

ترکیب بهینه سرویس‌های وب مبتنی بر ویژگی‌های کیفی سرویس

محبوبه روشن^۱، ناصر نعمت بخش^۲

^۱ دانشجوی کارشناسی ارشد، گروه کامپیوتر مهندسی نرم افزار، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد نجف آباد
Roshan.mahboobeh@yahoo.com

^۲ عضو هیئت علمی، گروه کامپیوتر مهندسی نرم افزار، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد نجف آباد
N.neemt@yahoo.com

چکیده

در سال‌های اخیر یکی از فناوری‌هایی که در سازمان‌های رو به رشد، به سرعت در حال توسعه است، استفاده و به کارگیری از وب سرویس‌ها است، که در این بین استفاده از وب سرویس‌های مرکب از اهمیت زیادی برخوردار خواهد بود. هدف از ترکیب وب سرویس‌ها تعیین یک ترکیب مناسب با توجه به درخواستی از کاربران است که نمی‌توانند به وسیله یک وب سرویس منفرد برآورده گردند. در طی این فرآیند ترکیب، سرویس‌های کاندید زیادی با ویژگی‌های عملکردی یکسان خواهیم داشت که در ویژگی‌های غیر عملکردی متفاوت خواهند بود از این رو کیفیت سرویس یکی از عوامل مهم در تشخیص و انتخاب وب سرویس‌ها است. در این مقاله تلاش بر آشنایی بیشتر با وب سرویس‌ها و لزوم استفاده از وب سرویس مرکب مبتنی بر کیفیت سرویس در برنامه‌های کسب و کار داشته و بدین منظور با توصیف سه مرحله فرآیند ترکیب وب سرویس‌ها به مقایسه و بررسی کارهای انجام شده در این زمینه خواهیم پرداخت.

کلمات کلیدی

وب سرویس‌ها، ترکیب وب سرویس‌ها، کیفیت سرویس

انتخاب وب سرویس‌ها به عنوان انتخابی بسیار مناسب در جهت ساخت برنامه‌های کسب و کار شده است. با توجه به اینکه یک وب سرویس به تنهایی دارای قابلیت اندکی در انجام درخواست‌های پیچیده کاربر در یک مدت زمان کافی است، بنابراین سرویس‌های مختلفی برای پاسخ به چنین درخواست‌هایی می‌بایست استفاده گردند [1].

کنار هم قرار دادن چندین وب سرویس و ادغام آن‌ها به یک واحد کاری، ترکیب وب سرویس‌ها نامیده می‌شود و وب سرویس ادغام شده جدید یک وب سرویس مرکب^۱ نامیده می‌شود. هدف از ترکیب وب سرویس‌ها تعیین یک ترکیب مناسب از سرویس‌های منفرد با توجه

۱- مقدمه

معماری سرویس گرا سبک طراحی سیستم‌های نرم‌افزاری بر پایه‌ی به اشتراک‌گذاری، استفاده مجدد و تعامل میان سرویس‌ها در یک محیط توزیع شده است. یک وب سرویس نوعی از سیستم نرم‌افزاری است که جهت تعامل ماشین با ماشین در سطح یک شبکه طراحی شده است، به بیان دیگر وب سرویس‌ها سیستم‌های نرم‌افزاری هستند که در شبکه منتشر، شناسایی و فراخوانی می‌شوند. با توجه به اینکه در سال‌های اخیر استفاده از اینترنت به سرعت در حال توسعه بوده و تأثیر انکارناپذیری بر فیلد کسب و کار داشته است، این عامل منجر به



۲-۱-۱- ارزیابی کیفیت سرویس

از آنجایی که ممکن است هریک از ویژگی کیفی با متریک‌های مختلفی اندازه‌گیری شوند به منظور ارزیابی مناسب می‌بایست این ویژگی‌ها نرمالیز گردند بدین ترتیب ویژگی‌های کیفی به دودسته ویژگی‌های مثبت مانند دسترسی‌پذیری و ویژگی‌های منفی مانند هزینه و زمان پاسخ تقسیم می‌شوند که مقادیر بالاتر در ویژگی‌های منفی منجر به کیفیت پایین‌تر و مقادیر بالا در ویژگی‌های مثبت منجر به کیفیت بالاتر خواهد بود و همین‌طور بالعکس. معادلات (1) و (2) جهت نرمالیز کردن ویژگی‌های مثبت و ویژگی‌های منفی به کار برده می‌شوند. پس از نرمالیز کردن، مقادیر محلی هریک از وب‌سرویس‌هایی که کاندید شده‌اند به کمک معادله (۳) محاسبه خواهند شد که در آن Q تعداد ویژگی‌های کیفی است [4].

$$q_{nrm} = \begin{cases} \frac{q - q_{\min}}{q_{\max} - q_{\min}} & q_{\max} - q_{\min} \neq 0 \\ 1 & q_{\max} - q_{\min} = 0 \end{cases} \quad (1)$$

$$q_{nrm} = \begin{cases} \frac{q_{\max} - q}{q_{\max} - q_{\min}} & q_{\max} - q_{\min} \neq 0 \\ 1 & q_{\max} - q_{\min} = 0 \end{cases} \quad (2)$$

$$Local\ Value\ Of\ Ws_{ij} = \sum_{i=0}^q w_i q_i \quad (3)$$

۲-۱-۲- محاسبه مقدار مجموع ویژگی‌های کیفی

سرویس^۲

به‌طور کلی طرح‌های ترکیب از یکی از الگوهای اجرایی زنجیره، حلقوی، موازی، هم‌زمانی تشکیل می‌شوند. با توجه به تعاریف ویژگی‌های کیفی سرویس مقدار مجموع از وب‌سرویس مرکب بر اساس الگوی جریان کار محاسبه می‌شود.

۲-۲- کشف و انتخاب وب‌سرویس‌های مناسب

در طی فرآیند کشف و انتخاب، دو مرحله تطابق عملیاتی و تطابق غیرعملیاتی را پیش رو خواهیم داشت، مرحله اول تطابق عملیاتی وب‌سرویس‌ها و مرحله دوم تطابق غیرعملیاتی وب‌سرویس‌ها نامیده می‌شود. در تطابق عملیاتی، وب‌سرویس‌هایی که عملکرد آن‌ها با عملکرد موردنظر مشتری مطابقت دارد انتخاب می‌شوند و در تطابق غیرعملیاتی وب‌سرویس‌هایی که کیفیت عملکرد آن‌ها مناسب است به‌عنوان وب‌سرویس کاندید انتخاب می‌شوند. در نتیجه در انتهای این

به درخواست‌هایی از کاربران است که نمی‌توانند به‌وسیله یک وب‌سرویس منفرد برآورده شوند. در حقیقت گاهی درخواست‌های کاربران در دنیای واقعی پیچیده‌تر از آن هستند که بتوان آن‌ها را با استفاده از یک وب‌سرویس منفرد به انجام رساند. لذا گاهی نیاز خواهد بود که عملکردهای چندین سرویس وب با یکدیگر ترکیب شده و سرویس مرکب حاصل گردد. با این حال تعداد زیادی از وب‌سرویس‌ها بر روی اینترنت با ویژگی‌های تابع پذیرگی مشابه موجود می‌باشند که منجر به راه‌حل‌های زیادی از ترکیب وب‌سرویس‌ها برای یک درخواست کاربر می‌شوند؛ بنابراین ما برای ترکیب بهینه وب‌سرویس‌ها، به انتخاب بهترین آن‌ها نیاز خواهیم داشت، در این زمینه ویژگی‌های کیفی سرویس^۲، تحت عنوان فاکتورهای کلیدی مختلف برای انتخاب و ترکیب وب‌سرویس‌ها خواهند بود. لازم به ذکر است که انتخاب بهترین ترکیب از وب‌سرویس‌ها به‌عنوان یک مشکل بهینه NP-HARD محسوب می‌شود [2].

در ادامه در بخش ۲ به فرآیند ۳ مرحله‌ای ترکیب سرویس خواهیم پرداخت و هر گام را مختصراً مورد بررسی قرار خواهیم داد. سپس در بخش ۳ به توضیح الگوریتم‌های فرا اکتشافی پرداخته و چند نمونه از این الگوریتم‌ها را دسته‌بندی کرده و توضیح خواهیم داد، در ادامه بخش ۴ مروری بر کارهای انجام‌شده جهت بهبود ترکیب بهینه وب‌سرویس‌های مبتنی بر کیفیت با الگوریتم‌های مختلف خواهیم داشت.

۲- فرآیند ترکیب سرویس‌ها

ما نیاز داریم بدون بررسی کردن تمامی حالت‌های ترکیبی، یک طرح ترکیبی مناسب با محدودیت‌های مشتریان را پیدا کنیم. لذا فرآیند یافتن ترکیب مناسب سرویس‌ها بر اساس درخواست کاربر را می‌توان به سه مرحله زیر تقسیم نمود.

۲-۱- ایجاد مدل کیفیت سیستم

برای به دست آوردن یک طرح ترکیبی مناسب با درخواست مشتری ما باید در ابتدا یک مدل کیفیت سرویس برای توصیف ویژگی‌های کیفی سرویس‌ها ایجاد کنیم. بدین منظور برای ایجاد مدلی مناسب، درخواست‌کننده سرویس و فراهم‌کننده سرویس می‌بایست تا

جایی که ممکن است به تعاریف مشابهی دست‌یافته و توافق حاصل نمایند. از پرکاربردترین ویژگی‌های کیفی می‌توان به زمان پاسخ، قابلیت اطمینان، قابلیت دسترسی‌پذیری، هزینه و غیره اشاره نمود [3].

جدول ۱- محاسبه مقدار مجموع ویژگی‌های کیفی [5]

QoS Attributes	Sequence	Switch	Flow	Loop
Time (T)	$\sum_{i=1}^M T(t_i)$	$\sum_{i=1}^N p_i * T(t_i)$	$Max\{T(t_i)_{i \in \{1, \dots, P\}}\}$	$k * T(t)$
Cost (C)	$\sum_{i=1}^M C(t_i)$	$\sum_{i=1}^N p_i * C(t_i)$	$\sum_{i=1}^P C(t_i)$	$k * C(t)$
Availability (A)	$\prod_{i=1}^M A(t_i)$	$\sum_{i=1}^N p_i * A(t_i)$	$\prod_{i=1}^P A(t_i)$	$A(t)^k$
Reliability (R)	$\prod_{i=1}^M R(t_i)$	$\sum_{i=1}^N p_i * R(t_i)$	$\prod_{i=1}^P R(t_i)$	$R(t)^k$
Custom Attribute (F)	$f_{se}(F(t_i)_{i \in \{1, \dots, M\}})$	$f_{sw}((p_i, F(t_i))_{i \in \{1, \dots, N\}})$	$f_{fl}(F(t_i)_{i \in \{1, \dots, P\}})$	$f_{lo}(k, F(t))$

مرحله وب سرویس‌هایی را خواهیم داشت که عملکرد مطابق با درخواست مشتری داشته و همچنین کیفیت این سرویس‌ها برای چنین عملکردی مناسب است [6,7].

۳-۱- الگوریتم‌های فرا مکاشفه‌ای زیستی تکاملی

الگوریتم‌های تکاملی به آن دسته از روش‌های جستجوی فرا مکاشفه‌ای گفته می‌شود که مبتنی بر قانون بقا اصلح نظریه تکاملی داروین هستند. با توجه به نظر داروین تکامل یک فرآیند بهینه‌سازی است که هدف آن بهبود توانایی یک ارگانیسم برای نجات در یک محیط متغیر و پویا است. از پایه‌ای‌ترین الگوریتم‌های این بخش می‌توان به الگوریتم ژنتیک اشاره نمود.

۳-۲- ترکیب بهینه وب سرویس‌ها

مرحله سوم ترکیب بهینه وب سرویس‌ها انتخاب شده بر اساس کیفیت سرویس با الگوریتم‌های مختلف است.

۳-۳- الگوریتم‌های فرا مکاشفه‌ای

تاکنون الگوریتم‌های زیادی جهت ترکیب بهینه وب سرویس‌ها بر اساس ویژگی‌های کیفی پیشنهاد شده‌اند که می‌توان آن‌ها را به دو بخش الگوریتم‌های دقیق و الگوریتم‌های ابتکاری تقسیم نمود. در مسئله ترکیب وب سرویس‌ها به دلیل بزرگی فضای جستجو و افزایش تکرار وب سرویس‌ها روش‌های ابتکاری یا اکتشافی که شامل الگوریتم‌هایی با سرعت بالاتر و پیچیدگی کمتر هستند مناسب‌تر خواهند بود. از جمله الگوریتم‌های پرکاربرد که تاکنون در این مسئله بسیار زیاد استفاده شده‌اند می‌توان به الگوریتم ژنتیک، الگوریتم تجمع ذرات، الگوریتم رقابت استعماری، الگوریتم‌های بهبود یافته ژنتیک، الگوریتم‌های بهبود یافته تجمع ذرات و دیگر الگوریتم‌ها اشاره نمود. این الگوریتم‌ها عضو خانواده جستجوی فرا مکاشفه‌ای هستند. الگوریتم‌های فرا مکاشفه‌ای با الهام گرفتن از یک پدیده طبیعی این امکان را می‌یابند که در فضای جستجوی بسیار بزرگی طیف وسیعی از مسائل بهینه‌سازی پیچیده را به صورت بسیار هوشمندانه‌ای مورد کاوش قرار دهند. منظور از هوشمندانه در اینجا آن است که الگوریتم‌های فرا مکاشفه‌ای کل فضای جستجو را به دلیل بزرگی آن پیمایش نکرده و تنها به پیمایش بخشی از فضا که احتمال وجود یک پاسخ به اندازه کافی خوب در آن بیشتر است اکتفا می‌کنند.

۳-۲- الگوریتم‌های فرا مکاشفه‌ای زیستی مبتنی بر

هوش جمعی

بسیاری از الگوریتم‌های فرا مکاشفه‌ای از زندگی موجودات در طبیعت الهام گرفته شده‌اند و به عبارت دیگر زیستی هستند. این الگوریتم‌ها را می‌توان به دو بخش الگوریتم‌های علامت محور و تقلید محور تقسیم نمود.

۳-۲-۱- الگوریتم‌های علامت محور

دسته‌ای از الگوریتم‌های مبتنی بر هوش جمعی که از یک حافظه‌ی محیطی مشترک برای برقراری ارتباط غیرمستقیم میان موجودات بهره می‌برند. در حقیقت این الگوریتم‌ها از یک رسانه برای برقراری یک ارتباط غیرمستقیم استفاده می‌کنند، موجودات در این الگوریتم، از طریق رسانه موجود، علامت‌هایی را از خود برجای می‌گذارند و به این دلیل علامت محور نامیده می‌شوند. از جمله این الگوریتم‌ها عبارت‌اند از بهینه‌سازی کلونی مورچگان، بهینه‌سازی کندویی زنبور عسل و غیره.

۳-۲-۲- الگوریتم‌های تقلید محور

این الگوریتم‌ها مبتنی بر هوش جمعی هستند که در این روش‌ها ارتباط میان موجودات در جمعیت به صورت مستقیم

برخی از الهامات طبیعی که بر اساس آن‌ها یک الگوریتم فرا مکاشفه‌ای طراحی شده است عبارت‌اند از: تکامل موجودات در طی نسل‌ها، زندگی مورچه‌ها در یک کلونی، حرکت گروهی پرندگان و غیره [8].

به جای تولید جمعیت اولیه به طور تصادفی در تولید جمعیت اولیه استفاده کرده اند.

در [12] نویسندگان ساختاری به نام محدودیت های کیفی تجزیه شده ارائه کرده اند که قادر به تجزیه محدودیت های سرتاسری به محدودیت های محلی با استفاده از الگوریتم ژنتیک است. در این روش بهترین وب سرویس برای هر وظیفه از طریق یک جستجوی خطی به سادگی انتخاب می شود. این رویکرد در مقابل با روش های موجود، به طور قابل توجهی به مجموعه محدودی از وظایف بستگی دارد که دارای پیچیدگی کمتری می باشند.

در مقاله [13] نویسندگان یک رویکرد ترکیبی در جهت بهبود الگوریتم ژنتیک کلاسیک ارائه نموده اند که از الگوریتم تبرید شبیه سازی شده و الگوریتم جستجوی هارمونی به منظور عملکرد بهتر و همگرایی سریع تر در فرآیند ترکیب بهینه وب سرویس ها استفاده کرده اند، این رویکرد نیز خود با توجه به مزایایی که همراه دارد با معایبی از جمله مصرف حافظه، پارامترهای زیاد، پیاده سازی زمان بر و ... همراه خواهد بود.

۴-۲- الگوریتم تجمع ذرات^۱

الگوریتم تجمع ذرات یک الگوریتم جستجوی مبتنی بر جمعیت است که رفتار اجتماعی دسته پرندگان را شبیه سازی می کند. این الگوریتم اولین بار توسط کندی و ابراهام در سال ۱۹۹۵ ارائه شده است [13]، در الگوریتم تجمع ذرات موجودات ذره نامیده می شوند که در فضای چندبعدی جستجو حرکت می کنند. تغییر در موقعیت ذرات در فضای جستجو مبتنی بر رفتار اجتماعی موجودات در تقلید از موفقیت سایر موجودات است. تغییرات یک ذره در ازدحام، تحت تأثیر تجربیات خود و یا دانش همسایگانش است. بنابراین رفتار جستجوی یک ذره تحت تأثیر سایر ذرات ازدحام است؛ بنابراین می توان به این نتیجه رسید که این الگوریتم یک روش تقلید محور محسوب می گردد.

الگوریتم تجمع ذرات نیز در حوزه ترکیب وب سرویس ها مورد استفاده بسیار قرار گرفته است و در سال های اخیر رویکردهای پیشنهادی بسیاری در جهت بهبود آن ارائه شده است. از جمله کارهای انجام گرفته ترکیب وب سرویس ها مبتنی بر کیفیت سرویس با استفاده از الگوریتم تجمع ذرات می توان به کار [15] اشاره نمود که از الگوریتم تجمع ذرات برای جستجوی طرح ترکیب بهینه استفاده نموده و موفق شده اند در مدت زمان سریعی طرح ترکیبی مناسبی را بیابند، با این حال این رویکرد در افزایش بعد و بزرگ شدن فضای جستجو نتایج خوبی نداشته و مصرف حافظه زیادی را به همراه داشته است.

است و هیچ حافظه مشترکی وجود ندارد. در روش های مربوط به این دسته هر موجود یک حافظه دارد که در آن بهترین مکان یافت شده توسط خود و بهترین موجودات جمعیت را نگهداری می کند. موجودات در این دسته تمایل به سمت بهترین پاسخ های یافت شده توسط خود و دیگر موجودات دارند. از جمله الگوریتم ها در این دسته می توان به الگوریتم بهینه سازی ازدحام ذرات اشاره نمود [9].

۴-۱- مروری بر روش های انجام شده

۴-۱- الگوریتم ژنتیک^۲

الگوریتم ژنتیک، با مدل کردن تکامل ژنی برای حل گستره وسیعی از مسائل دنیای واقعی بکار رفته است. این الگوریتم مبتنی بر تکرار بوده و اصول اولیه آن از علم ژنتیک اقتباس گردیده است. چنانکه می دانیم علم ژنتیک، علمی است که درباره چگونگی توارث و انتقال صفحات بیولوژیکی از نسلی به نسل بعد صحبت می کند. عامل اصلی انتقال صفحات بیولوژیکی در موجودات زنده کروموزوم و ژن ها است و نحوه عملکرد آن به این صورت است که در نهایت ژن ها و کروموزوم های برتر و قوی تر باقی مانده و ژن های ضعیف تر از بین می روند. به عبارت دیگر نتیجه عملیات متقابل ژن ها و کروموزوم ها باقی ماندن موجودات اصلح و برتر است. این الگوریتم برای بهینه سازی، جستجو و یادگیری ماشین مورد استفاده قرار می گیرد. اساس این الگوریتم قانون تکامل داروین «بقاء بهترین» است بدین ترتیب یکی از الگوریتم های محبوب در زمینه ترکیب بهینه وب سرویس ها نیز به شمار می آید، در طی سال های اخیر کارهای مختلفی در زمینه بهبود الگوریتم اولیه انجام شده است. به عنوان مثال در مقاله [10]، با استفاده از الگوریتم ژنتیک با طی هر سه مرحله فرآیند ترکیب سازی و با اعمال تغییراتی در *crossover* و رویکردهای انتخابی سعی در گریز از دام بهینه محلی داشته اند، در هر مرحله برای تولید کروموزوم ها از ۲۰ درصد از بهترین وب سرویس ها استفاده نموده و مابقی آن ها را به طور تصادفی انتخاب کرده اند. این نتایج بهترین کروموزوم ها را حفظ کرده ولی همگرایی الگوریتم به سمت بهینگی محلی را تسریع می بخشد، همچنین برای هر کروموزوم تابع *fitness* را محاسبه و با استفاده از تابع *mutation* سعی در گریز از بهینه محلی را داشته اند که خود معایبی از جمله پارامترهای زیاد، کاهش سرعت و ... را به دنبال داشت.

در کاری دیگر [11] الگوریتم ژنتیک بهبود یافته ای مبتنی بر الگوریتم بهینه کلونی مورچگان برای حل مسئله ترکیب وب سرویس ها ارائه شده است. محققان در این پژوهش از الگوریتم بهینه کلونی مورچگان

فاخته به نوعی متخصص در فریب بی رحمانه دیگر پرندگان است. فاخته ماده، یکی از تخم‌های پرند میزبان را از بین می‌برد و با گذاشتن تخم خود در لابه‌لای تخم‌های دیگر در لانه پرند میزبان و ترک سریع محل، نگهداری از تخم خود را بر عهده پرند میزبان قرار می‌دهد. فاخته‌ها، لانه‌های انواع گوناگون پرندگان را آلوده به تخم خود می‌کنند و این کار را با تقلید از رنگ و الگوی تخم‌های موجود در هر لانه انجام می‌دهند تا تخم‌های جدید لانه شبیه تخم‌های قبلی و واقعی میزبان باشند. هر فاخته ماده، روی نوع خاصی از گونه پرندگان تخصص می‌یابد. اینکه چگونه فاخته‌های ماده به این دقت از تخم‌های یک‌گونه خاص تقلید می‌کنند جزء اسرار طبیعت است. در این بین پرندگانی هم هستند که تخم‌های فاخته‌ها را در لانه‌های خود تشخیص می‌دهند و حتی بعضاً تخم‌های فاخته را از لانه بیرون می‌اندازند، لانه خود را ترک و یک لانه جدید برپا می‌کنند. در حقیقت فاخته‌ها به‌طور پیوسته تقلید خود را از تخم‌های هدف بهبود می‌بخشند و پرندگان میزبان هم روش‌های شناسایی تخم‌های بیگانه را یاد می‌گیرند. جوجه‌های فاخته معمولاً زودتر از تخم‌های پرند میزبان از تخم بیرون می‌آیند و زودتر هم رشد می‌کنند. در اکثر مواقع، جوجه فاخته تخم‌ها و یا جوجه‌های پرند میزبان را از لانه بیرون می‌اندازند.

همانند اکثر روش‌های فرا مکاشفای، الگوریتم بهینه‌سازی فاخته نیز با یک جمعیت اولیه کار خود را شروع می‌کند. جمعیتی متشکل از فاخته‌ها، این جمعیت از فاخته‌ها تعدادی تخم در لانه‌های پرند میزبان قرار می‌دهند. تعدادی از این تخم‌ها که شباهت بیشتری به تخم‌های پرند میزبان دارند شانس بیشتری برای رشد و تبدیل شدن به فاخته بالغ خواهند داشت. سایر تخم‌ها توسط پرند میزبان شناسایی شده و از بین می‌روند، میزان تخم‌های رشد کرده مناسب بودن لانه‌های آن منطقه را نشان می‌دهند. هرچه تخم‌های بیشتری در یک ناحیه قادر به زیست باشند و نجات یابند به همان اندازه سود بیشتری به آن منطقه اختصاص می‌یابد؛ بنابراین موقعیتی که در آن بیشترین تخم‌ها نجات یابند پارامتری خواهد بود که قصد بهینه‌سازی آن را دارد. فاخته‌ها برای پیشینه کردن نجات تخم‌های خود، به دنبال بهترین منطقه می‌گردند. پس از آنکه جوجه‌ها از تخم درآمدند و به فاخته بالغ تبدیل شدند، جوامع و گروه‌هایی تشکیل می‌دهند. هر گروه منطقه سکونت خود را برای زیست دارد. بهترین منطقه سکونت تمام گروه‌ها مقصد بعدی فاخته‌ها در سایر گروه‌ها خواهد بود و تمام آن‌ها به سمت بهترین منطقه سکونت فعلی مهاجرت می‌کنند. هر گروه در منطقه‌ای نزدیک به بهترین موقعیت فعلی ساکن می‌شود. همچنین فاصله فاخته‌ها از منطقه بهینه فعلی برای سکونت با تعدادی شعاع تخم‌گذاری محاسبه شده و شکل می‌گیرد. سپس فاخته‌ها شروع به تخم‌گذاری تصادفی در لانه‌هایی داخل شعاع تخم‌گذاری خود می‌کنند. این پروسه تا رسیدن به بهترین محل برای تخم‌گذاری (منطقه

۴-۳- الگوریتم رقابت استعماری^۷

الگوریتم‌های بهینه‌سازی مطرح‌شده، به‌طور عمده الهام گرفته از فرآیندهای طبیعی می‌باشند و در ارائه این الگوریتم‌ها به سایر جنبه‌های تکامل انسان توجهی نشده است. در این بین الگوریتم رقابت استعماری ارائه‌شده توسط آتش پز [16]، به‌عنوان یک روش جستجوی فرا مکاشفای مطرح می‌شود که نه از یک پدیده طبیعی بلکه از یک پدیده اجتماعی-انسانی الهام گرفته است. این الگوریتم به فرآیند استعمار، به‌عنوان مرحله‌ای از تکامل اجتماعی-سیاسی بشر نگریسته و با مدل‌سازی این پدیده تاریخی آن به‌عنوان نشان الهام یک الگوریتم قدرتمند در زمینه بهینه‌سازی بهره می‌گیرد این الگوریتم نیز مانند سایر روش‌های بهینه‌سازی تکاملی از یک جمعیت اولیه کار خود را شروع می‌نماید، به هر عنصر جمعیت در این الگوریتم یک کشور گفته می‌شود؛ که این کشورها به دودسته مستعمره و استعمارگر تقسیم می‌شوند بهترین عناصر جمعیت به‌عنوان امپریالیسم انتخاب می‌شوند و مابقی جمعیت به‌عنوان مستعمره در نظر گرفته می‌شوند. هر استعمارگر بسته به قدرت خود، تعدادی از کشورهای مستعمره را به سلطه خود درآورده و آن‌ها را کنترل می‌کند. سیاست جذب، رقابت استعماری و انقلاب اصول این الگوریتم را تشکیل می‌دهند. در واقع این الگوریتم به جواب‌های مسئله بهینه‌سازی در قالب یک کشور نگاه می‌کند و سعی در بهبود این جواب‌ها دارد تا در نهایت به جواب بهینه مسئله برسد. از جمله مزایای این الگوریتم سرعت مناسب دریافتن جواب بهینه به‌عنوان اولین الگوریتم مبتنی بر فرآیند اجتماعی-سیاسی و از معایب آن می‌توان به همگرایی زودرس و قفل کردن با افتادن در حلقه تکرار در برخی مسائل اشاره نمود. از این الگوریتم برای حل مسائل بسیاری در حوزه بهینه‌سازی استفاده شده است که حل مسئله ترکیب وب‌سرویس‌ها نیز جزو یکی از این مسائل به شمار می‌آید. از جمله کارهای انجام‌گرفته در این زمینه [17] است، در این مقاله نویسندگان از یک رویکرد مبتنی بر کیفیت سیستم با الگوریتم رقابت استعماری در جهت انتخاب وب‌سرویس‌ها برای ایجاد وب‌سرویس مرکب استفاده کرده‌اند.

۴-۴- الگوریتم بهینه‌سازی فاخته^۸

پس از الگوریتم رقابت استعماری، روش جدید دیگری به نام الگوریتم جستجوی فاخته^۸ در سال ۲۰۰۹ توسط یانگ ارائه شد [18]، این الگوریتم که از روش زندگی پرند میزبان الهام گرفته است، روش زندگی و تخم‌گذاری این پرند ایده یک الگوریتم بهینه‌سازی جالب شده است روشی که با کمترین تلاش، در جنگ برای بقا، با سایر پرندگان به بقا این پرند منتج می‌شود. این الگوریتم در سال ۲۰۱۱ توسط رامین رجبیون تحت عنوان الگوریتم بهینه‌سازی فاخته^۹، به‌طور کامل با جزئیات بیشتر مورد بررسی قرار گرفت [19]. در حقیقت،

موردنظر، همگرایی سریعتر و زمان پاسخ بیشتر از آن به عنوان کارهای آینده نام ببریم.

مراجع

- [1] Yang Syu, Yong-Yi Fanjiang, Jong-Yih Kuo, Shang-Pin Ma, "A Review of the Automatic Web Service Composition Surveys", IEEE International Conference on Semantic Computing, 2014.
- [2] زیرک سمیرا، نعمت بخش ناصر، زمانی فر کامران (۱۳۹۲)، "مقایسه روش های ترکیب سرویس ها مبتنی بر کیفیت سرویس"، همایش ملی مهندسی کامپیوتر و توسعه پایدار موسسه آموزش عالی خاوران، مشهد، ایران.
- [3] Angus F.M.Huang, Ci-Wei Lan, Stephen J.H.Yang, "An optimal QoS-based Web service selection scheme", journal Elsevier, pp 3309-3322, 2009
- [4] Umar Shehu, Gregory Epiphaniou, Ghazanfar Ali Safdar, "A Survey of QoS-aware Web Service Composition Techniques", International Journal of Computer Applications, 975 – 8887, March 2014
- [5] Lijuan Wang, Jun Shen, Jianming Yong, "A Survey on Bio-inspired Algorithms for Web Service Composition", IEEE 16th International Conference on Computer Supported Cooperative Work in Design, 978-1-4673-1210-32012
- [6] P.wang, K.M.Chao, C.C.Lo, "On Optimal Decision for QoS-aware Composite Service Selection", journal of Expert Sysrems with Applications, Vol 37, pp 440-4492012
- [7] Angus F.M. Huang, Ci-Wei Lan, Stephen J.H. Yang, "An optimal QoS-based Web service selection scheme", Information Sciences, 2009
- [8] Binitha S, S Siva Sathya, "A Survey of Bio inspired Optimization Algorithms", International Journal of Soft Computing and Engineering (IJSCE), 2231-2307, Volume-2, Issue-2, May 2012
- [9] صنیعی آباده محمد، جیل عاملیان زهره، الگوریتم های تکاملی و محاسبات زیستی، جلد یک، انتشارات نیاز دانش، تهران، ۱۳۹۲
- [10] AllamehAmiri.M, Derhami,V, Ghasemzadeh.M, "Qos-Based web service composition based on Genetic Algorithm", journal of Data Mining, 2013
- [11] Huan Liu, Farong Zhong*, Bang Ouyang and Jiajie Wu, "An Approach for QoS-aware Web Service Composition based on Improved Genetic Algorithm", International Conference on Web Information Systems and Mining, 2010.
- [12] Mardukhi, N, NematBakhsh, K.Zamanifar, A.Barati, "Qos Decomposition for Service Composition Using Genetic Algorithm, Department of Computer Engineering", University of Isfahan, Isfahan, Iran, 2012.
- [13] A. Erdinc Yilmaz, Pinar Karagoz, "Improved Genetic Algorithm based Approach for QoS Aware Web Service Composition", IEEE International Conference on Web Services, 2014
- [14] J.Kennedy, R.C.Ebrahat. "Particle Swarm Optimization". In Proceedings of the IEEE International Joint Conference on Neural Networks, PP.1942-1948, 1995.

با بیشترین سود) ادامه می یابد. این محل بهینه جایی است که بیشترین تعداد فاخته ها در آن گرد می آیند.

الگوریتم بهینه سازی فاخته دارای توانایی همگرایی بسیار سریع و قدرت بالا در یافتن نقاط بهینه سرتاسری است، در این الگوریتم با ترکیب چندین عملگر که کمک شایانی به جستجوی محلی در حین جستجوی سرتاسری می کنند، می توانیم به جواب های بسیار دقیق تر و قابل اعتمادتری دست یابیم. در این الگوریتم با همگرایی بیش از ۹۵٪ تمام فاخته ها به سمت یک نقطه، الگوریتم به انتها خواهد رسید. از برتری های این الگوریتم نسبت به سایر الگوریتم ها می توان به همگرایی سریع تر، سرعت و دقت بیشتر، توانایی جستجوی محلی در کنار جستجوی سرتاسری، احتمال کمتر گیر افتادن در نقاط بهینه محلی و دیگر موارد اشاره کرد.

از جمله کارهای انجام شده توسط الگوریتم جستجوی فاخته می توان به کار [20] اشاره نمود که با استفاده از الگوریتم جستجوی فاخته ارائه شده توسط آقای یانگ به بهینه سازی مشکل ترکیب سرویس های وب باهدف بهینه سازی ترکیب سرویس های وب با استفاده از ویژگی های کیفی به عنوان یک معیار بهینه سازی پرداخته شده است. بدین ترتیب، با ارائه روشی جدید و بر اساس الهام از الگوریتم جستجو فاخته کوانتومی ارائه شده است. این رویکرد با تحقق دو دستاورد ارائه شده است در گام اول نمایش کوانتومی مناسب برای راه حل ها تعریف شده است و سپس یک روش اکتشافی تصادفی جدید برای ارزیابی روش پیشنهاد شده است.

۵- نتیجه گیری

با توجه به رشد روزافزون استفاده از وب سرویس ها در فیلد کسب و کار و با توجه به اینکه یک وب سرویس منفرد به تنهایی قادر به برآوردن درخواست پیچیده کاربران در زمان معین نخواهد بود، استفاده از وب سرویس های مرکب از اهمیت زیادی برخوردار خواهد بود. جهت انجام فرآیند ترکیب، سرویس های کاندید زیادی با ویژگی های عملکردی یکسان خواهیم داشت که در ویژگی های غیر عملکردی متفاوت خواهند بود از این رو انتخاب وب سرویس مناسب با این ویژگی ها و ترکیب آن ها یکی از عوامل مهم است. در این مقاله با بررسی الگوریتم های فرا اکتشافی همچون الگوریتم ژنتیک، تجمع ذرات، رقابت استعماری و الگوریتم فاخته و بررسی کارهای انجام شده توسط این الگوریتم ها در جهت ترکیب بهینه وب سرویس ها مبتنی بر پارامترهای کیفی به این نتیجه رسیدیم که هرکدام از این رویکردها با مزایا و معایبی همراه خواهند بود؛ بنابراین می توان با در نظر گرفتن مزایای الگوریتم بهینه سازی فاخته از جمله جدید بودن این الگوریتم نسبت به سایر الگوریتم ها و کم تر کار شدن این مبحث با استفاده از الگوریتم

- [15] Allameh Amiri Mahmood, Serajzadeh Hadi, "Effective Web Service Composition using Particle Swarm Optimization Algorithm", International Symposium on Telecommunications, 2012.
- [16] E. Atashpaz-Gargari, C. Lucas. Imperialist Competitive Algorithm: An algorithm for optimization inspired by imperialistic competition. IEEE Congress on Evolutionary Computation, 2007.
- [17] Shahriar Lotfi, Khalil Mowlani, "ICA-WSS: A QoS-Aware Imperialist Competitive Algorithm for Web Service Selection", Springer-Verlag Berlin Heidelberg 2011.
- [18] Xin-She Yang, Suash Deb, "Cuckoo Search via Lévy Flights, World Congress on Nature & Biologically Inspired Computing", IEEE Publications, USA, pp. 210-214, 2009.
- [19] Ramin Rajabioun, "Cuckoo Optimization Algorithm", Applied Soft Computing 11 elsevier, 2011.
- [20] Serial Rayene Boussalia, Allaoua Chaoui, "Optimizing QoS-Based Web Services Composition by Using Quantum Inspired Cuckoo Search Algorithm", Springer International Publishing Switzerland 2014.

زیر نویس

-
- ¹ Web service composition
² QOS
³ Aggregation value of QOS property
⁴ Meta heuristic
⁵ Genetic algorithm (GA)
⁶ PSO
⁷ Imperialist Competitive Algorithm(ICA)
⁸ Cuckoo Search algorithm
⁹ Cuckoo Optimization Algorithm (COA)