

# احراز هویت مبتنی بر ویژگی سرور ناشناس در محاسبات ابری

ولی الله وحیدی نژاد

دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی نرم افزار گرایش نرم افزار ، دانشگاه پیام نور واحد تهران ، ایران

vahidi.best90@yahoo.com

مریم اسکندر پور

فارغ التحصیل کارشناسی ارشد مهندسی فناوری اطلاعات گرایش سیستمهای چند رسانه ای ، دانشگاه پیام نور واحد عسلویه ، ایران

mohandes.eskandarpour@gmail.com

## چکیده

مفهوم اثر مبتنی بر ویژگی یکی از مهم ترین موارد ایمنی برای درک احراز هویت ناشناس می باشد. در اثر مبتنی بر ویژگی (ABS)، کاربران می توانند با ویژگی های خود، اثری بر پیام تولید کنند. با این اثر، هر تصدیق کننده متقاعد خواهد شد که یک اثر از نشان دهنده با این ویژگی ها تولید شده است. هرچندکه، تشخیص نشان دهنده از تصدیق کننده پنهان خواهد ماند. ABS برای طرح احراز هویت ناشناس و سیستم های پیام رسانی مبتنی بر ویژگی سودمند است. اگرچه، وجود عملکرد احراز هویت مبتنی بر ویژگی معمولاً به محاسبات بسیاری حین نشان کردن نیاز دارد، که بنا بر میزان ویژگی ها، به صورت خطی رشد می کند. پس این روش ها در محاسبات سنگین کاربری نتیجه می دهد، اما برای ابزاری که تنها توانایی محاسبات کوچک را دارند، مناسب نمی باشد. محاسبات ابری نوعی محاسبه است که در آن منابع اساسی مصاحبه به صورت خدمات اینترنتی توسعه یافته اند. در این تحقیق، ما در ابتدا چالش ایمنی منابع ABS را بیان کرده ایم، که کاربران را در کاهش هزینه ی محاسبه ی تولید ABS، توانا می سازد. این مدل امنیتی درحالی که منابع محاسبه نشان گذاری خارجی می باشند، معمولاً جهت حفظ حریم شخصی کاربر تعریف شده است. یک الگوریتم موثر و ایمن ABS نیز پیشنهاد شده است. تحلیل های توسعه یافته نشان می دهند که طرح ما در مدل پیشنهادی ایمنی دارد و بیش از ۹۰٪ از محاسبات کاربری را ذخیره می سازد.

**واژگان کلیدی:** احراز هویت، محاسبات ابری، تصدیق کننده، خدمات اینترنتی

اثر مبتنی بر ویژگی یک اثر دیجیتال مهم است، که اثر مبتنی بر تشخیص را توسعه می بخشد، در این اثر نشان کننده با مجموعه ای از ویژگی های بیان شده در تشخیص نشان کننده، تعریف می شوند. در ABS، کاربر برای مجموعه ای از ویژگی های احراز هویت، اعتبار بدست می آورد. تصدیق کننده ی ABS متقاعد است که نشان کننده ای که به پیش بینی مجموعه ی پیچیده ای از ویژگی ها می پردازد، پیام را تایید می کند.

ABS کاربردهای بسیار مهمی دارد و با ویژگی رمزنگاری نیز ارتباط دارد. برای مثال، ABS می تواند برای کنترل دسترسی در احراز هویت ناشناس بکار رود. کاربرد مهم دیگر ABS را می توان در ویژگی مبتنی بر سیستم پیام رسانی یافت، که در آن دریافت کننده ی پیام مطمئن است که پیام دریافت شده توسط کاربری با ویژگی های متناسب ارسال شده است. همچنین سناریوی کاربرد ABS در خدمات آن لاین کتاب الکترونیک حائز اهمیت است، این خدمات به کاربران اجازه ی کاربرد آزاد خدمات به مدت ۳۰ روز را می دهد. راه حل این است که یکی باید اعتبار آدرس ایمیل را با دو پروف مستقل از شناسایی او - مثل حساب بانکی، یک گذرنامه، یا یک کارت اعتباری- توسعه بخشد. لازم به ذکر است که در این سناریو، حمایت از موضوعاتی با هدف ثبت اعتبار شناسایی، نیاز می باشد. با این تفکر، می توان نشان مشروحو را ایجاد کرد که دو موضوع پشتیبان مورد نیاز را با کاربرد تکنیک ABS بیان می کند.

ABS می تواند در کاربردهای مهمی استفاده شود، اگرچه، تولید ABS به دلیل رشد خطی در کنار تعدادی ویژگی، به محاسبات گسترده ای نیاز دارد. همه ی طرح های پیشین ABS این نقص را داشته اند. برای ابزار محاسبه ی سنتی، مثل صفحات کامپیوتری، این محاسبات به سادگی پردازش می شوند. هرچندکه، برای ابزار سیار رایجی چون تلفن های همراه، برخی از محاسبات با چالش همراه می باشند.

محاسبات ابری یک الگوی محاسباتی جدید است و توانایی توسعه ی منابع عظیم و محاسبه را برای کاربران به همراه دارد. با تکنیک محاسبات ابری، کاربران توانایی برون سپاری محاسبات خود و ذخیره ی اعمال خود در سرورهای ابری را خواهند داشت. در نتیجه، این الگوی محاسباتی جدید، حتی برای کاربرانی که تنها با ابزار همراه توانایی محاسبات محدودی را دارند، نیز کمک کننده است. محاسبات ابری، به دلیل این خصوصیات توجه زیادی را به خود جلب کرده است. این الگو هنگامی که کاربر برای محاسبات برون سپاری، به مزیت غیر حقیقی ابری گرایش دارد، با چهار چالش جدید روبه رو می شود. این چالش ها وقتی که کاربر خواستار عملکردهای خصوصی در محیط ابری می شود - مثل تولید اثر- ترسناک تر می شوند.

برای دسترسی کاربر و ارسال کلید حریم خصوصی به توسعه دهنده ی ابری، یک روش بسیار ساده وجود دارد. با این کلید، سرور ابری می تواند اثری تولید کند و آن را به کاربر بازگرداند. هرچندکه، این امر به اعتماد کامل ابری نیاز دارد. این امر می تواند اثرات پیام های کاربر را تولید کند. بنابراین، روش پیش رو، وقتی که ابر کاملاً" مورد اطمینان نیست، ایمنی ندارد. روش دوم، روش مفیدی است که در طرح های موثر سرور استفاده می شوند. هرچندکه، طرح های پیشین سرور برای کاهش محاسبات با توسعه ی الگوریتم محاسباتی سرور طراحی شده اند. با کاربرد این روش ها در ABS اثرپذیری بیشتری خواهیم داشت. روش سوم جهت کاربرد روش های برون سپاری، با رمزنگاری یکنواخت یا تبادل سیستم های پروف، می باشد. اما گنتری نشان داده است که تکنیک عملکرد یکنواخت، در حال حاضر عملی نمی باشد و به ۳۰۵ بر یک ماشین بسیار با کیفیت، نیاز دارد. بنابراین، با این روش ها، حریم خصوصی ورودی و خروجی می تواند با کاربرد رمزنگاری یکنواخت حفظ شود، به طور کلی این تکنیک ها غیر کاربردی است. برای مشکلات ویژه ی محاسبه نیز عملکردهایی بر محاسبات برون سپاری وجود دارد.

در این تحقیق، ما بر طرح برون سپاری و توجه به ABS تاکید داریم. ما یک پروتکل ABS-برون سپاری (ABSO) ایمن و موثری را پیشنهاد داده ایم که بیشتر محاسبات تولید اثر را از بین می برد، در حالی که ایمنی و حریم خصوصی کاربر را نیز حفظ می کند. در این پروتکل، کاربر یک کلید برون سپاری واحد در سرور ابری ایجاد می کند که طی آن سرور ابری توانایی تولید یک نیمه اثر را خواهد داشت. وقتی که کاربر یک نیمه اثر دریافت می کند، می تواند آن را به یک ABS معتبر با چند کاربرد موثر انتقال دهد. برای تحلیل ایمنی، اول از همه، ایمنی قابلیت تصدیق و جعل را به صورت معمولی تعریف می کنیم. سپس ثابت می کنیم که طرح ما در مدل استاندارد، تعاریف ایمنی کافی را دارا می باشد. طرح ABSO ما براساس اثرپذیری طرح ABS پیشنهاد شده توسط لی می باشد، هرچندکه، روش پیشنهاد شده در این تحقیق می تواند به دیگر طرح های ABS توسعه یابد.

این تحقیق، بدین صورت سازمان دهی شده است. در بخش ۲ مقدمات طرح خود را ارائه کرده ایم. در بخش ۳ مدل سیستم و تعریف ایمنی طرح خود را آورده ایم. ساختار طرح ما در بخش ۴ بیان شده است. در بخش ۵ تحلیل موثر و پروف ایمنی طرح خود را نشان داده ایم. در پایان، جمع بندی این تحقیق در بخش ۶ آورده شده است.

## ۲. مقدمات

### ۲.۱. نقشه های دو خطی

$G$  و  $G_T$  گروه های دوره ای اولیه ای  $P$  می باشند،  $g$  و  $g_T$  به ترتیب تولید کننده های  $G$  و  $G_T$  می باشند. یک نقشه دو خطی  $G_T: G \times G \rightarrow G_T$  در صورتی که موقعیت های زیر برقرار باشد، یک جفت دو خطی نامیده می شود:

\***دوخطی:** برای همه  $g, g \in G^*$  یک تولید کننده از  $G$  است، و

$$a, b \in Z_p, e(g^a, g^b) = e(g, g)^{ab}$$

\***انحطاط:**  $e(g, g) \neq 1$ . به عبارت دیگر، می توان گفت که اگر  $g$  گروه  $G$  را تولید کند، پس  $e(g, g)$  به تولید  $G_T$  می پردازد.

\***اثرپذیری:** در این مورد یک الگوریتم موثر برای محاسبه  $e(., .)$  وجود دارد.

### ۲.۲. ساختار در دسترس

**تعریف ۱:** (دسترسی به ساختار). ما مجموعه  $\{P_1, P_2, \dots, P_N\}$  را به صورت بخش های شامل شده تعریف می کنیم.  $\{NP, \dots, P_2\}$   $\{P_1\}$   $CA$  در صورتی که هر  $B$  و  $C$  با موقعیت  $B \in A$  و  $CCB$  باشد یک مونوتن نامیده می شود. بدین ترتیب داریم  $C \in A$ . ما دسترسی به یک ساختار را به صورت  $A$  از  $\{P_1, P_2, \dots, P_N\}$  تعریف می کنیم. پس، همه  $Y$  مجموعه های بدست آمده در  $A$  مجموعه های احراز هویت می باشند.

در سیستم های مبتنی بر ویژگی، این بخش با ویژگی ها تعریف شده است. براساس این تعریف، همه  $Y$  کاربران احراز هویت شده در مجموعه  $A$  حضور دارند. در جزییات بیشتر، این طرح جدید همه  $Y$  شامل مقدار آستانه می شود که به صورت زیر بیان می شود:

$$\gamma_{k, \omega^*}(\omega) = \begin{cases} 1 & \text{if } |\omega^* \cap \omega| \geq k \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases} \quad (1)$$

که در آن  $\omega^*$  و  $\omega$  مجموعه ویژگی ها و  $K$  تعریف اولیه ی مقدار آستانه می باشد. بنابراین، مجموعه های احراز هویت شده در این مفهوم شامل همه ی مجموعه ویژگی های  $\omega$  است که به صورت زیر نشان داده می دهد،

$$Y_{K,\omega^*}(\omega)=1$$

۲.۳. فرضیه

فرضیه ی محاسبه ی دیفی-هلمن (CDH): فرضیه ی استاندارد CDH به صورت زیر تعریف می شود. برای هر احتمال الگوریتم زمان پلینومینال  $A$ ، توابع چشم پوشی  $gen(\cdot)$  برای همه ی  $n$ ها وجود دارد.

$$|Pr[\mathcal{A}(1^n, g, g^x, g^y) = g^{xy}]| \leq neg(\cdot)$$

که در آن  $g$  ژنراتور گروه  $G$  از سفارش  $P$  است که اولین طول تقریبی  $n, x, y \in Z_p$  می باشد. اگر هیچ تقابل  $A$  وجود نداشته باشد، می گوئیم که CDH- $(t, \epsilon)$  در  $G$  حفظ شده است.

۳. تعریف مدل سیستم و ایمنی

۳.۱. مدل

سه کلید در یک سیستم وجود دارند، ویژگی احراز هویت  $A$ ، کاربر  $U$  و سرور ابری  $S$ . ویژگی احراز هویت یک کلید خصوصی برای کاربر است. کاربر بیشتر محاسبات تولید شده را برای سرور ابری  $S$  برون سپاری می کند.  $U$  برای ارائه ی ویژگی کلی سودمند است. به طور خلاصه، این ویژگی ها بر اساس طرح موثر با برون سپاری توابع الگوریتم های زیر می باشد:

اجرا  $(\lambda, U)$ : الگوریتم اجرایی پارامتر ایمنی و ویژگی کلی رابه عنوان ورودی نشان می دهد. این ورودی پارامتر عمومی  $PK$  و کلید اصلی  $SK$  را برای ویژگی احراز هویت نتیجه می دهد.

استخراج  $(SK, \omega)$ : الگوریتم استخراج کلید اصلی و مجموعه ویژگی های ورودی را نشان می دهد. این ورودی مجموعه های منطبق بر حریم خصوصی  $SK_\omega$  را برای کاربر تولید می کند.

**KeyGenout (sk $\omega$ , T)** الگوریتم تولیدی کلید برون سپاری، کلید خصوصی  $SK_\omega$  کاربر و مجموعه  $T$  که به طور تصادفی انتخاب شده است را به عنوان ورودی بیان می کند. این ورودی کلید برون سپاری  $SK_{T,\omega}$  را برای سرور ابری  $S$  تولید می کند.

**Signout (skout, Y)** این الگوریتم کلید برون سپاری و پیش بینی را به عنوان ورودی نشان می دهد. این ورودی نیمه اثر  $\sigma_{Iah}$  را بنا بر پیش بینی  $Y$  نتیجه می دهد.

تایید  $(PK, \sigma, Y)$  پس از دریافت اثر  $\sigma$  بر پیام  $m$  و مجموعه ویژگی  $\omega$  با پیش بینی  $Y$ ، تایید کننده در صورتی خروجی را دارد که،  $Y(\omega)=1$  و  $\sigma$ .

۳.۲. تجهیزات ایمنی

**جعل:** در سیستم ما یکی از تجهیزات اساسی ایمنی این است که هر دشمن، حتی در سرور ابری هم نمی تواند بر پیش بینی های انجام شده اثر داشته باشد. به طور ویژه، ما به طرح پیشنهاد شده ای نیاز داریم که وجود دشمن را در برابر پیش بینی های منتخب و پیام هجوم نشان دهد. این تعریف برای ایمنی از جعل همراه با چالش  $F$  و  $C$  پیگیری می شود.

\*اجرا: پارامتر بزرگ ایمنی  $\lambda$  انتخاب می شود. C کلید رمز SK است و یک PK به F ارسال می کند.

\*نمایش: نمایش ها موضوعی با  $\omega$  و  $(m, Y)$  می باشند. علاوه بر این F می تواند نمایش یک عدد پلینومینال بر کلید برون سپاری باشد.

جعل اسناد: در پایان، F خروجی اثر معتبر  $\sigma^*$  بر پیام m بدون پیش بینی ویژگی  $Y^*$  است.

اگر  $\sigma^*$  اثر معتبر بر پیام  $m^*$  برای  $Y^*$  باشد، دشمن در این بازی پیروز است و مقدار  $\omega = 1$  برای ویژگی کلید خصوصی استخراج خواهد شد. مزیت این مقدار به صورت یک احتمال پیروزی تعریف می شود.

**تعریف ۲:** (جعل). یک دشمن F در صورتی که در زمان t کار خود را اجرا کند، برون سپاری ABS را می شکند و ویژگی  $qk$  و  $qs$  برای اثرهای بیان شده نمایش داده می شوند.

در این تحقیق، پیش بینی هجوم دشمن نیز مورد توجه می باشد. تعریف کلی EUF-sp-CMA نیز می تواند براساس بازی میان چالش C و جعل F باشد. پیش بینی بازی منتخب همانند بازی توصیف شده در بالا می باشد، به استثناء اینکه دشمن می تواند چالش را پیش از شروع اجرای الگوریتم پیش بینی و انتخاب کند. این مدل بسیار رایج است و در بسیاری از ساختارهای دیگر نیز بکار رفته است.

\*مقداردهی اولیه: F یک پیش بینی  $Y_{k,\omega}$  را انتخاب می کند که حاوی اثر جعل است و آن را به چالش C می فرستد.

\*اجرا: پس از دریافت چالش پیس بینی F، یک پارامتر امنیتی  $\lambda$  انتخاب شده و کار اجرا شروع می شود. C کلید رمز sk را حفظ کرده و pk تولید شده از اجرای F را ارسال می کند.

\*نمایش: عدد نمایش داده شده  $\omega$  و  $(m, Y)$  به کلید خصوصی استخراج شده ارسال می شود. علاوه بر این، F می تواند عدد پلینومینال را برای کلید برون سپاری به اجرا گذارد.

\*جعل اسناد: در پایان، دشمن اثر معتبر  $\sigma^*$  را برای پیام m نتیجه می دهد.

**تعریف ۳:** (جعل انتخاب-پیش بینی). یک جعل اسناد F در صورتی که در زمان t اجرا شود، طرح برون سپاری ABS را می شکند، کلید خصوصی  $qk$  استخراج می شود، اثر  $qs$  نمایش داده می شود، و  $q_0$  تولید می شود.

اثبات پذیری: اثبات پذیری نیاز دارد که نتایج توسط سرور ابری که می تواند برای کاربر موثر باشد، بازگردانده شود. در سیستم ما، نیاز است که کاربر صحت نیمی از آثار را تضمین کند. علاوه بر این، روش اثبات پذیری باید به محاسبات کمتری نیاز داشته باشد. به طور کلی، در سیستم پیشنهادی ما، نیاز به ایمنی اثبات پذیری احتمالی است که طی آن سرور ابری در تولید اثری که قابل چشم پوشی باشد، توانایی لازم را دارد.

#### ۴. ساختار

همان طور که در بخش های پیشین ذکر شد، طرح ما شامل شش الگوریتم می شود. همه ی این عملکردها، با گروه G و  $G_T$  انجام می شوند. ساختار این طرح می تواند به صورت زیر باشد:

\*اجرا  $(\lambda, U)$ : ابتدا، ویژگی احراز هویت با ویژگی کلیت  $U$  به صورت عناصر  $Z_P$  تعریف می شود.  $Ad^{-1}$  مجموعه ویژگی  $Z_P$  است. یک ژنراتور تصادفی  $g \in G$  را انتخاب کرده، سپس آن را محاسبه کنید. الگوریتم اجرا شده نیز با دو تابع هش  $H_1$  و  $H_2$  تعریف می شوند. پارامترهای کلی از مجموعه  $\omega$  زیر می باشند؛

$$PK = (g, g_1, g_2, Z, d, H_1, H_2)$$

و کلید رمز اصلی ویژگی احراز هویت  $sk = X$  است.

استخراج  $(sk, \omega)$ : یک کلید خصوصی برای کاربر  $U$  با مجموعه ویژگی  $\omega$ ، می باشد، فرآیند زیر با ویژگی احراز هویت اجرا می شود:

1- $Ad$  درجه  $i$  پلینومینال  $q(y)$  است که به صورت تصادفی و در شرایط  $q(0) = X$  انتخاب شده است.

سپس، مجموعه  $\omega$  جدیدی تعریف می شود. برای هر  $i \in \omega$ ، عددی انتخاب و محاسبه می شود.

در پایان، خروجی مورد نظر کلید خصوصی برای هر  $i$  خواهد بود.

سرور ابری  $S$  بدین صورت محاسبه می شود:

$$\begin{aligned} \sigma'_0 &= \prod_{i \in \omega' \cup \Omega'} d'_{i,0}^{\Delta_{i,S}(0)} \prod_{i \in \omega^* \cup \Omega'} H_1(i)^{r'_i} \\ \sigma'_i &= d'_{i,1}^{\Delta_{i,S}(0)} g^{r'_i} \quad \text{for } i \in \omega' \cup \Omega' \\ \sigma'_i &= g^{r'_i} \quad \text{for } i \in \omega^* / \omega'. \end{aligned}$$

بنا بر تئوری لاگرانژ الحاقی،  $d$  بدست آمده از نقاط  $q(1), q(2), \dots, q(d)$  بر پلینومینال  $d-1$  می باشد، بدین ترتیب ما می توانیم  $q(i)$  را برای هر  $i$  محاسبه کنیم.  $S$  نیز از مجموعه عناصر  $d$  می باشد. این ضریب به صورت زیر تعریف می شود:

$$\Delta_{i,S}(j) = \prod_{k \in S, k \neq i} \frac{j-k}{i-k}$$

\*نشانه: وقتی که  $U$  از یک سرور ابری  $\sigma_{lah}$  دریافت می شود، سرور  $S$  و  $U$  محاسبه می شوند، و اعداد تصادفی در کلید برون سپاری الگوریتم تولید شده بکار می روند. سپس  $U$  برای تولید اثر کاملی از پیام  $m$  محاسبه می شود.

$$\tilde{\sigma} = \sigma'_0 / V.$$

$U$  با مقدار تصادفی  $S$  انتخاب شده و محاسبه می شود.

در پایان،  $U$  اثر کاملی از پیام  $m$  را با پیش بینی  $Y_{k,\omega}$  را به صورت خروجی نشان می دهد. برای تایید صحت این اثر،  $U$  به صورت معادله  $\omega$  زیر تصدیق می شود؛

$$\frac{e(g, \sigma_0)}{\prod_{i \in \omega^* \cup \Omega'} e(H_1(i), \sigma_i) e(H_2(m), \sigma'_i)} = Z$$

اگر این معادله برقرار باشد،  $U$  مقدار  $\sigma$  را برای تایید کننده ارسال می کند، بدین ترتیب سرور ابری ناصحیح باقی می ماند.

\*تایید: برای تایید اثر  $\sigma$  از پیام  $m$  با پیش بینی  $Y_{k,\omega}$ ، تایید کننده با معادله ی زیر بررسی می شود؛

$$\frac{e(g, \sigma_0)}{\prod_{i \in \omega^* \cup \Omega'} e(H_1(i), \sigma_i) e(H_2(m), \sigma'_0)} = Z$$

از ساختار بالا می توانیم بفهمیم که اگر کاربر  $U$  اثر سودمندی بر الگوریتم تایید کننده داشته باشد، نیمه اثر به سرور ابری بازمی گردد.  $U$  نیز با زمان عمل مصرف محاسبه می شود. هرچندکه، ما می توانیم ساختار بالا را تعدیل بخشیده و فرآیند تایید را موثرتر انجام دهیم. بدین ترتیب سرور ابری  $S$  را به صورت زیر محاسبه می کنیم؛

$$\begin{aligned} \sigma'_0 &= \prod_{i \in \omega' \cup \Omega'} d'_{i,0}^{\Delta_{i,S}(0)} \prod_{i \in \omega^* \cup \Omega'} H_1(i)^{r'_i} \\ \sigma'_i &= d'_{i,1}^{\Delta_{i,S}(0)} g^{r'_i} \quad \text{for } i \in \omega' \cup \Omega' \\ \sigma'_i &= g^{r'_i} \quad \text{for } i \in \omega^* / \omega'. \end{aligned}$$

نکته: از لحاظ تئوری، سرور ابری ناصحیح  $S$  می تواند به صورت بالا محاسبه شود، بدین ترتیب داریم؛

$$\hat{Z} = \frac{e(g, \sigma'_0)}{\prod_{i \in \omega^* \cup \Omega'} e(H_1(i), \sigma'_i)}$$

سپس، سرور ابری می تواند با نیمه اثر  $\sigma_{1ah}$  تعدیل یافته و معادله ی زیر را تولید کند؛

$$\bar{\sigma} = \text{Sig}_{sk_s}(\sigma'_{hal}, \hat{Z}).$$

$U$  برخی از خطاهای نیمه اثر را خواهد پذیرفت. هرچندکه، وقتی  $U$  اثر پایانی  $\sigma$  را تولید کند، ویژگی بدست آمده نامعتبر خواهد بود. بنابراین، وقتی تایید کننده اثر نامعتبر  $\sigma$  را به همراه داشته باشد،  $U$  می تواند برای حل مشکل بازبایی شود. در این حالت یک داور می تواند محاسبه را مجدداً انجام دهد و مقدار زیر را به عنوان پروف  $S$  بدست آورد؛

$$\hat{Z} \neq \frac{e(g, \sigma'_0)}{\prod_{i \in \omega^* \cup \Omega'} e(H_1(i), \sigma'_i)}$$

بنابراین، سرور ابری ناصحیح شارژ خواهد شد. این امر به ندرت رخ می دهد، منابع محاسباتی نیز آمادگی لازم را خواهند داشت، اما نتایج اشتباه در پایان به سرور بازمی گردند. بدین ترتیب، الگوریتم تایید کننده در بالا موثر و کاربردی است.

## ۵. تحلیل ایمنی و اثرپذیری

### ۵.۱. تحلیل اثرپذیری

در این بخش، مقایسه ی میان ساختار ما و طرح اصلی  $ABS$  آورده شده است. بنا بر واژه شناسی ما،  $A$  و  $B$  مجموعه ای از ویژگی های پیش بینی شده و کاربری می باشند. در منبع (۱)، تولید یک  $ABS$  به  $\frac{3}{2}(|A| + d - k)$  در مقدار  $G$  نیاز دارد، در این مورد  $k$  مقدار آستانه و  $d$  مقدار اولیه ای ست که از ۱ تا  $d-1$  مقدار دهی می شود. درحالی که در طرح ما، محاسبات پیچیده ی تولید مقدار معتبر  $ABS$  تنها به ۲ مقدار و ۱ کاربرد معکوس در  $G$  نیاز دارد. برای تایید صحت نیمه اثر،  $U$  مقدار ۱ را خواهد داشت.

برای تولید یک کلید برون سپاری، کاربر مقدار  $|B|+d-1$  را محاسبه می کند، این مقدار برای مجموعه ویژگی ها مقداری خطی است. هرچندکه، کاربر تنها کلید برون سپاری را برای همه ی موارد تولید می کند. بنابراین، هزینه ی محاسبات تولیدی بسیار کم خواهد بود. علاوه براین، وقتی به این سناریو توجه نشان می دهیم، قابلیت محاسبه ی کاربر محدود می شود، و کلید برون سپاری می تواند بر صفحه ی کامپیوتر تولید شده و برای سرور ابری ارسال شود. بنابراین، هیچ نیازی به تولید کلید برون سپاری در هنگام استفاده ی کاربر از ابزار سیار نمی باشد. در مجموع، هزینه ی محاسبات آن لاین برای تولید یک ABS در طرح ما، به مقدار  $(k-1)(|A|+d)$  نیاز دارد. اگر ما محاسبات آن لاین طرح خود را با طرح اصلی ABS مقایسه کنیم، می بینیم که طرح ما می تواند بیش از ۹۰٪ هزینه ی محاسبات را ذخیره سازد. با توجه به پیچیدگی ارتباطات، کاربر به ارسال اثر تولید شده به سرور ابری می پردازد و عناصر  $|A|+d-k+2$  از  $G$  را دریافت می کند.

ارتباط میان سرور ابری و کاربر تنها ده ها کیلوبایت است. در شبکه های پیشرفته، ارتباطات طرح ما قابل توجه نمی باشد.

## ۵.۲. تحلیل ایمنی

تئوری ۱: با فرض محاسبات موجود در  $G$ ، و انتخاب تصادفی  $H_1$  و  $H_2$ ، استخراج کلید خصوصی، تولید کلید برون سپاری و تولید اثر را خواهیم داشت. پس، طرح ABS پیشنهادی ما به صورت زیر خواهد شد،

$$(t, q_{H_1}, q_{H_2}, q_K, q_O, q_S, \epsilon) - \text{EUF-sP-CMA},$$

که در آن

$$(q_{H_1} + q_{H_2} + 2q_K + q_O + 3q_S d) t_{\text{exp}}, t_{\text{exp}}$$

زمانی برای تقریب زیر خواهد بود؛

$$\epsilon' \approx \epsilon / (q_{H_2} \binom{d-k}{d-1}).$$

پروفا: فرض می کنیم که  $F$  می تواند ایمنی طرح پیشنهادی ما را با احتمال عدم چشم پوشی بشکنند، بدین ترتیب ما الگوریتم  $A$  را طراحی کرده و فرضیه ی  $CDH$  را نشان می دهیم. بنابراین ما به نشان دادن کاربردهای حقیقی و پروفا نیاز داریم.

$A$  دو مقدار  $L_1$  و  $L_2$  را برای واکنش با  $H_1$  و  $H_2$  ثبت می شود. فرض می کنیم که  $F$  بیشتر زمان خود را برای  $H_1$  و  $H_2$  سپری می کند. بدین ترتیب خواهیم داشت:

\* اگر نمایش تصادفی  $i$  برای مقدار تصادفی  $H_1(i)$  باشد،  $A$  در ابتدا فهرست  $L_1$  را بررسی می کند. پس این مقادیر تصادفی با مقادیر موجود به صورت زیر محاسبه خواهند شد؛

$$H_1(i) = \begin{cases} g^{\beta_i} & \text{for } i \in \omega^* \cup \Omega^*, \beta_i \in_R \mathbb{Z}_p \\ g_1^{-\beta_i} g^{\gamma_i} & \text{for } i \notin \omega^* \cup \Omega^*, \beta_i, \gamma_i \in_R \mathbb{Z}_p. \end{cases}$$

\* اگر  $m$  به  $H_2(m)$  ارسال شود،  $A$  اولین مقدار تصادفی منتخب خواهد بود و فهرست  $L_2$  را بررسی خواهد کرد. مقادیر بدست آمده برای  $F$  بازگردانده می شوند.

$$H_2(m) = \begin{cases} g_1^{\alpha_i} g^{\beta'_i} & \text{for } i \neq \delta, \alpha_i, \beta'_i \in_R \mathbb{Z}_p \\ g^{\beta'_i} & \text{for } i = \delta, \beta'_i \in_R \mathbb{Z}_p. \end{cases}$$

\*برای هر  $i$  که به طور تصادفی از مجموعه  $\mathbb{Z}_p$  انتخاب می شود، داریم؛

$$g_2^{q(i)} H_1(i)^{r_i} = g_2^{\frac{\Delta_{0,S}(i) \gamma_i}{\beta_i} + \sum_{j \in I'} \Delta_{j,S}(i) q(j)} H_1(i)^{r'_i},$$

$$g^{r_i} = g_2^{\frac{\Delta_{0,S}(i)}{\beta_i}} g^{r'_i}.$$

که در این معادله،  $F$  درخواستی برای نمایش اثر بر پیام  $m$  با پیش بینی مقدار  $Y$  است. اگر مقدار مورد نظر تولید شود، کلید خصوصی به عنوان یک کلید استخراج همسان سازی می شود و اثر نرمالی تولید می کند. اگر مقدار مورد نظر به صورت تصادفی انتخاب شود، می تواند به صورت زیر همسان سازی شود؛  
در همسان سازی مقدار زیر

$$(g_2^x \prod_{i \in \omega' \cup \Omega'} H_1(i)^{r_i} H_2(m)^s, \{g^{r_i}\}_{i \in \omega' \cup \Omega'}, g^s),$$

$A$  انتخاب شده و خواهیم داشت،

$$s = -\frac{1}{\alpha_{i_d}} y + s'.$$

پس داریم،

$$g_2^x \prod_{i \in \omega' \cup \Omega'} H_1(i)^{r_i} H_2(m)^s = (g_1^{\alpha_{i_d}} g^{\beta_{i_d}})^{s'} \prod_{i \in \omega' \cup \Omega'} H_1(i)^{r_i} g_2^{\frac{-\beta_i}{\alpha_{i_d}}},$$

$$g^s = g_2^{\frac{-1}{\alpha_{i_d}}} g^{s'}$$

در پایان، جعل  $F$  یک اثر جعلی  $\sigma^*$  بر پیام  $m^*$  با پیش بینی  $Y$  نتیجه می دهد. اگر داشته باشیم،

$$H_2(m) \neq g^{\beta_\delta} \text{ or } \hat{\Omega}^* \neq \Omega^*,$$

مقدار  $A$  نقض می شود. به عبارت دیگر، این مقدار معادله  $Y$  ثابت شده را تایید می کند، بدین معنا که،

$$\sigma^* = (\sigma_0^*, \{\sigma_i^*\}_{i \in \omega^* \cup \Omega^*}, \sigma_0^{*'})$$

$$= (g_2^x \prod_{i \in \omega^* \cup \Omega^*} H_1(i)^{r_i} H_2(m^*)^s, \{g^{r_i}\}_{i \in \omega^* \cup \Omega^*}, g^s).$$

که در آن مقدار  $A$  بدین صورت محاسبه می شود،

$$g^{xy} = \sigma_0^* / \prod_{i \in \omega^* \cup \Omega^*} \sigma_i^{*\beta_i} \sigma_0^{*\beta_\delta},$$

زیرا داریم،

$$H_1(i) = g^{\beta_i} \text{ and } H_2(m^*) = g^{\beta_\delta}.$$

تئوری ۲: طرح ABSO ما تجهیزات ایمن اثبات پذیری را تایید می کند.

طرح پروف: ما نشان دادیم که برای هر سرور ابری S، احتمال موفقیت در  $\lambda$  وجود دارد، که در آن  $\lambda$  یک پارامتر امنیتی ست. ما می توانیم پروف اثبات پذیری را در دو جنبه تفکیک کنیم. در جنبه ی اول، اگر مقدار  $\sigma_{lah}$  به صورت صحیح تولید شود، داریم؛

$$\begin{aligned}\hat{Z} &= \frac{e(g, \sigma'_0)}{\prod_{i \in \omega^* \cup \Omega'} e(H_1(i), \sigma'_i)} \\ &= \frac{e(g, \prod_{i \in \omega' \cup \Omega'} (g_2^{t_i + q(i)} H_1(i)^{r_i})^{\Delta_{i,S}(0)} \prod_{i \in \omega^* \cup \Omega'} H_1(i)^{r'_i})}{\prod_{i \in \omega' \cup \Omega'} e(H_1(i), g^{r_i \Delta_{i,S}(0)} g^{r'_i}) \prod_{i \in \omega^* \cup \Omega'} e(H_1(i), g^{r'_i})} \\ &= e(g, g_2^{x + \sum_{i \in \omega' \cup \Omega'} t_i \Delta_{i,S}(0)}) = Ze(g, V) \\ &= \hat{Z}'\end{aligned}$$

بدین ترتیب اگر  $\sigma_{lah}$  یک نیمه اثر اشتباه باشد، مقدار Z با احتمالات بیان شده حفظ نخواهد شد. دوم اینکه، اگر سرور ابری از اثبات پذیری اولیه با نیمه اثر اشتباه عبور کند، وقتی U نیمه اثر اشتباه  $\sigma_{lah}$  را برای تولید اثر ویژه ی پایانی  $\sigma$  بکار برد، اثبات پذیری  $\sigma$  به صورت معادله ی زیر خواهد بود؛

$$\frac{e(g, \sigma_0)}{\prod_{i \in \omega^* \cup \Omega'} e(H_1(i), \sigma_i) e(H_2(m), \sigma'_0)} = Z.$$

بنابراین، صحت این نیمه اثر بازگشته از سرور ابری می تواند براساس اثبات پذیری ABS تایید شود.

## ۶. جمع بندی

در این تحقیق، ما اثر ایمنی موثری را در طرح تولیدی برون سپاری ABS پیشنهاد داده ایم. در طرح ما، سرور ابری می تواند نیمه اثری برای کاربر در استفاده از کلید برون سپاری تولید کند. سپس، کاربر می تواند تولید اثر را هزینه ی اندک محاسبات، کامل کند. با کاربرد طرح ما، نشان کننده می تواند در مقایسه با طرح های سنتی رایج، بیش از ۹۰٪ از هزینه ی محاسبات را ذخیره کند. علاوه بر این، ما تعریف طرح ABSO را به صورت معمولی ارائه کرده ایم و امنیت این طرح را تحت این مدل به ثبت رسانده ایم.

- [1] J. Li, M.H. Au, W. Susilo, D. Xie, K. Ren, Attribute-based signature and its applications, in: Proceeding of the 5th ACM Symposium on Information, Computer and Communications Security, ASIACCS'10, ACM, 2010, pp. 60–69.
- [2] J. Li, K. Kim, Hidden attribute-based signatures without anonymity revocation, *Inform. Sci.* 180 (9) (2010) 1681–1689. Elsevier.
- [3] H. Maji, M. Prabhakaran, M. Rosulek, Attribute based signatures: achieving attribute privacy and collusion-resistance, 2008. Available at <http://eprint.iacr.org/2008/328>.
- [4] A. Shamir, Identity-based cryptosystems and signature schemes, in: CRYPTO 1984, in: LNCS, vol. 196, 1984, pp. 47–53.
- [5] J. Li, Q. Wang, C. Wang, K. Ren, Enhancing attribute-based encryption with attribute hierarchy, *Mob. Netw. Appl. (MONET)* 16 (5) (2011) 553–561. Springer-Verlag.
- [6] H. Maji, M. Prabhakaran, M. Rosulek, Attribute based signatures, in: CT-RSA 2011, in: LNCS, vol. 6558, 2011, pp. 376–392.
- [7] M. Armbrust, A. Fox, R. Griffith, A. Joseph, R. Katz, A. Konwinski, G. Lee, D. Patterson, A. Rabkin, I. Stoica, M. Zaharia, Above the cloud: a Berkeley view of cloud computing, Berkeley University, 2009.
- [8] M. Miller, Cloud Computing: WebBased Applications that Change the Way You Work and Collaborate Online, Safari Books Online, LLC, 2008.
- [9] X. Chen, J. Li, W. Susilo, Efficient fair conditional payments for outsourcing computations, *IEEE Trans. Inf. Forensics Secur. (TIFS)* 7 (6) (2012) 1687–1694.
- [10] K. Bicalci, N. Baykal, Server assisted signature revisited, in: CT-RSA 2004, in: LNCS, vol. 2964, 2004, pp. 143–156.
- [11] M. Jakobsson, S. Wetzel, Secure server-aided signature generation, in: PKC 2001, in: LNCS, vol. 1992, 2001, pp. 383–401.
- [12] K.M. Chung, Y.T. Kailai, F.H. Liu, R. Rza, Memory delegation, in: CRYPTO 2011, in: LNCS, vol. 6841, 2011, pp. 151–168.
- [13] C. Gentry, Fully homomorphic encryption using ideal lattices, in: STOC 2009, 2009, pp. 169–178.
- [14] C. Gentry, S. Halevi, Implementing Gentry's fully-homomorphic encryption scheme, in: EUROCRYPTO 2011, in: LNCS, vol. 6632, 2011, pp. 129–148.
- [15] J. Li, X. Chen, M. Li, J. Li, P.C. Lee, W. Lou, Secure deduplication with efficient and reliable convergent key management, *IEEE Trans. Parallel Distrib. Syst.* 25 (6) (2014) 1615–1625.
- [16] R. Gennaro, C. Gentr, B. Parno, Non-interactive verifiable computing: outsourcing computation to untrusted worker, in: CRYPTO 2010, in: LNCS, vol. 6223, 2010, pp. 465–482.
- [17] J. Li, X. Huang, J. Li, X. Chen, Y. Xiang, Securely outsourcing attribute-based encryption with checkability, *IEEE Trans. Parallel Distrib. Syst.* 25 (8) (2014) 2201–2210.
- [18] J. Li, J. Li, X. Chen, C. Jia, W. Lou, Identity-based encryption with outsourced revocation in cloud computing, *IEEE Trans. Comput.* (2013) <http://doi.ieeecomputersociety.org/10.1109/TC.2013.208>.
- [19] S. Goldwasser, Y.T. Kalai, G.N. Rothblum, Delegating computation: interactive proofs for muggles, in: STOC 2008, 2008, pp. 113–133.
- [20] X. Chen, J. Li, X. Huang, J. Li, Y. Xiang, Secure outsourced attribute-based signatures, *IEEE Trans. Parallel Distrib. Syst.* (2013) <http://doi.ieeecomputersociety.org/10.1109/TPDS.2013.2295809>.
- [21] X. Chen, J. Li, J. Ma, Q. Tang, W. Lou, New algorithms of outsourcing modular exponentiations, *IEEE Trans. Parallel Distrib. Syst.* (2013).
- [22] X. Ma, J. Li, F. Zhang, Outsourcing computation of modular exponentiations in cloud computing, *Cluster Comput.* 16 (4) (2013) 787–796.
- [23] D. Boneh, M. Franklin, Identity-based encryption from the weil pairing, in: CRYPTO 2001, in: LNCS, vol. 2139, 2001, pp. 213–229.
- [24] A. Beimel, Secure schemes for secret sharing and key distribution, Technion, Haifa, Israel, 1996.