



آلگوریتمی برای تعیین عدد رنگی یک گراف فازی

مجید خلیلی^۱، بهزاد دهواری^۲

^۱عضو هیات علمی دانشگاه آزاد اسلامی واحد چابهار
majidkhalili@gmail.com

^۲عضو هیات علمی دانشگاه آزاد اسلامی واحد زاهدان
behzaddehvari1348@gmail.com

چکیده:

امروزه رنگ آمیزی گراف فازی یکی از موضوعات پرکاربرد در مسائل واقعی می باشد. در اینجا آلگوریتمی برای محاسبه عدد رنگی یک گراف فازی معرفی شده است. روش محاسبه عدد رنگی گرافهایی فازی که به کمک عملیات گوناگون مانند اجتماع و الحاق بدست آمده اند، آورده شده است. همچنین راه حلی برای مسئله مسیریابی به کمک رنگ بندی گراف های فازی پیشنهاد شده است.

کلمات کلیدی: گراف فازی، عدد رنگی، عملیات بر گرافهای فازی، مسئله مسیریابی.

۱. مقدمه

گراف های فازی کاربردهای متنوعی در علم و تکنولوژی امروز دارند، که به طور ویژه می توان از تئوری اطلاعات، شبکه های عصبی، سیستم های هوشمند، تجزیه و تحلیل خوشه ای در علم آمار، تشخیص های طبی و نظریه کنترل نام برد. مسائل کاربردی متعددی نظیر مسائل زمانبندی، بودجه، شبکه و نظیر آن، می توانند به کمک مسئله رنگ آمیزی مدل سازی شوند و بنابراین مسئله رنگ آمیزی یکی از مهمترین حوزه های مطالعاتی در تحقیقات مربوط به گرافی های فازی می باشد. رنگ آمیزی گراف های فازی نقش اساسی در حل مسائل پیچیدگی شبکه ها دارند. در مقالات ارائه شده در این خصوص روشهای متعددی برای رنگ آمیزی گراف ها آمده اند. رنگ آمیزی گراف ها توسط مُنز^۳ و همکارانش معرفی شده است (۲۰۰۵ ص ۱۲۱). این نویسندگان، عدد رنگی یک گراف فازی $G = (V, \mu, \sigma)$ را به صورت یک زیرمجموعه از مجموعه V تعریف کرده اند. اصلاح چی^۴ و اُنات^۵ مفهوم عدد رنگی فازی را تعداد افزای دسته های رنگی تعریف کرده اند (۲۰۰۶). کیشوره^۶ و

^۱ Majid Khalili

^۲ Behzad Dehvari

^۳ S. Munoz

^۴ C. Eslahchi

^۵ B.N. Onagh

^۶ A. Kishore

سانیتا^۱ نیز عدد رنگی گراف و همچنین توسعه الگوریتم های مربوط به آن را به روش مشابه معرفی کرده اند (۲۰۱۴ ص ۵۴۳). سامانتا^۲ و پال^۳ نیز تعاریفی در این خصوص داشته اند (۲۰۱۶ ص ۳۷).

اگرچه مقالات زیادی در خصوص رنگ آمیزی گراف های فازی و کاربردهای آن وجود دارد، در خصوص ارتباط بین رنگ بندی گراف های فازی و گراف هایی (فازی) که از عملیات متعدد بر روی گراف های فازی نتیجه می شوند، وجود ندارد. در این مقاله ارتباط بین رنگ بندی گراف های فازی و گراف های فازی منتج شده ای، که به کمک عملیات متعدد بر روی گراف های فازی، نظیر اجتماع، الحاق و انواع ضرب های مختلف به وجود می آیند، معرفی شده است. همچنین کاربردی ارائه شده است که توضیح می دهد چگونه عدد رنگی گراف های فازی برای حل مسائل مسیریابی استفاده می شود.

۲. تعاریف اولیه

تعریف ۱-۲. یک گراف فازی، سه تایی مرتبی به صورت $G: (V, \sigma, \mu)$ می باشد که در آن،

$$V = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$$

مجموعه رئوس است، σ زیر مجموعه ای فازی از V است که به صورت زیر تعریف می شود:

$$\sigma: V \rightarrow [0, 1],$$

$$\sigma = \{(u_1, \sigma(u_1)), (u_2, \sigma(u_2)), \dots, (u_n, \sigma(u_n))\}$$

و μ یک رابطه ی فازی بر روی σ است، به صورت

$$\mu(u, v) \leq \sigma(u) \wedge \sigma(v), \forall u, v \in V.$$

فرض بر این است که گراف G فاقد طوقه بوده، V متناهی و غیر تهی است و همچنین رابطه μ بازتابی و متقارن است،

یعنی

$$\mu(u, u) = \sigma(u) \quad \forall u \in V,$$

$$\mu(u, v) = \mu(v, u), \forall (u, v).$$

تعریف ۲-۲. گراف زمینه قطعی G^f را به صورت

$$G^*: (\sigma^*, \mu^*),$$

$$\sigma^* = \{u \in V \mid \sigma(u) > 0\},$$

$$\mu^* = \{(u, v) \in V \times V \mid \mu(u, v) > 0\}.$$

نمایش می دهیم. به طور کلی فرض می کنیم $\sigma^* = V$.

تعریف ۳-۲. مجموعه همترازی یالی مجموعه فازی σ را به صورت زیر تعریف می کنیم (مردسن^۵ و نایر^۶ ۲۰۰۰)،

$$\lambda = \{\alpha \mid \mu(u, v) = \alpha, (u, v) \in V \times V\}.$$

تعریف ۴-۲. بازای هر $\alpha \in \lambda$ گراف قطعی G_α را به صورت زیر تعریف می کنیم (مردسن و نایر ۲۰۰۰)،

$$G_\alpha: (\sigma_\alpha, \mu_\alpha),$$

$$\sigma_\alpha = \{u \in V \mid \sigma(u) \geq \alpha\},$$

$$\mu_\alpha = \{(u, v) \in V \times V \mid \mu(u, v) \geq \alpha\}.$$

تعریف ۵-۲. مکمل یک گراف فازی $G: (V, \sigma, \mu)$ ، گرافی است به صورت $\bar{G}: (V, \bar{\sigma}, \bar{\mu})$ که در آن $\bar{\sigma}(u) = \sigma(u)$ و

$$\bar{\mu}(u, v) = \sigma(u) \wedge \sigma(v) \quad (\text{سانیتا و ویجایاکومار ۲۰۰۲ ص ۱۴۶۴}).$$

تعریف ۶-۲. یک باند از گراف قطعی ساده G^* یک زیرمجموعه از V مانند S می باشد به طوری که گراف القا شده به وسیله S کامل است.

^۱ M.S. Sunitha

^۲ S. Samanta

^۳ M. Pal

^۴ Underlying crisp graph

^۵ J.N.Mordeson

^۶ P.S.Nair

تعریف ۲-۷. اگر $G_1: (V_1, \sigma_1, \mu_1)$ و $G_2: (V_2, \sigma_2, \mu_2)$ گراف‌هایی فازی با گراف‌های قطعی $G_1^*: (V_1, E_1)$ و $G_2^*: (V_2, E_2)$ باشند، آنگاه $G_1 \cup G_2$ گرافی فازی به صورت $(V_1 \cup V_2, \sigma, \mu)$ است به طوری که

$$\sigma(u) = \begin{cases} \sigma_1(u), & u \in V_1 - V_2 \\ \sigma_2(u), & u \in V_2 - V_1, \end{cases}$$

$$\mu(u, v) = \begin{cases} \mu_1(u, v), & (u, v) \in E_1 - E_2 \\ \mu_2(u, v), & (u, v) \in E_2 - E_1 \end{cases}$$

(مردسن و نایر ۲۰۰۰).

تعریف ۲-۸. الحاق دو گراف جدا از هم G_1 و G_2 گرافی است به صورت

$$G = G_1 + G_2 = (V_1 \cup V_2, \sigma, \mu)$$

به طوری که σ و μ به ترتیب زیر مجموعه‌های فازی از $V_1 \cup V_2$ و $E_1 \cup E_2 \cup E'$ می‌باشد (مردسن و نایر ۲۰۰۰). در اینجا E' مجموعه تمام یالهایی است که راسهای V_1 و V_2 را به هم وصل می‌کنند و داریم:

$$\sigma(u) = \begin{cases} \sigma_1(u), & u \in V_1 \\ \sigma_2(u), & u \in V_2, \end{cases}$$

$$\mu(u, v) = \begin{cases} \mu_1(u, v), & (u, v) \in E_1 \\ \mu_2(u, v), & (u, v) \in E_2 \\ \sigma_1(u) \wedge \sigma_2(v), & (u, v) \in E'. \end{cases}$$

تعریف ۲-۹) یک یال (u, v) ، M -قوی گفته می‌شود اگر

$$\mu(u, v) = \sigma(u) \wedge \sigma(v)$$

(بوتانی^۱ و باتن^۲ ۲۰۰۳ ص ۱۰۳) و یک گراف، M -قوی گفته می‌شود در صورتی که

$$\mu(u, v) = \sigma(u) \wedge \sigma(v), \forall u, v \in V.$$

۳. عدد رنگی گراف‌های فازی

ایده عدد رنگی گراف‌های فازی به بیان‌های متعددی مطرح شده است. در اینجا گراف‌های فازی با مجموعه راسهای قطعی در نظر گرفته می‌شوند، یعنی گراف‌های فازی که $\sigma(x) = 1$ و یال‌های شان با میزان عضویتشان در $[0, 1]$ معرفی می‌شوند. بنابر نظریهٔ مُنژ و همکارانش، گراف $G: (V, \mu)$ چنان گرافی فازی در نظر گرفته می‌شود که $V = \{1, 2, 3, \dots, n\}$ و μ یک عدد فازی روی مجموعه‌ی تمام زیرمجموعه‌های $V \times V$ باشد. همچنین،

$$I = AU\{0\}$$

$$A = \{\alpha_1 < \alpha_2 < \alpha_3 < \dots < \alpha_k\}$$

مجموعه هم تراز (یالی) G تعریف می‌شود. بازای هر $\alpha \in I$ گراف G_α نشان دهندهٔ گراف قطعی $G_\alpha = (V, E_\alpha)$ می‌باشد که در آن $E_\alpha = \{ij \mid 1 \leq i < j \leq n, \mu(i, j) \geq \alpha\}$ و $\chi_\alpha = \chi(G_\alpha)$ معرف عدد رنگی گراف قطعی G_α می‌باشد (۲۰۰۵ ص ۲۱۱). با این مفروضات مُنژ و همکارانش عدد رنگی گراف فازی را با مجموعه‌ای فازی به صورت زیر تعریف می‌کنند،

$$\chi(G) = \{(i, v(i)) \mid i \in X\}$$

$$v(i) = \max\{\alpha \in I \mid i \in A_\alpha\}$$

^۱ K.R. Bhutani

^۲ A. Batton

اصلاح چی و اوناتق، با در نظر گرفتن $\Gamma = \{\gamma_1, \gamma_2, \gamma_3, \dots, \gamma_k\}$ به عنوان گردایه ای از مجموعه های فازی روی مجموعه V آن را یک رنگ آمیزی k -فازی از گراف $G = (V, \sigma, \mu)$ می نامند، اگر،
الف) $V\Gamma = \sigma$

ب) $\gamma_i \wedge \gamma_j = 0$

ج) به ازای هر یال قوی (x, y) از گراف G (یعنی $\mu(x, y) > 0$) داشته باشیم

$$\min\{\gamma_i(x) \wedge \gamma_i(y)\} = 0, \quad (1 \leq i \leq k)$$

کمترین عدد k که به ازای آن یک k -رنگ آمیزی فازی وجود دارد، عدد رنگی فازی گراف G نامیده و آن را به $\chi^f(G)$ نمایش داده اند (۲۰۰۶).

کیشوره و سانیتا، با ترکیب تعاریف فوق از عدد رنگی، تعریف جدیدی (تعریف ۳-۱) را معرفی کرده اند و ثابت کرده اند عدد رنگی معرفی شده با $\chi^f(G)$ برابر است (۲۰۱۴ ص ۵۴۳). این تعریف، ملاک الگوریتم معرفی شده در اینجا می باشد. **تعریف ۳-۱.** اگر G یک گراف فازی با زمینه $G_\alpha = (V, E_\alpha)$ باشد در این صورت عدد رنگی گراف G برابر خواهد بود با $\chi(G) = \max\{\chi(G_\alpha) | \alpha \in I\}$

توجه ۳-۲. اگر $\alpha_i \leq \alpha_j$ آنگاه $\chi(G(\alpha_i)) \geq \chi(G(\alpha_j))$ (۲۰۱۴ ص ۵۴۳).

۴. معرفی الگوریتم استخراج عدد رنگی گراف های فازی

با توجه به تعاریف بخش ۳ می توان الگوریتم استخراج عدد رنگی یک گراف فازی را به شرح زیر بیان نمود:

الف) مجموعه همترازی یالی گراف فازی $G: (V, \sigma, \mu)$ یعنی $I = \{\alpha | \mu(u, v) = \alpha, (u, v) \in V \times V\}$ را بدست می آوریم و آن را به صورت $I = \{\alpha_1 < \alpha_2 < \alpha_3 < \dots < \alpha_k\}$ در نظر می گیریم.

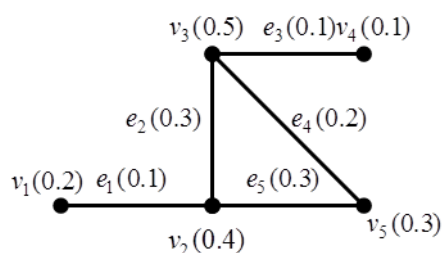
ب) بازای کمترین مقدار α_i که همان α_1 می باشد، گراف قطعی $G_{\alpha_1} = (V, E_{\alpha_1})$ را می سازیم.

ج) عدد رنگی گراف قطعی G_{α_1} یعنی χ_{α_1} را محاسبه می کنیم.

د) عدد رنگی گراف قطعی G_{α_1} ، عدد رنگی گراف فازی G خواهد بود.

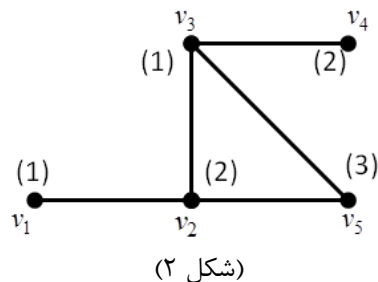
توجه کنیم که بنا بر ۲-۳ فقط کافی است به ازای کمترین مقدار α_i عدد رنگی گراف زمینه محاسبه گردد و این مقدار شرط ماکزیمم بودن در تعریف ۳-۱ را فراهم می آورد.

مثال ۴-۱. فرض کنیم $G: (V, \sigma, \mu)$ گرافی فازی مطابق (شکل ۱) باشد،



(شکل ۱)

در این صورت $I = \{0.1, 0.2, 0.3\}$ و $G_{.1}$ گرافی به صورت (شکل ۲) خواهد بود،



(شکل ۲)

و در نتیجه $\chi(G) = \chi(G_{\cdot 1}) = 3$

قضیه ۴-۲. برای یک گراف فازی G به جز گراف های M -قوی $\chi(\bar{G}) > \chi(G)$ و اگر گراف G خود مکمل باشد، $\chi(\bar{G}) = \chi(G)$ (کیشوره و سانیتا ۲۰۱۴ ص ۵۴۳).

قضیه ۴-۳. برای یک گراف فازی G با n راس، $\chi(\bar{G}) + \chi(G) \geq n$ (کیشوره و سانیتا ۲۰۱۴ ص ۵۴۳).
با استفاده از قضایای (۳-۳) و (۴-۳) و تعاریفی که در خصوص اجتماع و الحاق گراف های فازی آورده شد به راحتی می توان نتیجه گرفت،

$$\chi(G_1 \cup G_2) = \max\{\chi(G_1), \chi(G_2)\}, \quad \chi(G_1 + G_2) \leq n \quad (n = |V_1| + |V_2|).$$

۵. کاربرد عدد رنگی گراف فازی

یک مسأله مسیریابی می تواند مطابق (شکل ۱) که در آن مکانها به عنوان رئوس v_1, v_2, \dots, v_5 از یک گراف فازی فرض می شوند، در نظر گرفته شود. یالهای گراف قابل دسترس بودن مکانها را نشان می دهند و قدرت هر یال سختی مسیر در هر سفر به مکانها را نمایش می دهد. بسته به آنکه برای یک توریست هر یک از مکانها تا چه اندازه اهمیت داشته باشد، برای مکانها ارزش فازی در نظر گرفته شده است. در اینجا عدد رنگی بدست آمده نشان دهنده حداکثر تعداد مکانهایی است که توسط این توریست از یک مکان به طور مستقیم قابل دسترسی می باشد.

۶. نتیجه گیری

در این مقاله با نگاهی به تعاریف ارائه شده در خصوص عدد رنگی گراف، از آخرین تعریف ترکیبی استفاده شد و به کمک آن الگوریتمی برای محاسبه عدد رنگی یک گراف فازی معرفی شد. همچنین روش محاسبه عدد رنگی گرافهایی که در نتیجه عملیاتی چون اجتماع و الحاق بدست می آیند، ارائه گردید. راه حلی برای یک مسئله مسیریابی، به عنوان کاربردی از عدد رنگی گرافهای فازی بیان شد. با شبیه سازی هر مسئله مسیریابی بر اساس میزان دسترسی مکانها و اهمیت هر مکان دسترسی، می توان به کمک عدد رنگی، بهترین مسیریابی بین مکانهای مختلف را بدست آورد.

مراجع

Bhutani, K. R., & Batton, A. (۲۰۰۳). On M -strong fuzzy graphs. Information Sciences ۱۵۵, ۱۰۳-۱۰۹.

Eslahchi, C., & Onagh, B. N. (۲۰۰۶). Vertex-strength of fuzzy graphs. International Journal of Mathematics and Mathematical Sciences, Article ID: ۴۳۶۱۴.

Kishore, A., & Sunitha, M. S. (۲۰۱۴). Chromatic number of resultant of fuzzy graphs. *Annals of Fuzzy Mathematics and Informatics*, ۰۴۳-۰۰۱.

Mordeson, J. N., & Nair, P. S. (۲۰۰۰). *Fuzzy Graphs and Fuzzy Hypergraphs*. Springer Verlag Publication.

Munoz, S., Teresa, M., Ortuno, T., Ramirez, J., & Yanez, J. (۲۰۰۰). Coloring fuzzy graphs. *OMEGA*, ۳۳ (۳) ۲۱۱ -۲۲۱.

Sunitha, M. S., & Vijaya Kumar A. (۲۰۰۲). Complement of a fuzzy graph. *Indian Journal of Pure and Applied Mathematics*, ۱۴۰۱-۱۴۶۴.

Pramanik, T., Samanta, S., & Pal, M. (۲۰۱۶). Fuzzy Coloring of Fuzzy Graphs. *Afrika Matematica*, ۲۷(۱) ۳۷-۰۰.

An Algorithm for Determining the Chromatic Number of a Fuzzy Graph

Majid Khalili

Department of Mathematics, Faculty of Science, Islamic Azad University of Chabahar, Chabahar, Iran, E-mail: majidkhalili@gmail.com

Behzad Dehvari

Department of Computer, Faculty of Engineering, Islamic Azad University of Zahedan, Zahedan, Iran, E-mail: behzaddehvari۱۳۴۸@gmail.com

Abstract. Nowadays, fuzzy graph coloring is one of the most widely used topics in real problems. Here is an algorithm for the calculation of the chromatic number of a fuzzy graph. The method of calculating the color number of the fuzzy graphs, obtained through various operations such as union and join, is presented. A solution to the routing problem is also suggested by using fuzzy graph coloring.

Keywords: Fuzzy graph, Chromatic number, Operations of fuzzy graphs, Routing problem