



(بررسی و مقایسه روش های ذخیره سازی داده ها در محیط رایانش ابری)

میثم شمس

دانشجو کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر - نرم افزار - موسسه آموزش عالی غیرانتفاعی صنعتی فولاد - اصفهان

meysam.shams29@gmail.com

دکتر محمد داور پناه جزی

دانشیار، دانشکده مهندسی کامپیوتر - موسسه آموزش عالی غیرانتفاعی صنعتی فولاد - اصفهان

mdjazi@cc.iut.ac.ir

چکیده

فناوری اطلاعات و ارتباطات بخشی جدایی ناپذیر از فرآیندهای کسب و کار است. بنابراین شرکتها مقدار قابل توجهی از بودجه خود را صرف خرید و نگهداری زیرساخت های فناوری اطلاعات و ارتباطات می کنند. همواره سرمایه گذاری های عظیمی در راه اندازی سخت افزار و نرم افزار فناوری اطلاعات و ارتباطات انجام می شود، به روزرسانی های مکرر در تکنولوژی منجر به کهنه شدن سخت افزارها و نرم افزارهای موجود می شود و به همین علت شرکتها هزینه های زیادی را صرف نگهداری و ارتقای زیرساخت های فناوری اطلاعات و ارتباطات خود می کنند، که این امر برای شرکت های کوچک مقرون به صرفه نیست. محاسبات ابری یک تحول عظیم در صنعت IT به وجود آورده است که الگویی تازه برای عرضه، مصرف و تحویل سرویس های فناوری اطلاعات و سایر منابع اشتراکی با به کارگیری اینترنت را ارائه می کند. مهمترین وظیفه یک رایانه، ذخیره سازی داده ها و اطلاعات در فضای موجود و بازیابی آنها هنگام درخواست کاربر می باشد. ذخیره سازی ابری یک بخش مهمی از محاسباتی ابری است که ذخیره سازی در آن فراهم شده است. ذخیره سازی داده، ویژگی اصلی سرویس ابر برای شرکتهاست. در این مقاله ابتدا به صورت مختصر به مرور روش های ذخیره سازی ابری پرداخته شده، تحولات ذخیره سازی، معماری ذخیره سازی و لایه های ذخیره سازی ارائه گردیده است. در نهایت معماری های ذخیره سازی ابری با یکدیگر مقایسه می شود که معیارهای ارزیابی شده ذخیره و دسترسی مطمئن به داده ها، حفاظت از رسانه انتقال، سرعت، زمان پشتیبان گیری، الگوریتم رمزنگاری و مکانیسم تأیید اعتبار است. از میان معماری های ذخیره سازی، معماری TCloud، سرور شاخص نام و معماری عمومی ذخیره سازی برای داده های بزرگ با یکدیگر مقایسه شده اند. نتیجه مقایسه نشان می دهد که معماری TCloud تنها به کاربر معتبر اجازه مطمئن دسترسی و ذخیره سازی داده ها را می دهد. همچنین یک سطح چندگانه ایمنی با اضافه کردن تکنیک تقسیم و الحاق قبل از فرایند رمزگذاری، داده ها را بیش از پیش ایمن می سازد. معماری INS می تواند میانگین بارگذاری سیستم را کنترل و تاخیر تحت تاثیر پهنای باند را کمترین کند و ماکزیمم پهنای باند را برای مشتریان جهت حفظ ارسال بهینه فراهم آورد، همچنین INS می تواند به گونه ای کنترل شود که در بهترین وضعیت کار کرده و در صورت امکان با مشتریان مناسب، تطابق پیدا کند. به این ترتیب، می توانیم کارایی سیستم ذخیره سازی ابری را به شکلی کارآمد بهبود ببخشیم و فایل ها را به شکلی معقول توزیع کنیم تا بار هر گره ذخیره سازی را کاهش دهیم. معماری عمومی ذخیره سازی برای داده های بزرگ می تواند همه نوع داده عظیم غیریکنواختی را ذخیره کرده و رابط یکسان ذخیره و پرس و جو را به آسانی و به سرعت در اختیار کاربران قرار دهد و در این معماری زمان پشتیبان گیری هر دو روش، با افزایش اندازه ی داده ها، افزایش می یابد.

واژگان کلیدی: ذخیره سازی ابری، محاسبات ابری، رایانش ابری



مقدمه

با گسترش روزافزون فناوری و برای رفع نیاز بشر به محاسبات در هر مکان و زمان بدون به همراه داشتن سخت افزارها و نرم افزارها، از طریق خدماتی، محاسبات ابری پدید آمد. دلیل استفاده از واژه ابر این است که پردازش ابری جزئیات فنی اش را از دید کاربران پنهان می سازد و لایه ای از انتزاع را بین این جزئیات فنی و کاربران به وجود می آورد و کاربران نیازی به تخصص یا کنترل در مورد فناوری زیر ساخت ابری که از آن استفاده می کنند ندارند [Miss. Swati and I. Bairagi, 2016].

یکی از بزرگترین هزینه های آی تی، ذخیره سازی روی دیسک است. سرویس های ذخیره سازی ابر به طور فزاینده ای توجه همه را به عنوان قابلیت انعطاف پذیری و قابلیت اطمینان بالا با هزینه کم به خود جلب کرده است. در چنین سرویس هایی، شما می توانید بسیاری از فایل های خود را در مرکز سرویس ذخیره سازی ابر ذخیره کنید و دیگر نگران آر دست رفتن داده ها و یا کافی نبودن فضای تان نباشید، به دلیل اینکه ذخیره سازی ابری قابلیت تنظیم به صورت پویا را دارد که از ویژگی ذخیره سازی ابر است. ذخیره سازی ابری فرصتی را برای ذخیره داده در مخازن ابری به جای ذخیره در هارد دیسک های محلی کامپیوتر فراهم می کند. کاربران نیازی به نگهداری ساختارهای مخازن بزرگ ندارند. آنها می توانند داده ها در مراکز داده از راه دور ذخیره کنند، که توسط شرکت های بزرگی مثل Microsoft, Apple, Google و Amazon کنترل و مدیریت می شود. فایل های ذخیره شده در مخازن می توانند با اتصال به اینترنت و از هر دستگاهی قابل دسترسی باشند. ذخیره سازی ابری به زیرساخت ذخیره سازی مجازی که به عنوان یک سرویس برحسب تقاضا فراهم شده اشاره دارد.

1- ذخیره سازی ابر

ذخیره در فضای ابری یکی از ساده ترین و کم دردسرتترین شیوه های موجود است. در حقیقت با این شیوه داده های خود را روی فضایی متشکل از رایانه های مختلف که به هم پیوسته هستند، قرار می دهیم و در صورت نیاز می توانیم به آنها دست یابیم. هر روز میلیون ها کاربر حجم زیادی از محتوای دیجیتال در دنیا را تولید می کنند. فیلم، عکس و فایل های متنی بخشی از این محتوای دیجیتال است که بی شک باید در جایی ذخیره شوند. در گذشته هارد دیسک رایانه پاسخگوی این حجم بود، اما امروزه این نیاز فراتر رفته و باید به دنبال راه های جایگزینی برای این حجم زیاد داده بود.

ذخیره سازی ابر، مدلی از فضای ذخیره سازی آنلاین شبکه ای است که در آن داده ها در مخزن های مجازی ذخیره سازی قرار دارند که توسط اشخاص ثالثی میزبانی می شوند. کمپانی های میزبان، دیتاسنترهای بزرگ را اداره می کنند و افرادی که نیاز دارند داده هایشان میزبانی شود، فضای ذخیره سازی را از آنها اجاره می کنند یا می خرند و آن را برای نیازهای خویش به کار می برند. در پس این کار، اپراتورهای دیتاسنتر بر حسب نیاز مشتریان، منابع را مجازی سازی می کنند و به صورت مخزن های مجازی آن را در معرض دید قرار می دهند تا اینکه خود مشتریان بتوانند از آن برای ذخیره فایل ها یا داده ها استفاده کنند. به صورت ظاهری ممکن است منابع در سرورهای مختلفی باشد.



2- تحولات ذخیره سازی

در گذشته کارت پانچ‌های آهسته و کم ظرفیت به عنوان اولین وسایل ذخیره‌سازی داده استفاده می‌شدند. نوار مغناطیسی برای بک‌آپ گرفتن و هارددیسک‌ها برای ذخیره‌سازی محلی کامپیوترها استفاده می‌شدند. در ادامه فناوری‌های جدید مانند فلاپی‌دیسک، سی‌دی، دیسک دیجیتال چند منظوره، فلش درایوها و درایوهای قلمی سناریوی بک‌آپ‌گیری را تغییر داده‌اند.

قبلا هر برنامه‌ی سروری مخزن خودش را داشت که مخزن اتصال مستقیم نام داشت. اگر یک برنامه به مخزن بیشتری احتیاج داشت یک آرایه دیسک توسط یک وصل‌کننده سرعت بالا به سرور اضافه می‌گردید، که واسط سیستم ریز کامپیوتر نام داشت و هزینه آن کمتر بود. با افزایش تعداد سرورها در شبکه مدیریت منبع ذخیره‌سازی ایزوله شده سخت شد. بنابراین، در دهه 1960 دیسک‌ها از سرورها جدا شدند. چندین پروتکل برای به اشتراک‌گذاری مخازن دیسک میان چندین سرور ایجاد شد. آرایه‌ی چندگانه‌ی دیسک‌های مستقل (RAID)¹ یک گام انقلابی در دهه 1980 بود. پیشرفت‌ها در مدیریت ذخیره‌سازی، و نیاز روزافزون برای ذخیره‌سازی و RAID منجر به توسعه مخازن ذخیره‌ساز متصل به شبکه (NAS)² مبتنی بر فایل و شبکه ذخیره‌سازی (SAN)³ مبتنی بر بلوک شد. هر دوی این منابع باعث دسترسی از راه دور به دستگاه‌های ذخیره‌سازی از طریق شبکه می‌شود.

دستگاه‌های NAS برای شبکه‌های مبتنی بر TCP/IP استفاده می‌شود. آنها مستقیماً به LAN (شبکه‌ی محلی) متصل هستند. آنها اجازه به اشتراک‌گذاری داده بین سیستم‌عامل‌هایی مثل ویندوز و لینوکس را می‌دهد. دستگاه‌های NAS ارزان‌تر می‌باشند، ولی مقیاس کردن ظرفیت ذخیره‌سازی آنها سخت است. دستگاه‌های SAN از طریق کابل فیبر نوری، سوئیچ‌ها و پل‌ها به سرورها متصل می‌شوند. آنها مستقیماً به LAN متصل نیستند، بنابراین آن روی شبکه به شدت بار ترافیکی را کاهش می‌دهند. تنها ماشین‌آلات کلاس سرور با SCSI⁴ یا کابل فیبر نوری می‌توانند به SAN متصل شوند. به اشتراک‌گذاری فایل مبتنی بر سیستم‌عامل می‌باشد. ظرفیت دستگاه‌های SAN به راحتی مقیاس‌پذیر است اما آنها گران می‌باشند [Peter Mell and TimGrance,2012].

3- معماری ذخیره‌سازی ابر

معماری‌های ذخیره‌سازی ابری اصولاً در مورد تحویل ذخیره‌سازی برحسب تقاضا و به‌روش بسیار مقیاس‌پذیر و چند مستأجری هستند. معماری‌های ذخیره‌سازی ابری از یک نرم‌افزار نهایی تشکیل می‌شوند که یک API را برای دسترسی به ذخیره‌سازی صادر می‌کند. در سیستم‌های ذخیره‌سازی سنتی، این API پروتکل SCSI است؛ اما در ابر، این پروتکل‌ها در حال تکامل هستند. در ابر می‌توانید نرم‌افزارهای نهایی وب سرویس، نرم‌افزارهای نهایی مبتنی بر فایل و حتی نرم‌افزارهای نهایی سنتی‌تری مانند Internet SCSI و یا iSCSI، تکرار و کاهش داده در الگوریتم‌های سنتی جایگذاری داده‌ها (با در نظر گرفتن جایگذاری جغرافیایی) را پیدا کنید. پشت این نرم‌افزارهای نهایی، یک لایه میان‌افزار است که منطق ذخیره‌سازی می‌نامیم. این لایه،

¹ Redundant Array of Independent Disks

² Network Attached Storage

³ Storage Area Network

⁴ Small Computer System Interface



انواع ویژگی‌ها را پیاده‌سازی می‌کند. در نهایت، پایانه پشتیبانی ذخیره‌سازی فیزیکی را برای داده‌ها پیاده‌سازی می‌کند. این ممکن است یک پروتکل داخلی باشد که ویژگی‌های خاص و یا یک پایانه پشتیبانی سنتی را برای دیسک‌های فیزیکی پیاده‌سازی می‌کند.

4- لایه‌های معماری ذخیره سازی

ذخیره‌سازی ابری منجر به ارائه معماری کاربردی جدید شده است که در این معماری‌ها، برنامه‌ها داخل طیفی از دستگاه‌هایی مانند تبلت‌ها، کامپیوترهای شخصی، گوشی‌های هوشمند و غیره است. مرور مقالات نشان می‌دهد که فراهم‌کنندگان ذخیره‌سازی ابری از معماری‌های ذخیره‌سازی مختلفی استفاده می‌کنند [Tim Jones, 2012], [Zhou Ke, Wang Hua and Li Chunhua, 2014]. بعد از در نظر گرفتن معماری‌های مختلف، یک معماری کلی از ذخیره‌سازی ابری در شکل 1 نشان داده شده.

4-1 لایه‌رابط ابر

لایه‌رابط ابر یک لایه نرم‌افزاری است که توسط فراهم‌کنندگان ابر ذخیره‌سازی برای اتصال کاربران ابر به سرویس ابر ذخیره‌سازی از طریق اینترنت فراهم شده است. این لایه تکنیک‌های تصدیق و اجازه را برای تصدیق کاربران اعمال می‌کند.

4-2 لایه مدیریت داده

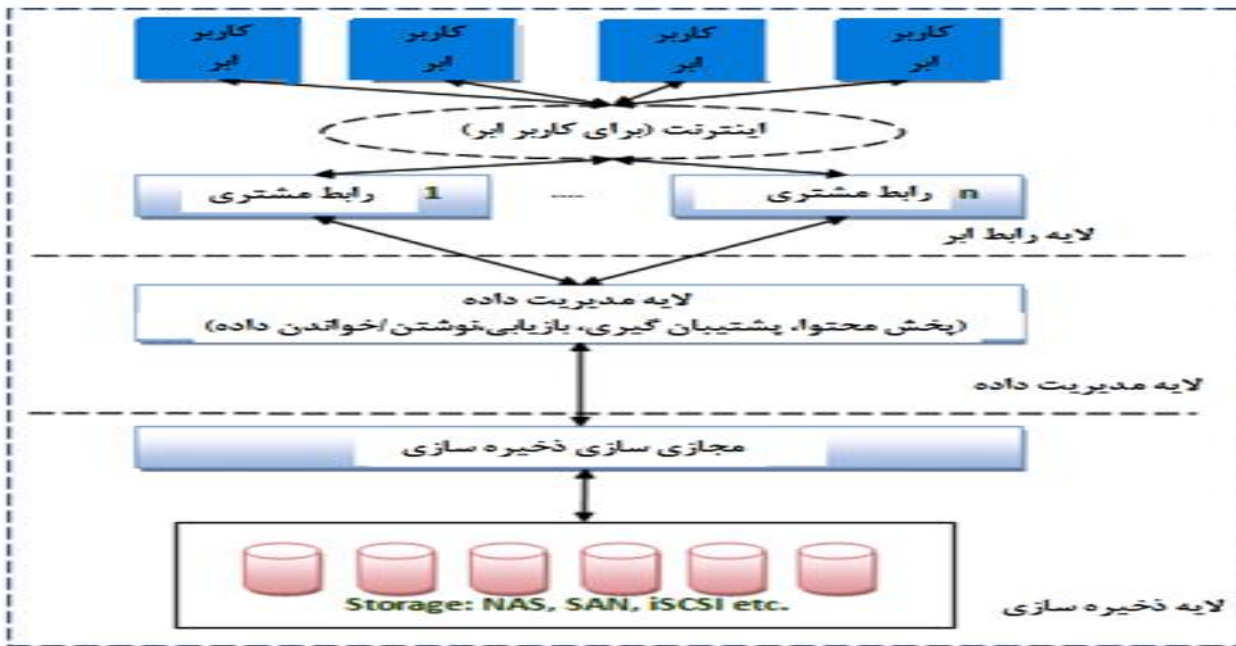
لایه مدیریت داده یک لایه نرم‌افزاری است که برای مدیریت داده کلاینت ابر مشخص استفاده شده. مدیریت داده با فعالیت‌هایی مثل ذخیره‌سازی داده‌ها، توزیع محتوا در ذخیره‌سازی داده‌ها، افرازداده، هماهنگ‌سازی، حفظ سازگاری، کنترل حرکت داده در اینترنت، بک‌آپ‌گیری، بازیابی اطلاعات، مدیریت میلیون‌ها کاربر، حفظ متاداده‌ها و غیره درگیر است.

4-3 لایه ذخیره‌سازی

لایه ذخیره‌سازی شامل دو بخش است:

مجازی‌سازی: مجازی‌سازی ذخیره‌سازی وهم ذخیره‌سازی یکپارچه را شامل می‌شود. این بخش دستگاه‌های ناهمگون توزیع‌شده را در یک فضای ذخیره‌سازی متوالی مجرد ترسیم می‌کند و یک پلت‌فرم پویای به اشتراک گذاشته شده را می‌سازد [C. Sloggett, N. Goonasekera, 2013] که توسط تکنولوژی مجازی‌سازی ذخیره‌سازی پیاده‌سازی شده است. تکنیک‌های مجازی‌سازی کمی، یک دسترسی توکار، امنیت و مقیاس‌پذیری را برای برنامه‌ها فراهم می‌کنند.

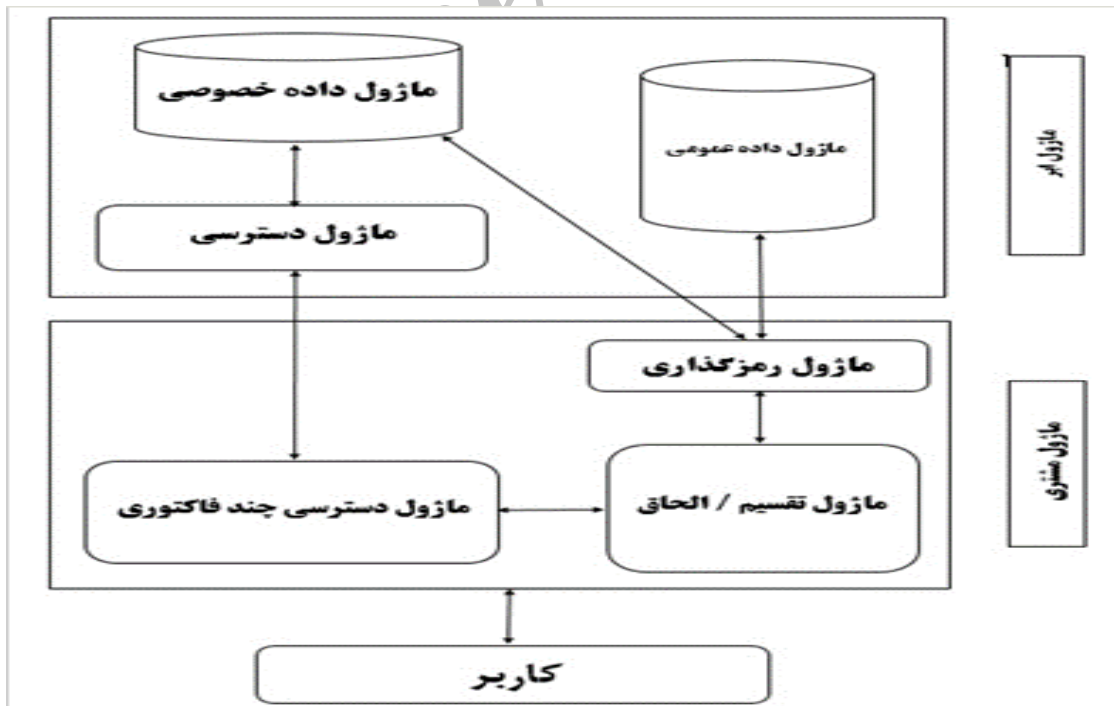
ذخیره‌سازی پایه‌ای: شامل سرورهای دیتابیس و دستگاه‌های ذخیره‌سازی ناهمگون مانند SAN، DAS، NAS و غیره است.



شکل 1: معماری تعمیم یافته ذخیره سازی ابر [Indu Arora and Dr. Anu Gupta , 2012]

5- معماری TCloud

این معماری از دو ماژول تشکیل شده است یعنی ماژول مشتری و ماژول ابر. شرح کلی مدل در شکل 2 آورده شده است. [Sultan Ullah and Zheng Xuefeng]



شکل 2: لایه‌های معماری TCloud ذخیره سازی ابر [Sultan Ullah and Zheng Xuefeng, 2014]



1-5 مازول مشتری

ماژول مشتری اساساً از سه مؤلفه شکل گرفته است. مؤلفه دسترسی چند فاکتوری، مؤلفه تقسیم‌والحاق و مؤلفه رمزگذاری/رمزگشایی.

2-5 مازول سرور

ماژول سرور ابری این معماری نیز از سه مؤلفه تشکیل شده است. این مؤلفه‌ها شامل مؤلفه دسترسی، مؤلفه داده‌های خصوصی و مؤلفه داده‌های عمومی می‌باشند.

6- معماری سرور شاخص نام (INS)⁵

سرور شاخص نام (INS)، یک سرور شاخص مشابه با ساختار سیستم دامنه نام (DNS)، داده های ابر را با معماری پیچیده P2P مدیریت می کند [Tin-Yu Wu, Wei-Tsang Lee, Chia Fan Lin, 2012]. گرچه INS مشابه DNS در ساختار و عملکرد است اما اساساً تطابق یک به چند گره‌های ذخیره‌سازی آدرس IP و کد های هش را پردازش می‌کند. در کل، INS سه عمل اصلی را انجام می‌دهد:

- سوئیچینگ بین اثرانگشت⁶ و گره ذخیره سازی متناظر آن
- تصدیق و متعادل کردن بار گره ذخیره سازی
- برآورده کردن درخواست مشتری جهت انتقال تا جای ممکن

برای بهینه سازی انتقال فایل، هر INS پایگاه داده انحصاری در دامنه خودش دارد که شامل اثرانگشت و گره های ذخیره سازی متناظرش است. با این حال، مدیریت سیستم فایل با تعدادی INS مانعی بزرگ برای INS در محیط شبکه ابری WAN است. بنابراین، بر اساس ساختار DNS موجود، تقسیم INS مطابق با دامنه و ظرفیت بارگیری تقسیم پیشنهاد شده و معماری مدیریت سلسله مراتبی را برای کاهش حجم کاری INS را ارائه می‌دهد.

بر اساس ساختار پشته ای DNS، INS گره های ذخیره سازی را در دامنه و دسترسی به فایل مشتری را مطابق با پایگاه داده اش مدیریت می کند. گرچه در معماری و عملکرد مشابه DNS است اما INS نه تنها داده های بین گره های ذخیره سازی و اثرانگشت ها را مدیریت و پرش و جو می کند بلکه انتقال را با کنترل بازخوردی بین گره های ذخیره سازی و مشتریان هماهنگ می کند. INS مدیر مرکزی گره هاست که رابطه سرور - مشتری را با یکدیگر و بصورت معماری سلسله مراتبی دارند. لازم به ذکر است که INS فقط مکان های اثرانگشت را ثبت و گره های ذخیره سازی را مدیریت می کند و دیگر اطلاعات در سلسله مراتب نمی‌آید. هر گره ذخیره سازی حالت و اطلاعات خود را برای INS فراهم می‌کند تا هرگاه مشتری در طول انتقال درخواست INS برای اطلاعات مربوطه را داد، ثبت کند. هرگاه یک INS جدید ایجاد شد، گره ذخیره سازی بالاترین توان عملیاتی در دامنه برای پشتیبان گیری انتخاب می شود. چون وظایف برای INS بر روی محاسبات داده و انتقال است، تاکید بیشتر ما بر روی کارایی پایگاه داده و خروجی انتقال داده به جای فضای ذخیره سازی است.

7- معماری عمومی ذخیره‌سازی برای داده‌های بزرگ در محیط ابری

⁵ Index Name Server

⁶ Fingerprints



این معماری ذخیره سازی از چندین مدل داده ای شامل همه نوع داده های ارتباطی و داده های غیریکنواخت غیرارتباطی به نام داده های NoSQL ذخیره سازی تشکیل می شود از طریق تقسیم گره های مرکز ذخیره سازی ابری در قالب چندین خوشه که هر کدام از آن ها داده ها را با مدل خاصی مثل مدل ارزش کلیدی و مدل مستند ذخیره می کنند، پشتیبانی می نماید. به علاوه، این معماری، رابط ذخیره سازی و رابط پرس و جوی یکنواختی را در اختیار کاربران قرار می دهد [Qingchen Zhang, Zhikui Chen, 2013].

کل معماری را می توان در قالب دو لایه منطقی، لایه تحلیل داده و لایه ذخیره سازی داده بخش بندی کرد. روش معماری عمومی ذخیره سازی برای داده های بزرگ در محیط ابری از چندین مدل داده ای به طور همزمان پشتیبانی می نماید. از تحلیل خوشه بندی برای تقسیم گره های ابری به چندین خوشه طبق هزینه ارتباطی بین گره های مختلف استفاده می کند. خوشه ای که بالاترین توان محاسباتی را دارد، انتخاب می شود تا ذخیره سازی عمومی و رابط پرس و جوی کاربران را فراهم آورد. هر کدام از خوشه های دیگر، مسئول ذخیره سازی داده های یک مدل خاص مانند داده های ارتباطی، داده های ارزش کلیدی و داده های مستند و مانند آن هستند. این معماری می تواند همه نوع داده عظیم غیریکنواختی را ذخیره کرده و رابط یکسان ذخیره و پرس و جو را به آسانی و به سرعت در اختیار کاربران قرار دهد.

8- مقایسه معماری ها و نتیجه گیری

محاسبات ابری برای رفع نیازهای محاسبات شخصی، کامپیوترهای خانگی را جایگزین سیستم های کامپیوتری بزرگ و مینی کامپیوترها کرده است. ذخیره سازی همیشه یک نقش مهم برای همه انواع نیازهای محاسباتی بازی می کند. ذخیره سازی ابری قابلیت تغییر همه سناریوهای پشتیبانی داده و ذخیره سازی را دارد و از آن به عنوان ذخیره سازی آینده یاد می شود. مقایسه ای از موارد بیان شده در جدول 1 نشان داده شده اند که این معیارها شامل سرعت، ذخیره و دسترسی مطمئن به داده ها، حفاظت از رسانه انتقال، زمان پشتیبان گیری از داده ها و مکانیسم تأیید اعتبار انجام شده است. معماری TCloud تنها به کاربر معتبر اجازه می دهد مطمئن دسترسی و ذخیره سازی داده ها را می دهد. مزیت اصلی این معماری آن است که نه تنها امنیت داده ها را در زمان عدم فعالیت فراهم می آورد (ذخیره سازی در سرور ابری) بلکه حفاظت از داده ها در حین انتقال در رسانه انتقال را هم انجام می دهد. در این معماری دسترسی با پیاده سازی مکانیسم چند فاکتوری و چند سطحی تأیید اعتبار، کنترل می شود، همچنین یک سطح چندگانه ایمنی با اضافه کردن تکنیک تقسیم و الحاق قبل از فرایند رمزگذاری، داده ها را بیش از پیش ایمن می سازد.

معماری INS می تواند میانگین بارگذاری سیستم را کنترل و تأخیر تحت تأثیر پهنای باند را کمترین کند و ماکزیمم پهنای باند را برای مشتریان جهت حفظ ارسال بهینه فراهم آورد. همچنین INS می تواند به گونه ای کنترل شود که در بهترین وضعیت کار کرده و در صورت امکان با مشتریان مناسب، تطابق پیدا کند. به این ترتیب، می توانیم کارایی سیستم ذخیره سازی ابری را به شکلی کارآمد بهبود ببخشیم و فایل ها را به شکلی معقول توزیع کنیم تا بار هر گره ذخیره سازی را کاهش دهیم.

معماری عمومی ذخیره سازی برای داده های بزرگ در محیط ابری هم از چندین مدل داده ای به طور همزمان پشتیبانی می نماید. این معماری می تواند همه نوع داده عظیم غیریکنواختی را ذخیره کرده و رابط یکسان ذخیره و پرس و جو را به آسانی و به سرعت در اختیار کاربران قرار دهد. در این معماری زمان پشتیبان گیری



هر دو روش، با افزایش اندازه‌ی داده‌ها، افزایش می‌یابد. با این حال، این معماری، هزینه‌ی ارتباطی بین گره‌های ابر را در زمان تقسیم‌بندی گره‌های ابر در میان خوشه‌ها مدنظر قرار داده و بنابراین نیاز به زمان کمتری برای پشتیبان‌گیری از داده‌ها دارد.

جدول 1: مقایسه معماری

ردیف	نام معماری	ذخیره و دسترسی مطابق به داده‌ها		حفاظت از رسانه‌ی انتقال		سرعت			زمان پشتیبان‌گیری از داده‌ها		الگوریتم رمزنگاری			مکانیسم تأیید اعتبار
		ندارد	دارد	ندارد	دارد	کم	متوسط	زیاد	بلند	کوتاه	BGV	ASE	FHF	
۱	معماری عمومی ذخیره‌سازی برای داده‌های بزرگ در محیط ابری	×	✓	×	×	×	×	×	×	✓	×	×	×	×
۲	معماری سرور شاخص نام (INS)	×	✓	×	×	×	×	×	×	✓	×	×	×	نام کاربری، رمز عبور
۳	معماری TCloud	×	✓	×	✓	×	×	×	×	✓	×	×	×	نام کاربری، رمز عبور + تأیید دو مرحله‌ای

منابع

Miss. Swati I. Bairagi, 2Prof. Ankur O. Bang “ Cloud Computing: Overview of Storage Architecture and Data storage security” International Journal of Advanced Research in Computer Engineering & Technology (IJARCET) Volume 5 Issue 3, March 2016

Peter Mell and TimGrance, “TheNISTDefinitionofCloudComputing”. Available:<http://www.nist.gov/itl/cloud/upload/clouddef-v15.pdf>, last accessed on 7th April 2012

Cloud Computing and Trusted Storage . Available <http://firstweb.promise.com/product/cloud/promisetechologyCloudWhitePaper.pdf>, last accessed on 8th April, 2012.

Zhou Ke, Wang Hua and Li Chunhua, “Cloud Storage Technology andIts Applications”. Available:
http://wwwen.zte.com.cn/endata/magazine/ztecomunications/2010Year/no4/articles/201012/t20101220_197075.html, last accessed on 12th April 2012.

Tim Jones, “Anatomy of a cloud storage in fra structure Models, features and internals”. Available:<http://www.ibm.com/developerworks/cloud/library/cl-cloudstorage/>, last accessed on 10th April 2012.

C. Sloggett, N. Goonasekera, and E. Afgan, " BioBlend: automating pipeline analyses within Galaxy and CloudMan," Bioinformatics, vol. 29, pp. 1685-1686, 2013.

Indu Arora, Dr. Anu Gupta, " Opportunities, Concerns and Challenges in the Adoption of Cloud Storage, " (IJCSIT) International Journal of Computer Science and Information Technologies, Vol. 3 (3) , 2012,4543-4548

Sultan Ullah and Zheng Xuefeng, " TCloud: A Trusted Storage Architecture for Cloud Computing", International Journal of Advanced Science and Technology Vol.63, (2014), pp.65-72
<http://dx.doi.org/10.14257/ijast.2014.63.06>.

Tin-Yu Wu, Wei-Tsang Lee, Chia Fan Lin, "Cloud Storage Performance Enhancement by Realtime Feedback Control and De-duplication," 978-1-4577-0580-9/12/\$26.00 ©2012 IEEE



کنفرانس ملی فناوری های نوین در
مهندسی برق و کامپیوتر

کنفرانس ملی فناوری های نوین در مهندسی برق و کامپیوتر

۲۷ دی ۱۳۹۶

وزارت علوم، تحقیقات و فناوری
موسسه آموزش عالی جهاد دانشگاهی
استان اصفهان

Qingchen Zhang, Zhikui Chen, Ailing Lv, Liang Zhao, Fangyi Liu, Jian Zou, "A Universal Storage Architecture for Big Data in Cloud Environment", 2013 IEEE International Conference on Green Computing and Communications and IEEE Internet of Things and IEEE Cyber, Physical and Social Computing

Archive of SID