می کند که این خود پایه ای برای خلاقیت در او می تواند باشد. در این تحقیق با استفاده از روش پژوهشی و کتابخانه ای می خواهیم چند روش آسان از راه های پرورش خلاقیت در کودکان و اهمیت بازیهای وانمودی را در کودکان در رده سنی مهد کودک، پیش دبستانی و دانش آموزان دوره ابتدایی مناسب است را معرفی کنیم. خلاقیت و شیوه های آموزش و پرورش آن از مهم ترین مسائلی است که باید تمام پژوهشگران و محققان، برنامه ریزان و همه ای دست اندر کاران آموزشی به آن توجه خاص کنند.

کلید واژه: کودک، خلاقیت، بازیهای وانمودی

Bringing up artistic creativity with an emphasis on  
The importance of simulative(pretending) games

**Author:** Syede Asie Mir-Hosseini

Master of Arts-trainer of drama and creativity in kindergarten -Iran-Tehran-Payam Noor University of Tehran East

Email; [Mirhosseiny.maryam@yahoo.com](mailto:Mirhosseiny.maryam@yahoo.com)

### Abstract

Bringing up Brilliant and creative talent in every period of history has been the goal. All parents love to help their children to be creative. Simulative games are one of the ways to bringing up creativity.

Children at the beginning of their life only express themselves through simulative games without any training. This could be the basis for creativity in children. This paper uses library research method to introduce some easy ways for bringing up Creativity and show the importance of simulative games in kindergarten and primary school. Creativity and training that, is one of the most important issues that all researchers, planners and all those involved in education should make it special attention.

**Keywords:** children, creative, simulative (pretending) games

## مقدمه

یکی از مفاهیم مورد توجه دانشمندان علوم رفتاری و علوم تربیتی، بیوژه متخصصان روان‌سنجی، «خلاقیت» می‌باشد. خلاقیت در معنای لغوی، «آفریدن»، «آفرینندگی» و یا «قوه ابتکار» و «قدرت ایجاد آثار نو» است. (انوری، ۱۳۸۱: ۲۸) پژوهش خلاقیت کودکان در دنیای امروزی نقش مهمی در آینده آن‌ها خواهد داشت، انسان‌های خلاق راه حل‌های جدید برای مشکلات‌شان پیدا می‌کنند به همین دلیل شاد‌تر هستند و در زندگی موفق‌ترند. اما سوال این است که چگونه خلاقیت را پژوهش دهیم؟ بدون شک یکی از بزرگ‌ترین دغدغه‌های بسیاری از والدین در زمانه کنونی، تربیت فرزندانی خلاق و باهوش است؛ فرزندانی که هوش سرشاری داشته باشند و بتوانند مدارج عالی تحصیلی را به بهترین شکل ممکن طی کنند. با وجود تغییرات چشمگیر در دروس فعلی مدارس و فراهم بودن امکانات آموزشی و در دسترس بودن انواع فناوری‌ها برای افزایش هوش و خلاقیت کودکان، هنوز والدین نمی‌دانند چگونه می‌توانند فرزندی خلاق تربیت کنند. خلاقیت را می‌توان از چه سنی پژوهش داد؟ و خلاقیت چقدر با هوش کودک مرتبط است؟ آیا خردسالان از راه خیال‌پردازی و عمل کردن یاد می‌گیرند؟ فرضیه‌هایی مطرح می‌شود که سنگی برای کودک به ماشینی بدل می‌شود. یا با پنهان شدن در پشت صندلی خرگوشی می‌شود تا از دست شکار چی فرار کند. او در واقع با حرکت، چیزی را به جای چیز دیگری وانمود می‌کند. بدون هیچ آموزشی او این کار را ذاتاً انجام می‌دهد. کودک از سنی که خود را و اندامش را می‌شناسد برای تقلید از بزرگتر خودش شروع به یادگیری می‌کند. اما روند وانمود سازی به همین سادگی که دیده می‌شود، نیست. فرآیند وانمود سازی سبب پژوهش بسیاری از زمینه‌های بنیادی رشد کودک می‌شود.

## مفهوم تفکر خلاق

اگر بخواهیم تفکر خلاق را معنا کنیم، باید بگوییم که وقتی از مجموعه اطلاعات و داده‌ها یک فکر جدید و نو ارائه شود، تفکر خلاق حاصل شده است. در واقع مجموعه‌ای از افکار رها شده که به تنها یی ثمری ندارد یا کیفیت بالایی ندارد، به اشکال جدیدی تبدیل می‌شود که نتیجه بخش و مفید است. تمامی اختراقات، حاصل تفکر خلاق است یعنی فکر جدیدی که در یک مجموعه به تولید شیء جدیدی منجر شده است. گاهی تفکر خلاق به نوآوری منجر می‌شود؛ یعنی از داده‌ها و مصالح موجود استفاده جدیدی می‌شود. برای داشتن تفکر خلاق به زمینه‌هایی نیاز است. طبیعی است که هر کودکی با سطحی از هوش، توانمندی، استعداد و علاقه به دنیا می‌آید و شیوه پژوهش تفکر خلاق در کودکان متفاوت است اما می‌توان زمینه‌های بروز تفکر خلاق را در کودکان

فراهم کرد. از خلاقیت مختلفی ارائه شده است. رایج ترین تعریف عبارت است از «ایجاد طرحی جدید، با ارزش، و مناسب»<sup>۱</sup> (Renzulli, 1993, 20). به بیان دیگر خلاقیت بکار گیری توانایی‌های ذهنی برای ایجاد فکر یا مفهوم جدید است. رابرت ویزبرگ<sup>۲</sup> (1995) در این زمینه می‌گوید: «یکی از زیبا ترین ویژگی‌های انسان قدرت آفرینندگی و یا خلاقیت اوست و به همین واسطه است که انسان می‌تواند اهداف آرمان گرایانه خود را پیدید آورد و توانایی‌های خود را شکوفا سازد» (Weisberg, 1992, 9). آبراهام مازلو<sup>۳</sup> می‌گوید: «خلاقیت در ابتدا از روان ناهوشیار سرچشمه می‌گیرد. ایده‌های جدید است که با آنچه در حال حاضر وجود دارد کاملاً متفاوت است». (حسینی، 1378، 16).

تورنس می‌گوید هر زمان که ما یک نقص یا کمبودی را احساس می‌کنیم در ما تنفس ایجاد می‌شود. احساس ناراحتی می‌کنیم و تلاش به عمل می‌آوریم تا تنفس را برطرف سازیم. در نتیجه به تکاپو و سوال کردن می‌افتیم، عناصر را دست کاری کرده و حدس‌هایی می‌زنیم و تا زمانی که مورد آزمودن و تجدید نظر قرار نگرفته اند آرام نمی‌گیریم (Torrance, 1989). سه بعد خلاقیت از نظر تورنس:

- 1- سیالی: سیالی به تعداد پاسخ‌هایی که ما برای یک مسئله در نظر می‌گیریم، مربوط است. به زبان ساده‌تر، ما هر چه در مقابل یک موقعیت، تعداد بیشتری ایده در اختیار داشته باشیم، تفکر سیال تری داریم. تفکر سیال در مقابل تفکر سخت و منجمد قرار می‌گیرد. تفکر منجمد برای هر مشکل فقط یک راه حل مشخص را در نظر دارد.
- 2- ابتکار<sup>۴</sup>: یعنی اصالت، یعنی کپی نبودن..
- 3- تخیل.

در نظریه ی گیلفورد<sup>۵</sup> که به الگوی ساخت ذهنی شهرت دارد در آن دو تفکر عمده "تفکر همگرا"<sup>۶</sup> و "تفکر واگرا"<sup>۷</sup> را معرفی می‌کند. خلاقیت را با تفکر واگرا (دست یافتن به رهیافت‌های جدید برای مسائل) در مقابل تفکر همگرا (دست یافتن به پاسخ مترادف دانسته است). (بودو، 1978, 98)

بنای این خلاقیت در هر نوع فعالیتی صورت می‌گیرد و محدود به نوع خاصی از آن نیست. ویزبرگ معتقد است که آنچه پیش از این تصور می‌شد بر اساس «نگرش نبوغ آمیز»<sup>۸</sup> بنا شده بود و طبق این نگرش خلاقیت به افراد خاصی تعلق داشت. افرادی که توانایی‌های ذهنی «آنان فراتر از مردم عادی به شمار می‌رفت. خلاقیت دارای عناصر تشکیل دهنده ای مانند: قلمرو مهارت‌ها، مهارت‌های تفکر خلاق، و انگیزه است

اولین عنصر قلمرو مهارت‌های است که مربوط به استعداد، آموزش و تجربه در یک زمینه خاص است و به عنوان مواد اولیه کار محسوب می‌گردد. به بیان دیگر، برای اینکه افراد در یک حوزه خاص خلاق گردند باید دارای مهارت لازم در آن زمینه باشند.

<sup>1</sup> - Weisberg

<sup>2</sup> -(Abraham Maslow)

<sup>3</sup> - originality

<sup>4</sup> - Guilford, J.P.

<sup>5</sup> - ConvergentThinking

<sup>6</sup> - (Divergent Thinking)

عنصر دوم مهارت‌های تفکر خلاق است. همه‌ی افراد از ویژگی‌های مختلفی برخوردارند که باعث می‌شود آنان بتوانند قلمرو مهارت‌های خود را در راه جدیدی به کار اندازند. این ویژگی‌ها یا مهارت‌ها را می‌توان با آموزش و تجربه گسترش داد.

عنصر سوم، انگیزه است. انگیزه‌ی میل به کار، به خاطر میل به کار است. اصولاً، انگیزه زمانی ایجاد می‌شود که شخص کار را جالب، جذاب و رضایت آمیز ببیند و به انجام آن علاقه مند گردد. زیرا این محل تقاطع ترکیب پر قدرتی است که شخص را به سوی خلاقیت سوق می‌دهد.

## خلاقیت و اهمیت بازی از نظر روانشناسان

افراد خلاق کسانی‌اند که پیشرفت‌های عظیم پزشکی، ادبیات، هنر مدیون کوشش‌های آن هاست و پیشرفت تمدن را در جوامع بشری به عهده دارند. با پیشرفت علوم و تکنولوژی، تحقق این اهداف و آرزو‌ها گرچه امکان بیشتری یافته است، مخاطره آمیز تر شده است. رشد و توسعه خلاقیت را بسته به عوامل مختلف فردی و اجتماعی، مانند هوش، خانواده، ویژگی‌های شخصیتی و غیره، می‌دانند. توانایی تفکر خلاق بالقوه در انسان به ودیعه نهاده شده‌اما ظهور آن مستلزم پرورش خلاقیت است. در اوآخر قرن نوزدهم و در اوایل قرن بیستم به منبع جدید خلاقیت توجه شد. در این دوران این تفکر که، که، نبوغ یا توانایی غیر معمولی در یک فرد از یک روح بیرونی ناشی می‌شود، رنگ باخت اما تاثیرات این تفکر که، خلاقیت و نبوغ متراffد هستند همچنان باقی ماند و تا عصر رنسانس نیز کشانده شد و لذا نزدیک به نیم قرن طول کشید تا خلاقیت به طور علمی و دقیق مطالعه شود. رهبری این جریان علمی را گیلفورد در سال‌های 1959-1966-1967 بر عهده داشت (سام خانیان، 1384: 13).

قدیمی‌ترین و معروف ترین آنها روش (شوراندن ذهن اندیشه)<sup>۱</sup> است (Osborn, 1966). این نظریه موافقان و مخالفان بسیاری دارد، اما هنوز هم در مراکز تربیتی، صنعتی، تجاری به منزله‌ی روشنی مفید مورد استفاده قرار می‌گیرد. روش‌های دیگری نیز وجود دارند که هر یک می‌توانند تمرین مفیدی برای پرورش خلاقیت محسوب شوند. مانند روش ارتباط اجباری که می‌تنی بر ایجاد ارتباط بین مفاهیم به ظاهر بی‌ربط است، ولی این توان را دارد که به مفاهیم جدید منجر شود. یا روش سینکتیکس<sup>۲</sup> که در آن تفکر خلاق با فعالیت استعاری و تمثیلی شکل می‌گیرد (خورشیدی، 1381: 47).

بنابر این، موهبت تفکر خلاق را می‌توان با بی‌استفاده گذاشتن پژمرده کرد و یا با مبادرت به فعالیت‌ها یی که امکان بیشتری برای قدرت تفکر خلاقیت بوجود می‌آورد، خاصه با تمرین مداوم، توسعه داد. در جامعه‌ی ما، علارغم داشتن نیروهای مستعد، توانایی‌های خلاق هر زمینه‌ی را دارد. علت اصلی این امر نامشخص بودن جایگاه خلاقیت و فقدان بستر رشد آن است. تورنس<sup>۳</sup> بر آن است که ما برای بقای آن نیازمندیم قدرت خلاق کوکان را توسعه داده و مورد استفاده قرار دهیم. وی خلاقیت هر انسانی را مهمترین اسلحه‌ی او می‌داند که با آن می‌تواند فشارهای روحی ناشی از زندگی روزانه و امور فوق العاده را از بین ببرد و راه

<sup>1</sup> - Brain Storming

<sup>2</sup> - (Synectics)

<sup>3</sup> - Torrancem-1980

موفقیت را هموار سازد(حسینی، 1378: 16). بر اساس نظریه‌ی آمابیل<sup>۱</sup> عوامل اصلی خلاقیت عبارت اند از : "انگیزه، مهارت‌های مربوط به خلاقیت، مهارتهای مربوط به موضوع." این عوامل اصلی تحت تاثیر عوامل و یا موانعی تقویت، تضعیف و یا نابود می‌شوند، که مهم‌ترین عوامل و موانع، فردی و محیطی هستند. بر این اساس و با توجه به آنچه این نظریه بیان می‌دارد، عوامل و موانعی که در پرورش و ایجاد خلاقیت تاثیر دارند، عبارت از :

۱- عوامل و موانع فردی، شامل: هوش، ویژگی‌های شخصیتی و انگیزه‌ی درونی؛

۲- عوامل و موانع محیطی یا اجتماعی، شامل: خانواده و مدرسه، تجربه و اموزش، انگیزه‌ی بیرونی.

نظریه‌ی آمابیل بطور اجمالی چنین بیان می‌دارد که، علی‌رغم آنکه این عوامل با هم تعامل دارند، و می‌توانند یکدیگر را تقویت و یا تضعیف کنند و در نهایت باعث شکوفایی یا تضعیف فرد شوند.

وینیکت دو.<sup>۲</sup> معتقد بود که بازی لازمه‌ی تکامل اجتماعی و عاطفی کودک است و به عبارتی، بازی و یادگیری لازم و ملزم یکدیگر هستند. او همچنین بر درک ما در مورد نقش مهم اسباب‌بازی‌ها (مثل خرس عروسکی) بر کودکان، تأثیر گذاشت. وی اسباب‌بازی‌ها را اشیاء بینابینی نامید.

لو وایگوتسکی<sup>۳</sup> معتقد بود که بازی، کودکان را از دنیای واقعی آنها جدا می‌سازد و به آنها اجازه می‌دهد تا از اعمالی مثل به پرواز درآوردن یک هوایپیما لذت ببرند. کارهای او همچنین تأکید فراوان بر اهمیت نقش بزرگ‌سالان در ارتقاء تفکر و ایده‌های کودکان دارد.

نظریه‌پردازانی چون پیازه و برونر<sup>۴</sup> تشخیص دادند که کودکان در یادگیری خود فعال هستند، به عبارت دیگر آنها با عمل کردن می‌آموزند. بازی اغلب بازسازی تجربه‌کودک به شیوه‌ی مخصوص به خود است که از افکار و خلاقیت او منشاء می‌گیرد، و همچنین تلفیق این تجربه با قواعد اجتماعی پذیرفته شده از سوی او است. این تجربه‌ی الهام گرفته از قوه‌ی تخیل و خلاقیت کودک هستند، مثلاً کودک ممکن است با تعدادی از اسباب‌بازی‌ها فیلم‌نامه‌های را خلق کند که در آن، یک اسباب‌بازی به عنوان مادر و اسباب‌بازی دیگر به عنوان کودک انتخاب می‌شود. این در پاره‌ای از موارد اشاره به همان "نظریه‌ک سازنده‌ی اجتماعی"<sup>۵</sup> است.

فروید<sup>۶</sup> در مورد بازی به مانند نظریات او در سایر زمینه‌ها، برای نیل به لذت و حل مشکل توجه زیادی داشته است بنابراین وی بازی را شیوه‌ی حل مشکل یا وسیله‌ی کسب لذت می‌داند، به عبارتی دیگر فروید در بازی به مسائل عاطفی و آنچه در درون شخص<sup>۷</sup> می‌گذرد توجه دارد. فروید در بازی با بررسی نظام‌های تنفسی<sup>۸</sup> موجود در درون شخص به بررسی چگونگی برخورد با این

<sup>1</sup>- Teresa Amabile

<sup>2</sup>- (D.W. Winnicott) ۱۹۷۴-۱۸۹۶

<sup>3</sup>- (Lev Vygotsky) ۱۹۳۴-۱۸۹۶

<sup>4</sup>-(Bruner)

<sup>5</sup>- Social Constructivist Theory'

<sup>6</sup> - (Sigmund Freud)

<sup>7</sup> -(Interaperson)

<sup>8</sup>-(Tension)

این تنش‌ها می‌پردازد. نظریه‌ک فروید در مورد بازی مانند نظر پیاژه جزء نظریات پویای<sup>۱</sup> بازی است که در آن به محتوای بازی بیش از دلایل بازی کردن اهمیت داده می‌شود، محتوای عاطفی قوی یکی از مسائل مورد توجه فروید در بازی می‌باشد.

توجه به اهمیت مسائل عاطفی در درمان به ایجاد شاخه‌ک جدید - 'تحلیل روانی کودک - منجر گردید. هرچند که در ابتدا نواقصی متوجه آن بود ولی اکثر پیشرفت‌های اولیه در به کارگیری روش‌های روانکاوی با کودکان، ناشی از مشاهدات غیرمستقیم به همراه تفسیر آن بر اساس معیارهای بزرگسالان بود، از جمله نواقص روانکاوی کودک این بود که کودک نمی‌توانست براساس جریان تداعی آزاد آطلاعات بیشتری در اختیار درمانگر قرار بدهد و لذا بازی می‌تواند به عنوان پلی جهت ایجاد ارتباط کلامی در رفع این نقیصه مورد استفاده قرار گیرد. در نظریه‌ک فروید در مورد بازی، اصلی به نام 'نکرار'<sup>۲</sup> وجود دارد که توسط 'اگروس'<sup>۳</sup> مطرح شده است. بر اساس اصل تکرار کودک از تکرار بازی لذت می‌برد، فروید تکرار را لذتی می‌داند که از کشف دوباره و شناخت یک کار آشنا به دست می‌آید، در بازی‌های نمادین یا بازی‌هائی که خود کودکان مبدع آنها هستند اصل تکرار اهمیت بیشتری به خود می‌گیرد، کودک با تکرار یک بازی فعالانه پر آن موقعیت سلط پیدا می‌کند مثلاً؛ به جای شنیدن یک قصه‌ک جدید اصرار بر دوباره شنیدن داستان قبلی دارد، این تکرار به اندازه‌ای مهم است که کودکان تجرب ناخوشایند و آسیب‌زا را نیز تکرار می‌نمایند.

کودکان با تکرار حوادث آسیب‌زائی که قبلًا به صورت غیرفعال آنها را تجربه کرده‌اند نقش فعال به خود می‌گیرند تا به تسلط بررسند و این چیزی -ورای اصل لذت<sup>۴</sup>- است. فروید تکرار در بازی را به وسوسه‌های عملی و تکراری تشبیه می‌کند ولی انگیزه‌هائی چون انتقام‌جوئی را در تکرار بازی دخیل می‌داند. نظریه‌ک بازی فروید با نظریه‌ک اثری مازاد بازی شباهت‌هائی دارد از جمله اینکه مفهوم تصعید فروید این مفهوم را می‌رساند که نیروئی اضافی در درون آدمی وجود دارد که عدم هدایت صحیح آن عوارضی ایجاد می‌نماید و این هم نوعی تخلیه‌ک اثری مازاد می‌باشد.

نظریه‌ک پویائی دوران کودکی . بوی تاندیک<sup>۵</sup> - روانشناس شهیر هلندی، معتقد است که بازی جزء فعالیت‌های خاص دوران کودکی است و این گُنش نوعی پویائی دوران کودکی است، یعنی تحرک و تکاپوئی در سازمان روانی فرد وجود دارد و نظاهرات آن به شکل بازی جلوگر می‌شوند. گرچه این نظریه مترقبی است، معذالک مشکل در این است که بسیاری از جنبه‌هائی که به عنوان تظاهرات پویشی کودک توسط 'بوی تاندیک' عنوان می‌شود، جزء شرایط اساسی تحول و گسترش روانی هستند، یعنی کم و بیش هر انسانی در جریان تحول در تمام زمینه‌ها از همین خصوصیات برخوردار می‌شود. (فرج اللهی. 1389، 83-100)

## آیا خلاقیت و وانمود سازی را می‌توان آموزش داد؟

<sup>1</sup>- (Dynamic)

<sup>2</sup>- Child analysis'

<sup>3</sup>-(Free association)

<sup>4</sup>- Repetition'

<sup>5</sup>- Beyond The Pleasure principle'

<sup>6</sup>- Buylendijk, F'

جهان علمی و اجتماعی ما، پُر از مسائلی است که برای حل آنها نیاز به روش‌های جدید داریم. با توجه به وضعیتی که در جهان پیچیده و پُرستاب به وجود آمده است و با پیدایش نیازهای مادی و معنوی جدید، تجدید نظر در روش‌های تربیتی و نظام تعلیم و تربیت، ضرورتی حیاتی پیدا کرده است. بسیاری از افراد خلاق و مشهور در هنر و علوم، شخص بزرگ سالی را در کنار خود داشته است. در اولین سال زندگی تماس چهره به چهره ی کودک با بزرگسال خندان و علاقمند، که با او با نلایمت سخن می‌گوید تجربه‌ای با ارزش برای او می‌باشد. پژوهش‌های متعدد نشان داده است که خلاقیت در انسان به معنای پویائی، ابداع، نوآوری، ابتکار و بازسازی مجدد در تمام ابعاد با شدت و ضعف «بالقوه» و «پرورش‌پذیر» وجود دارد. (بودو، 1358، 100) بنابراین یک نظام تربیتی که پرورش خلاقیت را یکی از اهداف خود قرار داده است، باید از روش‌هایی استفاده کند که باعث پرورش خلاقیت گردند:

(الف) روش‌های پویا و ایستا: پژوهش‌گران، جامعه‌شناسان و کارشناسان تعلیم و تربیت، روش‌های تربیتی «پویا» را (در مقابل روش‌های «ایستا») در پرورش خلاقیت، عاملی بسیار اساسی و مهم می‌دانند. (تلر، 1369، 50). در روش‌های تربیتی پویا، نظام تربیتی در پی رشد دائمی فرد و جامعه است در حالی که در نظام تربیتی «ایستا» هدف، حفظ فرد و جامعه، آن‌چنانکه هستند، می‌باشد. در یک نظام آموزش و پرورش پویا، هدف، کشف پرورش استعدادهای خلاق انسان است. چنین نظامی متعهد است که شرایطی فراهم سازد تا فرد و جامعه از سلامت و کارائی بیشتری برخوردار شوند. این در حالی است که یک نظام تربیتی «ایستا» به دنبال این است که استعدادهای افراد را در قالب‌های موجود شکل دهد. پژوهش‌ها نشان داده‌اند که افراد پرورش‌دهنده پویائی و خلاقیت، در برقراری ارتباط و آموزش از روش‌های خاصی استفاده می‌کنند. این افراد غالباً «ارتباطی پویا و خلاق» با یادگیرندگان برقرار می‌سازند بدین نحو که:

۱- کنجکاوی را به صورت‌های مختلف در آنها تقویت و پایدار می‌کنند.

۲- آنها را از راه‌های مختلف به پیدا کردن راه حل‌های جدید تشویق می‌کنند.

۳- «پیش‌قدمی» و «خودجوشی» را در آنها تقویت و تثبیت می‌کنند.

۴- اعتماد به نفس و احترام به خود را در آنها پرورش می‌دهند.

۵- استقلال و آزادی لازم را برای انجام فعالیت‌های منطقی و تجربی در اختیارشان می‌گذارند. (شهر آرای، 1381، 93)

(ب) تشویق پویائی و خلاقیت: پژوهش‌های انجام شده نشان داده است که افراد پرورش‌دهنده پویائی و خلاقیت، در کنار نگرش مثبتی که نسبت به پویائی و خلاقیت دارند، ارتباط عاطفی عمیق‌تری با یادگیرندگان برقرار می‌سازند و همین موجب تقویت روحیه جست‌وجوگری آنها می‌گردد.

(پ) استفاده از حواس: پرورش‌دهنده‌گان خلاقیت، تا زمانی که یادگیرندگان به «تفکر انتزاعی» نرسیده‌اند، به پرورش حواس و استفاده از آنها توجه خاصی دارند. آنها یادگیرندگان را به مشاهده طبیعت و پدیده‌های طبیعی تشویق می‌کنند و استفاده از وسایل کمک‌آموزشی سمعی و بصری را به مخاطبین توصیه می‌کنند.

ت) استفاده از روش بحث و گفت‌و‌گو: در یک نظام تربیتی پویا و خلاق، سخنان خودجوش، گفت‌و‌گوهای آزاد و متفاوت که نیاز به داد و ستد اجتماعی دارد، اهمیت فراوانی دارد. این افراد درس را با مطرح کردن سوالات آموزشی که فraigیر را به تفکر و ادار می‌سازد، شروع می‌کنند.

ث) فراهم آوردن فعالیت‌های مبتنی بر تجربه: معتقدان به تفکر خلاق بر این باورند که امکان «تجربه و آزمایش کردن» را به فraigir دهنده و خطاهای آنان را به عنوان فرایندی آموزنده در مسیر یادگیری می‌پذیرند و آنها را با سرزنش دلسرد نمی‌کنند.

ج) استفاده از روش تدریس «شاغردمحور»: در پژوهشی که درباره خصوصیات معلمان خلاق انجام شد، بسیاری از معلمان پرورش‌دهنده خلاقیت بر این باورند که «دانستن یک فرایند است، نه یک نتیجه». این معلمان مخالفت خود را با روش تدریس «معلم‌محور» که عمدتاً بر تقلید و انتقال اطلاعات قالبی و از پیش طرح شده است، اعلام کردند. (همان منبع، 95)

چ) «سیال‌سازی» یا «کنکاش ذهنی»: در این روش به یادگیرندگان فرصت می‌دهند تا در جوی آرام، به طور عمیق فکر کنند و بعد از در نظر گرفتن عوامل و جواب مختلف، موضوع یا مسئله و جواب یا نظر خود را آزادانه مطرح کنند و سپس تأملی معقول و منطقی به گونه‌ای که ارزیابی مانع ارائه آزاد نظرات و افکار نشود، مورد بررسی و ارزیابی قرار می‌گیرند.

ح) استفاده از «تفکر واگرای» به جای استفاده از «تفکر هم‌گرا»: پژوهش‌های زیادی نشان داده‌اند که متصدیان امر آموزش، از «تفکر واگرای» استفاده می‌کنند. در این نوع تفکر که آن را «تفکر آفریننده» نیز می‌نامند، تعداد و تنوع جواب‌ها مورد نظر است و یادگیرنده به دنبال کشف روابط جدید بین پدیده‌ها است. روابطی که به طور معمول نامرتب و نامتجانس ترکیب شده‌اند. اما در «تفکر هم‌گرا» یادگیرنده در چارچوب داده‌های معین و از پیش تعیین شده به بررسی می‌پردازد و از بین جواب‌ها یکی را انتخاب می‌کند.

خ) توجه به تفاوت‌های فردی یادگیرندگان: مطالعات مختلف نشان داده است که افراد پرورش‌دهنده که یک نظام پرورش‌دهنده خلاقیت به تفاوت‌های فردی یادگیرندگان در ابعاد مختلف پرورشی و آموزشی توجه خاصی دارند و در نتیجه، انتظار «هم‌نوائی» نیز در این گونه نظامها کمتر است. آنها نه تنها هم‌نوائی را تأیید نمی‌کنند، بلکه توجه خاصی به فردیت و منحصر به فرد بودن هر یک از فraigiran دارند، از این‌رو روش‌های آموزشی خود را با روان‌شناسی تحول جسمانی - روانی و وضعیت اجتماعی و فرهنگی تطبیق می‌دهند.

۵) روش اداره کلاس: یک نظام تعلیم و تربیت پویا و معتقد به خلاقیت، کلاس را به عنوان یک اجتماع کار، با تفاوت کار فردی و گروهی رهبری می‌کند تا ضمن برقراری «آزادی» معقول، هرج و مرچ پیش نیاید.

برای رشد و گسترش خلاقیت، باید مربیان تربیتی به نکات زیر توجه کافی مبذول دارند: سوالات بحث انگیز مطرح نمایند، از وسایل کمک آموزشی بهره بگیرند، ارتباط مسائل درسی را با واقعیت‌های زندگی بیان نمایند، از حرکات مختلف مثل تصاویر و نمودار استفاده کنند، به تخیلات دانش آموزان اهمیت دهند، اعتماد به نفس دانش آموزان را تقویت کنند، در دانش آموزان احساس آرامش ایجاد نمایند، مطالب درسی را با مطلب قبلی و تجارب دانش آموزان تنظیم کنند، فعال بودن دانش آموزان در جریان درس

را مورد توجه قرار دهنده، فرصت فکر کردن به دانش آموزان بدهند، تحقیق و جستجو را تقویت کنند، به درک و فهمیدن بیش از حفظ کردن عنایت داشته باشند، به افکار و عقاید دانش آموزان احترام بگذارند، از پاسخ ها و سؤالات عجیب و غریب و بی ربط دانش آموزان ناراحت نشوند و از آن استقبال نمایند، به کیفیت یادگیری اهمیت بدهند، روش بحث و گفتگو را انتخاب نمایند، برخی موقع از خود دانش آموزان بخواهند مسائلی را مطرح کنند، به راه ها و جواب های مختلف توجه کنند نه اینکه فقط یک راه حل مشخص و معین را مدنظر داشته باشند، و قدرت تجزیه و تحلیل و انتقادی بودن را در دانش آموزان رشد دهند.(کامران عبدی.کاظمی.حمیدی راد.رحمت آبادی.1394.11.1)

## سن اوج تفکر خلاق و اهمیت بازی های وانمودی

خوب است بدانید در حدود 18 ماهگی کودکان عالیم وانمود سازی را در بازیهایشان با غذا خوردن با قاشق یا فنجان خالی و نیز با صدایی که بیانگر لذت بردن است، نشان می دهد. از ۳ تا ۵ سالگی خیال پرداز می شوند و قوه تخیل خود را به کار می گیرند. بعضی از والدین در مواجهه با خیال پردازی کودکان نگران می شوند در صورتی که این امر در فرآیند رشد و تکامل کودک کاملا طبیعی است.(سینگر.1388.25) بنابراین بهتر است تخیلاتی را که کودک به زبان می آورد، گوش کنند و با طرح سوالاتی تفکر و عمل کودک را تقویت کنند. در این صورت کودک همیشه یک مدل بازی نمی کند، نقاشی نمی کشد و شکل درست نمی کند، در موارد بسیاری والدینی که از بی حوصلگی، کسالت و بی انگیزه بودن کودکان خود گلایه می کنند، در واقع نتیجه بی توجهی خود را نسبت به تخیلات کودک می بینند. اگر والدین درباره تخیلات کودک به موقع وارد عمل شوند و او را تشویق به اجرای کارهای خلاقانه و ایده هایی که دارد بکنند، کودک خود راه حل هایی برای پر کردن وقتی پیدا می کند. از آن جا که کودکان پیش از ۵ سالگی توجه و تمرکز کمتری دارند، رشد خلاقیت در بیشتر کودکان از ۵ سالگی به بعد آغاز می شود اما هستند کودکان خلاقی که از ۲ سالگی کارهای خلاقانه انجام می دهند و البته هوش بالاتری نسبت به همسالان خود دارند. میل کودک به بازی و بازی حوادث گذشته یا پیشینی حوادث آینده از طریق تجسم، یکی از قابلیت های اساسی مغز انسان است که تشویق به بزرگترها موجب حفظ شدن و پرورش آن می شود.

هنگامی که کودک شما در حال بازی زمان و مکان را در موقعیت ها تغییر می دهدن و برای آینده تصوراتی را طراحی می کنند. فرایند تفکر کودکی که از قطعات برای ساختن ایستگاه فضایی استفاده می کند با کاری که کارگردان با متن فیلم نامه می کند تفاوت چندانی ندارد. کودک با مکعبها، شاخه های خشک، قاشق ها و نقاشی هایی که از زمان نویاگی به یاد دارد سعی می کند مجموعه ای برگرفته از چند شخصیت و یک طرح ابتدایی را بسازد. مدام ارتباط است وانمودی است، به شکل نقش های عاطفی و اجتماعی زندگی را تجربه می کند. او با بازی های جمعی می آموزد که چگونه نوبت را رعایت کند، چگونه به ترتیب، مسئولیت ها را تقسیم کند و خلاقانه به حل مشکل بپردازد. هنگامی که کودک شما شخصیت های مختلفی را وانمود سازی می کند، در حال تجربه کردن "راه رفتن با کفش های دیگری است". با کفش های دیگران راه رفتن" به دستیابی او به مهارت های

مهم اخلاقی و همدلی یاری می رساند. برای خردسالان طبیعی است که دنیا را از دید خود و با محوریت خود ببینند. آن ها با کمک بازی های جمعی، کم کم احساسات دیگران را درک می کنند. وقتی کودک پی می برد که با وانمودسازی می تواند خود را به جای هر کس و هر چیزی بگذارد، اعتماد به نفس پیدا می کند.

پژوهش ها نشان داده اند که بازی های وانمودی برای آن ها، امکان زندگی در دنیایی کوچک، با همان ویژگی های دنیای واقعی را فراهم می آورد و آن ها را به کاربرد مهارت هایی که آموخته اند، تشویق می کند. این امکان، همچنین زمینه را برای به کار بردن مهارت های شان در فعالیت های معنادار زندگی آماده می سازد.

نوآوری و آفرینندگی، زمینه های لازم را برای رشد خلاقیت در کودکان را فراهم می آورد. تحقیقات نشان داده مردان و زنانی که در اوایل بزرگسالی پیشرفت و خلاقیت نشان میدهند در دوران کودکی بیشتر خیال پردازی و بازی کرده اند، اغلب دوستان خیالی داشته اند، والدینشان برای آنان قصه می گفته اند و با آنان بازی های پانتومیم انجام میداده اند(Singer, 2001- 50). بازی، فعالیتی ذاتی و طبیعی است که اغلب کودکان به خاطر خود بازی و نه به خاطر رسیدن به چیزی، آن را انجام می دهند. به عبارت دیگر بازی اختیاری، خودانگیخته و لذت بخش است. دوران کودکی سرشار از تخلیل، پایه ساز زندگی غنی از نشاط در بزرگسالی و نیز زمینه ساز آموزش مهارت های سازگاری برای مواجهه با مشکلات زندگی است. فعالیت های وانمودی<sup>1</sup> که در اوان کودکی آغاز و در زندگی بزرگسالی نیز ادامه می یابند، مقدمات سلامتی روانی در آینده افراد را فراهم می سازند. بدین معنا که در بازی های وانمودی شیء یا نشانه جانشین چیز دیگری می شود یا به عنوان نشانه یا سمبول چیز دیگری به کار می رود. یک جمه، سمبول یک ماشین، یک عروسک سمبول یک بچه و غیره به این علت است بازی تخیلی بعضی موقع بازی نمادین نیز نامیده میشود (Dorothy – 1985) واژه "وانمود" به معنای تصور یا خیال کردن، واژه ای اساسی در بازی کودکان است. چرا که کودک وانمود می کند حادثه ای رخ داده یا دست به عملی زده و یا کس دیگری است. (آقا عباسی، 1388، 50) پس می توان گفت بازی های وانمودی شامل یک سناریوی معینی است. که در آن کودک فعالیتی را انجام می دهد و یا از اشیا به طور تخیلی استفاده می کند. (Brown, 1992, 100) بازی های وانمودی، فرایندهای یادگیری همچون: مشاهده، تجربه آموزی، حل مساله و خلاقیت را در کودکان تقویت و رشد می دهد (مفیدی، 1387, 25)

## فوايد وانمود سازی برای کودکان

بازیهای تخیلی برای کودکان معمولی و با نشاط فوايد بسیار دارد. از جمله: خلق و خوی بهتر خودآگاهی- مهارت تصویر- مهرت کلامی- آگاهی از احساسات و هیجان ها- یادگیری نقش ها در موقعیت های اجتماعی جدید- انعطاف پذیری در موقعیت های جدید- خلاقیت. (سینگر، 1388, 29)

- بازی های وانمودی مهارت زبانی را پرورش می دهند

<sup>1</sup>make-believe play

خانواده یکی از بسترهای مهم در رشد و پرورش خلاقیت می باشد. از آنجا که کودک حساسترین مراحل رشد خلاقیت را در محیط خانه سپری می کند، بازی های خیالی و بازی کردن نقش شخصیت های آشنا (مانند اعضای خانواده) و شخصیت های افسانه ای یا ساختگی، سبب درونی شدن تفاوت مهمن میان واقعیت و خیال در کودک می شود. برای نمونه، کودک شما می تواند تفاوت بین مادر واقعی اش و مادری که بعضی وقت ها در بازی های کودکانه نقش او را بازی می کند، دریابد و این تجربه و دانش را در موقعیت های دیگر نیز به کار برد.

آیا تاکنون هنگامی که کودکتان سرگرم بازی تخیلی یا بازی با اسباب بازی ها یا دوستانش است، به رفتار او توجه کرده اید؟ اگر پاسخ تان مثبت است، شاید بعضی واژگان یا عبارت هایی شنیده اید که هرگز فکر نمی کردید او آن هارا بلد بوده است. اغلب در بازی کودکان، واژگانی را که خودما به کار می بریم، از آن ها می شنویم. کودکان از پدر، مادر، و آموزگارشان کاملاً تقلید می کنند. بازی وانمودی به کودک شما کمک می کند تا قدرت زبان را در یابد. افزون بر این، کودکان با بازی وانمودی با دیگران، یاد می گیرند که می توانند از واژه ها همچون ابزاری برای بازسازی یک داستان یا سازمان دهی یک نمایش بهره بگیرند. این فرآیند به کودکتان امکان می دهد میان زبان نوشتاری و گفتاری ارتباط برقرار کند و به مهارتی دست یابد که بعدها به او کمک خواهد کرد خواندن را یاد بگیرد.

کودکان همچنین در هنگام بازی های وانمودی، واژه نامه ای خود را می سازند. هنگامی که مشغول بازی وانمودی هستند، شما و آموزگارش می توانید آن ها را با واژه های مربوط به یک موضوع ویژه آشنا کنید. برای نمونه، اگر کودک تان دوست دارد با دایناسورهای اسباب بازی کند، شما با اشاره به نام دایناسورهای گوناگون، به او کمک خواهید کرد به سرعت نام های بلند آن ها را یاد بگیرد.

بیشتر کودکان دوست دارند وانمود کنند کارهایی را که شما در خانه انجام می دهید، آن ها هم انجام می دهند. سعی کنید همیشه مجموعه ای ازنشریه ها، کتاب ها، کاغذ و مدادهایی برای بازی های نمایشی در خانه در دسترس داشته باشد. به این ترتیب، کودک شما از مهارت های پیش نوشتاری و پیش خوانی برای تقلید موقعیت های واقعی در زندگی اش استفاده خواهد کرد. او می تواند برای عروسک ها و اسباب بازی هایش بخواند، نامه بنویسد، فهرست تهیه کند و حتی وانمود کند با تلفن اسباب بازی، پیام تلفنی می گیرد.

#### • بازی های وانمودی در کودک مهارت تفکرایجاد می کنند

بازی های وانمودی، مسئله های فراوان پیش روی کودکان می گذارند. هنگامی که دو کودک می خواهند نقش یکسانی بازی کنند یا مواد مناسبی برای ساختن یک سقف برای خانه ی عروسکی بیابند، مهارت های تفکر شناختی ارزشمندی را فرا می گیرند که در زندگی حال و آینده از آن ها استفاده خواهند کرد.

آیا کودک تان گاهی از بازی های خشن لذت می برد؟ فوق العاده است! برخی پژوهشگران که در زمینه ی رشد مغزی در سال های اولیه ی رشد پژوهش می کنند، به تازگی به این نتیجه رسیده اند که این گونه بازی ها در رشد بخشی از مغز که کنترل رفتار

را بر عهده دارد، موثرند. بنابراین، به جای نگرانی از اینکه این بازی ها کودک شما را به خشونت تشویق می کنند، مطمئن شوید که در وضعیت کنترل شده و آمن، بازی خشن می تواند به کودک شما کمک کند تا مهارت های مورد نیاز کنترل برخود را برای اینکه بداند چگونه و چه زمانی این گونه بازی مناسب است، فراغیرد.

بازی های وانمودی، تفکر انتزاعی را تقویت می کنند، توانایی استفاده از ابزاری مانند بلوک های ساختمان سازی به عنوان نشانه ای چیزی(مانند تلفن) سطح بالایی از مهارت تفکر به شمار می رود و در نهایت کودک شما را قادر خواهد ساخت تشخیص دهد که اعداد، بیانگر اندازه و مقدار، و ترکیبی از حروف، نشانگر واژه هایی هستند که به زبان می آورد، می شنود و می خواند.

#### • پرورش تخیل

تحقیق تسز کی نشان داد روش قصه گویی، به صورت بازی نمادین بر افزایش خلاقیت و حل مسأله کودکان 6 - 5 ساله تأثیر دارد. (Tsz ki.2005.24) تحقیق طولی راس<sup>1</sup> در رابطه با بازی های وانمودی نشان داد، کودکانی که بیشتر به بازی وانمودی می پرداختند در طول زمان کودکان خلاق تری بودند. بیانگر رابطه ای معنادار خلاقیتشان در طول زمان پایداربود. بیافته های جیمز و جوانسون<sup>2</sup> دریافت بازی های وانمودی اجتماعی با تفکر واگرا و هوش است. گاراگوردوبی مداخله در گروه آزمایش باعث افزایش خلاقیت تصویری و کلامی در مولفه های ابتکار و تظاهرات خلاقانه شده است. (Garaigordobi. 2006.15)

پیازه<sup>3</sup> هم عقیده دارد که کودکان به هنگام بازی، فعالانه یاد میگیرند و زمانی که مشغول بازی های وانمودی یا تجسمی هستند، یادگیری آنها در مؤثرترین وضعیت قرار دارد، چرا که آنها درگیر نوعی تفکر عمیق هستند که باعث می شود خلاقیت در کودک افزایش پیدا کند. بازی وانمودی زمانی روی می دهد که کودک وانمود می کند فرد یا چیز خاصی است. با توجه به گفته پیازه، محقق در تبیین این فرضیه عنوان کرده است بازی وانمودی باعث می شود کودک راه حلها م مختلف را بسنجد به راههای غیر معمولی فکر کنند و از طریق تفکر واگرا به صاحب نظران در زمینه روش های آموزش و پرورش خلاقیت نظریاتی را ابراز کرده اند. به عنوان نمونه، تورنس، دانشمند معروف، برای رشد و پرورش خلاقیت توصیه هایی را به والدین و مربیان می نماید تا از این طریق بتوانند زمینه را برای بروز خلاقیت فرزندان خود آماده نمایند و به راه حل های مناسب دست یابد و به کودک در بیان آرزو ها، امیدها و تخیلات اش و بر موقعیت هایی که در زندگی واقعی او را آزار می دهد پیروز آید. (Torence.. 1980.22)

1- تجسم قوی: توانایی تصور و تجسم اشیا، مفاهیم و فرایندها امکان بروز خلاقیت را بیشتر می کند. بهتر است تصویرها زنده، متنوع، روشن و قوی باشند. تحریک کنجکاوی، انواع بازی های فکری، نقاشی، تجسم آنچه بیان یا خوانده می شود و دستکاری تصاویر روش های مفیدی برای این مهارت می باشد.

<sup>1</sup>-Ross (1999)

<sup>2</sup>- James and Johnson (2006)

<sup>3</sup> - (Jean William Fritz Piaget)1962

2- درک مطلب: در این زمینه باید مطلب اصلی فهمیده شود و موارد غیراساسی و بی مورد را کنار گذاشت. برای آموزش این مهارت به عنوان نمونه می‌توان داستانی را برای کودکان خواند و از آن‌ها خواست تا اصل مطلب را به تصویر بکشند و یا آن را به شعر درآورند و یا خلاصه نمایند. هرچه مطلب ساده و روشن باشد، دریافت اصل مطلب راحت‌تر است.

3- توجه به عواطف: در نظر گرفتن احساسات و عواطف نقش بسزایی در رشد و یا عدم رشد خلاقیت دارد. عواطف می‌تواند باعث شور و شوق شود و یا در جنبه منفی عامل بازدارنده باشد.

4- قدرت تخیل: در این روش فرد خود را جای چیز دیگر قرار می‌دهد. روش‌های پرورش تخیل بسیار متنوع است؛ مثل خواندن و نوشتمندانهای تخیلی و علمی. اختراعات و ابداعات بسیار زیادی وجود دارند که نتیجه قدرت تخیل افراد است.

5- ابتکار: در این روش باید از فرد خواست تفکر عادی و آنچه را که عادت کرده است کنار بگذارد و به تفکر غیرمعمولی توجه نماید. او نباید از اینکه تفکری متفاوت با دیگران دارد اضطراب داشته باشد.

6- توانایی درونی: رشد و پرورش تحسیم مسائل پنهانی و درونی می‌تواند نقش مؤثری در خلاقیت داشته باشد. تمرکز، دقت و توجه به مسائل درونی فرایند خلاقیت را تسهیل می‌نماید.

7- بررسی راه‌های متفاوت: والدین و مربيان باید از کودکان بخواهند راه حل‌های گوناگونی را برای حل مسائل در نظر گیرند. یافتن راه حل‌های متفاوت و دوری از انتقاد نسبت به ایده‌ها و عدم محدودیت در ارائه اندیشه‌ها زمینه را برای خلاقیت مهیا می‌نماید.

8- شوخ طبعی: از ویژگی‌های افراد خلاق شوخ طبعی است. شوخ طبعی به این معناست که فرد مسائل بی‌ربط و نامناسب را که بر خلاف آداب معمول است به هم مربوط می‌سازد. بنابراین، باید آن را تأیید نمود.

9- زود قضاوت نکردن: باید به کودکان آموزش داد که از قضاوت عجولانه بدون تفکر و پیشداوری و تعصب خودداری نمایند و در داوری تفکر و استدلال را مدنظر قرار دهند.

10- نگاهی دوباره: از مسائل مهم خلاقیت، داشتن نگرشی متفاوت است. فرد خلاق به دنبال جنبه‌های جدیدی است. تغییر نقش از روش‌های مؤثر در خلاقیت است؛ مثلاً، جایه‌جایی نقش‌ها مانند معلم - دانش آموز، والدین - کودک می‌تواند نقش‌ها را تغییر داده و اندیشه‌های جدیدی به وجود آورد.

بررسی و مطالعه زندگی انسان‌های خلاق حاکی از آن است که هنگامی خلاقیت به شکوفایی می‌رسد که شخص بتواند بین آنچه در درون دارد و آنچه از محیط می‌آموزد ارتباط برقرار نماید؛ بدین معنا که طبیعت یا فطرت با تربیت هماهنگ باشد.

## موانع خلاقیت در کودکان

شاید به نظر کمی بدیهی برسد که موانع خلاقیت در کودکان خیلی کلیشه ای به نظر برسد اما واقعیت این است که موانع خلاقیت در کودکان زمینه های مهم و جدی اما ساده ای دارد. تقریبا هر کسی که کمی از روان شناسی کودک با اطلاع باشد می تواند موانع خلاقیت در کودکان را شناسایی و برطرف نماید. اما همه ای موانع خلاقیت در کودکان به این سادگیها قابل رفع نیستند. در ادامه برخی از موانع خلاقیت در کودکان را آورده ایم:

(صبحی قراملکی، 1378: 35)

1- بزرگسال فرض کردن کودک می تواند یکی از موانع خلاقیت در کودکان و جدی ترین آنها باشد. تصور کنید خانواده هایی - پدرها و مادرهایی که همیشه کودک خود را به صورت تافته ای جدا بافته از دیگر کودکان مطرح می نمایند، چه خواسته ای نابجا و چه ضربه سنگینی به کودک خود خواهند زد.

2- محیط خشک خانه نیز یکی از موانع خلاقیت در کودکان است که اغلب در خانواده ها از سمت پدر خانواده به دلیل مشغله فراوان و شغل خاص - مانند نظامی گری- مشاغل مالی و غیره - می تواند به صورت ناخودآگاه یکی از موانع خلاقیت در کودکان را ایجاد نماید. کودکی که نتواند در محیط خانه کودکی کند، هیچ گاه نمی تواند رشد کند و از موانع خلاقیت در کودکان عبور نماید.

3- ناشناس ماندن علایق درونی کودکان هم از موانع خلاقیت در کودکان است. کودکان زیادی حتی تا سینین بزرگسالی علایق درونی خود را به صورت یکی از موانع خلاقیت در کودکان و بزرگسالان حفظ می کنند.

4- نادیده گرفتن تخیلات کودک نیز یکی از موانع خلاقیت در کودکان می تواند به حسابی بیاید.

5- انتقاد فراوان مخرب خلاقیت و از موانع خلاقیت در کودکان است.

6- آشنا نبودن والدین با مفهومی به نام خلاقیت به عنوان یکی از موانع خلاقیت در کودکان و تکراری شدن روزهای خانواده است.

7- تاکید فراوان بر جنسیت کودک می تواند از موانع خلاقیت در کودکان باشد.

8- ایجاد رقابت خالص بین کودکان یکی از مهترین موانع خلاقیت در کودکان و کشنده ای استعدادهای نهفته ای اوست. در این گونه موارد والدین بایستی بتوانند کنترل درستی بر روی قابلیتهای تبدیل یک رقابت به عنوان فعل کننده کودک به حسابی کشنده و بازدارند در بین کودکان مطلع باشند.

9- تاکید بیش از حد بر هوش کودک و توانایی او به عنوان آخرین عامل از موانع خلاقیت در کودکان است که در این گفتار، با شما پدرها و مادرها ای گرامی مطرح نموده ایم.

جدول: خلاصه‌ای از رفتارهایی را که می‌توانند نشانه خلائقیت باشند. (گریوز، گارگیلو، اسلامدر، 1379، 55)

نشنیدم مرا برای خوردن شام صدا بزنید.	دقت و توجه شدید در گوش دادن، مشاهده کردن، یا انجام دادن کاری:
دارم فکر می‌کنم نمی‌توانم قرار بگیرم.	شور و نشاط و مشغولیتهای شدید جسمانی:
احساس می‌کنم یک پیله هستم که می‌خواهم به یک پروانه تبدیل شوم	استفاده از قیاس در صحبت:
مامان! من هم کتاب خواندم، هم تلویزیون تماشاکردم و هم از معلم سوال کردم اما هنوز نمی‌دانم خدا کجا زندگی می‌کند.	عادت به وارسی منابع مختلف:
اما این هزار پا که فقط نود و نه پا دارد.	نگاه کردن با دقت به اشیاء:
می‌دانی چه شد، حدس بزن.....	اشتیاق صحبت کردن درباره کشفیات با دیگران:
مامان، حتی زنگ تفریح هم نقاشی کردم تا کارم تمام شود.	ادامه انجام برنامه بعد از تمام شدن وقت:
می‌دانی چیه، کلاه جدیدت شکل یک پروانه است	بی بردن به روابط در چیزهایی که به ظاهر با هم بی ارتباطند:
می‌دانید فردا می‌خواهم در باعچه دنبال طلا بگردم	فکرکردن به چیزی که مثلا در یک برنامه تلویزیونی نشان داده اند:
خواستم بدانم که حیاط از بالای پشت بام چگونه دیده می‌شود.	کنچکاوی زیاد برای سر درآوردن از امور:
فکر کردم اگر آرد و آب را با هم ترکیب کنیم نان ساخته می‌شود، اما دیدم که یک تکه خمیر سفید شد	استفاده از اکتشاف یا یک تجربه:
با آب و آرد خمیر درست می‌کنند.	در صدا در اثر یک اکتشاف:
می‌تونم با آب و صابون حباب درست کنم؟	عادت به سوال و آزمودن نتایج:
مامان امیدوارم از این حرف ناراحت نشویم، اما فکر می‌کنم عموم نوروز وجود خارجی ندارد.	صدقایت و میل شدید به اطلاع یافتن از امور:
درباره مسابقات اتوموبیل رانی کتاب جالبی پیدا نکردم، خودم در این باره یک انشاء می‌نویسم	عمل مستقل:
به نظر من بچه‌ها باید حق رای داشته باشند.	جسارت در گفتار:
تا کارم را تمام نکنم نمی‌توانم با شما بازی کنم	دقت نظر:
قصد دارم با این نخ و این مداد یک دایره بکشم.	استفاده از نظریات و اشیاء برای دستیابی به یک هدف:
وقتی برف آب می‌شود رنگ سفید برف کجا می‌رود.	طرح سوال:
فکر می‌کنم این لنگه کفش پاره به درد گلダン شدن می‌خورد	میل به اطلاع یابی و کشف احتمالات:
دیروز به کتابخانه مدرسه رفتم و به همه کتابهایی که درباره دایناسورها نوشته شده بود نگاه کردم.	یادگیری به ابتکار خود:
راسی اگر حیوانات آدم می‌شنند و آدمها حیوان، چه اتفاقی می‌افتد؟	طرح سوالات عجیب:

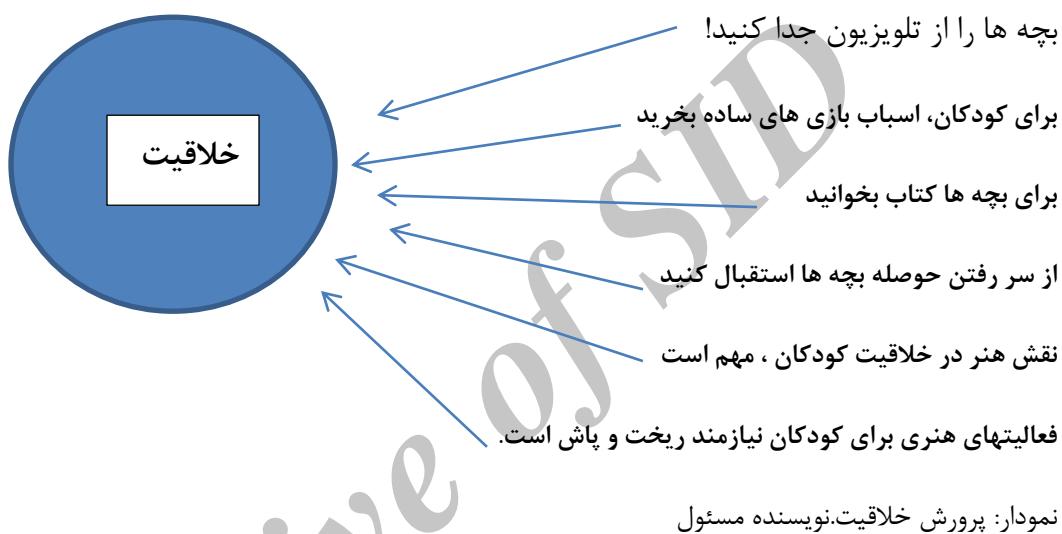
## نتیجه گیری

با بررسی نظامهای مختلف روان‌شناسی - تربیتی متوجه می‌شویم که همه نظامهایی که خلاقیت را مورد بررسی و کنکاش قرار داده‌اند، در خصوص مفهوم خلاقیت، شیوه‌های پرورش و ویژگی‌های افراد خلاق، دارای یکسری مقاہیم و راهکارهایی هستند. لذا برای حل مسائل علمی و اجتماعی، روش‌هایی را ارائه می‌کنند، که در استفاده هر چه بهتر از نیروهای ذهنی، فرصت‌ها، استعدادها و توان افراد، یاری‌رسانمان باشد. برای رسیدن به این هدف، توجه به بحث‌های نظری در مورد خلاقیت و فلسفه هر کدام از این نظریه‌ها، یک ضرورت تلقی می‌شود و سپس باید برای رسیدن به هدف، به روش‌های پرورش خلاقیت که در یک «نظام تربیتی پویا و خلاق» متبادر می‌شود، توجه خاصی داشت.

اگر می‌خواهید تفکر خلاق در کودکتان پرورش یابد، از ۲ تا ۵ سالگی پاسخ سوالات کودک را به تمامی ارائه نکنید و اجازه بدھید خودش درباره پاسخ‌ها فکر کند. این کار باعث می‌شود کودک فکر کند و به یک پاسخ واحد قانع نشود. نکته این جاست که در بیشتر موارد کودکان راه حل‌ها و پاسخ‌های بسیار خوب و مناسبی ارائه می‌دهند. بنابراین سعی نکنید جواب سوالات کودک را بلافضله و با شرح جزئیات ارائه دهید. لازم است پس از ابراز خلاقیت کودک، وی را ارزیابی کنید زیرا هوش هیجانی و هوش عملی نقش موثری در بروز خلاقیت کارآمد دارد. گاهی ممکن است کودک خلاق باشد اما دست به کارهای خطرناک بزند. بنابراین کودک باید پس از بروز خلاقیت، افکار خود را پیاده کند و ارزیابی شود تا والدین مطمئن شوند که کودک دست به کارهای خطرناک نمی‌زند. بنابراین والدین از ۵ سالگی به بعد با اتخاذ شیوه‌های متعدد می‌توانند امیدوار باشند که خلاقیت در کودکشان پرورش پیدا کند. برخلاف تصور بسیاری از والدین درباره این که برای افزایش خلاقیت کودک نیاز به سرمایه گذاری مالی وجود دارد، در این راستا فقط لازم است کودک درباره اشیای موجود در محیط پیرامون خود اطلاعات کافی داشته باشد و اجازه باید آنچه کنجدکاوی اش را تحریک کرده است، در اختیار داشته باشد. سپس والدین می‌توانند نحوه استفاده‌های متنوع از یک شیء را به او آموزش دهند. او باید بتواند از یک اسباب بازی به اشکال مختلف استفاده کند و با یک فکر رها شده و آزاد با اسباب بازی‌های خود بازی دهند، گاهی لازم است والدین چگونگی کار با اشیا را به کودک نشان دهند و از او سوالاتی درباره سایر کاربردهای آن پرسند. کار با کاردستی یا لگو در بروز خلاقیت کودکان نقش مهمی دارد، همراهی با بازی کودکان در این سن بسیار مهم است. والدین می‌توانند در ساخت اشکال هندسی به کودک کمک کنند یا از او بخواهند درباره آن چه ساخته است یک داستان بگوید یا یک داستان برای او تعریف کنند و بخواهند آن را طبق علاقه خود تغییر دهد. نقاشی کردن هم یکی از بهترین راه‌های افزایش خلاقیت کودکان است؛ تشویق کودکان به نقاشی کردن، در شکل گیری نوع جدیدی از طرز تفکر درباره محیط پیرامون و ترسیم آن چه در ذهن دارند، بسیار موثر است. استفاده از هنرهای تجسمی، پازل، جداول ترسیمی هم بسیار سودمند است. براساس نتایج تحقیقات پیشین، کودکانی که به وسیله آموزش بازی و انمودی خلاقیتشان افزایش پیدا می‌کند احتمالاً در بزرگسالی از خود خلاقیت نشان خواهند داد پس زمانی که خلاقیت کودکان به وسیله آموزش بازی‌های و انمودی افزایش پیدا می‌کند در طول زمان پایدار می‌ماند.

روش تدریس معلم از نکات قابل اهمیت در پرورش خلاقیت است. بنابراین، روش تدریس او باید اکتشافی و فعال باشد، یعنی روش‌هایی را به کار بندد که دانش آموزان را به فعالیت و ادارد، جلسات بحث و گفتگو تشکیل دهد و آن‌ها را با مسائل روبه رو سازد. معلم باید دانش آموزان را به خطرپذیری معقول تشویق نماید. منظور از خطرپذیری به مخاطره اندختن زندگی نیست.

دانشمندانی همچون شکسپیر (نمایش نامه نویس)، داستایوسکی (داستان نویس) و پیکاسو (نقاش) با خطرپذیری، به چنین موفقیت‌هایی دست یافتند. بنابراین، شکیباتی و صبر در برابر شکست را باید به دانش آموزان آموخت.



### فهرست منابع و مأخذ

- آمabil، تراز (1379)، خلاقیت را چگونه از بین ببری ، م ترجمه حسین حسینیان بزنقی، تدبیر، شماره 103
- آل راس،(1375)-روان شناسی شخصیت (نظریه ها و مفاهیم)، ترجمه سیاوش جمالفر، روان، چ دوم، انوری، حسن (1381)، فرهنگ بزرگ سخن، جلد چهارم، انتشارات سخن، چاپ اول.
- بودو، آلن (1358)، خلاقیت در آموزشگاه، ترجمه دکتر علی خانزاده، انتشارات شرکت سهامی چهر.
- پیازه.ژان(1371) تربیت به کجا ره می سپرد.ترجمه منصور پررخ دادستان،تهران:دانشگاه تهران
- سام خانیان، محمد ربیع (1384).برنامه ریزی آموزش منابع انسانی -مبانی و فرآیندها-تهران -نشر مهربرنا.
- سینگر، دروتی جی، و سینگر، جروم ال(2001) پرورش خلاقیت به کمک بازی های وانمودی .ترجمه دکتر حمید علیزاده و علیرضا روحی .(1387).تهران :انتشارات جوانه رشد.

شهر آرای، مهرناز (1381)، روش‌های تربیتی پویا و خلاق، فصلنامه تعلیم و تربیت.

صبحی قراملکی، ناصر (1378)، خلاقیت و روش‌های یادگیری آن در کودکان، مجله رشد تکنولوژی آموزشی، دوره 15، شماره 6.

فرهودی، هاجر. (1387) بررسی تأثیر استفاده از بازیهای آموزشی رایانه‌ای بر افزایش خلاقیت کودکان مقطع سوم دبیرستان. پایان نامه کارشناس ارشد تکنولوژی آموزشی، دانشگاه علامه طباطبائی، تهران.

گریوز ، گارگیلو ، اسلامر.(1379)- خلاقیت ( شناخت ویژگی های کودکان و برخورد مناسب با آنها ) - برگردان :مهدى قراچه داغى .انتشارات پیک بهار، چاپ دوم: 1379

## مقاله

"کودک و خلاقیت " -تهیه کنندگان مقاله : محسن عبدالله کامران عبدی علیرضا حسین کاظمی - حمید حمیدی راد تحت نظر خانم الهام رحمت آبادی-مریوط به درس جامعه شناسی و اقتصاد آموزش و پرورش-گروه کارشناسی دانشگاه آزاد اسلامی ، واحد دماوند - علوم تربیتی و مدیریت آموزشی-خرداد 1394

فرج الله‌ی.مهرام-موسی.سید علی محمد-پروانه.تاجی شناسایی عوامل موثر در پرورش خلاقیت دانش آموزان مقطع راهنمایی از دیدگاه دبیران، مدیران و کارشناسان آموزش اداره‌ی منطقه شش آموزش و پرورش استان تهران-ماهnamه تفکر و کودک، سال اول، شماره‌ی دوم، پاییز و زمستان 1389، 100-83 ( )

Garaigordobi L.M (2006) Intervention in creativity with children/age 10 and 11 years.

*Creativity research journal*, university of the basque country 18,3-8 .

Johnson, James E.(1999) "Relations of Divergent Thinking and Intelligence Test Scores with Social and Nonsocial Make-Believe Play of Preschool Children" Society for Research in Child Development.

mcleod, j. and cropley, a(1989) fostering academic excellence

maslow,a(1968).h.toward psychology of being /newyork:van.nostrand reinhold.

Singer, J. L. (1995). Imaginative play in childhood: Precursor of subjunctive thought, daydreaming, and adult pretending games. Albany, NY: State University of New York Press.

.Renzulli, Joseph, S. (1999). News Around the World Gifted, Education International Vol. 10

Telling for Preschool Children. Master Dissertation, The University of Hong kong,

[http://dx.doi.org/10.5353/th\\_b3537294](http://dx.doi.org/10.5353/th_b3537294)( 2013, Nov. 3).

Torrance, E. (1989). The Nature of Creativity as Manifest in, this Testing in, Stanberry,

Torence, E. P. (1980). “Lesson About Giftedness and Creativity from a Nation of 115Million .Overachievers”, gifted child quarterly, Vol. 1, No.1

Tsz Ki , Lam. (2005). Developing Creativity and Problem Solving Through Story

Weisberg, R.W. (1993). Creativity Temple University, New York: W- H. Freeman. & company

Archive of SID